テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX

公式コンプリートガイド

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX 公式コンプリートガイド

CONTENTS

Prologue & Character …… 004

CHAPTER 1 バトルシステム 007

キャラクター …… 008
コスチューム …… 011
戦闘の基礎知識 …… 013
属性の仕組み …… 017
状態異常 …… 019
戦闘後に得られるもの …… 020
勝利をつかむために …… 022

CHAPTER 2 キャラクター 027

キャラクターデータ …… 028
ディオ …… 029
なりきり士 …… 029
剣撃系(剣士/白銀剣士/黄金剣士) …… 030
斬刀系(侍/剣豪/剣帝) …… 031
盗術系(シーフ/トリックスター/マスカレイド) …… 032
忍術系(忍/隠密/忍頭) …… 033
弓術系(ハンター/ストライカー/ホークアイ) …… 034
銃砲系(ガンナー/シューター/スナイパー) …… 035
獣操系(魔物使い/調教士/魔操士) …… 036
精霊系(精霊使い/精霊術士/召喚士) …… 037
轟斧系(斧戦士/重戦士/破壊戦士) …… 038
槍術系(ランサー/ファランクス/ドラグーン) …… 039
オロチ …… 040
アサシン …… 040
闘弓士 …… 041
降魔術士 …… 041
ショットランサー …… 042
かに …… 042
バキュラ …… 043
王子 …… 043
カイト …… 044
アスベル …… 044
ディオス …… 045
メル …… 046
なりきり士 …… 046
魔術系(魔女っ娘/ウィッチ/ハイウィッチ) …… 047
賢術系(スカラー/セイジ/アークセイジ) …… 048
法術系(シスター/ナース/ビショップ) …… 049
詩人系(バード/セントバード/トルヴェール) …… 050
騎士系(騎士/甲騎士/聖騎士) …… 051
妖剣系(フェンサー/マジックフェンサー/ロイヤルフェンサー) …… 052
拳闘系(格闘家/拳闘士/拳聖) …… 053
蹴撃系(グラップラー/モンク/バトルマスター) …… 054
獣斧系(ウォーリア/キティウォーリア/ビーストウォーリア) …… 055
旋槍系(ランシア/ペネトレイター/戦姫) …… 056
アルケミスト …… 057
大魔術士 …… 057
歌姫 …… 058
チェインブレイダー …… 058
アマゾネス …… 059
かに …… 059
バキュラ …… 060
ワンダーモモ …… 060
飛鳥 …… 061
春香 …… 061
メルティア …… 062
仲間キャラクター …… 063
クルール …… 063
ロンドリーネ …… 064
クレス …… 065
ミント …… 066
チェスター …… 067
アーチェ …… 068
クラース …… 069
すず …… 070
仲間モンスター …… 071
スキルデータ …… 080

CHAPTER 3 ストーリー 083

ストーリーページの見方 …… 084
フローチャート 第一部 …… 086
フローチャート 第二部 …… 089
フローチャート 第三部 …… 093
サブイベント一覧 …… 097
エトスハウス …… 102
AC.4408 ヴァルハラ町 …… 103

AC.4408 オリーブヴィレッジ ･･････････････ 104
AC.4203 ユークリッド村 ･･････････････････ 106
AC.4203 ヴァルハラ村 ･･･････････････････ 107
AC.4306 オリーブヴィレッジ ･･････････････ 108
AC.4306 ユークリッドの都 ････････････････ 109
AC.4306 トーティス村 ････････････････････ 110
AC.4306 ヴァルハラ村 ･･･････････････････ 111
AC.4354 忍者の里 ････････････････････････ 112
AC.4354 ヴァルハラ町 ･･･････････････････ 113
AC.4354 オリーブヴィレッジ ･･････････････ 114
AC.4354 ユークリッドの都 ････････････････ 115
AC.4408 ユークリッドの都 ････････････････ 116
AC.4408 ナム孤島 ････････････････････････ 117
AC.4408 きらめきの塔 ･･･････････････････ 118
AC.4203 熱砂の洞窟 ･････････････････････ 121
AC.4203 ローンヴァレイ ･････････････････ 124
AC.4203 精霊の洞窟 ･････････････････････ 127
AC.4203 浸食洞 ･･････････････････････････ 130
AC.4306 モーリア坑道 ･･･････････････････ 133
AC.4306 12星座の塔 ･････････････････････ 136
AC.4306 スルト深林 ･････････････････････ 139
AC.4306 超古代都市トール ･･･････････････ 141
AC.4354 ムジョルニア洞窟 ･･･････････････ 143
AC.4354 闇の神殿 ････････････････････････ 146
AC.4354 トレントの森 ･･･････････････････ 149
AC.4354 ネルヴィの洞窟 ･････････････････ 152
AC.???? 焔王の楔 ････････････････････････ 155
AC.???? 氷狼王の礎 ･････････････････････ 159
AC.???? ウェーランド平原 ･･･････････････ 162
AC.???? ロキ魔科学研究窟 ･･･････････････ 165
AC.???? グリトニル山岳 ･････････････････ 168
AC.???? ダオス城 ････････････････････････ 171
AC.4408 審理の晶谷 ･････････････････････ 175
クリア後のお楽しみ ･･････････････････････ 181
闘技場に挑戦しよう! ･････････････････････ 182
追憶の歪みを制覇せよ! ･･･････････････････ 185

CHAPTER 4 データ 199

アイテム ････････････････････････････････ 200
道具 ････････････････････････････････ 202
武器 ････････････････････････････････ 205
防具(体) ････････････････････････････ 215
防具(頭) ････････････････････････････ 218
防具(腕) ････････････････････････････ 219
アクセサリ ･･････････････････････････ 221
食材 ････････････････････････････････ 227
貴重品 ･･････････････････････････････ 228
コスチューム ････････････････････････ 230
料理 ････････････････････････････････ 233
称号・勲章 ･･････････････････････････ 236
フェイスチャット ････････････････････ 239
モンスター ･･････････････････････････ 248

Special Contents 273

Contents1 声優インタビュー ･･････････････ 274
Contents2 奥華子スペシャルインタビュー ･･ 284
Contents3 開発陣インタビュー ････････････ 286
Contents4 イラストギャラリー ････････････ 292
Contents5 コンプリートガイド限定アイテム大公開! ･･ 300

BANDAI NAMCO Games Books 29+

TALES OF PHANTASIA クロスエディション 公式コンプリートガイド

CONTENTS

ゲーム紹介 ･････････････････････ 302
ストーリーフローチャート ･････････ 304
ワールドガイド ･････････････････ 312
南の森 ･････････････････････････ 314
精霊の森 ･･･････････････････････ 314
山道 ･･･････････････････････････ 315
地下牢・地下水路 ･･･････････････ 316
地下墓地 ･･･････････････････････ 317
ローンヴァレイ ･････････････････ 320
西の孤島・デミテルの館 ･････････ 321
精霊の洞窟 ･････････････････････ 322
熱砂の洞窟 ･････････････････････ 323
北海の孤島・浸食洞 ･････････････ 324
モーリア坑道 ･･･････････････････ 326
水鏡ユミルの森 ･････････････････ 331
トレントの森 ･･･････････････････ 332
12星座の塔 ･････････････････････ 335
ヴァルハラ平原 ･････････････････ 340
ダオス城 ･･･････････････････････ 342
白樺の森 ･･･････････････････････ 348
超古代都市トール ･･･････････････ 349
ヴォルトの洞窟 ･････････････････ 350
氷の洞窟 ･･･････････････････････ 352
炎の塔 ･････････････････････････ 355
ダオス城 ･･･････････････････････ 358
クリア後のお楽しみ要素! ･････････ 367

Prologue

仲間を捜す旅の途中
行き倒れてしまった妖精 エトス

世界樹の守護者 ノルンに助けられたこの妖精は
双子の赤子“ディオとメル”の保護者となる

双子の成長とともに流れた13年の月日

平穏な日常は、ノルンの使者の訪問によって
突然過去のものとなる

告げられたのは「なりきり士」としての仕事

困っている人を救うため
双子は外の世界へ飛び出していく

「なりきり士」としての初仕事で
双子はとある事件を巻き起こす

その事件をきっかけに
時空を巡る旅に出る二人

やがてその旅は
彼らの運命をも狂わせる
大きな謎へとつながっていく……

Character

外の世界に憧れる
好奇心旺盛な男の子

ディオ

CV:斎賀みつき

年齢:13歳　身長:149cm　体重:39kg

外の世界に興味を持った運命の双子の一人。「エトスハウス」から抜け出しては、たびたびメルを心配させる。「なりきり士」の仕事にも興味津々な、好奇心の強さをもつ。

みんなに頼られる
しっかり者の女の子

メル

CV:阿澄佳奈

年齢:13歳　身長:148cm　体重:35kg

無鉄砲なディオをいさめる、お姉さん的な一面を持つ双子の一人。マジメな性格で、「なりきり士」としての仕事を授けられたときも、慎重に考えてから決意した。

謎に包まれた
時空を駆ける女性

ロンドリーネ

CV:喜多村英梨

年齢:19歳　身長:160cm　体重:49kg

ディオやメルの行く先々で出会う謎の女性。過去や未来を移動するなか、偶然出会ったディオやメルと一緒に旅をすることになる。基本的には明るい性格ながら、ときおり影のある表情を見せることも。

小さな体に秘められた
双子への大きな愛

エトス

CV:田村ゆかり

年齢:???　身長:30cm　体重:1.5kg

仲間を捜していた途中で倒れ、ノルンに助けられる。その際、双子の世話を頼まれ、以降はエトスハウスで親代わりとして暮らす。

双子になついた
正体不明の生物

クルール

CV:???

年齢:???　身長:???　体重:???

年齢、性別、種族などすべてが謎の生物。とある街で襲われているところをディオとメルが助け、一緒についてくることになった。

ノルンの使いの
しゃべる家具

アルベルト

CV:龍田直樹

年齢:???　身長:???　体重:???

ノルンの使いとして「なりきり士」のサポートをする奇妙な生き物(?)。口や態度が悪く横柄で、トラブルメーカーだが、憎めない一面も。

CHAPTER 1

BATTLE

バトルシステム

キャラクター

戦闘に参加するキャラクターの特徴を理解するのは、もっとも基本的であり、もっとも重要なポイント。それぞれ異なる加入方法や成長の仕組みを把握し、パーティ構成を考えていこう。

多彩なキャラクターを操作できる

キャラクターは下記の3種類に大きく分けることができる。加入方法はそれぞれ異なるが、どのキャラクターも自分で操作できるので、いろいろと試して好みのキャラクターを見つけ出そう。ただし、仲間キャラクターに関しては、ストーリーの進行によって自動的に加入したり離脱する。またクルールとロンドリーネ以外の仲間キャラクターは、ストーリーの後半に突入するまでは自分で操作できない。

キャラクターの種類

ディオ&メル

本作の主人公である双子。コスチューム(P.011)を着替えることで、能力や術技を変化できるのが特徴だ。なお、ディオとメルはそれぞれ入手できるコスチュームが異なる。

仲間キャラクター

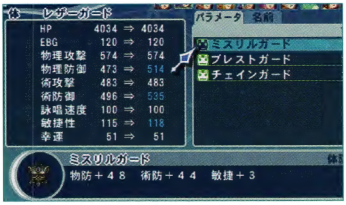
クルールやロンドリーネ、クレスなどの計8人。ストーリーの進行によって加入・離脱する。なお、クルールとロンドリーネ以外のキャラクターは、第三部(P.093)にならないと戦闘で操作できない。

モンスター

特定の条件(P.025)を満たすと、モンスターを捕獲して仲間にできる。仲間にすれば、ほかのキャラクターと同じように戦闘に参加させることが可能だ。

ステータスの意味を知ろう

どのキャラクターでもステータスの種類と、それが何に影響するかは共通だ。キャラクターの特徴を把握するためにも、各ステータスが何に影響するかを下表で確認しておこう。なお、ステータスのなかでも幸運は条件を満たすたびにランダムで変動する特殊なものだ。そのほか、ゲーム画面では確認できない鋼体やガードブレイク値もある。



ステータスは装備品を身に付けることによって、増減させられる。

ステータスの種類と解説

名前	解説
HP	体力を表し、攻撃を受けると減っていく。HPが0になると戦闘不能状態になる。
物攻	物理攻撃で与えるダメージに影響する。数値が高いほど、与えるダメージが大きくなる。
物防	物理攻撃を受けたときのダメージに影響する。数値が高いほど、受けるダメージを抑えられる。
術攻	術攻撃で与えるダメージに影響する。数値が高いほど、与えるダメージが大きくなる。
術防	術攻撃を受けたときのダメージに影響する。数値が高いほど、受けるダメージを抑えられる。
詠唱	術の詠唱時間に影響する。数値が高いほど、詠唱時間が短くなる。
敏捷	戦闘中の移動速度に影響する。数値が高いほど、移動速度が速くなる。
幸運	ワールドマップに移動したり、記憶陣(青)に乗るたびに数値がランダムで変動する。数値が高いほど、「敵を攻撃したときの気絶させやすさ」「敵がアイテムを落とす確率」「スキルのプッシュガードとカウンターアタックの成功率」がアップする。
防御属性	これによって弱点属性や耐性属性がどの属性かが決まる。詳細はP.017を参照。
称号	特定の条件を満たすと入手でき、自由に付けかえられる。称号は数多くあるが、どれを付けても特別な効果はない。なお、モンスターは称号を付けることができない。
鋼体	数値の回数ぶん、攻撃を受けてものけぞらなくなる(P.016)。基本的に鋼体を持つのは敵だけだが、術技のファランクスやスキルのスタンディングガードなどがあれば、味方も一定時間だけ鋼体の効果を得られる。
ガードブレイク値	数値の回数ぶん、攻撃を連続でガードすることで、ガードが崩される(P.016)。なお、味方のガードブレイク値は全員3となっており、特定の防具を身につけると値が増える。

キャラクターごとに成長の仕方に違いがある

全キャラクター共通で、戦闘に勝利すれば経験値が手に入り、一定値までたまるとレベルが上がる。レベルが上がるとステータスの値がアップし、強くなるのだ。ただし、術技とスキルはキャラクターの種類によって覚え方が異なる。うまく成長させるためにも、覚え方の違いを右表でチェックしておこう。なお、幸運、防御属性、称号、鋼体、ガードブレイク値の5つに関してはレベルが上がっても変動しない。

術技やスキルの主な覚え方

種類	主な覚え方
ディオ&メル	戦闘に勝利してCPを獲得し、コスチュームのRANKを上げる。
クルール	特定のアイテムを使用する。
クルール以外の仲間キャラクター	ストーリーが進行するとあらたなものを覚える。
モンスター	最初から覚えているもの以外は覚えない。

TOPICS

サブイベントで術技を習得することも

特定のサブイベントをクリアすると、術技を覚えることができる。どの術技もほかでは覚えられないものばかりだ。特に注目したいのは精霊や魔界の者を召喚する術。こういった術はサブイベントで習得するものがほとんどだ。精霊使いやクラースなどを育てるためにも、P.097を参考にして積極的にサブイベントをこなしていこう。

サブイベントは見逃しやすい。本書を参考にクリアしてほしい。

戦闘は最大4人まで参加させられる

戦闘にはパーティにいる仲間のうち、4人までが参加可能だ。パーティが5人以上のときは、メニュー画面でキャラクターの順番を入れ替えて、参加させるメンバーを決めよう。操作キャラクターは戦闘中でも変更できるが、参加メンバーは変更できないので、戦闘前に準備しておくことが大切だ。なお、マップを歩くキャラクター(パーティトップ)は、戦闘に参加していないキャラクターにも設定できる。

戦闘に参加するキャラクターのルール

- ●戦闘に参加できるのは最大4人まで。
- ●パーティが5人以上のときは、メニュー画面の上から4番目までのキャラクターが参加する。
- ●戦闘ではメニュー画面で一番上にいるキャラクターを操作する。
- ●戦闘中でもメニューを開けば、操作キャラクターを変えられる。

パーティメンバーは10人まで

パーティの最大人数は10人となっており、主人公と仲間キャラクターだけで10人になるため、モンスターを捕獲すると上限を超える。この場合はエトスハウスの休憩所に仲間を預けよう。最初はモンスターのみ預けられるが、第三部以降はクルールとロンドリーネ以外(2周目以降ではクルール以外)の仲間キャラクターも預けられるようになる。

休憩所を利用するには、エトスハウス入口右側の看板を調べればいい。

仲間になるキャラクターの数

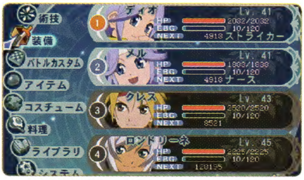
主人公&仲間キャラクター【10人】

モンスター【68種類】

TOPICS

戦闘人数を減らすアイテムもある

パーティメンバーが4人以上いるときは必ず戦闘に4人参加するが、下表の貴重品があれば任意で参加人数を減らせる。スキルのワンセルフがあると、1人で戦闘をしたときの獲得経験値が増えるので試してみよう。なお、「孤高のリング」はストーリー上で必ず手に入るが、「スペシャルフラッグ」は一度クリアしないと入手できない。



メニュー画面でグレーになっているのが、参戦しないメンバーだ。

戦闘の参加人数を減らせるアイテム

アイテム名	効果	入手方法
孤高のリング	戦闘人数を2～4人にできる。	ストーリーを第2部6まで進める。
スペシャルフラッグ	戦闘人数を1人にできる。	ゲームクリア後のグレードショップ(P.181)で購入する。

コスチューム

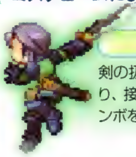
コスチュームは戦闘におけるディオとメルの活躍に大きな影響を与える重要なものだ。コスチュームの仕組みをしっかりと理解し、ディオとメルを効率よく育てられるようになろう。

コスチュームを着替えることで能力が大きく変わる

ディオとメルはコスチュームを着替えて、その職業になりきることができる。コスチュームはディオ、メルそれぞれ42種類ずつの計84種類あり、着替えることで、習得する術技やスキル、装備可能なアイテム、防御属性(P.017)などさまざまなものが変化するのだ。別のキャラクターになるといっても過言ではないほど能力が変わるので、戦う相手やパーティ編成に応じてコスチュームを着替え、戦闘を有利に進めていこう。なお、ディオとメル以外のキャラクターはコスチュームを着替えられない。

コスチュームを着替えることで、見た目も大きく変わる。見た目が好きなコスチュームを見つけて着替えるのもアリだ。

コスチュームによる違いの例(ディオの場合)



剣士
剣の扱いに長けており、接近戦や空中コンボを得意とする。

ハンター
弓矢を用いて、遠距離から安全に敵を攻撃することが可能。

精霊使い
精霊を召喚して、その力を行使させるコスチューム。

主にイベントや宝箱で入手できる

ほとんどのコスチュームはボスを倒したあとのイベントや、宝箱から手に入れることができる。イベントの場合はストーリーを進めれば必ず入手できるが、宝箱は取り逃すことがあるので、P.102からのマップを参考に入手していこう。

そのほかにもサブイベントやパスワードで入手できるコスチュームもある。コスチュームの入手方法を知りたいならP.230をチェックしよう。

コスチュームのなかには、入手条件が厳しいものもいくつかある。

ダンジョンでは自由に着替えられない

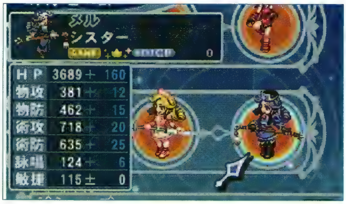
ワールドマップやタウンでは自由にコスチュームを着替えられるが、ダンジョンでは記憶陣の上でなくては着替えられない。そのため、ダンジョンに入る前にコスチュームを選んでおくこと。なお、「フィッティングマント」というアイテムがあれば、どこでも自由に着替えられる。値段は2500ガルドとやや高めだが、中盤以降ならガルドに余裕が出るはずなので、5個くらいは常備しておきたい。

記憶陣は白と青の2種類があるが、どちらでも着替えられる。

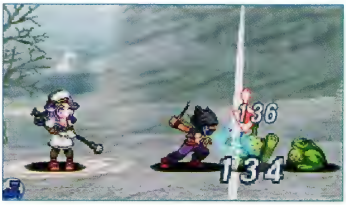
系統が同じなら能力を共有できる

コスチュームには「系統」というものがあり、1つの系統につき初級・中級・上級の3つのコスチュームが存在する。系統が同じなら通常技と、最初から覚えている術技&スキルが共通だ。そして、系統の最大の特徴は覚えた術技やスキルを共有できる点。たとえば、白銀剣士で狼影牙を覚えれば、剣士でも黄金剣士でも使うことが可能。そのため、同じ系統のコスチュームを育てていけば、戦いのバリエーションが広がりより強くなっていくのだ。

コスチューム系統の例（剣撃系の場合）



上位のコスチュームの方が、下位よりステータスが高い傾向にある。



アサシンや歌姫など、系統のない「特殊」というコスチュームもある。

CPを獲得するとコスチュームが成長する

戦闘で勝利するとCP（コスチュームポイント）を獲得でき、CPを一定以上獲得すれば、コスチュームのRANKが上がる。そうすると、あらたに術技やスキルを覚えたり、ステータスが上昇するのだ。コスチュームもキャラクターと同じように、戦闘を繰り返すと成長すると考えるといい。RANKは1～10まであり、RANKが高いほど次のRANKまでに必要なCPが多くなる。また、RANK10はゲーム中では王冠マークで表示されることも覚えておこう。

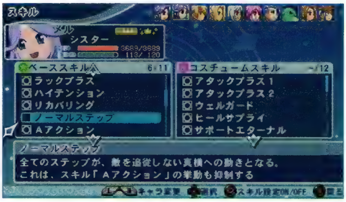
RANKによる成長の例（メルの魔女っ娘の場合）

RANK	習得するもの	
	種類	名前
2	スキル	パリィ
3	術技	ストーンブラスト
4	スキル	アタックプラス1
5	術技	ライトニング
6	スキル	ハピネスシングCP
7	術技	ストーム
9	術技	ボムレイン
10	スキル	マジックウェルガード

RANK10でマスタースキルを習得

コスチュームのRANKを10まで上げると、マスタースキルというものを習得する。このスキルは覚えるとベーススキルに追加され、系統に関係なくどのコスチュームを着た場合でも、その効果を得られるものだ。ステータスを上昇させるものやEBG（P.013）の消費を抑えるものなど、さまざまなマスタースキルがあるが、どれも有利な効果ばかり。RANKを10にするのは大変だが、育てる価値は非常に高い。なお、ディオとメルは最初からマジックガードとリカバリングをベーススキルとして覚えている。

マスタースキル目的で、育てるコスチュームを選ぶというのもアリだ。



効果を得たくないスキルがある場合は、メニュー画面でOFFにしよう。

戦闘の基礎知識

戦いに勝つためには、戦闘の基本的な仕組みを理解することが大切だ。ここで解説しているEBGの仕組みや攻撃方法による違いなどをチェックして、基礎的な知識を身につけよう。

エモーショナルブレイブゲージが戦闘のカギを握る

EBG(エモーショナルブレイブゲージ)は戦闘中のほとんどの行動で必要となる重要なゲージだ。主に術技を使う際や、マジックガードやパッシングステップといったアクションで消費する。EBGを増やす方法は主に「攻撃を当てる」「術を詠唱する」の2種類。一度の術技で複数の敵をまとめて攻撃すれば、そのぶんEBGが増えることもあるのだ。なお、現在のEBGの量に応じて下表のようにステータスが変化する。また、EBGの最大値は100だが、ストーリーが第二部14まで進むと120に増えるのだ。

EBGの量によるステータスの上昇率

上昇するステータス	EBGの量ごとの上昇率(%)												
	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
物攻・術攻	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
物防・術防	200	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	145	140

上昇するステータス	EBGの量ごとの上昇率(%)											
	65	70	75	80	85	90	95	100	105	110	115	120
物攻・術攻	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124
物防・術防	135	130	125	120	115	110	105	100				

6種類の攻撃方法を使いこなそう

攻撃方法は右の6種類があり、このうち、通常技→特技→奥義は連続でつなげて出すことができる。さらにスキルのキャンセラーがあれば、異なる特技同士をつなげることも可能だ。このつながりのルールを活用して、強力なコンボを敵に叩き込もう。

術に関しては詠唱時間があるため、発動まで時間がかかるが、遠距離からでも攻撃できるのが魅力。ほかにも、HPを大幅に回復したり、状態異常を治すなど、便利な効果を持ったものが数多くある。

攻撃の種類

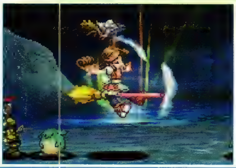
種類	解説
通常技	与えられるダメージは低いが、EBGを消費しないため、使い勝手がいい。
特技	EBGを消費して、強力な攻撃を繰り出す。
奥義	特技と似ているが、こちらはEBGの消費量が多い代わりに威力が高い傾向にある。
術	使用すると詠唱を開始し、詠唱が完了すると効果を発揮する。攻撃や回復など、さまざまな術がある。
特殊技	主に補助効果を得られる技。
秘奥義	特定の条件下(P.015)で発動できる強力な攻撃。

特殊な攻撃方法

追加技

一部の特技と奥義は、出したあとにボタンを押しつづけると追加技が出る。EBGは消費しないので積極的に使おう。

エクステンドスペル ※

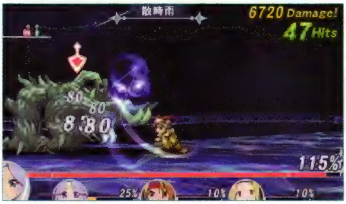


術の詠唱後にボタンを押しつづけると、術を発動せずに待機する。この待機状態中は、術の効果がアップするのだ。

※ スキルのエクステンドスペルがないと術の効果がアップしない。

特定のイベント後に術技を8つ登録可能に

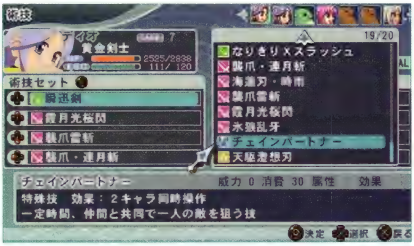
最初は⊗ボタンにしか術技を登録できないが、ストーリーを第二部の48まで進めると◎ボタンにも登録できるようになる。これによって最大8種類の術技が登録可能になり、攻撃の幅が広がるのだ。ただし、通常技はEBGを消費しない使い勝手のいい攻撃手段だ。8つ全部に特技や術を登録せずに、最低でも1つは通常技を登録しておこう。



スキルのキャンセラーと併用すれば、多くの技をつなげることが可能。

チェインパートナーで味方と連携をとれ

ストーリーを第一部の24まで進めると「チャネリング」を入手し、クルールがチェインパートナーを覚える。これはクルールが操作キャラクターと同じ姿に変身して、行動をマネてくれる特殊技だ。術技も同じものを使用してくれるため、操作キャラクターとクルールで敵を挟んで攻撃すれば、強力なコンボをつなげられるはずだ。ただし、使用後に両者ともEBGが0になってしまうため、ボス戦でトドメを刺すときや、コンボ数で獲得できる称号を狙うときなど、ここぞという場面で使いたい。



第三部に入るとディオとメルもチェインパートナーを覚える。ただし、この2人は変身しないので、コンボはつなげにくい。

チェインパートナー使用のルール

- 一度の戦闘で1回のみ使用できる。
- 使用するためにはパートナーのEBGが30必要。
- ショートカットにチェインパートナーを登録しておかないと使用できない。

チェインパートナーの効果時間の決まり方（秒）

効果時間 ＝ 操作キャラクターとパートナーの平均レベル ÷ 4 ＋10

TOPICS 戦闘ランクによる違いをチェック

メニュー画面の「システム」→「カスタム」で戦闘ランクを設定できる。戦闘ランクを高くすると、敵が強くなって戦闘が難しくなる代わりに、戦闘後に得られる経験値などが多くなるのだ。現在の戦闘ランクでは敵の強さが物足りない、もっと経験値を稼ぎたい、と思ったときは戦闘ランクを上げてみよう。なお、戦闘ランクのUNKNOWNは一度ゲームをクリアしたあとの2周目に選べる。

戦闘ランクによる違い

対象	内容	倍率			
		EASY	NORMAL	HARD	UNKNOWN
味方	のけぞり時間	0.8	1	1.25	1.5
敵	最大HP	0.8	1	1.35	2
	物攻・術攻	0.8	1	1.2	1.5
	詠唱	0.7	1	1.2	1.5
	ガードする確率	0.8	1	1.2	1.5
	のけぞり時間	1.5	1	0.9	0.7
	待機する時間	1.5	1	1	1
戦闘後に得られるもの	経験値	0.8	1	1.2	1.5
	ガルド、グレード、CP	0.8	1	1.25	2
	アイテムを落とす確率	0.8	1	1.25	2

EBGを全消費して強力なオーバーブレイブを発動！

ストーリーが進行してEBGの上限が120になると、「オーバーブレイブ」を発動できるようになる。これはEBGが100以上のときに、Lボタンを押せば発動可能だ。オーバーブレイブ中は術技を使用してもEBGが減らないうえ、攻撃を当てるほど与えるダメージが増え、効果時間も長くなる。術技を多用して、敵に大ダメージを与えよう。

オーバーブレイブ終了後はEBGが0になるが、それに見合った効果を期待できる強力なアクションだ。ボス戦などの強敵相手に活用していこう。

オーバーブレイブ中はダウンした敵に攻撃を当てると、強制的に起こせるため、通常時よりコンボをつなげやすい。

オーバーブレイブのルール

- ●EBGが100%以上のときに発動できる。
- ●術技を使用してもEBGが減らない。
- ●攻撃を当てるたびに「%」部分の数値が増えていき、数値が増えるほど与えるダメージが増える。
- ●オーバーブレイブ中はEBGが徐々に減っていき、EBGがなくなるとオーバーブレイブが終了する。
- ●攻撃を当てるとEBGが増えて、オーバーブレイブの時間を延ばすことができる。

オーバーキルでボーナスを狙え

オーバーブレイブ中のコンボで敵のHPを0にしても、敵が空中に打ち上がっている限りは攻撃を当てつづけられる。これをオーバーキルといい、オーバーキルのコンボ数を稼ぐと、戦闘後に得られる経験値などにボーナスが入るのだ(P.020)。オーバーキル時は敵の見た目とダメージの色が変わるので、見た目が変化したらうまく攻撃をつなげていこう。

オーバーキル時の見た目の違い

通常時

オーバーキル時

究極の攻撃“秘奥義”を決めろ!

秘奥義を習得していれば、オーバーブレイブ中にLボタンを押すことで秘奥義を発動できる。非常に強力な攻撃なので、ボス戦などでは積極的に狙おう。なお、一部のコスチュームやキャラクターは複数の秘奥義を習得できる。どの秘奥義が発動するかはEBGの残量で決まり、ロンドリーネならEBGが半分以上だとデモンズランスレイン、半分より低いと連波女雨纏(れんぱじょうてん)が発動するのだ。また、ディオとメルは右記の手順で合体秘奥義を出せる。

秘奥義中はコンボ扱いとなるので、オーバーキルも狙いやすい。

合体秘奥義発動の手順

ディオとメルに「チェインパートナー」を覚えさせる(※)。

▼

ディオは剣撃系、斬刀系、盗術系、メルは魔術系、獣斧系、旋槍系のいずれかのコスチュームに着替える。

▼

戦闘中にディオとメルでチェインパートナーを発動する。

▼

2人のEBGが100以上のとき、オーバーブレイブを発動する。すると、2人ともオーバーブレイブ状態になる。

▼

ディオとメルで敵を挟み込み、攻撃中にLボタンを押す。

▼

※ ストーリーを第三部まで進めると自動的に覚える。

ガードと相殺で攻撃が防がれることも

こちらの攻撃をガードされると、ダメージが減少する。攻撃をガードされたときはEBGの消費を抑えるために、つづけて術技は使わないようにしよう。

また、自分の攻撃と敵の攻撃がタイミングよくぶつかると「相殺」が発生して、お互いの攻撃が無効化される。ここで覚えておきたいのは、一度相殺が発生すると、そのコンボ中の攻撃はすべて相殺状態となりダメージを与えられないという点。そのため、相殺が発生したときは、すぐに攻撃の手を止めて、攻撃し直した方が得策だ。

ガード時は青白いエフェクトが出るので、これを目印にしよう。

相殺のタイミングはシビア。防御目的で狙って発生させるのは困難。

攻撃しつづければ敵のガードを崩せる

敵に攻撃をガードされても、ガードブレイク値を0にすればガードブレイクが発生し、ガードを崩してダメージを与えられる。しかもその際は、攻撃がクリティカルになるのだ。そのため、ガードブレイク狙いで攻撃しつづけるのも手。なお、ガードブレイク値を減らすには連続して攻撃を当てる必要がある。攻撃中に少しでも間が空くと、値は最大まで戻ってしまう。

ガードブレイクのルール

- **攻撃をガードさせるたびにガードブレイク値が1ずつ減っていき、0になるとガードブレイクする（※）。**
- **背後から攻撃をガードさせると、ガードブレイク値が2ずつ減る。**
- **味方のガードブレイク値は3、敵のガードブレイク値は敵ごとに異なる。**

※ 味方の場合はEBGが0になってもガードブレイクが発生する。

鋼体ぶんの攻撃を当てないと敵はのけぞらない

ほとんどの敵は鋼体という隠しステータスを持っている。これはその値ぶん、攻撃を当てないとのけぞらないというもの。こちらのコンボを止めると、敵の鋼体は回復するため、鋼体が高い敵にはヒット数の多い攻撃で攻めることが重要だ。なお、鋼体がなくなると、右写真のように矢印の色が変わる。また、飛行している敵に限っては、コンボが途切れてもダウンするまでは鋼体が回復しない。

鋼体を持つ敵の例（イフリート：鋼体2）

1～2ヒット目　　3ヒット目

術の攻撃は鋼体を無視できる

ほとんどの術攻撃は、鋼体に関係なく1ヒット目からのけぞらせることが可能。ボスは基本的に鋼体が高いので、ボス戦では術を得意とする仲間がいると心強いだろう。また、通常技や特技でも、クリティカルが発生すると、鋼体に関係なく敵をのけぞらせられる。クリティカル時は敵が白く光るので、これを目印に強力な術技を叩き込むといい。

敵が青色になっているときに限っては、鋼体を減らすことができない。

属性の仕組み

同じダンジョンに登場する敵は、弱点属性などがほぼ共通となっている。そのため、属性の強弱関係を利用すれば有利に戦えるのだ。属性の仕組みを理解して立ち回りを覚えよう。

属性の強弱関係がダメージに影響を及ぼす

キャラクターや敵は防御属性というものがそれぞれ決まっている。これはそのキャラクター自身の属性を表すもので、防御属性によって弱点と耐性になる属性が変わるのだ。属性の種類と強弱関係は右図のとおりで、たとえばディオの侍なら防御属性が火なので、水を弱点とし、地に耐性を持つ。弱点の場合はダメージが30%増え、耐性の場合は20%減る仕組みだ。なお、属性を持たない「無属性」もあり、この場合は属性の影響を受けない。

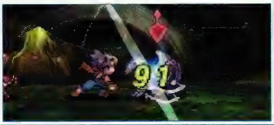
同属性でも影響はなく、侍なら火属性の攻撃でダメージが増減しない。

属性の強弱関係

属性の強弱関係によるダメージの色の変化

弱点属性で攻撃した場合

ディオの攻撃属性：風
敵の防御属性：雷



耐性属性で攻撃した場合

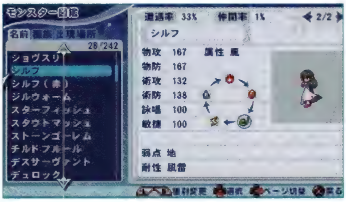
ディオの攻撃属性：水
敵の防御属性：雷

影響のない属性で攻撃した場合

ディオの攻撃属性：地
敵の防御属性：雷

一部の敵は属性の耐性が特殊

基本的に防御属性と同じ属性だとダメージに影響はないが、敵には同じ属性に対して耐性を持つものがいる。防御属性が水のウンディーネは火に加え、水にも耐性を持つ、といった具合だ。ほかにもデュロックのように、防御属性は物理だが光と地に耐性を持つなど、特殊な敵も存在する。P.248からのモンスターデータで、事前に敵の耐性を調べておこう。



ボスは特殊な耐性を持つものが多い。ボス戦前の耐性確認は特に重要。

属性が付いた武器の活用法

「アイスコフィン」なら水属性、「ダイヤナックル」なら地属性など、一部の武器には属性が備わっている。そういった武器を装備していると、物理属性の攻撃が武器の属性の攻撃に変化するのだ。多くのコスチュームとキャラクターは物理属性の術技を覚えることができる。そのため、敵の弱点を突ける術技がない場合でも、弱点となる属性の武器があれば、効率よくダメージを与えられる。なお、物理以外の属性を持つ術技は、どの武器を装備しても属性が変化しないので覚えておこう。

装備品による攻撃属性の変化の例

メルの騎士に火属性の「フラムファング」を装備

空牙衝【物理属性】の場合
>>火属性に変化

風迅剣【風属性】の場合
>>風属性のまま

アイテムを使った属性の変化

アイテムのなかには、一定時間だけ通常技の属性を変化させるものがある。属性の備わった武器を装備したときと違い、術技の属性は変わらないものの、ステータスが上がるなどの付加効果があるのが特徴だ。EBGを温存しつつ戦いたいときは、これらのアイテムを使って通常技主体で攻めるといい。なお、これらはストーリー中盤から店で購入可能だ。

通常技の属性を変化させるアイテム

名前	属性	その他の効果
赤精石	火	通常技のダメージ20%アップ。
黄精石	地	最大HP20%アップ。
緑精石	風	敏捷15%アップ。
紫精石	雷	通常技時、10%で相手を麻痺状態にする。
水精石	水	2秒毎に最大HPの1%ぶん、HPが回復。
白精石	光	石化状態にならなくなる。
黒精石	闇	ダメージ10%アップ。

装備品を活用してダメージを抑えよう

装備品には、特定の属性のダメージを抑えるものがある。主に下表の3種類に分けられ、なかでもダメージを1にする「○○マント」はかなり便利な装備品だ。発動率が30%と高めなので、ストーリー後半でも役立ってくれる。手に入れた「○○マント」は売らずにずっと保管しておこう。

これらはどのキャラクターでも有効だが、特に装備させたいのはディオ、メル、モンスター以外の味方。クレスなどは防御属性が無なので、装備品を活用しないと属性攻撃のダメージを抑えられないからだ。

戦闘に参加できるのは4人までなので、「○○マント」は同じ属性のものが5つ以上ある場合は売ってしまってもいい。

属性攻撃のダメージを抑える装備品

種類	主なアイテム	解説
ダメージを1にする	ファイアマント、トールマント	30%の確率で特定の属性のダメージを1にする。
防御属性を変える	水のリング、光のリング	装備するだけで防御属性が変わる。ディオとメルのみ装備可能。
ダメージを抑える	水蜘蛛、オパール	特定の属性の耐性をアップさせてダメージを抑える。

状態異常

状態異常とはキャラクターの状態が変化して、徐々にダメージを受けたり、行動が制限されるようになること。どの状態異常も不利なものなので、迅速に治療することが重要だ。

特定の攻撃を受けるとキャラクターの状態が変わる

一部の敵の攻撃を受けると、味方が状態異常になってしまう。状態異常は下表の9種類があり、どれも不利になるものばかりだ。「キュアボトル」があれば戦闘不能と停止以外は治せるので、常備しておくこと。状態異常のなかでも戦闘不能は少し特殊で、攻撃方法に関係なくHPが0になると陥ってしまう。治療には「ライフボトル」が便利だ。

なお、味方も特定の攻撃で敵を状態異常にさせることができる。そういった攻撃手段を活用すれば、戦闘を有利に進めることができるだろう。

状態異常一覧

名前	効果	アイテム・術技以外の回復方法
睡眠	一切の行動がとれなくなり、最大HPの0.5%ぶん、HPが徐々に回復していく。	攻撃を受けると、すぐに治る。
熱毒	最大HPの1%ぶん、HPが徐々に減っていく。熱毒のダメージで戦闘不能にはならない。	戦闘後に、マップを20秒間移動する。
麻痺	走ったりジャンプすることができなくなり、通常技・特技・奥義が使用できなくなる。	ガードし続ける。または戦闘後に、マップを20秒間移動する。
封印	術を詠唱することができなくなる。	走り続ける。
暗闇	周囲が暗くなり、敵も味方も見えなくなる。	敵に攻撃をヒットさせつづける。または戦闘後に、マップを20秒間移動する。
石化	一切の行動がとれなくなり、受けるダメージが2倍に増える。	方向キー、□ボタン、×ボタン、○ボタンのいずれかを連打。または戦闘後に、マップを20秒間移動する。
停止	一切の行動がとれなくなり、攻撃を受けてものけぞらない。	―
気絶	一切の行動がとれなくなる。	方向キー、□ボタン、×ボタン、○ボタンのいずれかを連打。
戦闘不能	一切の行動がとれなくなる。	―

戦闘終了後も状態異常は続く

状態異常のまま戦闘が終了しても自動的には治らず、次の戦闘では状態異常のままスタートする。マップ移動中にアイテムなどを使って治しておこう。なお、下表の状態異常はマップ移動中も影響が出る。

マップ移動中にも影響のある状態異常

名前	効果
睡眠	術が使えなくなる。
熱毒	一定距離歩くたびに最大HPの0.1%ぶん、HPが減る。
封印	術が使えなくなる。
暗闇	周囲が暗くなる。
石化	移動速度が遅くなる／術が使えなくなる。

戦闘不能に限っては戦闘終了時に治るが、HPが1になる。次の戦闘までにHPを回復しておくこと。

戦闘後に得られるもの

戦いに勝利すると経験値などが手に入り、パーティが強化されていく。さらに特定の条件を満たせば、経験値などにボーナスがつき、効率よくパーティを強くすることができるのだ。

戦い方で経験値やアイテムが変化する

敵は経験値、ガルド、CP、アイテムを持っており、戦闘に勝利するとそれらが手に入る。このうちアイテム以外はテクニカルスマッシュやオーバーキルを決めることで、ボーナスとして入手量が増えるのだ。アイテムはステータスの幸運の値などによってドロップ率が上昇する。下表にリザルト計算式をまとめたので、ボーナスやドロップ率上昇を狙うための参考にしてほしい。なお、経験値は戦闘に参加していないメンバーも含めパーティ全員が入手する。ただし、戦闘に参加していない場合は獲得量が少し減る。

アイテムは「ノーマル」と「レア」の2種類があり、ドロップ率の算出方法が異なる。なお、両方とも落とすこともある。

リザルト計算式（計算式中にあるA～Fは右ページを参照）

経験値

基本経験値 ＝ 倒した敵が持つ経験値の合計 × A戦闘ランク補正

ボーナス経験値（※） ＝ 倒した敵が持つ経験値の合計 ×【（Bテクニカルスマッシュを決めた数 × 0.03）＋（オーバーキル時のコンボ数 × 0.001）】

※ テクニカルスマッシュを8種類とも決めた場合はさらに「×1.25」される。

ガルド

基本ガルド ＝ 倒した敵が持つガルドの合計 × A戦闘ランク補正

ボーナスガルド（※） ＝ 倒した敵が持つガルドの合計 ×【（Bテクニカルスマッシュを決めた数 × 0.06）＋（オーバーキル時のコンボ数 × 0.001）】

※ テクニカルスマッシュを8種類とも決めた場合はさらに「×1.5」される。

CP

基本CP ＝ 倒した敵が持つCPの合計 × A戦闘ランク補正

ボーナスCP（※） ＝ 倒した敵が持つCPの合計 ×（Bテクニカルスマッシュを決めた数 × 0.03）

※ テクニカルスマッシュを8種類とも決めた場合はさらに「×1.25」される。

アイテム

アイテムのドロップ率（ノーマル） ＝ 倒した敵が持つノーマルアイテムのドロップ率 × A戦闘ランク補正 × C幸運補正 × Dオーバーブレイブ時のコンボ数補正

アイテムのドロップ率（レア） ＝ 倒した敵が持つレアアイテムのドロップ率 × A戦闘ランク補正 × C幸運補正 × Dオーバーブレイブ時のコンボ数補正 × Eオーバーキル時のコンボ補正

A 戦闘ランク補正

戦闘ランク	補正倍率	
	経験値	ガルド&CP&アイテム
EASY	0.8	0.8
NORMAL	1	1
HARD	1.2	1.25
UNKNOWN	1.5	2

B テクニカルスマッシュ

名前	条件
Buster	コンボ中に2体以上の敵を倒す。
Chain	4種類以上の術技(通常技除く)でコンボをする。
No Damage	その敵からダメージを受けずに倒す。
Aerial	敵を空中で倒す。
Triangle	3種類以上の術技・通常技でコンボをする。
St.Damage	敵を状態異常にする。
Action	追加技を発動する。
Over Brave	オーバーブレイブを発動する。

C 幸運補正

戦闘メンバーの幸運の平均値	補正倍率	戦闘メンバーの幸運の平均値	補正倍率
0〜9	1	50〜59	1.5
10〜19	1.1	60〜69	1.6
20〜29	1.2	70〜79	1.7
30〜39	1.3	80〜89	1.8
40〜49	1.4	90〜99	1.9

D オーバーブレイブ時のコンボ数補正(※)
(オーバーブレイブ中のコンボ数−10)×0.01+1

※ レアの場合は、(オーバーブレイブ中のコンボ数−10)×0.005+1。

E オーバーキル時のコンボ補正
オーバーキル時のコンボ数 × 0.001 + 1

戦闘中の行動に応じてグレードを獲得

グレードとはゲームクリア後に2周目を開始した際にグレードショップ(P.181)で利用できるもの。戦闘中に特定の条件を満たすとグレードが増減し、勝利時に戦闘ランクに応じた補正倍率をかけたぶんのグレードを入手できる。場合によってはグレードが減るので、下表を参考にグレードを稼いでいこう。なお最後のボスと戦ったときの戦闘ランクに応じて、ゲームクリア後にも一定のグレードを入手できる。

グレードが増減する条件

条件	増減値
敵の弱点属性で攻撃する。	+0.01
敵の術の詠唱を中断させる。	+0.01
コンボを決める。	+(コンボ数−1)×0.01
空中にいる敵にコンボを決める。	+コンボ数×0.01
異なる術技をつなげる(通常技→術技でもOK)。	+0.02
合体秘奥義を発動する。	+0.50
敵の攻撃を空振りさせる。	+0.01
敵の攻撃をガードする。	+0.01
術をマジックガードする。	+0.01
リカバリングをする。	+0.02
オーバーキルを決める。	+0.02
敵を倒す(ボスは除く)。	+0.10
空中にいる敵を倒す(ボスは除く)。	+0.05
チェインパートナーで敵を倒す。	+0.20
ダメージを受けずに敵を倒す(倒した敵が10レベル以上低いと無効)。	+0.50
通常技×3→特技のコンボで敵を倒す。	+0.02
通常技×3→特技×2→奥義のコンボで敵を倒す。	+0.04
味方の攻撃と連携して10ヒット以上のコンボで敵を倒す。	+0.05
ボスを倒す。	+10.00
戦闘中、操作モードをずっとマニュアルにして勝利する。	+0.25
10秒以内に勝利する(倒した敵が10レベル以上低いと無効)。	+0.20
10.01秒〜20秒以内に勝利する(倒した敵が10レベル以上低いと無効)。	+0.10
モンスターを捕獲する。	+0.20
敵が耐性を持つ属性で攻撃する。	−0.01
アイテムを使う。	−0.05
ダメージを受ける。	−0.01
操作キャラクターが戦闘不能になる。	−0.50
操作キャラクター以外が戦闘不能になる。	−0.25
戦闘終了時に戦闘不能の味方がいる。	戦闘不能の人数×−1.00

戦闘ランクによる獲得グレードの違い

戦闘ランク	補正倍率	通常戦闘の獲得限界値		ボス戦闘の獲得限界値	
		上限	下限	上限	下限
EASY	0.8	+2.00	−1.00	+20.00	−10.00
NORMAL	1	+4.00	−1.00	+40.00	−10.00
HARD	1.25	+6.00	−1.00	+60.00	−10.00
UNKNOWN	2	+8.00	−1.00	+80.00	−10.00

ゲームクリア後に獲得できるグレード

戦闘ランク	獲得グレード
EASY	+500
NORMAL	+1000
HARD	+1500
UNKNOWN	+2500

勝利をつかむために

ダンジョンに挑む際の準備やパーティ編成のコツなど、実戦で役立つ情報を紹介していく。これらの情報を参考にゲームを進めていけば、勝利への道が近づくこと間違いナシだ。

アドバイス1 スペクタクルズで敵の情報を図鑑に登録

敵に「スペクタクルズ」を使えば、モンスター図鑑に詳細データが登録される。この登録数は称号や勲章の条件になっており、「スペクタクルズ」は10ガルドと安いので、常備しておこう。なお、スキルのオールチェックがあれば、1回で対するすべての敵のデータが登録されるため、活用するといい。そのほか、クルールの特殊技「まるのみファイア」でも「スペクタクルズ」と同じ効果が得られる。

オールチェックを覚えられるキャラクター(コスチューム)

アドバイス2 料理による回復を活用しよう

料理を食べると、HPやEBG、状態異常などの回復を行える。とても便利な回復手段なので、ダンジョンに挑む前に食材を買いそろえておこう。ほとんどの食材は安いので、最大所持数である15個ずつ購入しておくといい。なお、どんな料理でも同じ追加食材なら発揮する効果は同じ。また、追加食材によって完成品が変化することもない。

料理のルール

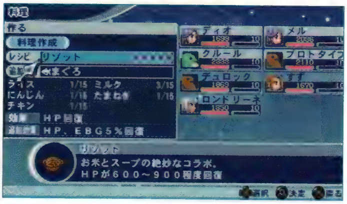
- 料理のレシピは、特定の時期に発生するサブイベントでワンダーシェフからもらえる。
- 料理をするとそのレシピの熟練度が上がり、熟練度が最大になるとあらたなレシピが手に入る。
- 一度料理を作ると、戦闘を行わないと再度料理を作ることができない。

料理の例

おにぎりの効果「HP200～300回復」に、追加食材「えび」の効果「HPとEBGが最大値の4%回復」が追加され、パーティ全員のHPとEBGが回復する。

好みの食材なら料理の効果がアップ

料理のなかには「HPが200～300回復」など、効果に幅のあるものがある。いくつ回復するかはランダムで決まるが、好みの食材を使用すれば必ず最大値分だけ回復するのだ。好みの食材はキャラクターごとに異なり、ディオなら「えび」や「たこ」などだ。なお、レシピに含まれる食材でも、追加食材でも、好みの食材が入っていれば最大値回復する。



効果に幅のある料理を作るときは、食材にも注目してみよう。

アドバイス3 ダンジョンごとに有利なコスチュームを選ぶ！

熱砂の洞窟なら防御属性が火の敵、浸食洞なら水の敵が多いなど、ダンジョンごとに敵の防御属性に傾向がある。さらに敵は自らの防御属性と同じ属性で攻撃してくることが多いのだ。そのため、コスチュームを着替えられるディオとメルは、敵の攻撃に耐性を持ち、かつ敵の弱点を突ける術技を覚えられるコスチュームを選ぶと、戦闘が大幅に楽になる。事前にダンジョンの敵を調べて、コスチュームを選んでいこう。ただし、敵シンボル(P.026)に触れることで戦う敵には防御属性の異なる敵が多い。

敵シンボルを見つけたときは、その敵の情報を本書で調べて、装備品や登録する術技を有利なものに変えていこう。

ダンジョンの例（浸食洞の場合）

出現する主なモンスターと防御属性

有利なコスチューム

どちらのコスチュームも防御属性が雷のため、水属性に耐性がある。また、敵の弱点をつける雷属性の術技も習得でき、攻防の両面で有利なのだ。

武器は売らずに保管しておこう

物攻が低くても、属性のある武器なら与えるダメージが高くなることがある。属性を持つ武器には再入手ができないものも多いので、基本的に武器は売らないでおこう。与えるダメージが高い武器がどれかを確認するには、戦闘中に装備を変えてから攻撃すればいい。同じ攻撃でもダメージに少し幅が出るので、何回か攻撃して平均値を比べてみよう。

防御属性：地（弱点：火）の敵に攻撃した場合

「指さし棒」の場合
【物攻+77　属性:物理】

「イフリート」の場合
【物攻+50　属性:火】

アドバイス4 回復担当のキャラクターがいると便利

アイテムや料理だけでは激しい戦闘で減ったHPの回復は追いつかないだろう。その場合は、回復役のキャラクターを戦闘に参加させるといい。作戦の攻撃行動を「回復を頼んだ」や「回復を優先で」にしておくと、どんどんHPを回復してくれるはずだ。回復役にはEBGを回復したり、消費量を抑える装備品を身に付けておき、EBGが足りなくて回復する術技が使えない状況にならないようにしよう。

回復役に向いているキャラクター

メル（法術系）
HPの回復だけでなく、状態異常を治したり、ステータスをアップさせる術も覚えられる。

クルール
味方単体を回復する手段しかないが、ストーリー終盤までほとんどパーティにいるのが利点。

ミント
メルの法術系と同じく補助効果の術も覚える。ただし、ストーリーの進行によって離脱してしまう。

アドバイス5 仲間の作戦や隊列を設定しておこう

戦闘中は操作キャラクター以外がオートで行動するが、メニュー画面で作戦などを設定しておける。特に重要なのが術技の使用ON／OFFで、そのダンジョンで弱点を突きやすい属性の術技のみONにしておくと、効率よくダメージを与えられる。

また、隊列も大切だ。接近戦が得意な味方を前衛寄りにすれば出遅れることがないし、術を使う味方を後衛寄りにすれば術の詠唱を中断されにくい。

術技のON／OFFは戦闘中でも可能。敵に合わせて変えていこう。

術技のON／OFFをするときのポイント

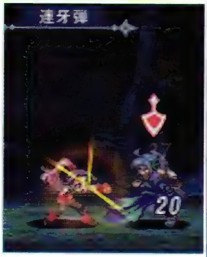
- **弱点を突きやすい術技のみをONにする。例えば、防御属性が火の敵が多いダンジョンなら水属性の術技のみをONにしておく。**
- **弱点を突ける術技がない場合は、耐性となる属性の術技をOFFにしておく。**
- **回復役の味方は、攻撃する術技をOFFにしておく。**

アドバイス6 強敵に対して有効な攻撃手段を知る

ボスは通常の敵と比べてステータスが高く、強力な攻撃をしてくるが、特にやっかいなのが鋼体の高さだ。のけぞりにくいため、相手の攻撃を中断することが難しい。そのため、こちらの攻撃が中断されやすく、無闇に攻撃すると手痛い反撃を受けるのだ。そこで下記で紹介している、ヒット数の多い術技や遠距離攻撃を活用しよう。これらなら鋼体を0にしやすいため、比較的安全に攻められるのだ。

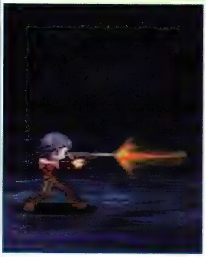
ボスに有効な主な攻撃手段

ヒット数の多い攻撃



鋼体は攻撃の威力に関係なく、ヒット数に応じて減らせる。そのため、ヒット数の多い術技なら、素早く鋼体を0にできるのだ。通常技からつなげると鋼体を0にする前に反撃を受ける可能性があるため、術技を単発で出すのがポイント。

弓や銃などの遠距離攻撃

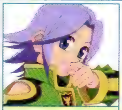


離れた位置にいれば、敵の攻撃を受ける心配が少ない。そのぶん、攻撃に集中できるため、手数を増やしていき相手の鋼体を0にしやすい。敵に接近された場合は攻撃を止めて、距離を離してから再び攻撃に転じればいい。

TOPICS 空中の敵にコンボを叩き込め

通常技には敵を空中に浮かせるものがある。空中に浮かせたあとも攻撃を続けていると、自動的にジャンプして追い打ちしてくれるのだ。術技のなかには空中で出せるものもあり、空中に浮かせる通常技と連携することで強力な空中コンボが狙える。いろいろな術技をつなげて、自分だけの強力な空中コンボを探し出してみよう。

空中コンボを狙いやすい主なキャラクター



ディオ（剣撃系、斬刀系）

メル（拳闘系、蹴撃系）

ロンドリーネ

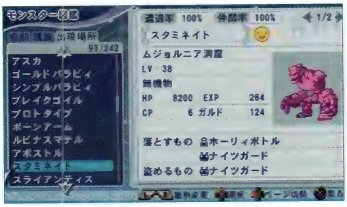
アドバイス7 あらたな戦力・モンスターの捕獲

モンスターのなかには捕獲できるものがいる。ディオが獣操系のコスチュームを着て戦闘に勝利すれば10%の確率で捕獲することができ、捕獲したモンスターはほかの仲間と同じように味方として戦闘に参加させられるのだ。仲間にできるモンスターは非常に多いので、いろいろと捕獲してみて、お気に入りのモンスターを見つけ出して育ててみよう。

捕獲のルール

- ディオが獣操系のコスチュームを着て、戦闘に参加していると、勝利時に10%の確率で捕獲できる。
- 捕獲できるモンスターは敵シンボル(P.026)で戦うことができ、戦闘中は体が光っている。
- 捕獲できるモンスターはモンスター図鑑で😐がついている。一度捕獲すると、マークが😊に変わる。

戦闘中に特別な行動をとる必要はなく、普通に勝利すればいい。



捕獲可能なモンスターは全68種類。コンプリートをめざせ！

スキルと装備品で捕獲確率アップ

魔物使いのマスタースキル「キャプチャープラス」があれば、捕獲確率が+20%される。モンスターの捕獲を狙うなら、魔物使いをRANK10まで育てておこう。また、下表のような装備品があれば捕獲確率をさらに上げられる。もともとの確率は10%とかなり低く捕獲しにくいので、スキルや装備品を活用して捕獲確率を上げていこう。

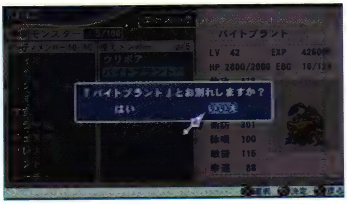
確率を上げる装備品はすべて「外装」なので、1つしか装備できない。

捕獲確率をアップさせる装備品

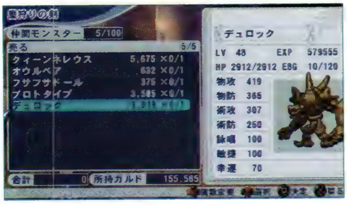
名前	捕獲確率	入手方法
捕獲ロープ・一口	+15%	モーリア坑道 地下10階 最深部の宝箱(P.135)。
捕獲ロープ・ミニ	+30%	ムジョルニア洞窟 地下1階南の宝箱(P.145)。
捕獲ロープ・並	+45%	ウェーランド平原 北側Cの宝箱(P.163)。
捕獲ロープ・大盛	+60%	審理の晶谷 虚空空間Bの宝箱(P.179)。
捕獲ロープ・特盛	必ず捕獲できる	追憶の歪みに出現する「復讐にはやる青年」が落とす(P.197)。

捕獲したモンスターがいっぱいになったら？

エトスハウスの休憩所に預けられるモンスターは100体まで。それ以上は捕獲することができないのだ。モンスターが100体いる状態でほかのモンスターを捕獲したいときは、仲間になったモンスターと別れるといい。別れる方法は2種類あり、1つはエトスハウスの休憩所で「逃がす」を選ぶこと。もう1つはユークリッドの都(P.109)にある魔物ギルド「魔狩りの剣」に売るというものだ。



逃がしてもメリットはないので、魔物ギルドに売った方がオススメ。



同じモンスターでも、レベルが上がれば売却価格もアップする。

アドバイス8 ダンジョンにあるアイテムに注目

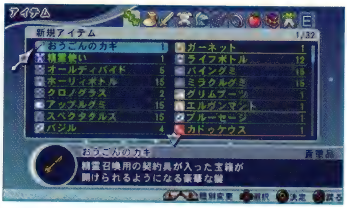
宝箱には装備品が入っていることもあり、そのダンジョンで有利なものが手に入ることも多い。買い物をするときは、事前に次のダンジョンにある宝箱の中身をチェックしておき、同じアイテムを余分に買わないように気をつけよう。

一部の宝箱は、開けると敵が出現して戦闘になる。P.118から掲載しているマップで敵が出る宝箱がどれかを確認し、戦闘の準備を整えてから開けるようにしよう。なお、宝箱から出現する敵を倒せば、クルール用の装備品や術技を覚えるアイテムが手に入る。

青い宝箱からは、主にコスチュームが手に入る。コスチュームが増えれば戦力が大幅にアップするので逃さないように。

茶色い宝箱の開け方

茶色い宝箱にはカギがかかっていて開けられない。これはサブイベント「精霊と契約」で「おうごんのカギ」を手に入れると開けられるようになるのだ。このサブイベントが発生するのは第三部以降なので、序盤は気にせず進めていこう。宝箱の中身は精霊や魔界の者と契約するのに必要な契約具。サブイベントを進めるために必要なもので、装備もできる。



茶色い宝箱を開けても「おうごんのカギ」がなくなることはない。

敵からアイテムを盗むこともできる

敵はアイテムを持っている。これは倒したときに一定確率で手に入るが、それ以外にも特定の術技で攻撃することで盗むことも可能だ。何を盗めるかや盗める確率は敵ごとに決まっていて、装備品を持っている敵もいる。ボスや敵シンボルで出現する敵は貴重なアイテムを持っていることが多いので、右表の術技を習得して盗んでみよう。

アイテムを盗む術技を覚えられるキャラクター

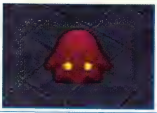
名前	術技名	習得条件
ディオ（シーフ）	ローバーアイテム	シーフのRANKを5にする。
ディオ（忍術系）	不知火	サブイベント「マネークレイジー1」をクリアしたときにもらえる「金の奥義書」を使用する。
すず	不知火	最初から覚えている。

アドバイス9 敵シンボルに挑んで強敵と戦おう

ダンジョンには敵シンボルが徘徊しており、シンボルと接触すると戦闘に突入する。敵シンボルには3種類があり、それぞれの違いは下記のとおりだ。また、敵シンボルにソーサラーリングの炎を当てると、戦闘開始時に敵が気絶することがある。炎を当てたときにどんな効果が発生するかはランダムだが、敵が気絶するのはかなり有利なので、敵シンボルと戦うときは炎を当ててみよう。

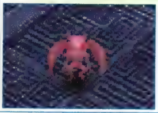
敵シンボルの種類

敵シンボル（赤）



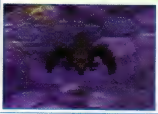
通常より強めの敵が出現する。また、捕獲できる敵が出現することが多い。

敵シンボル（ピンク）



ダンジョンの仕掛けに関係する敵。倒すことで先に進めるようになる。

敵シンボル（黒）



ダンジョンで移動中に、ランダムで遭遇する敵と同じ敵が出現する。

CHAPTER 2

CHARACTER

キャラクター

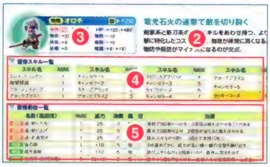
キャラクターデータ

ここからは、ディオとメルが着替えられるコスチューム、仲間キャラクター、仲間モンスターを能力値や術技の解説とともに紹介していく。特徴を覚えて戦いに役立ててほしい。

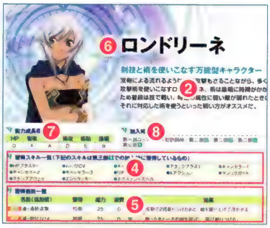
キャラクターデータの見方

コスチューム(系統)

コスチューム(特殊)



仲間キャラクター



❶ 系統名

コスチュームの系統の名前。

❷ 解説

そのコスチューム・キャラクターの特徴や戦い方を解説。

❸ コスチュームデータ

コスチュームの名前や防御属性、耐性属性、弱点属性、ステータスの増減値など。ページ数はそのコスチュームの入手方法を掲載したページを表している。なお、ステータスの増減値はRANK1のときの値で、カッコ内の値はRANK10で増減する値。たとえば、「+175(+275)」とあれば、RANK1では175、RANK10では275増えることを示す。

❹ 習得スキル一覧

習得するスキルの名前と覚える条件。マスタースキルに関しては色を変えて区別している。なお、スキルの効果はP.080からの「スキルデータ」を参照。

❺ 習得術技一覧

習得する術技のデータ。項目の意味は以下のとおり。

名前(追加技)…術技の名前と攻撃の種類(特技や術など)。追加技を出せる場合はカッコ内に技名を表記。

RANK/習得…術技を覚えるRANK。サブイベントで習得できるものは注記を記載。仲間キャラクターは項目名が「習得」になっており、CHAPTER3「STORY」のフローチャート番号と対応した数字となっている。

威力……値が高いほど与えるダメージが大きい。

消費……術技を使用するのに必要なEBG。

属……術技の属性。「物」は物理の略。

空……その術技を空中で使用できるかどうか。

効果……術技を使用したときの効果。

❻ キャラクター名

仲間キャラクターの名前。

❼ 能力成長度

ステータスの伸びやすさ。A～Fの6段階で評価しており、A>B>C>D>E>Fの順にステータスの伸びがよくなる。

❽ 加入時期

仲間キャラクターが加入するタイミング。

CHARACTER DATA

ディオ

ディオには武器を使った攻撃が得意なコスチュームがそろっている。その反面、術を使えるコスチュームはあまりなく、回復系の術は少ないためサポートは少し苦手なのだ。

ディオコスチュームインデックス（五十音順）

アサシン……P.040
アスベル……P.044
黄金剣士……P.030
王子……P.043
斧戦士……P.038
オロチ……P.040
隠密……P.033
カイト……P.044
かに……P.042
ガンナー……P.035
剣豪……P.031
剣士……P.030
剣帝……P.031
降魔術士……P.041
侍……P.031
シーフ……P.032
忍……P.033
忍頭……P.033
重戦士……P.038
シューター……P.035
召喚士……P.037
ショットランサー……P.042
ストライカー……P.034
スナイパー……P.035
精霊術士……P.037
精霊使い……P.037
調教士……P.036
ディオス……P.045
闘弓士……P.041
ドラグーン……P.039
トリックスター……P.032
なりきり士……P.029
破壊戦士……P.038
バキュラ……P.043
白銀剣士……P.030
ハンター……P.034
ファランクス……P.039
ホークアイ……P.034
マスカレイド……P.032
魔操士……P.036
魔物使い……P.036
ランサー……P.039

－ なりきり士 無 ▶P.230

耐性：－ 弱点：－	HP：+0
物攻：+0	物防：+0
術攻：+0	術防：+0
詠唱：+0	敏捷：+0

習得スキル一覧

スキル名	RANK	スキル名	RANK
マジックガード	－	リカバリング	－

習得術技一覧

名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・パンチ	－	25	0	物	○	敵を殴りつけたあと、小ジャンプしてさらに殴りつける。

ディオの基本となるコスチューム

ディオが最初に手に入れるコスチュームのひとつ。最初から2つのベーススキルを習得しているが、術技は通常技しか使えない。さらにRANKがないため、戦闘をこなしても成長自体しないのだ。

剣撃系(けんげきけい)

息もつかせぬ連撃で敵を圧倒!

剣による素早い連続攻撃が得意で、スキルもキャンセラー1など連携に関するものを多く習得する。すべてのスキルを習得すれば、最大で5回も特技を連携できるようになり、手数で敵を圧倒できるのだ。

初級 剣士 水 ▶P.230

耐性:火 弱点:雷	HP:+175(+275)
物攻:+27(+47)	物防:+15(+25)
術攻:+0	術防:+5
詠唱:+0	敏捷:+3(+6)

中級 白銀剣士 雷 ▶P.230

耐性:水 弱点:風	HP:+265(+365)
物攻:+40(+60)	物防:+23(+33)
術攻:+0	術防:+8
詠唱:+0	敏捷:+3(+6)

上級 黄金剣士 光 ▶P.230

耐性:闇 弱点:物	HP:+355(+455)
物攻:+53(+73)	物防:+31(+41)
術攻:+0	術防:+11
詠唱:+0	敏捷:+3(+6)

技をつなげて空中コンボを狙え!

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	アクアコンカー	1
共通	麻痺軽減	1
剣士	ウェルガード	2
剣士	キャンセラー1	4
剣士	アタックプラス1	6
剣士	キャンセラー2	8
剣士	バイタリティ	10
白銀剣士	パリィ	2
白銀剣士	クリティカルリカバー	4
白銀剣士	マジックパリィ	6
白銀剣士	アタックプラス2	7
白銀剣士	Aアーマー	8
白銀剣士	キャンセラー3	9
白銀剣士	Rキャンセル	10
黄金剣士	Bコンセントレート	2
黄金剣士	キャンセラー4	4
黄金剣士	アタックプラス3	6
黄金剣士	キャンセラー5	8
黄金剣士	Bチェインセンス	10

習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・斬り下ろし	1	25	0	物	○	連続で3回斬りつける。3発目は敵を浮かせることがある。
共通	通常 通・斬り上げ	1	25	0	物	○	最大で3回斬り上げ、2発目が当たると敵を浮かせる。
共通	通常 通・前進突き	1	25	0	物	○	踏み込みながら突く。3回まで連携可能。
共通	特技 双牙斬	1	60	4	物	○	斬り下ろし→斬り上げと連続つなげて敵を浮かせる。
共通	特技 霞月連斬	1	110	6	物	○	跳び上がりながら2回斬りつけ、最後に突きを出す。
共通	特殊技 柔招来	※	0	5	—	×	一時的にクリティカル発生率を上昇させる。
剣士	特技 海連刃	3	100	4	水	○	斬り下ろしつつ衝撃波を出し、離れた敵も攻撃可能。
剣士	特技 散時雨	5	60	8	水	○	連続で斬るためヒット数が多く、EBGを回復しやすい。
剣士	奥義 氷狼乱牙	7	120	20	水	○	敵を斬り抜けたあと、打ち上げて3回斬りつける。
剣士	特技 霞月連斬・天	8	110	6	物	○	敵を2回斬り上げ、最後の一撃で浮いた敵を斬り落とす。
剣士	奥義 海連刃・時雨	9	250	22	水	○	海連刃で斬りつけ、跳び上がって散時雨を繰り出す。
白銀剣士	特技 瞬迅剣(瞬迅回帰)	3	95(25)	4	雷	○	斬りつけたあと素早く突く。追加入力で瞬迅回帰を出せる。
白銀剣士	特技 狼影牙	5	90	4	闇	○	踏み込みながら敵を斬り、バックジャンプしつつ追撃する。
白銀剣士	奥義 襲爪雷斬	7	120	16	雷	○	敵を斬り上げて、落雷を伴う斬り下げでダメージを与える。
白銀剣士	特技 狼影牙・天	8	125	9	闇	×	狼影牙の強化版。攻撃回数が3回になり、敵が浮くことも。
白銀剣士	奥義 襲爪・連月斬	9	210	24	雷	○	敵を真上に2回斬り上げたあと、浮いた敵を叩きつける。
黄金剣士	秘奥義 天駆澄想刃	2	910	100	物	○	連続斬りで浮かせて、衝撃波を伴う攻撃で斬り下ろす。
黄金剣士	特技 虎牙破斬	3	80	6	光	○	斬り上げ→斬り下げと攻撃する。空中の敵へ追撃可能だ。
黄金剣士	特技 なりきりXスラッシュ	5	90	10	光	○	跳び上がって斬りつけたあと、敵をXの字に斬り裂く。
黄金剣士	奥義 霞月光桜閃(天啓走破)	7	280(60)	30	雷	○	敵を3回斬りつけて浮かせて、落雷とともに叩きつける。
黄金剣士	特技 乱虎・光破襲	8	120	8	光	×	斬り上げで浮かせたあと、流れるような連続斬りを出す。
黄金剣士	奥義 獣破・双牙衝	9	160	28	光	○	敵を斬りつけ、2回斬りあげて敵を浮かせることができる。

※ サブイベント62「クレスの荒行」(P.100)で習得。

ざんとうけい
斬刀系

速度で敵を翻弄して必殺の一撃！

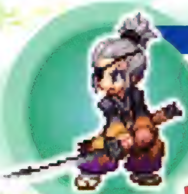
ステータスの敏捷が大きく上がり、素早く動くことができる。だが、習得できる技は強力ながら、出が遅かったり、単発のものが多くヒット数を稼ぎにくい。キャンセラーのスキル効果を活用して途切れることなく攻撃をつなげていきたい。

初級 侍 火 ▶P.230

耐性：地　弱点：水
HP：+123(+213)
物攻：+28(+50)　物防：+0
術攻：+0　術防：+15(+25)
詠唱：+0　敏捷：+6(+12)

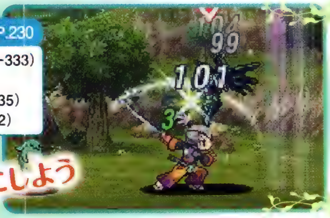
中級 剣豪 風 ▶P.230

耐性：雷　弱点：地
HP：+183(+273)
物攻：+43(+65)　物防：+0
術攻：+0　術防：+20(+30)
詠唱：+0　敏捷：+6(+12)



上級 剣帝 物 ▶P.230

耐性：光　弱点：闇
HP：+243(+333)
物攻：+58(+80)　物防：+0
術攻：+0　術防：+25(+35)
詠唱：+0　敏捷：+6(+12)



威力が高い特技で敵を一網打尽にしよう

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	ミネラルコンカー	1
共通	暗闇軽減	1
侍	スピリットアブソート	2
侍	キャンセラー1	4
侍	アタックプラス1	6
侍	キャンセラー2	8
侍	イベイジョン	10
剣豪	グッドジョブ	2
剣豪	クラッシュステップ	4
剣豪	ライフリバース	6
剣豪	アタックプラス2	7
剣豪	スタンディングガード	8
剣豪	キャンセラー3	9
剣豪	HPブラスター	10
剣帝	Bボディ	2
剣帝	キャンセラー4	4
剣帝	アタックプラス3	6
剣帝	キャンセラー5	8
剣帝	ラッキーブレイブ	10

習得術技一覧

	名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・斬り下ろし	1	25	0	物	○	連続で3回斬りつける。3発目は敵を浮かせることがある。
共通	通常 通・斬り上げ	1	25	0	物	○	最大で3回斬り上げ、2発目が当たると敵を浮かせる。
共通	通常 通・前進突き	1	25	0	物	○	踏み込みながら突く。3回まで連携可能。
共通	特技 紅破刃	1	90	4	火	○	正面に（ジャンプ中は斜め下に）火の玉を飛ばす。
共通	特技 陽炎	1	90	6	火	○	姿を消したあと、敵の上空に現れて斬りつけつつ着地する。
侍	特技 抜刀斬	3	110	5	物	○	力を溜めてから、威力が高い横一線の攻撃を繰り出す。
侍	特技 幻影刃（幻影回帰）	5	100(30)	6	闇	○	刀による2連撃を見舞う。追加入力で幻影回帰へ派生。
侍	奥義 魔王炎撃波	7	160	20	火	×	炎を纏った剣で斬り上げ→横一線への攻撃とつなぐ。
侍	特技 幻影翔駆	8	100	6	闇	○	斬り上げ→ジャンプ斬りとつないで敵を浮かせる攻撃。
侍	奥義 幻影・紅破弾	9	185	18	火	×	幻影刃で敵を斬りつけたあと紅波刃を繰り出す。
剣豪	特技 空翔斬（空翔烈風）	3	80(40)	8	風	○	空中から敵を叩きつける。追加入力で空翔烈風へと派生。
剣豪	特技 真空破斬	5	120	10	風	×	抜刀斬と同じ動作で、より広範囲を攻撃する特技。
剣豪	奥義 龍爪旋空破	7	150	20	風	×	敵の動きを止め、真空の刃で斬り刻む。
剣豪	特技 真空破斬・天	8	80	9	風	×	真空破斬を上空に放つ、空中の敵に有効な攻撃。
剣豪	奥義 空翔・裂斬破	9	260	24	風	○	空翔斬で敵の動きを止め、素早く何度も斬りつける。
剣帝	秘奥義 天駆澄想刃	2	910	100	物	○	敵を連続で斬りつけ、衝撃波を伴う攻撃で斬り下ろす。
剣帝	特技 虎乱襲	3	50	4	物	○	敵を斬り上げ、空中で跳び蹴りを放って追撃する。
剣帝	特技 秋沙雨	5	115	9	物	×	前方へ踏み込みつつ、素早い連続突きを繰り出す。
剣帝	奥義 絶影	7	250	18	物	○	陽炎の強化版。敵を頭上から斬りつけつつ着地する。
剣帝	奥義 秋沙雨・一閃	9	190	21	物	×	秋沙雨のあと、踏み込みつつ強力な攻撃を出す。

盗術系（とうじゅつけい）

短いリーチを飛び道具でフォロー

武器が短剣のためリーチは短いが、斬りつけるだけでなくナイフを投げたり背後に回り込んで攻撃できる。接近戦もこなせるが、特技には飛び道具の攻撃が多いので、敵とつかず離れずの距離を保ちながら戦うのがオススメだ。

初級 シーフ　地 ▶P.230

耐性：風　弱点：火
HP：+130(+205)
物攻：+22(+32)　物防：+0(+5)
術攻：+0　術防：+10(+15)
詠唱：+0　敏捷：+9(+15)

中級 トリックスター　風 ▶P.230

耐性：雷　弱点：地
HP：+195(+270)
物攻：+32(+42)　物防：+0(+5)
術攻：+0　術防：+16(+21)
詠唱：+0　敏捷：+9(+15)

上級 マスカレイド　火 ▶P.230

耐性：地　弱点：水
HP：+260(+335)
物攻：+42(+52)　物防：+0(+5)
術攻：+0　術防：+22(+27)
詠唱：+0　敏捷：+9(+15)

敵の隙を伺いアイテムを盗み出せ！

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	レプタイルコンカー	1
共通	熱毒軽減	1
シーフ	熱毒効果武器	2
シーフ	アタックプラス1	4
シーフ	キャンセラー1	6
シーフ	キャンセラー2	8
シーフ	ラックプラス	10
トリックスター	ハピネスシングGLD	2
トリックスター	ハピネスシングCP	4
トリックスター	ハピネスシングEXP	6
トリックスター	アタックプラス2	7
トリックスター	サポートエターナル	8
トリックスター	キャンセラー3	9
トリックスター	Bオーバーボーナス1	10
マスカレイド	ルーズレスソウル	2
マスカレイド	キャンセラー4	4
マスカレイド	アタックプラス3	6
マスカレイド	キャンセラー5	8
マスカレイド	リコール	10

習得術技一覧

	名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・微塵斬り	1	25	0	物	○	短剣で踏み込みながら正面を3回斬りつける。
共通	通常 通・武器投げ	1	25	0	物	○	短剣を斜め下、正面、斜め下に投げて攻撃する。
共通	通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	敵を斬りつける。敵と近ければ、背後に回り込める。
共通	特技 ピアシングクロス	1	80	8	物	○	短剣を交差するように2本投げる。
共通	特技 ピックガルド	1	40	10	物	×	敵を斬りつけダメージを与えるのと同時に、ガルドを盗む。
シーフ	特技 スパイトスナッパー	3	50	5	地	×	麻痺の効果があるトラバサミを投げつける。
シーフ	特技 ローバーアイテム	5	35	15	物	×	敵をすれ違いざまに斬りつけ、同時にアイテムを盗み取る。
シーフ	奥義 ジャッジザギルト	7	400	20	地	×	爆発するコインを飛ばす。一定の確率でダメージが1になる。
シーフ	奥義 フォールエンド	9	210	18	地	×	頭上から複数の短剣を降らせて、広範囲を攻撃する。
トリックスター	特技 フラッターカード	3	120	8	風	○	当たると一定の確率で詠唱が低下するトランプを飛ばす。
トリックスター	特技 ダブルアクセル	5	75	4	風	○	短剣を振り回しながら跳び上がり、周囲の敵を斬りつける。
トリックスター	奥義 タンブルファイア	7	150	16	風	○	空中から短剣を投げ、一定の確率で敏捷を低下させる。
トリックスター	特殊技 オリエント	9	0	5	―	×	クリティカルの発生率を一定時間高める。
マスカレイド	特技 ディジースリンガー	3	60	7	火	○	短剣を投げて攻撃し、一定の確率で熱毒状態にする。
マスカレイド	特技 ライジングアサルト	5	60	9	雷	○	短剣を構えて突進する。近ければ敵をすり抜ける。
マスカレイド	奥義 ブラストサーキット	7	250	25	火	×	跳び上がり、自分が居た場所の周囲を爆発させる。
マスカレイド	特殊技 スケープゴート	9	0	5	―	×	トランプを身代わりにして、後方へ瞬間移動する。

忍術系（にんじゅつけい）

技の特殊効果を効果的に使い分ける

忍術系の武器はリーチが短いため、戦闘は接近戦が主体となる。攻撃面では習得できる多くの技が状態異常を引き起こせる点に注目したい。使用する際は敵データでどの状態異常が有効かチェックし、効果的に使えるようにするといい。

初級 忍 物 ▶P.230

耐性：光　弱点：闇　HP：+210(+290)
物攻：+33(+45)　物防：+0(+5)
術攻：+20(+28)　術防：+0
詠唱：+0　敏捷：+12(+20)

中級 隠密 風 ▶P.230

耐性：雷　弱点：地　HP：+278(+358)
物攻：+43(+55)　物防：+0(+5)
術攻：+26(+34)　術防：+0
詠唱：+0　敏捷：+12(+20)

上級 忍頭 闇 ▶P.230

耐性：物　弱点：光　HP：+346(+426)
物攻：+53(+65)　物防：+0(+5)
術攻：+32(+40)　術防：+0
詠唱：+0　敏捷：+12(+20)

特殊効果がある特技で状態異常を狙え！

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	麻痺軽減	1
共通	暗闇軽減	1

	スキル名	RANK
忍	熱毒効果武器	2
忍	アタックプラス1	4
忍	キャンセラー1	6
忍	キャンセラー2	8
忍	Aアクション	10

	スキル名	RANK
隠密	パリィ	2
隠密	睡眠軽減	4
隠密	ステップアウェイ	6
隠密	アタックプラス2	7
隠密	イミュニティ	8
隠密	キャンセラー3	9
隠密	タッチダウン	10

	スキル名	RANK
忍頭	Aアーマー	2
忍頭	キャンセラー4	4
忍頭	アタックプラス3	6
忍頭	キャンセラー5	8
忍頭	BオーバーボーナスG	10

習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・微塵斬り	1	25	0	物	○	短剣で踏み込みながら正面を3回斬りつける。
共通	通常 通・武器投げ	1	25	0	物	○	短剣を斜め下、正面、斜め下に投げて攻撃する。
共通	通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	敵を斬りつける。敵と近ければ、背後に回り込める。
共通	特技 飛連斬(飛連双閃)	1	70(70)	4	物	○	敵を2回斬って浮かせる。追加入力で飛連双閃へ派生。
共通	特技 鳶鷹	1	75	3	雷	○	斜め上に跳び上がり、地面に向かって短剣を投げる。
共通	特技 影縫(御影砕)	※1	100(40)	6	闇	○	空中から短剣を投げる。追加入力で御影砕へ派生する。
共通	特技 不知火	※2	40	10	風	×	敵をすれ違いざまに斬りつけ、アイテムを盗み取る。
忍	特技 飯綱落とし	3	220	10	物	×	敵をつかんでジャンプし、回転斬りで追い打ちをする。
忍	奥義 水遁・蒼獅子	5	400	12	水	×	水を飛ばして攻撃し、一定の確率で睡眠状態にできる。
忍	奥義 五月雨	7	105	18	物	×	敵を連続で7回斬りつけ、最後の攻撃で浮かせる。
忍	奥義 火遁・焔蜥蜴	9	240	20	火	×	火柱を発生させ、当たると一定の確率で熱毒状態にする。
隠密	特技 鎌鼬	3	80	8	風	×	目の前に複数回ヒットする真空波を発生させる。
隠密	特技 木遁・葉翔舞	5	95	4	風	×	敵を頭上から斬りつけ、一定の確率で封印状態にする。
隠密	奥義 影閃手裏剣	7	165	20	風	○	斜め上にジャンプし、巨大な手裏剣で地上の敵を薙ぐ。
忍頭	特技 夢幻刃(夢幻抱擁)	3	50(48)	8	闇	○	瞬時に連続で斬りつける。追加入力で無限抱擁へ派生。
忍頭	特技 雷遁・痺海月	5	70	10	雷	×	3つの雷球で攻撃し、一定の確率で麻痺状態にする。
忍頭	奥義 疾風迅雷	7	245	28	闇	×	瞬時に敵を斬りつける。初撃に失敗すると続かない。
忍頭	奥義 土遁・蟻地獄	9	140	30	地	×	敵を引き寄せつつ攻撃し、一定確率で敏捷を低下させる。

※1 サブイベント61「すずとの修行」(P.100)で習得。※2「金の特技書」で習得。

きゅうじゅつ けい
弓術系

遠距離攻撃のエキスパート

弓矢で攻撃するため、必要以上に敵に接近せずに済み安全に戦いやすいコスチューム。接近戦は不向きなので、接近戦に強い仲間と組むと戦いやすくなる。また、仲間のHPを回復させる技を使いこなす万能さも魅力だ。

初級 ハンター 水 ▶P.230

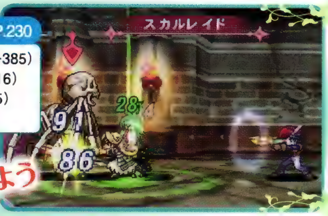
耐性：火　弱点：雷　HP：+155（+235）
物攻：+21（+26）　物防：+5（+10）
術攻：+5　術防：+0（+15）
詠唱：+0　敏捷：+3（+6）

中級 ストライカー 光 ▶P.230

耐性：闇　弱点：物　HP：+230（+310）
物攻：+30（+35）　物防：+8（+13）
術攻：+8　術防：+0（+15）
詠唱：+0　敏捷：+3（+6）

上級 ホークアイ 地 ▶P.230

耐性：風　弱点：火　HP：+305（+385）
物攻：+39（+44）　物防：+11（+16）
術攻：+11　術防：+0（+15）
詠唱：+0　敏捷：+3（+6）



遠距離射撃で仲間を援護しよう

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	スカイコンカー	1
共通	暗闇軽減	1

	スキル名	RANK
ハンター	キャンセラー1	4
ハンター	アタックプラス1	8
ハンター	キャンセラー2	9
ハンター	マジックウェルガード	10

	スキル名	RANK
ストライカー	ラッキーアイテム	2
ストライカー	パワーストレンジ	4
ストライカー	マジックパリィ	6
ストライカー	スピリットアブソート	7
ストライカー	ルーズレスソウル	8
ストライカー	キャンセラー3	9
ストライカー	ハイテンション	10

	スキル名	RANK
ホークアイ	スタンディングガード	2
ホークアイ	アタックプラス2	4
ホークアイ	キャンセラー4	6
ホークアイ	キャンセラー5	8
ホークアイ	ヘッドハンター	9
ホークアイ	Bオーバーボーナスト	10

習得術技一覧

	名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・水平射撃	1	25	0	物	○	正面に向かって、最大で3回矢を発射する。
共通	通常 通・対空射撃	1	25	0	物	○	斜め上に矢を発射する。矢は放物線を描いて飛ぶ。
共通	通常 通・下方射撃	1	25	0	物	○	跳ね返ったあと斜め上へ飛ぶ矢を地面に発射。
共通	特技 震天	1	75	10	物	×	矢を広範囲に降らせて攻撃し、一定確率で気絶状態にする。
共通	特技 凍牙	1	105	8	水	○	水属性の貫通する矢を発射し、複数の敵を攻撃する。
共通	特技 豪烈	※	260	22	地	×	威力が高い地属性の矢を水平方向に向かって発射する。
ハンター	特技 疾風	3	60	6	風	○	風属性の矢を水平方向に向かって素早く3連射する。
ハンター	特殊技 ヒールシャワー	5	0	15	―	×	HPを15％ぶん回復する矢を自分の周囲に降らせる。
ハンター	特技 紅蓮	6	75	8	火	○	放物線を描いて飛ぶ矢を発射し、複数の敵を攻撃。
ハンター	奥義 死天滅殺弓	7	75	12	水	○	敵に当たると炸裂する、丸い球を前方に放つ。
ストライカー	特技 月華	3	160	6	光	×	空中から敵に向かっていく複数の矢を発射する。
ストライカー	特技 星覇	5	75	4	光	×	水平方向から斜め上へと連続で矢を放つ。
ストライカー	奥義 聖填討伐弓	7	200	28	光	×	飛距離が長く貫通する矢を放つ。
ホークアイ	特技 衝破	3	120	6	地	○	空中から地面に衝撃波を発生させ、敵を打ち上げる。
ホークアイ	奥義 魔人滅殺弾	5	220	20	闇	×	熱毒効果がある弾を地面に発射して敵を打ち上げる。
ホークアイ	奥義 夢幻轟爆弓	7	150	15	地	×	上空へ矢を放ったあと、無数の弾を降らせて攻撃する。

※ サブイベント64「チェスターの特訓」（P.100）で習得。

銃砲系（じゅうほうけい）

早撃ちが自慢のガンマン

銃による遠距離攻撃を得意としていて、技の多くに気絶や石化などの特殊効果が付与されている。さらにターゲットしていればどんなに離れていても確実にヒットさせられるので、敵の射程距離外から一方的に攻撃することも可能だ。

初級 ガンナー　火 ▶P.230

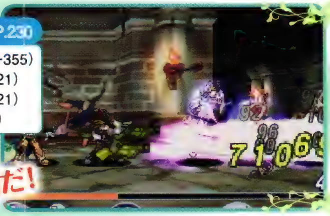
耐性：地　弱点：水　HP：+145(+215)
物攻：+5(+15)　物防：+5(+15)
術攻：+5(+15)　術防：+5(+15)
詠唱：+0　敏捷：−4(−1)

中級 シューター　闇 ▶P.230

耐性：物　弱点：光　HP：+215(+285)
物攻：+8(+18)　物防：+8(+18)
術攻：+8(+18)　術防：+8(+18)
詠唱：+0　敏捷：−4(−1)

上級 スナイパー　水 ▶P.230

耐性：火　弱点：雷　HP：+285(+355)
物攻：+11(+21)　物防：+11(+21)
術攻：+11(+21)　術防：+11(+21)
詠唱：+0　敏捷：−4(−1)



自慢の早撃ちで敵を圧倒だ！

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	アニマルコンカー	1
共通	石化軽減	1
ガンナー	クリティカルブレイク	2
ガンナー	アタックプラス1	4
ガンナー	キャンセラー1	6
ガンナー	キャンセラー2	8
ガンナー	クリティカル	10
シューター	パワーストレンジ	2
シューター	ヘヴィショット	4
シューター	サポートエターナル	6
シューター	グッドジョブ	7
シューター	ライフリバース	8
シューター	キャンセラー3	9
シューター	レジスト	10
スナイパー	Bコンセントレート	2
スナイパー	アタックプラス2	4
スナイパー	キャンセラー4	6
スナイパー	キャンセラー5	8
スナイパー	Rイース	10

習得術技一覧

	名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・水平射撃	1	25	0	物	○	正面に向かって、最大で3回弾を発射する。
共通	通常 通・対空射撃	1	25	0	物	○	斜め上に弾を発射する。
共通	通常 通・下方射撃	1	25	0	物	○	跳ね返ったあと斜め上へ飛ぶ弾を地面に発射。
共通	特技 ワンコインピアース	1	100	4	物	×	気絶効果があるコインを投げたあと、水平射撃を行う。
共通	特技 トライショット	1	75	6	物	○	間髪入れずに水平方向へ3連射する攻撃。
ガンナー	特殊技 クイックリロード	3	0	10	−	×	使用するとリロードの動作がなくなる。
ガンナー	特技 リフターフィア	5	80	12	火	×	銃で殴って敵を打ち上げ、空中で打ち抜く攻撃。
ガンナー	奥義 セブンウェイ（水平射撃）	7	150(240)	16	火	×	大量のコインを放り投げ、斜め上に向かって弾を連射する。
ガンナー	奥義 クイックバスター	9	200	25	火	×	前方へ向かって、敵を貫通する巨大なレーザーを発射。
シューター	特技 フリップチェイサー	3	70	5	闇	○	追尾性能がある弾を3発発射する。
シューター	特技 グランドクランチ	5	80	4	闇	○	後方へ跳びつつ地面を撃ち、敵を打ち上げる。
シューター	奥義 ガトリングショット	7	90	30	闇	○	正面に向かって弾を連射し、複数の敵にダメージを与える。
シューター	奥義 ラジエートフレア	9	150	20	火	○	銃から火炎を放射し、正面の敵をまとめて攻撃する。
スナイパー	特技 レッグアスパイラ	3	120	10	水	○	敵の敏捷を低下させつつダメージを与える。
スナイパー	特技 ヘッドショット	5	120	10	水	×	狙った敵にダメージを与え、かつ気絶させることがある。
スナイパー	奥義 ハートブレイカー	7	200	15	水	×	狙った敵にダメージを与え、かつ石化させることがある。
スナイパー	奥義 ファイナルヴォレイ	9	280	30	水	×	水平射撃→レーザー→追尾性能のある弾を連続で放つ。

じゅう そう けい
獣操系

魔物の捕獲と使役のエキスパート

モンスターを操ることに長け、倒した特定のモンスターを仲間にできるのが最大の特徴だ。技もモンスターを召喚して攻撃させるというものが多く、ほかのコスチュームとは、一味違った戦い方を楽しむことができる。

初級 魔物使い 闇 ▶P.230

耐性：物 弱点：光	HP：+160(+255)
物攻：+24(+35)	物防：+10(+17)
術攻：+0	術防：+20(+31)
詠唱：+0	敏捷：+0

中級 調教士 雷 ▶P.230

耐性：水 弱点：風	HP：+240(+335)
物攻：+35(+46)	物防：+16(+23)
術攻：+0	術防：+29(+40)
詠唱：+0	敏捷：+0

上級 魔操士 地 ▶P.230

耐性：風 弱点：火	HP：+320(+415)
物攻：+46(+57)	物防：+22(+29)
術攻：+0	術防：+38(+49)
詠唱：+0	敏捷：+0

モンスターを呼び出して大ダメージを狙う

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	熱毒軽減	1
共通	睡眠軽減	1
魔物使い	パリィ	2
魔物使い	アタックプラス1	4
魔物使い	キャンセラー1	6
魔物使い	キャンセラー2	8
魔物使い	キャプチャープラス	10
調教士	ライフリバース	2
調教士	ラッキーアイテム	4
調教士	ホーリィソウル	6
調教士	グッドジョブ	8
調教士	キャンセラー3	9
調教士	オールチェック	10
魔操士	ヒールサプライ	2
魔操士	アタックプラス2	4
魔操士	Bボディ	6
魔操士	キャンセラー4	8
魔操士	キャンセラー5	9
魔操士	マネッコプラス	10

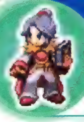
習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・殴り攻撃	1	25	0	物	○	手に持った本で正面を3回殴りつける。
共通	通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	動作が多少違うが、通・殴り攻撃と同じ感覚で使える。
共通	特技 ピヨ破斬	1	80	7	物	×	召喚したピヨファットを上下に突進させて攻撃する。
共通	特技 ボア戦吼(猛進ボア戦吼)	1	100(100)	10	物	×	ラジアータボアの体当たりで敵を吹き飛ばす。
魔物使い	特技 風迅バニー	3	180	8	風	×	オーグバニーを体当たりさせる。敵を大きく浮かせる。
魔物使い	特技 プチプリハンマー	5	50	4	—	×	敵の頭上にプチプリを落として気絶させる。
魔物使い	特殊技 エメラルドヒール	6	0	15	—	×	味方1人のHPを30%回復できる。
魔物使い	奥義 爆炎ファイガ	7	195	18	火	×	ファイガを召喚して、正面にいる敵を炎で焼き払う。
魔物使い	奥義 ボアピヨ破斬	9	180	15	闇	×	ピヨ破斬→ボア戦吼と連続で出す奥義。
調教士	特技 クラムパーニュ	3	60	3	水	×	地面にクラムボンを召喚し、泡を吐き出させて攻撃する。
調教士	特技 クラムパニュオン	5	90	5	水	×	クラムパーニュの強化版。動作は同じだが威力が高い。
調教士	奥義 アルカウサーブレス	7	250	25	雷	×	アルカウサーを召喚し、正面の敵をブレスで薙ぎ払う。
魔操士	特技 ロックブラスト	3	60	8	地	×	上空にロックが飛んできて、岩を落として攻撃する。
魔操士	特技 ハイロックブラスト	5	120	12	地	×	ロックブラストの強化版。飛んでくるロックが3匹になる。
魔操士	奥義 ジェントルゲート	7	175	20	闇	×	ジェントルが現れて敵を攻撃する。

せい　れい　けい
精霊系

精霊と契約して術を増やそう

精霊を召喚して戦うコスチューム。召喚による攻撃術は威力が非常に高く、術を使用するコスチュームではトップクラスの攻撃力を誇る。ただし、サブイベントで精霊と契約しないと、使用できる術を増やせない点に注意。



初級 精霊使い　雷 ▶P.230

耐性：水　弱点：風
HP：+160(+225)
物攻：+13(+18)　物防：+15
術攻：+20(+30)　術防：+28(+38)
詠唱：+3(+6)　敏捷：+0

中級 精霊術士　物 ▶P.230

耐性：光　弱点：闇
HP：+240(+305)
物攻：+19(+24)　物防：+23
術攻：+30(+40)　術防：+41(+51)
詠唱：+6(+9)　敏捷：+0

上級 召喚士　光 ▶P.231

耐性：闇　弱点：物
HP：+320(+385)
物攻：+25(+30)　物防：+30
術攻：+40(+50)　術防：+53(+63)
詠唱：+9(+12)　敏捷：+0

使役した精霊たちを呼び出して戦おう

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	封印軽減	1
共通	暗闇軽減	1
精霊使い	エクステンドスペル	2
精霊使い	アタックプラス1	4
精霊使い	ハピネスシングGLD	6
精霊使い	ハピネスシングCP	8
精霊使い	マジカル	10
精霊術士	マジックパリィ	2
精霊術士	ラッキーアイテム	4
精霊術士	スピリットアブソート	6
精霊術士	エンドラッキー	7
精霊術士	ガーディングキャスト	8
精霊術士	ハピネスシングEXP	9
精霊術士	キャスティング	10
召喚士	イミュニティ	2
召喚士	アタックプラス2	4
召喚士	ライフリバース	6
召喚士	スペルエンド	10

習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・殴り攻撃	1	25	0	物	○	手に持った本で正面を3回殴りつける。
共通	通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	動作が多少違うが、通・殴り攻撃と同じ感覚で使える。
共通	術 イフリート	※	300	14	火	×	目の前にイフリートが現れ、正面に火の玉を複数発射する。
共通	特殊技 ライトアップ	6	0	15	―	×	自分を中心とした一定範囲内の味方のHPを30%回復。
共通	術 ウンディーネ	※	300	13	水	×	ウンディーネが現れ、地面を這う水の刃を3回放つ。
共通	術 シルフ	※	200	12	風	×	シルフが敵の頭上で風を起こして敵を巻き上げる。
共通	術 ノーム	※	360	16	地	×	ノームが飛んできて、狙った敵に何度も体当たりをする。
共通	術 マクスウェル	※	500	18	―	×	マクスウェルが現れ、4つの球体を飛ばして攻撃する。
共通	術 ルナ	※	360	20	光	×	空中にルナが現れ、敵の周囲に光線を落として攻撃する。
共通	術 アスカ	※	300	21	光	×	アスカが敵を貫くようにして何度も突進して打ち上げる。
共通	術 ヴォルト	※	360	17	雷	×	ヴォルトがディオから敵の周りにかけて雷を落とす。
共通	術 オリジン	※	400	32	―	×	オリジンが現れて、敵を挟撃する。
共通	術 シャドウ	※	400	20	闇	×	シャドウが地面からトゲを出して周囲を攻撃する。

※ サブイベント32「精霊と契約2」(P.098)で習得。

轟斧系（ごうふけい）

長柄斧で敵を一網打尽！

轟斧系はリーチの長い長柄斧が武器で、複数の敵をまとめて攻撃することに長けている。無敵状態になれる技もあるため、乱戦に強いコスチュームといえるのだ。なお、技の威力は高いが、単発のものが多いためヒット数は稼ぎにくい。

初級 斧戦士 地 ▶P.231

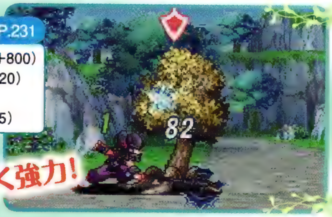
耐性：風　弱点：火	HP：+300（+500）
物攻：+30（+50）	物防：+5（+10）
術攻：+0	術防：+4
詠唱：+0	敏捷：−10（−5）

中級 重戦士 火 ▶P.231

耐性：地　弱点：水	HP：+450（+650）
物攻：+50（+70）	物防：+10（+15）
術攻：+0	術防：+7
詠唱：+0	敏捷：−10（−5）

上級 破壊戦士 雷 ▶P.231

耐性：水　弱点：風	HP：+600（+800）
物攻：+70（+90）	物防：+15（+20）
術攻：+0	術防：+9
詠唱：+0	敏捷：−10（−5）



斧による攻撃はリーチが長く強力！

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	ドラゴンコンカー	1
共通	睡眠軽減	1

	スキル名	RANK
斧戦士	クリティカルブレイク	2
斧戦士	アタックプラス1	4
斧戦士	キャンセラー1	6
斧戦士	キャンセラー2	8
斧戦士	プッシュガード	10

	スキル名	RANK
重戦士	Bボディ	2
重戦士	ウェルガード	4
重戦士	アタックプラス2	6
重戦士	ウェルプッシュ	7
重戦士	クリティカルリカバー	8
重戦士	キャンセラー3	9
重戦士	ストレングス	10

	スキル名	RANK
破壊戦士	スタンディングガード	2
破壊戦士	アタックプラス3	4
破壊戦士	キャンセラー4	6
破壊戦士	キャンセラー5	8
破壊戦士	ライフアップ	10

習得術技一覧

	名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・叩きつけ	1	25	0	物	○	斧を振り下ろして3回攻撃する。
共通	通常 通・振り上げ	1	25	0	物	○	斧を振り上げて攻撃する。敵を浮かすことも可能だ。
共通	通常 通・水平突き	1	25	0	物	○	前方を素早く2回突き、最後に振り下ろしを見舞う。
共通	特技 爆・魔神剣	1	110	6	物	×	斧を振り上げた際に発生する衝撃波で敵を攻撃する。
共通	特技 土竜衝	1	110	4	地	×	斧を振り上げて前進する衝撃波を発生させる。
斧戦士	特殊技 剛招来	3	15	5	火	×	一時的に物攻を高める。
斧戦士	特技 地塵招（地塵穿甲）	5	40（35）	4	地	×	粉塵で敵を暗闇状態にする。地塵穿甲に派生可能。
斧戦士	奥義 岩斬滅砕陣	7	100	22	地	×	ジャンプ後に地面を叩きつけ、衝撃波で敵を攻撃する。
斧戦士	奥義 土竜衝・剛剣	9	140	16	地	×	物攻を高めつつ衝撃波を発生させ、斬り上げで攻撃する。
重戦士	特技 紅蓮刃	3	125	7	火	○	空中で炎をまとった斧で斬りつけながら着地する。
重戦士	特技 轟炎打	5	130	10	火	○	衝撃波を派生させ、自分の周囲を攻撃する。
重戦士	奥義 魔王絶炎煌	7	320	28	火	×	斧を振り上げたあと力を溜め、広範囲を攻撃。
重戦士	特殊技 瞬・鋼体装	9	0	10	−	×	一時的に無敵状態になれる。
破壊戦士	秘奥義 ファイナルブロー	2	650	100	火	○	炎を纏った斧で、ターゲットした敵を何度も斬りつける。
破壊戦士	特技 天雷撃	3	120	8	雷	×	斧で敵を打ち上げ、浮いた敵に雷を落として追撃する。
破壊戦士	奥義 天雷虎吼	5	200	22	雷	×	天雷撃のあと落雷を発生させ、敵を叩き落とす。
破壊戦士	奥義 烈風爆雷陣	7	150	16	雷	×	2連撃で敵を浮かせたあと、落雷で追撃する。
破壊戦士	奥義 迅雷瞬迅殺	9	330	32	雷	×	踏み込みながら2回斬り下ろし、連続突きを繰り出す。

そう じゅつ けい
槍術系

衝撃波でまとめて敵を攻撃

非常にリーチの長い槍を使い、離れたところから敵を攻撃できる。また、衝撃波を発生させる技が多く、敵をまとめて攻撃しやすいのも特徴だ。ただし、攻撃を出したあとの隙は多少大きいので、敵にあまり接近しないで戦おう。

初級 ランサー　物 ▶P.231

耐性：光　弱点：闇
HP：+280(+480)
物攻：+28(+33)
物防：+20(+40)
術攻：+0
術防：+20(+30)
詠唱：+0
敏捷：−15(−10)

中級 ファランクス　水 ▶P.231

耐性：火　弱点：雷
HP：+410(+610)
物攻：+43(+48)
物防：+32(+52)
術攻：+0
術防：+32(+42)
詠唱：+0
敏捷：−15(−10)

上級 ドラグーン　風 ▶P.231

耐性：雷　弱点：地
HP：+540(+740)
物攻：+58(+63)
物防：+44(+64)
術攻：+0
術防：+44(+54)
詠唱：+0
敏捷：−15(−10)

リーチの長い突きで
離れたところから敵を貫く

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	コンポーズコンカー	1
共通	石化軽減	1
ランサー	マジックパリィ	2
ランサー	アタックプラス1	4
ランサー	キャンセラー1	6
ランサー	キャンセラー2	8
ランサー	ガーディングスキル	10
ファランクス	ウェルガード	2
ファランクス	クラッシュステップ	4
ファランクス	アタックプラス2	6
ファランクス	ルーズレスソウル	7
ファランクス	ステップアウェイ	8
ファランクス	キャンセラー3	9
ファランクス	ディフェンド	10
ドラグーン	ガーディアン	2
ドラグーン	アタックプラス3	4
ドラグーン	キャンセラー4	6
ドラグーン	キャンセラー5	8
ドラグーン	ADキャンセラー	10

習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・叩きつけ	1	25	0	物	○	槍を振り下ろして3回攻撃する。
共通	通常 通・振り上げ	1	25	0	物	○	槍を振り上げて攻撃する。敵を浮かすことも可能だ。
共通	通常 通・水平突き	1	25	0	物	○	前方を素早く2回突き、最後に振り下ろしを見舞う。
共通	特技 裂駆槍	1	120	6	物	×	槍を突き出しながら突進して、最後に突きを出す。
共通	特技 魔神剣・翔牙	1	100	4	風	○	空中から地面に向かって、衝撃波を広範囲に出す。
ランサー	特殊技 堅招来	3	0	5	—	×	一時的に物防を高める。
ランサー	特技 断空槍	5	60	5	物	○	槍を振り下ろしつつ斬撃を連続で放つ。
ランサー	奥義 裂走天翔撃	7	180	20	物	×	槍を突き出しながら突進し、最後に敵を打ち上げる。
ランサー	奥義 裂駆閃・堅装	9	200	27	物	×	物防を高めつつ敵に突進し、敵を真上に飛ばす。
ファランクス	特技 氷煌牙	3	60	4	水	×	地面に槍を突き立て、氷の衝撃波で周囲を攻撃する。
ファランクス	特技 滅水槍	5	105	10	水	×	突き刺した敵を打ち上げたあと、空中から叩きつける。
ファランクス	奥義 氷爆旋風牙	7	180	24	水	○	地面に槍を突き立て、広範囲に衝撃波を発生させる。
ファランクス	特殊技 瞬・共鳴壁	9	0	10	物	×	飛び道具や敵を押し返す気を周囲に発生させる。
ドラグーン	秘奥義 ファイナルブロー	2	650	100	火	○	炎を纏った槍で、狙った敵を何度も斬りつける。
ドラグーン	特技 旋風槍	3	125	3	風	×	ジャンプしつつ敵を斬り上げて高く打ち上げる攻撃。
ドラグーン	特技 臥竜滅閃	5	60	6	風	○	空中から衝撃波を連続で放ち、最後に斬りつつ着地する。
ドラグーン	奥義 滅殺旋風牙	7	315	28	風	×	滅水槍で叩き付けた敵を、巨大な竜巻で追撃する奥義。
ドラグーン	奥義 裂風迅槍衝	9	60	23	風	×	踏み込みながら突進し、正面にいる複数の敵を貫く。

特殊 オロチ

闇 ▶ P.230

耐性:物　弱点:光　HP:+123(+489)
物攻:+32(+112)　物防:−10
術攻:+0　術防:−10
詠唱:+0　敏捷:+8(+18)

電光石火の連撃で敵を切り裂く

剣撃系と斬刀系の技とスキルをあわせ持つ、より攻撃に特化したコスチューム。物攻が非常に高くなるが、物防や術防がマイナスになるのが欠点。

習得スキル一覧

スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK
エレメントコンカー	1	キャンセラー1	1	スピリットアブソート	4	アタックプラス3	8
暗闇軽減	1	キャンセラー2	1	キャンセラー3	5	キャンセラー5	9
クラッシュステップ	1	ステップアウェイ	2	ライフリバース	6	ラッキーコール	10
アタックプラス1	1	アタックプラス2	3	キャンセラー4	7		

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・斬り下ろし	1	25	0	物	○	連続で3回斬りつける。3発目は敵を浮かせることがある。
通常 通・斬り上げ	1	25	0	物	○	最大で3回斬り上げ、2発目が当たると敵を浮かせる。
通常 通・前進突き	1	25	0	物	○	踏み込みながら突く。3回まで連携可能だ。
特技 抜刀斬	1	110	5	物	○	力を溜めてから、威力が高い横一線の攻撃を繰り出す。
特技 霞月連斬	1	110	6	物	○	跳び上がりながら2回斬りつけ、最後に突きを出す。
特技 空翔斬(空翔烈風)	2	80(40)	8	風	○	空中から敵を叩きつける。追加入力で空翔烈風へと派生。
特技 陽炎	3	90	6	火	○	姿を消したあと、敵の上空に現れて斬りつけつつ着地する。
特技 真空破斬・天	4	80	9	風	×	真空破斬を上空に放つ、空中の敵に有効な攻撃。
特技 狼影牙	5	90	4	闇	○	踏み込みながら敵を斬り、バックジャンプしつつ追撃する。
奥義 絶影	6	250	18	物	○	陽炎の強化版。敵を頭上から斬りつけつつ着地する。
奥義 抜砕牙	7	150	15	物	×	敵とすれ違いざまにダメージを与え、反対側に抜ける。
奥義 やりすぎXオーバー	8	120	18	光	○	跳び上がって敵を何度も×の字斬りで攻撃する。
奥義 狼影・鉄砕牙	9	240	24	闇	○	すれ違いざまに斬りつけたあと、空中で何度も斬りつける。
特殊技 柔招来	※1	0	5	−	×	一時的にクリティカル発生率を上昇させる。
秘奥義 天駆澄想刃	9	910	100	物	○	連続斬りで浮かせて、衝撃波を伴う攻撃で斬り下ろす。

※1 サブイベント62「クレスの荒行」(P.100)で習得。

特殊 アサシン

闇 ▶ P.230

耐性:物　弱点:光　HP:+303(+458)
物攻:+47(+69)　物防:+0(+10)
術攻:+16(+24)　術防:+11(+16)
詠唱:+0　敏捷:+11(+25)

音もなく敵を仕留める暗殺者

盗術系、忍術系の強化版だが、技も共通のものが多い。技の多くが飛び道具なので、接近戦よりは少し離れて戦うスタイルが向いている。

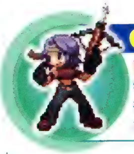
習得スキル一覧

スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK
ヒューマンコンカー	1	キャンセラー1	1	ルーズレスソウル	4	アタックプラス3	8
熱毒軽減	1	キャンセラー2	1	キャンセラー3	5	キャンセラー5	9
熱毒効果武器	1	麻痺軽減	2	Aアーマー	6	ロールステップ	10
アタックプラス1	1	アタックプラス2	3	キャンセラー4	7		

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・微塵斬り	1	25	0	物	○	短剣で踏み込みながら正面を3回斬りつける。
通常 通・武器投げ	1	25	0	物	○	短剣を斜め下、正面、斜め下に投げて攻撃する。
通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	敵を斬りつける。敵と近ければ、背後に回り込める。
特技 ピアシングクロス	1	80	8	物	○	短剣を交差するように2本投げる。
特技 ピックガルド	1	40	10	物	×	敵を斬りつけダメージを与えるのと同時に、ガルドを盗む。
特技 ディジースリンガー	3	60	7	火	○	短剣を投げて攻撃し、一定の確率で熱毒状態にする。
特技 キャストアシャドウ	※2	80	9	闇	○	敵に短剣を飛ばして攻撃し、一定確率で暗闇にする。
奥義 レモーテスラッシュ	6	220	20	物	×	正面にワイヤーを投げて連続でダメージを与える。
奥義 クレイジースリンガー	9	60	15	闇	○	熱毒、暗闇の効果がある短剣を投げて攻撃する。

※2 サブイベント47「ロディの父2」(P.099)で習得。



特殊 闘弓士 物 ▶P.230

耐性:光　弱点:闇　HP:+295(+445)
物攻:+25(+40)　物防:+11(+26)
術攻:+11(+21)　術防:+6(+31)
詠唱:+0　敏捷:+0(+6)

近距離戦もこなせる弓使い

遠距離攻撃だけではなく、近距離でも効果的なストックアサルトなどの技が使える。近距離で通常技からつなげれば敵を打ち上げられる強力な技だ。

習得スキル一覧

スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK
プラントコンカー	1	キャンセラー1	1	クリティカルブレイク	4	キャンセラー4	8
暗闇軽減	1	キャンセラー2	1	キャンセラー3	5	キャンセラー5	9
パワーストレンジ	1	クラッシュステップ	2	スタンディングガード	6	エンドレスパレード	10
アタックプラス1	1	アタックプラス2	3	ライフリバース	7		

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・水平射撃	1	25	0	物	○	正面に向かって、最大で3回矢を発射する。
通常 通・対空射撃	1	25	0	物	○	斜め上に矢を発射する。矢は放物線を描いて飛ぶ。
通常 通・下方射撃	1	25	0	物	○	地面に矢を発射し、跳ね返ったあと斜め上へ飛ぶ。
特技 紅蓮・天	1	80	8	火	○	前方に巨大な火の玉を飛ばす。
特殊技 ストックアサルト	1	50	5	物	×	弓で敵を殴り、大きく打ち上げることができる。
特技 虚封	3	120	8	物	×	衝撃波を発生させ、敵を引き寄せつつダメージを与える。
特技 走蛇	5	100	5	物	×	地面に矢を撃ち、跳ね返った矢で攻撃する。
特技 飛竜(飛竜連居)	7	125(45)	6	物	○	敵に跳び蹴りを見舞う。派生技で矢で追撃できる。
奥義 魔夜	9	200	18	闇	×	斜め上に矢を放ったあと、敵の頭上に矢の雨を降らせる。

特殊 降魔術士 風 ▶P.231

耐性:雷　弱点:地　HP:+320(+480)
物攻:+31(+47)　物防:+26(+33)
術攻:+20(+30)　術防:+46(+67)
詠唱:+5(+8)　敏捷:+0

魔界の者を召喚できる

精霊系コスチュームと同じく召喚術を使用するが、こちらは精霊ではなく魔界の者を召喚して戦う。そのため、イフリートなどの精霊は呼び出せないのだ。

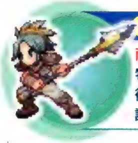
習得スキル一覧

スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK	スキル名	RANK
封印軽減	1	マジックパリィ	2	アタックプラス2	6	グレイス	10
暗闇軽減	1	アタックプラス1	3	Bボディ	7		
エンドラッキー	1	ガーディングキャスト	4	スタンディングガード	8		
エクステンドスペル	1	ライフリバース	5	ルーズレスソウル	9		

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・殴り攻撃	1	25	0	物	○	手に持った本で正面を3回殴りつける。
通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	動作が多少違うが、通・殴り攻撃と同じ感覚で使える。
術 グレムリンレアー	※3	170	18	闇	×	敵の目の前にグレムリンレアーが現れて飛びかかる。
術 プルート	※4	420	32	闇	×	自分の前にプルートが現れ、闇属性の火の玉を前方に飛ばす。
術 フラムベルク	※4	180	16	火	×	前方に剣を飛ばして攻撃し、戻り際にもダメージを与える。
術 フェンビースト	※4	620	24	水	×	敵を大きく打ち上げ、空中の敵をブレスで追撃する。
術 ビッグアイ	※4	300	26	—	×	目から出る光線で、正面にいる敵にダメージを与える。
術 ジェストーナ	※4	300	22	—	×	敵に突進し、ダメージを与えた敵を大きく打ち上げる。
術 イシュラント	※4	300	32	火	×	イシュラントが飛来し、敵を火属性の光線で薙ぎ払う。

※3 サブイベント32「精霊と契約2」(P.098)で習得。　※4 サブイベント79「精霊と契約3」(P.101)で習得。



特殊 ショットランサー 光 ▶P.231

耐性:闇　弱点:物　HP:+570(+970)
物攻:+64(+89)　物防:+30(+55)
術攻:+0　術防:+27(+37)
詠唱:+0　敏捷:−12(−2)

槍と飛び道具で敵を近づけさせない

槍術系の特徴であるリーチの長さはそのままに、飛び道具として使える技が増えている。これらの技は敵を貫通し、複数の敵をまとめて倒しやすい。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
インセクトコンカー	1
石化軽減	1
クラッシュステップ	1
アタックプラス1	1
キャンセラー1	1
キャンセラー2	1
Bボディ	2
アタックプラス2	3
ステップアウェイ	4
キャンセラー3	5
ルーズレスソウル	6
キャンセラー4	7
アタックプラス3	8
キャンセラー5	9
エンデューロ	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・叩きつけ	1	25	0	物	○	槍を振り下ろして3回攻撃する。
通常 通・振り上げ	1	25	0	物	○	槍を振り上げて攻撃する。敵を浮かすことも可能だ。
通常 通・水平突き	1	25	0	物	○	前方を素早く2回突き、最後に振り下ろしを見舞う。
特技 裂駆槍	1	120	6	物	×	槍を突き出しながら突進して、最後に突きを出す。
特殊技 堅招来	1	0	5	−	×	一時的に物防を高める。
特技 魔神剣・翔牙	2	100	4	風	○	空中から地面に向かって、広範囲に衝撃波を出す。
秘奥義 ファイナルブロー	2	650	100	火	○	炎を纏った槍で、ターゲットした敵を何度も斬りつける。
特技 ショットランス	3	115	10	風	×	風属性の貫通する弾を正面に発射する。
特技 臥竜滅閃	4	60	6	風	○	空中から何度も衝撃波を出し、着地しつつ斬りつける。
特技 バスターランス	5	120	11	光	○	空中から斜め下へ向かって敵を貫通する槍を投げつける。
特技 断空槍	6	60	5	物	○	槍を振り下ろしつつ斬撃を連続で放つ。
奥義 アトミックランス	7	180	16	光	×	正面に敵を貫通する槍を投げる。
奥義 ツイスターランス	9	150	20	光	×	槍を振り上げて竜巻を発生させる。

特殊 かに 無 ▶P.231

耐性:−　弱点:−　HP:+92
物攻:+10　物防:+5
術攻:+0　術防:+9200
詠唱:+0　敏捷:+30(+60)

術攻撃にはめっぽう強い

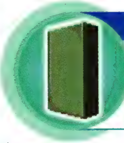
かには術防が+9200と桁違いに高く、このコスチュームに着替えていれば、ボス敵などが強力な術を使用してきても簡単にはやられなくなる。ただし、それ以外の能力は最低クラスで、通常攻撃は1つ、技は2つしか持っていない。攻撃役には向いていないのだ。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
インセクトコンカー	1
熱毒軽減	1
麻痺軽減	1
石化軽減	1
睡眠軽減	1
暗闇軽減	1
全状態異常耐性	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・かにかに	1	15	0	物	○	はさみで敵を攻撃する。3回まで出すことができ、出し終わると逆方向に少し下がる。
特技 カニアッパー	1	120	5	物	○	ジャンプしつつはさみによるアッパーを出す。通常攻撃からつなげていこう。
特技 カニタックル	1	175	9	物	×	少し力を溜めたあと、素早く突進する。近くで当たれば連続ヒットさせることも可能だ。



特殊 バキュラ 無 ▶ P.231

耐性：－ 弱点：－	HP：+255
物攻：0になる	物防：+8960
術攻：0になる	術防：+8960
詠唱：+0	敏捷：－50（+0）

習得スキル一覧

スキル名	RANK
イミュニティ	1
スタンディングガード	1
パリィ	1
マジックパリィ	1

スキル名	RANK
1ダメージ	10

習得術技一覧

名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・ぐるぐる	1	100	0	物	○	少し前進しつつ回転して敵を攻撃する。

無類の防御力を誇る

バキュラは破壊できないことで有名なキャラクターだ（下記参照）。本作でもその堅牢さは健在で、身に付けると物防と術防が9000近く上昇して、ダメージを受けることがほとんどなくなる。ただし、物攻は0なので、攻撃してもダメージを与えることはできない。

特殊 王子 無 ▶ P.231

耐性：－ 弱点：－	HP：+300（+600）
物攻：+0（+100）	物防：+100
術攻：+0（+100）	術防：+100
詠唱：+0	敏捷：+0

習得スキル一覧

スキル名	RANK
ハピネスシングEXP	1
ハピネスシングGLD	1
ハピネスシングCP	1
グッドジョブ	1

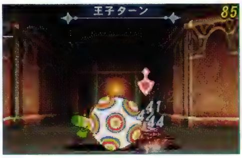
スキル名	RANK
ラッキーアイテム	1
ミネラルコンカー	1
ハピネスドロップ	10

習得術技一覧

名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 転がす	1	25	0	物	×	少しジャンプをしたあと、塊を転がして敵にダメージを与える。
特技 王子ダッシュ	1	30	4	物	×	少し早く塊を転がして敵にダメージを与える。
特技 王子ターン	1	35	9	物	×	敵の背後に素早く回り込み、塊をぶつける。
特技 王子ダッシュS	1	30	6	物	×	王子ダッシュの移動する距離が短いバージョン。
秘奥義 塊魂！	5	800	100	－	×	いろいろな物を巻き込みつつ、敵の上を通過して攻撃する。

塊を転がして敵を巻き込む

『塊魂』シリーズの主人公である王子になれるコスチューム。ステータスはあまり上昇しないが、マスターすればレアドロップアイテムの出現確率が2倍になるマスタースキルを覚えられる。ベーススキルとしてほかのコスチュームで使うため、ぜひともマスターをめざそう。



異常に硬いバキュラとは何者？

ディオとメルが着替えられるコスチュームであるバキュラは、1983年に発売されたシューティングゲーム『ゼビウス』に登場する敵キャラクターだ。この敵はただ回転しながら飛んでくるだけだが、決して破壊できない。それが本作でバキュラのコスチュームに着替えたときに、物防や術防が異常に上昇する元ネタとなっているのだ。

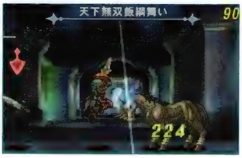
『ゼビウス』の言葉では、バキュラは破壊という意味のようだ。

特殊 カイト 無 ▶ P.231

耐性：－　弱点：－　HP：+303(+458)
物攻：+47(+69)　物防：+0(+10)
術攻：+16(+24)　術防：+11(+16)
詠唱：+0　敏捷：+11(+25)

双剣を使った連続攻撃が魅力

『.hack』シリーズの主人公、カイトになりきれるコスチューム。カイトは双剣の使い手で、流れるような連続攻撃で敵を圧倒することが可能だ。なお、コスチュームをマスターすれば、術技による消費EBGを抑えるクールマインドというマスタースキルを習得できる。



習得スキル一覧

スキル名	RANK
スライムコンカー	1
麻痺軽減	1
クリティカルリカバー	1
アタックプラス1	1
キャンセラー1	1
キャンセラー2	1
クールマインド	10

習得術技一覧

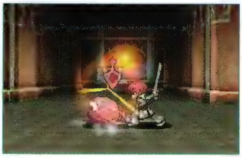
名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 左右薙ぎ払い	1	25	0	物	○	双剣で4回まで斬りつける。技を出したあとの隙が少ない。
特技 疾風双刃	1	170	6	物	×	跳び上がりながら連撃を放ち、敵を大きく浮かすことができる。
特技 一双燕返し	1	260	8	物	×	2連撃で敵を打ち上げたあと、巨大な衝撃波で追撃する。
奥義 天下無双飯綱舞い(追撃)	1	170(170)	22	物	×	打ち上げた敵を追い打ちする。派生技でさらなる追撃も可能。
秘奥義 三爪炎痕	5	800	100	火	○	敵に突進し、すれ違いざまに威力が高い攻撃を加える。

特殊 アスベル 無 ▶ P.231

耐性：－　弱点：－　HP：+99(+489)
物攻：+28(+98)　物防：+10(+26)
術攻：+0　術防：+15(+28)
詠唱：+0　敏捷：+5(+14)

多くの属性攻撃を持つ

『テイルズ オブ グレイセス』の主人公、アスベル・ラントになれる。剣による攻撃を得意として、素早い連続攻撃でダメージを与えることができるキャラクターだ。技は単発のものが多いが、光と地以外の属性がそろい、敵の弱点に対応しやすいという魅力がある。



習得スキル一覧

スキル名	RANK
デモンズコンカー	1
睡眠軽減	1
アタックプラス1	1
ウェルガード	1
パリィ	1
ガーディアン	1
クリティカルレイジ	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 アーツ技	1	25	0	物	○	蹴りや剣を繰り出し、最大7ヒットの攻撃を加える。
特技 雷斬衝(雷斬衝)	1	60(60)	10	雷	×	落雷とともに敵を斬りつける。追加入力でジャンプ斬りへ派生。
特技 砕氷刃	1	50	4	水	×	冷気を纏った刀で、目の前の敵を×の字型に斬りつける。
特技 魔神剣	1	70	5	闇	×	剣を振り抜いて剣圧を飛ばし、離れた敵を攻撃する。
特技 風牙絶咬	1	100	7	風	×	敵との間合いを一気に詰め、すれ違いざまにダメージを与える。
奥義 魔王炎撃波	3	150	13	火	×	威力が高い火属性の攻撃で、目の前の敵を斬り払う。
奥義 幻魔衝裂破	5	180	16	物	×	敵に一瞬背を向けたあと、真空波を伴う×の字斬りで攻撃。
秘奥義 獣破轟衝斬	※	800	100	物	○	抜刀したときの剣圧で敵を止め、ジャンプしつつ斬り上げる。

※「Gの記憶」で習得。

特殊 ディオス 無 ▶ P.230

耐性：ー　弱点：ー	HP：+1000（+1600）
物攻：+255（+305）	物防：+255（+305）
術攻：+0	術防：+0（+15）
詠唱：+0	敏捷：+10（+14）

習得スキル一覧

スキル名	RANK	スキル名	RANK
スカイコンカー	1	クリティカルブレイク	1
イミュニティ	1	グローリー	10

数は少ないが強力なスキルと技を習得

ディオスは習得できるスキルや技の数こそ少ないが、すべての攻撃にのけぞらなくなるなど、強力なマスタースキルを習得できるのが特徴。技も数は少ないながらも威力はバツグン。虎牙破斬などオーソドックスな技を使用するため剣撃系などと近い感覚で操ることができる。

習得術技一覧

名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・連続斬り	1	25	0	物	○	軽やかなジャンプ攻撃から突きへつなぎ、最大で6回連続攻撃を行う。
特技 蒼破刃（蒼破追蓮）	1	60（60）	6	風	×	衝撃波を出して離れた敵を攻撃する。追加入力で突きによる攻撃を出せる。
特技 虎牙破斬	1	150	8	物	×	小ジャンプからの斬り上げから斬り下ろしと素早くつなぎ、ダメージを与える特技。
特技 爆火猛崔襲	1	175	15	火	×	すれ違いざまに敵を斬りつけて浮かせたあと、背後に回り込んで追撃する。
奥義 封殺連涛衝	1	250	20	物	×	敵との間合いを詰めて斬りつけたあと、吹き飛んだ敵をジャンプして斬りつける。
秘奥義 イグナイトキャリバー	5	400	100	物	○	炎を纏った剣で、正面にいる敵を一刀両断する秘奥義。

精霊などと契約して精霊系コスチュームを強化しよう

ディオの精霊系と降魔術士のコスチュームは、さまざまな精霊や魔界の者を召喚して攻撃するという一風変わった術を使用する。このコスチュームは宝箱などからは入手できず、手に入れるにはサブイベント31「精霊と契約1」を発生させなければならないのだ。該当するサブイベントはストーリーの第三部（P.093）からできるので忘れずに進めておこう。なお、精霊系と降魔術士のコスチュームはただ手に入れても召喚できる対象が少なく、使い物にならない。サブイベントをこなして契約をすると増やせるので、契約の仕方もチェックしてほしい。ちなみに、時空戦士の1人クラースも精霊を召喚して攻撃する。彼も精霊と契約することで召喚できる精霊を増やせるのだ。

「精霊と契約」を進めるには、クラースを仲間にする必要がある。

なかには、戦って勝利しないと契約できないものも存在する。

CHARACTER DATA
メル

術を使えるコスチュームが豊富にそろっているメル。接近戦が得意なコスチュームもあるが、ディオのように弓や銃といった飛び道具を専門であつかえないのが残念なところ。

メルコスチュームインデックス（五十音順）

アークセイジ …… P.048
飛鳥 ………… P.061
アマゾネス ……… P.059
アルケミスト …… P.057
戦姫 ………… P.056
ウィッチ ……… P.047
ウォーリア ……… P.055
歌姫 ………… P.058
格闘家 ……… P.053
かに ………… P.059
騎士 ………… P.051
キティウォーリア … P.055
グラップラー …… P.054
拳聖 ………… P.053
拳闘士 ……… P.053
甲騎士 ……… P.051
シスター ……… P.049
スカラー ……… P.048
聖騎士 ……… P.051
セイジ ……… P.048
セントバード …… P.050
大魔術士 ……… P.057
チェインブレイダー‥ P.058
トルヴェール …… P.050
ナース ……… P.049
なりきり士 ……… P.046
バード ……… P.050
ハイウィッチ …… P.047
バキュラ ……… P.060
バトルマスター …… P.054
春香 ………… P.061
ビーストウォーリア‥ P.055
ビショップ ……… P.049
フェンサー ……… P.052
ペネトレイター …… P.056
マジックフェンサー‥ P.052
魔女っ娘 ……… P.047
メルティア ……… P.062
モンク ……… P.054
ランシア ……… P.056
ロイヤルフェンサー‥ P.052
ワンダーモモ …… P.060

― なりきり士 無 ▶P.230

耐性：―　弱点：―　HP：+0
物攻：+0　物防：+0
術攻：+0　術防：+0
詠唱：+0　敏捷：+0

習得スキル一覧

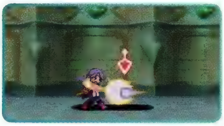
スキル名	RANK	スキル名	RANK
マジックガード	―	リカバリング	―

習得術技一覧

名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・平手打ち	―	25	0	物	○	敵を平手打ちする。リーチが短いため使いにくい。

最初に手に入れる基本コスチューム

メルが最初に手に入れるコスチューム。ディオと同じく最初からどのコスチュームでも使えるベーススキルを2つ習得しているのが魅力だ。その代わり、RANKがなく戦っても成長しないのが欠点。



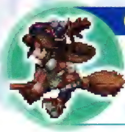
ま　じゅつ　けい
魔術系

攻撃術のエキスパート

攻撃系の術を数多く習得できるコスチューム。術は詠唱が長いため、接近戦を得意とする仲間と共闘したい。なお、エクステンドスペルのスキルの効果で、詠唱後にボタンを押し続けることで詠唱時間を倍増して術を強化できる。

初級 魔女っ娘　水 ▶P.231

耐性：火　弱点：雷　HP：+135（+185）
物攻：+5　物防：+0
術攻：+27（+42）　術防：+20（+30）
詠唱：+10（+16）　敏捷：+0



中級 ウィッチ　雷 ▶P.231

耐性：水　弱点：風　HP：+195（+245）
物攻：+8　物防：+3
術攻：+40（+55）　術防：+30（+40）
詠唱：+20（+26）　敏捷：+0

上級 ハイウィッチ　火 ▶P.231

耐性：地　弱点：水　HP：+255（+305）
物攻：+11　物防：+6
術攻：+53（+68）　術防：+40（+50）
詠唱：+30（+36）　敏捷：+0

後方からの多彩な術で前衛をサポート

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	エクステンドスペル	1
共通	麻痺軽減	1
魔女っ娘	パリィ	2
魔女っ娘	アタックプラス1	4
魔女っ娘	ハピネスシングCP	6
魔女っ娘	マジックウェルガード	10
ウィッチ	封印軽減	2
ウィッチ	ルーズレスソウル	4
ウィッチ	ガーディングキャスト	7
ウィッチ	エンドラッキー	8
ウィッチ	マジカル	10
ハイウィッチ	Bボディ	2
ハイウィッチ	アタックプラス2	4
ハイウィッチ	ライフリバース	6
ハイウィッチ	Bオーバーボーナスケ	10

習得術技一覧

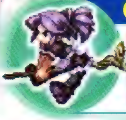
	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・きっくー	1	25	0	物	○	敵に接近して蹴りを見舞う。
共通	通常 通・メルボム	1	25	0	火	×	懐から爆弾を取り出し、敵に投げつける。
共通	通常 通・突撃飛行	1	25	0	物	×	敵に体当たりする。
共通	術 ファイアボール	1	75	1	火	×	火の玉を発射する。
共通	術 シャンパーニュ	1	75	3	水	×	敵の足もとに泡を出して攻撃する。
共通	術 テンペスト	※1	220	16	風	×	敵を巨大な竜巻で巻き上げる。
共通	秘奥義 ブラックホール	※2	650	30	闇	○	ゲージが3割以下のときに発動できる秘奥義。
共通	秘奥義 メテオスォーム	※3	700	60	ー	○	ゲージが3～6割のときに発動でき、巨大な隕石を落とす。
共通	秘奥義 ビッグバン	※4	810	100	光	○	ゲージが6割以上あるときに発動できる秘奥義。
魔女っ娘	術 ストーンブラスト	3	135	2	地	×	敵の足もとから岩を飛ばして攻撃する。
魔女っ娘	術 ライトニング	5	150	8	雷	×	敵に雷を落としてダメージを与える。
魔女っ娘	術 ストーム	7	90	3	風	×	敵の目の前に突風を起こして攻撃する。
魔女っ娘	特技 ボムレイン	9	90	7	火	×	自分の周囲に6個の爆弾を撒き散らす。
ウィッチ	術 トラクタービーム	1	150	9	ー	×	地上の敵を打ち上げる。
ウィッチ	術 アイストーネード	3	160	9	水	×	敵を打ち上げつつダメージを与える。
ウィッチ	術 ファイアストーム	5	200	15	火	×	正面の敵を火の渦で攻撃。
ウィッチ	特技 魔障壁	6	0	7	闇	○	正面にバリアを張って、飛び道具を打ち消す。
ウィッチ	術 ブラッディハウリング	9	270	17	闇	×	敵の足もとから闇の気を放って攻撃する。
ハイウィッチ	術 アースクェイク	1	225	20	地	×	地割れを発生させ、広範囲を攻撃する。
ハイウィッチ	術 エクスプロード	3	350	22	火	×	敵の近くで大爆発を発生させる。
ハイウィッチ	術 ゴッドブレス	5	360	24	風	×	敵を風圧で攻撃してダウンさせる。
ハイウィッチ	術 タイダルウェーブ	7	480	29	水	×	大津波を発生させて広範囲を攻撃する。
ハイウィッチ	術 インデグニション	9	500	40	雷	×	敵を落雷で攻撃し、周囲の敵も巻き込む。

※1 サブイベント53「アーチェからのご教授」(P.100)で習得。　※2 サブイベント33「禁魔術の謎」(P.099)で習得。
※3「堕ちる魔の禁呪書」で習得。　※4「弾ける魔の禁呪書」で習得。

けん じゅつ けい
賢術系

戦況に応じた戦い方が可能

賢術系のコスチュームは攻撃と回復の術を両方使えるため、仲間の状況に応じて臨機応変に立ち回れる。だが、攻撃の魔術系や回復の法術系といったやエキスパート的なコスチュームに比べると、強力な術を使用できない点が弱点だ。



初級 スカラー 火 ▶P.231

耐性：地　弱点：水　HP：+120(+165)
物攻：+5　物防：+10
術攻：+32(+62)　術防：+5(+10)
詠唱：+3(+6)　敏捷：+0

中級 セイジ 風 ▶P.231

耐性：雷　弱点：地　HP：+170(+215)
物攻：+8　物防：+16
術攻：+48(+78)　術防：+8(+13)
詠唱：+6(+10)　敏捷：+0

上級 アークセイジ 水 ▶P.231

耐性：火　弱点：雷　HP：+20(+265)
物攻：+11　物防：+22
術攻：+64(+94)　術防：+11(+16)
詠唱：+9(+13)　敏捷：+0

状況に応じて攻撃と回復を使い分けよう

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	エクステンドスペル	1
共通	熱毒軽減	1
スカラー	マジックパリィ	2
スカラー	アタックプラス1	4
スカラー	サポートエターナル	6
スカラー	オールチェック	10
セイジ	ヒーリングアーツ	2
セイジ	グッドジョブ	4
セイジ	ヒールサプライ	6
セイジ	ガーディングキャスト	8
セイジ	キャスティング	10
アークセイジ	スピリットアブソート	2
アークセイジ	アタックプラス2	4
アークセイジ	エンドラッキー	6
アークセイジ	スペルエンド	10

習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・きっくー	1	25	0	物	○	敵に接近して蹴りを見舞う。
共通	通常 通・メルボム	1	25	0	火	×	懐から爆弾を取り出し、敵に投げつける。
共通	通常 通・突撃飛行	1	25	0	物	×	敵に体当たりする。
共通	術 ストーム	1	90	3	風	×	敵の目の前に突風を起こして攻撃する。
共通	術 ファーストエイド	1	0	4	光	×	味方1人のHPを最大値の30%回復する。※1
スカラー	術 アンチドート	3	0	2	光	×	味方1人の熱毒を解除する。※2
スカラー	術 ストーンブラスト	5	135	2	地	×	敵の足もとから岩を飛ばして攻撃する。
スカラー	特技 ボムレイン	7	60	5	火	○	自分の周囲に6個の爆弾を撒き散らす。
セイジ	術 シャープネス	3	0	3	光	×	味方1人の物攻を30秒間15%上昇させる。※3
セイジ	術 バリアー	5	0	3	光	×	味方1人の物防を30秒間100%上昇させる。※3
セイジ	術 トラクタービーム	7	150	9	―	×	地上の敵を打ち上げる。
アークセイジ	術 リカバー	3	0	6	光	×	味方1人の気絶以外の状態異常を回復。※4
アークセイジ	術 アイストーネード	5	160	9	水	×	敵を打ち上げつつダメージを与える。
アークセイジ	術 ヒール	7	0	8	光	×	味方1人のHPを最大値の50%回復する。※5
アークセイジ	術 ファイアストーム	9	200	15	火	×	正面の敵を火の渦で攻撃。

※1 エクステンドスペルで45%に上昇。　※2 エクステンドスペルで60秒間熱毒にならなくなる効果が追加。
※3 エクステンドスペルで効果時間が60秒になる。　※4 エクステンドスペルで周囲の味方も回復可能になる。
※5 エクステンドスペルの効果で75%に上昇。

法術系

ほう じゅつ けい

回復系の術に特化したコスチューム

習得できるほとんどの術が回復系の術で、攻撃は不得手だ。戦闘ではあまり攻撃させず、回復に専念させるといいだろう。なお、回復に専念しているとEBGの回復が滞るので、EBGが徐々に回復する装備品を用意しておきたい。

初級 シスター 水 ▶P.232

耐性：火 弱点：雷	HP：+160(+225)
物攻：+13(+18)	物防：+15
術攻：+20(+30)	術防：+28(+38)
詠唱：+3(+6)	敏捷：+0

中級 ナース 光 ▶P.232

耐性：闇 弱点：物	HP：+240(+305)
物攻：+19(+24)	物防：+23
術攻：+30(+40)	術防：+41(+51)
詠唱：+6(+9)	敏捷：+0

上級 ビショップ 風 ▶P.232

耐性：雷 弱点：地	HP：+320(+385)
物攻：+25(+30)	物防：+30
術攻：+40(+50)	術防：+53(+63)
詠唱：+9(+12)	敏捷：+0

多彩な回復術が支える
パーティの安心感

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	エクステンドスペル	1
共通	封印軽減	1
シスター	ウェルガード	2
シスター	アタックプラス1	4
シスター	スピリットアブソート	6
シスター	ラックプラス	10
ナース	ヒールサプライ	2
ナース	ヒーリングアーツ	4
ナース	エンドラッキー	6
ナース	ホーリィソウル	7
ナース	ハイテンション	10
ビショップ	ガーディングキャスト	2
ビショップ	アタックプラス2	4
ビショップ	サポートエターナル	6
ビショップ	リコール	10

習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・振り下ろし	1	25	0	物	○	杖を振り下ろして、目の前の敵を3回攻撃する。
共通	通常 通・振り回し	1	25	0	物	○	杖を頭上で振り回す。
共通	通常 通・突き刺し	1	25	0	物	○	杖で正面を3回突く。リーチがあり、離れた敵も攻撃できる。
共通	術 ファーストエイド	1	0	4	光	×	味方1人のHPを最大値の30%回復する。※6
共通	術 ピコハン	1	80	1	—	×	敵にハンマーを落として気絶させる。※7
シスター	術 シャープネス	3	0	3	光	×	味方1人の物攻を30秒間15%上昇させる。※8
シスター	術 アンチドート	5	0	2	光	×	味方1人の熱毒を解除する。※9
シスター	術 バリアー	7	0	3	光	×	味方1人の物防を30秒間100%上昇させる。※8
シスター	術 ヒール	9	0	8	光	×	味方1人のHPを最大値の50%回復する。※10
ナース	術 リカバー	3	0	6	光	×	味方1人の気絶以外の状態異常を回復。※11
ナース	術 ナース	5	0	20	光	×	味方全員のHPを最大値の40%回復する。※12
ナース	術 キュア	7	0	12	光	×	味方1人のHPを最大値の70%回復する。※13
ナース	術 ピコピコハンマー	9	60	10	—	×	敵にピコハンを落として長時間気絶させる。※14
ビショップ	術 ディスペル	3	0	5	光	×	範囲内の敵味方の状態変化、能力上昇を解除。※15
ビショップ	術 ホーリィウォール	5	0	10	光	×	2秒間飛び道具を阻止するバリアを張る。※16
ビショップ	術 レイズデッド	7	0	20	光	×	戦闘不能者をHP50%の状態で復活させる。※10
ビショップ	術 リザレクション	9	0	15	光	×	範囲内の味方のHPを60%回復。※17

※6 エクステンドスペルで45%に上昇。 ※7 エクステンドスペルで落下速度が上昇。 ※8 エクステンドスペルで効果時間が60秒になる。
※9 エクステンドスペルで60秒間熱毒にならなくなる効果が追加。 ※10 エクステンドスペルの効果で75%に上昇。
※11 エクステンドスペルで周囲の味方も回復可能になる。 ※12 エクステンドスペルの効果で60%に上昇。
※13 エクステンドスペルの効果で100%に上昇。 ※14 エクステンドスペルで効果時間が上昇。 ※15 エクステンドスペルの効果で範囲が拡大。
※16 エクステンドスペルの効果で効果時間が4秒になる。 ※17 エクステンドスペルの効果で90%に上昇。

詩人系（しじんけい）

美しい歌声で戦況を有利に

詩人系コスチュームは、歌術を使用することで範囲内の敵を麻痺や睡眠状態などにできる。ボス敵には効かないことが多いが、通常の敵との戦いでは非常に効果的だ。歌術を使わず、杖で攻撃する際の攻撃力も決してあなどれない。

初級 バード 風 ▶P.232

耐性：雷　弱点：地

HP：+160(+255)	
物攻：+24(+35)	物防：+10(+17)
術攻：+0	術防：+20(+31)
詠唱：+0	敏捷：+0

中級 セントバード 光 ▶P.232

耐性：闇　弱点：物

HP：+240(+335)	
物攻：+35(+46)	物防：+16(+23)
術攻：+0	術防：+29(+40)
詠唱：+0	敏捷：+0

上級 トルヴェール 雷 ▶P.232

耐性：水　弱点：風

HP：+320(+415)	
物攻：+46(+57)	物防：+22(+29)
術攻：+0	術防：+38(+49)
詠唱：+0	敏捷：+0

歌術の援護でせん滅力大幅UP

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	デモンズコンカー	1
共通	石化軽減	1
バード	パリィ	2
バード	アタックプラス1	4
バード	キャンセラー1	6
バード	キャンセラー2	9
バード	レジスト	10
セントバード	暗闇軽減	2
セントバード	イミュニティ	4
セントバード	ライフリバース	6
セントバード	ステップアウェイ	7
セントバード	ホーリィソウル	8
セントバード	キャンセラー3	9
セントバード	マネッコプラス	10
トルヴェール	Bボディ	2
トルヴェール	アタックプラス2	4
トルヴェール	キャンセラー4	6
トルヴェール	キャンセラー5	8
トルヴェール	BオーバーボーナスI	10

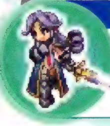
習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・振り下ろし	1	25	0	物	○	杖を振り下ろして、目の前の敵を3回攻撃する。
共通	通常 通・振り回し	1	25	0	物	○	杖を頭上で振り回す。
共通	通常 通・突き刺し	1	25	0	物	○	杖で正面を3回突く。リーチがあり、離れた敵も攻撃できる。
共通	特技 護法蓮	1	35	4	光	×	敵をはじき飛ばしつつ、自分のHPを最大の約5％回復。
共通	特技 ねむれララバイ	1	0	10	―	×	自分の周囲にいる敵を一定の確率で睡眠状態にする。
バード	特技 かけあしリズム	3	0	3	―	×	自分の周囲にいる味方の敏捷を一定時間上昇させる。
バード	特技 天ツ返	5	160	8	風	×	地面を叩くように杖で攻撃して、さらに突きで追撃する。
セントバード	特技 脛砕	3	60	5	光	×	体勢を低くして脛を攻撃し、一定確率で敏捷を低下させる。
セントバード	特技 ぱららボイス	5	0	10	―	×	自分の周囲にいる敵を一定の確率で麻痺状態にする。
トルヴェール	特技 そぷらのシャウト	3	0	10	―	×	自分の周囲にいる敵を一定の確率で封印状態にする。
トルヴェール	奥義 五輪砕・裏法	7	190	15	雷	×	杖を振り回し、敵に雷属性の5連撃を叩き込む奥義。

騎士系（きしけい）

味方を守るパーティの盾

物防や術防のステータスが上昇しやすく、自分の能力を高める特殊技を数多く習得できる。接近戦が苦手なキャラクターがいる場合は、その堅牢さを活かして積極的に攻めていき、敵の注意が仲間に向かないようにするといい。



初級 騎士 闇 ▶P.231

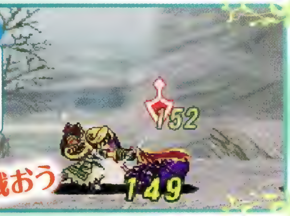
耐性：物　弱点：光	HP：+230(+390)
物攻：+5(+10)	物防：+30(+50)
術攻：+0	術防：+15(+20)
詠唱：+0	敏捷：−3(+0)

中級 甲騎士 地 ▶P.231

耐性：風　弱点：火	HP：+350(+510)
物攻：+8(+13)	物防：+45(+65)
術攻：+0	術防：+23(+28)
詠唱：+0	敏捷：−3(+0)

上級 聖騎士 光 ▶P.231

耐性：闇　弱点：物	HP：+470(+630)
物攻：+11(+16)	物防：+60(+80)
術攻：+0	術防：+31(+36)
詠唱：+0	敏捷：−3(+0)



特殊技で自分の能力を高めつつ戦おう

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	アニマルコンカー	1
共通	ガーディアン	1
騎士	ウェルガード	2
騎士	キャンセラー1	4
騎士	アタックプラス1	7
騎士	キャンセラー2	9
騎士	バイタリティ	10
甲騎士	パリィ	2
甲騎士	Bコンセントレート	4
甲騎士	サポートエターナル	6
甲騎士	アタックプラス2	7
甲騎士	Aアーマー	8
甲騎士	キャンセラー3	9
甲騎士	ライフアップ	10
聖騎士	マジックパリィ	2
聖騎士	キャンセラー4	4
聖騎士	アタックプラス3	6
聖騎士	キャンセラー5	8
聖騎士	Bチェインセンス	10

習得術技一覧

	名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・連続斬り	1	25	0	物	○	斬り下げ→斬り上げ→斬り上げによる連続攻撃。
共通	通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	2回斬り上げたあと、浮いた敵を斬り上げる。
共通	通常 通・刺突攻撃	1	25	0	物	○	リーチがある突きを3回連続で出す。
共通	特技 空牙衝（空牙聖痕）	1	55(55)	4	物	○	空中から真空波を出す。追加入力でさらに真空波を放つ。
共通	特技 風迅剣（風迅裂昇）	1	60(60)	6	風	×	踏み込みながら突きを出す。追加入力で追撃へ派生。
共通	奥義 風迅穿氷針	※	275	30	物	×	踏み込みながら前方を何度も突く奥義。
騎士	特殊技 ホーリィコート	1	0	5	−	×	一定時間光属性が付与され、石化無効と術防が上昇。
騎士	特技 守護方陣	3	120	6	光	○	剣を地面に突き立て、自分の周囲にいる敵を攻撃。
騎士	特技 散氷雨	4	90	6	水	○	冷気を纏った剣で、踏み込みながら何度も突く。
騎士	特技 氷月翔閃	5	140	8	水	○	斬り上げ→ジャンプ斬りで敵を打ち上げる攻撃。
騎士	特殊技 レストレーション	6	0	15	−	×	自分のHPを最大値の30%ぶん回復する。
騎士	奥義 空破絶風撃	8	180	16	風	×	斬り上げで攻撃したあと、踏み込みながら突きを出す。
甲騎士	特殊技 ブロックコート	1	0	5	−	×	一定時間地属性が付与され、最大HPと物防が上昇。
甲騎士	特技 地砕衝	3	100	4	地	○	地面を叩いた衝撃で敵を打ち上げる。
甲騎士	特技 烈砕衝破	5	120	6	地	○	地面に剣を突き立て、衝撃波で周囲を攻撃する。
甲騎士	奥義 裂震天衝	7	240	24	地	×	敵を突いたあと、衝撃波で打ち上げる。
甲騎士	特殊技 ファランクス	9	0	10	−	×	一定時間鋼体の効果が付与され、のけぞらなくなる。
聖騎士	特殊技 フレイムコート	1	0	5	−	×	一定時間火属性を付与し、物攻を高める。
聖騎士	秘奥義 シャイニングブレード	2	1000	100	光	○	召喚した剣で敵を串刺しにする。
聖騎士	特技 閃光衝（閃光翔墜）	3	55(55)	4	光	×	敵を斬り上げる。追加入力で閃光翔墜に派生。
聖騎士	特技 絶氷刃	5	130	7	水	○	跳び上がりつつの斬り上げ攻撃で、敵を高く浮かせる。
聖騎士	奥義 守護氷槍陣	7	200	16	水	×	地面の魔法陣から発生した氷柱で敵を打ち上げる。
聖騎士	奥義 閃煌・氷槍陣	9	125	30	光	×	地面の魔法陣から発生した氷柱で敵をダウンさせる。

※「風と水の奥義書」で習得（P.204）。

よう　けん　けい
妖剣系

技と術を臨機応変に使い分けよう

剣による技と攻撃系の術を使える。技と術を合わせると光以外の属性が一通りあり、火、雷、闇属性に弱い敵に対しては技、それ以外には術というように、使用する術技を変えていくと効率よく敵にダメージを与えられるのだ。

初級 フェンサー 雷 ▶P.231

耐性：水　弱点：風　HP：+175(+275)
物攻：+27(+47)　物防：+5
術攻：+17(+37)　術防：+5
詠唱：+5　敏捷：+3(+6)

中級 マジックフェンサー 闇 ▶P.231

耐性：物　弱点：光　HP：+265(+365)
物攻：+40(+60)　物防：+8
術攻：+26(+46)　術防：+8
詠唱：+10　敏捷：+3(+6)

上級 ロイヤルフェンサー 火 ▶P.231

耐性：地　弱点：水　HP：+355(+455)
物攻：+53(+73)　物防：+11
術攻：+35(+55)　術防：+11
詠唱：+15　敏捷：+3(+6)

相手の弱点を突き強力な攻撃を放て！

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	スライムコンカー	1
共通	麻痺軽減	1
フェンサー	グッドジョブ	2
フェンサー	キャンセラー1	4
フェンサー	アタックプラス1	6
フェンサー	キャンセラー2	8
フェンサー	Aアクション	10
マジックフェンサー	Bボディ	2
マジックフェンサー	クラッシュステップ	4
マジックフェンサー	ライフリバース	6
マジックフェンサー	アタックプラス2	7
マジックフェンサー	ガーディングキャスト	8
マジックフェンサー	キャンセラー3	9
マジックフェンサー	ラッキーブレイブ	10
ロイヤルフェンサー	クリティカルリカバー	2
ロイヤルフェンサー	キャンセラー4	4
ロイヤルフェンサー	アタックプラス3	6
ロイヤルフェンサー	キャンセラー5	8
ロイヤルフェンサー	HPブラスター	10

習得術技一覧

	種類	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常	通・連続斬り	1	25	0	物	○	斬り下げ→斬り上げ→斬り上げによる連続攻撃。
共通	通常	通・上空攻撃	1	25	0	物	○	2回斬り上げたあと、浮いた敵を斬り上げる。
共通	通常	通・刺突攻撃	1	25	0	物	○	リーチがある突きを3回連続で出す。
共通	特技	魔障壁	1	0	7	闇	○	正面にバリアを張って、飛び道具を打ち消す。
共通	特技	雷神剣(雷神双招)	1	50(50)	6	雷	○	斬りつけつつ落雷で攻撃。派生技でさらに追撃できる。
フェンサー	術	ライトニング	3	150	8	雷	×	敵に雷を落としてダメージを与える。
フェンサー	特技	サンダービーム	4	175	15	雷	○	前方に雷を放つ幻の技。
フェンサー	奥義	雷煌鈴(雷煌鈴・解)	5	120(40)	16	雷	×	剣先に雷球を発生させる。追加入力で2発の斬撃へ派生。
フェンサー	術	ストーム	6	90	3	風	×	敵の目の前に突風を起こして攻撃する。
フェンサー	奥義	風雷神剣	7	190	20	雷	×	突進しながら敵を突き、落雷によるダメージを与える。
フェンサー	術	インデグニション	9	500	40	雷	×	敵を落雷で攻撃し、周囲の敵も巻き込む。
マジックフェンサー	特技	魔神剣(魔神剣・双牙)	3	85(30)	5	闇	○	剣圧を飛ばして敵を攻撃する。追加入力で斬り下げる。
マジックフェンサー	術	シャンパーニュ	4	75	3	水	×	敵の足もとに泡を出して攻撃する。
マジックフェンサー	特技	流影斬	5	75	3	闇	○	敵を斬りつけつつバックステップして間合いをとる特技。
マジックフェンサー	術	アイストーネード	6	160	9	水	×	敵を打ち上げつつダメージを与える。
マジックフェンサー	奥義	魔神滅招角	7	195	30	闇	×	剣圧を飛ばしたあと、地面から闇の剣を出して追撃する。
マジックフェンサー	術	ブラッディハウリング	9	270	17	闇	×	敵の足もとから闇の気を放って攻撃する。
ロイヤルフェンサー	秘奥義	シャイニングブレード	2	1000	100	光	○	召喚した剣で敵を串刺しにする。
ロイヤルフェンサー	特技	紅蓮襲(リフレクトヒート)	3	70(30)	3	火	○	炎を纏った剣で袈裟斬りする。追加入力で追撃が可能。
ロイヤルフェンサー	術	ファイアボール	4	75	1	火	×	火の玉を発射する。
ロイヤルフェンサー	特技	屠龍閃	5	130	7	火	×	地面から衝撃波を出し、敵を大きく打ち上げる。
ロイヤルフェンサー	術	ファイアストーム	6	200	15	火	×	正面の敵を火の渦で攻撃。
ロイヤルフェンサー	奥義	魔王絶炎煌	7	250	26	火	×	力を溜めたあと、炎を纏った剣で広範囲を一閃する。
ロイヤルフェンサー	術	エクスプロード	9	350	22	火	×	敵の近くで大爆発を発生させる。

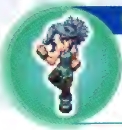
けん　とう　けい
拳闘系

流れるような連続攻撃が魅力

己の肉体のみを武器として戦うコスチューム。リーチは短いが素早い攻撃で敵を圧倒でき、極めれば華麗な連携を決めることも可能だ。連撃から敵をつかんで空中に飛ばし、そこへ特技や奥義で追撃していこう。

初級 格闘家　地 ▶P.231

耐性：風　弱点：火　HP：+155(+245)
物攻：+20(+35)　物防：+20(+35)
術攻：+0　術防：+0
詠唱：+0　敏捷：+6(+12)

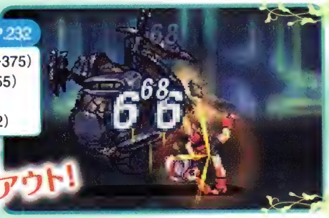


中級 拳闘士　風 ▶P.232

耐性：雷　弱点：地　HP：+220(+310)
物攻：+30(+45)　物防：+30(+45)
術攻：+0　術防：+0
詠唱：+0　敏捷：+6(+12)

上級 拳聖　物 ▶P.232

耐性：光　弱点：闇　HP：+285(+375)
物攻：+40(+55)　物防：+40(+55)
術攻：+0　術防：+0
詠唱：+0　敏捷：+6(+12)



華麗な連続技を決めて
敵をノックアウト！

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	コンポーズコンカー	1
	熱毒軽減	1
	カウンターアタック	1

	スキル名	RANK
格闘家	マジックパリィ	2
	キャンセラー1	4
	アタックプラス1	6
	キャンセラー2	8
	イベイジョン	10

	スキル名	RANK
拳闘士	クラッシュステップ	2
	ラッキーアイテム	4
	熱毒効果武器	6
	アタックプラス2	7
	ステップアウェイ	8
	キャンセラー3	9
	タッチダウン	10

	スキル名	RANK
拳聖	スピリットアブソート	2
	キャンセラー4	4
	アタックプラス3	6
	キャンセラー5	8
	クリティカル	10

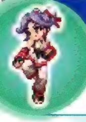
習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・連撃	1	25	0	物	○	素早く殴りつけたあと、背中から体当たりする。
	通常 通・対空連撃	1	25	0	物	○	上段蹴り→跳び蹴り→サマーソルトキックで攻撃する。
	通常 通・掴み技	1	25	0	物	○	敵をつかんで空中へ投げ飛ばし、空中で追撃を決める。
	特技 連牙弾	1	100	6	物	○	高速で何度も殴りつけ、最後に強力な一撃を見舞う。
	特技 衝華(衝華無散)	1	60(30)	4	物	×	体当たりをする。追加入力でアッパーの追撃が出る。
格闘家	特技 鋼拳(烈鋼重拳)	3	85(25)	3	地	×	気をのせたパンチを繰り出す。追加入力でもう1発出せる。
	特技 烈破掌	5	125	3	地	×	気で連続でダメージを与えたあと、最後に吹き飛ばす。
	奥義 灼岩拳	7	180	17	地	×	踏み込みながら敵を攻撃し、最後の一撃でダウンさせる。
	奥義 烈鋼・重牙弾	9	240	16	地	○	気を込めた拳で敵を何度も殴りつける。
拳闘士	特技 破甲(嵐鬼甲)	3	90	3	風	×	気で離れた敵を攻撃する。追加入力で気を何発も出す。
	特技 天破掌	5	90	6	風	×	体当たりで敵を真上に浮かせてアッパーで追撃をする。
	奥義 絶破烈氷撃	7	250	22	水	×	敵に水属性の連続ダメージを与え、空中へ吹き飛ばす。
拳聖	秘奥義 千鬼鋭蹄弾	2	730	100	物	○	連続攻撃のあと、衝撃波を発生させて敵を吹き飛ばす。
	特技 魔神拳	3	75	5	闇	○	拳より気の塊を放つ、遠距離用の攻撃。
	特技 練気砲	5	125	8	物	○	拳から一気に気を放つ。離れた敵を攻撃可能。
	奥義 魔陣・昇雷拳	7	280	27	雷	×	自分の正面に落雷を数回落として攻撃する。
	奥義 浮流(浮流追月閃)	9	90(90)	20	物	○	回転蹴りで敵を浮かせる。追加入力で蹴りで追撃する。

蹴撃系（しゅうげきけい）

蹴りでひるませてつかみ技を狙え

拳で戦う拳闘系とは違い、こちらは蹴り技、つかみ技が主体だ。つかみ技は強力だが単発で出しても当たらないことが多く、確実に当てるにはコンボに組み込む必要がある。そのため、コンボをつなげることを意識して戦おう。



初級 グラップラー 物 ▶P.232

耐性：光　弱点：闇　HP：+290(+470)
物攻：+15(+20)　物防：+24(+34)
術攻：+0　術防：+5(+10)
詠唱：+0　敏捷：+0

中級 モンク 水 ▶P.232

耐性：火　弱点：雷　HP：+430(+610)
物攻：+23(+28)　物防：+36(+46)
術攻：+0　術防：+8(+13)
詠唱：+0　敏捷：+0

上級 バトルマスター 地 ▶P.232

耐性：風　弱点：火　HP：+570(+750)
物攻：+31(+36)　物防：+48(+58)
術攻：+0　術防：+11(+16)
詠唱：+0　敏捷：+0

強烈な連続技から つかみ技でトドメ!

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	ミネラルコンカー	1
共通	睡眠軽減	1
共通	カウンターアタック	1
グラップラー	ウェルガード	2
グラップラー	キャンセラー1	4
グラップラー	アタックプラス1	6
グラップラー	キャンセラー2	8
グラップラー	Rイース	10
モンク	暗闇軽減	2
モンク	麻痺軽減	4
モンク	Aアーマー	6
モンク	アタックプラス2	7
モンク	スタンディングガード	8
モンク	キャンセラー3	9
モンク	Rキャンセル	10
バトルマスター	ルーズレスソウル	2
バトルマスター	キャンセラー4	4
バトルマスター	アタックプラス3	6
バトルマスター	キャンセラー5	8
バトルマスター	Bオーバーボーナス H	10

習得術技一覧

		名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常	通・連撃	1	25	0	物	○	素早く殴りつけたあと、背中から体当たりする。
共通	通常	通・対空連撃	1	25	0	物	○	上段蹴り→跳び蹴り→サマーソルトキックで攻撃する。
共通	通常	通・掴み技	1	25	0	物	○	敵をつかんで空中へ投げ飛ばし、空中で追撃を決める。
共通	特技	裂蹴撃	1	80	3	物	○	ジャンプして回し蹴りを放つ。
共通	特技	天月旋	1	130	4	物	○	サマーソルトキックで敵を浮かせる。
グラップラー	特技	鷹爪襲撃	3	115	5	物	○	空中から地面に向かって衝撃波とともに蹴りを見舞う。
グラップラー	特技	衝華(衝華無散)	5	60(30)	4	物	×	体当たりをする。追加入力でアッパーの追撃が出る。
グラップラー	奥義	激震フルスイング(スイングダウン)	7	155	18	物	○	敵をつかんだまま空中で投げる。追加入力で角度が変化。
グラップラー	奥義	桜華・裂焔蹴	9	150	14	火	○	アッパー→跳び蹴り→サマーソルトキックで打ち上げる技。
モンク	特技	三散華	3	120	8	水	○	3回連続で蹴りを放ち、サマーソルトキックで敵を浮かせる。
モンク	特技	月旋翔撃	5	90	4	水	×	サマーソルトキックで打ち上げ、鷹爪襲撃で追撃する。
モンク	奥義	鷹爪猛襲脚	7	210	24	水	○	空中から地上へ向かって衝撃波とともに蹴りを見舞う。
モンク	奥義	蹂走ランドリッパー	9	280	28	物	×	敵を引きずって攻撃し、体当たりして吹き飛ばす。
バトルマスター	秘奥義	千鬼鋭蹄弾	2	730	100	物	○	連続攻撃のあと、衝撃波を発生させて敵を吹き飛ばす。
バトルマスター	特技	飛燕連脚	3	135	6	地	○	敵を蹴り上げたあと、空中で回転蹴りを放って追撃する。
バトルマスター	特技	裂焔蹴	5	110	5	火	○	炎を纏った跳び蹴りで敵にダメージを与える。
バトルマスター	奥義	三華猛蹴脚	7	160	20	地	○	跳び蹴りから3連続の蹴りを放って敵を打ち上げる。
バトルマスター	奥義	爆砕トルネード	9	245	25	水	○	敵をつかんだままジャンプし、地面に打ちつける。

じゅう ふ けい
獣斧系

高い物攻が魅力のファイター

物攻が上昇しやすく、メルのコスチュームではトップクラスのせん滅力を持つ。武器として使う斧は衝撃波で複数の敵をまとめて攻撃することに長けており、一度に多くの敵を相手にすることになる戦闘で輝きを見せるのだ。

初級 ウォーリア 闇 ▶P.232

耐性:物	弱点:光	HP:+300(+500)
物攻:+30(+50)		物防:+5(+10)
術攻:+0		術防:+4
詠唱:+0		敏捷:−10(−5)

中級 キティウォーリア 雷 ▶P.232

耐性:水	弱点:風	HP:+450(+650)
物攻:+50(+70)		物防:+10(+15)
術攻:+0		術防:+7
詠唱:+0		敏捷:−10(−5)

上級 ビーストウォーリア 火 ▶P.232

耐性:地	弱点:水	HP:+600(+800)
物攻:+70(+90)		物防:+15(+20)
術攻:+0		術防:+9
詠唱:+0		敏捷:−10(−5)

斧を振り回して複数の敵をまとめて倒せ!

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	プラントコンカー	1
共通	睡眠軽減	1
ウォーリア	クリティカルブレイク	2
ウォーリア	アタックプラス1	4
ウォーリア	キャンセラー1	6
ウォーリア	キャンセラー2	8
ウォーリア	プッシュガード	10
キティウォーリア	ウェルガード	2
キティウォーリア	石化軽減	4
キティウォーリア	アタックプラス2	6
キティウォーリア	ウェルプッシュ	7
キティウォーリア	スタンディングガード	8
キティウォーリア	キャンセラー3	9
キティウォーリア	ストレングス	10
ビーストウォーリア	Bボディ	2
ビーストウォーリア	アタックプラス3	4
ビーストウォーリア	キャンセラー4	6
ビーストウォーリア	キャンセラー5	8
ビーストウォーリア	ADキャンセラー	10

習得術技一覧

	名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常 通・叩きつけ	1	25	0	物	○	斧を叩きつけたあと、振り回して攻撃する。
共通	通常 通・振り上げ	1	25	0	物	○	振り上げから攻撃したあと、斧を振り上げて敵を浮かせる。
共通	通常 通・水平突き	1	25	0	物	○	斧の先端で敵を2回突いたあと、振り上げて攻撃する。
共通	特技 剛・魔神剣	1	135	10	物	×	地面に斧を叩きつけ、衝撃波を発生させて攻撃する。
共通	特技 獅子戦吼	1	115	11	物	○	前方に獅子の形をした気を発して、敵を吹き飛ばす。
ウォーリア	特技 刹那	3	70	8	闇	○	ジャンプしながら斬撃を放つ。空中にいる敵に有効。
ウォーリア	特技 烈空斬	5	120	14	闇	○	ジャンプしながら斧を身体ごと回転させて攻撃する。
ウォーリア	奥義 裂風迅斧衝	7	240	25	闇	×	斧を振り上げたあと、踏み込みながら突きを出す。
ウォーリア	奥義 烈空斬・刹牙	9	90	18	闇	×	刹那で敵を打ち上げ、浮いた敵を烈空斬で追撃する。
キティウォーリア	特技 瞬刃狼牙	3	120	10	雷	×	踏み込みながら斧を振り上げ、高く打ち上げる攻撃。
キティウォーリア	特技 獅子雷吼	5	95	9	雷	×	敵を吹き飛ばす、獅子の形をした雷の気を発する。
キティウォーリア	奥義 烈風爆雷陣	7	190	18	雷	×	叩きつけ→振り上げで敵を打ち上げ、落雷で追撃する。
キティウォーリア	特殊技 瞬・鋼体装	9	0	10	―	×	一瞬だが身体が光っている間、無敵状態になる。
ビーストウォーリア	特技 獅吼旋舞	3	105	8	火	○	斧で攻撃したあと、獅子の形をした気をぶつける。
ビーストウォーリア	特技 牙旋豪斧	5	130	6	火	×	炎を纏った斧で攻撃したあと、敵を打ち上げる。
ビーストウォーリア	奥義 炎爆旋風牙	7	235	24	火	×	回転攻撃のあと衝撃波を出し、周囲の敵を攻撃する。
ビーストウォーリア	奥義 牙旋・鋼舞炎	9	250	15	火	×	牙旋豪斧で打ち上げたあと、衝撃波を発生させて追撃。

旋槍系（せんそうけい）

攻守に優れた汎用コスチューム

飛び抜けて高くなるステータスこそないものの、物防と術防が高く防御に優れている。敏捷は大幅に低下してしまうため、素早く動き回るといった戦い方は苦手。槍のリーチを活かして敵をまとめて攻撃していこう。

初級 ランシア 地 ▶P.232

耐性：風　弱点：火

HP：+280(+480)	
物攻：+28(+33)	物防：+20(+40)
術攻：+0	術防：+20(+30)
詠唱：+0	敏捷：−15(−10)

中級 ペネトレイター 闇 ▶P.232

耐性：物　弱点：光

HP：+410(+610)	
物攻：+43(+48)	物防：+32(+52)
術攻：+0	術防：+32(+42)
詠唱：+0	敏捷：−15(−10)

上級 戦姫 物 ▶P.232

耐性：光　弱点：闇

HP：+540(+740)	
物攻：+58(+63)	物防：+44(+64)
術攻：+0	術防：+44(+54)
詠唱：+0	敏捷：−15(−10)

防御性能の高さを活かして積極的に攻めていこう

習得スキル一覧

	スキル名	RANK
共通	アクアコンカー	1
共通	暗闇軽減	1
ランシア	ガーディアン	2
ランシア	アタックプラス1	4
ランシア	キャンセラー1	6
ランシア	キャンセラー2	8
ランシア	ガーディングスキル	10
ペネトレイター	クラッシュステップ	2
ペネトレイター	クリティカルリカバー	4
ペネトレイター	アタックプラス2	6
ペネトレイター	ステップアウェイ	7
ペネトレイター	ホーリィソウル	8
ペネトレイター	キャンセラー3	9
ペネトレイター	ディフェンド	10
戦姫	Bコンセントレート	2
戦姫	アタックプラス3	4
戦姫	キャンセラー4	6
戦姫	キャンセラー5	8
戦姫	ハピネスドロップ	10

習得術技一覧

		名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
共通	通常	通・叩きつけ	1	25	0	物	○	槍を叩きつけたあと、振り回して攻撃する。
共通	通常	通・振り上げ	1	25	0	物	○	振り上げから攻撃したあと、槍を振り上げて敵を浮かせる。
共通	通常	通・水平突き	1	25	0	物	○	槍の先端で敵を2回突いたあと、振り上げて攻撃する。
共通	特技	剛・魔神剣	1	135	6	物	×	地面に槍を叩きつけて衝撃波を発生させて攻撃する。
共通	特技	裂駆槍	1	80	8	物	×	槍を突き出しながら突進して、最後に突きを出す。
ランシア	特技	轟破槍	3	120	10	地	○	敵を浮かせたあと、衝撃波を発生させて周囲を攻撃する。
ランシア	特技	霧氷翔(霧氷鎚閃)	5	90(30)	9	水	○	空中から氷の刃を飛ばす。追加入力で突きを出せる。
ランシア	奥義	迅雷轟衝撃	7	150	10	地	×	天雷槍で敵を打ち上げたあと、衝撃波を出して追撃。
ペネトレイター	特技	瞬裂牙	3	100	7	闇	○	ジャンプしながら武器の柄で攻撃して、敵を打ち上げる。
ペネトレイター	特技	滅翔槍	5	140	9	闇	×	武器の柄で敵を打ち上げたあと、回転斬りで叩き落とす。
ペネトレイター	奥義	滅殺旋風牙	7	250	25	闇	×	滅翔槍で叩き落とした敵を、竜巻で追撃する。
ペネトレイター	特殊技	瞬・共鳴壁	9	0	10	物	×	飛び道具を打ち消す気を周囲に発生させる。
戦姫	特技	旋風槍	3	125	6	物	×	槍を振り回したあと、敵を斬り上げてダメージを与える。
戦姫	特技	天雷槍	5	100	6	雷	×	槍を振り上げて敵を打ち上げたあと、落雷で追撃する。
戦姫	奥義	迅雷瞬迅殺	7	210	30	物	×	叩きつけ→振り上げで攻撃し、連続突きを見舞う。

特殊 アルケミスト 光 ▶P.231

耐性:闇　弱点:物　HP:+238(+333)
物攻:+11　物防:+14
術攻:+59(+104)　術防:+26(+41)
詠唱:+20(+30)　敏捷:+0

さまざまな道具を召喚して攻撃する

パンチマシーンなどの道具を召喚して攻撃するコスチューム。技の出が遅めなので、敵とは距離をとって戦うことを意識しておこう。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
石化軽減	1
暗闇軽減	1
アタックプラス1	1
ハピネスシングGLD	1
ラッキーアイテム	1
グッドジョブ	2
ルーズレスソウル	4
スタンディングガード	6
アタックプラス2	8
ホーリィソウル	9
グレイス	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・きっくー	1	25	0	物	○	敵に接近して蹴りを見舞う。
通常 通・メルボム	1	25	0	火	×	懐から爆弾を取り出し、敵に投げつける。
通常 通・突撃飛行	1	25	0	物	×	敵に体当たりする。
特技 パンチマシーン	1	100	20	物	○	敵の足もとに箱を投げ、飛び出したグローブで打ち上げる。
特技 鉄球マシーン	3	90	9	物	○	トゲ突きの鉄球を前方へ投げ、さらに引き戻す。
特技 ボムレイン	4	60	5	火	○	自分の周囲に6個の爆発するフラスコを撒き散らす。
特技 サンダービーム	5	175	15	雷	○	前方に向けて雷を放つ幻の技。
奥義 ミサイル設置	7	315	11	光	○	上空に3発のミサイルを召喚し、敵に向けて発射する。
術 インデグニション	9	500	40	雷	×	敵を落雷で攻撃し、周囲の敵も巻き込む。
秘奥義 ブラックホール	※1	650	30	闇	○	ゲージが3割以下のときに発動できる秘奥義。
秘奥義 メテオスォーム	※2	700	60	—	○	ゲージが3～6割のときに発動でき、巨大な隕石を落とす。
秘奥義 ビッグバン	※3	810	100	光	○	ゲージが6割以上あるときに発動できる秘奥義。

※1 サブイベント33「禁魔術の謎」(P.099)で習得。　※2「堕ちる研究資料」で習得。　※3「弾ける研究資料」で習得。

特殊 大魔術士 闇 ▶P.231

耐性:物　弱点:光　HP:+0(+95)
物攻:+0　物防:+0
術攻:+32(+109)　術防:+0(+26)
詠唱:+9(+19)　敏捷:+0

強力な術のみを習得する

強力な術だけを習得し、さらにリザレクションなどの回復系の術も使うことができる。攻撃だけでなく補助的役割を務めることも可能なコスチュームだ。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
アタックプラス1	1
エンドラッキー	1
エクステンドスペル	1
ガーディングキャスト	1
スピリットアブソート	2
グッドジョブ	4
Bボディ	6
アタックプラス2	8
ライフリバース	9
ラッキーコール	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・きっくー	1	25	0	物	○	敵に接近して蹴りを見舞う。
通常 通・メルボム	1	25	0	火	×	懐から爆弾を取り出し、敵に投げつける。
通常 通・突撃飛行	1	25	0	物	×	敵に体当たりする。
特技 サンダービーム	1	175	15	雷	○	前方に雷を放つ幻の技。
特技 魔障壁	1	0	7	闇	○	正面にバリアを張って、飛び道具を打ち消す。
術 エクスプロード	1	350	22	火	×	敵の近くで大爆発を発生させる。
術 ゴッドブレス	2	360	24	風	×	敵を風圧で攻撃してダウンさせる。
術 ホーリィウォール	3	0	10	光	×	2秒間飛び道具を阻止するバリアを張る。※1
術 ブラッディハウリング	4	270	17	闇	×	敵の足もとから闇の気を放って攻撃する。
術 アースクエイク	5	225	20	地	×	地割れを発生させ、広範囲を攻撃する。
術 リザレクション	6	0	15	光	×	範囲内の味方のHPを60%回復。※2
術 タイダルウェーブ	7	480	29	水	×	大津波を発生させて広範囲を攻撃する。
術 インデグニション	8	500	40	雷	×	敵を落雷で攻撃し、周囲の敵も巻き込む。
術 レイズデッド	9	0	20	光	×	戦闘不能者をHP50%の状態で復活させる。※3
秘奥義 ブラックホール	※4	650	30	闇	○	ゲージが3割以下のときに発動できる秘奥義。
秘奥義 メテオスォーム	※5	700	60	—	○	ゲージが3～6割のときに発動でき、巨大な隕石を落とす。
秘奥義 ビッグバン	※6	810	100	光	○	ゲージが6割以上あるときに発動できる秘奥義。

※4 サブイベント33「禁魔術の謎」(P.099)で習得。※5「堕ちる古の禁呪書」で習得。　※6「弾ける古の禁呪書」で習得。

特殊 歌姫 水 ▶P.232

耐性:火　弱点:雷　HP:+320(+480)
物攻:+36(+52)　物防:+26(+33)
術攻:+20(+30)　術防:+46(+67)
詠唱:+5(+8)　敏捷:+0

歌術を極めたサポートの達人

詩人系と同じく歌術を使うことができる。歌うことに特化しているため、杖を使った技は習得できないが、歌で直接相手を攻撃することが可能だ。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
石化軽減	1
暗闇軽減	1
アタックプラス1	1
ハピネスシングCP	1

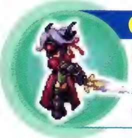
スキル名	RANK
ウェルガード	2
イミュニティ	4
アタックプラス2	6
ルーズレスソウル	7

スキル名	RANK
サポートエターナル	8
ホーリィソウル	9
エンデューロ	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・振り下ろし	1	25	0	物	○	杖を振り下ろして、目の前の敵を3回攻撃する。
通常 通・振り回し	1	25	0	物	○	杖を頭上で振り回す。
通常 通・突き刺し	1	25	0	物	○	杖で正面を3回突く。リーチがあり、離れた敵も攻撃できる。
特技 ねむれララバイ	1	0	10	—	×	自分の周囲にいる敵を一定の確率で睡眠状態にする歌術。
特技 かけあしリズム	3	0	3	—	×	自分の周囲にいる味方の敏捷を一定時間上昇させる。
特技 ばららボイス	4	0	10	—	×	自分の周囲にいる敵を一定の確率で麻痺状態にする歌術。
奥義 リフレクトレイジ	6	215	18	—	×	自分の周囲に音波を出し、敵に連続でダメージを与える。
特殊技 ぐみLOVEソング	6	0	10	—	×	自分と周囲にいる仲間のHPを最大値の30%ぶん回復。
特技 そぷらのシャウト	8	0	10	—	×	自分の周囲にいる敵を一定の確率で封印状態にする歌術。
特技 まわれロンド	※	150	10	—	×	音波を自分の周囲に飛ばし、触れた敵にダメージを与える。
術 ミラクルボイス	※	100	10	—	×	“ワー!”という巨大な文字を前方に出して敵を攻撃する。

※ サブイベント69「ミスタースランプ&歌姫メル」(P.100)で習得。



特殊 チェインブレイダー 風 ▶P.231

耐性:雷　弱点:地　HP:+413(+673)
物攻:+32(+57)　物防:+36(+56)
術攻:+18(+38)　術防:+21(+26)
詠唱:+8　敏捷:+0(+6)

攻撃に特化した連続攻撃のエキスパート

攻撃に特化したコスチュームで、スキルも攻撃に関するものだけを習得する。全コスチュームで唯一キャンセラー6を習得できる点にも注目してほしい。

習得スキル一覧

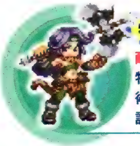
スキル名	RANK
アタックプラス1	1
アタックプラス2	1
アタックプラス3	1
キャンセラー1	2

スキル名	RANK
キャンセラー2	3
キャンセラー3	4
キャンセラー4	5
キャンセラー5	6

スキル名	RANK
キャンセラー6	7
エンドレスパレード	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・連続斬り	1	25	0	物	○	斬り下げ→斬り上げ→斬り上げによる連続攻撃。
通常 通・上空攻撃	1	25	0	物	○	2回斬り上げたあと、浮いた敵を斬り上げる。
通常 通・刺突攻撃	1	25	0	物	○	リーチがある突きを3回連続で出す。
特技 空牙衝(空牙聖痕)	1	55(55)	4	物	○	空中から真空波を出す。追加入力でさらに真空波を放つ。
特技 地砕衝	1	100	4	地	○	地面を叩いた衝撃で敵を打ち上げる。
特技 閃光衝(閃光翔墜)	1	55(55)	4	光	×	敵を斬り上げる。追加入力で閃光翔墜に派生する。
特技 絶氷刃	1	130	7	水	○	跳び上がりつつの斬り上げ攻撃で、敵を高く浮かせる。
特技 魔神剣(魔神剣・双牙)	2	85(30)	5	闇	○	剣圧を飛ばして敵を攻撃する。追加入力で斬り下げる。
秘奥義 シャイニングブレード	2	1000	100	光	○	召喚した剣で敵を串刺しにする。
特技 雷神剣(雷神双招)	3	50(25)	6	雷	○	斬りつけつつ落雷で攻撃。派生技でさらに追撃できる。
特技 流影斬	4	75	3	闇	○	敵を斬りつけつつバックステップして間合いをとる。
特技 屠龍閃	5	130	7	火	×	地面から衝撃波を出し、敵を大きく打ち上げる特技。
特技 氷月翔閃	6	140	8	水	○	斬り上げ→ジャンプ斬りで敵を打ち上げる攻撃。
奥義 魔神滅招角	7	195	30	闇	×	剣圧を飛ばしたあと、地面から闇の剣を出して追撃する。
奥義 守護氷槍陣	8	200	16	水	×	地面の魔法陣から発生した氷柱で敵を打ち上げる。
奥義 空破絶風撃	9	180	16	風	×	斬り上げで攻撃したあと、踏み込みながら突きを出す。



特殊 アマゾネス 風 ▶P.232

耐性：雷　弱点：地　HP：+570（+970）
物攻：+64（+89）　物防：+30（+55）
術攻：+0　術防：+27（+37）
詠唱：+0　敏捷：−12（−2）

かわいらしい名前の技が特徴

獣斧系と似た直接攻撃重視のコスチューム。一部の技の名前が刹那から刹ニャなどかわいらしい名前になり、威力や消費EBGや属性が変化している。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
ドラゴンコンカー	1
睡眠軽減	1
石化軽減	1
アタックプラス1	1
キャンセラー1	1
キャンセラー2	1
スタンディングガード	2
アタックプラス2	3
熱毒効果武器	4
キャンセラー3	5
クリティカルブレイク	6
キャンセラー4	7
アタックプラス3	8
キャンセラー5	9
ロールステップ	10

習得術技一覧

名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・叩きつけ	1	25	0	物	○	斧を叩きつけたあと、振り回して攻撃する。
通常 通・振り上げ	1	25	0	物	○	振り上げから攻撃したあと、斧を振り上げて敵を浮かせる。
通常 通・水平突き	1	25	0	物	○	斧の先端で敵を2回突いたあと、振り上げて攻撃する。
特技 刹ニャ	1	50	6	風	○	ジャンプしながら斬撃を放つ。空中にいる敵に有効。
特技 瞬刃ニャーゴ	1	100	8	風	×	踏み込みながら斧を振り上げ、敵を高く打ち上げる攻撃。
特技 GO・魔猫剣	3	150	10	風	×	地面に斧を叩きつけて地面に衝撃波を発生させて攻撃する。
特殊技 瞬・鋼体装	4	0	10	—	×	一瞬だが、身体が光っている間、無敵状態になる。
特技 真空烈ニャン	5	60	14	風	○	ジャンプして空中で斧を何度も回転させて敵を斬り刻む。
特殊技 瞬・共鳴壁	6	0	10	物	×	飛び道具を打ち消す気を周囲に発生させる。
奥義 裂走天翔撃	7	240	18	風	×	斧を突き出しながら突進し、斧を振り上げて打ち上げる。
奥義 豹牙	9	240	20	風	×	斧を振り回しながらジャンプして攻撃し、跳び蹴りを見舞う。

特殊 かに 無 ▶P.232

耐性：−　弱点：−　HP：+92
物攻：+10　物防：+5
術攻：+0　術防：+9200
詠唱：+0　敏捷：+30（+60）

マスタースキルの習得をめざそう

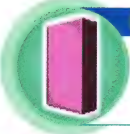
着替えたときに上昇する術防が9200と高く、術に対しては無類の強さを発揮する。その代わり技が少なく、物攻も高くないため戦いは苦手だ。戦闘での使い勝手はよくないものの、RANK10になると、高性能な全状態異常耐性のマスタースキルを習得する点に注目だ。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
インセクトコンカー	1
熱毒軽減	1
麻痺軽減	1
石化軽減	1
睡眠軽減	1
暗闇軽減	1
全状態異常耐性	10

習得術技一覧

名前（追加技）	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・かにかに	1	15	0	物	○	はさみで敵を攻撃する。3回まで出すことができ、出し終わると逆方向に少し下がる。
特技 カニアッパー	1	120	5	物	○	ジャンプしつつはさみによるアッパーを出す。通常攻撃からつなげていこう。
特技 カニタックル	1	175	9	物	×	少し力を溜めたあと、素早く突進する。近くで当たれば連続ヒットさせることも可能だ。

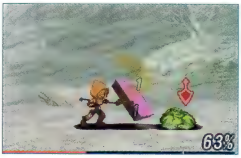


特殊 バキュラ 無 ▶P.232

耐性：■ 弱点：■ HP：+255
物攻：0になる 物防：+8960
術攻：0になる 術防：+8960
詠唱：+0 敏捷：−50(+0)

攻撃を捨てた防御特化型コスチューム

物防と術防が上昇し、物攻と術攻が0になってしまう。使い道がないように思えるかもしれないが、RANK10になると1ダメージというマスタースキルを習得可能。これは1ダメージしか与えられなくなるが、200コンボ達成などの勲章を獲得する際に便利なのだ。



習得スキル一覧

スキル名	RANK
イミュニティ	1
スタンディングガード	1
パリィ	1
マジックパリィ	1

スキル名	RANK
1ダメージ	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・ぐるぐる	1	100	0	物	○	その場で回転して攻撃する。しかし、ダメージは与えられない。

特殊 ワンダーモモ 無 ▶P.232

耐性：■ 弱点：■ HP：+100(+600)
物攻：+20(+100) 物防：+0(+100)
術攻：+20(+100) 術防：+0(+100)
詠唱：+0 敏捷：+0

ミニスカート姿で戦う元祖アイドル

往年の名作『ワンダーモモ』の主人公になりきれるコスチューム。攻撃手段が少なく、技は通常技の蹴りと奥義のワンダーリングしかない。だが、RANKを9にすればワンダータイフーンという使い勝手がいい秘奥義を習得できるため、パーティの重要な戦力となる。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
アニマルコンカー	1
睡眠軽減	1
ハピネスシングEXP	1
イミュニティ	1

スキル名	RANK
クリティカルレイジ	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 しゃがみキック	1	50	0	物	○	しゃがんで、片方の足で敵の足もとを蹴る。
通常 たちキック	1	50	0	物	○	立った状態で足を振り上げ敵を攻撃する。
通常 開脚キック	1	50	0	物	○	手でスカートをおさえ、開脚して左右の敵を攻撃する。
通常 たち開脚キック	1	120	20	物	○	跳びはねながら開脚キックを繰り出す
奥義 ワンダーリング	1	120	20	光	○	敵にワンダーリングを投げつける。
秘奥義 ワンダータイフーン	9	800	100	光	○	回転しながら左右に向けてワンダーショットを乱発する。

飛鳥と春香のコスチュームを手に入れるには

飛鳥と春香のコスチュームは、サブイベントをクリアしないと入手できない。どちらのサブイベントも、クリアまでにいくつかの手順があるので、P.100～101で内容を確認してほしい。なお、春香のコスチュームに関してはディオの精霊系のコスチュームを手に入れるサブイベント79「精霊と契約3」を進めておくと入手しやすくなる。

春香になるには、複数のサブイベントをクリアする必要がある。

特殊 飛鳥 無 ▶P.232

耐性:― 弱点:―
物攻:+36(+56) HP:+427(+697)
術攻:+0 物防:+44(+69)
詠唱:+0 術防:+6(+11)
敏捷:+3(+9)

習得スキル一覧

スキル名	RANK
ヒューマンコンカー	1
石化軽減	1
ウェルガード	1
アタックプラス1	1
キャンセラー1	1
キャンセラー2	1
クールマインド	10

敵を浮かせて空中コンボを決めよう

飛鳥のコスチュームでは、格闘ゲーム『鉄拳』に登場する飛鳥と同じ技を使える。敵を打ち上げるといった効果も同様なので、華麗な空中コンボを決めることも可能なのだ。キックやパンチで攻撃したあと、鬼殺しで敵を浮かせて、そこに白鷺遊舞などを叩き込もう。

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 キック	1	35	0	物	○	ローキックを2回放ったあと、後ろ回し蹴りを決める。
通常 パンチ	1	35	0	物	○	踏み込みながらの掌打とパンチでダメージを与える。
特技 鬼殺し	1	80	5	物	×	勢いよく踏み込みながら敵を大きく打ち上げる。
特技 白鷺遊舞	1	205	14	物	×	4連撃を叩き込み、最後の蹴りで敵を吹き飛ばす。
特技 鬼首落とし	1	180	15	物	×	回転して勢いをつけてから蹴りを出す。
特技 竜車蹴り	1	80	7	物	×	バック宙しながら蹴りを出し、敵を浮かせることができる。
特技 霞蹴り	1	100	3	物	×	敵を叩きつけるような回転蹴りを出してダウンさせる。
特技 禊ぎ払い	1	100	5	物	×	回転して勢いをつけた打撃攻撃。敵を大きく吹き飛ばせる。
特技 刈脚白縫い	1	135	4	物	×	ローキックのあと、間髪入れずに蹴りを出して敵を吹き飛ばす。
秘奥義 飛鳥コンボ	5	845	100	物	○	発動すると敵と密着状態になり、連続技を叩き込む。

特殊 春香 無 ▶P.232

耐性:― 弱点:―
物攻:+41(+68) HP:+320(+575)
術攻:+10(+20) 物防:+24(+38)
詠唱:+3(+6) 術防:+42(+74)
敏捷:+0

習得スキル一覧

スキル名	RANK
熱毒軽減	1
石化軽減	1
睡眠軽減	1
ホーリィソウル	1
EBGリジェネ	10

敵をトリコにするアイドルが参戦!

『アイドルマスター』のキャラクター春香になりきれる。技は転んだり発声練習をしてダメージを与えるなど、彼女のキャラクターにピッタリなものばかり。どれも出したあとのスキが大きく戦闘での使い勝手は悪いが、そのかわいらしい動きは一見の価値があるといえる。

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 転んだ!?	1	50	0	物	○	転んだ拍子で敵にダメージを与える。
通常 発声練習(ドレミレド♪)	1	100(100)	0	物	×	音符を飛ばす遠距離攻撃。追加入力でさらに4発の音符を飛ばせる。
特技 一緒に歌いましょ♪	1	250	3	物	×	敵にマイクを差し出すが転んでしまい、その拍子でダメージを与えてしまう。
特技 パイ投げ	1	250	5	物	×	焼き上げたパイを取り出し、敵に投げつけて攻撃する。
秘奥義 コンサート♪	5	800	100	―	○	コンサート会場が現れて春香が歌い出し、周囲の敵にダメージを与える。

特殊 **メルティア** 無 ▶ P.231

耐性:—	弱点:—	HP:+750(+950)	
物攻:+255(+295)		物防:+0(+40)	
術攻:+0(+40)		術防:+255(+295)	
詠唱:+10(+11)		敏捷:+0(+1)	

魔科学兵器を使いこなす

メルティアの攻撃は、ビットという魔科学兵器を呼び出して、さまざまな種類の光線を放つというもの。ビットは離れた敵を攻撃できるものの、現れるまでに少し時間がかかる。そのため、接近戦は仲間に任せて遠距離からビットの光線で援護するといった戦い方がオススメだ。

習得スキル一覧

スキル名	RANK
デモンズコンカー	1
イミュニティ	1
クリティカルブレイク	1
グローリー	10

習得術技一覧

名前(追加技)	RANK	威力	消費	属	空	効果
通常 通・ビット	1	15	0	物	○	ビットを呼び出し、3回まで水平方向にビームを発射する。
通常 通・対空ビット	1	15	0	物	○	足もとにビットを呼び、斜め上に向けて3回までビームを放つ。
通常 通・対地ビット	1	15	0	物	○	頭上にビットを呼び、斜め下に3回までビームを発射させる。
特技 スプレッド・ゼロ	1	325	5	闇	×	細かいビームを連発して目の前の敵に連続ダメージを与える。
特技 フォトンレイジ	1	210	10	闇	×	触れると連続ヒットする、エネルギーの塊を前方に撃つ。
奥義 エリアルレイザー	1	300	15	闇	×	斜め上に巨大なビームを放ち、敵を大きく浮かせる。
秘奥義 プリズムデステロア	5	400	100	光	○	複数のビットを呼び出し、敵全体を大量の光線で撃ち抜く。

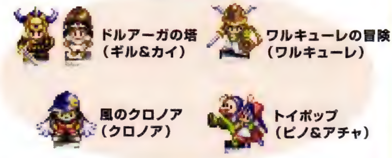
往年の名作ゲームが元ネタのアイテムたち

本作には数多くのアイテムが登場するが、その中には昔の名作ゲームが元ネタになっているものがある。有名な作品を元ネタとするものもあるが、なかには元ネタが少し分かりにくいものもある。それらのうちから、厳選したいくつかのアイテムを以下で紹介しよう。

『ドルアーガの塔』関連装備

『ドルアーガの塔』で主人公のギルが実際にアイテムとして獲得できるアイテム。とくにBCロッド(ブルークリスタルロッド)はボスのドルアーガを倒すのに必要な重要アイテム。

ゲームキャラを模した彫像



貴重品として登場する彫像は、往年の名作ゲームの主人公を模したものになっている。なかでも注目なのは『トイポップ』。1986年に発売されたアクションゲームで、主人公のピノは『ファミスタ』で俊足の選手として有名だ。

CHARACTER DATA

仲間キャラクター

ディオとメルは、旅の途中でさまざまな仲間たちと出会う。ここでは、クルールやロンドリーネ、時空戦士たちといった、頼もしい仲間たちの能力や術技の紹介をしていく。

クルール

数々の特殊技を扱え、攻守に大活躍できる

クルールは素早い動きを活かした体当たりを得意としていて、敵を打ち上げるなどの技から、連続攻撃を繰り出せる。また、HPや戦闘不能者の回復など、攻撃面だけでなく補助的な役割もこなせる万能型のキャラクターだ。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
F	C	B	E	B	ー

加入時期

第一部4後、きらめきの塔初訪問時

習得スキル一覧

- リカバリング
- Aアクション
- チキンラン
- マジックガード
- ラッキーアイテム

習得術技一覧

名前(追加技)	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・回転攻撃	初期	25	0	物	○	体当たりをしたあと敵を打ち上げ、体当たりで追撃する。
通常 通・頭突き攻撃	初期	25	0	物	○	ジャンプから頭突きで攻撃し、体当たりで追撃する。
特技 空破特攻弾	初期	100	7	物	○	ジャンプしたあと、敵に向かって勢いよく体当たりをする。
特技 イカスヒップ	※1	100	8	物	○	空破特攻弾と同じような動きで敵に体当たりをする。
特技 ピコハンッ!	初期	35	6	物	○	頭上から敵を踏みつけて、一定確率で気絶状態にさせる。
奥義 ぐるぐるぐんぐにる	※2	160	15	物	×	回転して衝撃波を巻き起こし、連続でダメージを与える。
特殊技 ぽよよん回避術	初期	0	5	ー	×	一瞬無敵になりつつ、前方に向かって小ジャンプする。
特殊技 まるのみファイア	※3	30	10	物	×	敵をまるのみして、情報をモンスター図鑑に登録する。
特殊技 ぽよよんダンス	初期	0	10	ー	×	味方1人のHPをクルールのレベル×5+150ぶん回復。
特殊技 えりくしるダンス	※4	0	30	ー	×	自分が戦闘不能になり、全員(戦闘不能者も含む)のHPとEBGを全回復。
秘奥義 森羅万象ヒップ	第二部51	945	100	物	○	敵に何度も体当たりをして、巨大な衝撃波を発生させる。

※1「ぽよよん特技書」(P.204)で習得。 ※2「ぷにぷに奥義書」(P.204)で習得。 ※3「たぷたぷ特技書」(P.204)で習得。
※4「ぷりぷり特技書」(P.204)で習得。

ロンドリーネ

剣技と術を使いこなす万能型キャラクター

双剣による流れるような連続攻撃もさることながら、多くの攻撃術を使いこなすロンドリーネ。術は詠唱に時間がかかるため普段は技で戦い、特定の属性に弱い敵が現れたときは、それに対応した術を使うといった戦い方がオススメだ。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
D	A	A	D	E	B

加入時期

第一部ローンヴァレイ初訪問時／第二部28／第二部36／第二部51／第三部5

習得スキル一覧（下記のスキルは第三部5での加入時に習得しているもの）

- HPブラスター
- ムーヴCV
- キャストCV
- アタックプラス1
- キャンセラー1
- キャンセラー2
- キャンセラー3
- リカバリング
- Aアクション
- マジックガード
- ステップアウェイ
- エンドラッキー
- エクステンドスペル

習得術技一覧

名前（追加技）	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・連続攻撃	初期	25	0	物	○	双剣で2回斬りつけたあと、敵を蹴り上げて浮かせる。
通常 通・斬りツバメ	初期	25	0	物	○	斬ったあと一方の剣を飛ばし、再び斬りつける。
通常 通・ワタリドリ	初期	25	0	物	○	斬りつけたあと体当たりで浮かせて、斬りで追撃する。
特技 燕閃牙	初期	105	3	物	○	斜め上に向かって短剣を投げ、敵を浮かせる特技。
特技 サーペントエッジ（燕閃牙）	第二部51	150(105)	5	水	×	敵を引き寄せて斬り刻む。追加入力で追撃へ派生する。
特技 レインボーロード（虹天疾駆）	第二部51	75(75)	5	光	×	上空に短剣を投げて敵を浮かせ、追加入力で追撃できる。
特技 天翔翼	初期	130	7	風	○	跳びながら敵を斬り上げ、浮かせることができる攻撃。
特技 トリックグライド（天翔翼）	第二部51	130(130)	9	地	×	広範囲に衝撃波を出す。追加入力で天翔翼へ派生。
特技 燕返し	初期	100	6	闇	○	跳びながら敵を斬り上げ、空中で背後に回って斬りつける。
特技 連波女返し	第二部51	85	2	物	×	バックステップ後に一瞬無敵になり、敵を蹴り上げる。
特技 燕転身	初期	110	3	闇	○	一瞬のうちに敵の背後に回り、すれ違いざまに斬りつける。
特技 封翼爪	第二部51	135	12	雷	○	空中から地上へ剣を伸ばし、電撃を流して敵を吹き飛ばす。
奥義 連塵燕翔剣（バックスティンガー）	第二部51	250	20	物	○	敵を斬り裂く。追加入力で背後からの追撃を出せる。
奥義 飛燕斬空脚	第二部51	225	24	風	○	蹴ったあと×の字斬りで攻撃し、衝撃波で吹き飛ばす。
術 ファイアボール	初期	75	1	火	×	火の玉を発射する。
術 ライトニング	初期	150	8	雷	×	敵に雷を落としてダメージを与える。
術 ストーム	初期	90	3	風	×	敵の目の前に突風を起こして攻撃する。
術 グレイブ	初期	135	2	地	×	地面から岩を出して敵を打ち上げる。
術 アイストーネード	初期	160	9	水	×	敵を打ち上げつつダメージを与える。
術 トラクタービーム	初期	150	9	—	×	地上の敵を打ち上げる。
術 エイミングヒート	第二部51	130	7	火	×	敵を追尾する炎を放つ。
術 アクアキャノン	第二部51	130	7	水	×	正面に水を出して敵を吹き飛ばす。
術 クロスウィンド	第二部51	130	7	風	×	風の刃で敵を十字に斬り裂く。
術 リトルチアー	初期	0	15	—	×	味方1人のHPを30%回復。※1
特殊技 センシティブアイ	初期	0	5	—	×	クリティカル発生率と、物攻、術攻、詠唱のいずれかを1つ高める。
秘奥義 デモンズランスレイン	第二部51	700	100	闇	○	ゲージが5割以上あるときに発動できる秘奥義。
秘奥義 連波女雨纏	第二部51	960	50	物	○	ゲージが5割以下のときに発動できる連続攻撃。

※1 エクステンドスペルで45%に上昇。

クレス

多彩な技を繰り出す接近戦のエキスパート

クレスは、全キャラクターのなかでも習得できる術技の数がもっとも多い。剣を使った接近戦が得意で、技はどれも発動が早くスキも少ない。スキルのキャンセラーをうまく使えば、途切れることなく敵を攻め立てることができる。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
A	A	B	E	D	−

加入時期

第二部18／第二部 12星座の塔初訪問時／第二部27／第二部51／第三部1 サブイベント:34時空戦士たち(クレス、ミント、チェスター)(P.099)

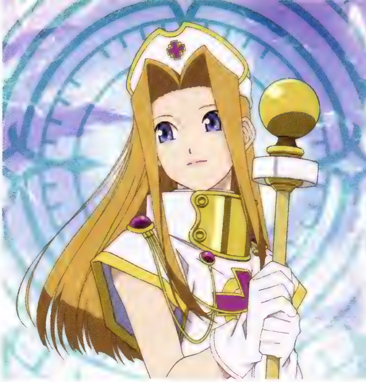
習得スキル一覧(下記のスキルは第三部1での加入時に習得しているもの)

- HPブラスター
- キャンセラー1
- キャンセラー2
- リカバリング
- Aアクション
- マジックガード
- クリティカルブレイク
- ウェルガード

習得術技一覧

名前(追加技)	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・斬り下ろし	初期	25	0	物	○	斬り下げ→斬り上げ→斬り下げと3連続で攻撃する。
通常 通・斬り上げ	初期	25	0	物	○	斬り上げ→突きと攻撃し、斬り上げで敵を打ち上げる。
通常 通・中段突き	初期	25	0	物	○	リーチがある突きを2回放ち、最後に斬り上げで攻撃する。
特技 虎牙破斬	初期	110	7	物	○	跳び上がりつつ2連撃をする。空中の敵に追撃も可能だ。
特技 飛燕連脚	初期	120	6	物	○	敵を蹴り上げたあと空中で蹴りを放ち、突きで追撃する。
特技 秋沙雨	初期	140	6	物	×	前方へ踏み込みつつ素早い連続突きで攻撃する。
特技 鳳凰天駆	初期	120	9	火	○	敵を蹴り上げたあと、炎を纏った突きで叩き落とす。
特技 魔神剣	初期	75	5	物	○	剣圧を飛ばし、離れたところにいる敵を攻撃する。
特技 守護方陣	初期	90	4	光	×	剣を地面に突き立て、周囲にいる敵にダメージを与える。
特技 真空破斬	初期	150	9	物	×	広範囲を攻撃できる巨大な真空波を発生させる。
特技 獅子戦吼	初期	100	10	物	○	前方に獅子の形をした気を発して、敵を吹き飛ばす。
特技 閃空裂破	初期	150	5	光	×	闘気で敵を打ち上げたあと、突きを出して追撃する。
特技 紅蓮剣	初期	145	8	火	○	突きを出したあと、空中から地面に向かって炎を放つ。
特技 虚空蒼破斬	第二部51	205	14	光	×	闘気でダメージを与え、闘気を前方に放って弾き飛ばす。
特技 空間翔転移	第二部51	175	14	光	×	瞬間移動で敵の頭上に現れ、下突きから連続攻撃する。
特技 次元斬	第二部51	180	15	光	×	ジャンプして剣を振り下ろし、広い範囲の敵を攻撃できる。
特技 飛連閃	初期	90	4	物	○	ジャンプ斬りから即座に斬り上げ、Vの字型に斬り裂く。
特技 襲爪雷斬	初期	120	9	雷	×	敵を斬り上げ、落雷と斬り下ろしでダメージを与える。
奥義 魔神飛燕脚	初期	175	14	物	×	魔神剣のあと、即座に飛燕連脚で攻撃する。
奥義 魔神双破斬	第二部51	255	20	物	○	魔神剣のあと、虎牙破斬を2連発する。
奥義 魔神千裂破	第二部51	200	10	物	×	秋沙雨で攻撃したあと、魔神剣を出す。
奥義 魔神閃空破	第二部51	150	12	光	×	敵を闘気で打ち上げたあと、魔神剣で追い打ちする。
奥義 獅子飛燕脚	第二部51	220	17	物	○	飛燕連脚で叩きつけた敵を、獅子戦吼で追い打ちする。
奥義 獅子吼破斬	第二部51	210	17	物	×	虎牙破斬で敵を攻撃したあと、獅子戦吼で攻撃する。
奥義 獅子千裂破	第二部51	225	15	物	×	秋沙雨で攻撃したあと、獅子戦吼で敵を吹き飛ばす。
奥義 獅子閃空破	第二部51	250	16	光	×	敵を闘気で打ち上げたあと、獅子戦吼で追い打ちする。
奥義 襲爪飛燕脚	第二部51	240	14	雷	×	襲爪雷斬で攻撃したあと、飛燕連脚で追い打ちする。
奥義 襲爪雷斬破	第二部51	300	22	雷	×	襲爪雷斬で攻撃したあと、虎牙破斬を2連発する。
奥義 襲爪千裂破	第二部51	260	21	雷	×	襲爪雷斬で攻撃したあと、秋沙雨で追撃する。
奥義 襲爪閃空破	第二部51	250	18	雷	×	閃空裂破で敵を打ち上げ、襲爪雷斬で叩き落とす。
奥義 鳳凰天翔脚	第二部51	170	15	火	○	飛燕連脚で攻撃したあと、鳳凰天駆で叩き落とす。
奥義 鳳凰翔破斬	第二部51	300	22	火	○	鳳凰天駆で敵を叩きつけたあと、虎牙破斬を2連発する。
奥義 鳳凰千裂破	第二部51	290	19	火	×	鳳凰天駆で攻撃したあと、秋沙雨で追撃する。
奥義 鳳凰天空破	第二部51	195	15	火	×	鳳凰天駆で攻撃したあと、閃空裂破で敵を打ち上げる。
奥義 時空蒼破斬	第二部51	325	23	光	×	次元斬で攻撃したあと、つづけざまに虚空蒼破斬を放つ。
奥義 転移蒼破斬	第二部51	310	25	光	×	空間翔転移で敵を攻撃し、つづけて虚空蒼破斬を放つ。
特殊技 柔招来	初期	0	5	−	×	一時的にクリティカル発生率を上昇させる。
特殊技 剛招来	初期	15	5	火	×	一時的に物攻を高める。
特殊技 集気法	初期	0	35	−	×	自分のHPを最大値の35%ぶん回復する。
秘奥義 殺劇舞荒剣	第二部51	750	100	火	○	ゲージが1.5割以上あるときに発動できる秘奥義。 ※2
秘奥義 冥空斬翔剣	第二部51	1050	15	物	○	ゲージが1.5割以下のときに発動でき、一定確率で気絶させる。 ※3

※2 タイミングに合わせて◎、⊗、◎、⊗、⊡、◎、◎、⊡と長押しすると威力が変化。　※3 カットイン時に◎、⊗、⊡を同時押しでボイスが変化。



ミント

回復と状態異常の付与はおまかせ

回復系の術を多く習得できるが、攻撃は得意ではない。自分で操作しないときは回復を優先させる作戦にしておきたい。なお、敵の敏捷を下げるなど、状態異常を付与する術も使用でき、回復する必要がない場面でも活躍できる。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
E	E	D	B	A	A

加入時期

第二部18／第二部 12星座の塔初訪問時／第二部27／第二部51／第三部1 サブイベント:34時空戦士たち(クレス、ミント、チェスター)(P.099)

習得スキル一覧(下記のスキルは第三部1での加入時に習得しているもの)

- HPブラスター
- マジックガード
- マジックウェルガード
- ヒールサプライ
- ヒーリングアーツ
- スピリットアブソート
- エクステンドスペル

習得術技一覧

名前(追加技)	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・振り下ろし	初期	25	0	物	○	杖で振り下げ→振り上げと攻撃する。
通常 通・上空攻撃	初期	25	0	物	○	杖を2回連続で振り上げる。
通常 通・足払い	初期	25	0	物	○	敵の足もとを突いたあと、杖を振り降ろして攻撃。
術 ファーストエイド	初期	0	4	光	×	味方1人のHPを最大値の30%回復する。※1
術 ピコハン	初期	80	1	―	×	敵にハンマーを落として気絶させる。※2
術 チャージ	初期	0	10	光	×	味方1人のEBG消費を一度だけ0にする。※3
術 ディープミスト	初期	0	3	光	×	敵1体の物攻を30秒間50%低下させる。※4
術 アンチドート	初期	0	2	光	×	味方1人の熱毒を解除する。※5
術 シャープネス	初期	0	3	光	×	味方1人の物攻を30秒間15%上昇させる。※4
術 ヒール	初期	0	8	光	×	味方1人のHPを最大値の50%回復する。※6
術 アシッドレイン	初期	0	6	―	×	敵1体の物防を30秒間50%低下させる。※4
術 サイレンス	初期	0	5	光	×	敵1体を封印状態にする。※7
術 ナース	初期	0	20	光	×	味方全員のHPを最大値の40%回復する。※8
術 リカバー	初期	0	6	光	×	味方1人の気絶以外の状態異常を回復。※9
術 ディスペル	第二部51	0	5	光	×	範囲内の敵味方のステータス変化を解除。※10
術 キュア	第二部51	0	12	光	×	味方1人のHPを最大値の70%回復する。※11
術 ピコピコハンマー	第二部51	60	10	―	×	敵に巨大なピコハンを落として長時間気絶させる。※12
術 バリアー	第二部51	0	3	光	×	味方1人の物防を30秒間100%上昇させる。※4
術 ホーリィウォール	第二部51	0	10	光	×	2秒間飛び道具を阻止するバリアを張る。※13
術 ヘイスト	第二部51	0	6	光	×	味方1人の敏捷を一定時間30増加。※14
術 ディレイ	第二部51	0	6	光	×	敵1体の敏捷を一定時間60減少。※14
術 レイズデッド	第二部51	0	20	光	×	戦闘不能者をHP50%の状態で復活させる。※6
術 リザレクション	第二部51	0	15	光	×	範囲内の味方のHPを60%回復。※15
秘奥義 タイムストップ	第二部51	0	100	―	○	一定時間敵全体の動きを完全に止める秘奥義。

※1 エクステンドスペルで45%に上昇。 ※2 エクステンドスペルで落下速度が上昇。 ※3 エクステンドスペルで効果が2度になる。
※4 エクステンドスペルで効果時間が60秒になる。 ※5 エクステンドスペルで60秒間熱毒にならなくなる効果が追加。
※6 エクステンドスペルの効果で75%に上昇。 ※7 エクステンドスペルでダメージを与えるようになる。 ※8 エクステンドスペルの効果で60%に上昇。
※9 エクステンドスペルで周囲の味方も回復可能になる。 ※10 エクステンドスペルで範囲が拡大。 ※11 エクステンドスペルで100%に上昇。
※12 エクステンドスペルで気絶時間が増加。 ※13 エクステンドスペルで効果時間が4秒になる。 ※14 エクステンドスペルで効果時間が2倍になる。
※15 エクステンドスペルの効果で90%に上昇。

チェスター

属性を使い分けて効率よくダメージを与える

チェスターは弓による攻撃を行うキャラクターで、離れたところから通常技と技を織り交ぜてダメージを与えていく。習得できる技は、光と闇以外の属性攻撃がそろっているため、敵の弱点を調べておき、これらを使い分けていこう。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
B	B	C	D	C	–

加入時期

第二部5／第二部スルト深林初訪問時／第二部27／第二部51／
第三部1 サブイベント:34時空戦士たち(クレス、ミント、チェスター)(P.099)

習得スキル一覧(下記のスキルは第三部1での加入時に習得しているもの)

●HPブラスター ●キャンセラー1 ●キャンセラー2 ●クリティカル ●ヘッドハンター
●ヘヴィショット ●マジックガード ●パワーストレンジ

習得術技一覧

名前(追加技)	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・連続射撃	初期	25	0	物	○	正面に向かって、最大で3回矢を発射する。
通常 通・特殊射撃	初期	25	0	物	○	しゃがんだ態勢で、放物線を描くように矢を3回発射する。
通常 通・下方射撃	初期	25	0	物	○	敵の足もとへ矢を3回発射する。
特技 紅蓮	初期	100	7	火	○	放物線を描いて飛ぶ矢を発射し、複数の敵を攻撃する。
特技 凍牙	初期	100	9	水	○	水属性の貫通する矢を発射。一定確率で麻痺させる。
特技 轟天	初期	100	6	雷	×	矢を上空に放ったあと、落雷でダメージを与える。
特技 衝破	初期	120	8	地	×	空中から地面に衝撃波を発生させ、敵を打ち上げる。
特技 震天	初期	90	8	物	×	一定確率で気絶させる矢を広範囲に降らせる。
特技 鷲羽	初期	110	6	風	○	空中から地面を薙ぐように弧を描く矢を3本放つ。
特技 疾風	初期	120	5	物	○	矢を水平方向に向かって素早く3連射する。
奥義 大牙	初期	200	24	物	×	力を込めた矢を、水平方向に向かって発射する。
奥義 屠竜	初期	180	12	物	○	敵に触れると弾けて連続ヒットする特殊な弾を放つ。
秘奥義 天威浄破弓	第二部51	700	100	雷	○	連続で矢を放つ。一定確率で敵を麻痺状態にする。

最強の武器エルヴンボウを手に入れよう

チェスターが過去の戦いで使った「エルヴンボウ」。壊れてしまったため今は使っていないようだが、サブイベント59「奮闘! 漆黒の翼」(P.100)をクリアすると修理され、入手できるのだ。このサブイベントは第三部9からでき、クリアするのに必要なアイテムは「黒精石」1つだけと簡単なので、ぜひともクリアしておきたい。

「エルヴンボウ」を入手すると、チェスターに称号が加わる。

アーチェ

多くの術を習得できる大魔法使い

習得できる術は、ほとんどの属性が網羅されている。敵の弱点や耐性をあらかじめ調べておき、対応した術のみに絞って使っていくと、圧倒的なせん滅力で敵を倒してくれるのだ。術による攻撃回数が減らせれば、EBGの消費も抑えやすい。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
F	E	E	A	A	A

加入時期

第二部51／第三部1 サブイベント:25時空戦士たち(アーチェ)(P.098)

習得スキル一覧(下記のスキルは第三部1での加入時に習得しているもの)

●HPブラスター ●マジックガード ●マジックウェルガード ●スペルエンド ●スピリットアブソート
●エクステンドスペル ●ガーディングキャスト

習得術技一覧

名前(追加技)	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・ホウキ回転	初期	25	0	物	○	1回転し、ホウキの先端を当てて攻撃する。
通常 通・突撃～	初期	25	0	物	○	少し後退したあと、勢いよく敵に体当たりをする。
術 ファイアボール	初期	75	1	火	×	火の玉を発射する。
術 アイスニードル	初期	90	3	水	×	氷の刃を降らせる。
術 ストーンブラスト	初期	135	2	地	×	敵の足もとから岩を飛ばして攻撃する。
術 ライトニング	初期	150	8	雷	×	敵に雷を落としてダメージを与える。
術 ストーム	初期	90	3	風	×	敵の目の前に突風を起こして攻撃する。
術 グレイブ	初期	135	2	地	×	地面から岩を出して敵を打ち上げる。
術 アイストーネード	初期	160	9	水	×	敵を打ち上げつつダメージを与える。
術 イラプション	初期	150	10	火	×	地面から溶岩弾を降らせて攻撃する。
術 トラクタービーム	初期	150	9	―	×	地上の敵を打ち上げる。
術 サンダーブレード	初期	175	28	雷	×	落雷で敵を貫く。
術 サイクロン	初期	160	9	風	×	敵を竜巻に巻き込む。
術 レイ	初期	90	4	光	×	上空からレーザーを降り注がせる。
術 ファイアストーム	初期	200	15	火	×	正面の敵を火の渦で攻撃。
術 ロックマウンテン	初期	240	17	地	×	巨大な石で敵を押しつぶす。
術 テンペスト	初期	220	16	風	×	敵を巨大な竜巻で巻き上げる。
術 メイルストローム	初期	280	17	水	×	巨大な水の渦で敵を攻撃。
術 アースクェイク	初期	225	20	地	×	地割れを発生させ、広範囲を攻撃する。
術 ゴッドブレス	初期	360	24	風	×	敵を風圧で攻撃してダウンさせる。
術 エクスプロード	初期	350	22	火	×	敵の近くで大爆発を発生させる。
術 インデグニション	初期	500	40	雷	×	敵を落雷で攻撃し、周囲の敵も巻き込む。
術 タイダルウェーブ	初期	480	29	水	×	大津波を発生させて広範囲を攻撃する。
秘奥義 ブラックホール	初期	650	30	闇	○	ゲージが3割以下のときに発動できる秘奥義。
秘奥義 メテオスォーム	初期	700	60	―	○	ゲージが3～6割のときに発動でき、巨大な隕石を落とす。
秘奥義 ビッグバン	初期	810	100	光	○	ゲージが6割以上あるときに発動できる秘奥義。

クラース

精霊と契約することで真価を発揮する

クラースは最初の状態では通常技が3つ、術はイフリートしか習得していないため戦力としては心許ない。イフリート以外の術はサブイベント32「精霊と契約2」で精霊と契約するごとに増えるので、クラースを使うなら必ずクリアしていこう。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
D	D	C	B	C	A

加入時期

第一部19／第二部51／
第三部1 サブイベント:30時空戦士たち(クラース)(P.098)

習得スキル一覧(下記のスキルは第三部1での加入時に習得しているもの)

- HPブラスター
- スピリットアブソート
- オールチェック
- エクステンドスペル
- マジックガード
- ガーディングキャスト
- マジックウェルガード
- スペルエンド

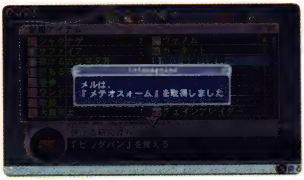
習得術技一覧

名前(追加技)	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・振り下ろし	初期	25	0	物	○	魔術書を2回振り下ろして攻撃する。
通常 通・上空攻撃	初期	25	0	物	○	魔術書を振り下ろして攻撃し、さらに振り上げて攻撃する。
通常 通・前進攻撃	初期	25	0	物	○	魔術書を振り上げたあと、突くようにして攻撃する。
術 イフリート	初期	300	14	火	×	目の前にイフリートが現れ、正面に火の玉を複数発射する。
術 ウンディーネ	※	300	13	水	×	ウンディーネが現れ、地面を這う水の刃を3回放つ。
術 シルフ	※	200	12	風	×	シルフが敵の頭上に移動し、風で敵を空中に巻き上げる。
術 ノーム	※	360	16	地	×	ノームが飛んできて、ターゲットした敵に向かっていく。
術 マクスウェル	※	500	18	―	×	マクスウェルが現れ、4つの球体を飛ばして攻撃する。
術 ルナ	※	360	20	光	×	ルナが現れ、敵の周囲に光線を落として攻撃する。
術 アスカ	※	300	21	光	×	アスカが現れ、敵を貫くようにして何度も突進する。
術 ヴォルト	※	360	24	雷	×	ヴォルトが現れ、前進しながら雷を落とす。
術 オリジン	※	400	32	―	×	敵を挟撃するようにオリジンが現れて攻撃する。
術 シャドウ	※	400	20	闇	×	シャドウが現れ、地面からトゲを出して周囲を攻撃する。
秘奥義 テトラリーダー	第二部51	1075	100	―	○	さまざまな精霊が連続で敵を攻撃する。

※ サブイベント32「精霊と契約2」(P.098)で習得。

精霊を倒す際にアイテムもゲット!

召喚できる精霊を増やすサブイベント32「精霊と契約2」を進める際には精霊と戦うことができる。この精霊の一部は、勝つと特別なアイテムをもらえるのだ。該当するのはアスカ、オリジン、フラムベルク、フェンビースト、プルート、グレムリンレアー、イシュラント、ビッグアイで、倒すと一度だけ禁呪書や武器などを落とす。



禁呪書を使うと、ビッグバンなど秘奥義を習得できるのだ。

すず

敵との距離を選ばない柔軟性が魅力

すずはリーチが短いものの、素早い連続攻撃を繰り出せるキャラクターだ。技も多段ヒットするものが多く、接近戦を得意とする。また、飛び道具も持っているため、動きが遅い敵に対しては、遠距離から攻撃するのもありだ。

能力成長度

HP	物攻	物防	術攻	術防	詠唱
C	B	D	C	C	—

加入時期

第二部36／第二部51／
第三部1サブイベント:40時空戦士たち(すず)(P.099)

習得スキル一覧(下記のスキルは第三部1での加入時に習得しているもの)

- HPブラスター
- キャンセラー1
- キャンセラー2
- クリティカル
- リカバリング
- ロールステップ
- Aアクション
- マジックガード

習得術技一覧

名前(追加技)	習得	威力	消費	属	空	効果
通常 通・連続斬り	初期	25	0	物	○	斬り下げ→斬り上げ→斬り上げによる3連続攻撃。
通常 通・上空蹴り	初期	25	0	物	○	2連撃のあと、2段蹴りで敵を叩きつける。
通常 通・投擲攻撃	初期	25	0	物	○	敵の足もとへ向かって、クナイを3本投げて攻撃する。
特技 写身	初期	130	3	物	×	分身を出したあと、踏み込みながら敵を斬りつける。
特技 不知火	初期	50	10	物	×	すれ違いざまにダメージを与えつつ、アイテムを盗み出す。
特技 飯綱落とし	初期	140	15	物	×	ジャンプしながら攻撃したあと、回転攻撃で敵を打ち上げる。
特技 曼珠沙華	初期	120	6	火	×	炎を纏ったクナイを3本投げつける。
特技 雷電	初期	125	8	雷	×	空中からクナイを投げ、刺さった場所に雷を落とす。
特技 鎌鼬	初期	135	5	物	×	真空波を起こしながらの通・連続斬り。
奥義 五月雨	初期	210	12	物	×	鎌鼬のあと敵を空中へ蹴り上げ、ジャンプして追撃する。
奥義 雷迅獣連撃	初期	300	28	雷	×	分身とともに敵を斬り刻む五月雨の強化版。
特殊技 葉隠	初期	0	5	—	×	戦闘から逃げる特殊技。ただし、逃走可能な戦闘に限る。
秘奥義 児雷也	初期	800	100	—	○	巨大なカエルを召喚し、ブレスで敵を攻撃する。

父の形見「忍刀血桜」を得るために

すずのみが装備できる最強の短刀「忍刀血桜」を手に入れるには「父の形見」というサブイベントを発生させる必要がある。この発生条件は、すずを操作して闘技場のエキスパートをクリアするという厳しいものとなっている。最終ダンジョンをクリアできるころには、すずのレベルが90ぐらいになっているはず。その際に挑戦してみよう。

「忍刀血桜」は、すずの父親が使っていた武器だったようだ。

CHARACTER DATA

仲間モンスター

ディオの獣操系コスチュームで倒すことで、仲間にできるモンスターたち。ここでは、彼らを仲間にしたときのステータス値と、使用することができる術技を掲載している。

仲間モンスターデータの見方

❶慈悲深き夜の女王	▶▶▶P.271	❷Lv	130	HP	5870	弱点	物	耐性	光闇
物攻	1046	物防	912	術攻	1084	術防	1225	詠唱	130	敏捷	100

❸スキル　光属性耐性、光属性抵抗、マジックガード、スタンディングガード

名前（追加技）	威力	消費	属	効果	名前（追加技）	威力	消費	属	効果
通常 通・杖振り	50	0	物	なし	❹術 ピコハン	80	1	ー	気絶
特技 エリアルブロウ	100	2	光	なし	術 ディープミスト	0	3	光	物攻↓
特技 フォーリンスター	180	3	光	なし	特殊技 セレスティアルムーン	240	3	光	なし
術 レイ	90	4	光	なし					

❶ 名前

仲間モンスターの名前。データはレベル順で並んでいる。

❷ 詳細データ

レベルやステータスなどのデータ。「弱点」は弱点属性、「耐性」は耐性属性を表していて、物理の場合は物、無属性の場合は「ー」としている。なお、データはモンスターを捕獲したときのレベルのもの。

❸ スキル

習得しているスキル。効果についてはP.080を参照。

❹ 術技データ

習得している術技。項目は基本的にコスチュームと同じなので、詳細はP.028を参照。なお、「効果」に「敏捷↑」などとあるものは自分や相手のステータスを増減させる術技、「暗闇」などは相手を状態異常にさせる術技を表す。

フサフサドール	▶▶▶P.263	Lv	6	HP	850	弱点	ー	耐性	ー
物攻	125	物防	99	術攻	70	術防	81	詠唱	100	敏捷	100

スキル　スタンディングガード

名前（追加技）	威力	消費	属	効果	名前（追加技）	威力	消費	属	効果
通常 通・フサフサパンチ	25	0	物	なし	特技 フサフサタックル	100	15	物	なし
特技 フサフサクラッシュ	100	15	物	なし					

クリスタルホーク	▶▶▶P.253	Lv	10	HP	1120	弱点	雷	耐性	水火
物攻	151	物防	135	術攻	98	術防	106	詠唱	100	敏捷	130

スキル　水属性耐性、水属性抵抗、スタンディングガード

名前（追加技）	威力	消費	属	効果	名前（追加技）	威力	消費	属	効果
通常 通・クリスタルスピア	25	0	水	なし	特技 クリスタルニードル	100	15	水	なし

ファイガ	▶▶▶P.262	Lv	12	HP	1200	弱点	水	耐性	火地
物攻	162	物防	156	術攻	109	術防	117	詠唱	100	敏捷	110

スキル　火属性耐性、スタンディングガード

名前（追加技）	威力	消費	属	効果	名前（追加技）	威力	消費	属	効果
通常 通・ファイガキック	25	0	火	なし	特技 ファイガボール	200	15	火	なし
通常 通・ファイガファング	25	0	火	なし					

エルダードラゴン	▶▶▶P.251	Lv	13	HP	1290	弱点	水	耐性	火地
物攻	167	物防	151	術攻	114	術防	122	詠唱	100	敏捷	100

スキル　火属性耐性、ウェルガード、スタンディングガード

名前（追加技）	威力	消費	属	効果	名前（追加技）	威力	消費	属	効果
通常 通・ドラゴンファング	25	0	火	なし	特技 ドラゴンフレイム	100	15	火	なし
特技 ドラゴンクラッシュ	100	15	火	なし					

ウリボア
▶▶▶P.250

Lv	15	HP	1300	弱点	火	耐性	風
物攻	185	物防	168	術攻	100	術防	168
詠唱	100	敏捷	100				

スキル スタンディングガード

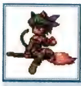
名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・二段骨叩き	12	0	土	なし	特技 回転骨叩き	100	15	土	なし

ラッキーホワイト
▶▶▶P.267

Lv	15	HP	1100	弱点	地	耐性	雷
物攻	215	物防	140	術攻	150	術防	120
詠唱	100	敏捷	130				

スキル 地属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ホワイトクロー	25	0	風	なし	特技 テイルアタック	100	15	風	なし
通常 通・ホワイトファング	25	0	風	なし	特殊技 挑発	0	15	ー	敏捷↑



ケイヴキティ
▶▶▶P.254

Lv	16	HP	1264	弱点	地	耐性	雷
物攻	142	物防	126	術攻	212	術防	201
詠唱	104	敏捷	100				

スキル マジックガード、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ホウキ叩き	25	0	物	なし	術 ストーム	90	3	風	なし
特技 投げキッス	100	15	光	なし	術 クロスウィンド	130	7	風	なし

オウルベア
▶▶▶P.251

Lv	16	HP	1350	弱点	闇	耐性	風光
物攻	224	物防	182	術攻	109	術防	117
詠唱	100	敏捷	90				

スキル 風属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ベアクロー	25	0	物	なし	通常 通・ベアファング	25	0	物	なし
通常 通・ベアフィンガー	25	0	物	なし	特技 ベアアッパー	100	15	物	なし

メルドウォーム
▶▶▶P.267

Lv	17	HP	1300	弱点	火	耐性	風
物攻	245	物防	167	術攻	132	術防	130
詠唱	100	敏捷	90				

スキル 地属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・砂かけ	25	0	土	なし	特技 グランドレイド	200	15	土	なし

ヴァサーゴ
▶▶▶P.269

Lv	20	HP	1420	弱点	雷	耐性	水火
物攻	250	物防	206	術攻	247	術防	154
詠唱	105	敏捷	100				

スキル 水属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ヴァサーゴスピア	25	0	水	なし	特技 ダブルスピア	100	15	水	なし
特技 ファングアッパー	100	15	水	なし	術 シャンパーニュ	75	3	水	なし

レンメデュズ
▶▶▶P.268

Lv	20	HP	1435	弱点	雷	耐性	水火
物攻	333	物防	217	術攻	184	術防	134
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 水属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・クラゲスピア	25	0	水	なし	特技 テンタクルラッシュ	99	15	水	なし

ヴェパール
▶▶▶P.269

Lv	21	HP	1480	弱点	雷	耐性	水火
物攻	330	物防	211	術攻	176	術防	174
詠唱	100	敏捷	80				

スキル 水属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・クラブスピア	25	0	水	なし	特技 バブルラッシュ	98	15	水	なし
特技 クラブアッパー	100	15	水	なし					

ブルーワイバーン
▶▶▶P.264

Lv	23	HP	1500	弱点	雷	耐性	水火
物攻	271	物防	227	術攻	193	術防	187
詠唱	100	敏捷	105				

スキル 水属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ワイバーンキック	25	0	水	なし	特技 アイスブレス	100	15	水	なし
通常 通・ワイバーンウィング	25	0	水	なし					

デュロック
▸▸▸P.259

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
24	1560	闇	地光	299	221	187	154	100	100

スキル 地属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・デュロックパンチ	25	0	物	なし
通常 通・デュロックアッパー	25	0	物	なし
特技 ヘビークラッシュ	100	15	物	なし
特技 ヘビータックル	165	15	物	なし

ロボ
▸▸▸P.269

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
25	1450	水	地	330	225	125	165	100	150

スキル スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ウルフファング	25	0	火	なし
特技 ウルフフレイム	100	15	火	なし

スタートレイサー
▸▸▸P.257

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
27	1588	物	闇	252	176	300	266	108	110

スキル スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・あやしい手・横	25	0	光	なし
通常 通・あやしい手・下	25	0	光	なし
特技 おとぎの国へようこそ	100	15	光	なし
術 レイ	90	4	光	なし

ホールドツリー
▸▸▸P.265

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
28	1790	火	風	343	265	156	224	100	100

スキル スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ツリースピア	25	0	土	なし
特技 ツリーアンダー	100	15	土	敏捷↓
特技 ツリーハンド	100	15	土	敏捷↓

ゲイトスタチュー
▸▸▸P.254

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
28	1610	物	闇	311	230	185	197	100	90

スキル スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ゲイトストレート	25	0	光	なし
通常 通・ゲイトジャブ	25	0	光	なし
特技 ゲイトクラッシュ	100	15	光	なし
特技 シャインボール	100	15	光	なし
特殊技 雄叫び	0	15	—	術防↑

クレイアイドル
▸▸▸P.253

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
30	1884	—	—	360	254	274	230	100	150

スキル 火属性抵抗、水属性抵抗、風属性抵抗、地属性抵抗、光属性抵抗、闇属性抵抗、全状態異常耐性、全状態変化耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・アイシテネ	25	0	土	なし

ピヨファット
▸▸▸P.262

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
30	1681	地	雷	342	260	228	215	100	90

スキル スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・つつき	25	0	風	なし
特技 飛びつつき	100	15	風	敏捷↓

ピヨサイド
▸▸▸P.262

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
31	1700	光	物	361	243	233	200	100	140

スキル スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・つつき	25	0	闇	なし
特技 羽ばたばた	100	15	闇	なし
特技 竜巻	125	15	風	なし

ゴールドパラビィ
▸▸▸P.255

Lv	HP	弱点	耐性	物攻	物防	術攻	術防	詠唱	敏捷
32	2000	闇	光	378	287	256	239	100	100

スキル スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ゴールドパンチ	25	0	物	なし
通常 通・ゴールドアッパー	25	0	物	なし
通常 通・ゴールドスピア	25	0	物	なし
特技 スリープダイブ	100	15	物	睡眠

プロトタイプ

▶▶▶P.265

Lv	33	HP	2065	弱点	闇	耐性	光
物攻	397	物防	292	術攻	261	術防	244
詠唱	100	敏捷	90				

スキル　スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・プロトクロー・L	25	0	物	なし	通常 通・プロトファング	25	0	物	なし
通常 通・プロトクロー・R	25	0	物	なし	特技 プロトビーム	100	15	光	物攻↓

スライアンティス

▶▶▶P.257

Lv	37	HP	3280	弱点	風	耐性	水
物攻	394	物防	313	術攻	274	術防	261
詠唱	100	敏捷	105				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・スライクロー	25	0	雷	なし	特技 スライスピア	100	15	雷	麻痺
特技 スライタックル	100	15	雷	麻痺					

スタミネイト

▶▶▶P.257

Lv	38	HP	3200	弱点	風	耐性	水
物攻	402	物防	338	術攻	218	術防	230
詠唱	100	敏捷	90				

スキル　スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ストーンパンチ・L	25	0	雷	なし	特技 ストーンアッパー	100	15	雷	詠唱↓
通常 通・ストーンパンチ・R	25	0	雷	なし	特技 グラウンドクラッシュ	100	15	土	詠唱↓

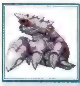
ダークチェイサー

▶▶▶P.258

Lv	38	HP	2522	弱点	光	耐性	物
物攻	414	物防	336	術攻	306	術防	283
詠唱	100	敏捷	95				

スキル　スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・チェイサーパンチ	25	0	闇	なし	特技 ギガクラッシュ	100	15	闇	暗闇
特技 アームファング	100	15	闇	暗闇	特技 ギガドリル	120	15	闇	暗闇



K・ヴェパール

▶▶▶P.249

Lv	40	HP	2620	弱点	雷	耐性	火
物攻	421	物防	315	術攻	280	術防	278
詠唱	100	敏捷	75				

スキル　スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・クラブスピア	25	0	水	なし	特技 バブルラッシュ	98	15	水	なし
特技 クラブアッパー	100	15	水	なし					

アルラウネ

▶▶▶P.250

Lv	42	HP	2300	弱点	火	耐性	風
物攻	384	物防	300	術攻	331	術防	268
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・つるの舞	12	0	土	なし	特技 魔封じの粉	100	15	土	封印

バイトプラント

▶▶▶P.261

Lv	42	HP	2600	弱点	火	耐性	風
物攻	478	物防	357	術攻	328	術防	301
詠唱	100	敏捷	115				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・プラントリーフ・L	25	0	土	なし	特技 プラントファング	100	15	土	物防↓
通常 通・プラントリーフ・R	25	0	土	なし					

オンドゥ大カブト

▶▶▶P.252

Lv	43	HP	2587	弱点	火	耐性	風
物攻	460	物防	372	術攻	300	術防	320
詠唱	100	敏捷	115				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・カブトアッパー	25	0	土	なし	特技 ジャンプカブト	100	15	土	物防↓
通常 通・カブトホーン・L	25	0	土	なし	特技 ミニジャンプカブト	100	15	土	物防↓
通常 通・カブトホーン・R	25	0	土	なし	特技 ハイパーカブト	100	15	土	物防↓

ブラックオマリダ

▶▶▶P.264

Lv	44	HP	2740	弱点	光	耐性	物
物攻	480	物防	344	術攻	331	術防	300
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ブラッククロー・R	25	0	闇	なし	通常 通・ブラッククラッシュ	25	0	闇	なし
通常 通・ブラッククロー・L	25	0	闇	なし	特技 ストーンシャワー	100	15	土	石化

ノクトファルク ▶▶▶P.260

Lv	45	HP	2702	弱点	光	耐性	物
物攻	482	物防	373	術攻	346	術防	315
詠唱	100	敏捷	105				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・スピードヘッド	25	0	闇	なし	通常 通・スピードタックル	25	0	闇	なし
通常 通・スピードキック	25	0	闇	なし	特技 スピンタックル	100	15	闇	なし

マーロンエイプ ▶▶▶P.265

Lv	46	HP	2900	弱点	光	耐性	物
物攻	520	物防	378	術攻	351	術防	320
詠唱	100	敏捷	90				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・マーロンクラッシュ	25	0	闇	なし	特技 マーロンダブルパンチ	100	15	闇	なし
通常 通・マーロンパンチ	25	0	闇	なし	特技 マーロンタックル	100	15	闇	なし

ポッチャイル ▶▶▶P.265

Lv	48	HP	3120	弱点	風	耐性	水
物攻	529	物防	416	術攻	391	術防	350
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・クラッシャー	25	0	雷	なし	特技 ジャンプクラッシャー	200	15	雷	麻痺

ラジアータボア ▶▶▶P.267

Lv	48	HP	3200	弱点	水	耐性	火地
物攻	546	物防	358	術攻	354	術防	344
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　火属性耐性、火属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ボアタックル	25	0	火	なし	特技 プッシュタックル	100	15	火	術攻↓
通常 通・ボアファング	12	0	火	なし	特技 ダッシュタックル	100	15	火	術攻↓
特技 バックキック	100	15	火	術攻↓					

ダビアスクック ▶▶▶P.258

Lv	49	HP	3000	弱点	水	耐性	火地
物攻	540	物防	400	術攻	374	術防	336
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　火属性耐性、火属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・スクックスピア	25	0	火	なし	通常 通・スクッククロー	25	0	火	なし
通常 通・スクックウィング	25	0	火	なし	特技 スクックフレイム	99	15	火	なし

ピアステンタクル ▶▶▶P.261

Lv	49	HP	3300	弱点	雷	耐性	水火
物攻	523	物防	417	術攻	391	術防	353
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　水属性耐性、水属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・叩きつけ	25	0	水	なし	特技 オクトニードル	100	15	水	なし
通常 通・全足叩きつけ	25	0	水	なし	特技 オクトプレス	100	15	水	なし
特技 もちあげ	100	15	水	なし					

フローズウェポン ▶▶▶P.263

Lv	50	HP	3410	弱点	雷	耐性	水火
物攻	528	物防	422	術攻	396	術防	358
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　水属性耐性、水属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・縦斬り	50	0	水	なし	特技 回転斬り	100	15	水	敏捷↓
通常 通・横斬り	50	0	水	なし	術 アイストーネード	160	9	水	なし
通常 通・斬り上げ	50	0	水	なし					

グラシャラボラス ▶▶▶P.254

Lv	53	HP	3612	弱点	風	耐性	雷水
物攻	556	物防	443	術攻	418	術防	377
詠唱	100	敏捷	100				

スキル　雷属性耐性、雷属性抵抗、スタンディングガード、ライフリバース

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ボラスヘッド	25	0	雷	なし	特技 ボラスサイクロン	99	15	風	なし
通常 通・ボラスタックル	25	0	雷	なし	特殊技 威嚇	0	15	―	物攻↑
特技 ボラスフレイム	100	15	火	なし					

ライジングドラウ ▸▸▸P.267

Lv	54	HP	3700	弱点	風	耐性	雷水
物攻	562	物防	449	術攻	424	術防	383
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 雷属性耐性、雷属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ライジングヘッド	25	0	雷	なし	特技 ライジングミニテイル	100	15	雷	麻痺
通常 通・ライジングファング	25	0	雷	なし	特技 ライジングタックル	100	15	雷	麻痺
特技 ライジングテイル	100	15	雷	麻痺					

バルー ▸▸▸P.261

Lv	55	HP	3800	弱点	地	耐性	風雷
物攻	580	物防	459	術攻	435	術防	391
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 風属性耐性、風属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ジャブ	25	0	風	なし	特技 バルークラッシュ	100	15	風	なし
特技 テイルスピン	100	15	風	なし	特技 ドラゴンフィスト	100	15	風	なし

アルカウサー ▸▸▸P.249

Lv	56	HP	3890	弱点	地	耐性	風雷
物攻	586	物防	465	術攻	441	術防	397
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 風属性耐性、風属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・アルクロー・R	25	0	風	なし	特技 レーザービーム	100	15	光	なし
通常 通・アルクロー・L	25	0	風	なし	特殊技 ブースト	0	15	―	物攻↑

クィーンネレウス ▸▸▸P.252

Lv	58	HP	3784	弱点	雷	耐性	火
物攻	466	物防	348	術攻	603	術防	540
詠唱	100	敏捷	75				

スキル スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・尾叩き	25	0	水	なし	特技 ハープメロディ	100	15	水	睡眠

アラストル ▸▸▸P.249

Lv	61	HP	4250	弱点	光	耐性	闇物
物攻	637	物防	503	術攻	482	術防	429
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 闇属性耐性、闇属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・斬り	25	0	闇	なし	特技 二段斬り	100	15	闇	なし
通常 通・ショートパンチ	25	0	闇	なし					

ハウボーン ▸▸▸P.261

Lv	61	HP	4260	弱点	光	耐性	闇物
物攻	611	物防	481	術攻	418	術防	444
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 闇属性耐性、闇属性抵抗、スタンディングガード、ライフリバース

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・体当たり	25	0	闇	なし	特技 ダークフレイム	100	15	闇	暗闇
特技 後蹴り	100	15	闇	なし					

ガーブ ▸▸▸P.252

Lv	62	HP	4290	弱点	光	耐性	闇物
物攻	642	物防	508	術攻	487	術防	434
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 闇属性耐性、闇属性抵抗、スタンディングガード

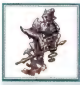
名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・ダブルパンチ	12	0	闇	なし	特殊技 パワーアップ	0	15	―	物攻↑
特技 エアレイド	200	15	闇	なし					

ネクロマンサー ▸▸▸P.260

Lv	62	HP	4300	弱点	光	耐性	闇物
物攻	492	物防	367	術攻	640	術防	572
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 闇属性耐性、闇属性抵抗、スタンディングガード、ライフリバース

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・縦殴り	25	0	闇	なし	特技 ダークハート	200	15	闇	術防↓
通常 通・横殴り	25	0	闇	なし	術 ブラッディハウリング	270	17	闇	なし



エグゼクショナ ▸▸▸P.251

Lv	64	HP	4600	弱点	物	耐性	光闇
物攻	665	物防	524	術攻	502	術防	451
詠唱	100	敏捷	100				

スキル 光属性耐性、光属性抵抗、スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・シールドアタック	25	0	光	なし	特技 大斧・縦斬り	100	15	光	封印
特技 大斧・横斬り	100	15	光	封印					

愛しのピンクロボ ▸▸▸P.270

Lv	110	HP	4540	弱点	闇	耐性	光
物攻	1225	物防	1127	術攻	906	術防	1051
詠唱	80	敏捷	80				

スキル マジックガード、スタンディングガード、ガーディアン

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・キューティブロー	40	0	物	なし	特技 どりーむホバー	120	2	物	なし
通常 通・みらくるアッパー	50	0	物	なし	特殊技 ぽよよんストレート	100	3	物	なし
特技 フォール・ザ・サン	150	3	物	なし	特殊技 りみったー解除	180	3	物	なし

恵み豊かな光の精 ▸▸▸P.271

Lv	130	HP	5500	弱点	物	耐性	光闇
物攻	1379	物防	898	術攻	912	術防	904
詠唱	100	敏捷	130				

スキル マジックガード、光属性耐性、光属性抵抗、スタンディングガード

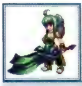
名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・突撃飛行	50	0	物	なし	術 ヘイスト	0	6	光	移動↑
特技 光翼閃	100	2	光	なし	術 ディレイ	0	6	光	移動↓
特技 降翼弾	130	1	物	なし	特殊技 真・光翼閃	180	3	光	なし
術 レイ	90	4	光	なし					

慈悲深き夜の女王 ▸▸▸P.271

Lv	130	HP	5870	弱点	物	耐性	光闇
物攻	1046	物防	912	術攻	1084	術防	1225
詠唱	130	敏捷	100				

スキル マジックガード、光属性耐性、光属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・杖振り	50	0	物	なし	術 ピコハン	80	1	ー	気絶
特技 エリアルブロウ	100	2	光	なし	術 ディープミスト	0	3	光	物攻↓
特技 フォーリンスター	180	3	光	なし	特殊技 セレスティアルムーン	240	3	光	なし
術 レイ	90	4	光	なし					



蒼き水流の女傑 ▸▸▸P.272

Lv	140	HP	7200	弱点	雷	耐性	水火
物攻	920	物防	1050	術攻	842	術防	1002
詠唱	110	敏捷	110				

スキル マジックガード、水属性耐性、水属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・叩き落とし	60	0	物	なし	術 アイストーネード	160	9	水	なし
通常 通・柄突き	60	0	物	なし	術 メイルストローム	280	17	水	なし
通常 通・はじき飛ばし	60	0	水	なし	術 アクアキャノン	130	7	水	なし
特技 アクアストライク	100	3	水	なし	特殊技 水蛇連咬	210	3	水	なし
術 アイスニードル	90	3	水	なし					

狡猾な魔界の住民 ▸▸▸P.272

Lv	140	HP	6828	弱点	光	耐性	闇物
物攻	1152	物防	900	術攻	1154	術防	824
詠唱	90	敏捷	120				

スキル マジックガード、闇属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・爪攻撃	50	0	物	なし	術 グレイブ	135	2	地	なし
特技 トラップグランド	130	2	火	なし	術 ロックマウンテン	240	17	地	なし
特技 ポイズンスロー	120	3	闇	熱毒	特殊技 ダブルクロス	160	3	闇	なし

粗暴な紅蓮の猛者 ▸▸▸P.272

Lv	145	HP	7710	弱点	水	耐性	火地
物攻	1300	物防	640	術攻	1206	術防	1292
詠唱	100	敏捷	100				

スキル マジックガード、火属性抵抗、火属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・炎の拳	50	0	火	なし	術 イラプション	150	10	火	なし
通常 通・炎のタックル	60	0	火	なし	特殊技 フレアレイン	200	3	火	なし
特技 ヒートブラスト	120	2	火	なし					

強欲の化身 ▸▸▸P.271

Lv	145	HP	7100	弱点	闇	耐性	光
物攻	1049	物防	1458	術攻	645	術防	500
詠唱	100	敏捷	100				

スキル マジックガード、全状態異常軽減、全状態変化軽減、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・尻尾叩き	25	0	物	なし	術 ロックマウンテン	240	17	地	なし
特技 不屈の筋肉	0	1	ー	無敵	術 アースクエイク	225	20	地	なし
特技 大地の怒り	100	2	地	なし	特殊技 貴様らなぞ!	200	3	ー	なし
術 グレイブ	135	2	地	なし					

元素を統べる老翁 ▸▸▸P.271

Lv	152	HP	7750	弱点	—	耐性	—
物攻	1100	物防	642	術攻	1400	術防	1400
詠唱	135	敏捷	80				

スキル　マジックガード、火属性抵抗、地属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・マジカルスロー	50	0	—	なし	術 ストーンブラスト	135	2	地	なし
通常 通・マジカルブロウ	50	0	—	なし	術 ライトニング	150	8	雷	なし
特技 カーボナイザー	120	2	火	なし	術 トラクタービーム	150	9	—	なし
術 ファイアーボール	75	1	火	なし	特殊技 エレメンツボール	350	3	—	なし
術 アイスニードル	90	3	水	なし					

闇黒を渡り歩く影 ▸▸▸P.270

Lv	152	HP	7753	弱点	光	耐性	闇物
物攻	1275	物防	750	術攻	1254	術防	587
詠唱	110	敏捷	110				

スキル　マジックガード、闇属性耐性、闇属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・噛み付き	50	0	闇	なし	術 ブラッディハウリング	270	17	闇	なし
特技 闇の茨	100	2	闇	なし	術 アシッドレイン	0	6	—	防御↓
特技 黒竜吐息	100	3	闇	なし	特殊技 ピアースシャドウ	210	3	闇	なし

氷狼王の眷属 ▸▸▸P.272

Lv	152	HP	8000	弱点	雷	耐性	闇火
物攻	1540	物防	1332	術攻	600	術防	555
詠唱	80	敏捷	115				

スキル　マジックガード、闇属性耐性、水属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・突進	50	0	水	なし	特技 アイアンクロー	275	3	物	なし
特技 纏氷襲	100	2	水	なし	特殊技 アイスブレス	200	3	水	なし

緋の風まとう姉妹 ▸▸▸P.272

Lv	152	HP	6500	弱点	地	耐性	風雷
物攻	1200	物防	700	術攻	1481	術防	681
詠唱	135	敏捷	100				

スキル　マジックガード、風属性耐性、風属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・体当たり	50	0	物	なし	術 クロスウィンド	130	7	風	なし
通常 通・旋風攻撃	50	0	風	なし	特殊技 スピンブラスト	200	3	風	なし
特技 ウィンドバレット	120	3	風	なし					

奔放なる大地の精 ▸▸▸P.272

Lv	160	HP	8800	弱点	火	耐性	地風
物攻	1275	物防	1427	術攻	1206	術防	600
詠唱	100	敏捷	105				

スキル　マジックガード、地属性耐性、地属性抵抗、スタンディングガード

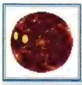
名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・帽子飛ばし	25	0	地	なし	術 ストーンブラスト	135	2	地	なし
通常 通・もぐら叩き	50	0	地	なし	術 グレイブ	135	2	地	なし
特技 発射するのら!	100	2	地	なし	特殊技 全員集合なのら～	210	3	地	なし

凶兆の邪龍 ▸▸▸P.271

Lv	160	HP	8540	弱点	光	耐性	闇物
物攻	1605	物防	1441	術攻	711	術防	615
詠唱	95	敏捷	95				

スキル　マジックガード、闇属性耐性、風属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・地震攻撃	50	0	地	なし	特技 ファイアフルロアー	0	1	—	防御↓
通常 通・滑空攻撃	50	0	地	なし	特殊技 ワイドブレス	200	3	火	なし
特技 シャドウブレス	120	2	—	暗闇					



鋭く咆哮する雷鳴 ▸▸▸P.270

Lv	166	HP	8652	弱点	風	耐性	雷水
物攻	1020	物防	841	術攻	820	術防	1320
詠唱	120	敏捷	120				

スキル　マジックガード、雷属性耐性、雷属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・△×#!	50	0	雷	なし	術 サンダーブレード	175	28	雷	なし
特技 ××◎#!	120	2	雷	麻痺	術 インデグニション	500	40	雷	なし
特技 ◎▽Z×!	100	3	雷	なし	特殊技 △□#◎×▽!	280	3	雷	なし
術 ライトニング	150	8	雷	なし					

魔界の帝王 ▸▸▸P.272

Lv	166	HP	7850	弱点	光	耐性	闇物
物攻	1212	物防	1130	術攻	951	術防	981
詠唱	110	敏捷	95				

スキル　マジックガード、闇属性耐性、闇属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・瘴気の霧	10	0	闇	なし	術 イラプション	150	10	火	なし
特技 ヘヴンズゲイト	160	3	闇	なし	術 エクスプロード	350	22	火	なし
特技 パイルデストラクト	100	3	闇	なし	術 ブラッディハウリング	270	17	闇	なし
術 グレイブ	135	2	地	なし	特殊技 鬼火	240	3	闇	なし

翠の風まとう姉妹 ▸▸▸P.271

Lv	172	HP	7800	弱点	地	耐性	風雷
物攻	1315	物防	928	術攻	1656	術防	1351
詠唱	130	敏捷	100				

スキル　マジックガード、風属性耐性、風属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・体当たり	50	0	物	なし	術 ストーム	90	3	風	なし
通常 通・旋風攻撃	50	0	風	なし	術 サイクロン	160	9	風	なし
特技 ウィンドバレット	120	3	風	なし	特殊技 スピンブラスト	200	3	風	なし

畏怖いざなう瞳 ▸▸▸P.270

Lv	172	HP	6510	弱点	光	耐性	闇物
物攻	1140	物防	1127	術攻	1577	術防	1166
詠唱	100	敏捷	110				

スキル　マジックガード、闇属性耐性、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・触手乱舞	20	0	物	なし	術 ブラッディハウリング	270	17	闇	なし
通常 通・体当たり	100	0	物	なし	術 ファイアストーム	200	15	火	なし
特技 フォトンアイ	120	3	雷	※	特殊技 プリズムアイ	240	3	ー	なし
術 トラクタービーム	150	9	ー	なし					

※ 封印、麻痺、石化。

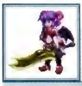
精霊の統括者 ▸▸▸P.271

Lv	174	HP	8830	弱点	ー	耐性	光
物攻	1450	物防	1330	術攻	765	術防	1080
詠唱	110	敏捷	110				

スキル　マジックガード、光属性耐性、光属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・下突き	50	0	物	なし	術 アースクェイク	225	20	地	なし
通常 通・斜め下突き	50	0	物	なし	術 ゴッドブレス	360	24	風	なし
通常 通・水平突き	50	0	物	なし	術 エクスプロード	350	22	火	なし
通常 通・双剣攻撃	60	0	物	なし	術 インデグニション	500	40	雷	なし
特技 鬼神連撃	120	2	物	なし	術 タイダルウェーブ	480	29	水	なし
術 ライトニング	150	8	雷	なし	特殊技 悪鬼撃滅	200	3	物	なし
術 レイ	90	4	光	なし					

焔王の従士 ▸▸▸P.270



Lv	174	HP	8900	弱点	水	耐性	闇地
物攻	1345	物防	1287	術攻	848	術防	1178
詠唱	90	敏捷	120				

スキル　マジックガード、闇属性耐性、火属性抵抗、スタンディングガード

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・回転振り下ろし	50	0	火	なし	術 イラプション	150	10	火	なし
通常 通・突き刺し	50	0	火	なし	術 ファイアストーム	200	15	火	なし
通常 通・強突き刺し	50	0	火	なし	術 エクスプロード	350	22	火	なし
特技 なぎ払い	100	0	火	なし	特殊技 フラムファング	200	3	火	なし

クルールニグルム ▸▸▸P.253

Lv	180	HP	9660	弱点	光	耐性	物
物攻	2050	物防	2000	術攻	350	術防	2000
詠唱	150	敏捷	150				

スキル　リカバリング、マジックガード、全状態異常軽減、全状態変化軽減、スタンディングガード、クリティカルリカバー

名前(追加技)	威力	消費	属	効果	名前(追加技)	威力	消費	属	効果
通常 通・格闘フォーム	25	0	物	なし	特技 斬魔裂咬装	260	8	ー	なし
特技 スラグフィスト	135	3	物	なし	奥義 ラストスペル	960	24	ー	なし
特技 シャディアブレス	150	20	闇	暗闇	特殊技 高速移動・前	0	5	ー	無敵
特技 ピヨスラッシュ	100	8	風	封印	特殊技 緊急回避	0	5	ー	無敵
特技 崩竜双武掌	120	4	闇	なし	秘奥義 滅砕特攻撃	350	100	物	なし

スキルデータ

ディオとメル、仲間キャラクター、仲間モンスターが習得できるスキルの一覧を50音順で掲載している。新しいスキルを習得したら、ここで効果を確認するといい。

スキル名	説明
1ダメージ	あらゆる攻撃で1ダメージしか与えられなくなる。
ADキャンセラー	同名特技同士を連続で2度まで繋げられるようになる。この間に、別名の術技を挟むと再度繋げられる
Aアーマー	ジャンプ中に攻撃を受けても仰け反らなくなる
Aアクション	二段ジャンプと空中の敵を追いかけるステップができるようになる
Bオーバーボーナス G	オーバーキル開始からコンボ数を+10以上増やしたあとに戦闘に勝利すると、リザルトで取得グレードが2倍になる
Bオーバーボーナス H	オーバーキルで敵を撃破すると、HPが50%回復する
Bオーバーボーナス I	オーバーキル開始からコンボ数を+10以上増やしたあとに戦闘に勝利すると、リザルトでレアアイテムドロップ率が2倍になる
Bクールマインド	オーバーブレイブ状態の際にあらゆるEBGの増加が10%増加する。ただし、全ステータスが20%減少する
Bクリティカルレイジ	オーバーブレイブ状態の際にクリティカルが発生しやすくなる。 ただし、あらゆるEBGの増加量が1/2になる
Bコンセントレート	オーバーブレイブ中に気絶状態にならなくなる
Bコントロール	オーバーブレイブ中にアップする行動速度を50%和らげる
Bチェインセンス	オーバーブレイブ中に特技・奥義を自由に連携できるようになる。ただし、同名特技同士は連携できない
Bボディ	オーバーブレイブ中に攻撃を受けても50%の確率で仰け反らなくなる
HPブラスター	戦闘開始時から一度のみ、HPが5%以下の状態で秘奥義を発動可能。ただし、戦闘開始時にHPが95%以上あるのが条件
Rイース	ジャンプ着地時の硬直時間が半減する
Rキャンセル	高所からの着地をキャンセルして攻撃を出せるようになる。ただし、EBGを5%消費する
アクアコンカー	「水棲生物」に対して物理ダメージが1.5倍になる
アタックプラス1	通常技が+1回余分に出せる。通常技ヒット時に増加するEBGが少し増える
アタックプラス2	通常技が+1回余分に出せる。通常技ヒット時に与えるダメージが少し増える
アタックプラス3	通常技が+1回余分に出せる。通常技ヒット時にクリティカルが発生しやすくなる
アニマルコンカー	「獣」に対して物理ダメージが1.5倍になる
アンデッドコンカー	「不死者」に対して物理ダメージが1.5倍になる
イベイジョン	敏捷が+15
イミュニティ	あらゆる状態異常になる確率が10%減少する
インセクトコンカー	「昆虫類」に対して物理ダメージが1.5倍になる
ウェルガード	ガード時のダメージ軽減率が10%増加する
ウェルプッシュ	プッシュガードの発動確率が1.2倍になる
エクステンドスペル	詠唱が完了してもボタンを押し続けることで、EBGが増加する。2倍以上のEBGを溜められない。 ※
エレメントコンカー	「精霊」に対して物理ダメージが1.5倍になる
エンデューロ	ダメージを受けた際の仰け反り時間が半減する
エンドラッキー	術発動時に30%の確率で発動後の硬直時間がなくなる
エンドレスパレード	オーバーキル開始からコンボ数を+10以上増やすと、オーバーブレイブ終了直後、EBGが50%の状態になる
オールチェック	一枚のスペクタクルズですべての敵を調べることができる
ガーディアン	味方のガード時のダメージが10%減少、自分は10%増加。複数持つキャラがいる時パーティトップに近い一人が効果を発動
ガーディングキャスト	詠唱中に攻撃を受けても30%の確率で仰け反らなくなる
ガーディングスキル	敵の攻撃を連続でガードしたときにガードクラッシュされにくくなる
カウンターアタック	物理防御中に■ボタンを連打することで回数に応じて発動確率が上昇し、発動時敵に即座に反撃する
風属性耐性	風属性攻撃のダメージを50%軽減する
風属性抵抗	風属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する

※ 精霊系コスチュームと降魔術士以外で使用した場合は、術の性能をアップする。

スキル名	説明
雷属性耐性	雷属性攻撃のダメージを50%軽減する
雷属性抵抗	雷属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
キャスティング	詠唱が+30
キャストCV	敏捷の25%の値が、詠唱に移される
キャプチャープラス	戦闘リザルトでモンスターを捕獲出来る確率が+20%される。獣操系コスチュームのみで効果発動
キャンセラー1	特技同士の連携が+1回可能になる。 ただし、同名特技同士は連携できない
キャンセラー2	
キャンセラー3	
キャンセラー4	
キャンセラー5	
キャンセラー6	
クールマインド	術技で消費するEBGを15%軽減する
グッドジョブ	アイテムを使用した際の硬直時間が30%減少する
クラッシュステップ	前進ステップ系行動に攻撃判定がつく。与えるダメージは1固定。敵をガードブレイクさせやすくなる
暗闇軽減	暗闇持続時間を半分にする
クリティカル	あらゆる攻撃でクリティカル頻度がアップする
クリティカルブレイク	ガードしている敵を攻撃した際にガードブレイクさせやすくなる
クリティカルリカバー	クリティカルダメージを与えた際にHPが1～5%ランダムで回復する
クリティカルレイジ	クリティカルが少し発生しやすくなる
グレイス	詠唱中にダメージを受けても、仰け反らなくなる
グローリー	地に足がついている状態でのみ、すべての攻撃に対して仰け反らなくなる
コンポーズコンカー	「合成生物」に対して物理ダメージが1.5倍になる
サポートエターナル	自分の使った状態変化の効果時間が10%の確率で戦闘終了するまで続く
睡眠軽減	睡眠持続時間を半分にする
スカイコンカー	空の敵に対して物理ダメージが1.5倍になる
スタンディングガード	起き上がり後に+1秒間鋼体の効果を得る
ステップアウェイ	バックステップ中に攻撃を受けても仰け反らなくなる
ストレングス	物攻が+50
スピリットアブソート	術ダメージを受けた際に10%の確率で自分のEBGが回復する。EBGの回復量は受けた術のEBG消費量となる
スペルエンド	術発動後の硬直時間を半減する
スライムコンカー	「不定形」に対して物理ダメージが1.5倍になる
石化軽減	石化持続時間を半分にする
全状態異常軽減	全状態異常持続時間を半分にする
全状態異常耐性	全状態異常にかからなくなる
全状態変化軽減	全状態変化持続時間を半分にする
全状態変化耐性	全状態変化にかからなくなる
タッチダウン	空中にいる間に↓↓と入力すると瞬時に着地できる
チキンラン	逃走までの時間が1秒短縮される
地属性耐性	地属性攻撃のダメージを50%軽減する
地属性抵抗	地属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
ディフェンド	物防が+50
ディフェンドCV	術防の50%の値が、物防に移される
デモノイドコンカー	「亜人」に対して物理ダメージが1.5倍になる
デモンズコンカー	「悪魔」に対して物理ダメージが1.5倍になる
ドラゴンコンカー	「竜族」に対して物理ダメージが1.5倍になる
熱毒軽減	熱毒持続時間を半分にする
熱毒効果武器	武器を使っての攻撃に3%の確率で熱毒効果が付与される
ノーマルステップ	すべてのステップが、敵を追従しない真横への動きとなる。これは、スキル「Aアクション」の挙動も抑制する
バイタリティ	最大HPが5%アップする
ハイテンション	あらゆるEBGの減少量が元の90%になる
ハピネスシングCP	戦闘終了時に、10%の確率で取得CPが10%増加する
ハピネスシングEXP	戦闘終了時に、10%の確率で取得EXPが10%増加する(スキル効果はパーティで1つのみ発揮)
ハピネスシングGLD	戦闘終了時に、10%の確率で取得ガルドが10%増加する

スキル名	説明
ハピネスドロップ	戦闘終了後にレアアイテムをドロップする確率が2倍になる
パリィ	物攻からのダメージが10%の確率で1になる
パワーストレンジ	飛び道具系の通常技が2回ヒットするまで消滅しないようになる
ビーストマンコンカー	「獣人」に対して物理ダメージが1.5倍になる
ヒーリングアーツ	治癒術を使用する際に10%の確率でEBGを全く消費しない
ヒールサプライ	治癒術で仲間を回復させた際に自身も1～5%ランダムで回復する
光属性耐性	光属性攻撃のダメージを50%軽減する
光属性抵抗	光属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
火属性耐性	火属性攻撃のダメージを50%軽減する
火属性抵抗	火属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
ヒューマンコンカー	「人型」に対して物理ダメージが1.5倍になる
封印軽減	封印持続時間を半分にする
プッシュガード	物理防御中に◉ボタンを連打することで回数に応じて発動確率が上昇し、発動時は敵を弾き返す
プラントコンカー	「植物」に対して物理ダメージが1.5倍になる
ヘヴィウェイト1	身体が重くなり吹き飛びにくくなる。(ヘヴィウェイト2と重複可)スキルを外さない限りあらゆる回復手段を使っても消すことが出来ない
ヘヴィウェイト2	身体が重くなり吹き飛びにくくなる。(ヘヴィウェイト1と重複可)スキルを外さない限りあらゆる回復手段を使っても消すことは出来ない
ヘヴィショット	攻撃した際に敵の仰け反り時間が少しアップする
ヘッドハンター	敵に対して弓攻撃の気絶属性技で気絶させる確率が30%増加する
ホーリィソウル	戦闘不能から復活した際にどんな復活手段であってもHPが完全回復する
マジカル	術攻が+50
マジックウェルガード	マジックガード時の消費EBGを半分にする
マジックガード	◉ボタン+↓でマジックガードを使え、術ダメージが1/4になる。　押し続けるとEBGを消費しつつ持続、10%以下で消滅する
マジックパリィ	術攻からのダメージが10%の確率で1になる
マネッコプラス	チェインパートナーの持続時間が10秒延びる
麻痺軽減	麻痺持続時間を半分にする
水属性耐性	水属性攻撃のダメージを50%軽減する
水属性抵抗	水属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
ミネラルコンカー	「無機物」に対して物理ダメージが1.5倍になる
ムーヴCV	詠唱の10%の値が、敏捷に移される
闇属性耐性	闇属性攻撃のダメージを50%軽減する
闇属性抵抗	闇属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
ライフアップ	戦闘終了後、わずかな確率で最大HPが+1される
ライフリバース	最後に受けたダメージの半分のHPを少しずつ回復する
ラッキーアイテム	アイテム使用した際に10%の確率で使用したアイテムを消費しない
ラッキーコール	戦闘不能になった際に幸運値が90以上あれば10%の確率で自動復活する。確率は90を超えた幸運値1に対して1%ずつアップする
ラッキーブレイブ	秘奥義を使用したあと10%の確率でEBGが10～30%までランダムで溜まることがある
ラックプラス	幸運が+30
リカバリング	ダウン着地の前に◉ボタンを押すと空中で体勢を立て直し再度行動が可能な状態になる
リコール	戦闘不能になった際に10%の確率で自動復活する
ルーズレスソウル	ダウンした際に最大EBGの5～15%回復する
レジスト	術防が+50
レジストCV	物防の50%の値が、術防に移される
レプタイルコンカー	「爬虫類」に対して物理ダメージが1.5倍になる
ロールステップ	エイミングステップをターゲットの反対側へワープするステップに変化する
ワンセルフ	戦闘参加人数が1人の時、取得EXPが30%増加する

CHAPTER 3

STORY

ストーリー

ストーリーページの見方

P.086からはフローチャートを、P.102からはタウンマップを、P.118からはダンジョンマップを載せている。ここで各ページの見方を確認して、冒険に役立ててほしい。

フローチャート

タウンマップ

ダンジョンマップ

❶ ストーリーの区切り

本書で定義したストーリーの区切り。第一部から第三部までである。

❷ フローチャート

ストーリーの進め方をフローチャート形式で解説している。詳細は以下のとおり。

AC.4408 タウン
エトスハウス P.102

その手順を行うタウンやダンジョンの名前と年代。必須ではない場所はフローの矢印から外れている。

1 室内でエトスがアルベルトと話す

ストーリーを進めるための手順。

SubEvent
01 ディオの花 ▸▸▸P.097

そのタイミングで発生するサブイベント。番号はP.097からのサブイベント一覧と対応している。

• チャット •
エトがいなくて……／エトス奪還作戦

そのタイミングで発生するチャット。青字は発生させるために条件が必要なチャットを表す。

❸ マップ名

マップの名前とその年代。タウンマップにはタウン、ダンジョンマップにはダンジョンのアイコンが点灯している。

❹ ショップデータ

そのタウンで販売しているアイテム。ストーリーの進行によって扱う商品が変わる場合は第一部や第二部など、対応するストーリーの区切りを記載している。

❺ マップ情報（タウン）

マップの地形と施設や宝箱などの位置。詳細は以下のとおり。

ワールドマップへ …… ワールドマップとのつながり。
武器屋 …… ショップや特定の人物の家など。
ア …… 宝箱のある場所。中身の情報は同じページにある表にまとめている。
28 メルの猫好き？(P.098)
特定のサブイベントが発生する場所。番号はP.097からのサブイベント一覧と対応している。

! ストーリーが進むと出現する宝箱
この宝箱は第二部の1以降になると出現する。また、この宝箱はどの時代にも存在するが、一度開けると、ほかの時代では開けられなくなる。
…… そのタウンを探索するうえでのアドバイス。

○記憶陣 …… 記憶陣の位置。

❻ ダンジョンアドバイス

特徴や事前に準備しておきたいものなどを解説している。

❼ エネミーデータ

そのダンジョンに登場する敵。紫色のものはボスを表す。各データの詳細は以下のとおり。

a b ロボ c ▸▸P.265 d
HP e 2500 EXP f 144 CP g 12
h 水 地
i 落 ライフボトル レア シミター
j 盗物 ローレル 盗ガ 100

a …… その敵のグラフィック。
b …… 名前。
c …… このアイコンがついている敵は捕獲（P.025）できる。
d …… 詳細なデータが掲載してあるページ数。
e …… 戦闘ランクNORMAL時のその敵のHP。
f …… 倒したときに得られる経験値。
g …… 倒したときに得られるCP。
h …… 赤色は弱点属性、青色は耐性属性を表す。
i …… 倒したときに落とすことがあるアイテム。「落」はノーマル、「レア」はレアを表す（P.020）。
j …… その敵から盗めるアイテムとガルド。

❽ マップ情報（ダンジョン）

マップの地形と宝箱やセーブポイントなどの位置。詳細は以下のとおり。

START …… ダンジョンのスタート位置。
ワールドマップへ …… ワールドマップとのつながり。
2階 …… マップの階層などを表す。
A 5階Aへ ▸▸▸P000 …… マップのつながり。同じアルファベット同士がつながっている。
ア …… 宝箱のある場所。中身の情報は同じページにある表にまとめている。
○記憶陣 ●記憶陣 …… 記憶陣の位置。○は記憶陣（白・回復機能なし）、●は記憶陣（青・HPと状態異常を回復）を表す。
! スイッチA …… 仕掛けに関係するオブジェクトがある位置。
●敵 ●敵 ●敵 …… 敵シンボルがいる位置を表す。●は敵シンボル（赤）、●は敵シンボル（ピンク）、●は敵シンボル（黒）を表す。
BOSS …… ボスがいる位置。
○ワープ …… ダンジョンの入口までワープできる場所。ボスを倒すと出現する。

! 溶岩のカギで扉Cを開ける
扉Cはスイッチでなく、「溶岩のカギ」を持っていないと開けることができない。「溶岩のカギ」は地下1階にあるので、取ってから向かうようにしよう。
…… ダンジョンを探索するうえでのアドバイス。

FlowChart 第一部

エトスハウスで暮らす双子のディオとメル。そこへアルベルトが現れ、彼らは「なりきり士」として働くことになる。そして、初めて外の世界に出た双子は事件を巻き起こしてしまう。

AC.4408 タウン エトスハウス P.102

1 居間でエトスかアルベルトと話す

チャット どっちが上か

SubEvent 01 ディオの花 ▸▸▸P.097

2 ワールドマップに出る

AC.4408 タウン ヴァルハラ町 P.103

チャット ずっと探してた

3 道具屋に入る

買い物のレクチャーを受けたあと、コレクター図鑑、モンスター図鑑、バトルメモが手に入る。最初はいずれも空欄だらけだ。

チャット エトスはみんなのお母さん

4 タウンの入口付近に戻るとボコボアと戦闘

AC.4408 タウン オリーブヴィレッジ P.104

この段階で道具、武器、食材を買うことができる唯一のタウンだ。次のきらめきの塔で苦戦しないように道具などを買っておこう。

AC.4408 ダンジョン きらめきの塔 P.118

チャット メルメルは悪くない、悪いのは…／あの仮面のヤツ／クルールってなんて生物

チャットは大きく2種類に分けられ、ストーリーの進行によって発生するものと、レベルが上がるなどの条件を満たしたときに発生するものがある。このタイミングから敵と戦うことができるので、P.239でチャットの発生条件を確認して、戦闘に関係するチャットも発生させていこう。なお、このフローチャートではストーリーの進行で発生するチャットのみ掲載している。

5 1階で右のスイッチを調べて奥に進む

ダンジョンには、スイッチをはじめとしたさまざまな仕掛けが存在する。怪しいモノを見つけたら調べていくといいだろう。

6 3階を進むとボコボアと戦闘

7 4階入口付近のスイッチを調べて奥に進む

8 最上階でミラクルD･Xと戦闘

初めてのボスとの戦いとなる。今まで戦った敵とは段違いの強さなので、きらめきの塔で入手したアイテムを駆使して戦おう。

チャット 回復する力／太陽の絵

AC.4408 タウン エトスハウス P.102

9 絵画の間に入る

イベントが発生し、そのまま過去の世界へ行くことになる。これ以降は基本的に、エトスハウスの絵画の間で絵を調べれば、好きなときに時代を移動することができる。

AC.4203 タウン
エトスハウス P.102

10 庭に出る

エトスハウスの中はどの時代でも変化がない。今いる時代がいつなのかを忘れてしまったときは、メニュー画面を開いて年号を確認しよう。

AC.4203 タウン
ユークリッド村 P.106

11 奥に進むとワンダーシェフに会う

チャット
不思議な料理長

12 クラースの家に入る

チャット
こいつはくせぇ／しっかりしなさい／
クラースについて／傷だらけの少年／
メルの暗黒面／仲良く喧嘩しな１

SubEvent
02 ラーメンゲット！ ▸▸▸P.097

AC.4203 ダンジョン
熱砂の洞窟 P.121

13 地下3階で[チ]の宝箱からソーサラーリングを取る

ソーサラーリングを手に入れたら●ボタンで発射できるようになる。熱砂の洞窟でも、奥に進んでいくのに必要なのでまず取っておこう。

チャット
ソーサラーリング怖い

14 1階でスイッチAをソーサラーリングで撃つ

15 地下1階で[ケ]の宝箱から溶岩のカギを取る

16 1階でスイッチBをソーサラーリングで撃つ

17 ???で柱をソーサラーリングで撃って進む

18 最深部でイフリートと戦闘

AC.4203 タウン
ユークリッド村 P.106

19 クラースの家に入る

クラースを仲間にしたら、きらめきの塔へ戻り、ソーサラーリングでアイテムを入手しよう。

AC.4203 タウン
ヴァルハラ村 P.107

SubEvent
03 ハンバーガーゲット！ ▸▸▸P.097

20 右側の橋の手前にいる泣きじゃくる子どもと話す

21 井戸に近づく

チャット
エトスの天敵

AC.4203 ダンジョン
ローンヴァレイ P.124

チャット
ロディたんにご挨拶／ミラルドさんって誰なの？／
200年後の魔法少女／おしえてディオ／魔王ダオス

SubEvent
04 お手伝い大好き ▸▸▸P.097

22 洞窟 地下2階 西でソーサラーリングを使って壁を壊して進む

チャット
なんでもなれる『なりきり士』

23 最深部でシルフと戦闘

24 橋を渡るとポコポアと戦闘

この戦闘からチェインパートナーが使えるようになり、コンボを絡めた戦いがしやすくなる。

チャット
精霊晶核って何？

AC.4203 ダンジョン
精霊の洞窟 P.127

チャット
エトがいなくて……／エトス奪還作戦

25 地下4階 南でノーム(1)と戦闘

チャット
ノームの混乱

26 地下4階 最深部でノーム(2)と戦闘

チャット
アルベルトの秘密１

次のページへ進む

AC.4203 タウン ヴァルハラ村 P.107

27 タウンの入口正面の家の前にいる二人に近づく

28 左側の橋の奥にいる二人に近づく

29 井戸の近くにいる二人に近づく

チャット
なんにでもなれる

30 ワールドマップに出る

チャット
なんで逃げなかったの？／貧しいヴァルハラ村

SubEvent
05 バジルの頼みごと ▸▸▸P.097

このサブイベントは、第一部のうちに開始させる必要がある。このように、発生時期が限られているサブイベントもあるので、サブイベントはこまめにこなしていこう。

AC.4203 ダンジョン 浸食洞 P.130

チャット
ケンカするふたり

31 地下2階のレバーAをソーサラーリングで撃つ

32 地下１階のスイッチBをソーサラーリングで撃つ

33 地下2階の奥に進む

チャット
丁寧に扱え

34 地下4階の■の宝箱から跳躍のスキル書を取る

スキル書を使うと新たなスキルを覚えられる。戦闘が有利になるものがほとんどなので、手に入ったらどんどん使っていこう。

35 地下4階でスイッチCをソーサラーリングで撃つ

36 最深部でレバーDをソーサラーリングで撃つ

37 地下4階でスイッチEをソーサラーリングで撃つ

38 最深部でレバーFをソーサラーリングで撃ち、ウンディーネと戦闘

39 ワールドマップに出る

AC.4203 タウン エトスハウス P.102

40 絵画の間から4408年に移動

移動すると、しばらくの間4203年には行けなくなる。その前に取り残したアイテムなどがないか、よくチェックしておこう。

AC.4408 タウン エトスハウス P.102

41 庭に出る

AC.4408 タウン ヴァルハラ町 P.103

42 タウンに入る

チャット
ポジティブディオとネガティブメル

AC.4408 タウン オリーブヴィレッジ P.104

43 道具屋の左にいる常夏の村の魔術師と話す

AC.4408 タウン エトスハウス P.102

44 庭に入る

絵画の間に新しく星の絵が追加される。調べると4306年に行けるのだ。

チャット
金髪野郎／ノルンについて／全然大丈夫／グミなんて嫌い

45 絵画の間から4306年に移動

第二部へ進む

Flowchart

第二部

集めた精霊晶核を使っても、ヴァルハラ町の騒動を収めることのできなかったディオとメル。二人は時空戦士クレスたちの力を借りるために再び過去へと向かう。

AC.4306 タウン エトスハウス P.102

1 ワールドマップに出る

AC.4306 タウン オリーブヴィレッジ P.108

訪れなくてもストーリーは進められるが、宝箱とサブイベントがあるので寄っておこう。

SubEvent 06 傍若無人アルベルト1 ▸▸▸P.097

SubEvent 07 にくなべゲット! ▸▸▸P.097

AC.4306 タウン ユークリッドの都 P.109

非常に栄えていて、売っているアイテムも豊富だ。なお、ユークリッド城で開催中の闘技場は、第三部にならないと参加できない。

SubEvent 08 フレンチトーストゲット! ▸▸▸P.097

SubEvent 09 vs謎の三つ子シスターズ ▸▸▸P.097

SubEvent 10 おしゃれギルド ▸▸▸P.097

SubEvent 11 フルーツジュースゲット! ▸▸▸P.097

AC.4306 タウン トーティス村 P.110

2 タウンに入る

チャット 仲良く喧嘩しな2

SubEvent 12 カレーライスゲット! ▸▸▸P.097

3 クレスの家の前にいるステキな師範代と話す

4 教会の前にいる行列のおばさんと話す

5 クレスの家の前にいるチェスターと話す

チャット チェスターの評判

SubEvent 13 トイレは清潔に!! ▸▸▸P.097

AC.4306 ダンジョン モーリア坑道 P.133

6 ダンジョンに入るとデスサーヴァント×3/デュロックと2連戦

チャット 妹!?/もっとフランクに/魔物使いの服/平和の代償

7 地下1階でレバーAを調べる

8 地下2階でレバーBを調べる

9 地下3階でレバーCを調べる

チャット 変な声は何の声?

10 地下4階 南で燭台に火をつける

11 地下4階 北の仕掛けを解く

看板に書かれているとおり、上下上下左右左右の順にスイッチを踏むと扉が開く。

12 地下9階で妖精アルテミスに会う

チャット 妖精ってどんなもの

13 地下10階 召喚の間の仕掛けを解く

14 地下10階 マクスウェルの間でマクスウェルと戦闘

ディオとメルだけで戦うので、事前に攻撃役と回復役を考えたコスチュームに着替えておこう。倒すとオーバーブレイブが使用可能になる。

チャット 読めない文字

次のページへ進む

STORY 3 CHAPTER

フローチャート 第二部

AC.4306 タウン トーティス村 P.110

15 教会の奥に進む

16 クレスの家の前にいるクレスと話すと戦闘

ディオとクレスが一対一で戦うことになる。勝つと経験値などが手に入り、負けてもゲームオーバーにはならない。初対決では力の差があるので、アイテムを温存して負けてもいい。

17 村の入口にいるクレスと話し、「ばっちり!」を選ぶ

AC.4306 タウン ヴァルハラ村 P.111

18 クレスと話し、「はい」を選ぶ

19 奥の井戸に近づくとザコ兵士と戦闘

村には敵シンボルが数体いる。当たるとザコ兵士と戦闘になるが、敵シンボルをよけて進んでいけば戦わずに済むのだ。ただし、井戸に近づいたときに発生するザコ兵士との戦闘は避けることができない。

AC.4306 ダンジョン 12星座の塔 P.136

クレスとミントが再び仲間になる。ミントは回復が得意なので、戦闘に参加させるならメルのコスチュームを攻撃が得意なものにしよう。

チャット
ミーたまにご挨拶／クレスとともに戦いたい／「なりきり士」の力がほしい?／ディオのナビゲーション／今も残る妹の影

20 6階でルナ(1)と戦闘

途中の階にある小部屋は、今の時点ではどれも入ることができない。新しい階についたら、本書のマップをよく見て廊下にある宝箱を開け、すぐに上の階をめざすといいだろう。

21 最上階にいるルナと話す

22 エントランスに戻る

チャット
捨てがたい

SubEvent 14 エトスの過去話1 ▸▸▸P.097

AC.4306 ダンジョン スルト深林 P.139

ダンジョンに入るとチェスターが仲間になり、パーティが計6人になる。戦闘は4人までしか参加できないので、ディオとメルのコスチュームを考えて、戦闘メンバーを編成しよう。

チャット
人生は波瀾万丈／アーチェを思い出す／ディオの葛藤とメルの優しさ／三人の子どもたち

23 スルト深林 Bでバグベア、ロック×2と戦闘

24 最深部でクレイデーモン×3と2連戦

2連戦のあとにボスのグレムリンレアーと戦う。2連戦後に回復やセーブが出来るので、準備を整えてから奥に進んで戦闘に臨もう。

25 最深部でグレムリンレアーと戦闘

AC.4306 タウン エトスハウス P.102

26 自動的に移動し、仮面の男、仮面の女と戦闘

グレムリンレアーを倒すとエトスハウスへ移動し、仮面の男と仮面の女がディオとメルに襲いかかってくる。勝つと経験値などが手に入り、負けてもゲームオーバーにはならない。

チャット
ディオを追いかけて

AC.4306 タウン トーティス村 P.110

27 クレスの家でクレスたちと話す

チャット
アルベルトの秘密2

SubEvent 15 パエリアゲット! ▸▸▸P.097

SubEvent 16 傍若無人アルベルト2 ▸▸▸P.097

AC.4306 ダンジョン
超古代都市トール P.141

28 アの宝箱からトランプを取る

ロンドリーネが仲間になる。この先でクレスたちと別れることになるので、クルールやロンドリーネを戦闘メンバーにしておくといいだろう。

チャット
ロディは何でこんなところに?／
フニャフニャとゴツゴツ／おらだけが知ってる

SubEvent
17 ロディの父１ ▸▸▸P.097

29 扉を調べて地下１階へ進む

30 コモンルームに入るとブレイクゴイルと戦闘

チャット
英雄って……

31 コモンルーム左の宝箱型のスイッチを押す

32 コモンルーム右の部屋でツの宝箱からコモンキーを取る

33 コモンルーム左から２番目の扉を開けて進む

34 マザーコンピューター ルームの奥にあるコンピューターを調べ、アスカと戦闘

倒すとイベントで時間移動することになる。なおエトスハウスと違って、好きな時代に何度も移動できるわけではない。

AC.4354 ダンジョン
超古代都市トール P.141

35 建物から出る

AC.4354 タウン
忍者の里 P.112

36 頭領の屋敷に自動的に移動する

ここですずが仲間になり、しばらくはこのメンバーで行動することになる。この時代のタウンを巡って装備を整えておくといいだろう。

SubEvent
18 たまごどうふゲット! ▸▸▸P.098

SubEvent
19 トンカツゲット! ▸▸▸P.098

AC.4354 タウン
ヴァルハラ町 P.113

この時代よりヴァルハラ村からヴァルハラ町に変化する。約50年の間に何があったか町の人から話を聞くのも面白いだろう。

AC.4354 タウン
オリーブヴィレッジ P.114

ヴァルハラ町と違い大きな変化はないが、売っている装備品は強力になっている。

AC.4354 タウン
ユークリッドの都 P.115

こちらも町並みに変化はないが、ショップで売っている防具は強力なものが多い。ガルドに余裕があれば、メンバー分購入しておきたい。

AC.4354 ダンジョン
超古代都市トール P.141

37 ダンジョンに入る

チャット
すずちんにご挨拶／汚名をそそげ／
クルールは温泉に／エトスがいないけど／
朝のいっぱい

次のページへ進む

AC.4354 ダンジョン

ムジョルニア洞窟 P.143

38 ダンジョンに入るとクレイデーモン×3と戦闘

仕掛けが多いので、フローに沿って進もう。

39 1階 北でコイルAをソーサラーリングで撃つ

40 地下1階 西でスイッチAを踏む

41 地下1階 南でスイッチBを操作して青にする

42 地下1階 南でコイルBをソーサラーリングで撃つ

43 地下2階 南でスイッチCを調べて青にする

44 地下2階 南でスイッチDを調べて青にする

45 地下2階 南でコイルCをソーサラーリングで撃つ

46 地下2階 北でコイルE~Gを順番にソーサラーリングで撃つ

47 最深部でヴォルトと戦闘

・チャット・
ロディの時間

AC.4354 ダンジョン

闇の神殿 P.146

自分の周辺以外は闇に閉ざされていて、進むのが難しい。ネルヴィの洞窟で手に入るブルーキャンドルがあれば明るくなるため、アイテムはあとまわしにしてクリアを優先するのも手だ。

・チャット・
魔界の王

48 地下2階で8スロットシステムを習得

・チャット・
すずの見た幻

49 地下5階 北の仕掛けを解いて奥に進む

50 最深部でシャドウと戦闘

AC.4354 タウン

忍者の里 P.112

51 タウンに入る

・チャット・
絵を描く魔法少女／ぼくのかわいい双子／
バジルの顛末とクラースの覚悟／
これってすげーことじゃん？／
時空戦士ってつおいの？／再会の余韻／
シャドウの物まね

AC.4354 ダンジョン

ネルヴィの洞窟 P.152

52 ダンジョンに入る

・チャット・
アーチェにご挨拶（？）

AC.4354 ダンジョン

トレントの森 P.149

・チャット・
憧れのあの人

53 最深部でオリジンと戦闘

・チャット・
ロディの時間転移について／『音』の精霊

AC.4354 ダンジョン

ネルヴィの洞窟 P.152

54 ダンジョンに入り、奥に進む

・チャット・
乙女のヒミツ

55 最深部でプルートと戦闘

・チャット・
衝撃の真実

AC.4354 ダンジョン

超古代都市トール P.141

56 マザーコンピューターを調べる

57 4408年に移動

AC.4408 ダンジョン

超古代都市トール P.141

58 ワールドマップに出る

AC.4408 タウン

ヴァルハラ町 P.103

59 タウンに入るとダオス（1）と戦闘

第三部へ進む

FlowChart

第三部

ダオスを倒し、平穏な生活に戻りつつあったディオとメルの前に、仮面の男と女が現れる。意味深な言葉を残して消えた二人を追いかけるため、ディオとメルは再度時間を移動する。

AC.4408 タウン

エトスハウス P.102

これ以降はディオとメル時代の店で売っているものが変化し、サブイベントの報酬でアイテムも入手できる。サブイベントをこなし、アイテムを集めてから暗黒時空へ向かおう。

• チャット •
暴走の原因／仮面の人物の思惑／仲良く喧嘩しな3

SubEvent 20 マーボーカレーゲット! ▸▸▸P.098
SubEvent 21 やさいサラダゲット! ▸▸▸P.098
SubEvent 22 おさしみゲット! ▸▸▸P.098
SubEvent 23 マーボーカレースープゲット! ▸▸▸P.098
SubEvent 24 ビーフシチューゲット! ▸▸▸P.098
SubEvent 25 時空戦士たち(アーチェ) ▸▸▸P.098

アーチェはきらめきの塔の頂上にいるので会いに行こう。なお、「時空戦士たち」のサブイベントは誰から仲間にしてもかまわない。

SubEvent 26 フルーツピザゲット! ▸▸▸P.098
SubEvent 27 一輪の花 ▸▸▸P.098
SubEvent 28 メルの猫好き? ▸▸▸P.098
SubEvent 29 マシュマロカレーゲット! ▸▸▸P.098
SubEvent 30 時空戦士たち(クラース) ▸▸▸P.098
SubEvent 31 精霊と契約1 ▸▸▸P.098

クラースを仲間にしたあと、一度ワールドマップに出て再度クラースの家に入れば「精霊と契約1」が発生する。「精霊と契約2」まで進めればいままで開けることのできなかった茶色い宝箱が開けられるようになり、精霊の召喚が可能になるので、イベントを進めておきたい。ただし、すべての精霊と契約できるのは最後のダンジョンにたどり着いてからだ。

SubEvent 32 精霊と契約2 ▸▸▸P.098
SubEvent 33 禁魔術の謎 ▸▸▸P.099
SubEvent 34 時空戦士たち(クレス、ミント、チェスター) ▸▸▸P.099
SubEvent 35 フルーツパフェゲット! ▸▸▸P.099
SubEvent 36 なりきり士のお仕事1 ▸▸▸P.099
SubEvent 37 なりきり士のお仕事2 ▸▸▸P.099

次のページへ進む

- SubEvent 38 フルーツパスタサラダゲット! ▸▸▸P.099
- SubEvent 39 闘技場 ▸▸▸P.099

チャット：チャンピオンディオ／チャンピオンメル

- SubEvent 40 時空戦士たち(すず) ▸▸▸P.099
- SubEvent 41 ちゃわんむしゲット! ▸▸▸P.099
- SubEvent 42 なりきり士のお仕事3 ▸▸▸P.099
- SubEvent 43 マネークレイジー1 ▸▸▸P.099
- SubEvent 44 マネークレイジー2 ▸▸▸P.099
- SubEvent 45 アーチェと宝箱 ▸▸▸P.099
- SubEvent 46 なりきり士のお仕事4 ▸▸▸P.099

1 絵画の間から暗黒時空へ移動

AC.???? タウン エトスハウス P.102

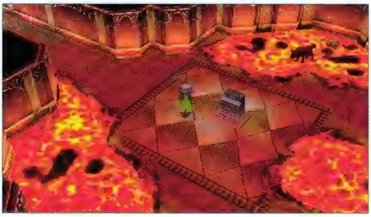
2 庭に出る

ワールドマップに出ると、焔王の楔と氷狼王の礎に行けるが、氷狼王の礎は入口が凍っていて入れない。進めるのは焔王の楔だけだ。

チャット：真っ暗な場所／ダオスについて／破られた平穏

AC.???? ダンジョン 焔王の楔 P.155

広いうえに、ダメージを受ける炎の床もあり進むのに苦労する。HPを回復しつつ探索しよう。はじめは正面のルートを行き止まりまで進んでアイテムを集め、入口に戻ったら回復アイテムを補充して再度臨むとクリアしやすい。



チャット：てめぇ!

3 5階で敵シンボルを4体倒して奥に進む

4 最深部でフラムベルクと戦闘

AC.???? ダンジョン 氷狼王の礎 P.159

5 ダンジョンに入る

ロンドリーネが加わり、メンバーが減ることはほとんどなくなる。ディオとメルのコスチュームに合わせて、戦闘メンバーを決めよう。

チャット：捨てられた子ども／チャンピオンロディ／ちゃんぴょんクルール

- SubEvent 47 ロディの父2 ▸▸▸P.099
- SubEvent 48 エトスの過去話2 ▸▸▸P.099
- SubEvent 49 ラブラブ・クレミン ▸▸▸P.099
- SubEvent 50 温泉はいいね1 ▸▸▸P.099

チャット：お・ん・せ・ん

- SubEvent 51 温泉はいいね2 ▸▸▸P.099

チャット：どうにでもなぁ～れ

6 地下3階 南東に進む

チャット：指輪の意味

7 地下5階に進む

チャット：ロディの思い出1

8 地下5階でスイッチを押す

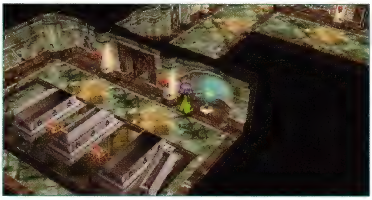
9 地下4階 最深部でフェンビーストと戦闘

チャット：フラムベルクの真意

- SubEvent 52 グーングニル1 ▸▸▸P.100

AC.???? ダンジョン ロキ魔科学研究窟 P.162

道中にある4つの燭台に火をつければ隠し部屋の扉が開く。忘れずに火をつけて進もう。



10 最深部でジェストーナと戦闘

チャット：アルベルトの秘密3

AC.???? ダンジョン

ウェーランド平原 P.165

ロキ魔科学研究窟とウェーランド平原は、どちらを先に攻略してもいい。ただし、ロキ魔科学研究窟を先にクリアしてからウェーランド平原を進んだ場合のみ、道中で発生するチャットがあるのでウェーランド平原はあとにしよう。

チャット
メルの憂鬱

11 最深部でイシュラントと戦闘

AC.???? ダンジョン

グリトニル山岳 P.168

右と左のルートのどちらでも頂上へ着ける。どちらにも有用なアイテムがたくさんあるので、クリアしたら逆のルートを探索するといい。

チャット
戦争について／人の世のあやまち／記憶のカケラ／ロディの思い出2

12 頂上でビッグアイと戦闘

チャット
よみがえるもうひとりの自分／運命の所産

13 ワールドマップへ出る

チャット
呼び捨てにしてね／魔法の理由／おらもおらも

SubEvent 53 アーチェからのご教授 ▸▸▸P.100

この時期に発生するサブイベントは、強力な武器や術技を覚えられるものが多い。特にこのサブイベントでは、メルの魔術系が覚えられる強力な術テンペストを習得できるのだ。

SubEvent 54 いたずらっ娘 ▸▸▸P.100
SubEvent 55 やんちゃ坊主 ▸▸▸P.100
SubEvent 56 父の手紙 ▸▸▸P.100
SubEvent 57 意外な発見 ▸▸▸P.100
SubEvent 58 法術師の宿命 ▸▸▸P.100
SubEvent 59 奮闘！ 漆黒の翼 ▸▸▸P.100
SubEvent 60 クレスたちの未来 ▸▸▸P.100
SubEvent 61 すずとの修行 ▸▸▸P.100
SubEvent 62 クレスの荒行 ▸▸▸P.100
SubEvent 63 父の形見 ▸▸▸P.100
SubEvent 64 チェスターの特訓 ▸▸▸P.100
SubEvent 65 英雄にふさわしきもの ▸▸▸P.100

AC.???? ダンジョン

ダオス城 P.171

非常に広大なダンジョンのため、十分な準備をしてから臨むといいだろう。途中まで進むと戻るのが大変なので、少し進んで苦戦するようなら、装備を整えて出直すのがいい。

チャット
ダオス城について

14 8階 南で敵シンボルを4体倒し扉を開ける

15 11階 西でシルバーバーグと戦闘

16 11階 南でレバーを操作する

17 21階でシルバーバーグと戦闘

チャット
希望のひとしずく

18 ???でダオス(2)、ダオス(3)と戦闘

ダオス城の最奥でとうとうダオスとの直接対決となる。2連戦になるので、1戦目でアイテムを使い切らないように注意しながら戦おう。

チャット
戦争の原因は

SubEvent 66 ロディの父3 ▸▸▸P.100
SubEvent 67 私と土人形 ▸▸▸P.100

次のページへ進む

AC.???? タウン
エトスハウス
P.102

19 絵画の間から4408年に移動

AC.4408 タウン
エトスハウス
P.102

20 庭へ出る

SubEvent 68 グーングニル2 P.100

AC.4408 タウン
ユークリッドの都
P.116

ほかの時代と見た目は変わらないが、全ての食材を売っている唯一の町だ。足りない食材があるときには向かうといいだろう。

SubEvent 69 ミスタースランプ&歌姫メル P.100

SubEvent 70 傍若無人アルベルト3 P.100

AC.4408 タウン
ナム孤島
P.117

『テイルズ オブ』シリーズお馴染みのナム孤島が今作もここで登場する。存分に楽しもう。

チャット
テンションup↑

SubEvent 71 サウンドテスト P.100

SubEvent 72 うさギルド P.100

SubEvent 73 タルロウX P.101

SubEvent 74 チャットプレイヤー・クロス P.101

SubEvent 75 ムービープレイヤー・クロス P.101

SubEvent 76 うしうしにんにん P.101

SubEvent 77 からあげゲット! P.101

SubEvent 78 万能包丁ゲット! P.101

もしこのサブイベントが発生しなければ、まだ見つけていないワンダーシェフがどこかにいるはずだ。本書のサブイベントデータと現在入手している料理のレシピを参考にして、ワンダーシェフを探し出していこう。

AC.4408 ダンジョン
審理の晶谷
P.175

最終決戦の地。最深部にたどり着くためには、コスチュームが限定される3つの審理を乗り越えなければならない。万全の状態で乗り込もう。

チャット
ふたりの決意／つまらんよー

SubEvent 79 精霊と契約3 P.101

SubEvent 80 ロディとダオス P.101

21 第一の審理前でディオを斬刀系、メルを魔術系にして進む

22 第二の審理前でディオを轟斧系、メルを法術系にして進む

23 第三の審理前でディオを獣操系、メルを騎士系にして進む

チャット
クール&ドライ

24 地下8階でディオス、メルティアと戦闘

断片的に語られていた謎の全容がついに本人たちの口から明かされ、再び戦うこととなる。

25 虚空空間に入る

チャット
ふしぎな空間／さいごの場所へ1／
さいごの場所へ2

SubEvent 81 Gの記憶 P.101

SubEvent 82 社長 P.101

26 最深部でノルン(1)、ノルン(2)と戦闘

最深部で待ち受けるのはノルン。これが最後の戦いなので、惜しむことなく全力で戦おう。

エンディングへ

サブイベント一覧

ここではストーリーを進めていくと発生する、サブイベントを発生する時期順に掲載している。どのイベントも内容が面白かったり貴重なアイテムをもらえたりするのので見ていこう。

No.	名前	開始時期	場所	条件	クリア手順	報酬
01	ディオの花	第一部1	AC.4408 エトスハウス	テーブルの上にある花瓶を調べる	—	—
02	ラーメンゲット!	第一部12	全時代 エトスハウス	庭にあるゴールを調べる	—	レシピ「ラーメン」、食材3セット
03	ハンバーガーゲット!	第一部19	AC.4203、 AC.4306 ヴァルハラ村	民家の中にある牛のぬいぐるみを調べる	—	レシピ「ハンバーガー」、食材3セット
04	お手伝い大好き	第一部21	全時代 エトスハウス	エトスとロンドリーネがいる状態で、エトスハウスの居間に入る	—	指さし棒
05	バジルの頼みごと	第一部30	AC.4203 ヴァルハラ村	看板の前にいるバジルに話しかける	第三部1以降に「水精石」を10個持った状態で、AC.4203ヴァルハラ村の掲示板の前に行く	5000ガルド
06	傍若無人 アルベルト1	第二部1	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 オリーブヴィレッジ	エトスがいる状態でタウンに入る	—	—
07	にくなべゲット!	第二部1	AC.4306 オリーブヴィレッジ	武器屋の前にあるゲーム機を調べる	—	レシピ「にくなべ」、食材3セット
08	フレンチトーストゲット!	第二部1	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 ユークリッドの都	食材屋にある海賊帽を調べる	—	レシピ「フレンチトースト」、食材3セット
09	vs謎の三つ子シスターズ	第二部1	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 ユークリッドの都	エトスがいる状態でガストにいるウェイトレスさんに話しかけて「手伝う!」を選ぶ	三つ子の注文を聞き、ウェイトレスさんに「本まぐろ丼」を注文する	Gカード、レシピ「チーズINハンバーグ」、食材1セット、称号「かわいいメイド!?」
10	おしゃれギルド	第二部1	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 ユークリッドの都	ユークリッド城にいる恰幅のいいオバチャンに話しかける	コスチューム「ドラグーン」、「スナイパー」をRANK10にして再度話しかける	コスチューム「ショットランサー」
					コスチューム「黄金剣士」、「ホークアイ」をRANK10にして再度話しかける	コスチューム「闘弓士」
					コスチューム「セイジ」、「魔女っ娘」をRANK10にして再度話しかける	コスチューム「アルケミスト」
					コスチューム「聖騎士」、「ロイヤルフェンサー」をRANK10にして再度話しかける	コスチューム「チェインブレイダー」
					コスチューム「トルヴェール」、「戦姫」をRANK10にして再度話しかける	コスチューム「歌姫」
					コスチューム「ビーストウォーリア」、「バトルマスター」をRANK10にして再度話しかける	コスチューム「アマゾネス」
11	フルーツジュースゲット!	第二部1	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 ユークリッドの都	闘技場の観客席入口の近くにある看板を調べる	—	レシピ「フルーツジュース」、食材3セット
12	カレーライスゲット!	第二部2	AC.4306 トーティス村	左側の民家にあるゲームの筐体を調べる	—	レシピ「カレーライス」、食材3セット
13	トイレは清潔に!!	第二部5	AC.4306 トーティス村	クレスの家のトイレを調べる	—	アップルグミ、称号「トイレは清潔に!!」
14	エトスの過去話1	第二部22	全時代 エトスハウス	エトスがいる状態で寝室に入る	—	—
15	パエリアゲット!	第二部27	全時代 エトスハウス	寝室にある男の子のぬいぐるみを調べる	—	レシピ「パエリア」、食材3セット
16	傍若無人 アルベルト2	第二部27	AC.4203、 AC.4306 ヴァルハラ村	06「傍若無人アルベルト1」を見ている状態でタウンに入る	—	—
17	ロディの父1	第二部28	AC.4306 トーティス村	ロンドリーネがいる状態でタウンに入る	—	—

No.	名前	開始時期	場所	条件	クリア手順	報酬
18	たまごどうふゲット!	第二部 36	AC.4354 忍者の里	頭領の屋敷の左側にある扇風機を調べる	—	レシピ「たまごどうふ」、食材3セット
19	トンカツゲット!	第二部 36	AC.4354 忍者の里	頭領の屋敷の庭にある絵を調べる	—	レシピ「トンカツ」、食材3セット
20	マーボーカレーゲット!	第三部開始時	AC.4306、AC.4354、AC.4408 オリーブヴィレッジ	タウンの中心へ移動する	—	レシピ「マーボーカレー」、食材3セット
21	やさいサラダゲット!	第三部開始時	AC.4306、AC.4354、AC.4408 オリーブヴィレッジ	上側にある自動販売機を調べる	—	レシピ「やさいサラダ」、食材3セット
22	おさしみゲット!	第三部開始時	AC.4354、AC.4408 ヴァルハラ町	右上にある刺身を調べる	—	レシピ「おさしみ」、食材3セット
23	マーボーカレースープゲット!	第三部開始時	AC.4354、AC.4408 ヴァルハラ町	右側の橋の中央に移動する	—	レシピ「マーボーカレースープ」、食材3セット
24	ビーフシチューゲット!	第三部開始時	全時代 エトスハウス	庭にある剣を調べる	—	レシピ「ビーフシチュー」、食材3セット
25	時空戦士たち(アーチェ)	第三部開始時	AC.4408 きらめきの塔	最上階に移動する	—	—
26	フルーツピザゲット!	第三部開始時	AC.4203、AC.4306 ヴァルハラ村	左上にあるテントを調べる	—	レシピ「フルーツピザ」、食材3セット
27	一輪の花	第三部開始時	AC.4203 ヴァルハラ村	左側にある橋の上にいる悲しい目をした女性に話しかける	ローンヴァレイの最深部の光を調べて「ティアの花」を手に入れて、悲しい目をした女性→東側の民家の前にいる悲しい目をした母親に話しかける	—
28	メルの猫好き?	第三部開始時	AC.4203 ユークリッド村	メルのコスチューム「キティウォーリア」を所持した状態で、左側のガケにいる猫好きのじいさんに話しかける	AC.4203のエトスハウス、浸食洞(地下4階右側)、ヴァルハラ村(道具屋の裏側)、AC.4408のヴァルハラ町にいる猫に話しかけたあと、再び猫好きのじいさんに話しかける	ねこじゃらし
29	マシュマロカレーゲット!	第三部開始時	AC.4203 ユークリッド村	上側にある電話ボックスを調べる	—	レシピ「マシュマロカレー」、食材3セット
30	時空戦士たち(クラース)	第三部開始時	AC.4203 ユークリッド村	クラースの家に入る	—	—
31	精霊と契約1	第三部開始時	AC.4203 ユークリッド村	30「時空戦士たち(クラース)」を見たあと一度ワールドマップに出て、再びクラースの家に入る	クラースがいる状態で熱砂の洞窟の1階左側にある光を調べて「おうごんのカギ」を入手	コスチューム「精霊使い」ガーネット、おうごんのカギ(契約具が入った茶色の宝箱を開けられるようになる)
32	精霊と契約2 ※	第三部開始時	—	熱砂の洞窟でイフリートに話しかける	イフリートと再戦可能。勝つと消えるが、一度ワールドマップに出ると再び出現する	—
				31「精霊と契約1」終了後、対応する契約具を入手し、かつクラースがいる状態で精霊に話しかけると、「もう一度戦う」で再戦が、「契約をする」で契約ができる(この条件を満たさない場合は再戦のみ可能)。再戦に勝つと精霊は消えるが、一度ワールドマップに出ると再び出現する	ユークリッド村のケから「アクアマリン」を入手後、浸食洞でウンディーネと再戦し契約	ディオとクラースがウンディーネを習得
					浸食洞のテから「オパール」を入手後、ローンヴァレイでシルフと契約	ディオとクラースがシルフを習得
					ローンヴァレイのクから「アメジスト」を入手後、闇の神殿でシャドウと契約	ディオとクラースがシャドウを習得
					スルト深林のヌから「ルビー」を入手後、精霊の洞窟でノームと契約	ディオとクラースがノームを習得、珍獣図鑑・大全
					12星座の塔のヌから「ターコイズ」を入手後、モーリア坑道でマクスウェルと契約	ディオとクラースがマクスウェルを習得、コスチューム「精霊術士」、称号「サモナー」
					37「なりきり士のお仕事2」で「ムーンストーン」を入手後、12星座の塔でルナと契約	ディオとクラースがルナを習得、クレセントアロー
					氷狼王の礎のナから「トパーズ」を入手後、超古代都市トールでアスカと契約	ディオとクラースがアスカを習得(再戦勝利時に「弾ける古の禁呪書」)
					闘技場のエキスパートをアーチェで優勝して「ダイヤモンド」を入手後、トレントの森でオリジンと契約	ディオとクラースがオリジンを習得、コスチューム「召喚士」、称号「エレメンタラー」(再戦勝利時に「堕ちる古の禁呪書」)
					グリトニル山岳のマから「サードニックス」を入手後、ムジョルニア洞窟でヴォルトと契約	ディオとクラースがヴォルトを習得
				31「精霊と契約1」、33「禁魔術の謎」終了後、対応する契約具を入手した状態で魔界の者に話しかけると、「もう一度戦う」で再戦が、「契約をする」で契約ができる(この条件を満たさない場合は再戦のみ可能)。再戦に勝つと魔界の者は消えるが、一度ワールドマップに出ると再び出現する	ウェーランド平原のツから「サファイア」を入手後、スルト深林でグレムリンレアーと再戦し契約	ディオがグレムリンレアーを習得、シャクナゲ(再戦勝利時に「堕ちる研究資料」)

※ クラースはイフリートを除く精霊1体と契約で称号「テイマー」、精霊7体と契約で称号「ウォーロック」、全精霊10体と契約で称号「サモンマスター」を取得できる。

No.	名前	開始時期	場所	条件	クリア手順	報酬
33	禁魔術の謎	第三部開始時	AC.4408 オリーブヴィレッジ	「精霊使い」のコスチュームを持った状態で、常夏の村の魔術師に話しかける	40000ガルドを払って本を買う	コスチューム「降魔術士」、メルがブラックホールを習得
34	時空戦士たち（クレス、ミント、チェスター）	第三部開始時	AC.4306 トーティス村	タウンに入る	－	クレス、ミント、チェスターが加入
35	フルーツパフェゲット！	第三部開始時	AC.4306 トーティス村	クレスの家にあるサイコロを調べる	－	レシピ「フルーツパフェ」、食材3セット
36	なりきり士のお仕事1	第三部開始時	AC.4306 ヴァルハラ村	村の右側にいる男に話しかけて「手伝う」を選ぶ	ディオのコスチューム「ショットランサー」「重戦士」「破壊戦士」「トリックスター」のいずれかのRANKが6以上ある	15000ガルド、ジェットブーツ
37	なりきり士のお仕事2	第三部開始時	AC.4306 オリーブヴィレッジ	右上にいる男女に話しかけて「手伝う」を選ぶ	メルのコスチューム「ビショップ」「バード」「トルヴェール」「シスター」「セントバード」のいずれかのRANKが6以上ある	38500ガルド、ムーンストーン
38	フルーツパスタサラダゲット！	第三部開始時	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 ユークリッドの都	左上にあるタペストリーを調べる	－	レシピ「フルーツパスタサラダ」、食材3セット
39	闘技場	第三部開始時	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 ユークリッドの都	闘技場の入口にいる男に話しかける	－	闘技場に参加可能になる（詳細はP.182）
40	時空戦士たち（すず）	第三部開始時	AC.4354 忍者の里	頭領の屋敷にいるすずに話しかける	－	すずが仲間になる
41	ちゃわんむしゲット！	第三部開始時	AC.4354 忍者の里	頭領の屋敷にある男湯で体重計を調べる	－	レシピ「ちゃわんむし」、食材3セット
42	なりきり士のお仕事3	第三部開始時	AC.4354 忍者の里	すずがいる状態で橋の近くにいる忍者に話しかけて「手伝う」を選ぶ	ディオのコスチューム「忍頭」「隠密」「忍」のいずれかのRANKが6以上ある	77700ガルド、ビッグフェザー
43	マネークレイジー1	第三部開始時	AC.4354 ユークリッドの都	ディオのコスチューム「シーフ」を持っている状態で食材屋の右側にいる男に話しかけて「会いに行く」を選ぶ	食材屋に入ったあと、ふたたび男に話しかける	金の特技書
44	マネークレイジー2	第三部開始時	AC.4354 オリーブヴィレッジ	食材屋にいる男に話しかけて「はい」を選ぶ	ヴァルハラ町の道具屋にいる男に話しかけたあと、依頼人に話しかける	－
45	アーチェと宝箱	第二部51	AC.4354 ムジョルニア洞窟	アーチェがいる状態でムジョルニア洞窟最深部にある取れない宝箱に近づく	－	（C）Fの彫像、臆病者のスキル書
46	なりきり士のお仕事4	第三部開始時	AC.4306 トーティス村	36「なりきり士のお仕事1」、37「なりきり士のお仕事2」、42「なりきり士のお仕事3」をすべてクリアし、かつクレスがいる状態で教会の前にいる男に話しかけて「手伝う」を選ぶ	ディオのコスチューム「ストライカー」「ホークアイ」「シューター」「スナイパー」のいずれかと、メルのコスチューム「ウィッチ」「ハイウィッチ」「アークセイジ」のいずれかのRANKが6以上ある	100000ガルド、エメラルド、勲章「なりきり士は素晴らしい」
47	ロディの父2	第三部5	AC.4306 トーティス村	17「ロディの父1」を見ている。かつロンドリーネがいる	ロンドリーネがいる状態で、AC.4306のトーティス村の西側にいるおばさん→AC.4203のユークリッド村の記憶を失った老人→AC.4203のユークリッド村の気にかけるお姉さんの順で話しかける	コスチューム「アサシン」、ディオがキャストアシャドウを習得
48	エトスの過去話2	第三部5	AC.4306、 AC.4354、 AC.4408 ユークリッドの都	14「エトスの過去話1」を見ている。かつロンドリーネがいる状態でガストの右側にある木に近づく	－	－
49	ラブラブ・クレミン	第三部5	AC.4354 忍者の里	全員がいる状態で頭領の屋敷の前の橋に近づく	－	称号「捧げる愛」
50	温泉はいいね1	第三部5	AC.4354 忍者の里	全員がいる状態で頭領の屋敷の廊下を進む	－	称号「まだまだこれから」、「ボインちゃん」、「ぺったんこ」、「ダイナマイッ！」
51	温泉はいいね2	第三部5	AC.4354 忍者の里	50「温泉はいいね1」を見たあと1度でも戦闘をする。かつ全員がいる状態で頭領の屋敷の廊下を進む	－	称号「照れ屋さん」、「割れた腹筋」、「二の腕ガチガチ」、「メタボ博士」、「気にしない」

No.	名前	開始時期	場所	条件	クリア手順	報酬
52	グーングニル1	第三部9	AC.4306、AC.4354、AC.4408 オリーブヴィレッジ	コスチューム「ショットランサー」、「ランサー」、「ドラグーン」、「ファランクス」、「ランシア」、「戦姫」、「ペネトレイター」をすべて所持している状態で石碑に近づく	–	グーングニル
53	アーチェからのご教授	第三部13	AC.4408 きらめきの塔	メルのコスチューム「ハイウィッチ」のRANKが6以上、かつアーチェがいる状態でダンジョンに入る	–	称号「スペルマスター」、「魔女弟子」、メルがテンペストを習得
54	いたずらっ娘	第三部13	AC.4408 オリーブヴィレッジ	アーチェがいる状態で入口近くにいる女性に話しかける	–	スターブルーム、称号「わたしブライトローズ」
55	やんちゃ坊主	第三部13	全時代 エトスハウス	04「お手伝い大好き」を見ている。かつロンドリーネがいる状態で居間の柱を調べる	–	デッキブラシ
56	父の手紙	第三部13	AC.4203 ユークリッド村	クラースがいる状態でミラルドに話しかける	–	父の手紙
57	意外な発見	第三部13	AC.4203 ユークリッド村	56「父の手紙」を見ている。かつクラースがいる状態で井戸を調べる	–	トゥルーマジック
58	法術師の宿命	第三部13	AC.4306 トーティス村	ミントがいる状態で教会の女性に話しかける	–	BCロッド、称号「宿命の輪」
59	奮闘！ 漆黒の翼	第三部13	AC.4306 トーティス村	チェスターがいる状態でクレスの家に入る	「黒精石」を1つ渡す	エルブンボウ、称号「たくましい兄貴」
60	クレスたちの未来	第三部13	AC.4306 トーティス村	59「奮闘！ 漆黒の翼」を見ている。かつ全員がいる状態でグリッド、ミリー、ジョンに近づく	–	–
61	すずとの修行	第三部13	AC.4354 忍者の里	ディオのコスチューム「忍」を所持している、かつすずがいる状態で頭領の家に入る	–	ディオが影縫を習得
62	クレスの荒行	第三部13	AC.4354、AC.4408 ヴァルハラ町	クレス、チェスター、ミントがいる状態でタウンに入る	–	ディオが柔招来を習得、称号「奥義伝承」
63	父の形見	第三部13	AC.4354、AC.4408 ユークリッドの都	すずとロンドリーネがいる状態で、闘技場のエキスパートをすずで優勝する	–	忍刀血桜
64	チェスターの特訓	第三部13	AC.4354、AC.4408 ヴァルハラ町	チェスターとクレスがいる状態でタウンに入る	–	ディオが豪烈を習得、称号「努力家」
65	英雄にふさわしきもの	第三部13	AC.4306 トーティス村	46「なりきり士のお仕事4」を見ている。かつクレスがいる状態でクレスの家にいるステキな師範代に話しかける	–	エターナルソード
66	ロディの父3	第三部18	AC.4354 エトスハウス	47「ロディの父2」を見ている、かつロンドリーネがいる状態で庭にいるさすらいの鍛冶屋に話しかける	–	ドラグノフRV、称号「エクリプスの子」
67	私と土人形	第三部20	AC.4306 モーリア坑道	マクスウェルに話しかける	精霊の洞窟の最深部で「良質の土」を手に入れてマクスウェルに再び話しかける	30000ガルド
68	グーングニル2	第三部20	暗黒時空 焔王の楔	フラムベルクを再び倒すか契約して隠し部屋に行く	–	グーングニル（解放）
69	ミスタースランプ＆歌姫メル	第三部20	AC.4408 ユークリッドの都	コスチューム「歌姫」がある状態でタウンの中央にいる男性に話しかける	–	メルがまわれロンドを習得
					5回以上戦闘した後にタウンの中央にいる男性に再度話しかけたあと、ナム孤島のステージ付近にいるうしにんに話しかけて「はい」を選ぶ	メルがミラクルボイスを習得
70	傍若無人アルベルト3	第三部20	AC.4354、AC.4408 ユークリッドの都	16「傍若無人アルベルト2」、71「サウンドテスト」、チャット187「仲良く喧嘩しな3」を見た状態でタウンに入る	–	–
71	サウンドテスト	第三部20	AC.4408 ナム孤島	おとのありじごくにんに話しかける	–	–
72	うさギルド	第三部20	AC.4408 ナム孤島	ロンドリーネがいる。かつ32「精霊と契約2」、79「精霊との契約3」でイフリート以外の精霊か魔界の者と契約した状態で精力的なおじいさんに話しかける	精霊、魔界の者合計3体と契約	コスチューム「飛鳥」
					精霊、魔界の者合計6体と契約	コスチューム「カイト」
					精霊、魔界の者合計9体と契約	コスチューム「王子」
					精霊、魔界の者合計13体と契約	81「Gの記憶」のヒント
					すべての精霊と魔界の者と契約	称号「うさギルダー」

No.	名前	開始時期	場所	条件	クリア手順	報酬
73	タルロウX	第三部20	AC.4408 ナム孤島	ステージのそばにいるロボットに近づく	左下へ移動したロボットに話しかけたあと、09「vs謎の三つ子シスターズ」をクリアした状態で、AC.4408のユークリッドの都のガストに行ってウェイトレスと話し、再度タルロウXに話しかける	–
					メルのコスチューム「歌姫」、「セントバード」、「春香」、「ワンダーモモ」のいずれかのRANKが10の状態でタルロウXたちに話しかける	珊瑚
74	チャットプレイヤー・クロス	第三部20	AC.4408 ナム孤島	ちゃっとうしにんに話しかける	–	–
75	ムービープレイヤー・クロス	第三部20	AC.4408 ナム孤島	むーびーうしにんに話しかける	–	–
76	うしうしにんにん	第三部20	AC.4408 ナム孤島	ロンドリーネがいる状態で、丸出しのうしにんか丸見えのありじごくにんに話しかける	以下すべてロンドリーネがいる状態で、オレンジグミを渡してアップルグミをもらう→1度戦闘したあと、みそを渡してじゃがいもをもらう→2度戦闘したあと、シャクナゲを渡してスティレットをもらう→3度戦闘したあと、プロテクトリングを渡してミルクをもらう→5度戦闘したあと、レッドセージ、レッドベルベーヌ、レッドバジルを渡す	称号「うに」、スペシャルグミ、レッドセージ、レッドベルベーヌ、レッドバジル、風と水の奥義書、バハムートティア、カドゥケウス、スケベほん、ピジョンブラッド、(C)Lの彫像
77	からあげゲット!	第三部20	AC.4408 ナム孤島	左側にある雀卓を調べる	–	レシピ「からあげ」、食材3セット
78	万能包丁ゲット!	第三部20	AC.4203 ユークリッド村	これまでのワンダーシェフをすべて見つけた状態で、中央にあるドラム缶を調べる	–	万能包丁κ
79	精霊と契約3	第三部20	–	31「精霊と契約1」、33「禁魔術の謎」終了後、対応する契約具を入手した状態で魔界の者に話しかけると、「もう一度戦う」で再戦が、「契約をする」で契約ができる(この条件を満たさない場合は再戦のみ可能)。再戦に勝つと魔界の者は消えるが、一度ワールドマップに出ると再び出現する	熱砂の洞窟のツから「黒檀」を入手し、かつ33「禁魔術の謎」を見たあと第三部20以降に焔王の楔でフラムベルクと契約	ディオがフラムベルクを習得(再戦勝利時に「フランヴェルジュ」)
					闇の神殿のツから「水銀」を入手し、かつ33「禁魔術の謎」を見たあと第三部20以降に氷狼王の礎でフェンビーストと再戦し契約	ディオがフェンビーストを習得(再戦勝利時に「ヴォーパルソード」)
					73「タルロウX」で「珊瑚」を入手し、かつ33「禁魔術の謎」を見たあと第三部20以降にウェーランド平原でイシュラントと契約	ディオがイシュラントを習得(再戦勝利時に「弾ける研究資料」)
					きらめきの塔のナから「アイヴォリー」を入手し、かつ33「禁魔術の謎」を見たあと第三部20以降にロキ魔科学研究窟でジェストーナと契約	ディオがジェストーナを習得、ミストセブンサン
					審理の晶谷のルから「大理石」を入手し、かつ33「禁魔術の謎」を見たあと第三部20以降にグリトニル山岳でビッグアイと契約	ディオがビッグアイを習得(再戦勝利時に「弾ける魔の禁呪書」)
					46「なりきり士のお仕事4」で「エメラルド」を入手し、かつプルート以外の魔界の者と精霊すべてと契約したあとネルヴィの洞窟でプルートと契約。なお、再戦のみは第三部開始時から可能	ディオがプルートを習得、F・ナインティナイン、称号「魔界を操る男」、「モンスターマスター」、勲章「精霊コンプリート」(再戦勝利時に「堕ちる魔の禁呪書」)
80	ロディとダオス	第三部20	全時代 エトスハウス	一度審理の晶谷に入ったあと、ロンドリーネがいる状態で庭からワールドマップに出る	審理の晶谷で第三の審理を終了してコスチューム制限が解放されたあと、ロンドリーネがいる状態で審理の晶谷の第三の審理の右下の行き止まりに行く	真デリス・エリュシオン、称号「真実の愛」
81	Gの記憶	第三部20	AC.4408 ヴァルハラ町	72「うさギルド」の契約数13を達成した状態で右上にいる男に話しかける	ディオかメルが闘技場のビギナーとエキスパートをクリアして、再度男に話しかける	Gの記憶
82	社長	第三部25	AC.4203、 AC.4306 ヴァルハラ村	72「うさギルド」をすべて達成した状態で井戸に近づく	クレスがいて、かつ65「英雄にふさわしきもの」をクリアしている状態で井戸に話しかける	コスチューム「春香」
83	追憶の歪み	第三部24	AC.4408 ヴァルハラ町	2周目以降のプレイ時にタウンに入る	ワールドマップに出ると「追憶の歪み」が出現している	ダンジョン「追憶の歪み」に入れるようになる(詳細はP.185)を参照
84	クロスマスター	どこでも	どこでも	勲章をすべて集める	エトスハウスの絵画の間に行く	スーパー金メダル、称号「クロスマスター」

タウン

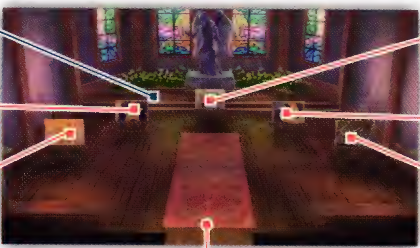
エトスハウス

ディオとメルが、エトスとともに赤ん坊の頃から育った家。絵画の間にある絵画はだんだん増えていく。なお、写真はすべて絵画が集まった状態のものだ。

スタッフルームへの宝箱 ※1

AC.4306へ

AC.4203へ



AC.4408へ

AC.4354へ

暗黒時空へ

15 パエリアゲット!(P.097) ※2

28 メルの猫好き?(P.098)

記憶陣

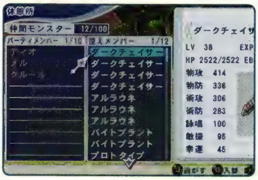
ワールドマップへ

02 ラーメンゲット!(P.097) ※3

24 ビーフシチューゲット!(P.098) ※4

休憩所でメンバー交代

獣操系のコスチュームで捕まえたモンスターは、パーティが10人以上になるとここに送られる。戦わせたいときは、ここでメンバーを替えよう。



※1 2周目以降の場合AC.4408に出現。
※2 第二部27から出現。
※3 第一部12から出現。
※4 第三部から出現。

AC.4408 タウン

ヴァルハラ町

多くの人が暮らす、美しい町。ストーリー序盤ではわずかなアイテムしか販売していないが、第三部になると品揃えが一気に充実する。

ShopData 第一部

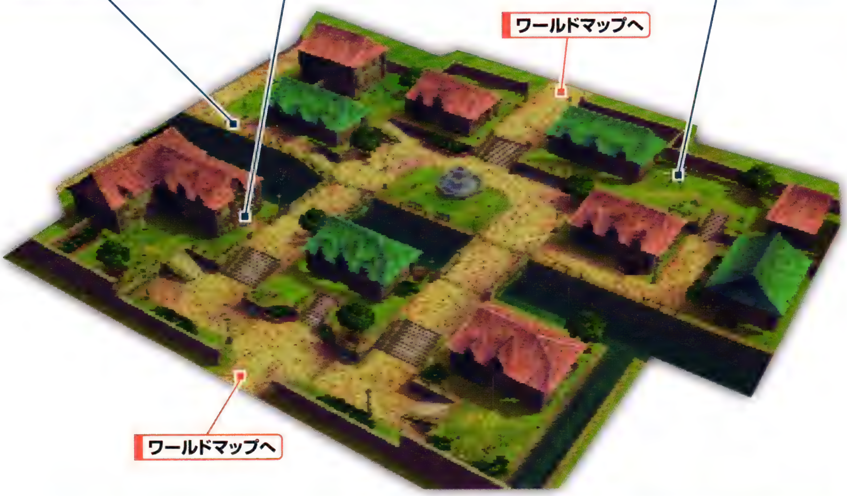
道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ディネイボトル	150
オレンジグミ	200	スペクタクルズ	10
ライフボトル	1000	マント	200
キュアボトル	100	レザーブーツ	200

ShopData 第三部

道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ホーリィボトル	300
オレンジグミ	200	スペクタクルズ	10
ミックスグミ	500	フィッティングマント	2500
レモングミ	500	ラビットシンボル	777
パイングミ	1000	アタックシンボル	3000
ミラクルグミ	3000	フィートシンボル	5000
ライフボトル	1000	ヒールシンボル	30000
キュアボトル	100	ブレイブシンボル	32000
ディネイボトル	150	ホーリィシンボル	45000
パナシーアボトル	500	マインドシンボル	40000
ダークボトル	300	ミスティシンボル	80000

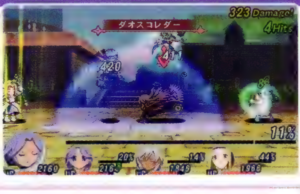


BOSS ダオス(1)

▶▶P.258

HP	50000
属性	−

第二部ではヴァルハラ町でダオスと対峙することになる。この戦いではロンドリーネを参戦させる必要があるため、装備の準備をしておこう。弱点の属性はないため、一番扱いやすいコスチュームで戦うといい。



近づくとダオスコレダーで飛ばされるので、遠距離攻撃が有効だ。

※5 第三部から出現。

AC.4408 タウン

オリーブヴィレッジ

太陽が照りつける砂漠の村。住人たちもその暑さに苦しんでいるようだ。海が近いためか、食材屋では魚介類を豊富に取り扱っている。

ShopData 第一部 第二部

道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ディネイボトル	150
オレンジグミ	200	スペクタクルズ	10
ライフボトル	1000	マント	200
キュアボトル	100	レザーブーツ	200

食材屋

名前	売値	名前	売値
ライス	32	えび	160
ブレッド	20	いか	50
パスタ	60	いたのり	16

武器屋

名前	売値	名前	売値
シミター	6500	レザーガントレット	300
ボウイナイフ	1500	ブレスレット	450
バブルクロスボウ	1980	ミトン	300
レザーメイル	360	レザーヘルム	180
レザーガード	420	ずきん	210
マジッククローク	600	リボン	270
シルクローブ	1920		

ShopData 第三部

道具屋

名前	売値	名前	売値
フレアボトル	200	黒精石	1500
ハードボトル	200	リキュールボトル	500
マジックボトル	200	カクテルボトル	700
レジストボトル	200	スペシフィック	3000
スピードボトル	200	トリート	4000
スペルボトル	200	ファイアマント	9500
赤精石	1000	ウィンドマント	9500
緑精石	1000	アースマント	9500
黄精石	1000	ウォーターマント	9500
水精石	1000	サンダーマント	9500
紫精石	1000	ライトマント	14500
白精石	1500	ダークマント	14500

食材屋

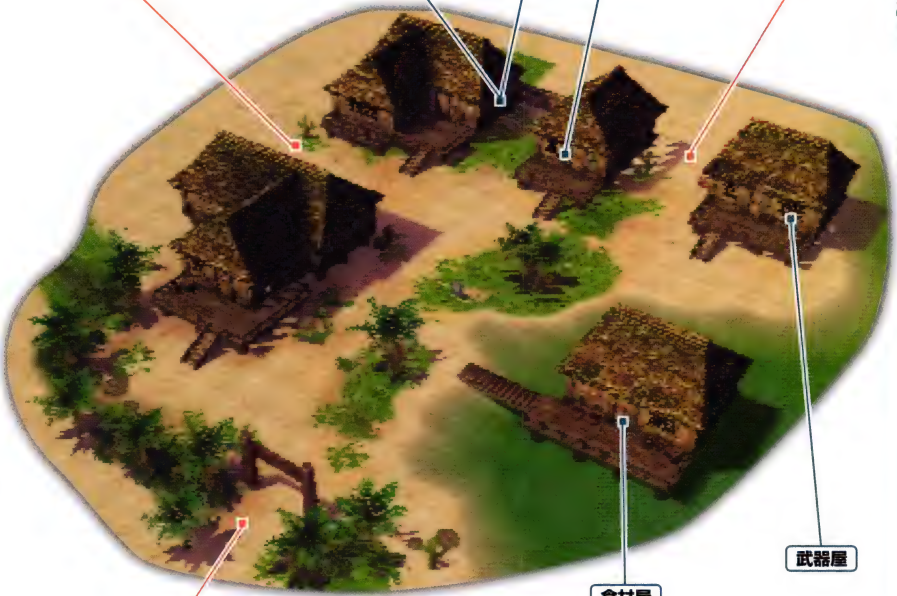
名前	売値	名前	売値
えび	160	イチゴ	220
いか	50	バナナ	190
あじ	140	りんご	40
いわし	100	パイナップル	430
まぐろ	240	メロン	3000
たこ	60	マンゴスチン	640
いたのり	16	プルーン	500
こんぶ	180	ぶどう	250

武器屋

名前	売値	名前	売値
マサムネ	32500	オーバーロード	32500
レーザーブレード	42500	リリックセプター	14500
忍刀桔梗	14500	レアメイル	37200
チンクエディア	22500	ロイヤルガード	57600
バトルアックス	19500	ミラージュクローク	55200
トランスフィクション	46000	ミラージュローブ	38400
アクアディンゲン	29800	ミスリルヘルム	10650
魔物図鑑・不定形類	30500	シルバーハット	9750
スラッシュビート	40000	ミスリルサークレット	13500
フリントロック	24500	マジカルリボン	15300
エペ	30000	レアガントレット	21450
マジカルブルーム	9800	レアブレス	18000
カイザーナックル	33000	ミスリルミトン	21300
ミスリルウェポン	38000		

ワンダーシェフも時間を越える？

この位置にいるワンダーシェフのように、時代に関係なく、どの時代でも同じ場所で変装している場合もある。しかし、どれかの時代で発見した場合、ほかの時代ではいなくなっているため、同じレシピを複数もらうことはできない。



TOPICS

変装していないワンダーシェフもいる

第三部が始まってからオリーブヴィレッジの食材屋の左にある石碑のあたりまで進むと、突然ワンダーシェフが登場し、マーボーカレーのレシピと食材をくれる。いつもと違うのは、変装をしていないという点だ。なお、本書のマップには、変装したワンダーシェフの位置と、そこで発生するサブイベント名を示している。

いつものワンダーシェフのイベントより会話が多いのも特徴だ。

※ 第三部から出現。

AC.4203 タウン

ユークリッド村

召喚術士クラースが住む小さな村。お店の商品のほとんどが、最初から購入可能だ。貴重なアイテムが入った宝箱にも注目したい。

ShopData 第一部 第三部

道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ストーンチャーム	7500
オレンジグミ	200	スリープチャーム	7500
ミックスグミ	500	シールチャーム	7500
ライフボトル	1000	ブラインドチャーム	8000
キュアボトル	100	ファイアマント	9500
ディネイボトル	150	ウィンドマント	9500
ダークボトル	300	アースマント	9500
ホーリィボトル	300	ウォーターマント	9500
スペクタクルズ	10	メッシュブーツ	300
ポイズンチャーム	7000	チェインブーツ	500
パラライチャーム	7000		

食材屋

名前	売値	名前	売値
ライス	32	たまご	20
ブレッド	20	チーズ	40
パスタ	60	スパイス	240
ビーフ	64	いたのり	16
ポーク	56	にんじん	150
チキン	40	たまねぎ	210
ミルク	30	トマト	190

武器屋

名前	売値	名前	売値
ムメイブレード	3000	チェインメイル	840
フェイムフェイス ※1	12000	チェインガード	3600
ファルクス	14500	アイアンガード ※1	6600
スティレット	2750	シルバークローク	3600
ハルバード	3500	メイジクローク ※1	7200
スピアー	2600	フェザーローブ	7200
セラノフラグメン ※1	4250	カーネリアンローブ ※1	14400
クレインクイン	3300	アイアンガントレット	1500
パワータクシュ ※1	5980	アイアンブレス ※1	2700
ハッピートリガー	3600	ホワイトミトン	1950
フルーレ	4000	フェザーミトン ※1	3600
レイピア ※1	8500	アーメットヘルム ※1	2250
パワーナックル	8500	イエローリボン	1500
ワンド	2500	グリーンリボン ※1	2850
グランドセプター	1980		

アイテム

ア	ファイアマント
イ	オレンジグミ×2
ウ	500ガルド
エ	レモングミ×3 ※2
オ	5000ガルド ※2
カ	的確なる分析のバッジ ※2
キ	ミラクルグミ×3 ※2
ク	エリクシール ※2
ケ	アクアマリン ※3

※1 第一部26から登場。
※2 第三部から出現。
※3 おうごんのカギ入手後(P.098)。

AC.4203 タウン

ヴァルハラ村

ディオ、メルの時代では美しい町だったが、この時代ではほかの町から逃げてきた訳ありの人々が暮らす寂れた村となっている。

ShopData 第一部 第三部

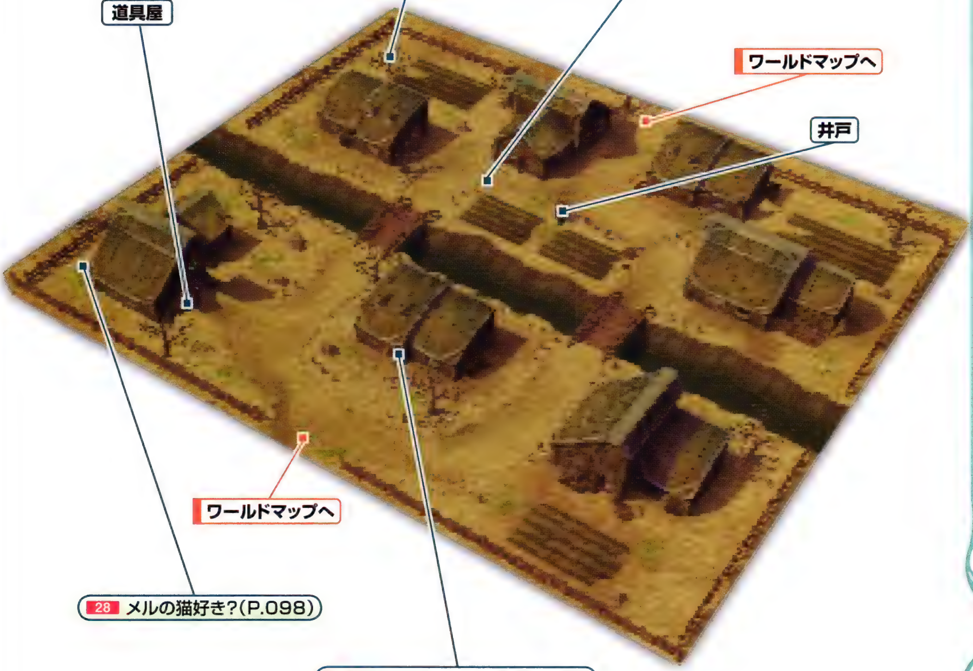
道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ブレイブマーク	7500
オレンジグミ	200	ホーリィマーク	8500
ミックスグミ	500	マインドマーク	9200
ライフボトル	1000	ミスティマーク	12000
キュアボトル	100	レザーマント	500
ディネイボトル	150	レザーブーツ	200
ダークボトル	300	メッシュブーツ	300
ホーリィボトル	300	チェインブーツ	500
スペクタクルズ	10	ピヨハン	6000
ヒールマーク	8000		

! 開始時期に制限のあるサブイベント

この時代は、第一部40まで進むと第三部まで来ることができない。そしてこのヴァルハラ村には、第一部の間にスタートしておかないとできないサブイベント「バジルの頼みごと」があるので、忘れずに開始しておこう。

第一部30(P.088)のあと、ヴァルハラ村に再度入る必要がある。



※4 第三部から出現。

AC.4306 タウン

オリーブヴィレッジ

属性のダメージを抑える「○○マント」の品揃えが充実している。ガルドに余裕があれば、各属性のマントを人数分購入しておくと安心だ。

ShopData 第二部 第三部

道具屋

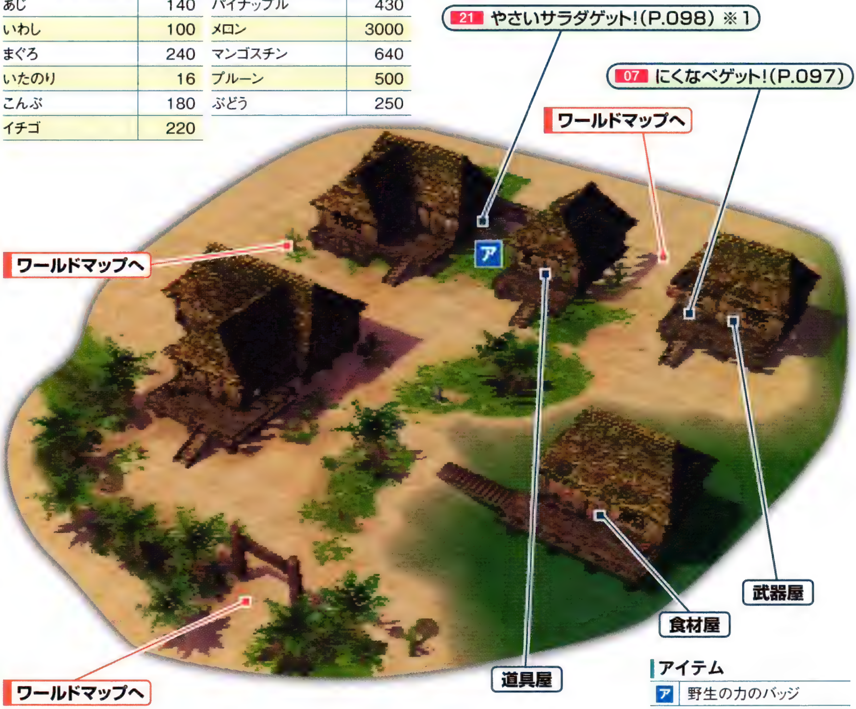
名前	売値	名前	売値
フレアボトル	200	リキュールボトル	500
ハードボトル	200	カクテルボトル	700
マジックボトル	200	ファイアマント	9500
レジストボトル	200	ウィンドマント	9500
スピードボトル	200	アースマント	9500
スペルボトル	200	ウォーターマント	9500
赤精石	1000	サンダーマント	9500
緑精石	1000	ライトマント	14500
黄精石	1000	ダークマント	14500
水精石	1000		

武器屋

名前	売値	名前	売値
オークナイェン	8500	ドルイドクローク	9600
ワジールレイピア	14600	シルバーローブ	19200
ニードルナックル	9800	シルバーヘルム	5700
マインドクライ	6980	シルバーブレス	8100

食材屋

名前	売値	名前	売値
えび	160	バナナ	190
いか	50	りんご	40
あじ	140	パイナップル	430
いわし	100	メロン	3000
まぐろ	240	マンゴスチン	640
いたのり	16	プルーン	500
こんぶ	180	ぶどう	250
イチゴ	220		



アイテム

ア	野生の力のバッジ

※1 第三部から出現。

AC.4306 タウン

ユークリッドの都

都の奥にあるユークリッド城には、闘技場やおしゃれギルドなどがある。闘技場は第三部から利用できるので、その時期になったら再度訪れてみよう。

ShopData 第二部 第三部

道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	フィッティングマント	2500
オレンジグミ	200	ポイズンチャーム	7000
ミックスグミ	500	パラライチャーム	7000
レモングミ	500	ストーンチャーム	7500
パイングミ	1000	スリープチャーム	7500
ライフボトル	1000	シールチャーム	7500
キュアボトル	100	ブラインドチャーム	8000
ディネイボトル	150	プレートブーツ	1000
ダークボトル	300	ヘヴィブーツ	1500
ホーリィボトル	300	バトルブーツ	3000
スペクタクルズ	10		

食材屋

名前	売値	名前	売値
ライス	32	ミルク	30
ブレッド	20	たまご	20
パスタ	60	チーズ	40
ビーフ	64	とうふ	50
ポーク	56	スパイス	240
チキン	40		

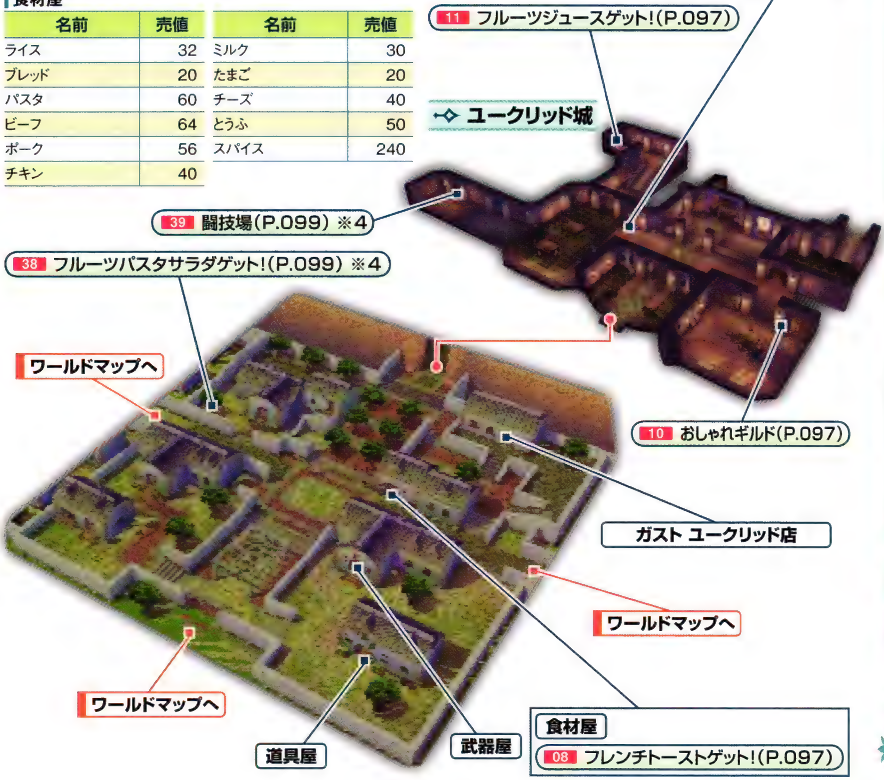
武器屋 ※2

名前	売値	名前	売値
パルチザン	8400	ディヴァインロッド	10000
トラドール	9500	ハーフガード	13200
レザーレガース	4200	シルバーサークレット	5700
アイアンウェポン	11500	プリティリボン	8250
ケイン	7900	ミスティックミトン	7500

※2 武器は左の男性店員、防具は右の女性店員から買える。

魔物ギルド ※3

魔物ギルドは、獣操系のコスチュームで捕まえたモンスターを買い取ってくれるギルド だ。捕まえすぎたら逃がさずに売るといい。



※3 第二部6から登場。
※4 第三部から出現。

AC.4306 タウン

トーティス村

時空戦士の筆頭剣士として名高いクレスや、同じ時空戦士のミント、チェスターが住んでいる。小さいながらも、人々が笑顔で暮らす温かい村だ。

ShopData 第二部 第三部

道具屋

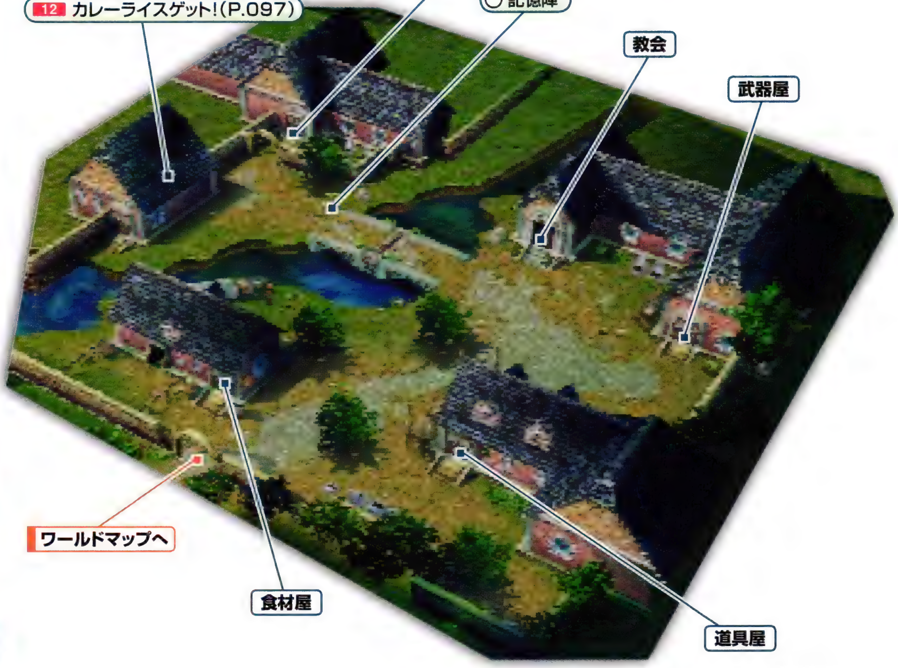
名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ディネイボトル	150
オレンジグミ	200	ダークボトル	300
ミックスグミ	500	ホーリィボトル	300
レモングミ	500	スペクタクルズ	10
パイングミ	1000	フィッティングマント	2500
ライフボトル	1000	リバースドール	3000
キュアボトル	100	ピヨハン	6000

武器屋

名前	売値	名前	売値
コテツ	20200	フルプレート	11520
ミスリルソード	24500	ラウンドベレット	2700
メイルブレイカー	4500	シルバーガントレット	4500
ミスティブルーム	5800	スチールブレス	6000

食材屋

名前	売値	名前	売値
ライス	32	キャベツ	40
ブレッド	20	じゃがいも	250
パスタ	60	にんじん	150
ミルク	30	たまねぎ	210
たまご	20	トマト	190
チーズ	40		



※1 第三部から出現。

AC.4306 タウン

ヴァルハラ村

初来訪時は道具屋を利用できず、12星座の塔に入ってからこの村の道具屋も利用することが可能となる。なお、初来訪時のみ物販兵がアイテムを売ってくれる。

ShopData 第二部 第三部

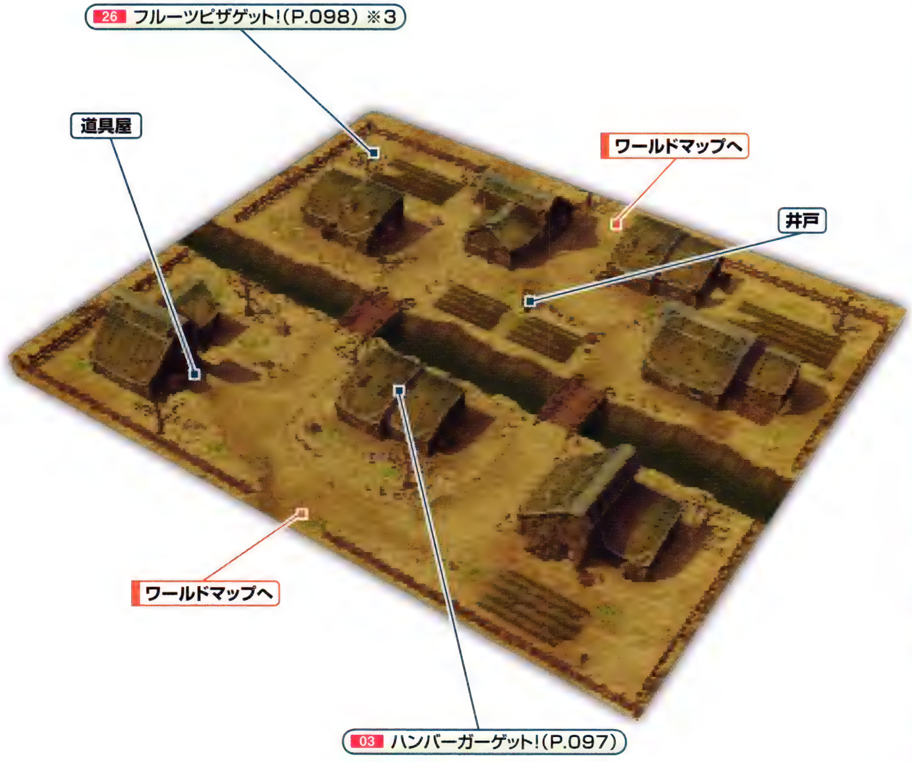
道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ホーリィボトル	300
オレンジグミ	200	スペクタクルズ	10
ミックスグミ	500	フィッティングマント	2500
レモングミ	500	ヒールマーク	8000
パイングミ	1000	ブレイブマーク	7500
ライフボトル	1000	ホーリィマーク	8500
キュアボトル	100	マインドマーク	9200
ディネイボトル	150	ミスティマーク	12000
ダークボトル	300	レザーマント	500

物販兵　※2

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ディネイボトル	150
オレンジグミ	200	スペクタクルズ	10
ライフボトル	1000	マント	200
キュアボトル	100	レザーブーツ	200

※2 第二部18のみ利用可能。



※3 第三部から出現。

AC.4354 タウン

忍者の里

森の中にある里で、忍者の一族が暮らしている。頭領の屋敷にあるコスチューム「忍」は必ず入手しておこう。なお、忍者の里がある時代はAC.4354のみだ。

ShopData 第二部 第三部

よろず屋(道具)

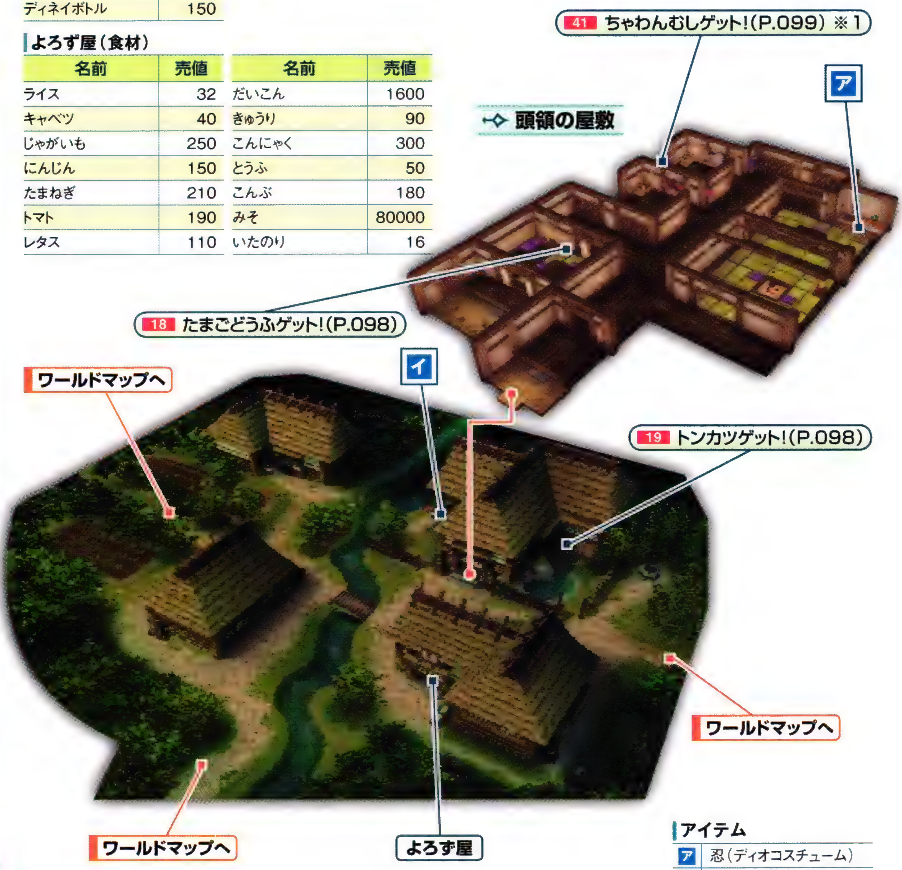
名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	パナシーアボトル	500
オレンジグミ	200	ダークボトル	300
ミックスグミ	500	ホーリィボトル	300
レモングミ	500	スペクタクルズ	10
パイングミ	1000	フィッティングマント	2500
ライフボトル	1000	ミカグラの足袋	3000
キュアボトル	100	水蜘蛛	3000
ディネイボトル	150		

よろず屋(武器)

名前	売値	名前	売値
マサムネ	32500	アクアウェポン	16500
忍刀若葉	2200	エルダークローク	24000
忍刀牡丹	3000	黒い服	34800
ソードブレイカー	13500	エンシェントリボン	12900
ナイツフェンサー	22000	ウィッチミトン	13200
ヴェノム	23000		

よろず屋(食材)

名前	売値	名前	売値
ライス	32	だいこん	1600
キャベツ	40	きゅうり	90
じゃがいも	250	こんにゃく	300
にんじん	150	とうふ	50
たまねぎ	210	こんぶ	180
トマト	190	みそ	80000
レタス	110	いたのり	16



アイテム

ア	忍(ディオコスチューム)
イ	己を知る者のバッジ

※1 第三部から出現。

AC.4354 タウン

ヴァルハラ町

AC.4408とは違い、この時代ではまだ「虹輪」が発生していない。ひさしぶりにヴァルハラ町の外観を見るために訪れるのもいいだろう。

ShopData 第二部 第三部

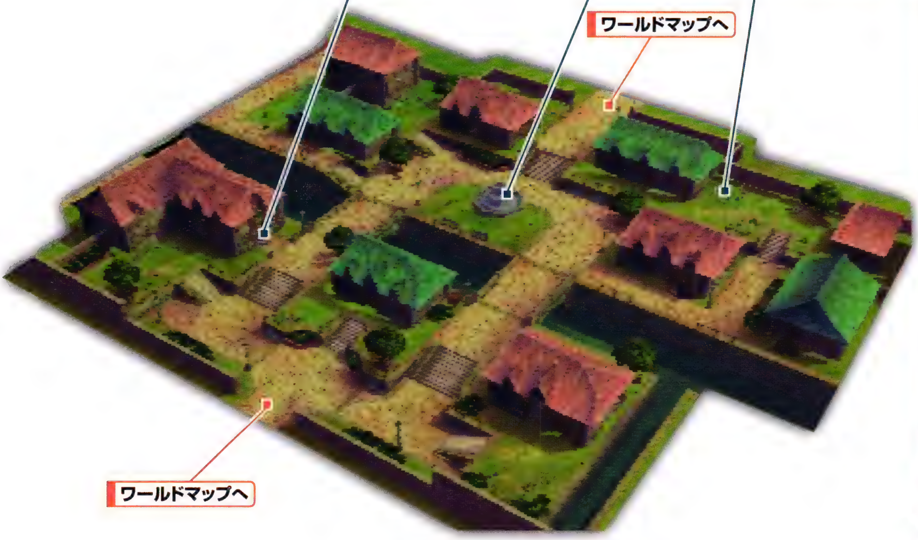
道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	ホーリィボトル	300
オレンジグミ	200	スペクタクルズ	10
ミックスグミ	500	フィッティングマント	2500
レモングミ	500	ヒールマーク	8000
パイングミ	1000	ブレイブマーク	7500
ライフボトル	1000	ホーリィマーク	8500
キュアボトル	100	マインドマーク	9200
ディネイボトル	150	ミスティマーク	12000
パナシーアボトル	500	シーブズマント	1500
ダークボトル	300		

! 町の変化に注目してみよう

AC.4203の頃には貧しい者たちが寄り集まって暮らしていたヴァルハラ村。そこに採掘目当ての人々がに移り住んできて、このAC.4354には建物が見違えるほどキレイになっている。人々の話を聞いて時代の動きを見てみよう。

かつて枯れかけた井戸があった場所に、今は立派な噴水ができている。



※2 第三部から出現。

AC.4354 タウン

オリーブヴィレッジ

第二部で「スペシフィック」と「トリート」を売っているのはここだけだ。味方全員を回復する便利なアイテムなので、購入しておきたい。

ShopData 第二部 第三部

道具屋

名前	売値	名前	売値
フレアボトル	200	黒精石	1500
ハードボトル	200	リキュールボトル	500
マジックボトル	200	カクテルボトル	700
レジストボトル	200	スペシフィック	3000
スピードボトル	200	トリート	4000
スペルボトル	200	ファイアマント	9500
赤精石	1000	ウィンドマント	9500
緑精石	1000	アースマント	9500
黄精石	1000	ウォーターマント	9500
水精石	1000	サンダーマント	9500
紫精石	1000	ライトマント	14500
白精石	1500	ダークマント	14500

武器屋

名前	売値	名前	売値
シュバルツレーヴェ	30000	ナイツアーマー	27600
ミスリルランス	18500	ドルイドクローク	9600
魔物図鑑・昆虫類	18500	シルバーローブ	19200
ワジールレイピア	14600	シルバーヘルム	5700
シャクジョウ	23100	グリーンベレー	7500
マインドクライ	6980	シルバーブレス	8100
ケセラセラ	22000	ゴールドブレス	10500

食材屋

名前	売値	名前	売値
えび	160	バナナ	190
いか	50	りんご	40
あじ	140	パイナップル	430
いわし	100	メロン	3000
まぐろ	240	マンゴスチン	640
たこ	60	プルーン	500
いたのり	16	ぶどう	250
こんぶ	180	レモン	160
イチゴ	220		

アイテム

ア	野生の力のバッジ ※2

※1 第三部から出現。
※2 AC.4306で入手している場合は入手できない。

AC.4354 タウン

ユークリッドの都

第二部の後半に訪れることができる城下町。道具屋には状態異常を防ぐアクセサリーが各種揃っているので、足りないものがあれば買っておこう。

ShopData 第二部 第三部

道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	スペクタクルズ	10
オレンジグミ	200	フィッティングマント	2500
ミックスグミ	500	ポイズンチャーム	7000
レモングミ	500	パラライチャーム	7000
パイングミ	1000	ストーンチャーム	7500
ライフボトル	1000	スリープチャーム	7500
キュアボトル	100	シールチャーム	7500
ディネイボトル	150	ブラインドチャーム	8000
パナシーアボトル	500	グリーヴ	3000
ダークボトル	300	コンバットブーツ	5000
ホーリィボトル	300		

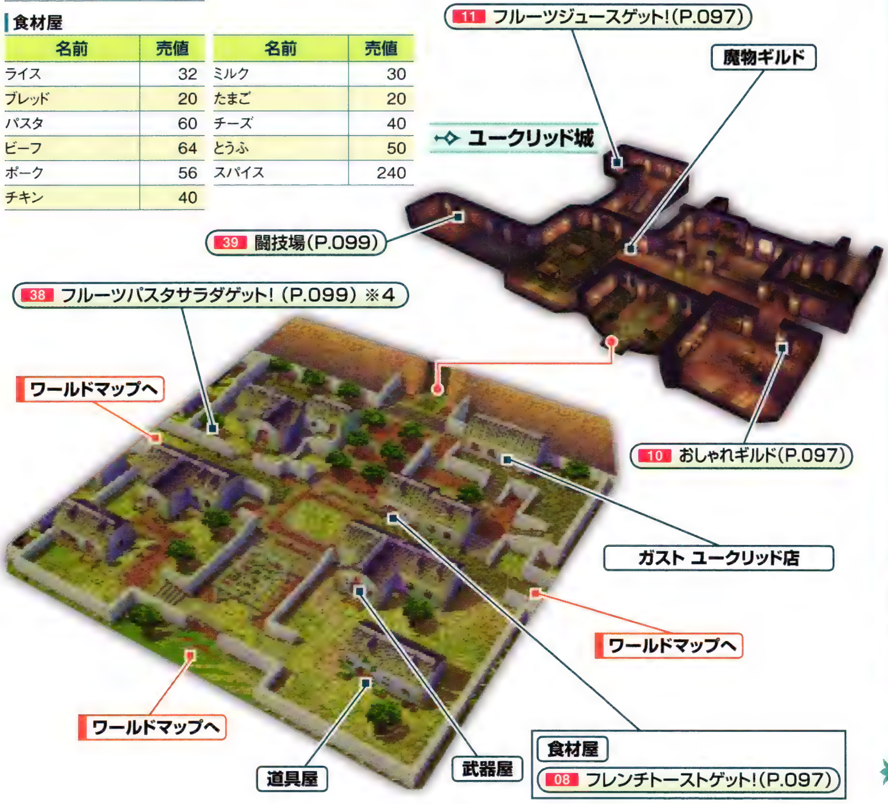
食材屋

名前	売値	名前	売値
ライス	32	ミルク	30
ブレッド	20	たまご	20
パスタ	60	チーズ	40
ビーフ	64	とうふ	50
ポーク	56	スパイス	240
チキン	40		

武器屋 ※3

名前	売値	名前	売値
ヘビーハルバード	8500	シルバープレート	30000
魔物図鑑・獣類	13400	ハーフガード	13200
アクゥアル	14500	ナイツガード	31200
トラドール	9500	デュエルヘルム	9450
ジェザイル	10000	シルバーサークレット	5700
レザーレガース	4200	ゴールドサークレット	8700
アイアンウェポン	11500	プリティリボン	8250
ケイン	7900	ロイヤルガントレット	12300
ディヴァインロッド	10000	ミスティックミトン	7500

※3 武器は左の男性店員、防具は右の女性店員から買える。



※4 第三部から出現。

AC.4408 タウン

ユークリッドの都

ディオ・メルの時代のユークリッドの都へ行けるようになるのは、審理の晶谷に行けるようになってからだ。ここでは、38種の全食材が販売されている。

ShopData 第三部

道具屋

名前	売値	名前	売値
アップルグミ	100	カクテルボトル	700
オレンジグミ	200	スペシフィック	3000
ミックスグミ	500	トリート	4000
レモングミ	500	ローレル	30000
パイングミ	1000	アミュレット	30000
ミラクルグミ	3000	ポイズンチェック	12000
ライフボトル	1000	パラライチェック	15000
キュアボトル	100	ストーンチェック	20000
ディネイボトル	150	スリープチェック	15000
パナシーアボトル	500	シールチェック	20000
ダークボトル	300	ブラインドチェック	22000
ホーリィボトル	300	ゴシックブーツ	15000
スペクタクルズ	10	エルヴンブーツ	10000
フィッティングマント	2500	グリムブーツ	18000
リキュールボトル	500		

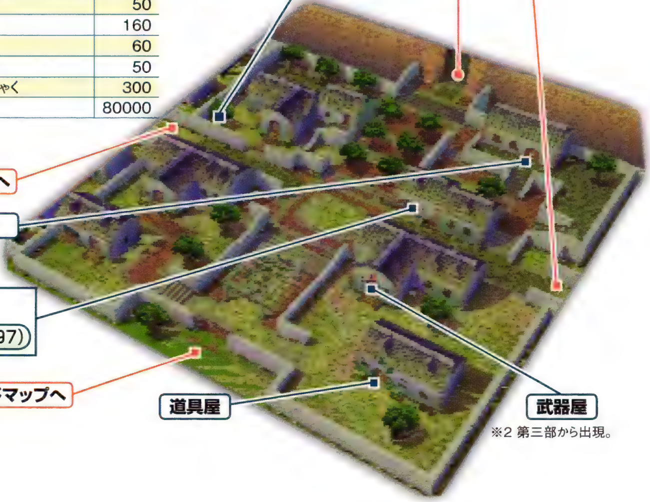
食材屋

名前	売値	名前	売値
ライス	32	イチゴ	220
ブレッド	20	りんご	40
パスタ	60	ぶどう	250
ビーフ	64	メロン	3000
ポーク	56	プルーン	500
チキン	40	レモン	160
たまご	20	バナナ	190
ミルク	30	パイナップル	430
チーズ	40	マンゴスチン	640
スパイス	240	あじ	140
いたのり	16	こんぶ	180
にんじん	150	いわし	100
たまねぎ	210	まぐろ	240
トマト	190	いか	50
キャベツ	40	えび	160
レタス	110	たこ	60
きゅうり	90	とうふ	50
じゃがいも	250	こんにゃく	300
だいこん	1600	みそ	80000

武器屋 ※1

名前	売値	名前	売値
デュナミス	34500	ブリガンダイン	67200
アルバレスト	56000	レアプロテクター	88800
ペトロネル	75000	ウィザーズハット	12900
ダイヤシェル	65000	エレメンタルリボン	17700
ウィザーズケイン	43800	Hガントレット	30300

※1 武器は左の男性店員、防具は右の女性店員から買える。



※2 第三部から出現。

AC.4408 タウン

ナム孤島

審理の晶谷に行けるようになると、ナム孤島にも入れるようになる。ここではほかでは買えないアイテムが売っており、チャットやムービーも見ることができる。

ShopData 第三部

行商人(道具)

名前	売値
守護者のスキル書	25000
抵抗力のスキル書	25000
俊敏性のスキル書	30000
速唱術のスキル書	20000
英雄のスキル書	30
跳躍のスキル書	2000
臆病者のスキル書	5000
高重力のスキル書	10000
超重力のスキル書	15000
必殺のスキル書	50000
ヤサカニノマガタマ	65000
タスクフォース	50000
デモンズシール	100000
エルヴンマント	10000
ブラックオニキス	30000
ピジョンブラッド	10000
テクニカルリング	30000
プロテクトリング	70000
リフレクトリング	5000
レジストリング	50000
エメラルドリング	200000
エーギルマント	35000
トールマント	35000
フォルセティマント	35000
フレイヤマント	35000
スルトマント	35000
ヴォーダンマント	50000
バルドルマント	50000

行商人(武器・防具)

名前	売値
N・T・S	78000
セントレイピア	79800
スタークローク	84000
エルダーローブ	90000
レアヘルム	12300
エレメンタルクレスト	16950
スターブレスレット	27900
スノウミトン	30000

各プレイヤーは自分が見たものしか見れない

チャットプレイヤー・クロス、ムービープレイヤー・クロス、サウンドテストは、今までプレイして見聞きしたものしか再生できない。ただし、チャットはグレードショップで「フェイスチャット全開放」を買えば、すべて見ることができる。

アイテム

ア	奔放なる遊撃のバッジ

AC.4408 ダンジョン

きらめきの塔

“ブライトローズ”と呼ばれる魔女が住む巨大な塔で、青白く光る床が印象的。ところどころに、塔の雰囲気に似つかわしくない似顔絵がラクガキされている。

剣士と魔女っ娘のコスチュームで挑む

このきらめきの塔が初めて挑むダンジョンとなる。敵はそこまで強力でないため、ヴァルハラ町の戦闘後に入手した武器のままでも十分進めるはずだ。道中には装備品の入った宝箱もあるので、見つけしだい装備しながら最上階をめざしていこう。

なお、ディオとメルはきらめきの塔に入る前の戦闘で、自動的に剣士と魔女っ娘に着替えている。なりきり士では武器や防具が装備できないうえ、戦闘後に得られるCPもムダになるため、必ず剣士と魔女っ娘のコスチュームのままで挑もう。

階を上るたびにどこからかブライトローズと思われる警告（？）の声が聞こえてくるが、気にせずに最上階をめざそう。

EnemyData

イミテートプリン ▶▶P.250

HP	EXP	CP
220	40	3

落	レア	盗物	盗ガ
オレンジグミ(5%)	ライフボトル(10%)	チーズ(50%)	100

フルオライト ▶▶P.263

HP	EXP	CP
192	32	2

落	レア	盗物	盗ガ
オレンジグミ(10%)	アップルグミ(3%)	ダークボトル(50%)	100

オトギノエホン ▶▶P.251

HP	EXP	CP
214	40	2

落	レア	盗物	盗ガ
キュアボトル(30%)	アップルグミ(3%)	マント(15%)	100

マニプドール ▶▶P.266

HP	EXP	CP
280	48	3

落	レア	盗物	盗ガ
スペクタクルズ(50%)	アップルグミ(6%)	−	100

トイボックス ▶▶P.259

HP	EXP	CP
1390	32	3

落	レア	盗物	盗ガ
炎の冒険者のバッジ(100%)	ラベンダー(100%)	ハードボトル(50%)	100

ロボ ▶▶P.269

HP	EXP	CP
2500	144	12

弱点属性：水、地

落	レア	盗物	盗ガ
ライフボトル(10%)	シミター(5%)	ローレル(40%)	100

ピヨピヨドール ▶▶P.262

HP	EXP	CP
180	25	2

落	レア	盗物	盗ガ
アップルグミ(20%)	クジグミ(1%)	−	100

BOSS ミラクルD・X ▶▶P.266

HP	EXP	CP
3800	1350	15

弱点属性：水、地

落	レア	盗物	盗ガ
ミックスグミ(100%)	セージ(30%)	−	1000

フサフサドール ▶▶P.263

HP	EXP	CP
1400	56	3

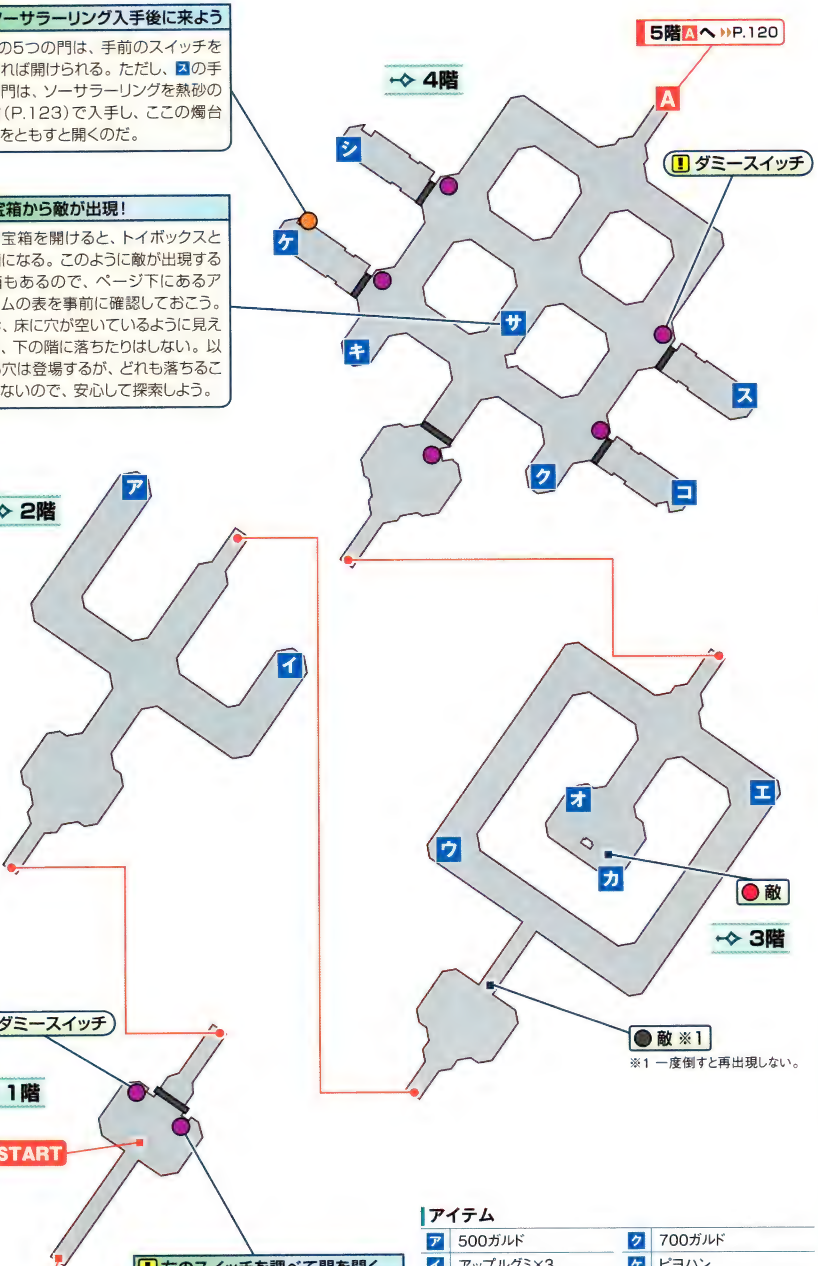
落	レア	盗物	盗ガ
ホーリィボトル(30%)	ラビットシンボル(5%)	ブルーン(50%)	500

! ソーサラーリング入手後に来よう

4階の5つの門は、手前のスイッチを調べれば開けられる。ただし、スの手前の門は、ソーサラーリングを熱砂の洞窟(P.123)で入手し、ここの燭台に火をともすと開くのだ。

! 宝箱から敵が出現!

この宝箱を開けると、トイボックスと戦闘になる。このように敵が出現する宝箱もあるので、ページ下にあるアイテムの表を事前に確認しておこう。なお、床に穴が空いているように見えるが、下の階に落ちたりはしない。以降も穴は登場するが、どれも落ちることはないので、安心して探索しよう。



※1 一度倒すと再出現しない。

! 右のスイッチを調べて門を開く

門が閉まっていて先に進めない。ここでは、右のスイッチに近づいて◉ボタンを押し、調べることで門が開く。こういった仕掛けは今後も登場する。

● スイッチ
● 燭台
▬ 門

アイテム

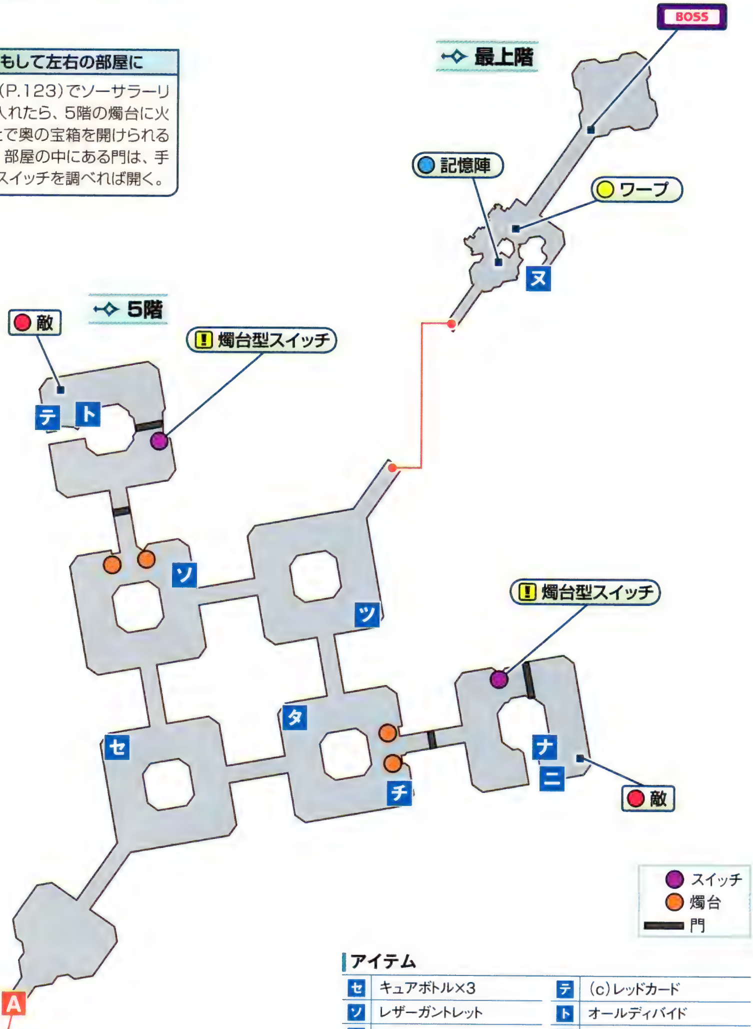
ア	500ガルド	ク	700ガルド
イ	アップルグミ×3	ケ	ピヨハン
ウ	オレンジグミ×3	コ	レザーブーツ
エ	スペクタクルズ×3	サ	炎の冒険者のバッジ ※2
オ	レザーメイル	サ	ラベンダー ※2
カ	ボウイナイフ	シ	ポイズンチャーム
キ	ライフボトル×2	ス	セフィラ

※2 トイボックス撃破時に入手。

きらめきの塔　続き

! 燭台をともして左右の部屋に

熱砂の洞窟(P.123)でソーサラーリングを手に入れたら、5階の燭台に火をともすことで奥の宝箱を開けられるようになる。部屋の中にある門は、手前の燭台型スイッチを調べれば開く。



4階Aへ ▶▶P.119

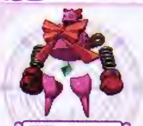
アイテム

セ	キュアボトル×3	テ	(c)レッドカード
ソ	レザーガントレット	ト	オールディバイド
タ	マント	ナ	アイヴォリー ※
チ	ライフボトル	ニ	キッチンミトン
ツ	ローブ	ヌ	リボン

※ おうごんのカギ入手後(P.098)。

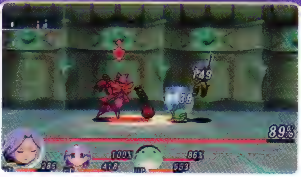
BOSS ミラクルD・X

▶▶P.266



HP 3800
属性 水 地

水属性が弱点なので、ディオは海蓮刃、メルはシャンパーニュで攻撃し、クルールは作戦で「回復を優先で」にしておくといい。攻撃はどれもスキが大きいので、反対側に回り込むか、正面からガードして反撃していこう。



どりーむホバーとフォール・ザ・サンは遠くまで逃げないと危険だ。

AC.4203 ダンジョン

熱砂の洞窟

高温のマグマが流れる灼熱の地。ところどころに階段や柱といった人工的な建造物も見受けられるが、人の姿は確認できない。

剣士とシスターで挑むのがオススメ

ほとんどの敵の弱点が水属性なので、ディオは剣士で「エンジェルティア」を装備して戦おう。メルはシスターに着替え、敵から離れつつディオにファーストエイドをかけていくといい。また、ここでは途中でソーサラーリングが手に入る。これは仕掛けを解く際に必要となるもので、今後も使う場面は多い。

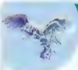
EnemyData

エルダードラゴン P.251

HP	3200	EXP	80	CP	3
火	水		地		
落	ディネイボトル(20%)	レア	レモングミ(5%)		
盗物	ファイアマント(40%)	盗ガ	1000		

ファイガ P.262

HP	1600	EXP	56	CP	3
火	水		地		
落	レモングミ(5%)	レア	チェインメイル(3%)		
盗物	ハードボトル(5%)	盗ガ	100		



クリスタルホーク P.253

HP	1412	EXP	88	CP	3
火	水			雷	
落	アップルグミ(15%)	レア	赤精石(5%)		
盗物	赤精石(5%)	盗ガ	100		

フェニックス P.263

HP	460	EXP	64	CP	3
火	水		地		
落	チキン(40%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	たまご(50%)	盗ガ	100		

ナイトメアミラー P.260

HP	330	EXP	80	CP	3
水	地	闇			
落	オレンジグミ(10%)	レア	−		
盗物	ライフボトル(40%)	盗ガ	100		

リビングスキッド P.268

HP	440	EXP	72	CP	3
火	水		地		
落	ライフボトル(10%)	レア	カクテルボトル(10%)		
盗物	レモングミ(3%)	盗ガ	100		

ファイアフライ P.262

HP	280	EXP	70	CP	4
水	風	地			
落	いたのり(50%)	レア	ライフボトル(5%)		
盗物	赤精石(5%)	盗ガ	200		

BOSS イフリート P.250

HP	10000	EXP	1850	CP	20
火	水		地		
落	赤精石(50%)	レア	パイングミ(5%)		
盗物	スルトマント(3%)	盗ガ	1000		

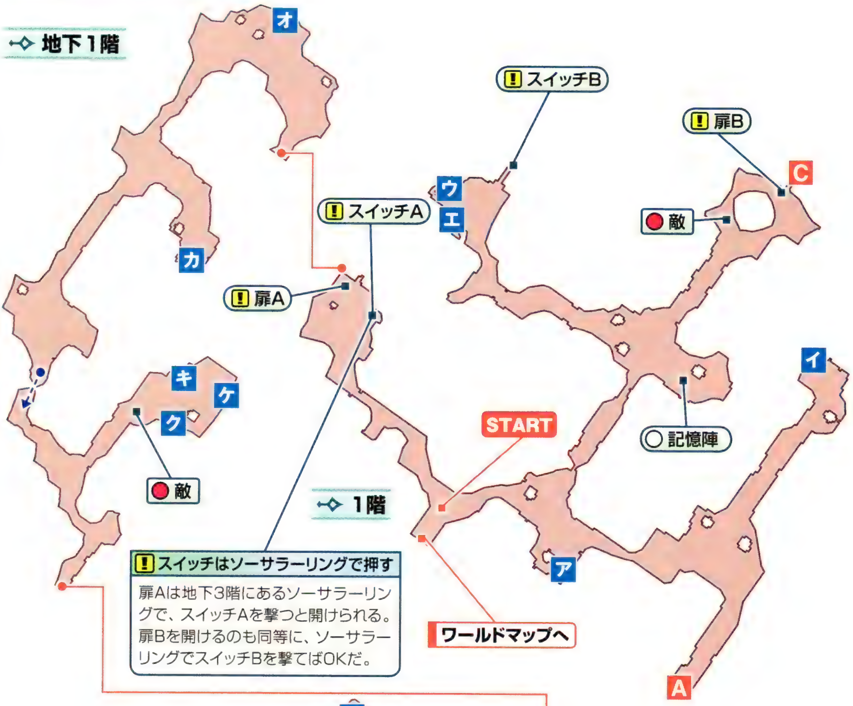
TOPICS

第三部になると精霊と再戦できる

第三部になると、各ダンジョンの精霊と再戦できるようになる。また、サブイベント32「精霊と契約2」(P.098)で、各精霊に特有のアイテムを持って行けば契約して召喚することもできるようになる。能力値以外はそれほど変化がないため、第一部と同様の戦法で大丈夫だが、能力値が各段にパワーアップしている点にだけは注意だ。

精霊と再戦して勝つことで入手できるアイテムもある。

熱砂の洞窟　続き



スイッチはソーサラーリングで押す

扉Aは地下3階にあるソーサラーリングで、スイッチAを撃つと開けられる。扉Bを開けるのも同等に、ソーサラーリングでスイッチBを撃てばOKだ。

一方通行の扉

熱砂の洞窟には、いくつか一方通行の扉がある。大きく遠回りしないと、扉の反対側に戻れないので、宝箱をすべて開けてから先に進むように。

◆-●一方通行

アイテム

ア	シーフ(ディオコスチューム)	ク	ホワイトミトン
イ	レザーマント	ケ	溶岩のカギ
ウ	おうごんのカギ ※1	コ	キュアボトル×2
エ	赤精石×3	サ	ライフボトル
オ	ファイアマント	シ	レザーガード
カ	フェザーローブ	ス	ベレット
キ	1000ガルド	セ	クレインクイン

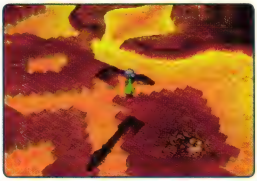
※1 サブイベント31「精霊と契約1」(P.098)開始後に出現。

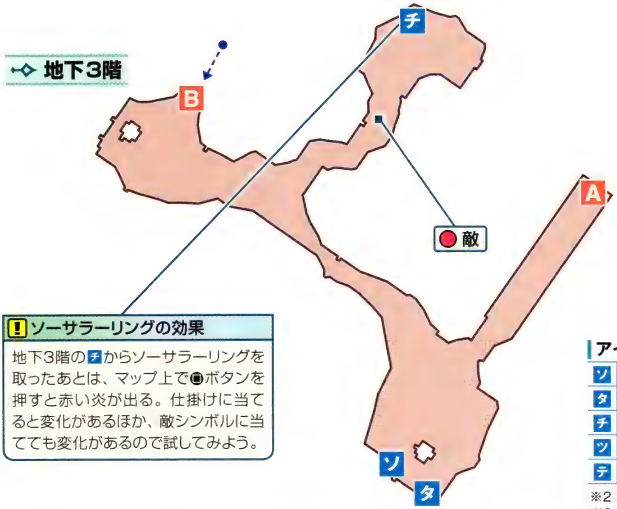
溶岩のカギで扉Cを開ける

扉Cはスイッチでなく、「溶岩のカギ」を持っていないと開けることができない。「溶岩のカギ」は地下1階のタに入っているので、取ってから向かおう。

柱を倒して奥へ進もう

溶岩があるため奥には進めない。ソーサラーリングを近くにある柱に向かって撃つと柱が倒れるので、その上を通ってボスのもとへと向かおう。





ソーサラーリングの効果

地下3階のチからソーサラーリングを取ったあとは、マップ上で◉ボタンを押すと赤い炎が出る。仕掛けに当てると変化があるほか、敵シンボルに当てても変化があるので試してみよう。

アイテム

ソ	オレンジグミ×3
タ	グランドセプター
チ	ソーサラーリング
ツ	黒檀 ※2
テ	イフリート ※3

※2 おうごんのカギ入手後(P.098)。
※3 イフリート撃破後に出現。

BOSS イフリート

▶▶P.250

HP 10000
属性 水 火 地

弱点は水属性なのでコスチュームを変える必要はない。ただし、長期戦となるため回復は怠らぬようにしたい。ディオを操作して水属性の技で攻撃し、メルとクルールは作戦で回復を優先させるのがオススメだ。

技が術のように見えるので、ガードを間違えないようにしよう。

AC.4203 ダンジョン

ローンヴァレイ

竜巻が岩の間で渦巻くほど強い風が吹き荒れる渓谷。精霊がいるとされる最深部へ向かうためには、洞窟を経由する必要がある。

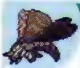
戦闘メンバーを誰にするか考えてから進もう

このダンジョンでロンドリーネが仲間になり、パーティが総勢5人となる。戦闘に出ている方が経験値を多く獲得できるので、誰を戦闘に出すか考えてから奥に進むといいだろう。ローンヴァレイに出てくる敵の多くは地属性が弱点なので、オススメは地属性の術技を覚えるコスチューム。ディオは斧戦士に、メルは谷Aで手に入る格闘家に着替えるといい。ほかのメンバーのうち、ひとりは回復を行えるクルールかロンドリーネにして、回復に専念させると安全に進むことができるはずだ。

EnemyData

アルジャーノン ▸▸P.249

HP	400	EXP	88	CP	3
属性	風 地 雷				
落	いか(20%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	レモングミ(3%)	盗ガ	100		



ケイブモス ▸▸P.254

HP	380	EXP	80	CP	3
属性	風 地 雷				
落	ホーリィボトル(10%)	レア	スピードボトル(5%)		
盗物	たまご(50%)	盗ガ	100		

ウリボア ▸▸P.250

HP	1256	EXP	48	CP	3
属性	火 風				
落	アップルグミ(100%)	レア	アップルグミ(100%)		
盗物	アップルグミ(100%)	盗ガ	100		

ケイヴンニードル ▸▸P.254

HP	800	EXP	96	CP	4
属性	風 地 雷				
落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	ミルク(50%)	盗ガ	200		

エアロフローラ ▸▸P.251

HP	750	EXP	96	CP	3
属性	地 雷				
落	アップルグミ(15%)	レア	ムメイブレード(3%)		
盗物	アップルグミ(100%)	盗ガ	100		

ショウヴスリ ▸▸P.255

HP	410	EXP	88	CP	3
属性	風 地 雷				
落	ダークボトル(10%)	レア	レモングミ(3%)		
盗物	ハードボトル(5%)	盗ガ	100		

オークロット ▸▸P.251

HP	900	EXP	88	CP	3
属性	風 地 雷				
落	ミックスグミ(5%)	レア	–		
盗物	ウィンドマント(5%)	盗ガ	100		

ジルウォーム ▸▸P.256

HP	600	EXP	110	CP	3
属性	火 雷				
落	オレンジグミ(10%)	レア	–		
盗物	–	盗ガ	100		

オウルベア ▸▸P.251

HP	1700	EXP	96	CP	4
属性	風 光 闇				
落	ライフボトル(10%)	レア	イエローリボン(3%)		
盗物	プルーン(50%)	盗ガ	200		

プチフェイク(1) ▸▸P.264

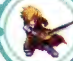
HP	2000	EXP	96	CP	3
落	駆け抜ける風のバッジ(100%)	レア	マジックボトル(100%)		
盗物	ウィンドマント(5%)	盗ガ	1000		

キャリオンクロラ ▸▸P.252

HP	470	EXP	80	CP	3
属性	風 地 雷				
落	チキン(30%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	ライス(50%)	盗ガ	100		

ラッキーホワイト ▸▸P.267

HP	2100	EXP	104	CP	4
属性	地 雷				
落	スペクタクルズ(40%)	レア	レモングミ(3%)		
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	200		

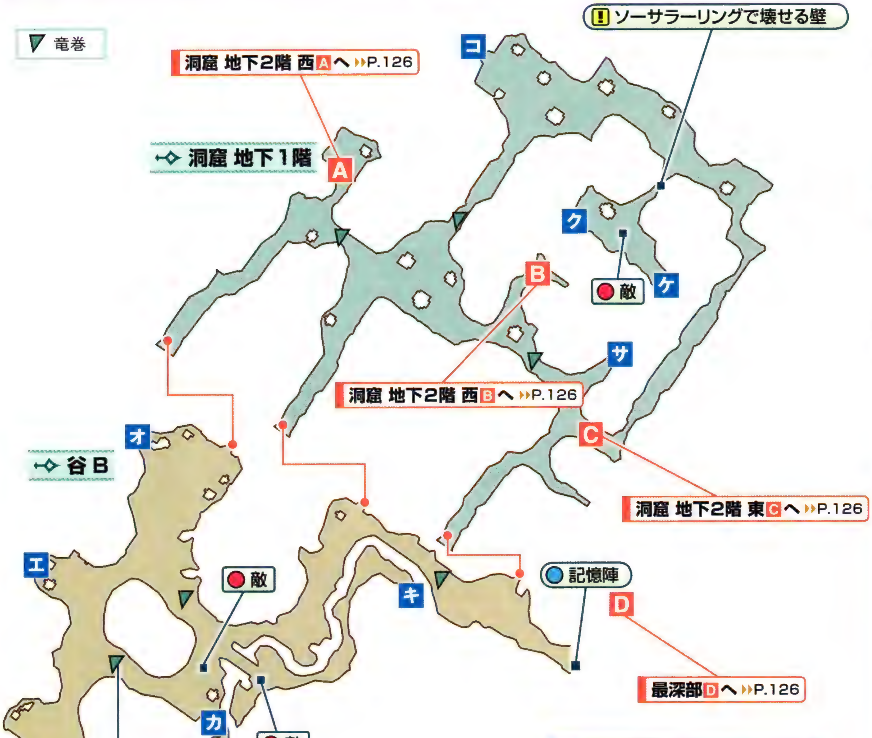


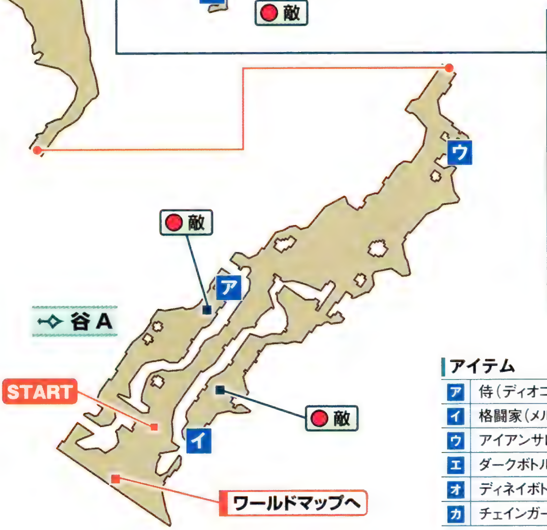
BOSS シルフ ▸▸P.255

HP	8000	EXP	1300	CP	10
風	地	雷			
落	緑精石(50%)	レア	ミックスグミ(10%)		
盗物	フォルセティマント(3%)	盗ガ	1000		

BOSS シルフ(赤) ▸▸P.255

HP	5000	EXP	1300	CP	10
地	雷				
落	スペクタクルズ(50%)	レア	ミックスグミ(10%)		
盗物	パイングミ(20%)	盗ガ	1000		





竜巻が行く手を阻む

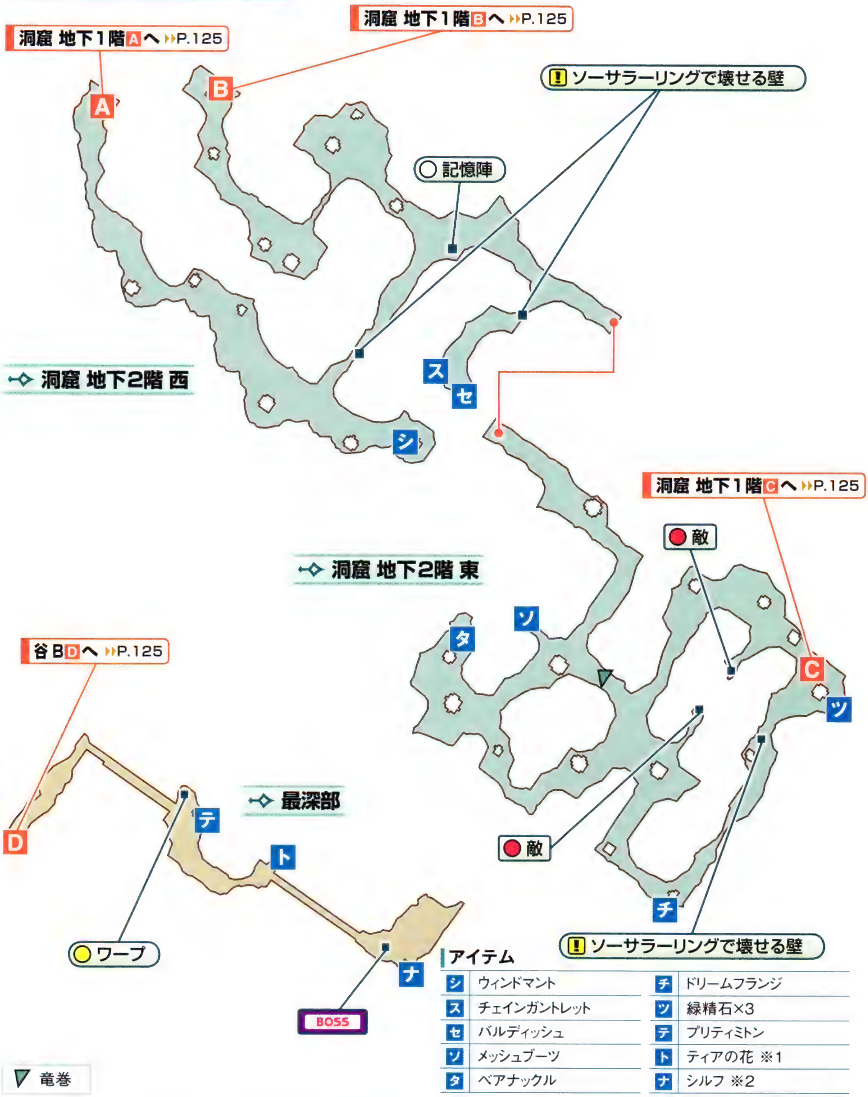
いたるところに竜巻があり、宝箱を取るにも遠回りをする必要がある。竜巻はシルフを倒すと消えるので、遠い宝箱は倒してから取りに来るのも手だ。

アイテム

ア	侍(ディオコスチューム)	キ	コルセスカ
イ	格闘家(メルコスチューム)	ク	アメジスト ※1
ウ	アイアンサレット	ケ	アイアンメイル
エ	ダークボトル	コ	駆け抜ける風のバッジ ※2
オ	ディネイボトル	コ	マジックボトル ※2
カ	チェインガード	サ	ヒールマーク

※1 おうごんのカギ入手後(P.098)。
※2 プチフェイク(1)撃破時に入手。

ローンヴァレイ　続き



アイテム

シ	ウィンドマント	チ	ドリームフランジ
ス	チェインガントレット	ツ	緑精石×3
セ	バルディッシュ	テ	プリティミトン
ソ	メッシュブーツ	ト	ティアの花 ※1
タ	ベアナックル	ナ	シルフ ※2

※1 サブイベント27「一輪の花」(P.098) 開始後に出現。
※2 シルフ撃破後に出現。

BOSS シルフ

▸▸P.255

HP 8000
属性 地 風 雷

戦い方はシルフ(赤)とほぼ同じ。風属性に耐性があるので、使わないように注意するくらいだ。なお、こちらの方がHPが高いため、先にシルフ(赤)から倒すといい。

BOSS シルフ(赤)

▸▸P.255

HP 5000
属性 地 雷

敵の攻撃のなかで注意したいのはウィンドバレット。攻撃前の動作が術の詠唱と似ていて、マジックガードをしてしまいがちだ。画面に技名が表示されるので、これで見分けよう。

AC.4203 ダンジョン

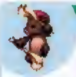
精霊の洞窟

地下深くまで続く洞窟だが、いたるところから光が差し込んでいて内部は明るい。洞窟の最深部には精霊のノームがいる。

回復アイテムがあるかどうかを確認する

比較的単純な構造なので、迷うことはないだろう。火属性が弱点の敵が多いため、ディオは侍、メルはスカラーのコスチュームがオススメだ。ローンヴァレイをクリアしたあと、すぐに精霊の洞窟に向かうこともできるが、回復アイテムが減っていれば、タウンに戻って買い足しておこう。なお、このダンジョンの1階の宝箱から侍の武器「オサフネ」が手に入る。買い物の際は、侍の武器は買わなくてもOKだ。

EnemyData



ウリボア ▶▶P.250

HP	1256	EXP	48	CP	3

火　風

落	アップルグミ(100%)	レア	アップルグミ(100%)
盗物	アップルグミ(100%)	盗ガ	100

クラッグスコピオ ▶▶P.253

HP	700	EXP	104	CP	4

火　風

落	ライフボトル(10%)	レア	−
盗物	マント(15%)	盗ガ	200

クレイアイドル ▶▶P.253

HP	2870	EXP	224	CP	12

落	とうふ(30%)	レア	グリーンリボン(5%)
盗物	アワーグラス(3%)	盗ガ	100

ケイヴキティ ▶▶P.254

HP	1450	EXP	96	CP	4

地　雷

落	アップルグミ(20%)	レア	レイピア(5%)
盗物	レモングミ(20%)	盗ガ	100

スタウトマッシュ ▶▶P.257

HP	980	EXP	112	CP	4

火　風

落	アップルグミ(10%)	レア	ビーフ(5%)
盗物	アースマント(5%)	盗ガ	200

ストーンゴーレム ▶▶P.257

HP	1200	EXP	128	CP	4

火　風

落	とうふ(50%)	レア	ライフボトル(5%)
盗物	黄精石(5%)	盗ガ	200

プチフェイク(2) ▶▶P.264

HP	3000	EXP	100	CP	4

落	堅牢なる盾のバッジ(100%)	レア	オレンジグミ(100%)
盗物	スペシフィック(50%)	盗ガ	1000

マンドラゴラ ▶▶P.266

HP	650	EXP	110	CP	6

火　風

落	オレンジグミ(10%)	レア	アップルグミ(10%)
盗物	−	盗ガ	100

メルドウォーム ▶▶P.267

HP	4500	EXP	120	CP	4

火　風

落	ブレッド(50%)	レア	アースマント(5%)
盗物	アースマント(50%)	盗ガ	200

モサモサ ▶▶P.267

HP	1000	EXP	120	CP	4

火　風

落	りんご(30%)	レア	オレンジグミ(6%)
盗物	りんご(50%)	盗ガ	200

ラクシャサ ▶▶P.267

HP	890	EXP	104	CP	4

火　風

落	ディネイボトル(10%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	プルーン(25%)	盗ガ	200

BOSS ノーム(1) ▶▶P.260

HP	12000	EXP	3400	CP	22

火　風　地

落	−	レア	−
盗物	−	盗ガ	1000

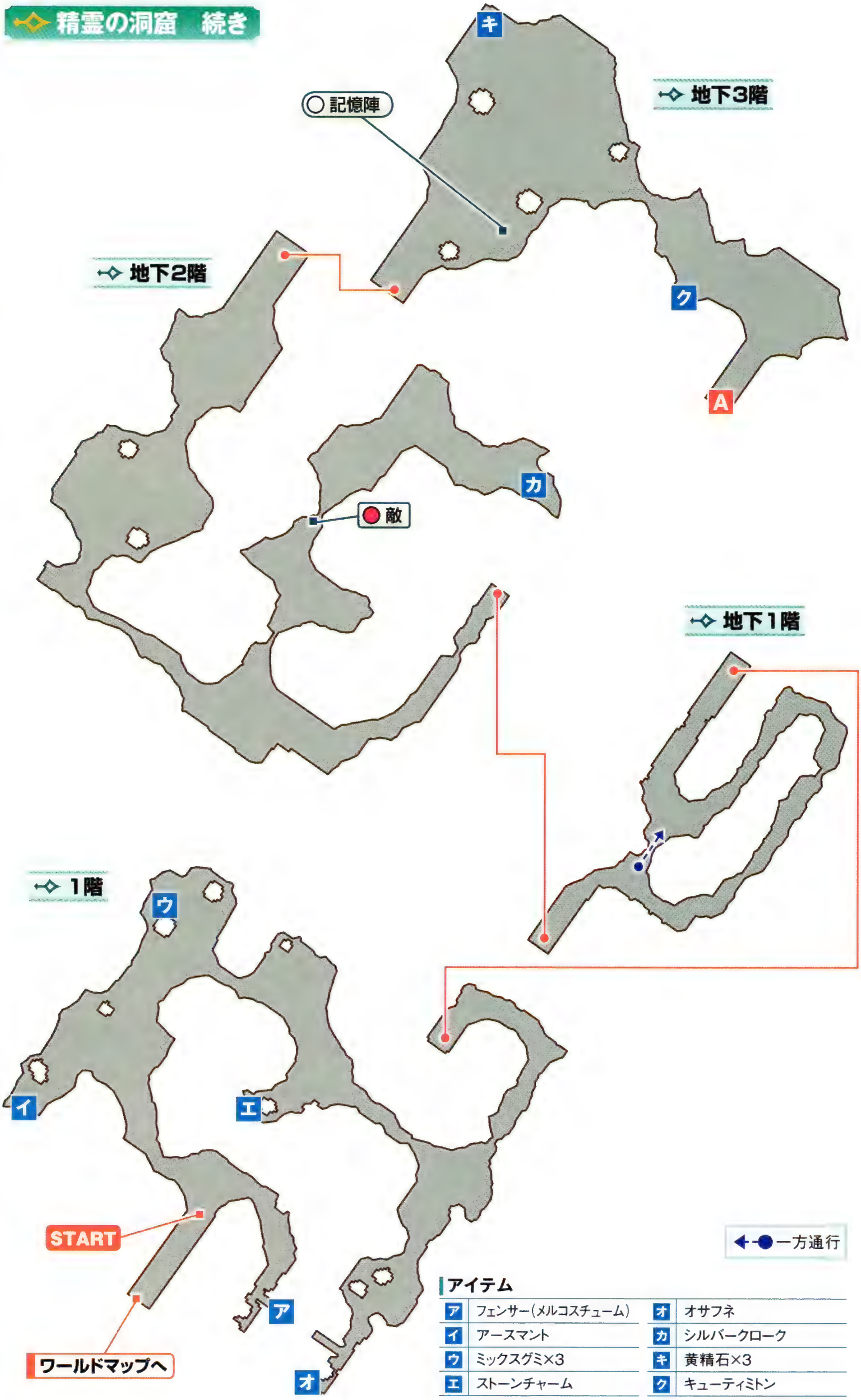
BOSS ノーム(2) ▶▶P.260

HP	14000	EXP	3400	CP	22

火　風　地

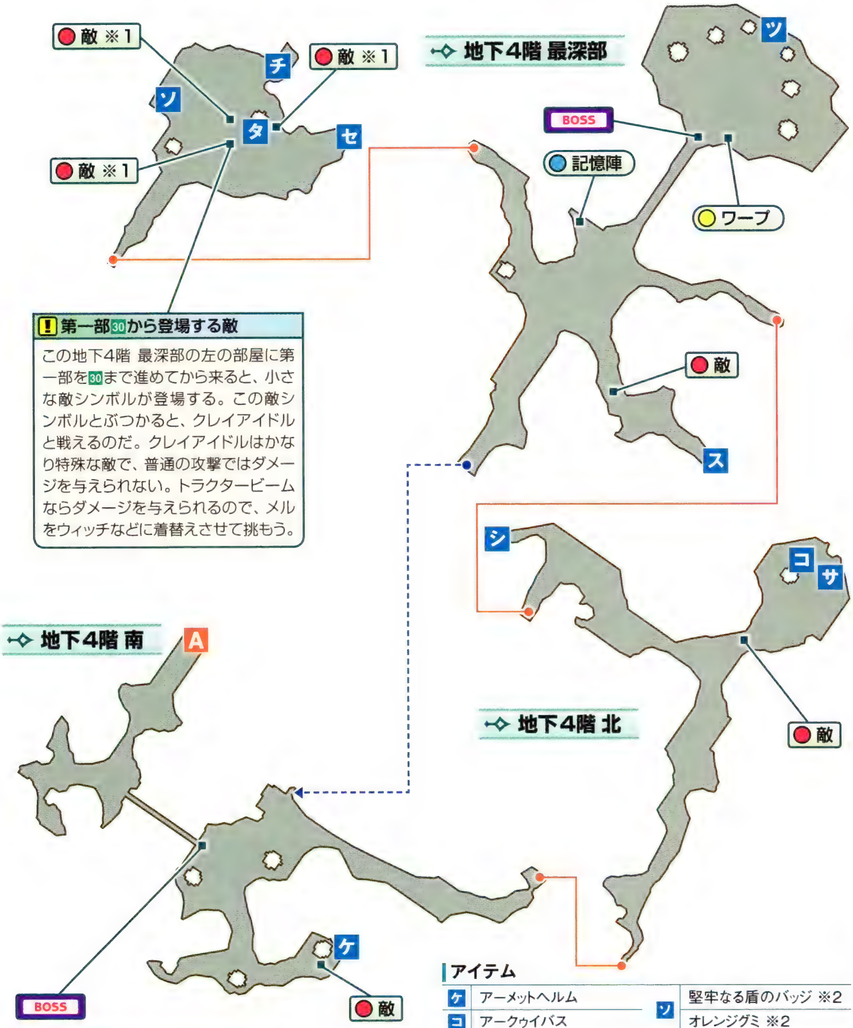
落	黄精石(50%)	レア	ミックスグミ(30%)
盗物	フレイヤマント(3%)	盗ガ	1000

精霊の洞窟　続き



アイテム

ア	フェンサー(メルコスチューム)	オ	オサフネ
イ	アースマント	カ	シルバークローク
ウ	ミックスグミ×3	キ	黄精石×3
エ	ストーンチャーム	ク	キューティミトン



第一部30から登場する敵

この地下4階 最深部の左の部屋に第一部を30まで進めてから来ると、小さな敵シンボルが登場する。この敵シンボルとぶつかると、クレイアイドルと戦えるのだ。クレイアイドルはかなり特殊な敵で、普通の攻撃ではダメージを与えられない。トラクタービームならダメージを与えられるので、メルをウィッチなどに着替えさせて挑もう。

ノーム(1)戦はすぐ終わる

この地下4階の吊り橋を渡るとノーム(1)が襲いかかってくるが、少し戦っていればすぐに逃げていく。アイテムは温存しておくといい。

アイテム

ケ	アーメットヘルム	ソ	堅牢なる盾のバッジ ※2
コ	アークウィバス	ソ	オレンジグミ ※2
サ	マインドクライ	タ	(c)Dの影像 ※3
シ	アイアンブレス	チ	良質の土 ※4
ス	スプリントメイル	ツ	ノーム ※3
セ	ブロンズサークレット		

※1 第一部30後に出現。※2 プチフェイク(2)撃破時に入手。
※3 ノーム(2)撃破後に出現。 ※4サブイベント67「私と土人形」(P.100)開始後に出現。

BOSS ノーム(2)

▶▶P.260

火属性が弱点なので、クラースのイフリートが当たれば効果的だが、ノームが地中に潜っている間は当たらないのが難点だ。侍の陽炎などの近接攻撃も使って、出ているときに確実にダメージを与えていこう。

攻撃のチャンスが少ないため、弱点を突くことがより大切となる。

AC.4203 ダンジョン

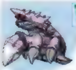
浸食洞

アルヴァニスタ王国によって厳重に管理されている洞窟。中に入るためには、アルヴァニスタ王直々の立入許可証が必要となる。

水位を切り替えて最深部をめざせ

4体目の精霊がいる浸食洞。プチフェイク(3)以外は登場する敵すべてが雷属性を苦手にしているので、ディオは白銀剣士、メルはウィッチに着替えて進むといいだろう。白銀剣士は剣士の技も使えるが、こちらは水属性の技が多いので、技をセットするときに属性をチェックするように。なお、このダンジョンではスイッチとレバーを操作し、水位を切り替えて進むことになる。地下3階、地下4階、最深部は何度か往復することになり、手順がやや複雑なので、間違えないように慎重に進んでいくこと。

EnemyData



K・ヴェパール ▸▸P.249

HP	30000	EXP	5000	CP	4

火　雷

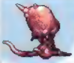
落	ライフボトル(10%)	レア	フェザーミトン(3%)
盗物	フェザーミトン(50%)	盗ガ	1000

レンメデュズ ▸▸P.268

HP	4200	EXP	144	CP	4

火　水　雷

落	たまご(30%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	プルーン(25%)	盗ガ	200

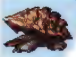


アルメディップ ▸▸P.250

HP	1120	EXP	130	CP	4

火　雷

落	オレンジグミ(10%)	レア	キュアボトル(10%)
盗物	—	盗ガ	400



ロックトータス ▸▸P.269

HP	1250	EXP	136	CP	4

火　水　雷

落	ハードボトル(10%)	レア	クジグミ(1%)
盗物	たまご(50%)	盗ガ	200

クラムボン ▸▸P.253

HP	680	EXP	128	CP	4

火　水　雷

落	ライス(30%)	レア	アップルグミ(10%)
盗物	プルーン(50%)	盗ガ	200

ヴァサーゴ ▸▸P.269

HP	3210	EXP	152	CP	4

火　水　雷

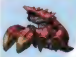
落	ダークボトル(10%)	レア	パルチザン(3%)
盗物	パルチザン(50%)	盗ガ	200

スターフィッシュ ▸▸P.257

HP	822	EXP	144	CP	4

火　水　雷

落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	オレンジグミ(15%)	盗ガ	200

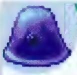


ヴェパール ▸▸P.269

HP	5000	EXP	152	CP	4

火　水　雷

落	ミックスグミ(5%)	レア	アイアンガード(3%)
盗物	アイアンガード(50%)	盗ガ	200

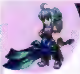


チルドフルール ▸▸P.258

HP	920	EXP	136	CP	4

火　水　雷

落	アップルグミ(10%)	レア	キュアボトル(10%)
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	200



BOSS ウンディーネ ▸▸P.251

HP	15000	EXP	4200	CP	22

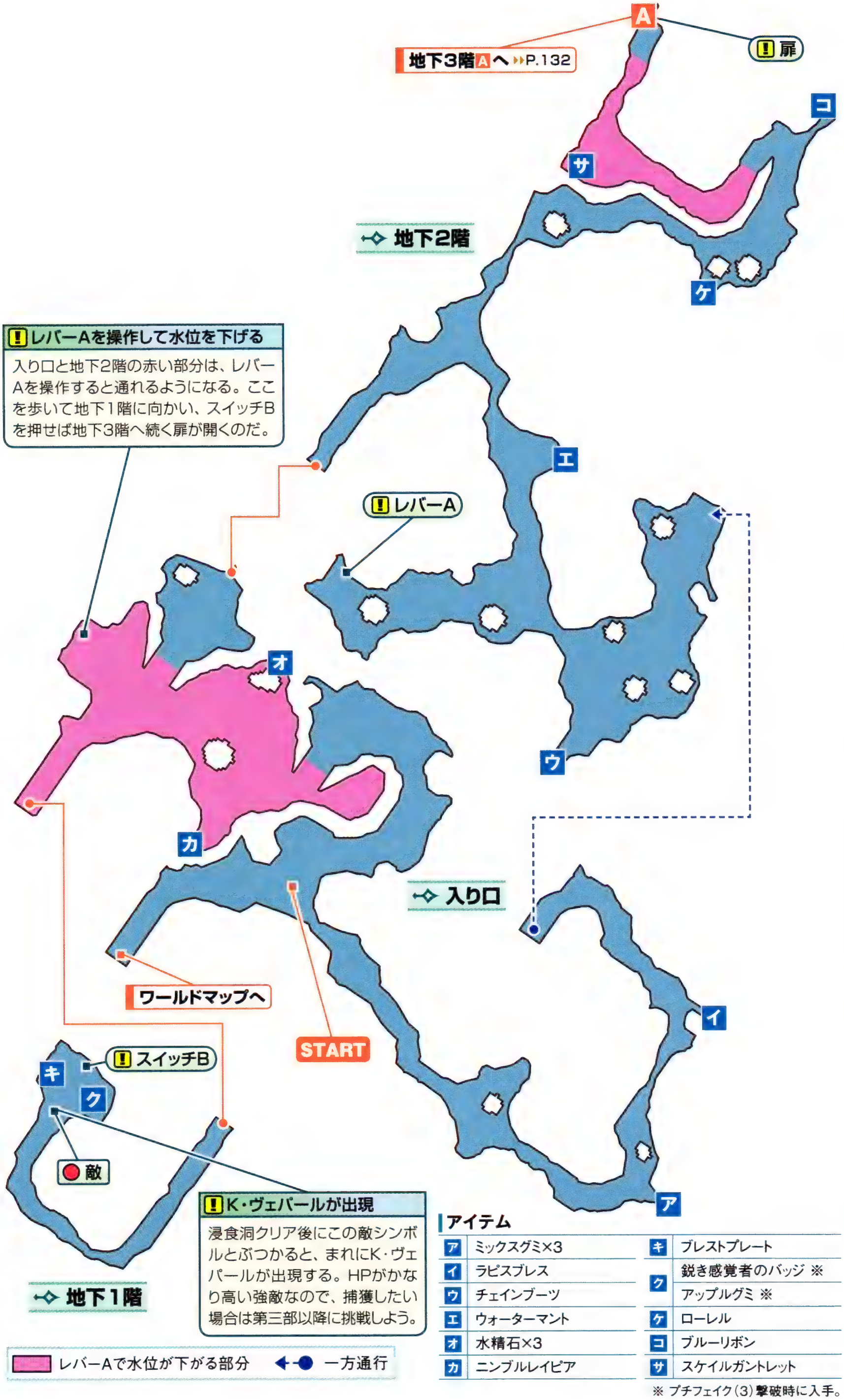
火　水　雷

落	水精石(50%)	レア	レモングミ(30%)
盗物	エーギルマント(3%)	盗ガ	1000

プチフェイク(3) ▸▸P.264

HP	4500	EXP	152	CP	5

落	鋭き感覚者のバッジ(100%)	レア	アップルグミ(100%)
盗物	トリート(100%)	盗ガ	1000



アイテム

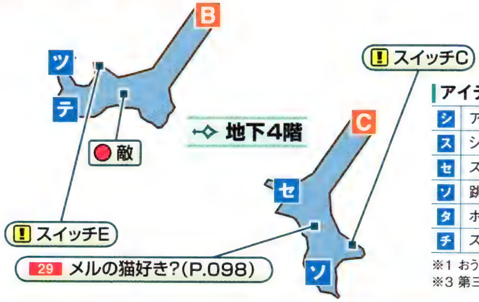
ア	ミックスグミ×3	キ	ブレストプレート
イ	ラピスブレス	ク	鋭き感覚者のバッジ ※
ウ	チェインブーツ	ク	アップルグミ ※
エ	ウォーターマント	ケ	ローレル
オ	水精石×3	コ	ブルーリボン
カ	ニンブルレイピア	サ	スケイルガントレット

※ プチフェイク(3)撃破時に入手。

浸食洞　続き

ボスまでの道のり

3つのフロアを移動し、水位を切り替えながらボスへの道を切り開いていく。まずは水のないオレンジ色の部分を移動し、スイッチCをめざそう。そして、スイッチC→レバーD→スイッチE→レバーFの順に動かすのだ。なお、最後にレバーFを動かすと、そのままボス戦になるので、準備を怠らないように。



アイテム

シ	アキュラスィ	ツ	ブレストガード
ス	シルバーミトン	テ	オパール ※1
セ	スチールヘルム	ト	ウンディーネ ※2
ソ	跳躍のスキル書	ナ	かに(ディオコスチューム) ※3
タ	ホーリィマーク	ニ	かに(メルコスチューム) ※3
チ	ストーンチャーム		

※1 おうごんのカギ入手後(P.098)。 ※2 ウンディーネ撃破後に出現。
※3 第三章から出現。

BOSS ウンディーネ P.251

一緒に出てくる敵を先に倒し、それからウンディーネを攻撃しよう。どの敵も弱点が同じなので、雷属性の攻撃が有効だ。なお、メイルストロームを全員で受けると危険。誰かは離れた位置で回復に専念させよう。

水蛇連咬も貫通する危険な技だ。裏に回りたいがスキは少ない。

AC.4306 ダンジョン

モーリア坑道

四大精霊を統括するマクスウェルの住処となっている坑道。マクスウェルに会うためには、四大精霊の力を借りなくてはならない。

闇属性の攻撃が有効だ

闇属性を弱点とする敵が多い。ディオは侍の幻影刃、メルはペネトレイターの瞬裂牙を主体に戦うといい。ペネトレイターはダンジョン内の宝箱から手に入るので、見逃さないように。なお、道中はレバーの操作が多くなる。次ページからのマップでレバーと扉の英字が対応しているので、よく見て進もう。

EnemyData

デスサーヴァント P.259

HP	EXP	CP	属性
800	152	4	光 闇

落	レア	盗物	盗ガ
チキン(30%)	アップルグミ(3%)	たまご(50%)	200

マッドイール P.266

HP	EXP	CP	属性
1450	168	4	風 光 闇

落	レア	盗物	盗ガ
パイングミ(10%)	パナシーアボトル(5%)	フィッティングマント(5%)	200

デュロック P.259

HP	EXP	CP	属性
5520	176	5	地 光 闇

落	レア	盗物	盗ガ
パイングミ(10%)	ミスリルソード(5%)	ミスリルソード(50%)	300

リビングシールド P.267

HP	EXP	CP	属性
1220	160	5	火 光 闇

落	レア	盗物	盗ガ
いか(30%)	アップルグミ(3%)	ドルイドクローク(50%)	200

ナイトジャッカー P.259

HP	EXP	CP	属性
1020	168	4	光 闇

落	レア	盗物	盗ガ
レモングミ(10%)	パナシーアボトル(5%)	アップルグミ(50%)	200

レッサータウルス P.268

HP	EXP	CP	属性
1850	160	4	光 闇

落	レア	盗物	盗ガ
オレンジグミ(20%)	キュアボトル(10%)	ブルーン(50%)	200

ブルーワイバーン P.264

HP	EXP	CP	属性
4210	176	5	火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
レモングミ(10%)	アップルグミ(3%)	ミルク(50%)	300

BOSS マクスウェル P.266

HP	EXP	CP
12000	4700	25

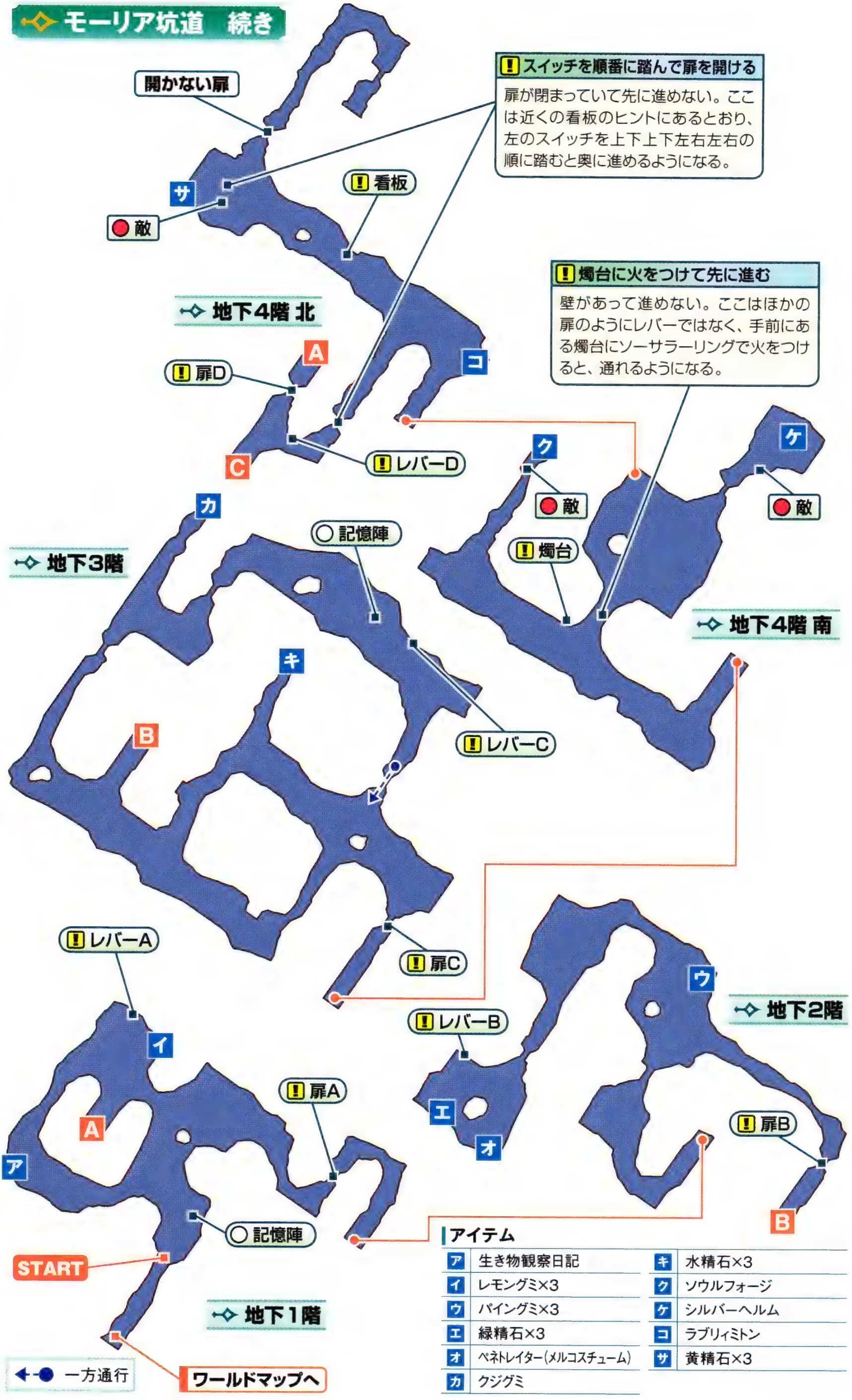
落	レア	盗物	盗ガ
ホーリィマーク(30%)	ゼロクス(5%)	ミラクルグミ(3%)	1000

TOPICS 精霊と契約する際の注意点

サブイベント32「精霊と契約2」(P.098)を発生させたあと、精霊に会うと「もう一度戦う」と「契約する」が選べるようになる。ここで「もう一度戦う」を選んで倒した場合、精霊はその場から消えてしまう。しかし、一度ダンジョンを出て、再度入れば復活するのだ。ただ、二度手間になるので、契約をしてから再戦した方がいいだろう。

マクスウェルは、契約と戦闘以外にサブイベントも発生する。

モーリア坑道　続き



スイッチを順番に踏んで扉を開ける

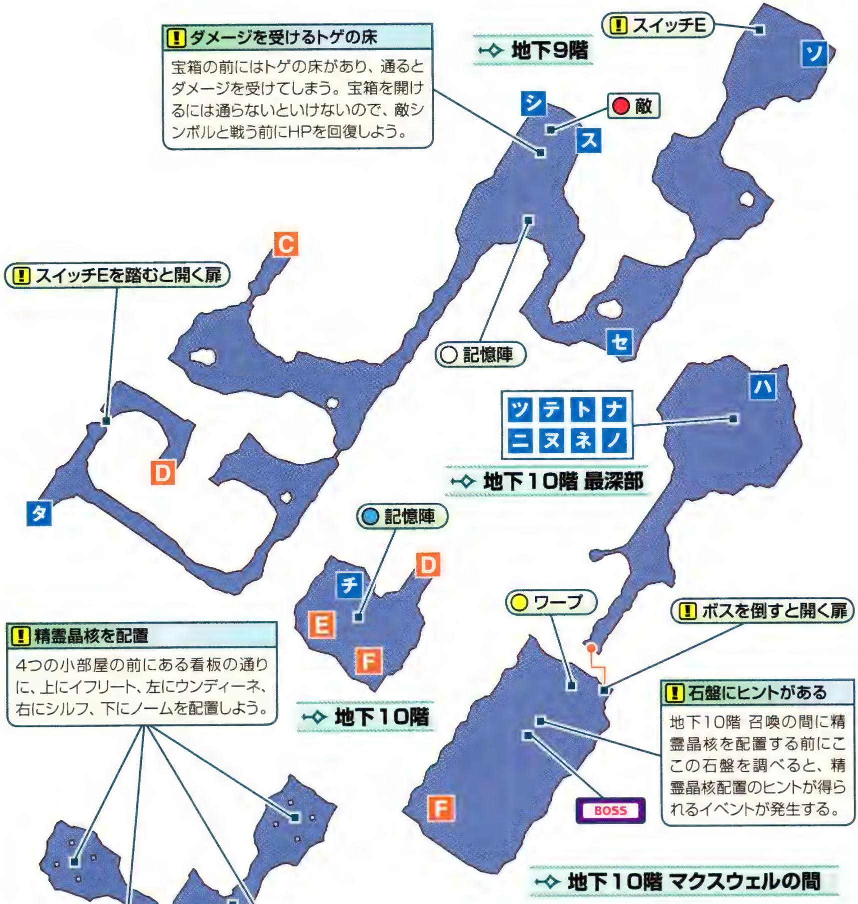
扉が閉まっていて先に進めない。ここは近くの看板のヒントにあるとおり、左のスイッチを上下上下左右左右の順に踏むと奥に進めるようになる。

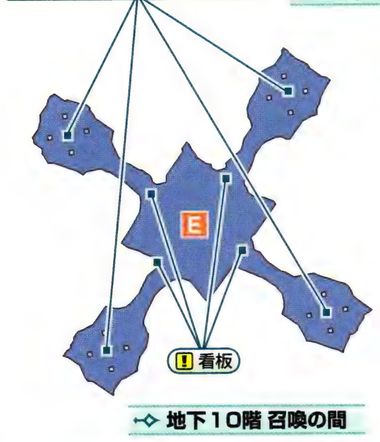
燭台に火をつけて先に進む

壁があって進めない。ここはほかの扉のようにレバーではなく、手前にある燭台にソーサラーリングで火をつけると、通れるようになる。

アイテム

ア	生き物観察日記	キ	水精石×3
イ	レモングミ×3	ク	ソウルフォージ
ウ	パイングミ×3	ケ	シルバーヘルム
エ	緑精石×3	コ	ラブリィミトン
オ	ペネトレイター(メルコスチューム)	サ	黄精石×3
カ	クジグミ		





アイテム

シ	フィッティングマント×3	ト	シルバーローブ
ス	2500ガルド	ナ	捕獲ロープ・一口
セ	ディヴァインロッド	ニ	フレアウェポン
ソ	ミスリルクローク	ヌ	コテツ
タ	セージ	ネ	赤精石×3
チ	シルバーブレス	ノ	(c)Bの影像
ツ	ラベンダー	ハ	スターブレイカー ※
テ	(c)ブラックカード		

※ 第三部18以降に登場。

BOSS マクスウェル

▶▶P.266

HP 12000
属性 –

ディオとメルだけで戦うので、それを見越して着替えておこう。どの属性でも有利不利がないため、戦いやすい衣装でいい。最初は各属性の術を、HPが減るとカーボナイザーとエレメンツボールを使ってくる。

エレメンツボールは威力が高くよけづらい。見えたらガードしよう。

AC.4306 ダンジョン

12星座の塔

厳かな雰囲気に包まれた塔。名前のとおり、星座をモチーフとした絵が描かれているのが特徴だ。探索の目印にもなるので、床に注目してみるといい。

STORY 3 CHAPTER

12星座の塔

小部屋は無視して最上階をめざそう

たくさんの小部屋があるが、第二部ではすべて入ることができない。廊下にある宝箱の中身を入手したら、あとはどんどん上に進んでいこう。どの階も構造はほとんど同じなので、上をめざすだけなら迷うことはないはずだ。ここで出てくる敵は物理属性が弱点なので、コスチュームはディオはランサー、メルはグラップラーにして、加入したミントに回復を任せるのがオススメ。ただし、武器に属性がついていると弱点が突けないので、属性のついていない武器がない場合は買ってくるといい。

ここではクレスとミントが加入する。ディオ、メル、クレスが3人で物理攻撃をして、ミントに後方支援してもらうといい。

EnemyData

エメラドウォーム P.251

HP	1320	EXP	176	CP	5
弱点	闇	物			
落	オレンジグミ(30%)	レア	レモングミ(5%)		
盗物	ハードボトル(10%)	盗ガ	300		

ミチビキノヤイバ P.266

HP	1460	EXP	192	CP	5
弱点	闇	物			
落	アップルグミ(30%)	レア	レモングミ(5%)		
盗物	ブレッド(50%)	盗ガ	300		

カメレオン P.252

HP	1485	EXP	184	CP	5
弱点	闇	物			
落	チーズ(30%)	レア	パイングミ(3%)		
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	300		

ワイズエメラルド P.269

HP	1350	EXP	176	CP	5
弱点	闇	物			
落	パイングミ(10%)	レア	アイアンウェポン(10%)		
盗物	レザーマント(15%)	盗ガ	300		

ゲイトスタチュー P.254

HP	5800	EXP	200	CP	5
弱点	闇	物			
落	レジストボトル(10%)	レア	シルバーサークレット(10%)		
盗物	シルバーサークレット(20%)	盗ガ	1000		

BOSS ルナ(1) P.268

HP	30000	EXP	5000	CP	20
弱点	光	闇	物		
落	ヒールマーク(30%)	レア	ソードブレイカー(20%)		
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000		

スタートレイサー P.257

HP	4678	EXP	200	CP	5
弱点	闇	物			
落	レモングミ(10%)	レア	ハーフガード(5%)		
盗物	ハーフガード(20%)	盗ガ	300		

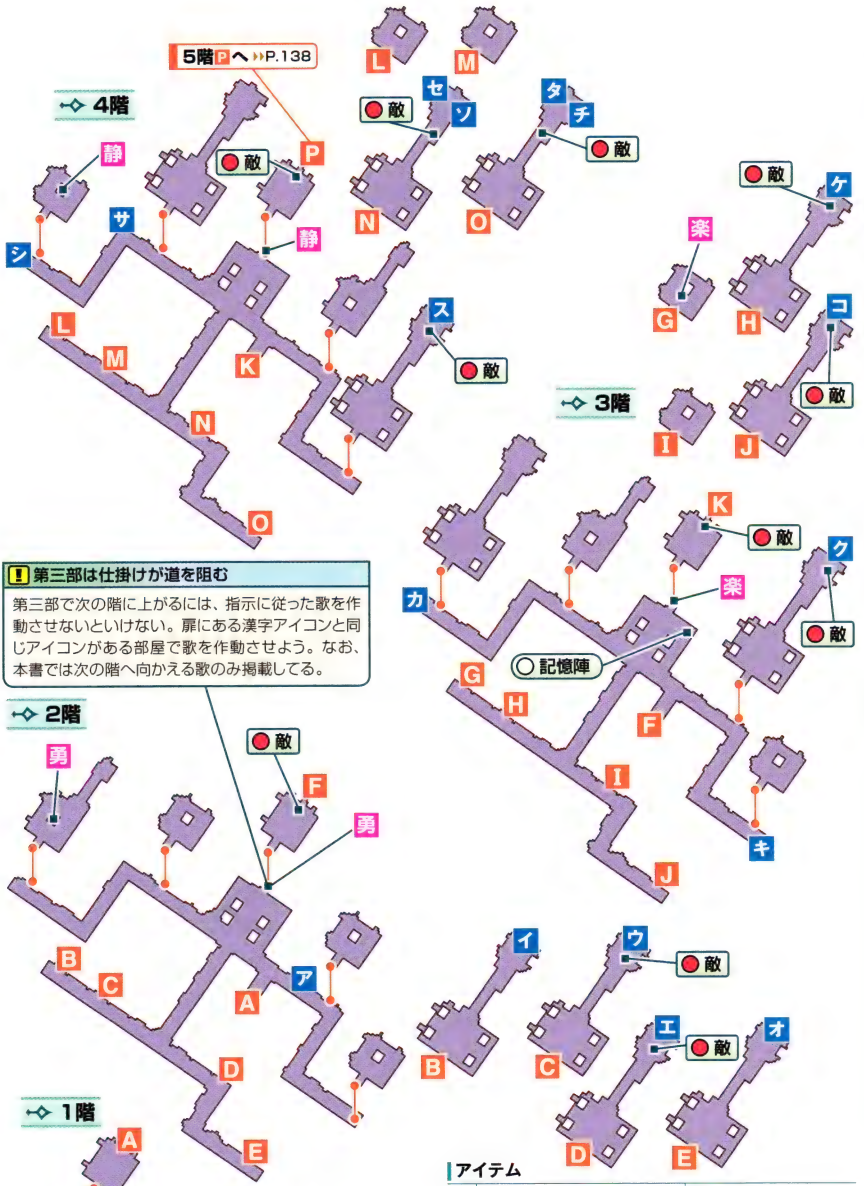
BOSS ルナ(2) ※ P.268

HP	63745	EXP	5000	CP	30
弱点	光	闇	物		
落	レモングミ(100%)	レア	–		
盗物	–	盗ガ	1000		

※ 第三部で訪れると戦うことができる。

マーブルメア P.265

HP	2350	EXP	184	CP	4
弱点	闇	物			
落	ライフボトル(10%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	ミルク(50%)	盗ガ	300		



第三部は仕掛けが道を阻む

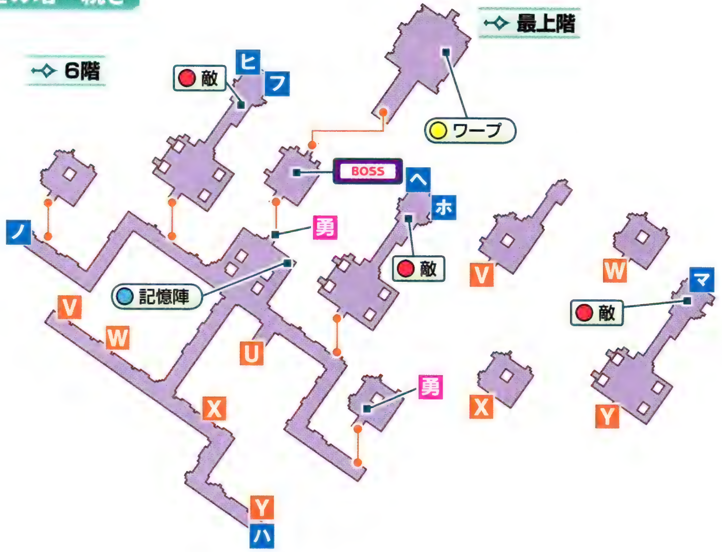
第三部で次の階に上がるには、指示に従った歌を作動させないといけない。扉にある漢字アイコンと同じアイコンがある部屋で歌を作動させよう。なお、本書では次の階へ向かえる歌のみ掲載してる。

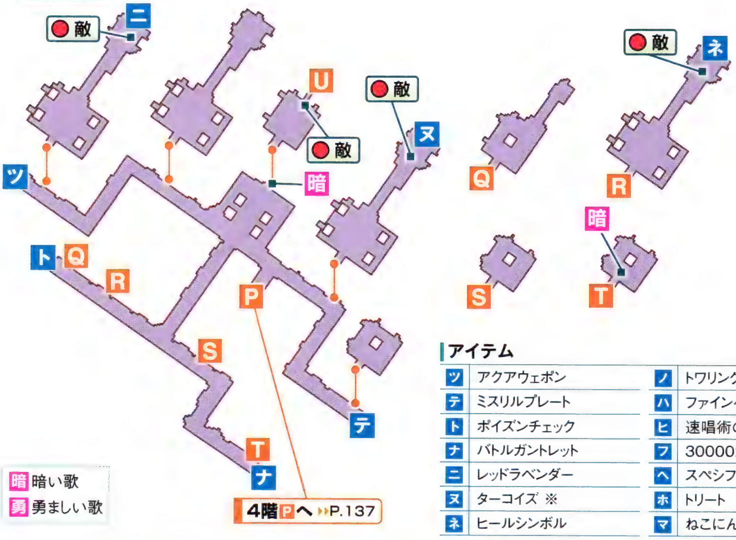
勇 勇ましい歌　楽 楽しい歌　静 静かな歌

アイテム

ア	バード(メルコスチューム)	コ	ブレイブマーク
イ	ダークボトル×5	サ	スペシフィック
ウ	ブラインドチャーム	シ	グレネードガン
エ	レッドセージ	ス	サンダーマント
オ	ミラクルグミ×3	セ	スピードボトル×5
カ	魔物図鑑・獣類	ソ	レッドベルベーヌ
キ	リフレクトクローク	タ	プレートブーツ
ク	フィッティングマント×5	チ	ミックスグミ×5
ケ	レッドバジル		

12星座の塔　続き





暗 暗い歌
勇 勇ましい歌

アイテム

ツ	アクアウェポン	ノ	トワリングスティック
テ	ミスリルプレート	ハ	ファインベレット
ト	ポイズンチェック	ヒ	速唱術のスキル書
ナ	バトルガントレット	フ	30000ガルド
ニ	レッドラベンダー	ヘ	スペシフィック
ヌ	ターコイズ ※	ホ	トリート
ネ	ヒールシンボル	マ	ねこにん刀

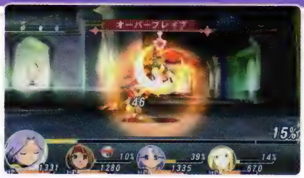
※ おうごんのカギ入手後(P.098)。

BOSS ルナ(1)

▸▸P.268

HP 30000
属性 物 光 闇

塔の敵と弱点は同じなので、戦略も同じでOKだ。ルナはHPが減ってくると、攻撃範囲の広いセレスティアルムーンを使って攻めてくる。強力だが発動までに時間がかかるので、きちんとガードして反撃を叩き込もう。



オーバーブレイブも使ってくるので、使われる前に倒すのが理想だ。

AC.4306 ダンジョン

スルト深林

この深林の奥には魔界と人間界をつなぐ扉があるとされている。大昔に精霊の力で封印されたはずだが、何者かによってその扉が開かれたようだ。

草を燃やして奥へと進もう

このダンジョンは草が行く手を阻んでいるので、ソーサラーリングで燃やしながら進路を確保していこう。道中に出てくる敵は火属性が苦手な敵が多いため、火属性で攻撃できるパーティにするといい。スルト深林に入るとチェスターも仲間になるので、ディオを重戦士、メルをスカラーにし、そこにクレスとチェスターを加えて攻撃的にいくのがオススメだ。なお、ボスは弱点が光属性なので、ボス戦の前に着替えることを想定し、このダンジョンを進む前に装備が足りているかを確認しておくこと。

EnemyData

クラッカーナッツ ▶▶P.252

HP	1454	EXP	200	CP	5

火 風

落	オレンジグミ(20%)	レア	レモングミ(3%)
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	300

フライマンティス ▶▶P.263

HP	1534	EXP	216	CP	5

火 風

落	ライフボトル(10%)	レア	クジグミ(3%)
盗物	赤精石(5%)	盗ガ	300

クレイデーモン ▶▶P.253

HP	2500	EXP	248	CP	5

光 闇 物

落	フレアボトル(10%)	レア	セージ(3%)
盗物	スチールブレス(20%)	盗ガ	100

プチヒュドラ ▶▶P.264

HP	1698	EXP	224	CP	6

火 風

落	パナシーアボトル(10%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	レモングミ(3%)	盗ガ	300

バグベア ▶▶P.261

HP	4680	EXP	200	CP	12

火 風

落	ライス(40%)	レア	レザーブーツ(15%)
盗物	–	盗ガ	100

ホールドツリー ▶▶P.265

HP	4789	EXP	216	CP	5

火 風

落	いたのり(20%)	レア	ベルベーヌ(3%)
盗物	ミルク(50%)	盗ガ	300

ピヨサイド ▶▶P.262

HP	7000	EXP	224	CP	5

光 物

落	ビーフ(50%)	レア	フルプレート(10%)
盗物	バナナ(10%)	盗ガ	300

マッドハンター ▶▶P.266

HP	2100	EXP	184	CP	5

火 風

落	アップルグミ(30%)	レア	ロングソード(20%)
盗物	シミター(20%)	盗ガ	100

ピヨピヨ ▶▶P.262

HP	1600	EXP	200	CP	5

火 風

落	りんご(30%)	レア	ピヨハン(5%)
盗物	りんご(50%)	盗ガ	300

ロック ▶▶P.269

HP	1720	EXP	208	CP	5

火 風

落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	マント(15%)	盗ガ	300

ピヨファット ▶▶P.262

HP	3790	EXP	224	CP	4

地 雷

落	パイングミ(30%)	レア	カモミール(3%)
盗物	ポイズンチャーム(25%)	盗ガ	300

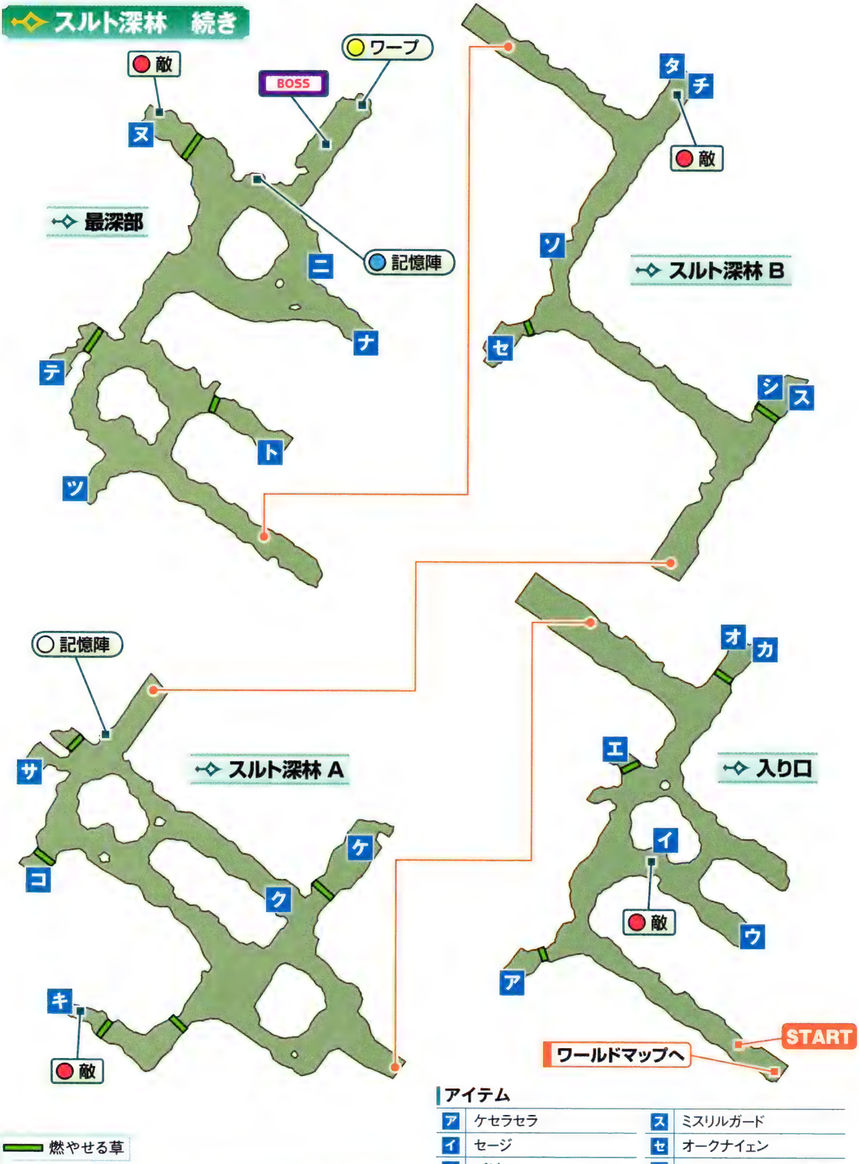
BOSS グレムリンレアー ▶▶P.254

HP	28000	EXP	5800	CP	30

光 闇 物

落	ブレイブマーク(30%)	レア	ヴェノム(20%)
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000

スルト深林　続き



アイテム

ア	ケセラセラ	ス	ミスリルガード
イ	セージ	セ	オークナイェン
ウ	バジル	ソ	ベルベーヌ
エ	カクテルボトル	タ	クロスヘルム
オ	スルトマント	チ	ハードボトル
カ	ライトガントレット	ツ	ミセリコルデ
キ	レモングミ×3	テ	ゲイルスプレッド
ク	カモミール	ト	シューター(ディオコスチューム)
ケ	ウォーリア(メルコスチューム)	ナ	ブラインドチェック
コ	トライデント	ニ	ラベンダー
サ	ヘヴィブーツ	ヌ	ルビー ※
シ	パイングミ×3		

※ おうごんのカギ入手後(P.098)。

BOSS グレムリンレアー

▶▶P.254

HP 28000
属性 光 闇 物

戦う前に2連戦があるので、回復してから戦おう。ディオのストライカーがRANK3以上なら、着替えるのがオススメ。光属性の月華を使えるので、かなり有利に戦えるのだ。

AC.4306 ダンジョン

超古代都市トール

はるか昔に滅んだ、文明の栄えた都市の跡地。人はもう住んでおらず、モンスターの巣窟となっている。建物の内部には、時間転移が可能な装置が眠っているらしい。

宝箱は極力無視してまずはクリアを優先しよう

ダンジョンの構造はシンプルだが、壁のせいで遠回りを強いられる。この壁はボスを倒すと消えるので、まずはボスを倒しに向かうといいだろう。敵は闇属性が効くので、ロンドリーネを戦闘に参加させるのがオススメ。ボスは逆に闇属性に耐性があるので、物理で攻撃する準備も調えておこう。

EnemyData

HRX-3 ▸▸P.248

HP	1800	EXP	232	CP	5
弱点	光 闇				
落	赤精石(10%)	レア	—		
盗物	黒精石(10%)	盗ガ	300		

プロトタイプ ▸▸P.265

HP	6200	EXP	248	CP	6
弱点	光 闇				
落	パラライチャーム(5%)	レア	紫精石(3%)		
盗物	パラライチャーム(10%)	盗ガ	300		

ゴールドパラビィ ▸▸P.255

HP	2820	EXP	248	CP	5
弱点	光 闇				
落	ストーンチャーム(5%)	レア	白精石(3%)		
盗物	オレンジグミ(10%)	盗ガ	300		

ボーンアーム ▸▸P.265

HP	2700	EXP	240	CP	6
弱点	光 闇				
落	水精石(10%)	レア	—		
盗物	水精石(20%)	盗ガ	300		

シンプルパラビィ ▸▸P.256

HP	1720	EXP	224	CP	6
弱点	光 闇				
落	緑精石(10%)	レア	—		
盗物	緑精石(20%)	盗ガ	300		

ルビナスマテル ▸▸P.268

HP	1840	EXP	232	CP	5
弱点	光 闇				
落	カクテルボトル(10%)	レア	黒精石(3%)		
盗物	ミックスグミ(10%)	盗ガ	300		

ブレイクゴイル ▸▸P.264

HP	7200	EXP	200	CP	12
弱点	雷 光 闇				
落	黄精石(10%)	レア	—		
盗物	黄精石(20%)	盗ガ	100		

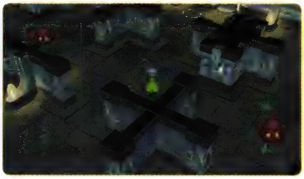
BOSS アスカ ▸▸P.249

HP	36000	EXP	6800	CP	30
弱点	光 闇 物				
落	マインドマーク(30%)	レア	ローレル(20%)		
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000		

TOPICS

超古代都市トールで自由な時間移動はできない

ストーリーで何度も来ることになるこの超古代都市トール。マザーコンピュータールームから時間を移動するイベントが何度かあるため、エトスハウスに行かずとも時間の移動ができるようにも思える。しかしいずれもイベント中の時間移動であり、何のイベントもないときに超古代都市トールを訪れても時間移動はできないのだ。



時間移動でなく、プロトタイプなどを捕獲しにくるのはアリ。

超古代都市トール　続き

アイテム

ア	トランプ	コ	魔物図鑑・昆虫類
イ	チェックリボン	サ	パイングミ×3
ウ	フレアボトル×3	シ	セルリアンローブ
エ	ジェザイル	ス	ミラージュミトン
オ	ミラクルグミ	セ	ライトマント
カ	リフレックス	ソ	剣豪（ディオコスチューム）
キ	4500ガルド	タ	ナイツフェンサー
ク	リキュールボトル×3	チ	サンドスプレッド
ケ	シュバルツレーヴェ	ツ	コモンキー

BOSS アスカ

P.249

HP 36000
属性 物 光 闇

光翼閃で攻撃しつつ移動するので攻めにくい。コンボをつないで動きを封じてしまおう。ディオ、メル、クレスで攻撃し、回復はミントに任せるのがオススメ。物理が効くので、12星座の塔のときの装備で臨むといい。

光翼閃は片道、真・光翼閃は往復すると覚えておけば見失いにくい。

ムジョルニア洞窟

電の精霊ヴォルトが住む場所というだけあって、洞窟内には電気を通すことで開く扉が多数存在する。仕掛けをうまく解いていき、ヴォルトのもとをめざそう。

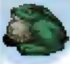
ソーサラーリングを使ってコイルに通電しよう

このダンジョンの特色は、コイルに通電することで扉を開く仕掛けの多さだ。手順は次ページから書いてあるのでよく見て攻略しよう。

道中の敵もボスもすべて風属性が弱点なので、ディオは剣豪、メルはセイジにして進むといい。ボスのところに着く頃にはRANKが上がって戦いやすくなっている。装備は、剣豪用に忍者の里でマサムネを買っておこう。なお、ボスのみ雷属性に耐性がある。すずが雷属性の技を覚えているので、ボス戦前に雷属性の技を使わない設定にしておくこと。

通電したコイルのなかには、時間が経つと効果が切れるものもある。効果が切れたらもう一回同じ手順でやり直そう。

EnemyData



アポストル ▶▶P.249

HP	2167	EXP	256	CP	6		
	水	風					
落	ライス(50%)	レア	サンダーマント(10%)				
盗物	–	盗ガ	400				

デッドスラッジ ▶▶P.269

HP	2130	EXP	256	CP	6		
	水	風					
落	キュアボトル(30%)	レア	パラライチャーム(5%)				
盗物	–	盗ガ	400				

クレイデーモン ▶▶P.253

HP	2500	EXP	248	CP	5		
					光	闇	物
落	フレアボトル(10%)	レア	セージ(3%)				
盗物	スチールブレス(20%)	盗ガ	100				

ネガティヴエッグ ▶▶P.260

HP	1920	EXP	248	CP	5		
	水	風					
落	チキン(30%)	レア	スペクタクルズ(15%)				
盗物	パスタ(35%)	盗ガ	300				

スタミネイト ▶▶P.257

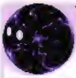
HP	8200	EXP	264	CP	6		
	水	風					
落	ホーリィボトル(30%)	レア	ナイツガード(5%)				
盗物	ナイツガード(20%)	盗ガ	400				

ロードモンク ▶▶P.269

HP	3600	EXP	248	CP	5		
	水	風					
落	ミックスグミ(20%)	レア	ライフボトル(10%)				
盗物	–	盗ガ	300				

スライアンティス ▶▶P.257

HP	6200	EXP	272	CP	6		
	水	風					
落	レジストボトル(20%)	レア	デュエルヘルム(5%)				
盗物	デュエルヘルム(20%)	盗ガ	400				



BOSS ヴォルト ▶▶P.270

HP	40000	EXP	7600	CP	40		
	水	風		雷			
落	ミスティマーク(30%)	レア	フィッティングマント(30%)				
盗物	トールマント(3%)	盗ガ	1000				

デジーフィッシュ ▶▶P.259

HP	2156	EXP	256	CP	6		
火	水	風					
落	あじ(30%)	レア	パナシーアボトル(10%)				
盗物	いか(30%)	盗ガ	400				

ムジョルニア洞窟　続き

見えにくい通路の先のスイッチ

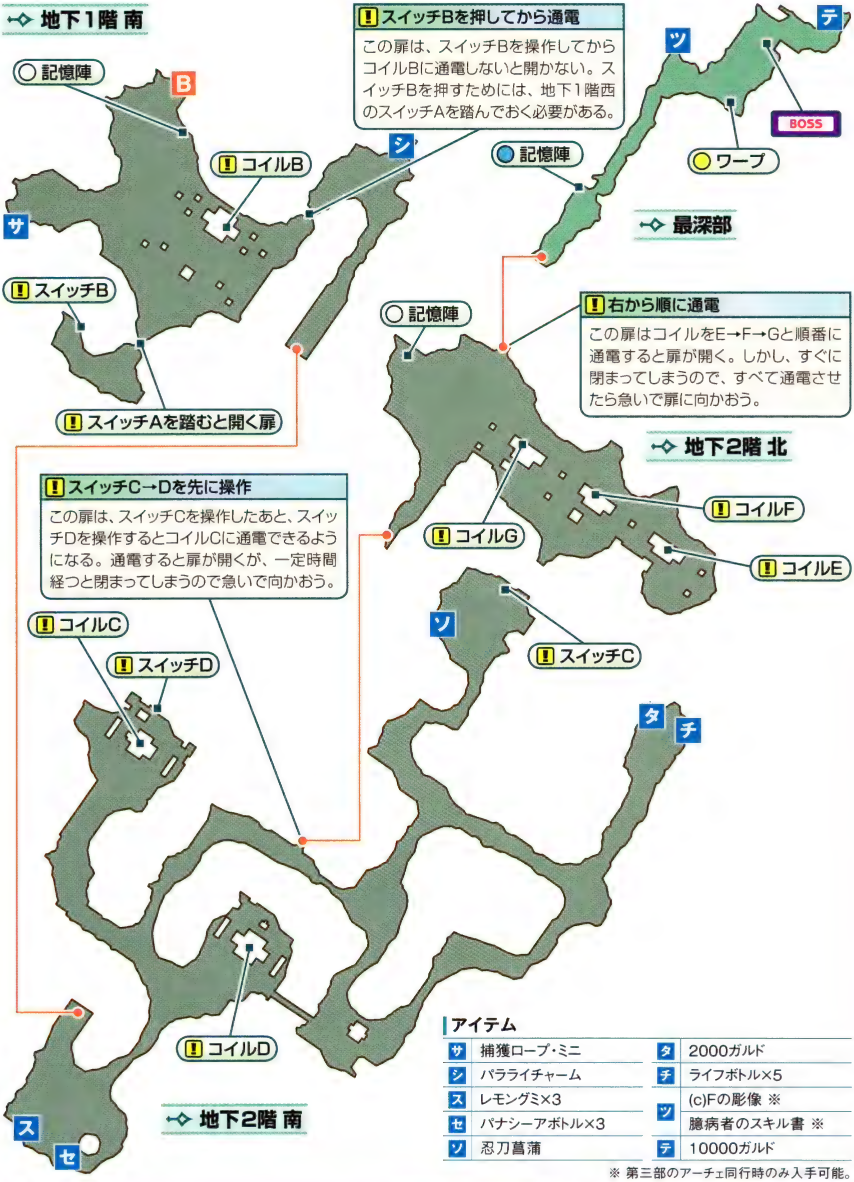
ここへの通路は見えにくいが、スイッチAを踏まないと地下1階 南で先に進めない。地下1階 西の一方通行を通ると戻れないので、その場合は地下1階 東のAから入口に戻ろう。

コイルAに通電すると開く扉

この扉はコイルにソーサラーリングを撃てば開く。このように通電することがこの先も続くので覚えておこう。

アイテム

ア	紫精石×3	カ	スリープチャーム
イ	3000ガルド	キ	ライトニングトリガー
ウ	シャクジョウ	ク	ヴェノム
エ	バトルブーツ	ケ	ゴールドサークレット
オ	ゴールドブレス	コ	エルダークローク



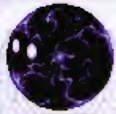
アイテム

サ	捕獲ロープ･ミニ	タ	2000ガルド
シ	パラライチャーム	チ	ライフボトル×5
ス	レモングミ×3	ツ	(c)Fの影像 ※
セ	パナシーアボトル×3	ツ	臆病者のスキル書 ※
ソ	忍刀菖蒲	テ	10000ガルド

※ 第三部のアーチェ同行時のみ入手可能。

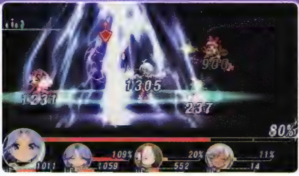
BOSS ヴォルト

P.270



HP 40000
属性 風 雷 水

雷属性への耐性が追加されているが、弱点は道中の敵と同じだ。敵を挟み込んで風属性の攻撃を繰り返そう。ただし、周囲の広範囲を攻撃する術技を使ってくるため、一人は離れた位置で回復に専念させるといい。



インデグニションはダメージが大きい。長い詠唱がサインだ。

AC.4354 ダンジョン

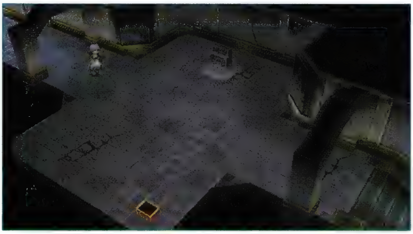
闇の神殿

神殿内は強い闇の力で満ちており、視界がかなり狭い。注意深く進まないと、思わぬ場所で敵に襲われてしまうだろう。

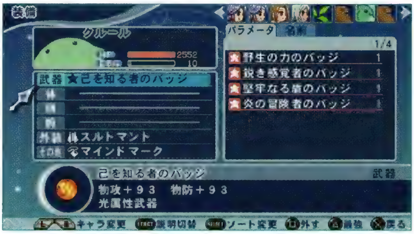
視界が狭いのでマップをよく見て進もう

このダンジョンはキャラクターの周囲以外が闇に覆われている。しかし、マップを見ることはできるので、マップに沿って進んでいけば大丈夫だ。本書を見ながら進めば、宝箱も取り逃さず進めるだろう。

登場する敵はほとんどが光属性が弱点になっている。ディオをストライカーにして、「ライトニングトリガー」を装備させれば、通常技でも弱点を突くことができるのでオススメだ。また、物理攻撃に耐性のある敵ばかりなので、戦闘に出るメンバーは、何かしらの属性のついた武器で戦うといい。



しばらく先のネルヴィの洞窟(P.152)で手に入るブルーキャンドルがあれば、視界が制限されなくなり進みやすくなる。



クルールも光属性の武器があるので、ロンドリーネを戦闘メンバーから外して、クルールに戦闘させるのも手。

EnemyData

クロノメモリー ▸▸P.253

HP	2254	EXP	272	CP	6
弱点	火 / 雷				
落	ダークボトル(20%)	レア	—		
盗物	ローレル(10%)	盗ガ	400		

ヘンデル ▸▸P.265

HP	3800	EXP	280	CP	6
弱点	光 / 物				
落	パイングミ(20%)	レア	レモングミ(10%)		
盗物	ダークマント(5%)	盗ガ	400		

グレムリン ▸▸P.254

HP	2450	EXP	296	CP	6
弱点	光 / 物				
落	りんご(30%)	レア	パイングミ(10%)		
盗物	りんご(50%)	盗ガ	1000		

ワンダーフライ ▸▸P.269

HP	2218	EXP	272	CP	6
弱点	光 / 物				
落	スペルボトル(20%)	レア	ミックスグミ(10%)		
盗物	プレートブーツ(10%)	盗ガ	400		

シャドウトリズン ▸▸P.255

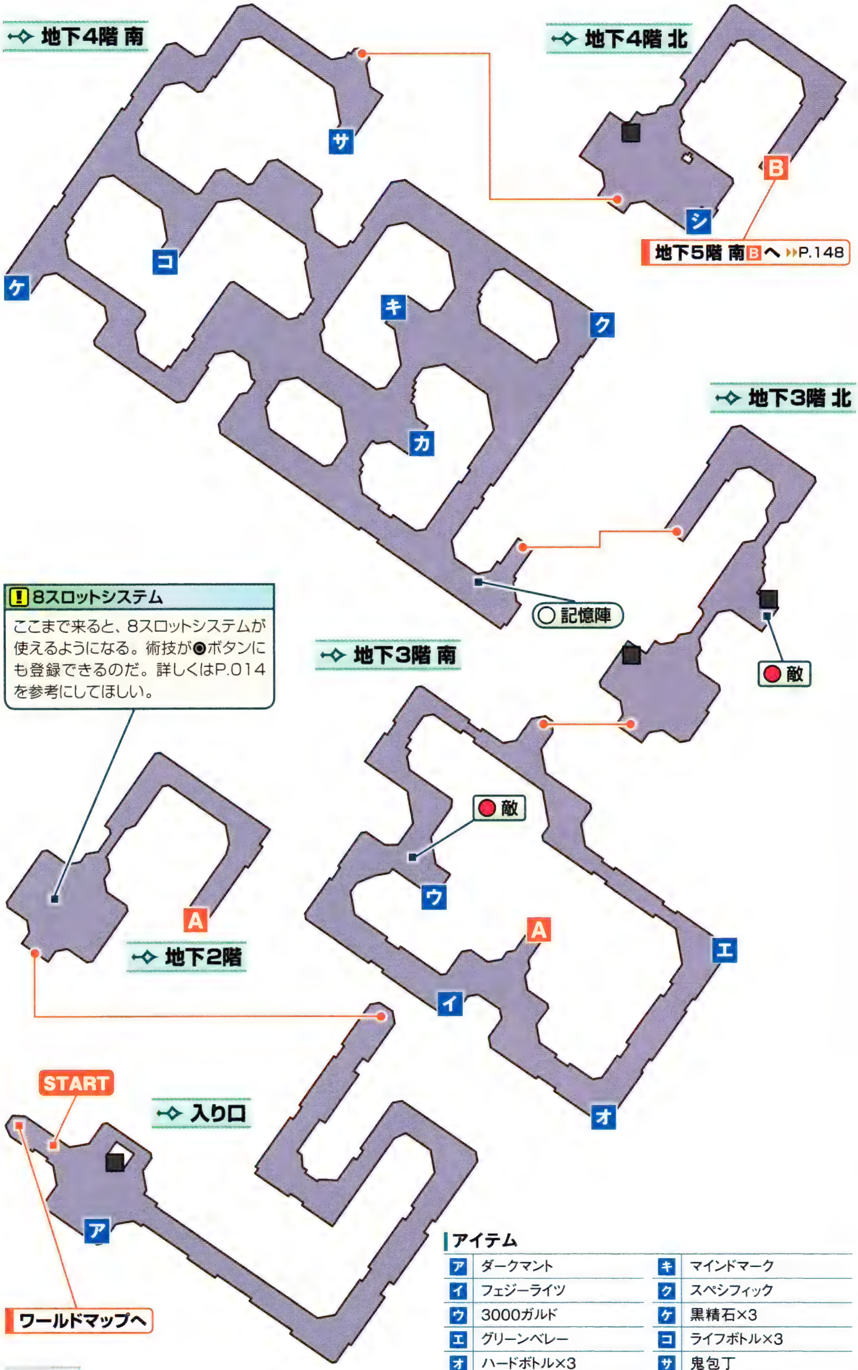
HP	2305	EXP	280	CP	6
弱点	光 / 物				
落	ライフボトル(20%)	レア	ブラインドチャーム(5%)		
盗物	—	盗ガ	400		

BOSS シャドウ ▸▸P.255

HP	38000	EXP	8400	CP	40
弱点	光 / 闇 / 物				
落	フィートシンボル(30%)	レア	黒精石(10%)		
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000		

ダークチェイサー ▸▸P.258

HP	6666	EXP	296	CP	6
弱点	光 / 物				
落	スペクタクルズ(55%)	レア	アクゥアル(5%)		
盗物	アクゥアル(10%)	盗ガ	400		



8スロットシステム

ここまで来ると、8スロットシステムが使えるようになる。術技が◎ボタンにも登録できるのだ。詳しくはP.014を参考にしてほしい。

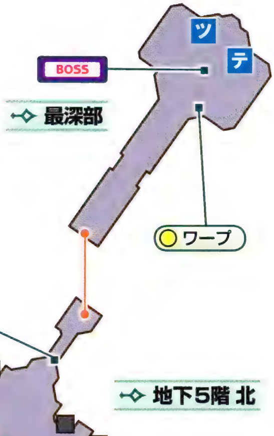
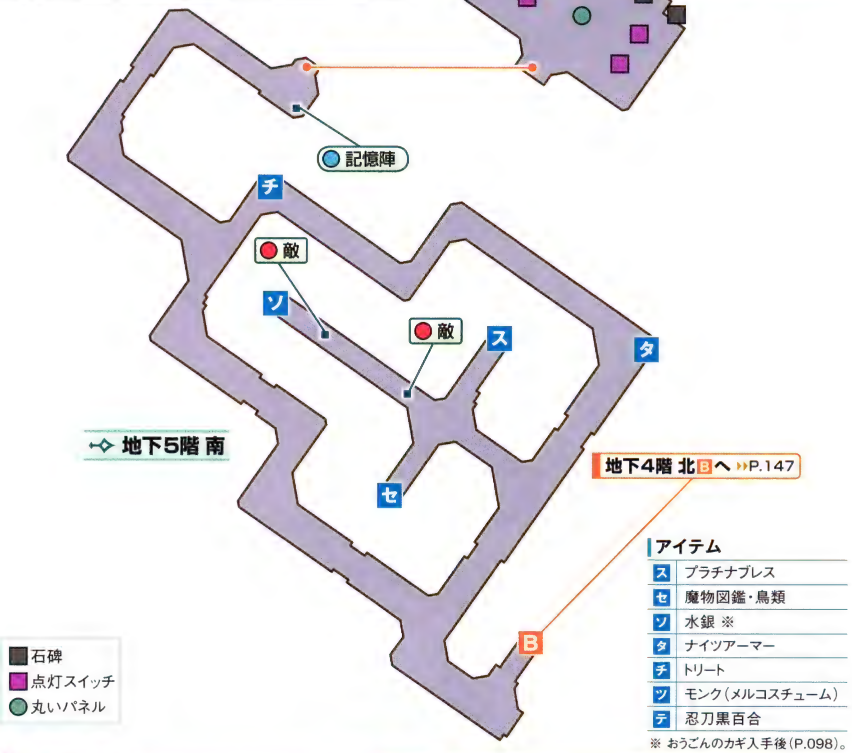
アイテム

ア	ダークマント	キ	マインドマーク
イ	フェジーライツ	ク	スペシフィック
ウ	3000ガルド	ケ	黒精石×3
エ	グリーンベレー	コ	ライフボトル×3
オ	ハードボトル×3	サ	鬼包丁
カ	スペクタクルズ×3	シ	ナイトメアブーツ

闇の神殿 続き

石碑の暗号を解いて奥に進もう

部屋には石碑が4つあり、左の3つは文章が書いてあり、一番右の石碑にはヒントが書いてある。ヒントの通り「頭」の文字に注目して読んでいくと「みぎしたとひだりうえのあかりをつけてまるのうえでさんじゅうびょうまつ」という文章ができる。この通りに右下と左上の明かりをつけて真ん中の丸いパネルの上で30秒待てば、扉が開くのだ。

アイテム

ス	プラチナブレス
セ	魔物図鑑・鳥類
ソ	水銀 ※
タ	ナイツアーマー
チ	トリート
ツ	モンク（メルコスチューム）
テ	忍刀黒百合

※ おうごんのカギ入手後（P.098）。

BOSS シャドウ ▸▸P.255

HP 38000
属性 光 闇 物

弱点属性が光なので、ディオはそのままストライカーで戦おう。メルはナースで回復に専念させるといい。ピアースシャドウや闇の茨で周囲を攻撃することが多いので、離れた位置から弓で攻撃していくと安全だ。

オーバーブレイブされたら、切れるまでガードを固めておくといい。

AC.4354 ダンジョン

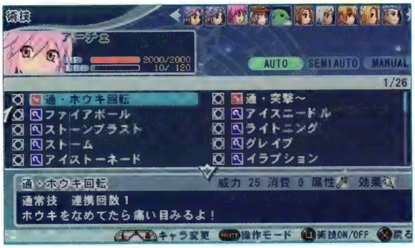
トレントの森

精霊の王オリジンが住まう神秘的な森。世界が強い毒性を持った瘴気で満ちるなか、この森はオリジンの力によって空気が浄化され、マナが満ちている。

複雑な森の最深部をめざそう

仕掛けは何もないが、道や宝箱の位置が見づらく、またマップのつながりも複雑で迷いやすい。本書のマップをよく見て進んでいこう。

出現する敵の弱点は火属性か物理属性となっている。火属性の技を多く持つキャラクターに、属性の備わってない武器を装備させると戦いやすい。オススメはディオがガンナー、メルがハイウィッチ、あとはクレスとミントの組み合わせだ。ボスからオリジナルブレードを盗むために、あえてシーフやトリックスターで進んで成長させるのもいいだろう。



時空戦士が全員集結するので、戦闘パーティの選択は悩みどころだ。自分の使いやすいメンバーで戦うのもいいだろう。

EnemyData

アルラウネ P.250

HP	EXP	CP	弱点
4000	320	12	火・風

落	レア	盗物	盗ガ
ミックスグミ(30%)	ウィッチミトン(5%)	ウィッチミトン(10%)	100

バイトプラント P.261

HP	EXP	CP	弱点
7500	320	6	火・風

落	レア	盗物	盗ガ
マンゴスチン(50%)	ピヨハン(10%)	エンシェントリボン(10%)	400

オンドゥ大カブト P.252

HP	EXP	CP	弱点
4200	296	6	火・風

落	レア	盗物	盗ガ
パイングミ(10%)	魔物図鑑・鳥類(5%)	魔物図鑑・鳥類(10%)	400

フェイク(1) P.262

HP	EXP	CP	弱点
8000	296	5	

落	レア	盗物	盗ガ
小さき策士のバッジ(100%)	ぷにぷに奥義書(100%)	ストーンチャーム(10%)	1000

カメレオンビー P.252

HP	EXP	CP	弱点
2722	304	6	闇・物

落	レア	盗物	盗ガ
ホーリィボトル(30%)	パナシーアボトル(10%)	シーブズマント(20%)	400

ヘヴィクロウラー P.265

HP	EXP	CP	弱点
1940	312	6	闇・物

落	レア	盗物	盗ガ
フレアボトル(20%)	ホーリィボトル(10%)	ホーリィボトル(20%)	400

グラスランナー P.254

HP	EXP	CP	弱点
2300	296	6	闇・物

落	レア	盗物	盗ガ
りんご(60%)	アップルグミ(15%)	―	400

ワイルドウッド P.269

HP	EXP	CP	弱点
4800	304	6	火・風

落	レア	盗物	盗ガ
レモングミ(20%)	メロン(10%)	レモン(30%)	400

グラフウィング P.254

HP	EXP	CP	弱点
2205	296	6	闇・物

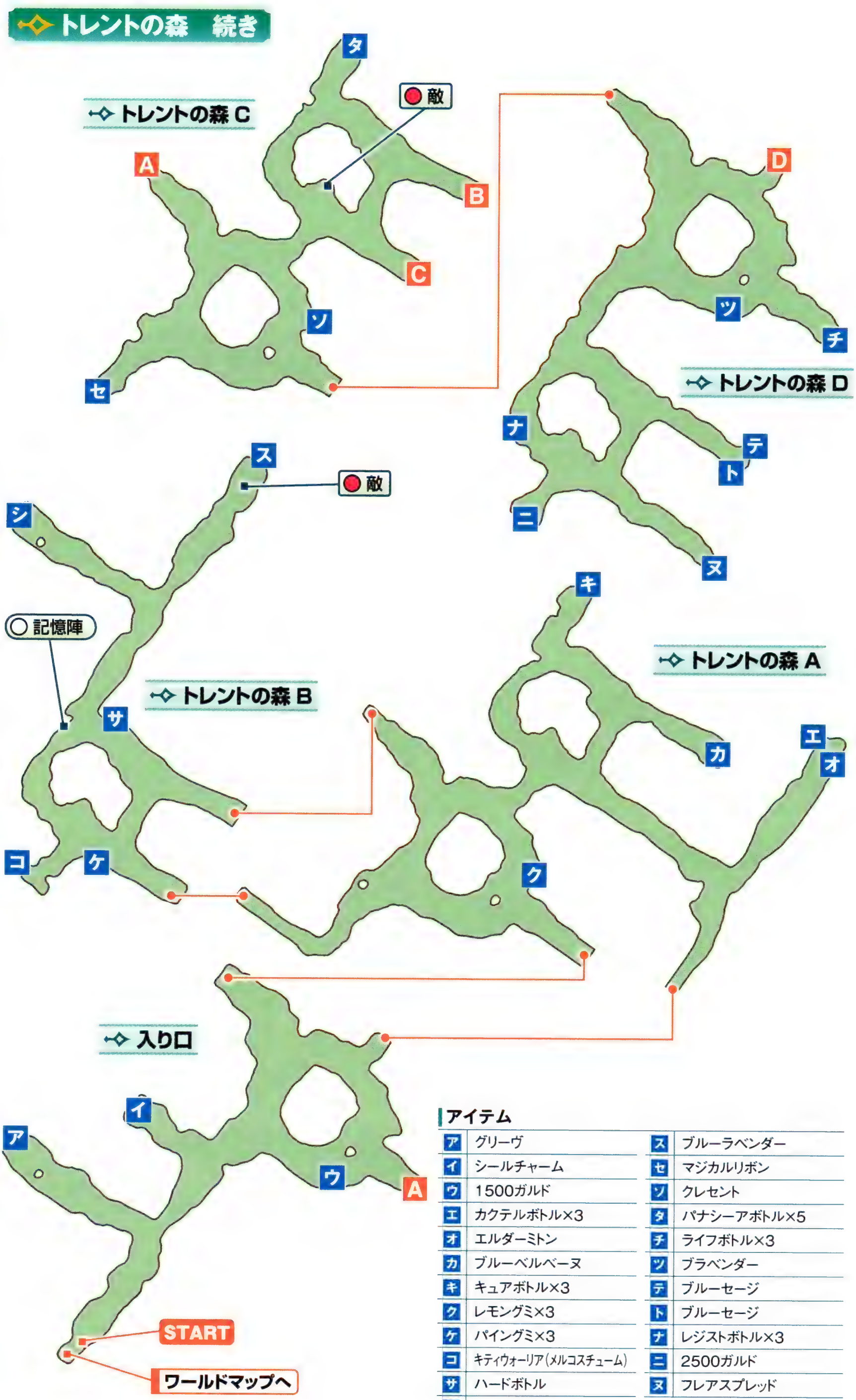
落	レア	盗物	盗ガ
リキュールボトル(20%)	クジグミ(5%)	カクテルボトル(10%)	400

BOSS オリジン P.251

HP	EXP	CP	弱点
40000	10000	50	光

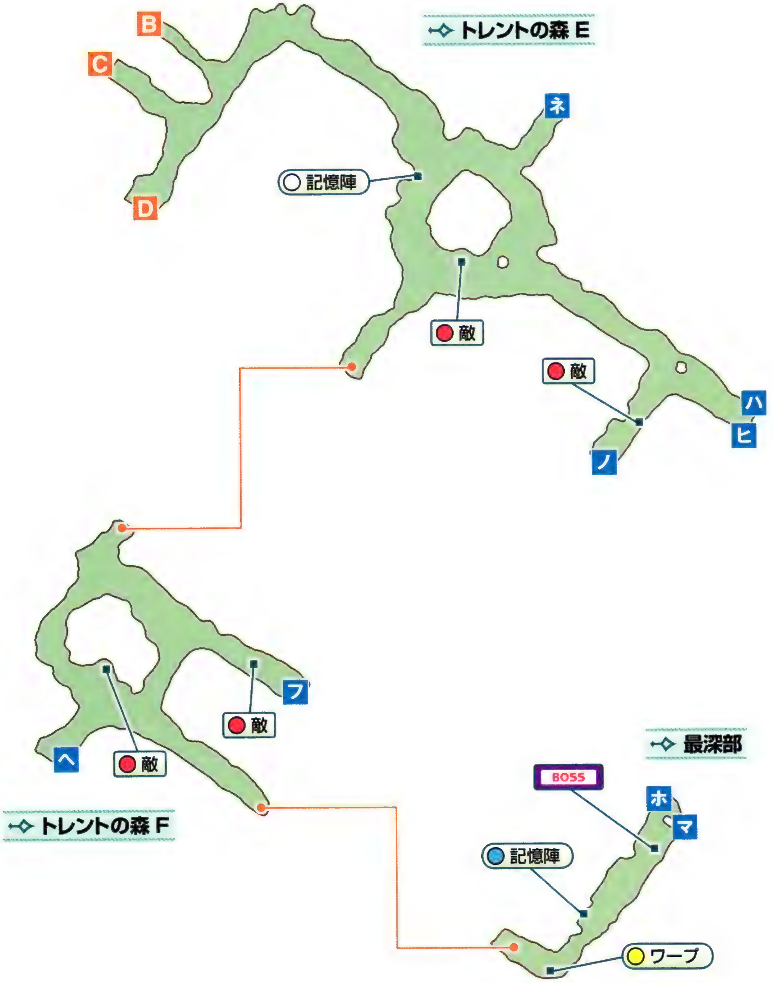
落	レア	盗物	盗ガ
ミラクルグミ(50%)	オリジナルスピア(5%)	オリジナルブレード(3%)	1000

トレントの森　続き



アイテム

ア	グリーヴ	ス	ブルーラベンダー
イ	シールチャーム	セ	マジカルリボン
ウ	1500ガルド	ソ	クレセント
エ	カクテルボトル×3	タ	パナシーアボトル×5
オ	エルダーミトン	チ	ライフボトル×3
カ	ブルーベルベーヌ	ツ	ブラベンダー
キ	キュアボトル×3	テ	ブルーセージ
ク	レモングミ×3	ト	ブルーセージ
ケ	パイングミ×3	ナ	レジストボトル×3
コ	キティウォーリア(メルコスチューム)	ニ	2500ガルド
サ	ハードボトル	ヌ	フレアスプレッド
シ	アクアウェポン		



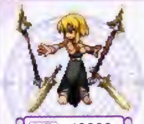
アイテム

ネ	ファランクス(ディオコスチューム)	ヒ	小さき策士のバッジ ※	ヘ	ブルーバジル
ノ	黒い服	ヒ	ぷにぷに奥義書 ※	ホ	ミスリルブレス
ハ	フィッティングマント×5	フ	ドゥサンガ	マ	エメラルドリング

※ フェイク(1)撃破時に入手。

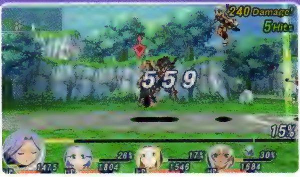
BOSS オリジン

▶▶P.251



HP 40000
属性 光

オリジンは宙に浮いており、攻撃範囲が低い技は空振りしやすい。攻撃範囲の広い、槍術系などのコスチュームで挑むといい。なお、HPが減ると術をよく使うようになるため、詠唱中に攻撃を叩き込もう。



威力の高い悪鬼撃滅がやっかい。HPはこまめに回復しておこう。

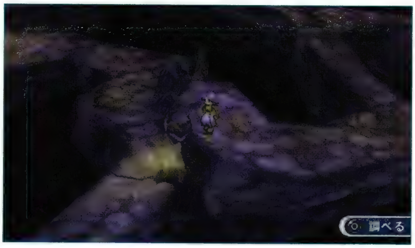
AC.4354 ダンジョン

ネルヴィの洞窟

洞窟中に瘴気が充満していて、人間は入ることさえ叶わない。魔界の王を倒すため最深部に向かうには、精霊王オリジンの力が必要だ。

瘴気は岩で塞いで進もう

瘴気が噴き出している部分があり、触れるとダメージを受けてしまう。上からソーサラーリングで岩を撃てば、岩が落下して瘴気の噴出を塞げるところもあるので、なるべく塞いで受けるダメージを減らすといい。ほとんどの敵は弱点が光属性で、物理属性に耐性がある。光属性の武器や技がなくても、なんらかの属性がついた武器と技で攻撃したい。闇の神殿と同じメンバーで挑むのがオススメだが、ボス戦を見越してディオはダンジョンを黄金剣士で進み、ボスまでに光属性の技を覚えておくのも手だ。



落とせる岩は背景と似た色をしていて見分けにくい。本書のマップをよく見て、岩のありそうな場所をよく見てみよう。

EnemyData

イービルアイ ▸▸P.250

HP	2517	EXP	320	CP	6
属性	火 / 雷				
落	いわし(65%)	レア	レモングミ(10%)		
盗物	パイングミ(10%)	盗ガ	400		

ブラックオマリダ ▸▸P.264

HP	7489	EXP	328	CP	6
属性	光 / 物				
落	えび(40%)	レア	レジストリング(5%)		
盗物	バトルアックス(10%)	盗ガ	400		

コーコー ▸▸P.255

HP	2450	EXP	336	CP	7
属性	光 / 物				
落	チキン(60%)	レア	ハードボトル(15%)		
盗物	ハードボトル(15%)	盗ガ	500		

マーロンエイプ ▸▸P.265

HP	8620	EXP	344	CP	7
属性	光 / 物				
落	バナナ(50%)	レア	リフレクトリング(5%)		
盗物	ブラインドチェック(15%)	盗ガ	500		

チューブワーム ▸▸P.258

HP	5000	EXP	344	CP	7
属性	光 / 物				
落	黒精石(5%)	レア	白精石(5%)		
盗物	―	盗ガ	500		

ランドタートル ▸▸P.267

HP	3800	EXP	328	CP	6
属性	光 / 物				
落	こんぶ(50%)	レア	パイングミ(10%)		
盗物	ミックスグミ(25%)	盗ガ	400		

ネクロワンド ▸▸P.260

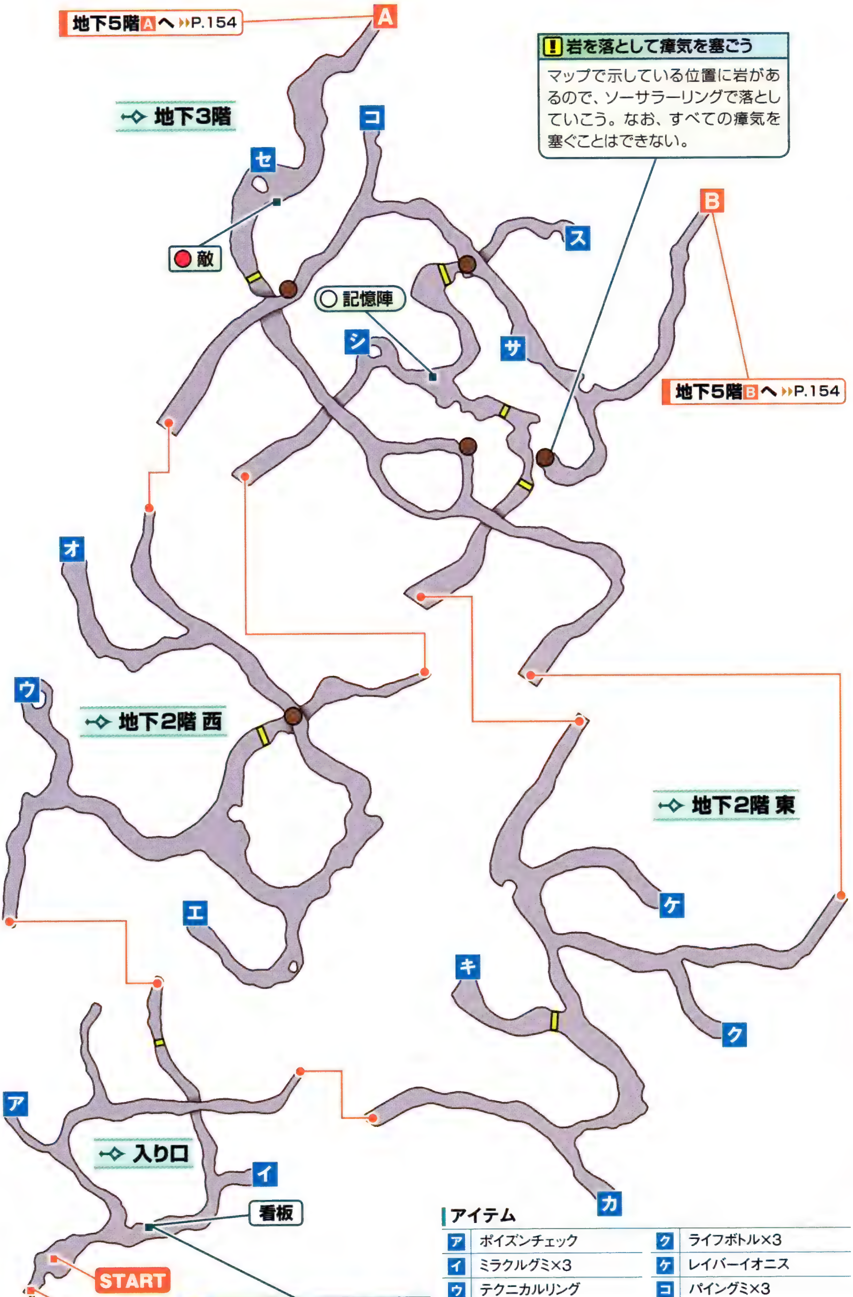
HP	2500	EXP	336	CP	7
属性	光 / 物				
落	アップルグミ(50%)	レア	フィッティングマント(5%)		
盗物	―	盗ガ	500		

BOSS プルート ▸▸P.265

HP	42000	EXP	11000	CP	50
属性	光 / 闇 / 物				
落	スペシフィック(50%)	レア	ドゥームブレイド(10%)		
盗物	デモンズシール(3%)	盗ガ	1000		

ノクトファルク ▸▸P.260

HP	6100	EXP	320	CP	6
属性	光 / 物				
落	ホーリィボトル(60%)	レア	シールチャーム(6%)		
盗物	ダークボトル(20%)	盗ガ	400		



! 岩を落として瘴気を塞ごう

マップで示している位置に岩があるので、ソーサラーリングで落としていこう。なお、すべての瘴気を塞ぐことはできない。

! 獣操系だと読める看板

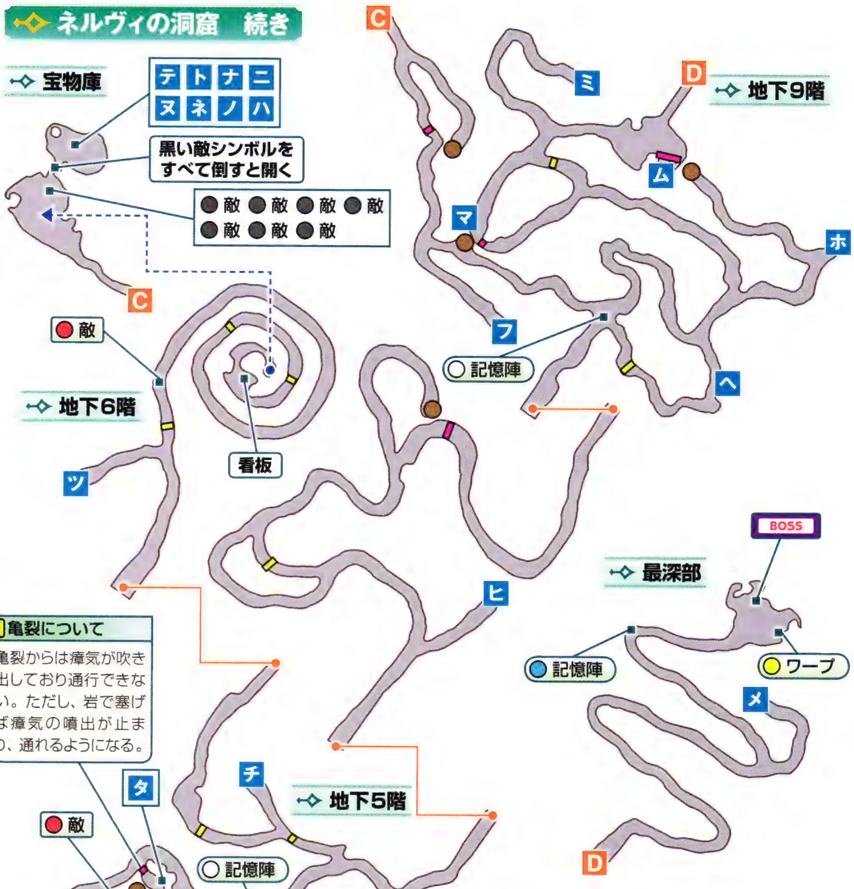
このダンジョンの看板は、ディオが獣操系か降魔術師のコスチュームのときのみ読むことができる。

● 落とせる岩
▬ 瘴気

アイテム

ア	ポイズンチェック	ク	ライフボトル×3
イ	ミラクルグミ×3	ケ	レイバーイオニス
ウ	テクニカルリング	コ	パイングミ×3
エ	レモングミ×5	サ	きさらぎ
オ	ミスティマーク	シ	スピードボトル×2
カ	パナシーアボトル×3	ス	オーバーロード
キ	注射器	セ	マジックボトル×2

ネルヴィの洞窟　続き



アイテム

ソ	ホーリィソード	ノ	ストーンチェック
タ	5000ガルド	ハ	7000ガルド
チ	アタックシンボル	ヒ	レジストボトル×2
ツ	ホークアイ（ディオコスチューム）	フ	ミスリルガントレット
テ	パワーウェポン	ヘ	ラビットシンボル
ト	シュバルツレーヴェ	ホ	戦姫（メルコスチューム）
ナ	トリート	マ	ライフボトル×2
ニ	スペシフィック	ミ	魔物図鑑・不定形類
ヌ	ブルーキャンドル	ム	ミラクルグミ×2
ネ	料理図鑑・大全 ※	メ	ミスリルヘルム

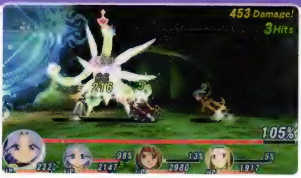
※ 第三部21から出現。

BOSS プルート

▶▶P.265

HP 42000
属性 光 闇 物

弱点を突くためにクレスを、回復役としてミントを入れるのがオススメだ。使ってくる技はどれも攻撃範囲が広いので、避けるのは難しい。常にミントに回復させつつ、回復アイテムも躊躇せずに使って戦っていこう。



オーバーブレイブされたら、ミントに秘奥義を使わせるといい。

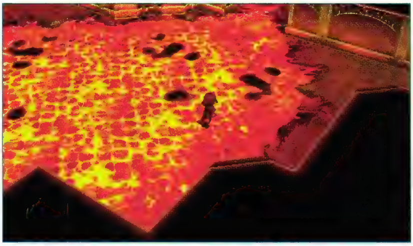
AC.???? ダンジョン

焔王の楔

暗黒時空にある、仮面の男女が向かったとされる塔。ここには、焔王の魂から作られたといわれる宝物が眠っているらしい。

時空戦士を集結させてから臨もう

パーティ人数が3人になっているので、まずはサブイベントで時空戦士を加入させてこよう。ここに出てくるのは水属性が弱点の敵ばかりなので、ディオはスナイパー、メルはモンク、残り二人はアーチェとミントがオススメだ。しかし、この段階になればコスチュームもたくさんあるので、属性が合うもののなかから好きなものを選んでもいい。また、このダンジョンは最深部へ向かうルートでない方にも宝箱がたくさんある。まず1階から2階Aへ向かい、アイテムを集めて外へ出てから最深部へ向かうといい。



ダメージを受ける炎の床もあり、回復アイテムの減りも激しくなりがち。回復アイテムは十分に補充しておこう。

EnemyData

クレオン ▸▸P.253

火 水 地

HP	2845	EXP	352	CP	7
落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(20%)		
盗物	レザーマント(15%)	盗ガ	1000		

ラーヴァテイル ▸▸P.267

火 水 地

HP	2800	EXP	344	CP	7
落	フレアボトル(30%)	レア	赤精石(15%)		
盗物	フレアボトル(25%)	盗ガ	1000		

スカウトアイボル ▸▸P.256

水 地 雷

HP	2500	EXP	160	CP	4
落	レタス(50%)	レア	ダークボトル(15%)		
盗物	—	盗ガ	200		

ラジアータボア ▸▸P.267

火 水 地

HP	4152	EXP	360	CP	7
落	ビーフ(50%)	レア	レアプレス(5%)		
盗物	レアプレス(12%)	盗ガ	1000		

ダビアスクック ▸▸P.258

火 水 地

HP	10000	EXP	368	CP	7
落	マジックボトル(15%)	レア	—		
盗物	ヘヴィブーツ(22%)	盗ガ	1000		

レグタイト ▸▸P.268

火 水 地

HP	5300	EXP	368	CP	7
落	スペクタクルズ(50%)	レア	フィッティングマント(5%)		
盗物	—	盗ガ	1000		

フェイク(2) ▸▸P.263

HP	8000	EXP	352	CP	12
落	ギャンブラーのバッジ(100%)	レア	たぷたぷ特技書(100%)		
盗物	トリート(20%)	盗ガ	1000		

ヴォルケーナ ▸▸P.269

火 水 地

HP	2310	EXP	352	CP	7
落	スペクタクルズ(30%)	レア	スリープチャーム(15%)		
盗物	—	盗ガ	1000		

フリッドヘイト ▸▸P.263

火 水 地

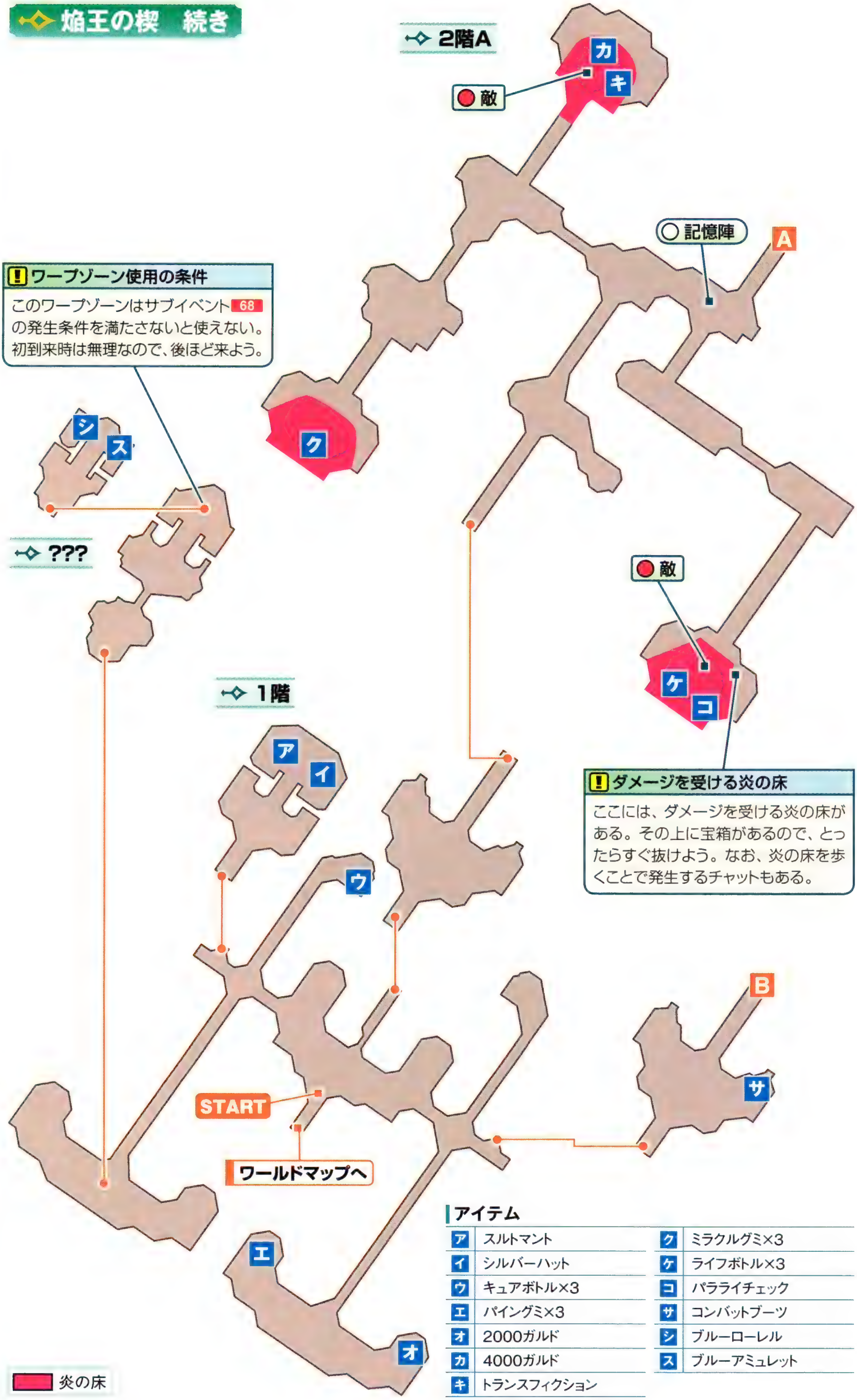
HP	2890	EXP	360	CP	7
落	レモングミ(30%)	レア	—		
盗物	リキュールボトル(25%)	盗ガ	1000		

BOSS フラムベルク ▸▸P.263

水 地 闇

HP	42000	EXP	12000	CP	55
落	トリート(50%)	レア	ラベンダー(15%)		
盗物	ミラクルグミ(25%)	盗ガ	1000		

焔王の楔　続き



! ワープゾーン使用の条件

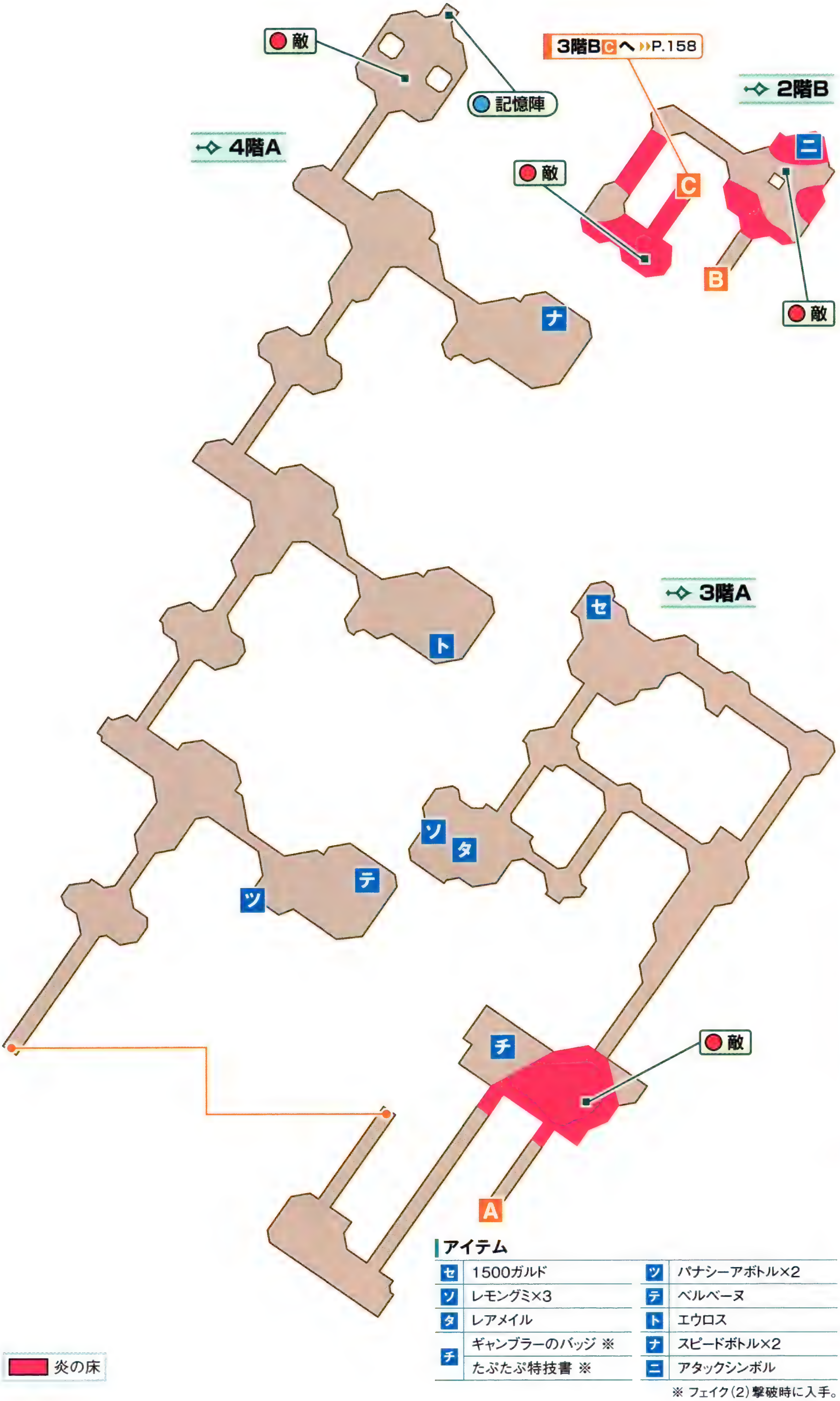
このワープゾーンはサブイベント 68 の発生条件を満たさないと使えない。初到来時は無理なので、後ほど来よう。

! ダメージを受ける炎の床

ここには、ダメージを受ける炎の床がある。その上に宝箱があるので、とったらすぐ抜けよう。なお、炎の床を歩くことで発生するチャットもある。

アイテム

ア	スルトマント	ク	ミラクルグミ×3
イ	シルバーハット	ケ	ライフボトル×3
ウ	キュアボトル×3	コ	パラライチェック
エ	パイングミ×3	サ	コンバットブーツ
オ	2000ガルド	シ	ブルーローレル
カ	4000ガルド	ス	ブルーアミュレット
キ	トランスフィクション		

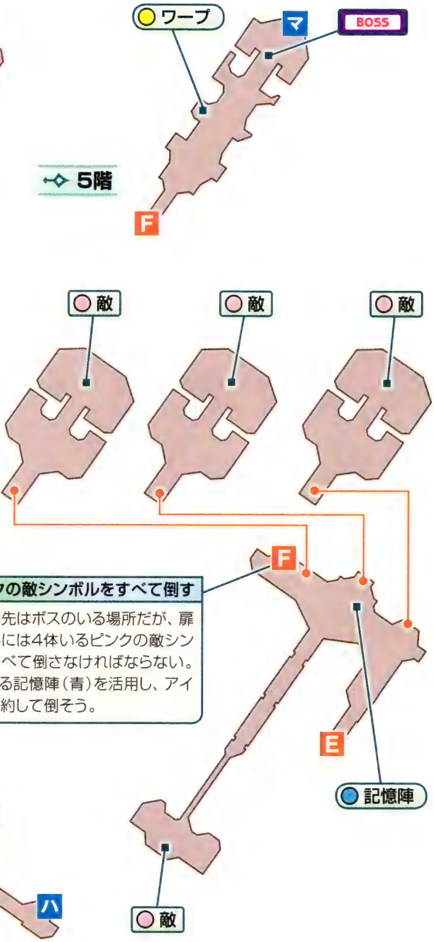


アイテム

セ	1500ガルド	ツ	パナシーアボトル×2
ソ	レモングミ×3	テ	ベルベーヌ
タ	レアメイル	ト	エウロス
チ	ギャンブラーのバッジ ※	ナ	スピードボトル×2
	たぷたぷ特技書 ※	ニ	アタックシンボル

※ フェイク(2)撃破時に入手。

焔王の楔　続き



ピンクの敵シンボルをすべて倒す

この扉の先はボスのいる場所だが、扉を開けるには4体いるピンクの敵シンボルをすべて倒さなければならない。近くにある記憶陣（青）を活用し、アイテムを節約して倒そう。

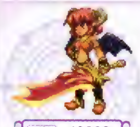
アイテム

ヌ	5000ガルド	フ	ライフボトル×3
ネ	ミラクルグミ×3	ヘ	(c)ホワイトカード
ノ	炎のリング	ホ	ロイヤルフェンサー(メルコスチューム)
ハ	マサムネ	マ	フラムファング ※
ヒ	サーペンタイン		

※ フラムベルク撃破後に出現。

BOSS フラムベルク

››P.263



HP 42000
属性 水 闇 地

戦闘パーティは特に変更せず、水属性で攻めていこう。攻撃範囲が狭めなので離れていると安全に戦える。気をつけたいのが技のフラムファング。剣が往復するので、近づいているると2度の大ダメージを受けてしまう。

離れた位置からスナイパーのレッグアスパイラの連発が有効だ。

AC.???? ダンジョン

氷狼王の礎

暗黒時空の北の大陸にある極寒の洞窟。焔王の楔にあるとされていた「不燃の古木」の対となる存在「不凍の流体」が安置されている。

ロンドリーネも合流して全員集合

このダンジョンに入るとロンドリーネが加入する。戦闘パーティの編成の幅がさらに広がるので、よく考えてから奥へ進もう。このダンジョンは雷属性が弱点の敵が多いので、破壊戦士やキティウォーリアといった斧使いのコスチュームで固めるのもいい。ただし、その際には必ず回復役を入れておくことと、斧使いの装備が足りているかを確認しておくこと。残りの一人だが、雷の技は使えるキャラクターが多い。しかし、ディオとメルが近接攻撃をするのでアーチェで遠くから術攻撃をさせるのがオススメだ。

氷狼王の礎もかなり広いが、仕掛けはスイッチがあるくらいでダンジョンの構造そのものは比較的単純だ。

EnemyData

アーウィッグ ▸▸P.249

HP	EXP	CP
2936	376	7

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
レモングミ(30%)	キュアボトル(20%)	アタックシンボル(5%)	1000

ネレウス ▸▸P.260

HP	EXP	CP
2738	418	9

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
こんにゃく(55%)	レジストボトル(15%)	—	100

アイスフロトベア ▸▸P.249

HP	EXP	CP
3800	384	7

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
スペクタクルズ(30%)	アップルグミ(20%)	ウォーターマント(20%)	1000

ピアステンタクル ▸▸P.261

HP	EXP	CP
20000	392	7

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
たこ(50%)	メッシュブーツ(10%)	メッシュブーツ(10%)	1000

オーグバニー ▸▸P.251

HP	EXP	CP
2710	368	7

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
にんじん(40%)	—	にんじん(50%)	1000

フローズウェポン ▸▸P.263

HP	EXP	CP
6700	392	7

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
フェイムフェイス(20%)	フェイムフェイス(3%)	—	1000

シャケ ▸▸P.255

HP	EXP	CP
3240	352	5

属性: 水 風

落	レア	盗物	盗ガ
いわし(55%)	えび(10%)	まぐろ(15%)	500

フローリック ▸▸P.264

HP	EXP	CP
4058	384	8

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
パイナップル(60%)	—	—	1000

ジェントルオクス ▸▸P.256

HP	EXP	CP
2768	368	8

属性: 火 水 雷

落	レア	盗物	盗ガ
水精石(35%)	クジグミ(5%)	—	1000

BOSS フェンビースト ▸▸P.263

HP	EXP	CP
50000	13000	55

属性: 火 雷 闇

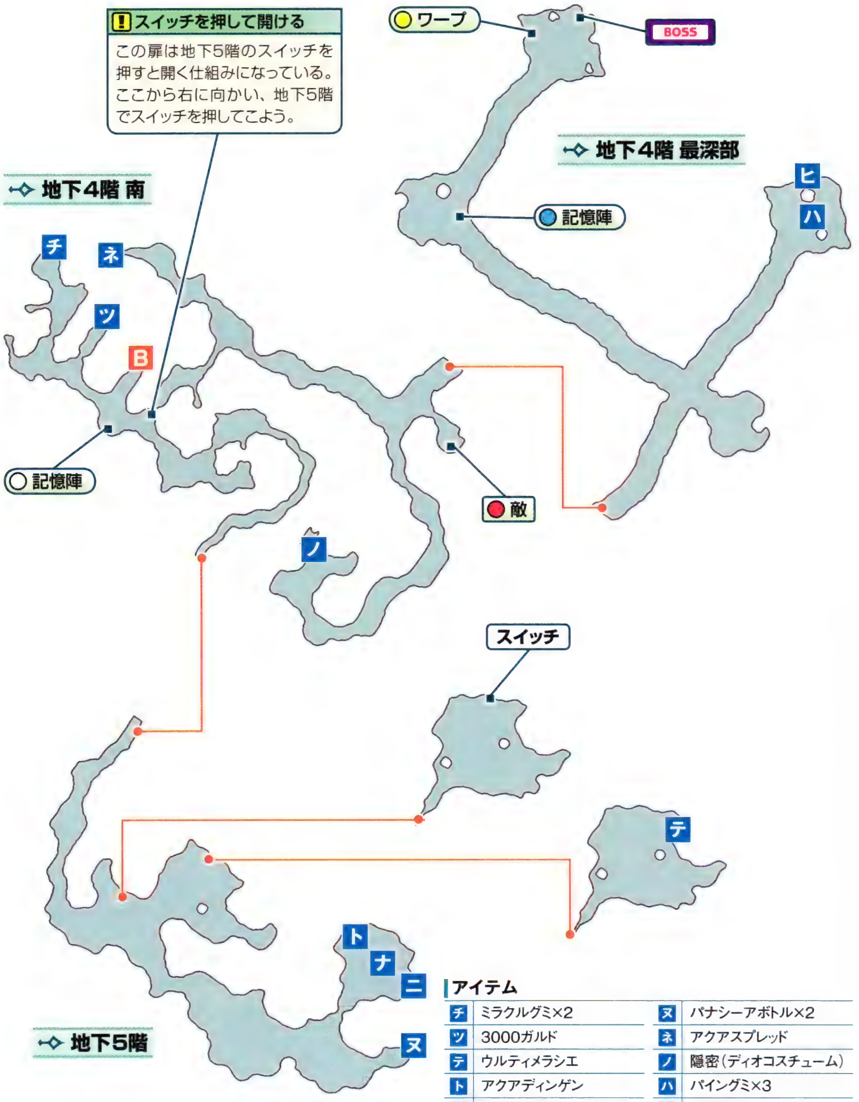
落	レア	盗物	盗ガ
スペシフィック(50%)	ベルベーヌ(15%)	紫電(1%)	1000

氷狼王の礎　続き

アイテム

ア	アイスコフィン ※1	ケ	アークセイジ(メルコスチューム)
イ	ストーンチェック	コ	プロテクトリング
ウ	レモングミ×3	サ	ライフボトル×3
エ	ライフボトル×2	シ	スペルボトル×2
オ	2500ガルド	ス	ダイヤナックル
カ	エーギルマント	セ	パイングミ×3
キ	ローレル	ソ	4000ガルド
ク	水のリング	タ	レアガントレット

※1 フェンビースト撃破後に出現。



アイテム

チ	ミラクルグミ×2	ヌ	パナシーアボトル×2
ツ	3000ガルド	ネ	アクアスプレッド
テ	ウルティメラシエ	ノ	隠密（ディオコスチューム）
ト	アクアディンゲン	ハ	パイングミ×3
ナ	トパーズ ※2	ヒ	クジグミ
ニ	ロイヤルガード		

※2 おうごんのカギ入手後（P.098）。

BOSS フェンビースト

P.263

HP 50000
属性 [illegible] 火 闇

弱点属性は道中の敵と同じだ。技のアイアンクローと纏氷襲は、どちらも高速で移動しながら攻撃してくる。アイアンクローはダメージが大きく、纏氷襲は距離を離されてしまう。移動先にすぐ近づいて攻撃しよう。

オーバーブレイブ時は動きが速く攻めにくい。ガードで耐えよう。

AC.???? ダンジョン

ロキ魔科学研究窟

デリス・カーラーンで起きた戦争は、魔科学兵器によって幕を閉じた。この施設はその魔科学兵器と関わりが深いようだが……。

燭台に火をつけながら最深部をめざそう

奥へ奥へと潜っていくダンジョンで、道の分岐は少なめ。仕掛けも燭台に火をつけていくと隠し部屋に入れるようになるものだけで、クリアするだけならまず迷いはしないだろう。なお、出てくる敵は風属性が弱点なので、ディオは隠密、メルは拳闘士、あとは回復のできるメンバーで進んでいくといいだろう。なお、同時期に行けるようになるウェーランド平原も同じくらいの強さの敵が出現するため、どちらを先に攻略してもいいが、チャット「メルの憂鬱」を見るためにこちらを先に攻略するのがオススメだ。

燭台はクリアとは関係ない道の奥の方にひっそりあるものが多い。本書を見ながら4つの燭台すべてに火をつけよう。

EnemyData

イエロースリップ ▸▸P.250

HP	3120	EXP	418	CP	5
属性	水 風				
落	まぐろ(55%)	レア	カクテルボトル(10%)		
盗物	—	盗ガ	300		

ポッチャイル ▸▸P.265

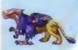
HP	4210	EXP	368	CP	12
属性	水 風				
落	パイングミ(20%)	レア	リリックセプター(5%)		
盗物	リリックセプター(10%)	盗ガ	100		

オンルッカー ▸▸P.252

HP	3020	EXP	392	CP	7
属性	水 風 雷				
落	ダークボトル(40%)	レア	フィッティングマント(10%)		
盗物	ディネイボトル(50%)	盗ガ	1000		

ライジングドラウ ▸▸P.267

HP	18000	EXP	450	CP	8
属性	水 風 雷				
落	ミックスグミ(30%)	レア	シャークトゥース(5%)		
盗物	シャークトゥース(10%)	盗ガ	1000		



グラシャラボラス ▸▸P.254

HP	32000	EXP	450	CP	8
属性	水 風 雷				
落	アップルグミ(40%)	レア	ミスリルサークレット(5%)		
盗物	ミスリルサークレット(10%)	盗ガ	1000		

ライゾム ▸▸P.267

HP	4152	EXP	434	CP	8
属性	水 風 雷				
落	スペクタクルズ(40%)	レア	レモングミ(10%)		
盗物	—	盗ガ	1000		

シンセサイザー ▸▸P.256

HP	4120	EXP	426	CP	8
属性	水 風 雷				
落	水精石(30%)	レア	レモングミ(20%)		
盗物	フェイムフェイス(25%)	盗ガ	1000		

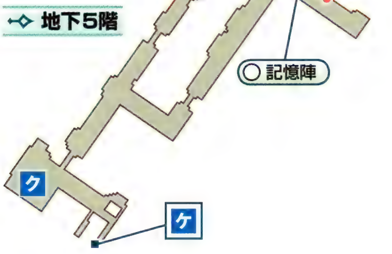
BOSS ジェストーナ ▸▸P.256

HP	54000	EXP	14100	CP	60
属性	闇				
落	スペシフィック(50%)	レア	バジル(15%)		
盗物	アタックシンボル(1%)	盗ガ	1000		

フィズケイノ ▸▸P.262

HP	4341	EXP	410	CP	7
属性	水 風 雷				
落	ダークボトル(50%)	レア	クジグミ(10%)		
盗物	キュアボトル(40%)	盗ガ	1000		

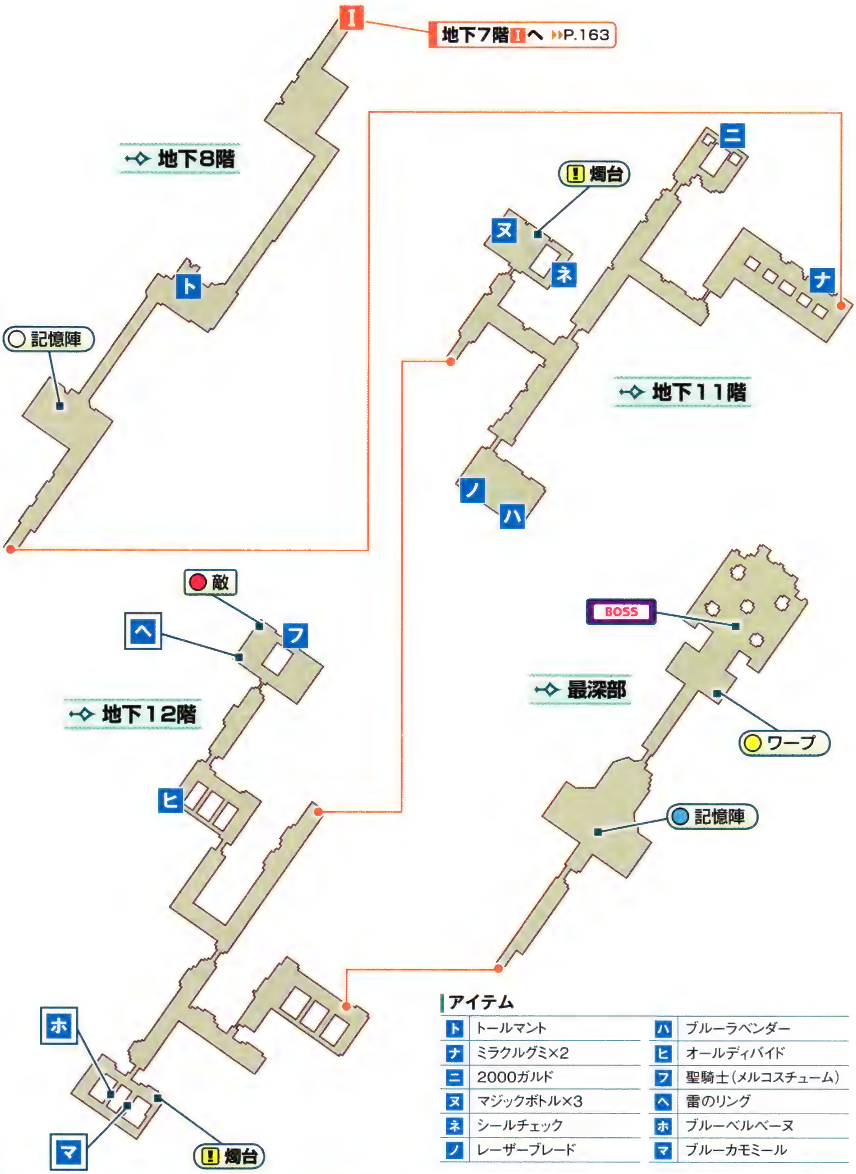
ロキ魔科学研究窟　続き



アイテム

ア	(c)グリーンカード	サ	ライフボトル×3
イ	忍頭(ディオコスチューム)	シ	1000ガルド
ウ	バキュラ(ディオコスチューム) ※	ス	ゴシックブーツ
エ	バキュラ(メルコスチューム) ※	セ	レアプレート
オ	3000ガルド	ソ	アワーグラス
カ	ダイヤナックル	タ	ユニコーンホーン
キ	ペトロネル	チ	レモングミ×2
ク	リフレクトリング	ツ	ホーリィシンボル
ケ	スペシャルグミ	テ	エンジェルブレス
コ	シルフィブルーム		

※ グリトニル山岳出現後から出現。



アイテム

ト	トールマント	ハ	ブルーラベンダー
ナ	ミラクルグミ×2	ヒ	オールディバイド
ニ	2000ガルド	フ	聖騎士(メルコスチューム)
ヌ	マジックボトル×3	ヘ	雷のリング
ネ	シールチェック	ホ	ブルーベルベーヌ
ノ	レーザーブレード	マ	ブルーカモミール

BOSS ジェストーナ

▸▸P.256

HP 54000
属性 闇

闇属性以外ならば有利不利がない。ただ、敵は地上の広範囲を攻撃するので、空中で技を使って着地をずらせるコスチュームだと戦いやすい。技の「貴様らなぞ!」は回避が難しく威力が高いので確実にガードしよう。

体が光っている間は一切の攻撃が通用しない。回復をしておこう。

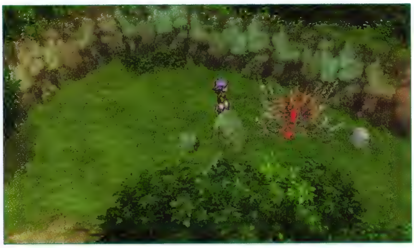
AC.???? ダンジョン

ウェーランド平原

仮面の男女によって復活した「怒れる大地」のひとつ。デリス・カーラーンで勃発した戦争の際、この地で多くの命が失われた。

ボスに弱点属性がなくなる

ダンジョンに出てくる敵は総じて地属性が弱点だが、ボスに弱点はない。この先に出てくるボスも闇属性に耐性があるものが1体出てくるだけで、あとは属性に優劣がない。もちろん地属性で進んでいけば道中の敵との戦闘はやりやすいが、これ以降のボスとの激戦を考えて、使いたいコスチュームのランクを上げるために、あえて属性を無視して進んでいくのも手だ。なお、敵の強さは、同時期に行けるようになるロキ魔科学研究窟とほぼ変わらないため、こちらを先にクリアしてしまってもいい。



スルト深林と同じように、行く手を阻む草をソーサラーリングで燃やして進んでいく。宝箱を見落としやすいので注意だ。

EnemyData

アサルトボア ▶▶P.249

HP	3520	EXP	426	CP	8
属性	風	地	雷		
落	ビーフ(50%)	レア	パイングミ(30%)		
盗物	ファイアマント(25%)	盗ガ	1000		

ナイトメアー ▶▶P.260

HP	5600	EXP	442	CP	8
属性	風	地	雷		
落	アップルグミ(30%)	レア	レジストボトル(10%)		
盗物	スリープチェック(35%)	盗ガ	1000		

アルカウサー ▶▶P.249

HP	30000	EXP	450	CP	8
属性	風	地	雷		
落	フレアボトル(30%)	レア	ドラゴンファング(5%)		
盗物	ドラゴンファング(2%)	盗ガ	1000		

ハエトリソウ ▶▶P.261

HP	3520	EXP	434	CP	8
属性	風	地	雷		
落	スパイス(50%)	レア	きゅうり(20%)		
盗物	ぶどう(20%)	盗ガ	100		

イースター ▶▶P.250

HP	3040	EXP	426	CP	8
属性	風	地	雷		
落	たまねぎ(45%)	レア	ライフボトル(20%)		
盗物	―	盗ガ	1000		

バルー ▶▶P.261

HP	15000	EXP	450	CP	8
属性	風	地	雷		
落	キュアボトル(50%)	レア	コンバットブーツ(15%)		
盗物	緑精石(5%)	盗ガ	1000		

ダンデリオン ▶▶P.258

HP	3087	EXP	410	CP	7
属性	風	地	雷		
落	スペルボトル(30%)	レア	パナシーアボトル(20%)		
盗物	―	盗ガ	1000		

ビヤーキー ▶▶P.261

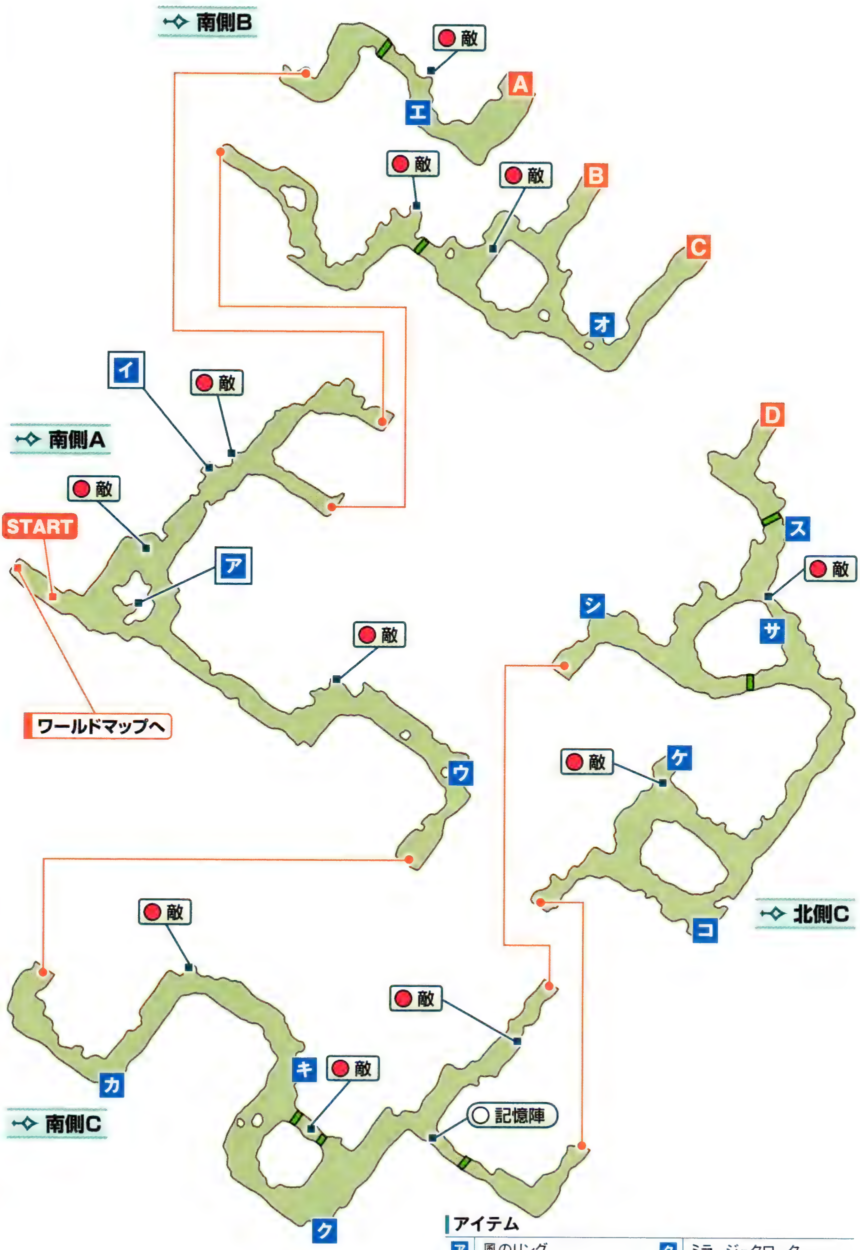
HP	3820	EXP	434	CP	8
属性	風	地	雷		
落	ホーリィボトル(40%)	レア	ディネイボトル(15%)		
盗物	フォルセティマント(10%)	盗ガ	1000		

ドラゴントゥース ▶▶P.259

HP	4598	EXP	418	CP	7
属性	風	光	物		
落	スペクタクルズ(30%)	レア	ドラゴントゥース(5%)		
盗物	―	盗ガ	1000		

BOSS イシュラント ▶▶P.250

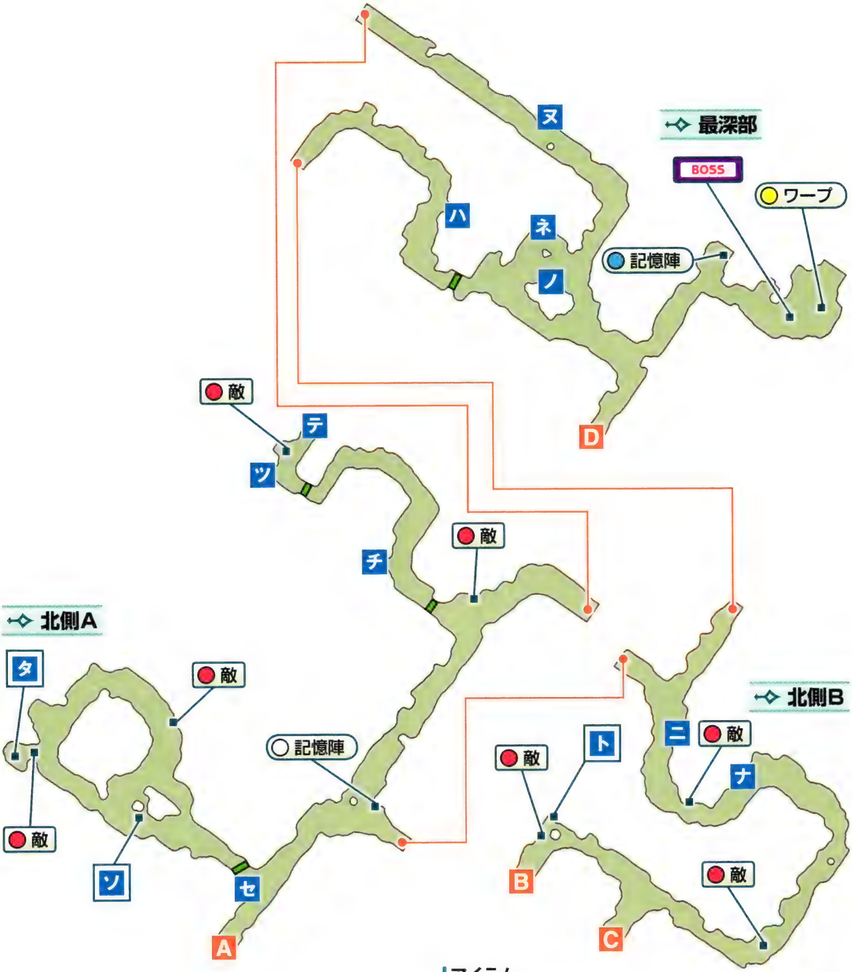
HP	52000	EXP	14100	CP	60
属性	闇				
落	トリート(50%)	レア	カモミール(15%)		
盗物	フィートシンボル(1%)	盗ガ	1000		



燃やせる草

アイテム

ア	風のリング
イ	レッドカモミール
ウ	ウィザーズケイン
エ	ミラクルグミ
オ	ライフボトル×2
カ	フォルセティマント
キ	レッドベルベーヌ
ク	ミラージュクローク
ケ	レッドバジル
コ	ウィザーズハット
サ	ダイヤシェル
シ	スリープチェック
ス	捕獲ロープ・並



アイテム

セ	魔物図鑑・竜類	ナ	ミスリルミトン
ソ	パイングミ×3	ニ	レッドラベンダー
タ	レッドセージ	ヌ	ブレイブシンボル
チ	3000ガルド	ネ	レッドカモミール
ツ	ドラグーン(ディオコスチューム)	ノ	魔操士(ディオコスチューム)
テ	サファイア ※	ハ	紫電
ト	ビーストウォーリア(メルコスチューム)		

※ おうごんのカギ入手後(P.098)。

BOSS イシュラント

P.250

HP 52000
属性 闇

光属性の攻撃ができると、同時に出てくるドラゴントゥースの弱点を突けるので戦いやすい。また、空中からの降下の衝撃はガードしてもダウンさせられるので、空中コンボが得意な剣撃系、蹴撃系もオススメ。

ワイドブレスは周辺を攻撃する。名前が見えたら即ガードだ。

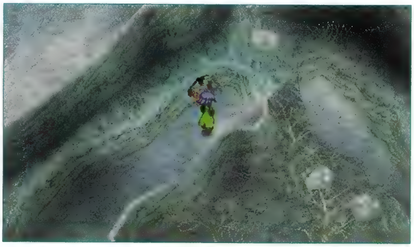
AC.???? ダンジョン

グリトニル山岳

暗黒時空の北西に突如現れた山岳地帯。戦争の爪痕を大きく残すこの地は、ディオとメルにとって因縁のある場所だという。

左右どちらのルートでも進める

山をどんどん登って頂上をめざすことになる。頂上までは左右ふたつのルートがあるが、道がわかってしまえば左側のほうが若干短く通りやすい。しかし、どちらのルートにもたくさんのアイテムがあるため、反対側のルートも通っておくといい。時間はかかるが、左側をまず通って合流地点まで行き、その後右側を通ってアイテムを取り、頂上をめざしていくのがオススメだ。敵の弱点は火属性が多いが、耐性を持つ敵もいるので、耐性を持つ敵のいない水属性、雷属性、光属性の技を中心に攻めていくといい。



道をふさぐ岩は、背景に溶け込んでいて一目で見つけるのは困難だ。近くでソーサラーリングを撃ってみよう。

EnemyData

ウィッチ ▸▸P.250

HP	3540	EXP	442	CP	8
属性	水	地			
落	ミルク(45%)	レア	フレアボトル(15%)		
盗物	スペクタクルズ(20%)	盗ガ	100		

ハウボーン ▸▸P.261

HP	8200	EXP	474	CP	8
属性	光	闇	物		
落	レモングミ(35%)	レア	レアブレス(5%)		
盗物	レアブレス(10%)	盗ガ	1000		

クィーンネレウス ▸▸P.252

HP	5010	EXP	450	CP	12
属性	火	雷			
落	あじ(55%)	レア	ホーリィシンボル(5%)		
盗物	−	盗ガ	100		

フェイク(3) ▸▸P.263

HP	15000	EXP	410	CP	8
落	突き進む者のバッジ(100%)	レア	ぼよよん特技書(100%)		
盗物	オールディバイド(1%)	盗ガ	1000		

グレンデル ▸▸P.254

HP	6000	EXP	466	CP	8
属性	火	風			
落	ブレッド(50%)	レア	レジストボトル(15%)		
盗物	−	盗ガ	1000		

ルーインフローラ ▸▸P.268

HP	3610	EXP	442	CP	6
属性	火	風			
落	スペクタクルズ(45%)	レア	ディネイボトル(20%)		
盗物	アースマント(15%)	盗ガ	100		

スノーバニー ▸▸P.257

HP	3740	EXP	458	CP	8
属性	火	雷			
落	キャベツ(50%)	レア	スペクタクルズ(30%)		
盗物	−	盗ガ	600		

レッドアイトード ▸▸P.268

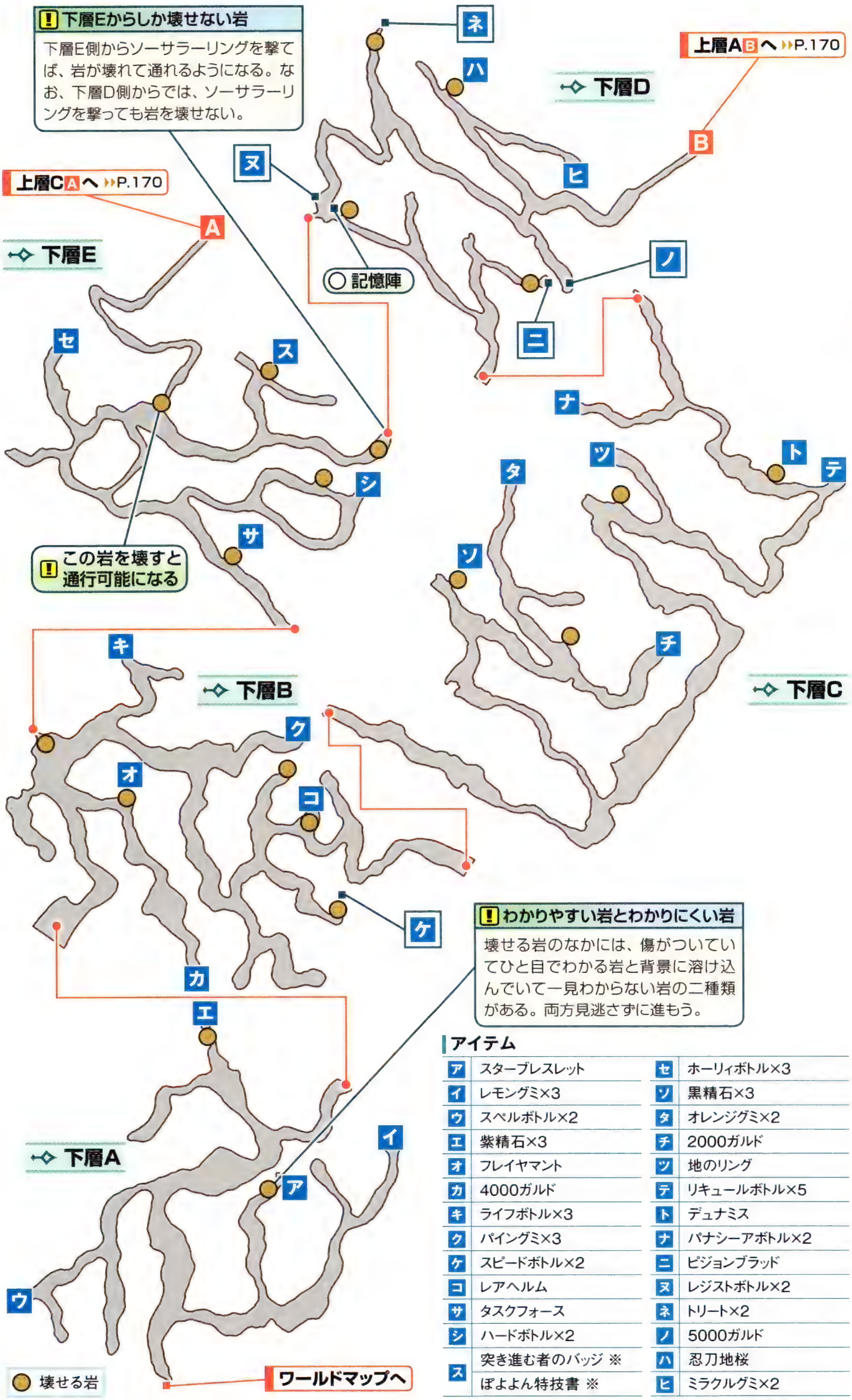
HP	3764	EXP	450	CP	4
属性	火	風			
落	ハードボトル(45%)	レア	パナシーアボトル(15%)		
盗物	−	盗ガ	600		

デザートベリー ▸▸P.258

HP	3610	EXP	458	CP	8
属性	火	風			
落	たまねぎ(40%)	レア	アップルグミ(10%)		
盗物	−	盗ガ	600		

BOSS ビッグアイ ▸▸P.261

HP	58000	EXP	15000	CP	60
属性	闇				
落	トリート(50%)	レア	セージ(15%)		
盗物	ヤサカニノマガタマ(1%)	盗ガ	1000		

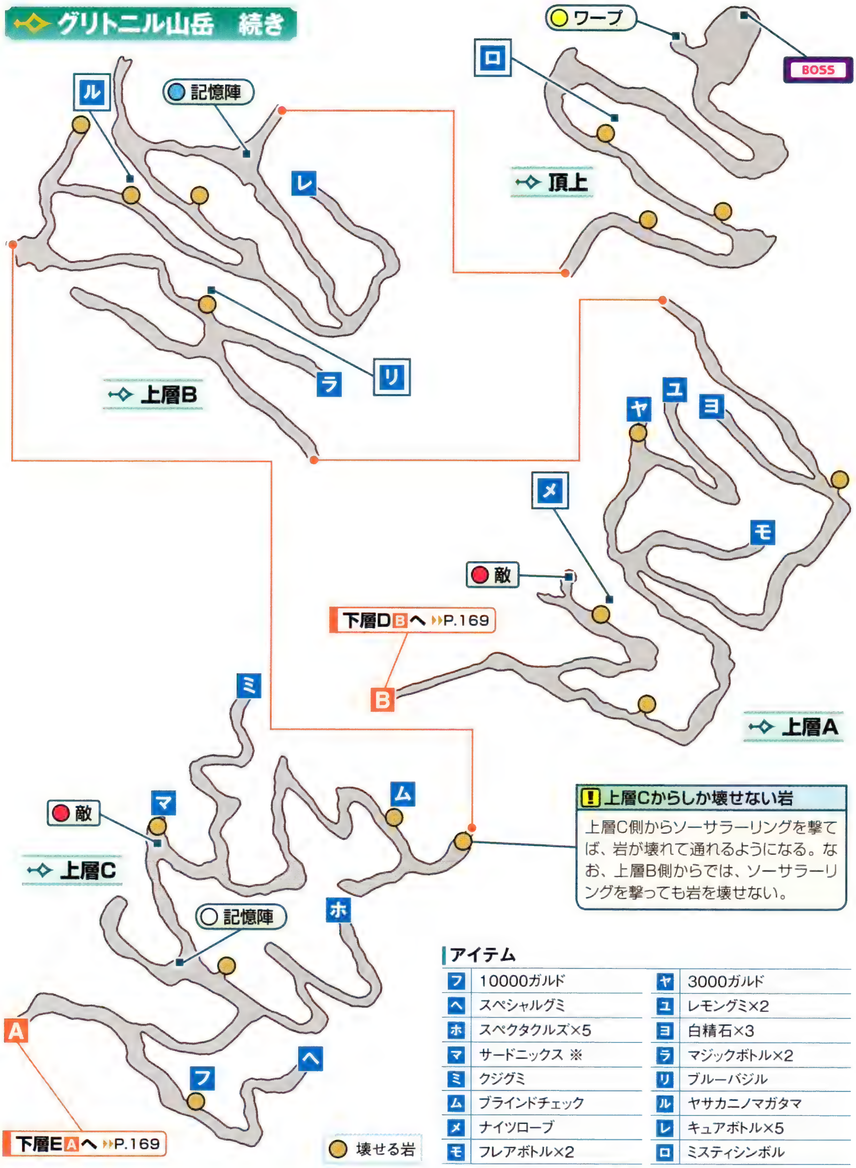


アイテム

ア	スターブレスレット	セ	ホーリィボトル×3
イ	レモングミ×3	ソ	黒精石×3
ウ	スペルボトル×2	タ	オレンジグミ×2
エ	紫精石×3	チ	2000ガルド
オ	フレイヤマント	ツ	地のリング
カ	4000ガルド	テ	リキュールボトル×5
キ	ライフボトル×3	ト	デュナミス
ク	パイングミ×3	ナ	パナシーアボトル×2
ケ	スピードボトル×2	ニ	ピジョンブラッド
コ	レアヘルム	ヌ	レジストボトル×2
サ	タスクフォース	ネ	トリート×2
シ	ハードボトル×2	ノ	5000ガルド
ス	突き進む者のバッジ ※	ハ	忍刀地桜
ス	ぽよよん特技書 ※	ヒ	ミラクルグミ×2

※ フェイク(3)撃破時に入手。

グリトニル山岳　続き



上層Cからしか壊せない岩

上層C側からソーサラーリングを撃てば、岩が壊れて通れるようになる。なお、上層B側からでは、ソーサラーリングを撃っても岩を壊せない。

アイテム

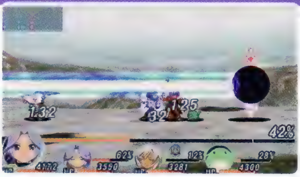
フ	10000ガルド	ヤ	3000ガルド
ヘ	スペシャルグミ	ユ	レモングミ×2
ホ	スペクタクルズ×5	ヨ	白精石×3
マ	サードニックス ※	ラ	マジックボトル×2
ミ	クジグミ	リ	ブルーバジル
ム	ブラインドチェック	ル	ヤサカニノマガタマ
メ	ナイツローブ	レ	キュアボトル×5
モ	フレアボトル×2	ロ	ミスティシンボル

BOSS ビッグアイ

P.261

HP 58000
属性 闇

闇属性以外なら優劣はない。ビッグアイは、ブラッディハウリングの直後にフォトンアイを使うことがあり、近接しているとガードしてもどちらかに当たってしまう。オススメはシューターなどで離れた位置からの攻撃だ。



プリズムアイが発動したら、どれだけ離れていても確実にガードだ。

※おうごんのカギ入手後(P.098)。

AC.???? ダンジョン

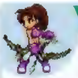
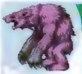
ダオス城

かつて、時空戦士がダオスを倒すために訪れた決戦の地。いまは城主を失ったが、ダオスの残存思念がこの城に眠っている。

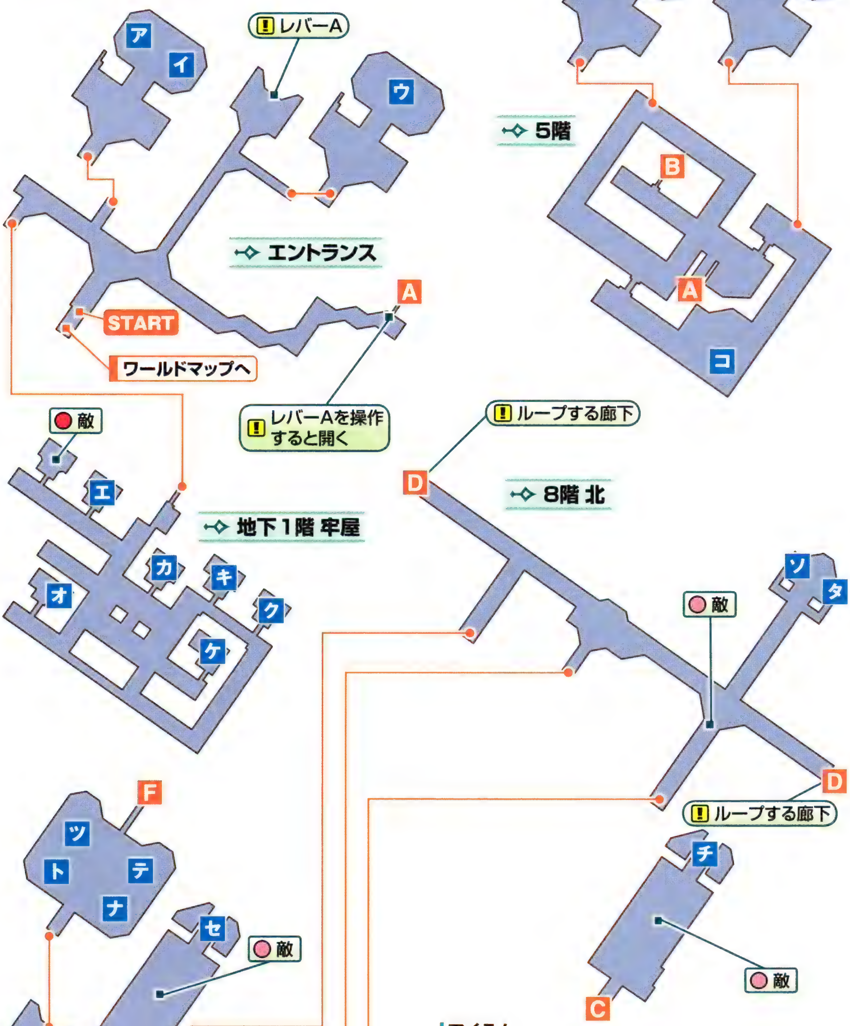
長丁場となるので準備は万全にして臨もう

今までのダンジョンに比べて格段に長く、強力な敵も続々と出てくる。装備や術技が十分でないまま進むと、進むのも戻るのも苦労する状況に陥ってしまう。入口付近で少し戦ってみて、力が足りているかを確認してから進もう。内部の仕掛けも、ループする廊下や離れた位置にあるレバーなど非常に手が込んでいる。なお、敵の弱点は光属性なので、光属性の武器や技を準備しておくのがオススメだ。

EnemyData

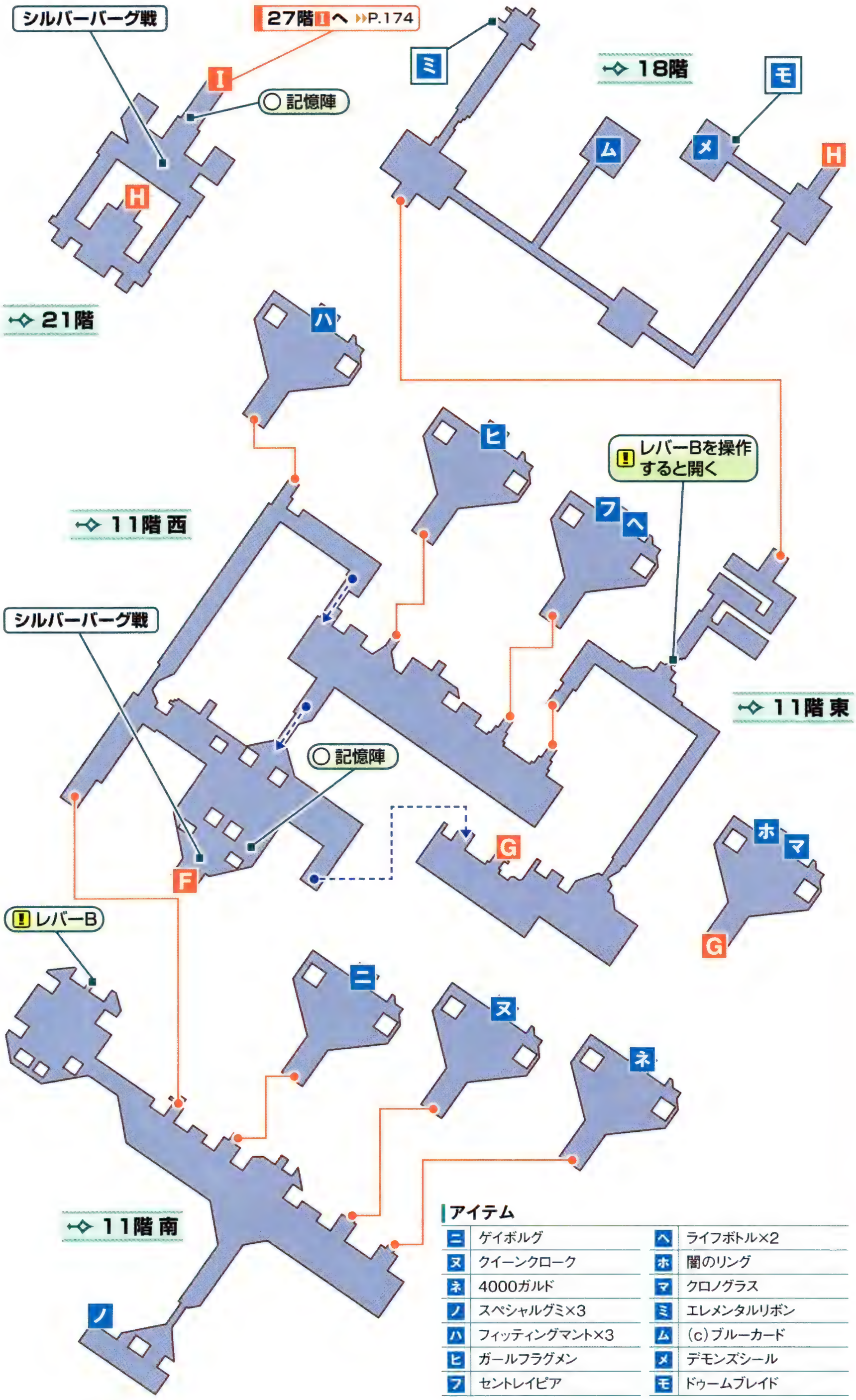
	名前	HP	EXP	CP	属性	落	レア	盗物	盗ガ	
	アマゾネス	3810	458	8	光 物	トマト(45%)	スペルボトル(10%)	–	100	▶▶P.248
	アラストル	8000	490	9	光 闇 物	ミラクルグミ(10%)	フィッティングマント(10%)	白精石(15%)	1000	▶▶P.248
	暗躍せし者	10000	320	12	水 風	スピードボトル(20%)	マジックボトル(10%)	忍刀菖蒲(20%)	100	▶▶P.270
	ガープ	35000	498	8	光 闇 物	ライフボトル(40%)	ムラマサ(5%)	ムラマサ(20%)	1000	▶▶P.252
	ガープスドール	4780	490	8	光 闇 物	レモングミ(30%)	–	ブラインドチェック(15%)	1000	▶▶P.252
	シルバーバーグ	10000	490	9	光 物	ガストラフェーテス(100%)	ミラクルグミ(100%)	ブルーセージ(1%)	1000	▶▶P.255
	セキュラー	3800	474	9	光 闇 物	アップルグミ(50%)	–	レモングミ(30%)	1000	▶▶P.257
	ナイトベア	6500	482	9	光 闇 物	スペクタクルズ(50%)	まぐろ(30%)	ベアナックル(10%)	1000	▶▶P.259
	ネクロマンサー	24520	498	9	光 闇 物	ミラクルグミ(10%)	ネクロノミコン(5%)	黒精石(20%)	1000	▶▶P.260
	バンデット	3610	490	10	光 物	スペクタクルズ(55%)	ソードブレイカー(5%)	スピードボトル(55%)	100	▶▶P.261
	ミサレクイエム	4645	490	9	地 雷 闇	ダークボトル(30%)	ミサレクイエム(5%)	ミサレクイエム(10%)	1000	▶▶P.266
	BOSS ダオス(2)	50000	15800	60		ブレイブシンボル(100%)	ブルーラベンダー(30%)	エリクシール(1%)	1000	▶▶P.258
	BOSS ダオス(3)	72000	16000	70		ピジョンブラッド(100%)	ブルーベルベーヌ(30%)	クロノグラス(1%)	1000	▶▶P.258

ダオス城　続き



アイテム

ア	ライフボトル×3	シ	デスストローク
イ	レアプロテクター	ス	パナシーアボトル×2
ウ	エリクシール	セ	バルドルマント
エ	アミュレット	ソ	Hガントレット
オ	スペクタクルズ×3	タ	6000ガルド
カ	レモングミ×3	チ	クジグミ×3
キ	パイングミ×3	ツ	キュアボトル
ク	アワーグラス	テ	ゴッドウェポン
ケ	5000ガルド	ト	スペシフィック×2
コ	マインドシンボル	ナ	5000ガルド
サ	ミラクルグミ×2		



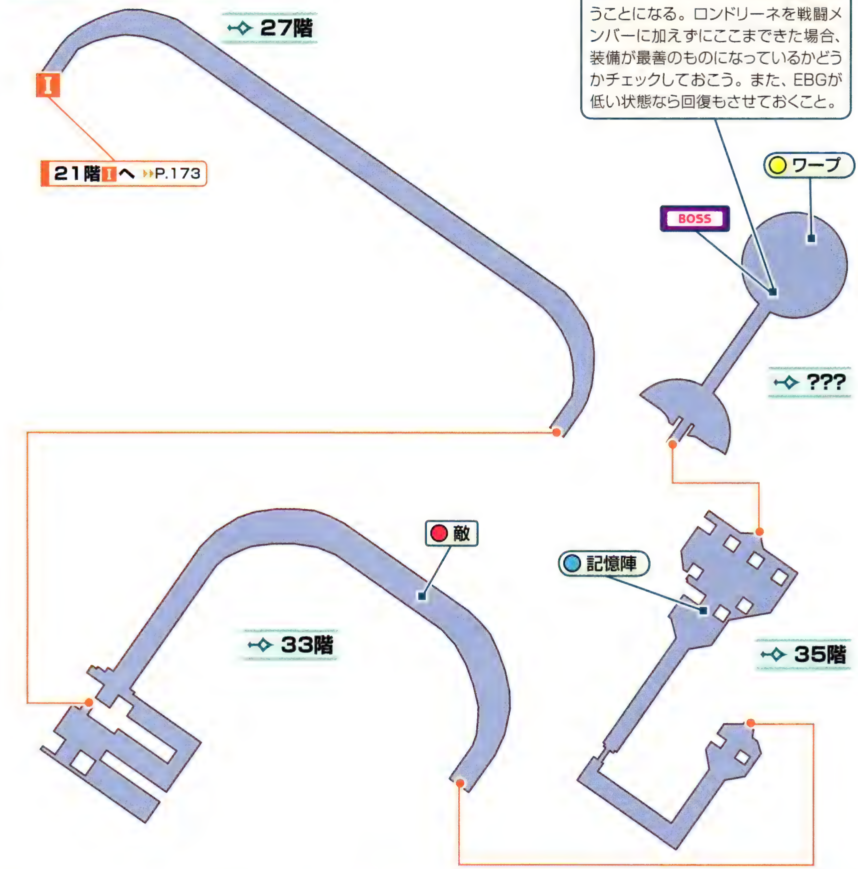
アイテム

ニ	ゲイボルグ	ヘ	ライフボトル×2
ヌ	クイーンクローク	ホ	闇のリング
ネ	4000ガルド	マ	クロノグラス
ノ	スペシャルグミ×3	ミ	エレメンタルリボン
ハ	フィッティングマント×3	ム	(c)ブルーカード
ヒ	ガールフラグメン	メ	デモンズシール
フ	セントレイピア	モ	ドゥームブレイド

ダオス城　続き

！ロンドリーネを加えて2連戦

ダオスとは、ロンドリーネを加えて戦うことになる。ロンドリーネを戦闘メンバーに加えずにここまできた場合、装備が最善のものになっているかどうかチェックしておこう。また、EBGが低い状態なら回復もさせておくこと。

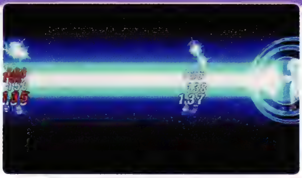


BOSS ダオス(2)

››P.258

HP	50000
属性	－

第二部で戦ったときとHPは同じだが、能力は一部を除き上がっている。離れつつ戦う方法は有効だが、ダオスレーザーを使ってくるため、離れていても気は抜けない。2戦目もあるので余力を残して倒そう。



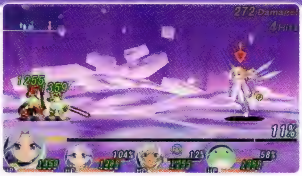
秘奥義のスーパーダオスレーザーを使ってくるのが大きな違いだ。

BOSS ダオス(3)

››P.258

HP	72000
属性	－

2戦目は能力も姿も技も変化する。注意すべきは、HPを半分以下にすると使いはじめるダオスフラッシャーで、当たるとしばらく動けなくなってしまう。また、秘奥義ビッグバンは全員に大ダメージを与えてくる。



オーバーブレイブされたら、秘奥義に備えて急いで回復をしよう。

AC.4408 ダンジョン

審理の晶谷

水晶のような物質で構成された薄暗い谷。この谷のどこかで、ディオスとメルティア、そして最後の審理が待ち受けている。

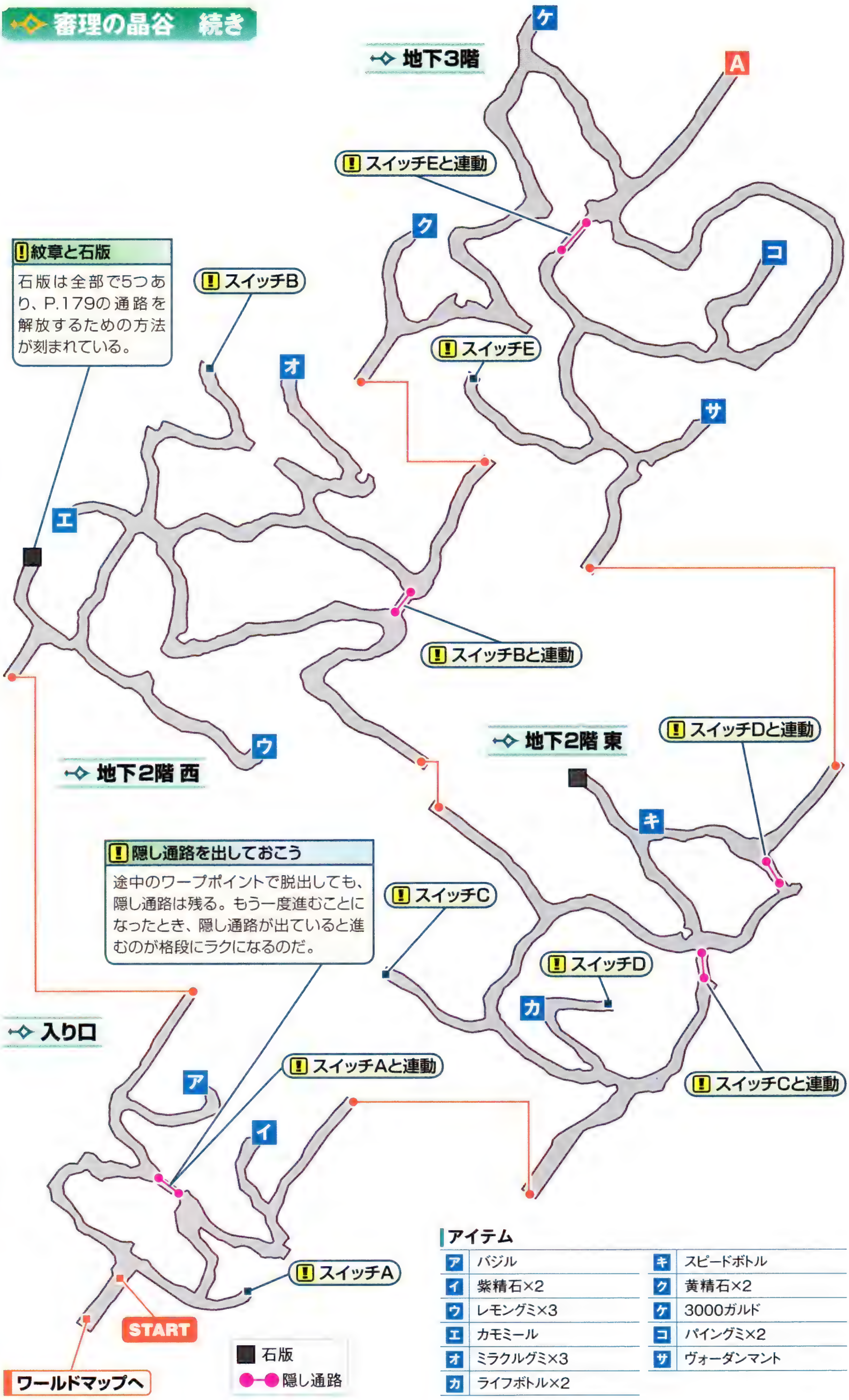
十分に力を蓄えて最終決戦に挑もう

とうとう最終決戦となる。できるかぎりの準備をしてから臨むといいだろう。ここに出てくる敵に合わせて物理属性のコスチュームで臨みたいが、一部のマップではコスチュームが限定される。武器と技の選択でうまく弱点を突いていこう。途中、ディオスとメルティアとの決戦後、ワープゾーンが出るのでそこで回復アイテムを補充するのもいいだろう。また、虚空空間 Bにたくさんアイテムがあるが、通路を出すためには何度も審理の晶谷を往復することになる。クリアを優先するなら当面無視してもいい。

EnemyData

名前	HP	EXP	CP	弱点	落	レア	盗物	盗ガ	参照
Gブリガンディン	6000	522	9	光・闇・物	オレンジグミ(40%)	パイングミ(20%)	マジックボトル(50%)	1000	▸▸P.248
ブラックボックス	25000	490	8		消えぬ情熱のバッジ(100%)	アップルグミ(3%)	–	1000	▸▸P.264
エグゼクショナ	25000	514	9	光・闇・物	ブレッド(50%)	チンクエディア(10%)	チンクエディア(5%)	1000	▸▸P.251
マラカイトツリー	7000	498	8	光・闇・物	アップルグミ(40%)	ライフボトル(10%)	–	1000	▸▸P.266
ステルコーブ	9500	514	9	光・闇・物	レモングミ(30%)	緑精石(10%)	–	1000	▸▸P.257
BOSS ディオス	30000	10000	72		マナ・ミュート(100%)	カモミール(15%)	フェアリィリング(5%)	1000	▸▸P.258
ターミナルアイ	5200	506	9	光・闇・物	スペクタクルズ(30%)	フィッティングマント(10%)	–	1000	▸▸P.257
BOSS メルティア	28000	10000	72		カドゥケウス(100%)	バジル(15%)	ペルシアブーツ(10%)	1000	▸▸P.266
ドライアールータ	4920	506	9	光・闇・物	ホーリィボトル(30%)	白精石(10%)	ライフボトル(40%)	1000	▸▸P.259
BOSS ノルン(1)	66000	18500	70		エメラルドリング(100%)	セージ(15%)	スペシャルグミ(15%)	1000	▸▸P.260
ファイロクセン	5000	498	8	光・闇・物	クジグミ(30%)	リキュールボトル(20%)	黄精石(30%)	1000	▸▸P.262
BOSS ノルン(2)	126600	20000	100		エリクシール(100%)	フェアリィリング(30%)	スペシャルグミ(15%)	1000	▸▸P.261

審理の晶谷　続き



紋章と石版

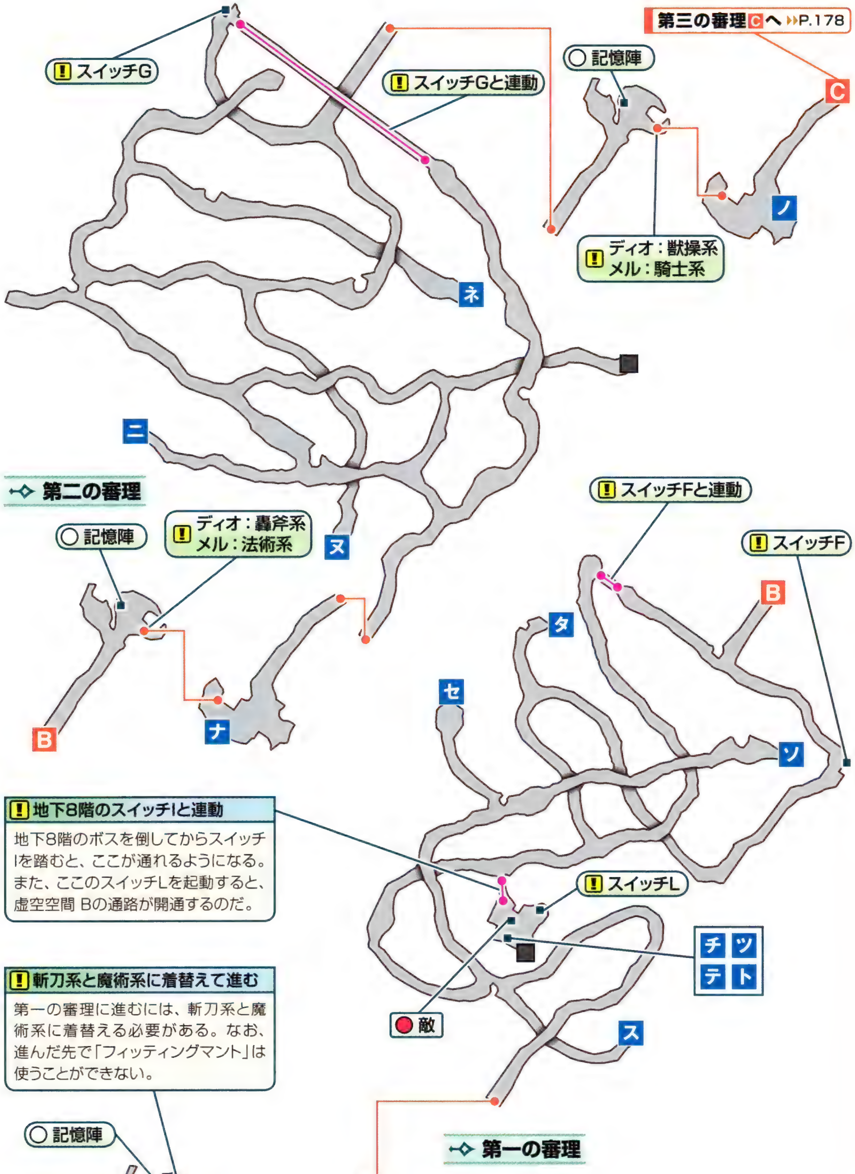
石版は全部で5つあり、P.179の通路を解放するための方法が刻まれている。

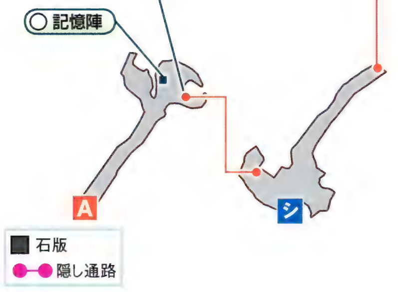
隠し通路を出しておこう

途中のワープポイントで脱出しても、隠し通路は残る。もう一度進むことになったとき、隠し通路が出ていると進むのが格段にラクになるのだ。

アイテム

ア	バジル	キ	スピードボトル
イ	紫精石×2	ク	黄精石×2
ウ	レモングミ×3	ケ	3000ガルド
エ	カモミール	コ	パイングミ×2
オ	ミラクルグミ×3	サ	ヴォーダンマント
カ	ライフボトル×2		





地下8階のスイッチIと連動

地下8階のボスを倒してからスイッチIを踏むと、ここが通れるようになる。また、ここのスイッチLを起動すると、虚空空間 Bの通路が開通するのだ。

斬刀系と魔術系に着替えて進む

第一の審理に進むには、斬刀系と魔術系に着替える必要がある。なお、進んだ先で「フィッティングマント」は使うことができない。

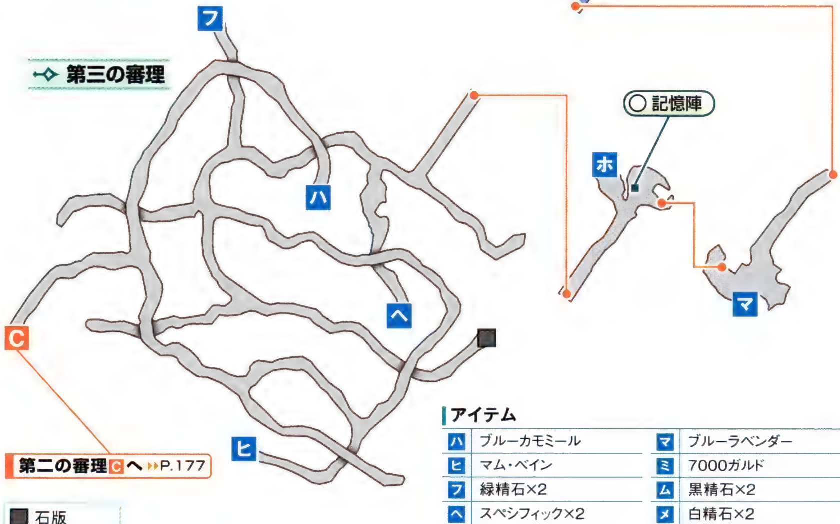
アイテム

シ	ラビットシンボル	テ	レッドラベンダー
ス	セージ	ト	光のリング
セ	水精石×2	ナ	ラベンダー
ソ	トリート	ニ	エレメンタルクレスト
タ	フィッティングマント×3	ヌ	スペクタクルズ×5
チ	ブラックオニキス	ネ	フィートシンボル
ツ	スペシャルグミ×2	ノ	ベルベーヌ

審理の晶谷　続き

ボス撃破後の変化

この地下8階の記憶陣とワープポイントは、ボスを倒すと出現する。そしてスイッチIも、ボスを倒してから踏むことで作動するのだ。



第二の審理Cへ ▸▸P.177

■ 石版
●─● 隠し通路

アイテム

ハ	ブルーカモミール	マ	ブルーラベンダー
ヒ	マム・ベイン	ミ	7000ガルド
フ	緑精石×2	ム	黒精石×2
ヘ	スペシフィック×2	メ	白精石×2
ホ	オールディバイド	モ	ミラクルグミ×3

BOSS ディオス

▸▸P.256

HP 30000
属性 －

動きながら攻撃してくる技が多く、メルティアを倒そうとしても邪魔をされることが多い。ディオスのみになっても油断せず、秘奥義を使われる前に一気に攻撃を集中させて倒そう。

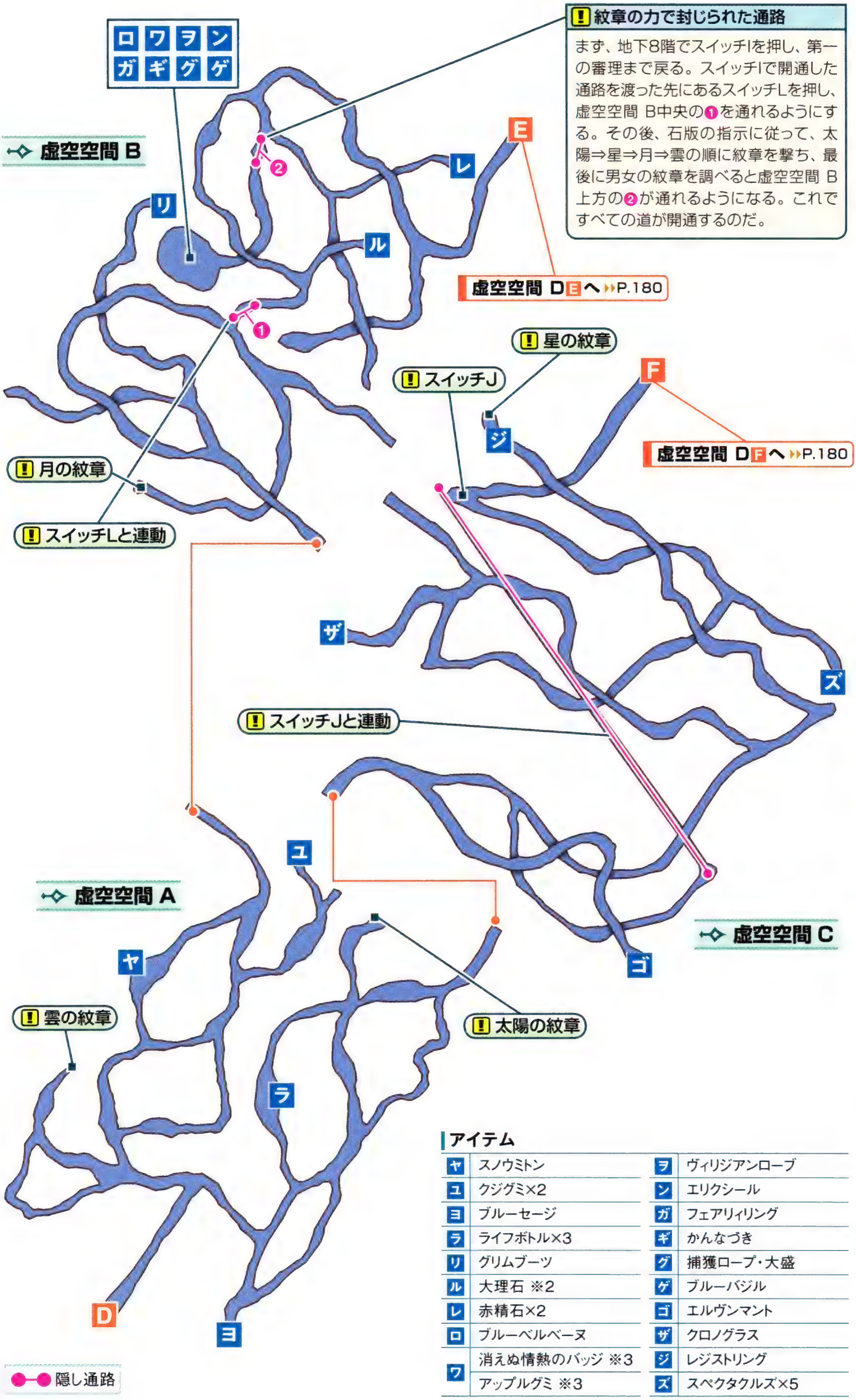
BOSS メルティア

▸▸P.256

HP 28000
属性 －

HPが低いためこちらから倒したい。近接するとエリアルレイザーで吹き飛ばしてくるため、ダメージが若干与えにくい。コンボで動きを封じつつ、秘奥義を使って早く倒そう。

※1 ディオス、メルティア撃破後に踏める。



紋章の力で封じられた通路

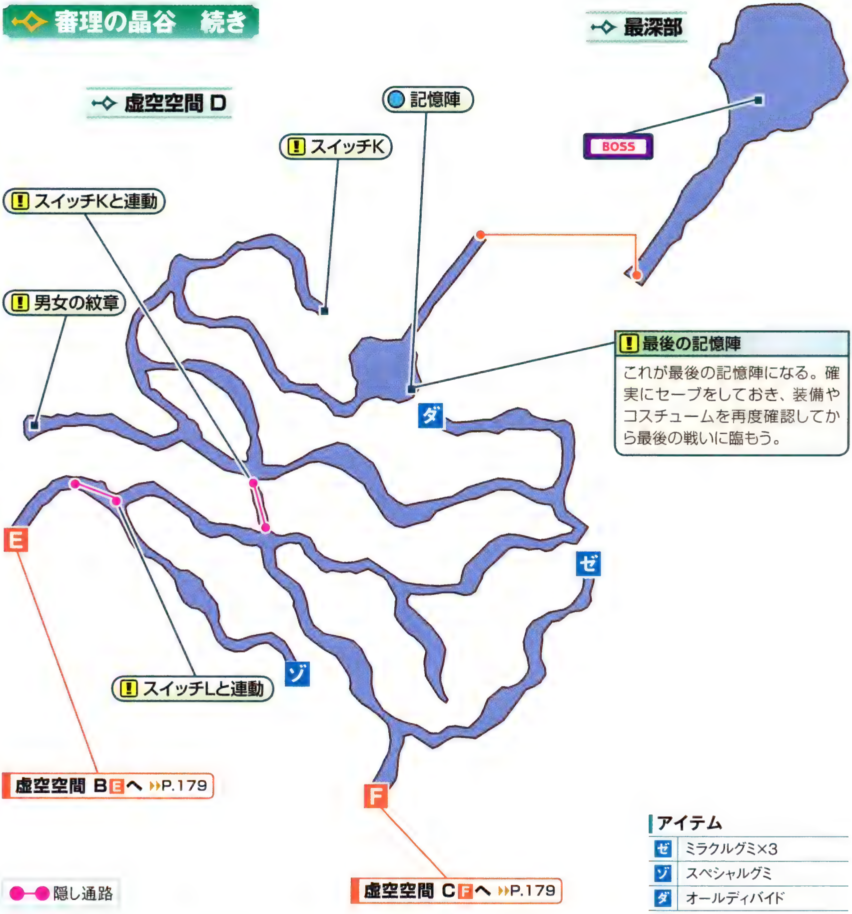
まず、地下8階でスイッチIを押し、第一の審理まで戻る。スイッチIで開通した通路を渡った先にあるスイッチLを押し、虚空空間 B中央の❶を通れるようにする。その後、石版の指示に従って、太陽⇒星⇒月⇒雲の順に紋章を撃ち、最後に男女の紋章を調べると虚空空間 B上方の❷が通れるようになる。これですべての道が開通するのだ。

アイテム

ヤ	スノウミトン	ヲ	ヴィリジアンローブ
ユ	クジグミ×2	ン	エリクシール
ヨ	ブルーセージ	ガ	フェアリィリング
ラ	ライフボトル×3	ギ	かんなづき
リ	グリムブーツ	グ	捕獲ロープ・大盛
ル	大理石 ※2	ゲ	ブルーバジル
レ	赤精石×2	ゴ	エルヴンマント
ロ	ブルーベルベーヌ	ザ	クロノグラス
ワ	消えぬ情熱のバッジ ※3	ジ	レジストリング
ワ	アップルグミ ※3	ズ	スペクタクルズ×5

※2 おうごんのカギ入手後(P.098)。
※3 ブラックボックス撃破時に入手。

審理の晶谷　続き

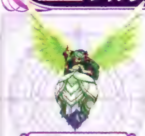


アイテム

ゼ	ミラクルグミ×3
ゾ	スペシャルグミ
ダ	オールディバイド

BOSS ノルン(1)

▸▸P.260



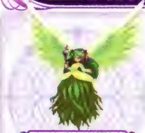
HP	66000
属性	−

この戦いではクルールが抜けてしまうので、事前にパーティ編成をしておこう。このノルンは基本的に術と羽根を飛ばす攻撃をし、HPが半分近くなると回復もしてくる。のけぞりやすいので詠唱中に集中攻撃しよう。

秘奥義の威力が高いので、集中攻撃で早めに決着をつけたい。

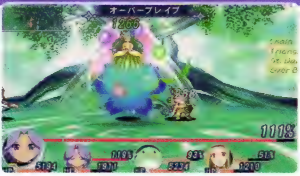
BOSS ノルン(2)

▸▸P.261



HP	126600
属性	−

クルールが戻ってきて2戦目となる。はじめは精霊を召喚して攻撃してくるが、HPが半分近くなると、動きを停止させるサテライトスォームと、回復のヘキサソーンを多用してくる。回復量以上に攻撃して圧倒しよう。



ヘキサソーンの技名が見えたら秘奥義を使い回復を止めるのもいい。

クリア後のお楽しみ

最後のボスを倒し、エンディングを見たあとにクリアデータをセーブできる。ここでセーブをしておけば、2周目プレイに挑戦できるようになるのだ。必ずセーブをしておこう。

グレードショップ、追憶の歪み、そしてクロスマスターへ

クリアデータをロードすると、2周目プレイに突入できる。その際、グレードショップでさまざまな要素を購入可能だ。また、2周目ではAC.4408のエトスハウス奥の絵画の間の宝箱からスタッフルームに入れたり、ストーリーの第三部から追憶の歪み(P.185)に挑戦できる。そして、2周目以降に発生するイベントをすべてこなし、すべての勲章と称号を手にすると、クロスマスターの勲章と称号、そして「スーパー金メダル」が手に入るのだ。ぜひとも2周目に挑戦し、コンプリートしてみてほしい。

グレードショップで購入できる要素

項目	内容	グレード
アイテム所持最大数99個	所持できるアイテムの上限数が99個になる。	400
アイテム引継ぎ	所持しているアイテム(コスチュームと貴重品は除く)を引き継ぐ。	500
ガルド引継ぎ	所持しているガルドを引き継ぐ。	1000
コレクター図鑑引継ぎ	コレクター図鑑の情報を引き継ぐ。「コレクター図鑑全開放」との併用不可。	10
モンスター図鑑引継ぎ	モンスター図鑑の情報を引き継ぐ。「モンスター図鑑全開放」との併用不可。	10
称号引継ぎ	入手した称号を引き継ぐ。	500
料理引継ぎ	料理のレシピと熟練度を引き継ぐ。	100
レコード引継ぎ	メニュー画面「レコード」に記載された各種記録を引き継ぐ。	10
LV引継ぎ	ディオ・メルのレベルを引き継ぐ。	350
コスチューム引継ぎ	獲得したコスチュームとなりきりランク(習得した術技・スキル)を、ディオ・メルともに引き継ぐ。	1500
パーティキャラ引継ぎ	時空戦士、ロンドリーネ、クルールのレベル、術技、スキルを引き継ぐ。	500
捕獲モンスター引継ぎ	捕獲したモンスターとレベルを引き継ぐ。	300
最大HP増加	最大HPが通常の120%になる。「最大HP減少」とは併用不可。	500
最大HP減少	最大HPが通常の80%になる。「最大HP増加」とは併用不可。	10
EBG上昇率0.5倍	戦闘時、EBGの上昇率が0.5倍になる。ほかの「EBG上昇率○倍」との併用不可。	10
EBG上昇率1.2倍	戦闘時、EBGの上昇率が1.2倍になる。ほかの「EBG上昇率○倍」との併用不可。	1000
EBG上昇率2倍	戦闘時、EBGの上昇率が2倍になる。ほかの「EBG上昇率○倍」との併用不可。	3000
獲得経験値0.5倍	獲得できる経験値が0.5倍になる。ほかの「獲得経験値○倍」との併用不可。	10
獲得経験値2倍	獲得できる経験値が2倍になる。ほかの「獲得経験値○倍」との併用不可。	1000
獲得経験値10倍	獲得できる経験値が10倍になる。ほかの「獲得経験値○倍」との併用不可。	3000
テクニカルバトル	基本経験値が1になり、ボーナス経験値が5倍になる。	50
獲得ガルド2倍	戦闘後に獲得できるガルドが2倍になる。	600
獲得GRADE2倍	戦闘後に獲得できるGRADEが2倍になる。	3000
獲得CP2倍	戦闘後に獲得できるCPが2倍になる。	1000
アイテムドロップ率2倍	戦闘後に獲得できるアイテムのドロップ率が2倍になる。	500
スペシャルフラッグ	戦闘参加人数を1人(ソロモード)にできる。	1500
パートナーフリー	チェインパートナーの組み合わせが自由にできるが、時空戦士とロンドリーネは「パーティキャラ引継ぎ」を購入しないと初回加入時には使えない。	1500
フリーチェインパートナー	チェインパートナーの回数制限と、時間制限が無限になる。	3000
8スロットシステム解放	ゲーム開始時から8スロットシステムが使えるようになる。	1000
オーバーブレイブ開放	ゲーム開始時から最大EBGが120%になり、オーバーブレイブが使える。「オーバーブレイブ禁止」とは併用不可。	500
オーバーブレイブ禁止	ゲーム開始時の最大EBGが80%になり、オーバーブレイブができなくなる。「オーバーブレイブ開放」とは併用不可。	10
フェイスチャット全開放	すべてのチャットを、ナム孤島のチャットプレイヤーで見られるようになる。	1000
コレクター図鑑全開放	コレクター図鑑をコンプリートしている状態になる。「コレクター図鑑引継ぎ」との併用不可。	10000
モンスター図鑑全開放	モンスター図鑑をコンプリートしている状態になる。「モンスター図鑑引継ぎ」との併用不可。	10000
オールイン	称号、料理、コレクター図鑑、モンスター図鑑がコンプリートしている状態になる。	18000
即死フラグ	全キャラクターのHPが1で固定になるが、EBG上昇率、獲得経験値が20倍になる。	1

闘技場に挑戦しよう！

第三部以降までストーリーを進めたら、ユークリッドの都にある闘技場に挑戦してみよう。出現する敵をすべて倒せば、優勝の報酬としてさまざまなアイテムをゲットできるのだ！

闘技場への挑戦方法

第二部の最後に戦うダオスを倒すとイベントが発生し、それが終わるとエトスハウスに自動的に移動して第三部が始まる。そこまで物語が進行したらユークリッドの都からユークリッド城に入り、そのなかにある闘技大会出場選手受付へ行こう。そこにいるサングラスをかけた黒服の男に話しかければ、いつでも闘技場に挑戦することができるのだ。

闘技場はユークリッドの都であれば、どの年代でも行くことが可能だ。

8連戦を勝ち抜いて優勝をめざせ！

闘技場はパーティのなかから挑戦するメンバー1人を選択し、8連続で出現する敵をすべて倒して優勝するのが目的。優勝すれば報酬として、さまざまなアイテムをもらうことができるのだ。

挑戦できるメンバーは、ディオ、メル、クルール、ロンドリーネ、クレス、アーチェ、チェスター、すずの8人。闘技場へ挑戦すると装備品以外のアイテムは預けることになり、支給される「アップルグミ」×5、「オレンジグミ」×1、「ミックスグミ」×1、「キュアボトル」×3、「スペクタクルズ」×1しか使用できない。

また、戦闘から逃走することはできず、敵に倒されて戦闘不能になるか優勝するまで戦いつづけることになる。挑戦に失敗してもペナルティはないので、優勝できるまでトライしよう！

闘技場に参加できるキャラクターの加入方法

キャラクター名	加入条件
ロンドリーネ	第三部5で「氷狼王の礎」に行く。
クレス	AC.4306でトーティス村に行き、サブイベント34「時空戦士たち（クレス、ミント、チェスター）」（P.099）を見る。
アーチェ	AC.4408できらめきの塔の最上階へ行き、サブイベント25「時空戦士たち（アーチェ）」（P.098）を見る。
チェスター	AC.4306でトーティス村に行き、サブイベント34「時空戦士たち（クレス、ミント、チェスター）」（P.099）を見る。
すず	AC.4354で忍者の里に行き、サブイベント40「時空戦士たち（すず）」（P.099）を見る。

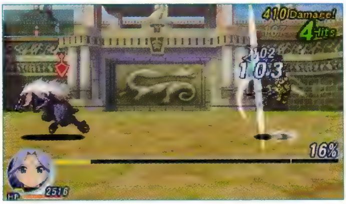
3人以上優勝すればエキスパートが出現

闘技場に参加できる8人のメンバーのうち3人以上で優勝すると、それまでのビギナーに加えて上級者向けのエキスパートに挑戦できるようになる。エキスパートではより強力な敵が出現するものの、参加可能な8人のそれぞれが初優勝した場合に固有の報酬（P.184）が用意されているため魅力的だ。全キャラクターでの優勝をめざしてほしい。

難易度の選択肢は、参加キャラクターを決定したあとに出現する。

登場する敵の特徴と弱点を見極めろ！

闘技場では参加キャラクター1名のみで、複数の敵と戦うことになる。敵の特徴を覚えて弱点を突き、効率よくダメージを与えていこう。ちなみにエキスパートの8回戦目に登場するガルフビーストは、闘技場のみに出現する敵だ。この敵はレベルが100もある強敵なので、エキスパートへの挑戦は十分にレベルを上げてから行いたい。



大半の場合、敵は2種類出現する。危険度が高い敵から倒していこう。

ビギナーに出現する敵とアドバイス

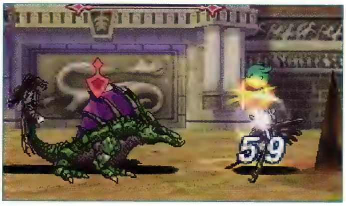
ステージ	敵の名前	HP	弱点	耐性	アドバイス
1回戦目	リビングシールド	1220	闇	火光	レッサータウルスは突進してきて接近戦を挑んでくるが、「ライトニング」を多用するリビングシールドがやっかい。リビングシールドを先に倒そう。
	レッサータウルス	1850	闇	光	
2回戦目	マーブルメア	2350	物	闇	接近戦で物理攻撃を主体に使うマーブルメアは後回しでもOK。「レイ」を使用するワイズエメラルドを優先して攻撃する方が得策。
	ワイズエメラルド	1350	物	闇	
3回戦目	クラッカーナッツ	1454	火	風	クラッカーナッツの「ポイズンニードル」で熱毒状態になることがある。「ポイズンチェック」や「ポイズンチャーム」を装備して戦闘しよう。
	マッドハンター	2100	火	風	
4回戦目	ボーンアーム	2700	闇	光	ルビナスマテルはよけるのが難しい「トラクタービーム」を使用してくる。詠唱をさせないように連続でダメージを与え、できるだけ早く倒したい。
	ルビナスマテル	1840	闇	光	
5回戦目	デッドスラッジ×2	2130	風	水	どちらの敵も攻撃を受けたときに麻痺状態にされる場合がある。「パラライチェック」や「パラライチャーム」を装備して対処すること。
	ネガティヴエッグ	1920	風	水	
6回戦目	グレムリン×2	2450	光	物	いずれの敵も物理攻撃を主体にダメージを与えてくるのが特徴だ。近くにいる敵を優先して狙い、1体ずつ倒していくといいだろう。
	シャドウトリズン	2305	光	物	
7回戦目	カメレオンビー×2	2722	物	闇	双方の敵が封印状態にする術技を使用する。戦闘を行う前に「シールチェック」や「シールチャーム」を装備しておくのがベストだ。
	ワイルドウッド	4800	火	風	
8回戦目	チューブワーム	5000	光	物	遠方からネクロワンドが「グレイブ」と「ロックマウンテン」を使用してくる。2体とも画面端に追いつめて同時にダメージを与え素早く倒そう。
	ネクロワンド×2	2500	光	物	

エキスパートに出現する敵とアドバイス

ステージ	敵の名前	HP	弱点	耐性	アドバイス
1回戦目	ヴォルケーナ×2	2310	水	火地	2体いるヴォルケーナは「イラプション」を多用するためやっかいだ。ラーヴァテイルはあとに回して、ヴォルケーナを先に倒すのが無難。
	ラーヴァテイル	2800	水	火地	
2回戦目	シャケ×3	3240	風	水	シャケの「ビリビタ」によって麻痺を受けることがある。「パラライチャーム」では心もとないので、「パラライチェック」を装備して挑みたい。
3回戦目	オンルッカー	3020	風	雷水	2回戦に引き続いて「パラライチェック」を装備しておこう。オンルッカーが使用する「サンダーゲイズ」には、麻痺の効果があるのだ。
	フィズケイノ×2	4341	風	雷水	
4回戦目	ドラゴントゥース×2	4598	光	風物	ビヤーキーは巻き込まれると大ダメージを受ける「サイクロン」を使ってくる。接近してくるドラゴントゥースよりも、ビヤーキーを優先して攻撃したい。
	ビヤーキー	3820	地	風雷	
5回戦目	ウィッチ	3540	水	地	ウィッチは火属性の「エイミングヒート」や、麻痺状態になることがある「投げキッス」を使う。放っておくと危険なので先に倒してしまおう。
	バンデット×2	3610	光	物	
6回戦目	ガープスドール×3	4780	光	闇物	近接攻撃を主体に、暗闇の効果がある「ダークブレス」も使用してくる。必ず「ブラインドチェック」を装備してから戦闘を行うこと。
7回戦目	ステルコープ	9500	物	光闇	ファイロクセンは、よけることが難しく当たると吹き飛ばされる「トラクタービーム」を多用する。HPが多く倒しにくいステルコープはあとに回そう。
	ファイロクセン×2	5000	物	光闇	
8回戦目	ガルフビースト	20000	雷	闇火	敵の攻撃は直線的に素早く移動するものが多い。離れているときはガードをして敵の攻撃をやり過ごし、近接状態では連続攻撃で動きを封じよう。

キャラクターごとの戦法を覚えて報酬をゲット！

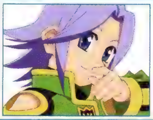
挑戦可能なキャラクターのうち、ディオとメルはコスチュームの変更によって得意な戦闘スタイルで戦える。しかし、それ以外の6人は戦闘スタイルが変えられないため、基本的な戦い方をマスターしておくことが大切だ。特に術を中心に戦うアーチェ、通常技が遠距離攻撃となるチェスターはクセがあるので下表を参考にして戦ってほしい。



どのキャラクターも基本的に出の早い攻撃を多用して戦うといい。

挑戦可能なキャラクターのワンポイント攻略

ディオ　弓術系で安全に戦う

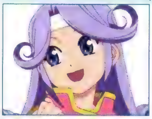


オススメは弓術系のコスチュームで、敵から離れて安全にダメージを与えていく戦法だ。この戦法を苦手とするなら、扱い慣れたコスチュームで挑んでみるといいだろう。

クレス　連続攻撃でたたみかけよう

通常技から「秋沙雨」などの出が早く手数が多い術技につなぎ、連続で攻撃して敵の行動を封じよう。そして、付近に敵がおらず安全な場合は「集気法」でHPを回復だ。

メル　物理攻撃のコスチュームがオススメ



術がメインのコスチュームは、詠唱に時間がかかり中断される恐れもあるのでいまいち。オススメは、素早く攻撃できる拳闘系や騎士系などの物理攻撃型のコスチュームだ。

アーチェ　詠唱速度の早い術で攻撃

通常技が頼りないため、術を主体に戦うことになる。「ミスティシンボル」を装備して詠唱時間を短くしたうえで、もともとの詠唱時間が短い術を中心にダメージを与えていきたい。

クルール　通常技を主体に戦え！

通常技を主体にダメージを与えていき、危険なときは「ぽよよん回避術」で離脱する戦法がオススメ。HPが減ってきたら、敵から大きく離れて「ぽよよんダンス」で回復しよう。

チェスター　遠距離からの攻撃を心がける

遠距離から通常技でダメージを与えていくのが基本。術技は出が早いものが少ないため、できるだけ敵から離れて使うこと。近接状態で使うと止められる可能性があるからだ。

ロンドリーネ　主軸は近接攻撃

攻撃が出るまでに時間を要する術よりも、通常技から術技につなぐ戦法でダメージを与えるのがベター。クルールと同様に「リトルチアー」でHPを回復しつつ戦うようにしよう。

すず　素早い攻撃を活かそう

通常技のリーチがかなり短いため、密着するぐらいの近接状態で攻撃を開始しよう。そこから技の出が早い「曼珠沙華」を使って連続でダメージを与えていくのがオススメだ。

闘技場で優勝した時の報酬

ビギナー優勝時

キャラクター	報酬
共通	アップルグミ×6
	オレンジグミ×6
	レモングミ×6
	パイングミ×6
	ミックスグミ×6
	ミラクルグミ×6
	クジグミ×6

エキスパート初優勝時

キャラクター	報酬
ディオ	クサナギノツルギ（装備品） ちゃんぴょん（称号） チャンピオンディオ（チャット）
メル	スターロッド（装備品） チャンピオンメル（チャット）
クルール	マイクスタンド（装備品） ちゃんぴょんクルール（チャット）
ロンドリーネ	ソウルクラッシュ（装備品） チャンピオンロディ（チャット） セクシーチャンピオン（称号） ※1
クレス	ハリセン（装備品） チャンピオン（称号）
アーチェ	ダイヤモンド（装備品）
チェスター	バット（装備品）
すず	ロリポップ（装備品） 忍刀血桜（装備品）※2

エキスパート優勝時（2回目以降）

キャラクター	報酬
共通	ダークボトル×6
	ホーリィボトル×6
	ライフボトル×6
	リキュールボトル×6
	カクテルボトル×6
	パナシーアボトル×6
	キュアボトル×6
	ディネイボトル×6
	オールディバイド×6
	フレアボトル×6
	ハードボトル×6
	マジックボトル×6
	レジストボトル×6
	スピードボトル×6
	スペルボトル×6
	スペシフィック×6

※1 優勝後にチャット143「チャンピオンロディ」を見ると入手。　※2 優勝後に発生するサブイベント63「父の形見」の終了時に入手。

追憶の歪みを制覇せよ!

最終ダンジョンとなる審理の晶谷よりも強力な敵が出現する追憶の歪み。突如として現れた黒いクルールを追いかけ、強敵を倒しながらダンジョンの奥深くへと進んでいこう。

2周目のクリア直前に追憶の歪みが出現

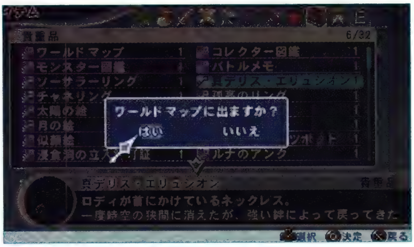
強敵が潜む追憶の歪みへは、2周目以降のプレイのデータで審理の晶谷に出現するボス、ディオス&メルティア(P.178)を倒したあとに行くことが可能だ。そこまで物語を進めたらAC.4408でヴァルハラ町へ行き、イベント発生させよう。イベント終了後にワールドマップに移動すれば、マップの左下に追憶の歪みが出現して行けるようになるのだ。

追憶の歪みに出現する敵に備えて、入る前に買い物をしておきたい。

黒いクルールを追いかけてダンジョンの奥へ

追憶の歪みに入ると謎の黒いクルールが現れ、すぐにどこかへと消え去ってしまう。その正体を確かめるためにダンジョンの奥へと進んでいこう。

ダンジョンは全部で35個のマップで構成されており、いずれのマップでも青いワープを使って先に進んでいく。青いワープは、各マップにいる敵シンボルを全滅させたときに出現することを覚えておこう。なお、ダンジョンからワールドマップへと戻るには、敵シンボルを全滅させたときに一部のマップに出現する白いワープを使うといい。



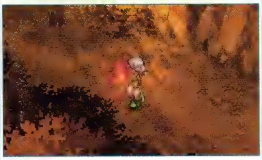
貴重品の「真デリス・エリュシオン」(P.228)を持っていれば、好きなときにワールドマップに出ることができる。

追憶の歪みの基本的な進み方

敵シンボルをすべて倒す

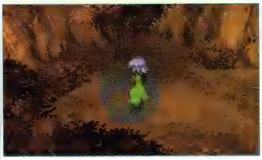
追憶の歪みに入ったら、まずはマップ内にいる敵シンボルを全滅させよう。そうすれば先に進むための青いワープが出現する。マップによってはボスの敵シンボルが登場することもあり、その場合はボスを倒すことで青いワープを出現させられるのだ。

出現した炎を調べる



敵シンボルを全滅させると、青いワープが出現すると同時にいくつかの「炎」が出現する。これは調べることでアイテムを入手できるものだ(P.187)。青いワープは一方通行となっているので、先に進む前にすべての炎を必ず調べておくこと。

ワープを利用して先へ



マップ内の炎をすべて調べてアイテムの入手が終わったら、青いワープを利用して先に進もう。マップによって出現する白いワープは、ワールドマップに戻るときのみ利用すること。なお、マップによっては青いワープが複数出現することがある。

ダンジョン内は進むだけの一方通行となっている

追憶の歪みに入ると、必ずMAP1からスタートし、青いワープを利用して奥へ進んで行く。青いワープはどのマップでも一方通行となっており、後戻りできない点に注意しよう。また、青いワープが複数出現するマップもあり、その場合はワープ先が分岐する。最大で3カ所へ分岐しているため、1回の挑戦ですべてのマップを回ることは不可能なのだ。

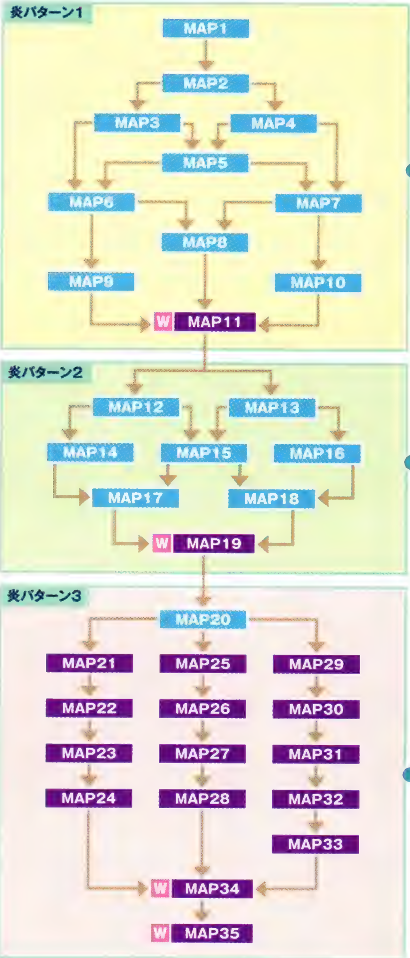
ダンジョン内はマップによってランダムで敵とエンカウントする場合があったり、先に進むために条件がある場所があるので、下表で確認してほしい。

追憶の歪みのダンジョン構成

アイコンの見方

- MAP1……通常の敵のみ出現するマップ
- MAP11……ボスクラスの敵が出現するマップ
- W MAP11……敵シンボルをすべて倒したあとにワールドマップへのワープが出現するマップ

炎パターン1 / 炎パターン2 / 炎パターン1……炎から入手できるアイテムのパターンを表す。パターンは全部で3種類あり(詳細は右ページ参照)、炎を調べた場所がMAP1～11なら炎パターン1、MAP12～19なら炎パターン2、MAP20～35なら炎パターン3となる。



炎パターン1内のMAP1～10までは、移動中に敵とエンカウントすることがあるゾーンだ。MAP11にはボスである愛しのピンクロボがいて、倒すと先に進むための青いワープと、ワールドマップへ戻れる白いワープの2種類が出現する。ちなみに、追憶の歪みに出現する大半のボスは仲間にできるモンスターだ。

炎パターン1と同様にMAP12～18も、移動中に敵とエンカウントすることがある。そしてMAP19では、恵み豊かな光の精と慈悲深き夜の女王の2体のボスが同時に出現するのだ。ここから先のMAPへワープするとレベル130を超えるボスのオンパレードとなるので、レベルが低い場合は無理に進まない方が無難だろう。

移動中に敵とエンカウントしないゾーン。MAP20では3方向に進むことができるが、そのうちMAP29へ向かうための青いワープは戦闘ランクをUNKNOWNにしてから敵シンボルを倒さないと出現しない。また、MAP35へ進む青いワープは「貝殻」を15個以上持っている場合のみ出現し、利用すると「貝殻」が15個消滅される。MAP35へ行くには毎回「貝殻」が15個必要なのだ。

MAP20以外ではボスのみ出現し、MAP29～33は特にレベルが高い。

「貝殻」を手に入れるには

クルールニグルムがいるMAP35へ行くために必要な「貝殻」は、一部のボスを倒したときか、炎を調べたときに一定確率で入手できるアイテムだ。

炎から入手できるアイテムは下表のように3パターンあるが、いずれのパターンでも「貝殻」を入手できる確率は5%以下とかなり低い。また、ボスを倒したときの入手確率も大半が低いものとなっている。したがってMAP35へ行くための「貝殻」を15個以上入手するには、追憶の歪みに何度も挑戦して少しずつ集めていくことが必要となるのだ。

炎が出現する位置はマップごとに決まっている。攻略マップで位置を確認してすべて調べてから先に進もう。

レベルが高く強力なボスが出現するMAP29～33は、「貝殻」を落とす確率が50%と高い。レベルが高くなったら挑戦だ。

炎から入手できるアイテム(赤字のものは追憶の歪みのみで入手できるアイテム)

炎パターン1(MAP1～11)	
アイテム名	確率
100～500G	5%
200～1000G	6%
1000～4000G	5%
2000～5000G	5%
アップルグミ	8%
オレンジグミ	6%
ミックスグミ	5%
ライフボトル	5%
セージ	2%
ラベンダー	2%
ベルベーヌ	2%
カモミール	2%
バジル	2%
黄精石	3%
赤精石	3%
水精石	3%
緑精石	3%
紫精石	3%
ラビットシンボル	2%
フィートシンボル	2%
アタックシンボル	2%
タスクフォース	2%
忍刀螺旋	5%
ロンギヌス	5%
アイフリードハット	5%
タマグシの篭手	5%
貝殻	2%

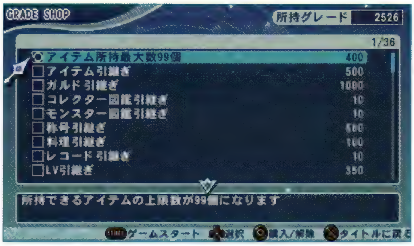
炎パターン2(MAP12～19)	
アイテム名	確率
5000～12000G	7%
レモングミ	5%
パイングミ	5%
ミラクルグミ	7%
スペシフィック	5%
トリート	5%
ブルーセージ	2%
ブルーラベンダー	2%
ブルーベルベーヌ	2%
ブルーカモミール	2%
ブルーバジル	2%
黒精石	3%
白精石	3%
オールディバイド	2%
アワーグラス	2%
冷徹なるスキル書	2%
鈍き者のスキル書	2%
ポイズンチェック	2%
パラライチェック	2%
ストーンチェック	2%
スリープチェック	2%
シールチェック	2%
ブラインドチェック	2%
アミュレット	2%
ヤサカニノマガタマ	2%
デモンズシール	2%
プロテクトリング	2%
レジストリング	2%
リフレクトリング	2%
グローリーアーツ	5%
プリンセスガード	5%
ヤタノカガミ	5%
貝殻	3%

炎パターン3(MAP20～35)	
アイテム名	確率
10000～30000G	7%
10000～40000G	3%
20000～90000G	2%
スペシャルグミ	7%
エリクシール	7%
レッドセージ	2%
レッドラベンダー	2%
レッドベルベーヌ	2%
レッドカモミール	2%
レッドバジル	2%
ブルーローレル	3%
ブルーアミュレット	3%
ヒールシンボル	3%
ブレイブシンボル	3%
ホーリィシンボル	3%
マインドシンボル	3%
ミスティシンボル	2%
フェアリィリング	2%
エメラルドリング	5%
テクニカルリング	2%
ブラックオニキス	6%
ピジョンブラッド	3%
リバースドール	6%
エクスカリバー	5%
ゴールドアーマー	5%
ゴールデンヘルム	5%
貝殻	5%

高レベルの敵に対抗するための準備

ダンジョン内に出現する敵はレベル81～180とかなり高いため、レベルが低い状態で挑むとかなりの苦戦を強いられる。それらに対抗するためにも、レベルは120前後まで上げておきたい。そして、「ミックスグミ」や「ライフボトル」などのHPや戦闘不能、状態異常を回復できるアイテムをできるだけ多く所持しておくことが大切だ。

ダンジョン内には記憶陣がないため、どこでもコスチュームを変更ができる「フィッティングマント」もたくさん所持しておきたい。



1周目クリア時のグレードショップで、所持アイテム数の上限を99個に増やしておくのもオススメだ。

仲間を加入させてパーティのバリエーションを増やす

寄り道をせずにストーリーを進めた場合、パーティメンバーはディオ、メル、クルール、ロンドリーネの4人のみのはず。その4人だけでは心もとないので、クレスやアーチェなどの仲間を加えておこう。そうしてさまざまな敵に対抗できるよう、パーティにバリエーションを出せるようしておくのだ。

出現する敵はいずれも強敵なので、受けるダメージはかなり大きい。特にボス戦では、多大な被害を受ける場合もあるだろう。そのため回復系の術技が得意なミントは、できるだけ加入させておきたい。

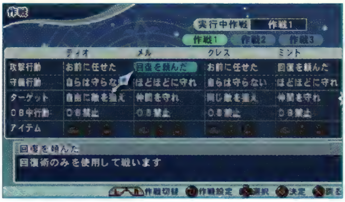
各所にいる時空戦士たちのもとへ行けば、イベントが発生したのちに加入して一緒に戦うことができる。

追憶の歪みを攻略するときのパーティ構成例

物理攻撃タイプ	バランスタイプ	回復重視タイプ
●近接タイプ×2(ディオ、クレスなど) ●遠距離タイプ(ディオorチェスター) ●回復タイプ(メルorミント)	●近接タイプ×2(ディオ、クレスなど) ●術タイプ(メルorアーチェ) ●回復タイプ(メルorミント)	●近接タイプ(ディオorクレスなど) ●遠距離タイプ(ディオorチェスター) ●回復タイプ×2(メル、ミント)
物理が弱点の敵と戦うときにオススメの組み合わせ。近接タイプの素早い攻撃で敵を足止めし、遠距離タイプでさらにダメージを与えていく。遠距離タイプをディオにするなら、技の出が早い弓術系にするといいだろう。	近接タイプで連続攻撃を行って敵の動きを封じ、術タイプで敵の弱点を突くという戦法をとることができる。敵の弱点を狙い撃ちしたい場合は、このタイプでパーティを編成しておけば効率よくダメージを与えられるはずだ。	ボスなどの強敵と対峙して長期戦が見込まれる場合にオススメ。法術系に着替えたメルとミントをパーティに編成して、回復役を充実させた組み合わせだ。この組み合わせにしておけば、戦闘不能になりにくく安全に戦える。

2体同時に出現するボスは片方を集中攻撃

マップによってはボスが2体同時に出現することがある。ボスはいずれもHPが減ってくると強力な攻撃を使用してくるため、2体に同じようにダメージを与えると、2体とも強力な攻撃を使う状況に陥る。ボスが2体同時に出現した場合は、味方の作戦を「同じ敵を狙え」に変更して各個撃破していこう。そうすれば、安全に戦うことができるはずだ。



回復役は、回復の術技に専念できる設定にしておくと心強い。

出現する敵とマップの構成を確認しておこう

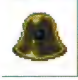
ダンジョンにはあらたに登場する敵に加え、これまでに遭遇したものも出現する。後者は見た目は同じだが、いずれもレベルが高くHPも増えているので気を抜かずに戦おう。なお、ダンジョン内で遭遇するボス以外の敵は、下表のようにMAP1～10とMAP12～18の2パターンに分かれている。

また、Lボタンを押してもミニマップが表示されず、見えない壁によって進めない場所もある。次のページからダンジョンマップを紹介していくので、ダンジョンを攻略するときに活用してほしい。

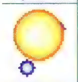
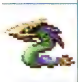
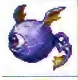
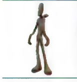
ダンジョンマップのアイコンの見方

- START ……………………各マップのスタート地点
- MAP3へ ▸▸▸P.000 ………ワープ先のマップ番号
- ワールドマップへ …………ワールドマップに戻れるワープ
- 炎 ……………調べるとアイテムが入手できる炎
- 敵 ……………敵シンボル
- BOSS ……敵シンボル（ボス）

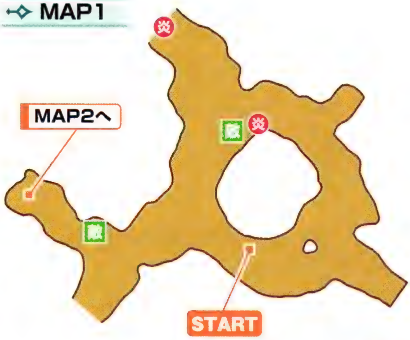
MAP1～MAP10に出現する敵

	クロボア (P.253)	LV	81	弱点	なし
		HP	4200	耐性	なし
	プチプリ (P.264)	LV	82	弱点	火
		HP	4020	耐性	風
	ピュアゴールド (P.262)	LV	83	弱点	物理
		HP	5156	耐性	光闇
	デストロイヤー (P.259)	LV	84	弱点	闇
		HP	9000	耐性	光
	レアブロッブ (P.268)	LV	84	弱点	物理
		HP	5082	耐性	闇

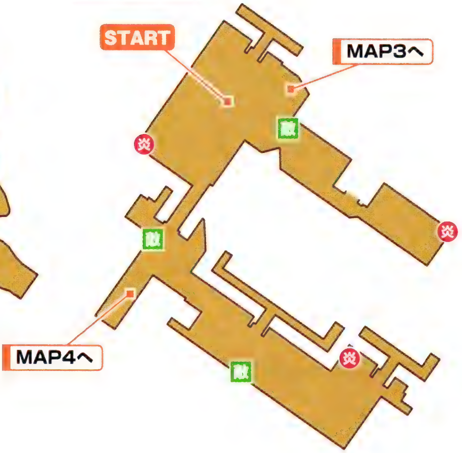
●MAP12～MAP18に出現する敵（赤字は敵シンボルとの戦闘時のみ出現）

	フライマンティス	LV	85	弱点	火
		HP	5465	耐性	風
	ヴォルケーナ	LV	85	弱点	水
		HP	5150	耐性	火地
	エメラドウォーム	LV	85	弱点	物理
		HP	5344	耐性	闇
	ネクロワンド	LV	85	弱点	光
		HP	5703	耐性	物理
	カメレオンビー	LV	85	弱点	物理
		HP	6236	耐性	闇
	ミサレクイエム	LV	85	弱点	地
		HP	6340	耐性	闇雷
	グレムリン	LV	85	弱点	光
		HP	4562	耐性	物理
	シンセサイザー	LV	85	弱点	風
		HP	6770	耐性	雷水
	ロードモンク	LV	85	弱点	風
		HP	8176	耐性	水
	ナイトメアー	LV	85	弱点	地
		HP	8286	耐性	風雷
	HRX-3	LV	85	弱点	闇
		HP	5752	耐性	光
	ビヤーキー	LV	85	弱点	地
		HP	6076	耐性	風雷
	イービルアイ	LV	85	弱点	雷
		HP	5915	耐性	火
	ファイロクセン	LV	85	弱点	物理
		HP	6466	耐性	光闇
	ジェントルメン (P.256)	LV	100	弱点	なし
		HP	11600	耐性	なし
	ジェントルカレー (P.256)	LV	105	弱点	水
		HP	11600	耐性	地
	ジェントルレディ (P.256)	LV	110	弱点	風
		HP	11600	耐性	水
	ジェントルカゲ (P.256)	LV	140	弱点	光
		HP	11600	耐性	物理

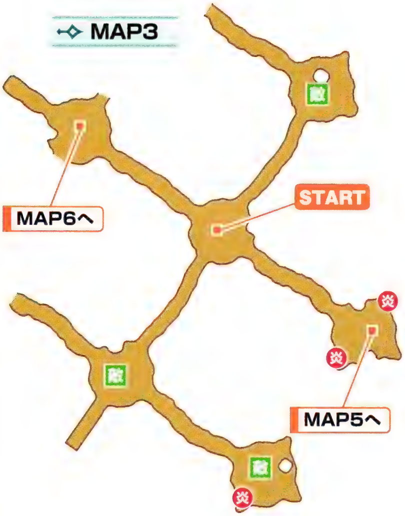
MAP1



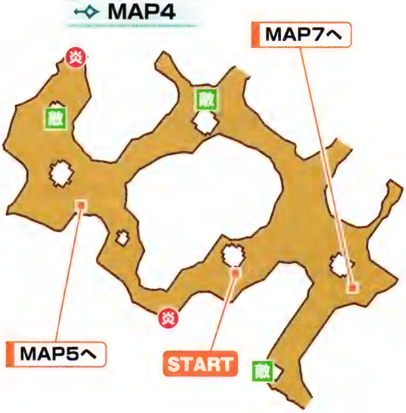
MAP2



MAP3



MAP4

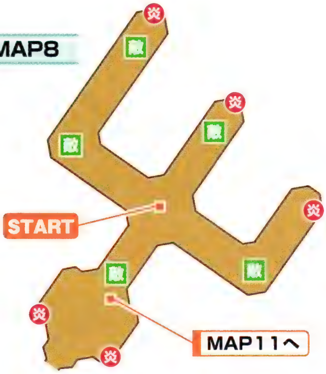


MAP5

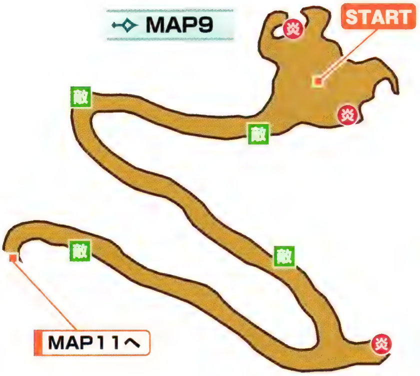
MAP6

MAP7

MAP8

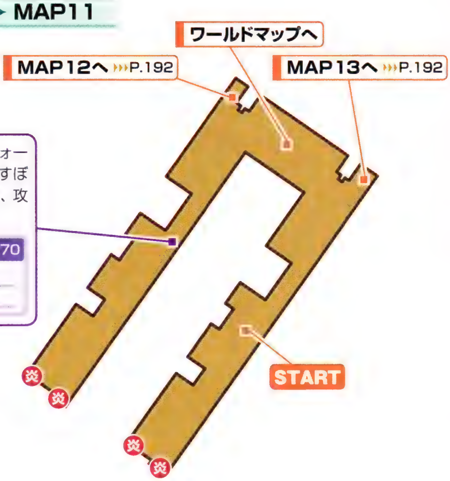


MAP9



MAP10

MAP11



BOSS

物理攻撃を得意とする敵。高く舞い上がってから落下するフォール・ザ・サンや、腕を構えてからストレートパンチを繰り出すぼよよんストレートなどを多用する。これらは出が遅いので、攻撃モーションを確認したらよけるかガードしよう。

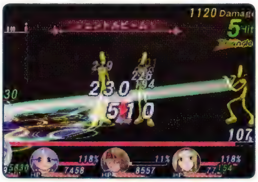
愛しのピンクロボ ▸▸▸P.270

LV 110 HP 100000 弱点 闇 耐性 光

落 ブルーベルベーヌ(7%)／貝殻(5%)

MAP12

MAP12～MAP18で敵シンボルに触れると、4タイプいるジェントルメンのいずれかとの戦闘になる。どのタイプも物理攻撃を得意とし、ランダムでエンカウントする敵よりもレベルが高い強敵だ。連続でダメージを与え、反撃のスキを与えないように戦おう。



MAP13

MAP14

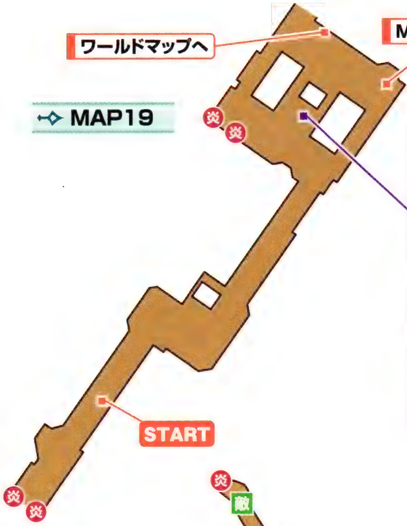
MAP15

MAP16

MAP17

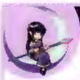
MAP18

MAP19



BOSS

恵み豊かな光の精が使う「真・光翼閃」は、攻撃しながら横一直線に素早く移動するため、とらえにくく連続してダメージを与えるのが難しい。動きが鈍く術を主体に攻撃してくる、慈悲深き夜の女王を集中攻撃して先に倒してしまうのが得策だ。



慈悲深き夜の女王 P.271

LV 130 HP 80000 弱点 物理 耐性 光、闇

落 ブルーベルベーヌ(7%)/レッドベルベーヌ(5%)

恵み豊かな光の精 P.271

LV 130 HP 80000 弱点 物理 耐性 光、闇

落 ブルーカモミール(7%)/レッドカモミール(5%)

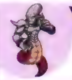
MAP20

MAP29へ進むための青いワープは、戦闘ランクをUNKNOWNに変更してから敵シンボルを全滅させたときのみ出現する。戦闘ランクをUNKNOWNに変更すると敵のHPが増えたり攻撃力が高くなるので、レベルが低いうちはMAP29に進まない方が無難だ。

MAP21

BOSS

ダメージが大きく横一直線にタックルをする危険な技、貴様らなぞ！　を使う強欲の化身がやっかい。この攻撃はHPが減ってくると多用するので、先に粗暴な紅蓮の猛者を集中攻撃して倒しおき、それから強欲の化身と戦うようにするのがベターだ。



強欲の化身

▶▶▶P.271

LV	HP	弱点	耐性
145	96000	闇	光

落　ブルーバジル（7%）／貝殻（5%）

粗暴な紅蓮の猛者

▶▶▶P.272

LV	HP	弱点	耐性
145	96000	水	火、地

落　ブルーベルベーヌ（7%）／レッドベルベーヌ（5%）

MAP22

BOSS

闇黒を渡り歩く影は、地面に潜るため攻撃を当てにくいことが多々ある。また、ダウンさせられたり吹き飛ばされる攻撃を多用する強敵だ。まずは、攻撃を当てやすい緋の風まとう姉妹から倒すようにするといいだろう。

緋の風まとう姉妹

▶▶▶P.272

LV	HP	弱点	耐性
152	77000	地	風、雷

落　ブルーラベンダー（7%）／貝殻（5%）

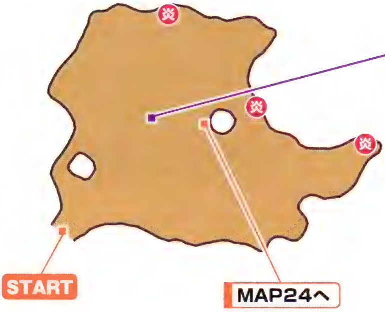
闇黒を渡り歩く影

▶▶▶P.270

LV	HP	弱点	耐性
152	89000	光	闇、物理

落　ブルーセージ（7%）／レッドセージ（5%）

MAP23



BOSS

グレイブやストーンブラストなど、奔放なる大地の精は術をメインに攻撃してくる。これに凶兆の邪龍のHPが減ってくると多用する、攻撃範囲の広いワイドブレスが加わると危険だ。そうならないよう、奔放なる大地の精から倒してしまおう。

凶兆の邪龍

▶▶▶P.271

LV	HP	弱点	耐性
160	116000	光	闇、物理

落　ブルーセージ（7%）／レッドセージ（5%）

奔放なる大地の精

▶▶▶P.272

LV	HP	弱点	耐性
160	90000	火	地、風

落　ブルーラベンダー（7%）／レッドラベンダー（5%）

MAP24

BOSS

畏怖いざなう瞳はトラクタービームで吹き飛ばしたり、封印、麻痺、石化のいずれかの効果があるフォトンアイを使用する強敵だ。だが、この敵はHPが減ると威力の高いレーザーを多用してさらに危険になるため、倒すのは後回しにしよう。

名前	LV	HP	弱点	耐性	落	参照
畏怖いざなう瞳	172	125000	光	闇、物理	ブルーカモミール(7%)／貝殻(5%)	▸▸▸P.270
翠の風まとう姉妹	172	98000	地	風、雷	ブルーバジル(7%)／レッドバジル(5%)	▸▸▸P.271

BOSS

ここでの戦闘はミントと法術系に着替えさせたメルをパーティに入れ、HPの回復役を増やしてから挑もう。蒼き水流の女傑はメイルストローム、狡猾な魔界の住人はロックマウンテンと、双方ともよけにくい術を使用してくるのだ。

名前	LV	HP	弱点	耐性	落	参照
蒼き水流の女傑	140	78000	雷	水、火	ブルーカモミール(7%)／アクアトリーピア(10%)	▸▸▸P.272
狡猾な魔界の住人	140	78000	光	闇、物理	ブルーバジル(7%)／レッドバジル(5%)	▸▸▸P.272

MAP25

MAP26

BOSS

左右に大きく移動しながら攻撃するため、氷狼王の眷属は的を絞りにくい。そこに、元素を統べる老翁の多彩な術を受けるのは非常に危険だ。ここは元素を統べる老翁に集中して攻撃を行い、先に倒してしまうといいだろう。

名前	LV	HP	弱点	耐性	落	参照
元素を統べる老翁	152	83000	なし	なし	ブルーセージ(7%)／ウロボロス(5%)	▸▸▸P.271
氷狼王の眷属	152	110000	雷	闇、火	ブルーラベンダー(7%)／レッドラベンダー(5%)	▸▸▸P.272

MAP27

BOSS

双方とも強力な術を使用してくるのが特徴だ。そのうちインデグニションが特に強力で、これは鋭く咆哮する雷鳴のHPが減ってくるとひんぱんに使ってくる。2体を相手にしているときに多用されたくないので、魔界の帝王から倒してしまおう。

鋭く咆哮する雷鳴 ▸▸▸P.270

LV 166 HP 105000 弱点 風 耐性 雷、水

落 ブルーラベンダー(7%)/レッドラベンダー(5%)

魔界の帝王 ▸▸▸P.272

LV 166 HP 130000 弱点 光 耐性 闇、物理

落 ブルーカモミール(7%)/レッドカモミール(5%)

MAP28

BOSS

近接状態では物理攻撃で応戦してきて、離れると双方とも強力な術を使用するという似たような戦い方をしてくる。そのうち精霊の統括者は、空中に浮いていて攻撃を当てにくいため、地上を移動する焔王の従士を先に倒すといいだろう。

焔王の従士 ▸▸▸P.270

LV 174 HP 135000 弱点 水 耐性 闇、地

落 ブルーベルベーヌ(7%)/レッドベルベーヌ(5%)

精霊の統括者 ▸▸▸P.271

LV 174 HP 140000 弱点 なし 耐性 光

落 ブルーバジル(7%)/レッドバジル(5%)

MAP29

BOSS

罪を見通す者(1)が使用する、ダオスレーザーや秘奥義などの威力が高い技は、すべて前方の横一直線に広い範囲で攻撃を行う。パーティ全員がまとめて受けると危険なので、攻撃メンバーは回復メンバーとは逆側から戦うようにしたい。

罪を見通す者(1) ▸▸▸P.271

LV 155 HP 134000 弱点 なし 耐性 なし

落 貝殻(50%)/タスクフォース(15%)

MAP30

BOSS

ダオスフラッシャーは停止の効果があるため、受けてしまうと非常に危険。しっかりとガードして対処しよう。すべての状態異常を防ぐブルーアミュレットを所持しているなら必ず装備すること。ちなみに戦い方は罪を見通す者(1)と同様でOK。

罪を見通す者(2) P.271

LV	HP	弱点	耐性
165	186000	なし	なし

落 貝殻(50%)／コンゴウラカン(10%)

MAP31

BOSS

無敵状態になるうえ、HPを回復するルピネスを使用する。HPが多いので、長期戦に耐えられるよう回復役を2名にしておこう。なお、オーバーブレイブになると空中から術を連打して攻撃を当てにくい。その間はガードに徹するのが得策だ。

緑樹の審判者(1) P.272

LV	HP	弱点	耐性
170	213200	なし	なし

落 貝殻(50%)／ブラックオニキス(15%)

MAP32

BOSS

激しく動き回り、連続攻撃でたたみかけてくる復讐にはやる青年を野放しにしておくのは危険だ。連続でダメージを与えて動きを封じつつ優先して倒そう。なお、勝利すれば、ディオは「ディオス」、メルは「メルティア」のコスチュームを入手できる。

愛情に飢えた少女 P.270

LV	HP	弱点	耐性
172	99999	なし	なし

落 クロノグラス(70%)／エリクシール(20%)

復讐にはやる青年 P.272

LV	HP	弱点	耐性
172	99999	なし	なし

落 捕獲ロープ・特盛(100%)／アワーグラス(20%)

MAP33

BOSS

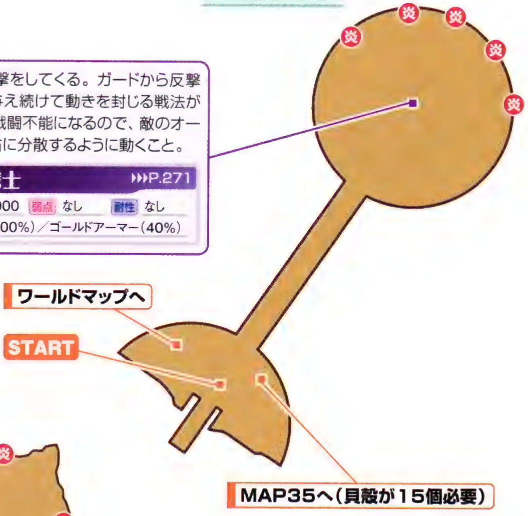
イフリートやウンディーネなど、精霊を呼び出しての攻撃が強烈。それらは詠唱時間が長いので、連続で攻撃を当てて中断させよう。なお、サテライトスォームは停止の効果があるので、緑樹の審判者（2）が構えに入ったら大きく離れること。

緑樹の審判者（2） ▸▸▸P.272

LV	HP	弱点	耐性
175	273200	なし	なし

落 貝殻（50%）／ラストフェンサー（10%）

MAP34



BOSS

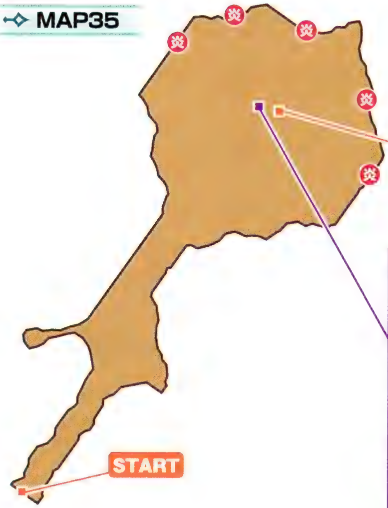
クレスと同様の術技を使って攻撃をしてくる。ガードから反撃して後手に回るよりも、攻撃を与え続けて動きを封じる戦法が有効だ。秘奥義を受けるとほぼ戦闘不能になるので、敵のオーバーブレイブ中はパーティが左右に分散するように動くこと。

葛藤の時空戦士 ▸▸▸P.271

LV	HP	弱点	耐性
180	200000	なし	なし

落 ぷりぷり特技書（100%）／ゴールドアーマー（40%）

MAP35



BOSS

黒い竜巻を帯びたあと、さまざまな姿に変身しながら攻撃してくるのが特徴だ。竜巻状態になったときにこちらの攻撃が当たらなくなったら、ラストスペルで前方への広範囲攻撃を行うのでガードを固めること。それ以外の場合は、連続で攻撃してできるだけ敵の動きを封じたい。なお、勝利時に「クルールニグルム撃破！」の勲章を、その後に発生するイベント終了時に、クルールが「兄弟（？）との決別」の称号を入手する。

クルールニグルム ▸▸▸P.253

LV	HP	弱点	耐性
180	483000	光	物理

落 追憶の王のバッジ（100%）／オールディバイド（100%）

CHAPTER 4

DATA

データ

アイテム

アイテムの項目に含まれる、道具や装備品などのデータを一挙公開。コスチューム以外のアイテムは、非常に数が多いので、インデックスを使って目的のアイテムを探してほしい。

アイテムデータの見方

❶ 図鑑番号
コレクター図鑑の番号。

❷ 名前
アイテムの名前。

❸ 分類(道具)
道具の分類。

❹ 価格
購入時／売却時の価格。「ー」となっている場合は購入、もしくは売却ができない。

❺ マップ／戦闘
マップ探索中／戦闘中に使用できるものは「○」と表記している。

❻ 効果
そのアイテムを使用したり装備したときの効果。食材の場合は、追加食材として使用したときの効果を表す。

❼ 入手方法
アイテムの入手方法。「店」はショップ、「宝」は宝箱、「敵」は敵のドロップ、「盗」は敵から盗んで入手する。

❽ 分類(装備品全般)
装備品の分類。

❾ 装備
装備可能者を表す。略称については下記を参照。

❿ 好み
その食材を好むキャラクター。好みの食材で料理すると、高い効果を得られることがある(P.022)。

⓫ コスチュームの系統
そのコスチュームがどの系統かを表す。

⓬ 属性／弱点／耐性
コスチュームの防御属性、弱点属性、耐性属性を表す。

●装備できるコスチューム・キャラクターの略称

剣撃系…剣(ディオ)、斬刀系、オロチ…刀、盗術系、アサシン…盗、忍術系…忍、弓術系、闘弓士…弓、銃砲系…銃、獣操系…獣、精霊系、降魔術士…精、轟斧系…斧(ディオ)、槍術系、ショットランサー…槍(ディオ)、かに(ディオ)…かに(ディオ)、バキュラ(ディオ)…バ(ディオ)、王子…王子、カイト…カイト、アスベル…アス、ディオス…ディオス、魔術系、大魔術士…魔、賢術系、アルケミスト…賢、法術系…法、詩人系、歌姫…詩、騎士系、チェインブレイダー…騎、妖剣系…剣(メル)、拳闘系…拳、蹴撃系…蹴、獣斧系、アマゾネス…斧(メル)、旋槍系…槍(メル)、かに(メル)…かに(メル)、バキュラ(メル)…バ(メル)、ワンダーモモ…モモ、飛鳥…飛鳥、春香…春香、メルティア…メルティア、クルール…クル、ロンドリーネ…ロ、クレス…クレ、ミント…ミ、アーチェ…ア、チェスター…チ、クラース…クラ、すず…す

50音インデックス

英数字	ページ
(c)B の影像	229
(c)D の影像	229
(c)F の影像	229
(c)J の影像	229
(c)L の影像	229
(c) イエローカード	229
(c) グリーンカード	229
(c) ブラウンカード	229
(c) ブラックカード	229
(c) ブルーカード	229
(c) ホワイトカード	229
(c) レッドカード	229
BC ロッド	214
F・ナインティナイン	214
G カード	230
G の記憶	204
H ガントレット	220
N・T・S	209

あ行	ページ
アークウィバス	210
アースマント	222
アーメットヘルム	218
アイアンウェポン	212
アイアンガード	216
アイアンガントレット	219
アイアンサレット	218
アイアンブレス	220
アイアンメイル	215
アイヴォリー	226
アイスコフィン	211
アイフリードハット	218
アキュラスィ	214
アクアウェポン	212
アクアスプレッド	214
アクアディンゲン	209
アクアトリーピア	208
アクアマリン	225
アクゥアル	210
あじ	227
アタックシンボル	224
アップルグミ	202
アミュレット	223
アメジスト	225
アルバレスト	210
アワーグラス	203
イエロウキングス	209
イエローリボン	219
いか	227
生き物観察日記	209
いたのり	227
イチゴ	227
イフリート	208
イヤリング	224
いわし	227
ウィザーズケイン	213
ウィザーズハット	218
ウィッチミトン	221
ヴィリジアンローブ	217
ウィングドブーツ	226
ウィンドマント	222
ヴェノム	212
ウォーターマント	221
ヴォーダンマント	222
ヴォーパルソード	211
ウルティメラシエ	214
ウロボロス	213
ウンディーネ	207
英雄のスキル書	204

エウロス	213
エーギルマント	221
エクスカリバー	211
エターナルソード	211
エニュトニオン	210
えび	227
エペ	211
エメラルド	225
エメラルドリング	224
エリクシール	203
エルヴンブーツ	223
エルヴンボウ	214
エルヴンマント	221
エルダークローク	217
エルダーミトン	221
エルダーローブ	217
エレメンタルクレスト	219
エレメンタルリボン	219
エレメンツポット	229
エンジェルティア	206
エンジェルブレス	220
エンシェントリボン	219
おうごんのカギ	230
オークナイエン	210
オーバーロード	213
オールディバイド	202
臆病者のスキル書	204
オサフネ	205
堕ちる古の禁呪書	205
堕ちる研究資料	205
堕ちる魔の禁呪書	205
鬼包丁	205
己を知る者のバッジ	215
オパール	225
オリジナルスピア	208
オリジナルブレード	211
オリジンの精霊晶核	229
オレンジグミ	202
か行	**ページ**
ガーネット	225
カーネリアンローブ	217
ガールフラグメン	209
貝殻	230
カイザーナックル	212
カクテルボトル	202
駆け抜ける風のバッジ	214
ガストラフェーテス	210
風と水の奥義書	204
風の精霊晶核	229
風のリング	226
カドゥケウス	214
雷の精霊晶核	229
雷のリング	226
カモミール	203
かんなづき	217
消えぬ情熱のバッジ	215
きさらぎ	217
黄精石	204
キッチンミトン	221
キャベツ	227
ギャンブラーのバッジ	215
キュアボトル	202
キューティミトン	221
きゅうり	227
金の特技書	204
クイーンクローク	217
グーングニル	208
グーングニル（解放）	208
クサナギノツルギ	206
クジグミ	202
雲の絵	229
グランドセプター	213
グリーヴ	222
グリーンベレー	218
グリーンリボン	219
グリムブーツ	222
クレインクイン	210
クレセント	207
クレセントアロー	214
グレネードガン	210
黒い服	217
クローク	216
グローリーアーツ	213
クロスヘルム	218
クロノグラス	203
ゲイボルグ	208
ゲイルスプレッド	214
ケイン	213
ケセラセラ	213
堅牢なる盾のバッジ	214
高重力のスキル書	204
ゴールデンヘルム	218
ゴールドアーマー	216
ゴールドサークレット	219
ゴールドブレス	220
黒精石	204
黒檀	226
孤高のリング	228
ゴシックブーツ	222
ゴッドウェポン	212
コテツ	205
コモンキー	229
コルセスカ	208
コレクター図鑑	228
コンゴウラカン	207
こんにゃく	227
コンバットブーツ	222
こんぶ	227
コンポジットボウ	214
さ行	**ページ**
サードニックス	225
サーペンタイン	210
サファイア	225
珊瑚	226
サンダーマント	221
サンドスプレッド	214
シーブスマント	221
シールチェック	223
シールチャーム	223
ジェザイル	210
ジェットブーツ	226
紫精石	204
紫電	205
シミター	206
シャークトゥース	207
じゃがいも	227
シャクジョウ	213
シャクナゲ	205
守護者のスキル書	204
シュバルツレーヴェ	206
俊敏性のスキル書	204
シルクローブ	217
シルバーガントレット	219
シルバークローク	216
シルバーサークレット	218
シルバーハット	218
シルバープレート	215
シルバーブレス	220
シルバーヘルム	218
シルバーミトン	220
シルバーローブ	217
シルフ	207
シルフィブルーム	212
真・エレメンツポット	229
浸食洞の立入許可証	229
真デリス・エリュシオン	228
水銀	226
水精石	204
スーパー金メダル	226
ずきん	218
スケイルガントレット	219
スケベほん	209
スタークローク	217
スターブルーム	212
スターブレイカー	212
スターブレスレット	220
スターロッド	213
スチールブレス	220
スチールヘルム	218
スティレット	207
ストーンチェック	223
ストーンチャーム	223
スノウミトン	221
スパイス	227
スパス	214
スピアー	208
スピードボトル	202
スプーン	212
スプリントメイル	215
スペクタクルズ	203
スペシフィック	203
スペシャルグミ	202
スペシャルフラッグ	229
スペルボトル	203
スラッシュビート	210
スリープチェック	223
スリープチャーム	223
スルトマント	222
セージ	203
赤精石	204
セフィラ	225
セラノフラグメン	209
セルリアンローブ	217
ゼロクス	214
セントレイピア	211
ソウルクラッシュ	206
ソウルフォージ	212
ソーサラーリング	228
ソードブレイカー	207
速唱術のスキル書	204
た行	**ページ**
ダークボトル	202
ダークマント	222
ターコイズ	225
だいこん	227
ダイヤシェル	212
ダイヤナックル	212
ダイヤモンド	225
太陽の絵	228
大理石	226
たこ	227
タスクフォース	224
たぷたぷ特技書	204
タマグシの篭手	220
たまご	227
たまねぎ	227
小さき策士のバッジ	215
チーズ	227
チェインガード	216
チェインガントレット	219
チェインブーツ	222
チェインメイル	215
チェックリボン	219
チキン	227
父の手紙	229
地の精霊晶核	229
地のリング	226
チャネリング	228
注射器	213
超重力のスキル書	205
跳躍のスキル書	204
チンクエディア	207
珍獣図鑑・大全	209
追憶の王のバッジ	215
突き進む者のバッジ	215
月の絵	228
ティアの花	229
ディヴァインロッド	213
抵抗力のスキル書	204
ディネイボトル	202
的確なる分析のバッジ	215
テクニカルリング	225
デスストローク	207
デッキブラシ	207
デモンズシール	224
デュエルヘルム	218
デュナミス	208
デリス・エリュシオン	228
ドゥームブレイド	211
ドゥサンガ	208
とうふ	228
トゥルーマジック	209
トールマント	221
トパーズ	225
トマト	227
トライデント	208
ドラグノフ	228
ドラグノフ RV	214
ドラゴントゥース	211
ドラゴンファング	213
トラドール	210
トランスフィクション	208
トランプ	229
トリート	203
ドリームフランジ	213
ドルイドクローク	216
トワリングスティック	213
な行	**ページ**
ナイツアーマー	215
ナイツガード	216
ナイツフェンサー	211
ナイツローブ	217
ナイトメアブーツ	222
ニードルナックル	212
似顔絵	229
鋭き感覚者のバッジ	215
鈍き者のスキル書	205
にんじん	227
忍刀桔梗	206
忍刀黒百合	206
忍刀菖蒲	206
忍刀血桜	207
忍刀地桜	206
忍刀牡丹	206
忍刀螺旋	206
忍刀若葉	206
ニンブルレイピア	211
ネクロノミコン	209
ねこじゃらし	226
ねこにん刀	207
ノーム	208
は行	**ページ**
パーカッション	210
ハードボトル	202
ハーフガード	216
パイナップル	227
パイングミ	202
白精石	204
弾ける古の禁呪書	205
弾ける研究資料	205
弾ける魔の禁呪書	205
バジル	203
パスタ	227
バット	211
ハッピートリガー	210
バトルアックス	208
バトルガントレット	219
バトルブーツ	223
バトルメモ	228
パナシーアボトル	202
バナナ	227
ハヌマンシャフト	213
ははのてぶくろ	221
バハムートティア	208
バブルクロスボウ	210
パラライチェック	223
パラライチャーム	223
ハリセン	206
パルチザン	208
バルディッシュ	207
バルドルマント	222
ハルバード	207
パワーウェポン	212
パワータクシュ	210
パワーナックル	212
万能包丁α	229
万能包丁κ	229
ビーフ	227
ヒールシンボル	224
ヒールマーク	224
光のリング	227
ピコピコナイフ	207
ピジョンブラッド	225
ビッグフェザー	208
必殺のスキル書	205
火の精霊晶核	229
ピヨハン	225
ファイアマント	222
ファインベレット	218
ファルクス	206
フィートシンボル	224
フィッティングマント	205
フェアリィリング	224
フェイムフェイス	205
フェザーミトン	220
フェザーローブ	217
フェジーライツ	214
フォルセティマント	222
ぶどう	228
ぷにぷに奥義書	204
ブラインドチェック	223
ブラインドチャーム	223
プラチナブレス	220
ブラックオニキス	225
フラムファング	211
フランヴェルジュ	206
ブリガンダイン	216
プリティミトン	221
プリティリボン	219
ぷりぷり特技書	204
プリンセスガード	216
フリントロック	210
ブルーアミュレット	223
ブルーカモミール	203
ブルーキャンドル	229
ブルーセージ	203
ブルーバジル	203
ブルーベルベーヌ	203
ブルーム	211
ブルーラベンダー	203
ブルーリボン	219
フルーレ	210
ブルーローレル	224
プルーン	228
フルプレート	215
フレアウェポン	212
フレアスプレッド	214
フレアボトル	202
ブレイブシンボル	224
ブレイブマーク	224
フレイヤマント	222
プレートブーツ	222
ブレストガード	216
ブレストプレート	215
ブレスレット	220
ブレッド	228
プロテクトリング	225
ブロンズサークレット	218
ベアナックル	212
ヘヴィブーツ	222
ペトロネル	210
ヘビーハルバード	207
ペルシアブーツ	223
ベルベーヌ	203
ベレット	218
ポイズンチェック	223
ポイズンチャーム	223
ボウイナイフ	207
ポエポエのバック	229
ポーク	228
ホーリィシンボル	224
ホーリィソード	211
ホーリィボトル	202
ホーリィマーク	224
捕獲ロープ・大盛	226
捕獲ロープ・特盛	226
捕獲ロープ・並	226
捕獲ロープ・一口	226
捕獲ロープ・ミニ	226
星の絵	228
炎の冒険者のバッジ	214
炎のリング	226
ぽよよん特技書	204
ホワイトミトン	220
奔放なる遊撃のバッジ	215
ま行	**ページ**
マイクスタンド	213
マインドクライ	213
マインドシンボル	224
マインドマーク	224
まぐろ	228
マサムネ	205
マジカルブルーム	211
マジカルリボン	219
マジッククローク	216
マジックボトル	202
マナ・ミュート	206
マム・ベイン	216
魔物図鑑・獣類	209
魔物図鑑・昆虫類	209
魔物図鑑・大全	209
魔物図鑑・鳥類	209
魔物図鑑・不定形類	209
魔物図鑑・竜類	209
マンゴスチン	228
マント	221
ミカグラの足袋	223
ミサレクイエム	209
水蜘蛛	223
ミスティシンボル	224
ミスティックミトン	221
ミスティブルーム	211
ミスティマーク	224
ミストセブンサン	209
水の精霊晶核	229
水のリング	226
ミスリルウェポン	212
ミスリルガード	216
ミスリルガントレット	220
ミスリルクローク	217
ミスリルサークレット	219
ミスリルソード	206
ミスリルプレート	215
ミスリルブレス	220
ミスリルヘルム	218
ミスリルミトン	221
ミスリルランス	208
ミセリコルデ	207
みそ	228
ミックスグミ	202
ミトン	220
ミラージュクローク	217
ミラージュミトン	221
ミラージュローブ	217
ミラクルグミ	202
ミルク	228
ムーンストーン	225
ムメイブレード	205
ムラマサ	206
メイジクローク	216
メイルブレイカー	207
メッシュブーツ	222
メロン	228
モンスター図鑑	228
や行	**ページ**
ヤサカニノマガタマ	224
野生の力のバッジ	215
ヤタノカガミ	220
闇のリング	227
ユニコーンホーン	213
指さし棒	208
溶岩のカギ	229
ら行	**ページ**
ライス	228
ライトガントレット	219
ライトニングトリガー	210
ライトマント	222
ライフボトル	202
ラウンドベレット	218
ラストフェンサー	211
ラピスブレス	220
ラビットシンボル	224
ラブリィミトン	221
ラベンダー	203
リキュールボトル	202
リバースドール	225
リフレクトクローク	217
リフレクトリング	225
リフレックス	215
リボン	219
良質の土	230
料理図鑑・大全	209
緑精石	204
リリックセプター	214
りんご	228
ルナのアンク	229
ルビー	226
レアガントレット	220
レアプレート	216
レアブレス	220
レアプロテクター	216
レアヘルム	218
レアメイル	216
冷徹なるスキル書	205
レイバーイオニス	209
レイピア	211
レーザーブレード	206
レザーガード	216
レザーガントレット	219
レザーブーツ	222
レザーヘルム	218
レザーマント	221
レザーメイル	215
レザーレガース	212
レジストボトル	202
レジストリング	225
レタス	228
レッドカモミール	203
レッドセージ	203
レッドバジル	203
レッドベルベーヌ	203
レッドラベンダー	203
レモン	228
レモングミ	202
ロイヤルガード	216
ロイヤルガントレット	219
ローブ	217
ローレル	223
ロディのネックレス	228
ロリポップ	207
ロンギヌス	208
ロングソード	206
わ行	**ページ**
ワールドマップ	228
ワジールレイピア	211
ワンダーブルーム	212
ワンド	213

道具

No.	名前	分類	買値	売値	マップ	戦闘	効果	入手
01	アップルグミ	グミ	100	50	○	○	HP30%回復	店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)
02	オレンジグミ	グミ	200	100	○	○	最大EBGの30%分回復	店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)
03	レモングミ	グミ	500	250	○	○	HP60%回復	店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)
04	パイングミ	グミ	1000	500	○	○	最大EBGの60%回復	店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)
05	ミックスグミ	グミ	500	250	○	○	HP30%回復、最大EBGの30%分回復	店:AC.4203ユークリッド村(P.106)
06	ミラクルグミ	グミ	3000	1500	○	○	HP60%回復、最大EBGの60%分回復	店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)
07	クジグミ	グミ	−	100	○	○	全グミ効果のどれかが発動	宝:モーリア坑道(P.134)　敵:デストロイヤー(P.259)
08	スペシャルグミ	グミ	−	5000	○	○	HP、EBG全回復	宝:グリトニル山岳(P.170)　盗:ノルン(1)(P.260)
09	ダークボトル	ボトル	300	150	○	×	約60秒の間、敵を引き寄せる	店:AC.4203ユークリッド村(P.106)
10	ホーリィボトル	ボトル	300	150	○	×	約60秒の間、敵が逃げていく	店:AC.4203ユークリッド村(P.106)
11	ライフボトル	ボトル	1000	500	×	○	戦闘不能回復&HP50%回復	店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)
12	リキュールボトル	ボトル	500	250	×	○	状態異常にかからなくなる	店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)
13	カクテルボトル	ボトル	700	350	×	○	状態変化にかからなくなる	店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)
14	パナシーアボトル	ボトル	500	250	○	○	戦闘不能、停止以外の状態異常、変化をすべて回復	店:AC.4354忍者の里(P.112)
15	キュアボトル	ボトル	100	50	○	○	戦闘不能・停止以外の状態異常を全解除	店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)
16	ディネイボトル	ボトル	150	75	×	○	状態変化を全解除	店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)
17	オールディバイド	戦闘補助	−	15000	×	○	あらゆるダメージが半減	宝:きらめきの塔(P.120)　敵:ダオス(1)(P.258)
18	フレアボトル	ボトル	200	100	×	○	一定時間、攻撃力30%増加	店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)
19	ハードボトル	ボトル	200	100	×	○	一定時間、防御力50%増加	店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)
20	マジックボトル	ボトル	200	100	×	○	一定時間、術攻撃力30%増加	店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)
21	レジストボトル	ボトル	200	100	×	○	一定時間、術防御力50%増加	店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)
22	スピードボトル	ボトル	200	100	×	○	一定時間、敏捷50%増加	店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

23 スペルボトル　ボトル
買値 200　売値 100　マップ ×　戦闘 ○
効果 一定時間、詠唱速度50%増加
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

24 スペシフィック　ボトル
買値 3000　売値 1500　マップ ○　戦闘 ○
効果 全員のHPを30%回復
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

25 トリート　ボトル
買値 4000　売値 2000　マップ ○　戦闘 ○
効果 全員の最大EBGの30%分回復
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

26 エリクシール　ボトル
買値 —　売値 25000　マップ ○　戦闘 ○
効果 HP、EBG、状態異常、変化をすべて回復
入手 宝:AC.4203ユークリッド村(P.106)　敵:ノルン(2)(P.261)

27 アワーグラス　戦闘補助
買値 —　売値 40000　マップ ×　戦闘 ○
効果 敵の動きを3秒間止める
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)　敵:復讐にはやる青年(P.272)

28 クロノグラス　戦闘補助
買値 —　売値 80000　マップ ×　戦闘 ○
効果 敵の動きを6秒間止める
入手 宝:ダオス城(P.173)　敵:愛情に飢えた少女(P.270)

29 スペクタクルズ　戦闘補助
買値 10　売値 5　マップ ×　戦闘 ○
効果 モンスター図鑑に敵情報登録
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)

30 セージ　薬草
買値 —　売値 50　マップ ○　戦闘 ×
効果 MAXHPが永久に+10上昇
入手 宝:モーリア坑道(P.135)　敵:ミラクルD・X(P.266)

31 ブルーセージ　薬草
買値 —　売値 100　マップ ○　戦闘 ×
効果 MAXHPが永久に+20上昇
入手 宝:トレントの森(P.150)　敵:闇黒を渡り歩く影(P.270)

32 レッドセージ　薬草
買値 —　売値 200　マップ ○　戦闘 ×
効果 MAXHPが永久に+30上昇
入手 宝:ウェーランド平原(P.167)　敵:闇黒を渡り歩く影(P.270)

33 ラベンダー　薬草
買値 —　売値 50　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大物理攻撃力が永久に+1上昇
入手 宝:きらめきの塔(P.119)　敵:トイボックス(P.259)

34 ブルーラベンダー　薬草
買値 —　売値 100　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大物理攻撃力が永久に+2上昇
入手 宝:トレントの森(P.150)　敵:鋭く咆哮する雷鳴(P.270)

35 レッドラベンダー　薬草
買値 —　売値 200　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大物理攻撃力が永久に+3上昇
入手 宝:ウェーランド平原(P.167)　敵:鋭く咆哮する雷鳴(P.270)

36 ベルベーヌ　薬草
買値 —　売値 50　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大物理防御力が永久に+1上昇
入手 宝:スルト森林(P.139)　敵:フェンビースト(P.263)

37 ブルーベルベーヌ　薬草
買値 —　売値 100　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大物理防御力が永久に+2上昇
入手 宝:トレントの森(P.150)　敵:愛しのピンクロボ(P.270)

38 レッドベルベーヌ　薬草
買値 —　売値 200　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大物理防御力が永久に+3上昇
入手 宝:12星座の塔(P.137)　敵:焔王の従士(P.270)

39 カモミール　薬草
買値 —　売値 50　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大術攻撃力が永久に+1上昇
入手 宝:スルト森林(P.140)　敵:イシュラント(P.250)

40 ブルーカモミール　薬草
買値 —　売値 100　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大術攻撃力が永久に+2上昇
入手 宝:トレントの森(P.150)　敵:畏怖いざなう瞳(P.270)

41 レッドカモミール　薬草
買値 —　売値 200　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大術攻撃力が永久に+3上昇
入手 宝:ウェーランド平原(P.166)　敵:恵み豊かな光の精(P.271)

42 バジル　薬草
買値 —　売値 50　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大術防御力が永久に+1上昇
入手 宝:スルト森林(P.140)　敵:ジェストーナ(P.256)

43 ブルーバジル　薬草
買値 —　売値 100　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大術防御力が永久に+2上昇
入手 宝:トレントの森(P.151)　敵:強欲の化身(P.271)

44 レッドバジル　薬草
買値 —　売値 200　マップ ○　戦闘 ×
効果 最大術防御力が永久に+3上昇
入手 宝:12星座の塔(P.137)　敵:翠の風まとう姉妹(P.271)

道具

45 黄精石 【戦闘補助】
買値	売値	マップ	戦闘
1000	500	×	○

効果：一定時間、通常技が地属性となり、最大HPが20%上昇

入手：店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

46 黒精石 【戦闘補助】
買値	売値	マップ	戦闘
1500	750	×	○

効果：一定時間、通常技が闇属性となり、発生したダメージが110%になる

入手：店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

47 赤精石 【戦闘補助】
買値	売値	マップ	戦闘
1000	500	×	○

効果：一定時間、通常技が火属性となり、通常攻撃から発生したダメージが120%になる

入手：店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

48 水精石 【戦闘補助】
買値	売値	マップ	戦闘
1000	500	×	○

効果：一定時間、通常技が水属性となり、2秒毎に最大HPの1%が回復する

入手：店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

49 白精石 【戦闘補助】
買値	売値	マップ	戦闘
1500	750	×	○

効果：一定時間、通常技が光属性となり、石化抵抗が100%になる

入手：店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

50 緑精石 【戦闘補助】
買値	売値	マップ	戦闘
1000	500	×	○

効果：一定時間、通常技が風属性となり、敏捷が15%増加

入手：店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

51 紫精石 【戦闘補助】
買値	売値	マップ	戦闘
1000	500	×	○

効果：一定時間、通常技が雷属性となり、通常攻撃に10%の確率で状態異常「麻痺」効果が付く

入手：店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

52 金の特技書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
−	−	○	×

効果：忍術系ディオが特技「不知火」を覚える

入手：サブイベント:43マネークレイジー1(P.099)

53 ぷりぷり特技書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
−	−	○	×

効果：クルールが特殊技「えりくしるダンス」を覚える

入手：敵:葛藤の時空戦士(P.271)

54 風と水の奥義書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
−	−	○	×

効果：騎士系メルが奥義「風迅穿氷針」を覚える

入手：サブイベント:76うしうしにんにん(P.101)

55 ぽよよん特技書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
−	−	○	×

効果：クルールが特技「イカスヒップ」を覚える

入手：敵:フェイク(3)(P.263)

56 ぷにぷに奥義書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
−	−	○	×

効果：クルールが奥義「ぐるぐるぐんぐにる」を覚える

入手：宝:トレントの森(P.151)

57 たぷたぷ特技書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
−	−	○	×

効果：クルールが特殊技「まるのみファイア」を覚える

入手：宝:焔王の楔(P.157)　敵:フェイク(2)(P.262)

58 Gの記憶 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
−	−	○	×

効果：ディオのコスチュームアスペルが秘奥義「獣破轟衝斬」を覚える

入手：サブイベント:81Gの記憶(P.101)

59 守護者のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
25000	12500	○	×

効果：「ディフェンドCV」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

60 抵抗力のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
25000	12500	○	×

効果：「レジストCV」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

61 俊敏性のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
30000	15000	○	×

効果：「ムーヴCV」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

62 速唱術のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
20000	10000	○	×

効果：「キャストCV」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

63 英雄のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
30	15	○	×

効果：「ワンセルフ」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

64 跳躍のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
2000	1000	○	×

効果：「ノーマルステップ」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

65 臆病者のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
5000	2500	○	×

効果：「チキンラン」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

66 高重力のスキル書 【石版】
買値	売値	マップ	戦闘
10000	5000	○	×

効果：「ヘヴィウェイト1」を覚える

入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)

67 超重力のスキル書 石版
買値 15000 売値 7500 マップ ○ 戦闘 ×
効果 「ヘヴィウェイト2」を覚える
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)

68 必殺のスキル書 石版
買値 50000 売値 25000 マップ ○ 戦闘 ×
効果 「Bクリティカルレイジ」を覚える
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)

69 堕ちる魔の禁呪書 石版
買値 ― 売値 ― マップ ○ 戦闘 ×
効果 魔術系メルが秘奥義「メテオスォーム」を覚える
入手 サブイベント:79精霊と契約3(P.101)

70 弾ける魔の禁呪書 石版
買値 ― 売値 ― マップ ○ 戦闘 ×
効果 魔術系メルが秘奥義「ビッグバン」を覚える
入手 サブイベント:79精霊と契約3(P.101)

71 冷徹なるスキル書 石版
買値 ― 売値 40000 マップ ○ 戦闘 ×
効果 「Bクールマインド」を覚える
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

72 鈍き者のスキル書 石版
買値 ― 売値 60000 マップ ○ 戦闘 ×
効果 「Bコントロール」を覚える
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

73 フィッティングマント 石版
買値 2500 売値 1250 マップ ○ 戦闘 ×
効果 ダンジョン内でコスチュームを着替えられる
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

74 堕ちる研究資料 石版
買値 ― 売値 ― マップ ○ 戦闘 ×
効果 メルのコスチュームアルケミストが秘奥義「メテオスォーム」を覚える
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

75 弾ける研究資料 石版
買値 ― 売値 ― マップ ○ 戦闘 ×
効果 メルのコスチュームアルケミストが秘奥義「ビッグバン」を覚える
入手 サブイベント:79精霊と契約3(P.101)

76 堕ちる古の禁呪書 石版
買値 ― 売値 ― マップ ○ 戦闘 ×
効果 メルのコスチューム大魔術士が秘奥義「メテオスォーム」を覚える
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

77 弾ける古の禁呪書 石版
買値 ― 売値 ― マップ ○ 戦闘 ×
効果 メルのコスチューム大魔術士が秘奥義「ビッグバン」を覚える
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

武器

001 ムメイブレード 刀
買値 3000 売値 1500 装備 刀
効果 物攻+37
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

002 オサフネ 刀
買値 ― 売値 3900 装備 刀
効果 物攻+54
入手 宝:精霊の洞窟(P.128)

003 フェイムフェイス 刀
買値 12000 売値 6000 装備 刀
効果 物攻+78 敏捷+5 水属性武器
入手 敵:フローズウェポン(P.263) 盗:シンセサイザー(P.256)

004 コテツ 刀
買値 20200 売値 10100 装備 刀
効果 物攻+95 火属性武器
入手 店:AC.4306トーティス村(P.110) 宝:モーリア坑道(P.135)

005 鬼包丁 刀
買値 ― 売値 13750 装備 刀
効果 物攻+132 追加効果:クリティカル頻度アップ
入手 宝:闇の神殿(P.147)

006 マサムネ 刀
買値 32500 売値 16250 装備 刀
効果 物攻+152 敏捷+5
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112) 宝:焔王の楔(P.158)

007 ムラマサ 刀
買値 ― 売値 37500 装備 刀
効果 物攻+210
入手 敵:ガーブ(P.252)

008 紫電 刀
買値 ― 売値 18500 装備 刀
効果 物攻+182 敏捷+5 雷属性武器
入手 宝:ウェーランド平原(P.167) 盗:フェンビースト(P.263)

武器

009 シャクナゲ 【刀】
買値 － / 売値 － / 装備 刀
効果 物攻+190　追加効果:敵を熱毒状態にすることがある
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

010 クサナギノツルギ 【刀】
買値 － / 売値 50000 / 装備 刀
効果 物攻+235　物防+10　術防+10　敏捷+5　追加効果:火属性の攻撃を30%の確率で無効化する
入手 闘技場:ディオでエキスパートクラス優勝(P.182)

011 フランヴェルジュ 【剣】
買値 － / 売値 70000 / 装備 クレ、剣(ディオ)
効果 物攻+195　物防+5　術防+5　敏捷+3　火属性武器
入手 サブイベント:79精霊と契約3(P.101)

012 マナ・ミュート 【剣】
買値 － / 売値 35000 / 装備 剣(ディオ)
効果 物攻+185　物防+8　術防+8
入手 敵:ディオス(P.258)

013 ハリセン 【剣】
買値 － / 売値 777 / 装備 剣(ディオ)
効果 物攻+77　追加効果:受ける物理ダメージを低確率で1にする
入手 闘技場:クレスでエキスパートクラス優勝(P.182)

014 ロングソード 【剣】
買値 － / 売値 1400 / 装備 剣(ディオ)、騎
効果 物攻+23
入手 初戦闘で入手

015 シミター 【剣】
買値 6500 / 売値 3250 / 装備 剣(ディオ)、騎
効果 物攻+35
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

016 エンジェルティア 【剣】
買値 － / 売値 5000 / 装備 クレ、剣(ディオ)、騎
効果 物攻+41　水属性武器
入手 第一部12(P.087)

017 ファルクス 【剣】
買値 14500 / 売値 7250 / 装備 クレ、剣(ディオ)、騎
効果 物攻+74
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

018 ミスリルソード 【剣】
買値 24500 / 売値 12250 / 装備 剣(ディオ)、騎
効果 物攻+90
入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)　敵:デュロック(P.259)

019 レーザーブレード 【剣】
買値 42500 / 売値 21250 / 装備 クレ、剣(ディオ)、騎
効果 物攻+156　術防+5　光属性武器
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

020 シュバルツレーヴェ 【剣】
買値 30000 / 売値 15000 / 装備 クレ、剣(ディオ)、騎
効果 物攻+124
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

021 ソウルクラッシュ 【剣】
買値 － / 売値 40000 / 装備 剣(ディオ)、騎
効果 物攻+190　追加効果:与えたダメージの3%のHPを回復する
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.165)

022 忍刀若葉 【忍刀】
買値 2200 / 売値 1100 / 装備 す、忍
効果 物攻+74
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

023 忍刀牡丹 【忍刀】
買値 3000 / 売値 1500 / 装備 す、忍
効果 物攻+128　火属性武器
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

024 忍刀菖蒲 【忍刀】
買値 － / 売値 2750 / 装備 す、忍
効果 物攻+134　水属性武器
入手 宝:ムジョルニア洞窟(P.145)　盗:暗躍せし者(P.270)

025 忍刀桔梗 【忍刀】
買値 14500 / 売値 7250 / 装備 す、忍
効果 物攻+148　地属性武器
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

026 忍刀黒百合 【忍刀】
買値 － / 売値 9900 / 装備 す、忍
効果 物攻+154　闇属性武器
入手 宝:闇の神殿(P.148)

027 忍刀螺旋 【忍刀】
買値 － / 売値 56000 / 装備 忍
効果 物攻+230　敏捷+10　風属性武器
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

028 忍刀地桜 【忍刀】
買値 － / 売値 14000 / 装備 す、忍
効果 物攻+173
入手 宝:グリトニル山岳(P.169)

029 忍刀血桜 【忍刀】
買値 — / 売値 — / 装備 す
効果: 物攻+235 闇属性武器
入手: サブイベント:63父の形見(P.100)

030 ロリポップ 【忍刀】
買値 — / 売値 21250 / 装備 忍
効果: 物攻+205 追加効果:受ける魔法ダメージを低確率で1にする
入手: 闘技場:すずでエキスパートクラス優勝(P.182)

031 ねこにん刀 【忍刀】
買値 — / 売値 777 / 装備 忍
効果: 物攻+77 追加効果:空中で↓↓入力で瞬時に着地、攻撃が可能
入手: 宝:12星座の塔(P.136)

032 ピコピコナイフ 【短剣】
買値 — / 売値 777 / 装備 盗
効果: 物攻+30 追加効果:受ける物理ダメージを低確率で1にする
入手: パスワードを入力

033 ボウイナイフ 【短剣】
買値 1500 / 売値 750 / 装備 盗
効果: 物攻+33
入手: 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

034 スティレット 【短剣】
買値 2750 / 売値 1375 / 装備 盗
効果: 物攻+54
入手: 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

035 メイルブレイカー 【短剣】
買値 4500 / 売値 2250 / 装備 盗
効果: 物攻+78
入手: 店:AC.4306トーティス村(P.110)

036 ミセリコルデ 【短剣】
買値 — / 売値 3925 / 装備 盗
効果: 物攻+94
入手: 宝:スルト深林(P.139)

037 ソードブレイカー 【短剣】
買値 13500 / 売値 6750 / 装備 盗
効果: 物攻+122 追加効果:敵のガードを崩しやすくなる
入手: 店:AC.4354忍者の里(P.112)

038 デスストローク 【短剣】
買値 — / 売値 21000 / 装備 盗
効果: 物攻+168 追加効果:敵を熱毒状態にすることがある
入手: 宝:ダオス城(P.172)

039 チンクエディア 【短剣】
買値 22500 / 売値 11250 / 装備 盗
効果: 物攻+144
入手: 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

040 シャークトゥース 【短剣】
買値 — / 売値 25000 / 装備 盗
効果: 物攻+200 水属性武器
入手: 敵:ライジングドラヴ(P.267)

041 コンゴウラカン 【短剣】
買値 — / 売値 36250 / 装備 盗
効果: 最大HP+500 物攻+220 術防+5 敏捷+5 幸運+5 光属性武器
入手: 敵:罪を見通す者(2)(P.271)

042 デッキブラシ 【長柄斧】
買値 — / 売値 777 / 装備 斧(ディオ)
効果: 物攻+77 物防+5 敏捷−5
入手: サブイベント:55やんちゃ坊主(P.100)

043 ハルバード 【長柄斧】
買値 3500 / 売値 1750 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果: 物攻+40 物防+5 敏捷−5
入手: 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

044 バルディッシュ 【長柄斧】
買値 — / 売値 3125 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果: 物攻+56 物防+5 敏捷−5
入手: 宝:ローンヴァレイ(P.126)

045 ウンディーネ 【長柄斧】
買値 — / 売値 100 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果: 物攻+110 物防+5 敏捷−5 水属性武器
入手: 宝:浸食洞(P.132)

046 ヘビーハルバード 【長柄斧】
買値 8500 / 売値 4250 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果: 物攻+126 物防+5 敏捷−5
入手: 店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

047 シルフ 【長柄斧】
買値 — / 売値 100 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果: 物攻+70 物防+5 敏捷−5 風属性武器
入手: 宝:ローンヴァレイ(P.126)

048 クレセント 【長柄斧】
買値 — / 売値 5000 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果: 物攻+150 物防+5 敏捷−5
入手: 宝:トレントの森(P.150)

049 バトルアックス 長柄斧
買値 19500 / 売値 9750 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果 物攻+172　物防+5　敏捷−5
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

050 デュナミス 長柄斧
買値 34500 / 売値 17250 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果 物攻+198　物防+5　敏捷−5
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

051 バハムートティア 長柄斧
買値 − / 売値 25000 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果 物攻+230　物防+5　敏捷−3
入手 サブイベント:76うしうしにんにん(P.101)

052 アクアトリーピア 長柄斧
買値 − / 売値 35000 / 装備 斧(ディオ・メル)
効果 物攻+250　物防+10　水属性武器
入手 敵:蒼き水流の女傑(P.272)

053 ビッグフェザー 長柄斧
買値 − / 売値 20000 / 装備 斧(メル)
効果 物攻+200　物防+5　敏捷−2　風属性武器
入手 サブイベント:42なりきり士のお仕事3(P.099)

054 指さし棒 槍
買値 − / 売値 777 / 装備 槍(メル)
効果 物攻+77
入手 サブイベント:04お手伝い大好き(P.097)

055 スピアー 槍
買値 2600 / 売値 1300 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+37
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

056 コルセスカ 槍
買値 − / 売値 2725 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+50
入手 宝:ローンヴァレイ(P.125)

057 イフリート 槍
買値 − / 売値 100 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+50　火属性武器
入手 宝:熱砂の洞窟(P.123)

058 パルチザン 槍
買値 8400 / 売値 4200 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+102
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

059 ノーム 槍
買値 − / 売値 100 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+90　地属性武器
入手 宝:精霊の洞窟(P.129)

060 トライデント 槍
買値 − / 売値 5500 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+116
入手 宝:スルト森林(P.140)

061 ミスリルランス 槍
買値 18500 / 売値 9250 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+130
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

062 ドゥサンガ 槍
買値 − / 売値 12000 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+145
入手 宝:トレントの森(P.151)

063 トランスフィクション 槍
買値 46000 / 売値 23000 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+164
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)　宝:焔王の楔(P.156)

064 ゲイボルグ 槍
買値 − / 売値 34000 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+192
入手 宝:ダオス城(P.173)

065 ロンギヌス 槍
買値 − / 売値 42500 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+230
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

066 グーングニル 槍
買値 − / 売値 − / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+20
入手 サブイベント:52グーングニル1(P.100)

067 グーングニル(解放) 槍
買値 − / 売値 − / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 物攻+255
入手 サブイベント:68グーングニル2(P.100)

068 オリジナルスピア 槍
買値 − / 売値 60000 / 装備 槍(ディオ・メル)
効果 最大HP+200　物攻+200
入手 敵:オリジン(P.251)

069 スケベほん 魔術書
買値 ―　売値 777　装備 クラ、精
効果 物攻+1　物防+1　術攻+3　術防+1　詠唱速度+1　敏捷+1　幸運+80
入手 サブイベント:76うしうしにんにん(P.101)

070 イエロウキングス 魔術書
買値 ―　売値 1750　装備 クラ、精
効果 物攻+12　術攻+38
入手 初期装備:クラース

071 セラノフラグメン 魔術書
買値 4250　売値 2125　装備 精
効果 物攻+20　術攻+60
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

072 レイバーイオニス 魔術書
買値 ―　売値 7500　装備 精
効果 物攻+31　術攻+127　闇属性武器
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.153)

073 アクアディンゲン 魔術書
買値 29800　売値 14900　装備 精
効果 物攻+50　術攻+146　水属性武器
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

074 ミサレクイエム 魔術書
買値 ―　売値 21250　装備 クラ、精
効果 物攻+74　術攻+170
入手 盗:ミサレクイエム(P.266)

075 ガールフラグメン 魔術書
買値 ―　売値 17500　装備 精
効果 物攻+61　術攻+160
入手 宝:ダオス城(P.173)

076 ネクロノミコン 魔術書
買値 ―　売値 25000　装備 クラ、精
効果 物攻+80　術攻+175　闇属性武器
入手 敵:ネクロマンサー(P.260)

077 ミストセブンサン 魔術書
買値 ―　売値 30000　装備 精
効果 物攻+87　術攻+190
入手 サブイベント:79精霊と契約3(P.101)

078 トゥルーマジック 魔術書
買値 ―　売値 ―　装備 クラ
効果 物攻+100　術攻+220　光属性武器
入手 サブイベント:57意外な発見(P.100)

079 N・T・S 魔術書
買値 78000　売値 39000　装備 精
効果 物攻+80　術攻+230
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)

080 生き物観察日記 図鑑
買値 ―　売値 3900　装備 獣
効果 最大HP+80　物攻+72　幸運+5
入手 宝:モーリア坑道(P.134)

081 魔物図鑑・獣類 図鑑
買値 13400　売値 6700　装備 獣
効果 最大HP+110　物攻+92　幸運+9
入手 店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

082 魔物図鑑・昆虫類 図鑑
買値 18500　売値 9250　装備 獣
効果 最大HP+150　物攻+112　幸運+17
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

083 魔物図鑑・鳥類 図鑑
買値 ―　売値 13000　装備 獣
効果 最大HP+250　物攻+122　幸運+23
入手 宝:闇の神殿(P.148)　敵:オンドゥ大カブト(P.252)

084 魔物図鑑・不定形類 図鑑
買値 30500　売値 15250　装備 獣
効果 最大HP+350　物攻+141　幸運+31
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

085 魔物図鑑・竜類 図鑑
買値 ―　売値 20000　装備 獣
効果 最大HP+500　物攻+162　幸運+40
入手 宝:ウェーランド平原(P.167)

086 魔物図鑑・大全 図鑑
買値 ―　売値 37500　装備 獣
効果 最大HP+600　物攻+215　幸運+58
入手 敵:ジェントルメン(P.256)

087 珍獣図鑑・大全 図鑑
買値 ―　売値 28000　装備 獣
効果 最大HP+500　物攻+190　幸運+70
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

088 料理図鑑・大全 図鑑
買値 ―　売値 50000　装備 獣
効果 最大HP+1000　物攻+150　幸運+90
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

武器

089 バブルクロスボウ　ボウガン
買値 1980　売値 990　装備 弓
効果 物攻+35　水属性武器
入手 第一部12(P.087)　店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

090 クレインクイン　ボウガン
買値 3300　売値 1650　装備 弓
効果 物攻+52
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:熱砂の洞窟(P.122)

091 パワータクシュ　ボウガン
買値 5980　売値 2990　装備 弓
効果 物攻+70
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

092 オークナイエン　ボウガン
買値 8500　売値 4250　装備 弓
効果 物攻+94
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

093 スラッシュビート　ボウガン
買値 40000　売値 20000　装備 弓
効果 物攻+150　風属性武器
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

094 アクウアル　ボウガン
買値 14500　売値 7250　装備 弓
効果 物攻+126
入手 店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

095 アルバレスト　ボウガン
買値 56000　売値 28000　装備 弓
効果 物攻+175
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

096 ライトニングトリガー　ボウガン
買値 －　売値 13800　装備 弓
効果 物攻+138　光属性武器
入手 宝:ムジョルニア洞窟(P.144)

097 ガストラフェーテス　ボウガン
買値 －　売値 34000　装備 弓
効果 物攻+205
入手 敵:シルバーバーグ(P.255)

098 エニュトニオン　ボウガン
買値 －　売値 40000　装備 弓
効果 物攻+230　追加効果:クリティカル頻度アップ、クリティカル時HP回復
入手 敵:ジェントルカゲ(P.256)

099 ハッピートリガー　銃
買値 3600　売値 1800　装備 銃
効果 物攻+41
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

100 アークウイバス　銃
買値 －　売値 3225　装備 銃
効果 物攻+65
入手 宝:精霊の洞窟(P.129)

101 トラドール　銃
買値 9500　売値 4750　装備 銃
効果 物攻+90　追加効果:敵に対して気絶確率アップ
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

102 ジェザイル　銃
買値 10000　売値 5000　装備 銃
効果 物攻+114　追加効果:あらゆるEBGの減少量が元の90%になる
入手 店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

103 サーペンタイン　銃
買値 －　売値 21250　装備 銃
効果 物攻+158
入手 宝:焔王の楔(P.158)

104 グレネードガン　銃
買値 －　売値 7500　装備 銃
効果 物攻+130　火属性武器
入手 宝:12星座の塔(P.137)

105 フリントロック　銃
買値 24500　売値 12250　装備 銃
効果 物攻+147
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

106 パーカッション　銃
買値 －　売値 40000　装備 銃
効果 物攻+220
入手 敵:ジェントルカレー(P.256)

107 ペトロネル　銃
買値 75000　売値 37500　装備 銃
効果 物攻+170　風属性武器
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

108 フルーレ　細身剣
買値 4000　売値 2000　装備 剣(メル)
効果 物攻+35　術攻+4
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

109 レイピア　細身剣
買値 8500　売値 4250　装備 剣(メル)
効果 物攻+50　術攻+11
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

110 アイスコフィン　細身剣
買値 –　売値 28000　装備 剣(メル)
効果 物攻+170　術攻+78　詠唱速度+5　水属性武器
入手 宝:氷狼王の礎(P.160)

111 ニンブルレイピア　細身剣
買値 –　売値 4900　装備 剣(メル)
効果 物攻+77　術攻+16
入手 宝:浸食洞(P.131)

112 ワジールレイピア　細身剣
買値 14600　売値 7300　装備 剣(メル)
効果 物攻+84　術攻+23
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

113 ナイツフェンサー　細身剣
買値 22000　売値 11000　装備 剣(メル)
効果 物攻+117　術攻+28
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

114 ホーリィソード　細身剣
買値 –　売値 13750　装備 剣(メル)
効果 物攻+128　術攻+60　詠唱速度+5　光属性武器
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

115 エペ　細身剣
買値 30000　売値 15000　装備 剣(メル)
効果 物攻+144　術攻+45
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

116 ラストフェンサー　細身剣
買値 –　売値 80000　装備 剣(メル)
効果 物攻+210　術攻+120　術防+10　詠唱速度+10
入手 敵:緑樹の審判者(2)(P.272)

117 セントレイピア　細身剣
買値 79800　売値 39900　装備 剣(メル)
効果 物攻+150　術攻+100　詠唱速度+10　光属性武器
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:ダオス城(P.173)

118 ドラゴントゥース　細身剣
買値 –　売値 20050　装備 剣(メル)
効果 物攻+200　術攻+5　地属性武器
入手 敵:ドラゴントゥース(P.259)

119 オリジナルブレード　細身剣
買値 –　売値 45000　装備 剣(メル)
効果 最大HP+200　物攻+185　物防+5　術攻+80　術防+3　詠唱速度+2　地属性武器
入手 盗:オリジン(P.251)

120 バット　剣
買値 –　売値 777　装備 騎
効果 物攻+199
入手 闘技場:チェスターでエキスパートクラス優勝(P.182)

121 ドゥームブレイド　剣
買値 –　売値 28000　装備 剣(ディオ)、騎
効果 物攻+170　闇属性武器
入手 宝:ダオス城(P.173)

122 エクスカリバー　剣
買値 –　売値 100000　装備 クレ、剣(ディオ)、騎
効果 物攻+240　物防+10　術防+10
入手 宝:追憶の歪み(P.185)　盗:罪を見通す者(1)(P.271)

123 ヴォーパルソード　剣
買値 –　売値 70000　装備 クレ、騎
効果 物攻+190　物防+5　術攻+5　術防+5　詠唱速度+5　敏捷+5　水属性武器
入手 サブイベント:79精霊と契約3(P.101)

124 エターナルソード　剣
買値 –　売値 –　装備 クレ
効果 物攻+275　物防+15　術攻+15　術防+15　詠唱速度+10　敏捷+10　幸運+10
入手 サブイベント:65英雄にふさわしきもの(P.100)

125 フラムファング　剣
買値 –　売値 40000　装備 騎
効果 物攻+175　物防+10　術防+10　火属性武器
入手 宝:焔王の楔(P.158)

126 ブルーム　ホウキ
買値 –　売値 1750　装備 ア、魔
効果 物攻+7　術攻+24
入手 初戦闘で入手

127 ミスティブルーム　ホウキ
買値 5800　売値 2900　装備 ア、魔
効果 物攻+14　術攻+88
入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)

128 マジカルブルーム　ホウキ
買値 9800　売値 4900　装備 ア、魔
効果 物攻+20　術攻+114
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

武器

129 シルフィブルーム　ホウキ
買値 ―　売値 12500　装備 ア、魔
効果 物攻+58　術攻+169　風属性武器
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)

130 ワンダーブルーム　ホウキ
買値 ―　売値 20000　装備 ア、魔
効果 物攻+82　術攻+220　術防+20
入手 敵:ジェントルレディ(P.256)

131 スターブルーム　ホウキ
買値 ―　売値 30000　装備 ア
効果 物攻+96　術攻+240
入手 サブイベント:54いたずらっ娘(P.100)

132 スプーン　ホウキ
買値 ―　売値 777　装備 魔
効果 物攻+10　術攻+30　幸運+50
入手 パスワードを入力(P.300)

133 ベアナックル　篭手
買値 ―　売値 3000　装備 拳
効果 最大HP+30　物攻+42
入手 宝:ローンヴァレイ(P.126)　盗:ナイトベア(P.259)

134 パワーナックル　篭手
買値 8500　売値 4250　装備 拳
効果 最大HP+80　物攻+52
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

135 ニードルナックル　篭手
買値 9800　売値 4900　装備 拳
効果 最大HP+120　物攻+86
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

136 ソウルフォージ　篭手
買値 ―　売値 7250　装備 拳
効果 最大HP+100　物攻+76　追加効果:HPが徐々に回復
入手 宝:モーリア坑道(P.134)

137 ダイヤナックル　篭手
買値 ―　売値 25000　装備 拳
効果 最大HP+200　物攻+164　地属性武器
入手 宝:氷狼王の礎(P.160)

138 ヴェノム　篭手
買値 23000　売値 11500　装備 拳
効果 最大HP+150　物攻+122　追加効果:敵を熱毒状態にすることがある
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

139 カイザーナックル　篭手
買値 33000　売値 16500　装備 拳
効果 最大HP+180　物攻+148
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

140 ゴッドウェポン　篭手
買値 ―　売値 37000　装備 拳
効果 最大HP+200　物攻+178
入手 宝:ダオス城(P.172)

141 スターブレイカー　篭手
買値 ―　売値 50000　装備 拳
効果 最大HP+300　物攻+225　敏捷+10　光属性武器
入手 宝:モーリア坑道(P.135)

142 レザーレガース　脚甲
買値 4200　売値 2100　装備 蹴
効果 物攻+70　物防+3
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

143 フレアウェポン　脚甲
買値 ―　売値 4890　装備 蹴
効果 物攻+90　物防+7　火属性武器
入手 宝:モーリア坑道(P.135)

144 アイアンウェポン　脚甲
買値 11500　売値 5750　装備 蹴
効果 物攻+100　物防+10
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

145 アクアウェポン　脚甲
買値 16500　売値 8250　装備 蹴
効果 物攻+120　物防+12　水属性武器
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)　宝:12星座の塔(P.138)

146 パワーウェポン　脚甲
買値 ―　売値 13500　装備 蹴
効果 物攻+138　物防+15
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

147 ミスリルウェポン　脚甲
買値 38000　売値 19000　装備 蹴
効果 物攻+156　物防+20
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

148 ダイヤシェル　脚甲
買値 65000　売値 32500　装備 蹴
効果 物攻+180　物防+24
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

149 ドラゴンファング 脚甲
買値 ― / 売値 40000 / 装備 蹴
効果 物攻+190　物防+30
入手 敵:アルカウサー(P.249)

150 グローリーアーツ 脚甲
買値 ― / 売値 50000 / 装備 蹴
効果 物攻+230　物防+40　敏捷+10
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

151 ケイン 杖
買値 7900 / 売値 3950 / 装備 詩
効果 物攻+45　術攻+45
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

152 トワリングスティック 杖
買値 ― / 売値 8250 / 装備 詩
効果 物攻+61　術攻+61
入手 宝:12星座の塔(P.138)

153 シャクジョウ 杖
買値 23100 / 売値 11550 / 装備 詩
効果 物攻+118　術攻+80　幸運+5
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

154 オーバーロード 杖
買値 32500 / 売値 16250 / 装備 詩
効果 物攻+140　術攻+93　幸運+5
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

155 ウィザーズケイン 杖
買値 43800 / 売値 21900 / 装備 詩
効果 物攻+158　術攻+100　幸運+10
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

156 ハヌマンシャフト 杖
買値 ― / 売値 25000 / 装備 詩
効果 物攻+200　術攻+100　術防+10　敏捷+10　幸運+20
入手 敵:デストロイヤー(P.259)

157 注射器 ロッド
買値 ― / 売値 777 / 装備 法
効果 術攻+109　詠唱速度+5
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.153)

158 マイクスタンド 杖
買値 ― / 売値 40000 / 装備 詩
効果 物攻+185　術攻+180　幸運+20
入手 闘技場:クルールでエキスパートクラス優勝(P.182)

159 ワンド ワンド
買値 2500 / 売値 1250 / 装備 賢
効果 術攻+36　詠唱速度+1　幸運+3
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

160 ドリームフランジ ワンド
買値 ― / 売値 2125 / 装備 賢
効果 術攻+45　詠唱速度+2　幸運+3　追加効果:睡眠
入手 宝:ローンヴァレイ(P.126)

161 マインドクライ ワンド
買値 6980 / 売値 3490 / 装備 賢
効果 術攻+64　詠唱速度+3　幸運+3　追加効果:攻撃時EBG増加量アップ
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

162 ケセラセラ ワンド
買値 22000 / 売値 11000 / 装備 賢
効果 術攻+122　詠唱速度+5
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

163 グランドセプター ロッド
買値 1980 / 売値 990 / 装備 ミ、法
効果 術攻+34　詠唱速度+1
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:熱砂の洞窟(P.123)

164 ディヴァインロッド ロッド
買値 10000 / 売値 5000 / 装備 ミ、法
効果 術攻+75　詠唱速度+3
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

165 スターロッド ロッド
買値 ― / 売値 16000 / 装備 ミ、法
効果 術攻+175　詠唱速度+5
入手 闘技場:メルでエキスパートクラス優勝(P.182)

166 エウロス ワンド
買値 ― / 売値 19000 / 装備 賢
効果 術攻+172　詠唱速度+7　風属性武器
入手 宝:焔王の楔(P.157)

167 ユニコーンホーン ロッド
買値 ― / 売値 12500 / 装備 ミ、法
効果 術攻+143　詠唱速度+5　幸運+20
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)

168 ウロボロス ワンド
買値 ― / 売値 35000 / 装備 賢
効果 術攻+235　詠唱速度+10　追加効果:EBG回復力増加
入手 敵:元素を統べる老翁(P.271)

169 リリックセプター　ロッド
買値 14500　売値 7250　装備 ミ、法
効果 術攻+117　詠唱速度+5
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

170 カドゥケウス　ロッド
買値 ―　売値 30000　装備 法
効果 術攻+205　詠唱速度+10　追加効果:敵を熱毒状態にすることがある
入手 サブイベント:76うしうしにんにん(P.101)　盗:メルティア(P.266)

171 BCロッド　ロッド
買値 ―　売値 22500　装備 ミ
効果 術攻+255　追加効果:EBG回復力増加
入手 サブイベント:58法術師の宿命(P.100)

172 ゼロクス　ワンド
買値 ―　売値 4900　装備 賢
効果 術攻+85　詠唱速度+10
入手 敵:マクスウェル(P.266)

173 コンポジットボウ　弓
買値 ―　売値 4500　装備 チ
効果 物攻+68
入手 初期装備:チェスター

174 ゲイルスプレッド　弓
買値 ―　売値 6000　装備 チ
効果 物攻+89　風属性武器
入手 宝:スルト森林(P.140)

175 サンドスプレッド　弓
買値 ―　売値 9250　装備 チ
効果 物攻+125　地属性武器
入手 宝:超古代都市トール(P.142)

176 フレアスプレッド　弓
買値 ―　売値 13000　装備 チ
効果 物攻+140　火属性武器
入手 宝:トレントの森(P.150)

177 アクアスプレッド　弓
買値 ―　売値 24900　装備 チ
効果 物攻+162　水属性武器
入手 宝:氷狼王の礎(P.161)

178 クレセントアロー　弓
買値 ―　売値 33500　装備 チ
効果 物攻+188　光属性武器
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

179 エルヴンボウ　弓
買値 ―　売値 ―　装備 チ
効果 物攻+210　敏捷+15　幸運+20
入手 サブイベント:59奮闘!　漆黒の翼(P.100)

180 スパス　双剣
買値 ―　売値 2500　装備 ロ
効果 物攻+54　術攻+21
入手 初期装備:ロンドリーネ

181 アキュラスィ　双剣
買値 ―　売値 4625　装備 ロ
効果 物攻+80　術攻+36
入手 宝:浸食洞(P.132)

182 フェジーライツ　双剣
買値 ―　売値 9250　装備 ロ
効果 物攻+130　術攻+52
入手 宝:闇の神殿(P.147)

183 ウルティメラシエ　双剣
買値 ―　売値 23500　装備 ロ
効果 物攻+148　術攻+70
入手 宝:氷狼王の礎(P.161)

184 F・ナインティナイン　双剣
買値 ―　売値 37500　装備 ロ
効果 物攻+180　術攻+81
入手 サブイベント:79精霊と契約3(P.101)

185 ドラグノフRV　双剣
買値 ―　売値 ―　装備 ロ
効果 物攻+220　術攻+101
入手 サブイベント:66ロディの父3(P.100)

186 炎の冒険者のバッジ　バッジ
買値 ―　売値 500　装備 クル
効果 物攻+27　物防+27　火属性武器
入手 宝:きらめきの塔(P.119)　敵:トイボックス(P.259)

187 堅牢なる盾のバッジ　バッジ
買値 ―　売値 1000　装備 クル
効果 物攻+59　物防+59　地属性武器
入手 宝:精霊の洞窟(P.129)　敵:プチフェイク(2)(P.264)

188 駆け抜ける風のバッジ　バッジ
買値 ―　売値 1500　装備 クル
効果 物攻+42　物防+42　風属性武器
入手 宝:ローンヴァレイ(P.125)　敵:プチフェイク(1)(P.264)

189 鋭き感覚者のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 2000 / 装備 クル
効果 物攻+72　物防+72　水属性武器
入手 宝:浸食洞(P.131)　敵:プチフェイク(3)(P.264)

190 野生の力のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 2500 / 装備 クル
効果 物攻+80　物防+80　雷属性武器
入手 宝:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

191 己を知る者のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 3000 / 装備 クル
効果 物攻+93　物防+93　光属性武器
入手 宝:AC.4354忍者の里(P.112)

192 小さき策士のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 3500 / 装備 クル
効果 物攻+100　物防+100　闇属性武器
入手 宝:トレントの森(P.151)　敵:フェイク(1)(P.262)

193 ギャンブラーのバッジ　バッジ
買値 — / 売値 4000 / 装備 クル
効果 物攻+115　物防+115　術防+10
入手 宝:焔王の楔(P.157)　敵:フェイク(2)(P.262)

194 突き進む者のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 4500 / 装備 クル
効果 物攻+122　物防+122　術防+15
入手 宝:グリトニル山岳(P.169)　敵:フェイク(3)(P.263)

195 的確なる分析のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 5000 / 装備 クル
効果 物攻+130　物防+130　術防+20
入手 宝:AC.4203ユークリッド村(P.106)

196 奔放なる遊撃のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 5500 / 装備 クル
効果 物攻+133　物防+133　術防+25
入手 宝:AC.4408ナム孤島(P.117)

197 消えぬ情熱のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 6000 / 装備 クル
効果 物攻+150　物防+150　術防+40
入手 宝:審理の晶谷(P.179)　敵:ブラックボックス(P.264)

198 追憶の王のバッジ　バッジ
買値 — / 売値 99999 / 装備 クル
効果 物攻+250　物防+250　術防+50　敏捷+10
入手 敵:クルールニグルム(P.253)

防具(体)

01 レザーメイル　鎧
買値 360 / 売値 180 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎 ※
効果 物防+9
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

02 チェインメイル　鎧
買値 840 / 売値 420 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎 ※
効果 物防+13
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

03 アイアンメイル　鎧
買値 — / 売値 900 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎 ※
効果 物防+17
入手 宝:ローンヴァレイ(P.125)

04 スプリントメイル　鎧
買値 — / 売値 1800 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+24　敏捷−1
入手 宝:精霊の洞窟(P.129)

06 ブレストプレート　鎧
買値 — / 売値 3000 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+32　敏捷−1
入手 宝:浸食洞(P.131)

※ ショットランサーは装備不可

06 フルプレート　鎧
買値 11520 / 売値 5760 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+56　敏捷−2
入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)

07 ミスリルプレート　鎧
買値 — / 売値 9600 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+48
入手 宝:12星座の塔(P.138)

08 リフレックス　鎧
買値 — / 売値 8400 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+64　術防+24　敏捷−3
入手 宝:超古代都市トール(P.142)

09 シルバープレート　鎧
買値 30000 / 売値 15000 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 最大HP+100　物防+68　敏捷−3
入手 店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

10 ナイツアーマー　鎧
買値 27600 / 売値 13800 / 装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+77　敏捷−2　幸運+3
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

防具(体)

11 レアメイル 鎧
買値 37200 売値 18600
装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+86 敏捷-4
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104) 宝:焔王の楔(P.157)

12 レアプレート 鎧
買値 ー 売値 25800
装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+95
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)

13 ブリガンダイン 鎧
買値 67200 売値 33600
装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+102 敏捷+2
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

14 マム・ベイン 鎧
買値 ー 売値 46800
装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 最大HP+250 物防+108 術防+50 敏捷-1
入手 宝:審理の晶谷(P.178)

15 ゴールドアーマー 鎧
買値 ー 売値 57000
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+115 術防+88 幸運+15
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

16 レザーガード ガード
買値 420 売値 210
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+7 術防+5
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

17 チェインガード ガード
買値 3600 売値 1800
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+13 術防+11
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

18 アイアンガード ガード
買値 6600 売値 3300
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+18 術防+16
入手 敵:ヴェパール(P.269)

19 ブレストガード ガード
買値 ー 売値 4200
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+24 術防+21
入手 宝:浸食洞(P.131)

20 ハーフガード ガード
買値 13200 売値 6600
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+36 術防+33
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

21 ミスリルガード ガード
買値 ー 売値 10800
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+48 術防+44 敏捷+3
入手 宝:スルト森林(P.140)

22 ナイツガード ガード
買値 31200 売値 15600
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+60 術防+55
入手 店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

23 ロイヤルガード ガード
買値 57600 売値 28800
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+72 術防+65
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

24 レアプロテクター ガード
買値 88800 売値 44400
装備 ロ、刀、弓、銃、拳、蹴
効果 物防+84 術防+78
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

25 プリンセスガード ガード
買値 ー 売値 55200
装備 拳、蹴
効果 物防+96 術防+89 幸運+5
入手 宝:追憶の歪み(P.185) 盗:緑樹の審判者(1)(P.272)

26 クローク クローク
買値 ー 売値 60
装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+3 術防+1
入手 初期装備:ディオ&メル

27 マジッククローク クローク
買値 600 売値 300
装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+5 術防+7
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

28 シルバークローク クローク
買値 3600 売値 1800
装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+11 術防+13
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106) 宝:精霊の洞窟(P.128)

29 メイジクローク クローク
買値 7200 売値 3600
装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+16 術防+18
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

30 ドルイドクローク クローク
買値 9600 売値 4800
装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+33 術防+36
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

31 ミスリルクローク（クローク）
買値 ―　売値 6000　装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+44　術防+48
入手 宝：モーリア坑道(P.135)

32 リフレクトクローク（クローク）
買値 ―　売値 10200　装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+50　術防+53
入手 宝：12星座の塔(P.137)

33 エルダークローク（クローク）
買値 24000　売値 12000　装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+55　術防+60
入手 店：AC.4354忍者の里(P.112)

34 きさらぎ（クローク）
買値 ―　売値 16800　装備 す、盗、忍、獣、精
効果 物防+60　術防+62　敏捷+4
入手 宝：ネルヴィの洞窟(P.153)

35 ミラージュクローク（クローク）
買値 55200　売値 27600　装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+65　術防+72
入手 店：AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

36 クイーンクローク（クローク）
買値 ―　売値 36000　装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+78　術防+84
入手 宝：ダオス城(P.173)

37 スタークローク（クローク）
買値 84000　売値 42000　装備 クラ、す、盗、忍、獣、精
効果 物防+89　術防+96　詠唱速度+3
入手 店：AC.4408ナム孤島(P.117)

38 かんなづき（クローク）
買値 ―　売値 58800　装備 す、盗、忍、獣、精
効果 物防+93　術防+105　詠唱速度+5　敏捷+4
入手 宝：審理の晶谷(P.179)

39 ローブ（ローブ）
買値 ―　売値 360　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+4　術防+9
入手 宝：きらめきの塔(P.120)

40 シルクローブ（ローブ）
買値 1920　売値 960　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+9　術防+17
入手 店：AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

41 フェザーローブ（ローブ）
買値 7200　売値 3600　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+14　術防+29　敏捷+2
入手 店：AC.4203ユークリッド村(P.106)

42 カーネリアンローブ（ローブ）
買値 14400　売値 7200　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+24　術防+48
入手 店：AC.4203ユークリッド村(P.106)

43 シルバーローブ（ローブ）
買値 19200　売値 9600　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+30　術防+60
入手 店：AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

44 セルリアンローブ（ローブ）
買値 ―　売値 13200　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+38　術防+77
入手 宝：超古代都市トール(P.142)

45 黒い服（ローブ）
買値 34800　売値 17400　装備 ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+42　術防+84　詠唱速度+1
入手 店：AC.4354忍者の里(P.112)

46 ミラージュローブ（ローブ）
買値 38400　売値 19200　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+43　術防+86　詠唱速度+1　敏捷+2
入手 店：AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

47 ナイツローブ（ローブ）
買値 ―　売値 33600　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+48　術防+95　詠唱速度+2
入手 宝：グリトニル山岳(P.170)

48 エルダーローブ（ローブ）
買値 90000　売値 45000　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+51　術防+102　詠唱速度+3
入手 店：AC.4408ナム孤島(P.117)

49 ヴィリジアンローブ（ローブ）
買値 ―　売値 55200　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+60　術防+115　詠唱速度+5　敏捷+3
入手 宝：審理の晶谷(P.179)

防具(頭)

01 レザーヘルム 兜
買値 180 / 売値 90
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+4
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

02 アイアンサレット 兜
買値 ー / 売値 525
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+7
入手 宝:ローンヴァレイ(P.125)

03 アーメットヘルム 兜
買値 2250 / 売値 1125
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+13
入手 宝:精霊の洞窟(P.129)

04 スチールヘルム 兜
買値 ー / 売値 1950
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+19
入手 宝:浸食洞(P.132)

05 シルバーヘルム 兜
買値 5700 / 売値 2850
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+26
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108) 宝:モーリア坑道(P.134)

06 クロスヘルム 兜
買値 ー / 売値 3750
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+31
入手 宝:スルト森林(P.140)

07 デュエルヘルム 兜
買値 9450 / 売値 4725
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+36
入手 店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

08 ミスリルヘルム 兜
買値 10650 / 売値 5325
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+38 術防+7
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

09 レアヘルム 兜
買値 12300 / 売値 6150
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+41 術防+13
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117) 宝:グリトニル山岳(P.169)

10 ゴールデンヘルム 兜
買値 ー / 売値 7950
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物攻+10 物防+46 術攻+10 術防+20
入手 盗:葛藤の時空戦士(P.271)

11 ずきん 帽子
買値 210 / 売値 105
装備 ロ、チ、クラ、す、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 物防+3 術防+2
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

12 ベレット 帽子
買値 ー / 売値 570
装備 ロ、チ、クラ、す、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 物防+6 術防+3
入手 宝:熱砂の洞窟(P.122)

13 ラウンドベレット 帽子
買値 2700 / 売値 1350
装備 ロ、チ、クラ、す、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 物防+11 術防+6
入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)

14 ファインベレット 帽子
買値 ー / 売値 2400
装備 ロ、チ、クラ、す、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 物防+16 術防+8
入手 宝:12星座の塔(P.138)

15 グリーンベレー 帽子
買値 7500 / 売値 3750
装備 ロ、チ、クラ、す、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 物防+22 術防+10
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114) 宝:闇の神殿(P.147)

16 シルバーハット 帽子
買値 9750 / 売値 4875
装備 ロ、チ、クラ、す、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 物防+29 術防+13
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104) 宝:焔王の楔(P.156)

17 ウィザーズハット 帽子
買値 12900 / 売値 6450
装備 ロ、クラ、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 物防+37 術防+15
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

18 アイフリードハット 帽子
買値 ー / 売値 9000
装備 ロ、ミ、チ、クラ、す、刀、弓、銃、盗、忍、拳、蹴
効果 最大HP+1000 物攻+5 物防+50 術攻+5 術防+30 詠唱速度+3 敏捷+3
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

19 ブロンズサークレット サークレット
買値 ー / 売値 1875
装備 ロ、ミ、獣、精、法、詩 ※1
効果 物防+9 術防+9 詠唱速度+1
入手 宝:精霊の洞窟(P.129)

20 シルバーサークレット サークレット
買値 5700 / 売値 2850
装備 ロ、ミ、獣、精、法、詩 ※1
効果 物防+14 術防+14 詠唱速度+1
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

21 ゴールドサークレット サークレット
買値 8700 / 売値 4350
装備：ロ、ミ、獣、精、法、詩 ※1
効果：物防+20　術防+20　詠唱速度+2
入手：店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

22 ミスリルサークレット サークレット
買値 13500 / 売値 6750
装備：ロ、ミ、獣、精、法、詩 ※1
効果：物防+32　術防+32　詠唱速度+3
入手：店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

23 エレメンタルクレスト サークレット
買値 16950 / 売値 8475
装備：ロ、ミ、獣、精、法、詩 ※1
効果：物防+36　術防+36　詠唱速度+5
入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:審理の晶谷(P.177)

24 リボン リボン
買値 270 / 売値 135
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：最大HP+50　物防+2　術防+4
入手：店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

25 イエローリボン リボン
買値 1500 / 売値 750
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：最大HP+100　物防+3　術防+7
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

26 グリーンリボン リボン
買値 2850 / 売値 1425
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：最大HP+150　物防+6　術防+13
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

27 ブルーリボン リボン
買値 ー / 売値 2850
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：最大HP+300　物防+9　術防+19
入手：宝:浸食洞(P.131)

28 プリティリボン リボン
買値 8250 / 売値 4125
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：最大HP+500　物防+13　術防+26
入手：店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

29 チェックリボン リボン
買値 ー / 売値 5250
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：物防+15　術防+31　敏捷+1
入手：宝:超古代都市トール(P.142)

30 エンシェントリボン リボン
買値 12900 / 売値 6450
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：物防+18　術防+36　敏捷+2
入手：店:AC.4354忍者の里(P.112)　盗:バイトプラント(P.261)

31 マジカルリボン リボン
買値 15300 / 売値 7650
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：物防+20　術防+41　敏捷+2
入手：店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

32 エレメンタルリボン リボン
買値 17700 / 売値 8850
装備：ア、魔、賢、詩 ※2
効果：物防+23　術防+46　敏捷+2
入手：店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)　宝:ダオス城(P.173)

※1 歌姫は装備不可。　※2 詩人系コスチュームは装備不可だが、歌姫のみ装備可能。

防具(腕)

01 レザーガントレット 篭手
買値 300 / 売値 150
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物防+5
入手：店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

02 アイアンガントレット 篭手
買値 1500 / 売値 750
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物防+10
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

03 チェインガントレット 篭手
買値 ー / 売値 1200
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物防+15
入手：宝:ローンヴァレイ(P.126)

04 スケイルガントレット 篭手
買値 ー / 売値 1800
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物防+20
入手：宝:浸食洞(P.131)

05 シルバーガントレット 篭手
買値 4500 / 売値 2250
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物攻+2　物防+24
入手：店:AC.4306トーティス村(P.110)

06 バトルガントレット 篭手
買値 ー / 売値 3600
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物攻+3　物防+32
入手：宝:12星座の塔(P.138)

07 ライトガントレット 篭手
買値 ー / 売値 5025
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物防+39
入手：宝:スルト森林(P.140)

08 ロイヤルガントレット 篭手
買値 12300 / 売値 6150
装備：クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果：物攻+4　物防+46
入手：店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)

防具(腕)

09 ミスリルガントレット 籠手

買値 ー　売値 7050
装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物防+54
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

10 レアガントレット 籠手

買値 21450　売値 10725
装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物攻+5　物防+62
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

11 Hガントレット 籠手

買値 30300　売値 15150
装備 クレ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物攻+10　物防+72　敏捷+1
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)　宝:ダオス城(P.172)

12 タマグシの籠手 籠手

買値 ー　売値 19500
装備 クレ、チ、剣(ディオ・メル)、刀、斧(ディオ・メル)、槍(ディオ・メル)、騎
効果 物攻+20　物防+67　敏捷+3
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

13 ブレスレット ブレスレット

買値 450　売値 225
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+1　術防+3
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

14 アイアンブレス ブレスレット

買値 2700　売値 1350
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+3　術防+7
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:精霊の洞窟(P.129)

15 ラピスブレス ブレスレット

買値 ー　売値 2175
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+6　術防+10
入手 宝:浸食洞(P.131)

16 スチールブレス ブレスレット

買値 6000　売値 3000
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+8　術防+13
入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)　盗:クレイデーモン(P.253)

17 シルバーブレス ブレスレット

買値 8100　売値 4050
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+10　術防+16
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

18 ゴールドブレス ブレスレット

買値 10500　売値 5250
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+12　術防+21
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

19 プラチナブレス ブレスレット

買値 ー　売値 6150
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+14　術防+26
入手 宝:闇の神殿(P.148)

20 ミスリルブレス ブレスレット

買値 ー　売値 7425
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+17　術防+31
入手 宝:トレントの森(P.151)

21 レアブレス ブレスレット

買値 18000　売値 9000
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+19　術防+36
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

22 エンジェルブレス ブレスレット

買値 ー　売値 11250
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+20　術防+41　詠唱速度+1　幸運+7
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)

23 スターブレスレット ブレスレット

買値 27900　売値 13950
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+22　術防+46　詠唱速度+1
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:グリトニル山岳(P.169)

24 ヤタノカガミ ブレスレット

買値 ー　売値 17925
装備 ロ、クラ、す、弓、銃、盗、忍、獣、精、拳、蹴
効果 物防+30　術防+42　詠唱速度+2　幸運+5
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

25 ミトン ミトン

買値 300　売値 150
装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+2　術防+5
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

26 ホワイトミトン ミトン

買値 1950　売値 975
装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+5　術防+10　幸運+3
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:熱砂の洞窟(P.122)

27 フェザーミトン ミトン

買値 3600　売値 1800
装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+7　術防+15
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　敵:K・ヴェパール(P.249)

28 シルバーミトン ミトン

買値 ー　売値 2850
装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩
効果 物防+10　術防+20
入手 宝:浸食洞(P.132)

29 ミスティックミトン　ミトン
買値 7500　売値 3750　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+12　術防+24

入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

30 ミラージュミトン　ミトン
買値 −　売値 5400　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+16　術防+32　詠唱速度+1

入手 宝:超古代都市トール(P.142)

31 ウィッチミトン　ミトン
買値 13200　売値 6600　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+19　術防+39　詠唱速度+1

入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)　敵:アルラウネ(P.250)

32 エルダーミトン　ミトン
買値 −　売値 8850　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+23　術防+46　詠唱速度+2

入手 宝:トレントの森(P.150)

33 ミスリルミトン　ミトン
買値 21300　売値 10650　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+27　術防+54　詠唱速度+2

入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ・第三部(P.104)

34 スノウミトン　ミトン
買値 30000　売値 15000　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+31　術防+62　詠唱速度+3　水属性耐性+50%

入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:審理の晶谷(P.179)

35 キッチンミトン　ミトン
買値 −　売値 525　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+5　術防+5　詠唱速度+1　火属性耐性+50%

入手 宝:きらめきの塔(P.120)

36 プリティミトン　ミトン
買値 −　売値 1050　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+5　術防+7　詠唱速度+1　幸運+5

入手 宝:ローンヴァレイ(P.126)

37 キューティミトン　ミトン
買値 −　売値 1950　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 最大HP+200　物防+9　術防+16　詠唱速度+1

入手 宝:精霊の洞窟(P.128)

38 ラブリィミトン　ミトン
買値 −　売値 3000　装備 ミ、ア、魔、賢、法、詩

効果 物防+11　術防+22　詠唱速度+2　幸運+15

入手 宝:モーリア坑道(P.134)

39 ははのてぶくろ　ミトン
買値 −　売値 −　装備 ア

効果 物防+5　術攻+5　術防+5　詠唱速度+1　幸運+5　闇属性耐性+70%　地水火風雷属性耐性+20%

入手 初期装備:アーチェ

アクセサリ

001 マント　外装
買値 200　売値 100　装備 仲間モンスター以外全員

効果 術防+3　幸運+3

入手 店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)　宝:きらめきの塔(P.120)

002 レザーマント　外装
買値 500　売値 250　装備 仲間モンスター以外全員

効果 術防+5　幸運+6

入手 店:AC.4203ヴァルハラ村(P.107)　宝:熱砂の洞窟(P.122)

003 シーブスマント　外装
買値 1500　売値 750　装備 仲間モンスター以外全員

効果 術防+7　幸運+9

入手 店:AC.4354ヴァルハラ町(P.113)　盗:カメレオンビー(P.252)

004 エルヴンマント　外装
買値 10000　売値 5000　装備 仲間モンスター以外全員

効果 術防+12　幸運+20

入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:審理の晶谷(P.179)

005 ウォーターマント　外装
買値 9500　売値 4750　装備 仲間モンスター以外全員

効果 水属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:浸食洞(P.131)

006 エーギルマント　外装
買値 35000　売値 17500　装備 仲間モンスター以外全員

効果 水属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する　最大HP+500

入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:氷狼王の礎(P.160)

007 サンダーマント　外装
買値 9500　売値 4750　装備 仲間モンスター以外全員

効果 雷属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する

入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)　宝:12星座の塔(P.137)

008 トールマント　外装
買値 35000　売値 17500　装備 仲間モンスター以外全員

効果 雷属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する　最大HP+500

入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:ロキ魔科学研究窟(P.164)

アクセサリ

009 ウィンドマント　外装
買値 9500 / 売値 4750
装備：仲間モンスター以外全員
効果：風属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:ローンヴァレイ(P.126)

010 フォルセティマント　外装
買値 35000 / 売値 17500
装備：仲間モンスター以外全員
効果：風属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する　最大HP+500
入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:ウェーランド平原(P.166)

011 アースマント　外装
買値 9500 / 売値 4750
装備：仲間モンスター以外全員
効果：地属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:精霊の洞窟(P.128)

012 フレイヤマント　外装
買値 35000 / 売値 17500
装備：仲間モンスター以外全員
効果：地属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する　最大HP+500
入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:グリトニル山岳(P.169)

013 ファイアマント　外装
買値 9500 / 売値 4750
装備：仲間モンスター以外全員
効果：火属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

014 スルトマント　外装
買値 35000 / 売値 17500
装備：仲間モンスター以外全員
効果：火属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する　最大HP+500
入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:スルト森林(P.140)

015 ダークマント　外装
買値 14500 / 売値 7250
装備：仲間モンスター以外全員
効果：闇属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
入手：店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)　宝:闇の神殿(P.147)

016 ヴォーダンマント　外装
買値 50000 / 売値 25000
装備：仲間モンスター以外全員
効果：闇属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する　最大HP+500
入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:審理の晶谷(P.176)

017 ライトマント　外装
買値 14500 / 売値 7250
装備：仲間モンスター以外全員
効果：光属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する
入手：店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

018 バルドルマント　外装
買値 50000 / 売値 25000
装備：仲間モンスター以外全員
効果：光属性攻撃のダメージを30%の確率で無効化する　最大HP+500
入手：店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:ダオス城(P.172)

019 レザーブーツ　外装
買値 200 / 売値 100
装備：クルールと仲間モンスター以外
効果：物防+10
入手：店:AC.4408ヴァルハラ町(P.103)　宝:きらめきの塔(P.119)

020 チェインブーツ　外装
買値 500 / 売値 250
装備：クル、忍、弓、銃、獣、精、アサシン、魔、賢、法、詩、仲間モンスター以外
効果：物防+15
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:浸食洞(P.131)

021 プレートブーツ　外装
買値 1000 / 売値 500
装備：クル、忍、弓、銃、獣、精、アサシン、魔、賢、法、詩、仲間モンスター以外
効果：物防+20
入手：店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)　宝:12星座の塔(P.137)

022 ヘヴィブーツ　外装
買値 1500 / 売値 750
装備：クレ、チ、クラ、剣(ディオ)、刀、盗、斧(ディオ)、槍(ディオ)、王子、カイト、アス、ディオス、かに(ディオ)、バキュラ(ディオ) ※
効果：物防+30　敏捷−10　男性専用
入手：店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)　宝:スルト森林(P.140)

023 コンバットブーツ　外装
買値 5000 / 売値 2500
装備：クルールと仲間モンスター以外
効果：物攻+10　物防+25
入手：店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)　宝:焔王の楔(P.156)

024 グリーヴ　外装
買値 3000 / 売値 1500
装備：クルールと仲間モンスター以外
効果：物防+40　敏捷−10
入手：店:AC.4354ユークリッドの都(P.115)　宝:トレントの森(P.150)

025 ゴシックブーツ　外装
買値 15000 / 売値 7500
装備：クルールと仲間モンスター以外
効果：物防+80　敏捷−20
入手：店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

026 グリムブーツ　外装
買値 18000 / 売値 9000
装備：クルールと仲間モンスター以外
効果：物防+60　敏捷+4
入手：店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)　宝:審理の晶谷(P.179)

027 ナイトメアブーツ　外装
買値 − / 売値 700
装備：女性専用
効果：敏捷+10　幸運−10　女性専用
入手：宝:闇の神殿(P.147)

028 メッシュブーツ　外装
買値 300 / 売値 150
装備：クルールと仲間モンスター以外
効果：物防+10　敏捷+2
入手：店:AC.4203ユークリッド村(P.106)　宝:ローンヴァレイ(P.126)

※ アサシンは装備不可、闘弓士は装備可能。

029 ミカグラの足袋 外装
買値 3000
売値 1500
装備 クルールと仲間モンスター以外
効果 物防+15 敏捷+5
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

030 エルヴンブーツ 外装
買値 10000
売値 5000
装備 クルールと仲間モンスター以外
効果 物防+20 敏捷+7
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116)

031 バトルブーツ 外装
買値 3000
売値 1500
装備 クルールと仲間モンスター以外
効果 物攻+20 物防+5
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

032 ペルシアブーツ 外装
買値 –
売値 5000
装備 クルールと仲間モンスター以外
効果 物防+10 敏捷+15 空中で↓↓入力で瞬時に着地、攻撃が可能
入手 盗:メルティア(P.266)

033 水蜘蛛 外装
買値 3000
売値 1500
装備 クルールと仲間モンスター以外
効果 物防+5 敏捷−5 水属性耐性+50%
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

034 ポイズンチャーム その他
買値 7000
売値 3500
装備 全員
効果 状態異常『熱毒』の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106) 宝:きらめきの塔(P.119)

035 ポイズンチェック その他
買値 12000
売値 6000
装備 全員
効果 状態異常『熱毒』にかからなくなる
入手 宝:12星座の塔(P.138)

036 パラライチャーム その他
買値 7000
売値 3500
装備 全員
効果 状態異常『麻痺』の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

037 パラライチェック その他
買値 15000
売値 7500
装備 全員
効果 状態異常『麻痺』にかからなくなる
入手 宝:焔王の楔(P.156)

038 ストーンチャーム その他
買値 7500
売値 3750
装備 全員
効果 状態異常『石化』の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106) 宝:精霊の洞窟(P.128)

039 ストーンチェック その他
買値 20000
売値 10000
装備 全員
効果 状態異常『石化』にかからなくなる
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

040 スリープチャーム その他
買値 7500
売値 3750
装備 全員
効果 状態異常『睡眠』の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

041 スリープチェック その他
買値 15000
売値 7500
装備 全員
効果 状態異常『睡眠』にかからなくなる
入手 宝:ウェーランド平原(P.166) 盗:ナイトメアー(P.260)

042 シールチャーム その他
買値 7500
売値 3750
装備 全員
効果 状態異常『封印』の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106) 宝:トレントの森(P.150)

043 シールチェック その他
買値 20000
売値 10000
装備 全員
効果 状態異常『封印』にかからなくなる
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.164)

044 ブラインドチャーム その他
買値 8000
売値 4000
装備 全員
効果 状態異常『暗闇』の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106) 宝:12星座の塔(P.137)

045 ブラインドチェック その他
買値 22000
売値 11000
装備 全員
効果 状態異常『暗闇』にかからなくなる
入手 宝:スルト森林(P.140) 盗:ガープスドール(P.252)

046 アミュレット その他
買値 30000
売値 15000
装備 全員
効果 全状態異常の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116) 宝:ダオス城(P.172)

047 ブルーアミュレット その他
買値 –
売値 50000
装備 全員
効果 全状態異常にかからなくなる
入手 宝:焔王の楔(P.156)

048 ローレル その他
買値 30000
売値 15000
装備 全員
効果 全状態変化の持続時間を半分にする
入手 店:AC.4408ユークリッドの都(P.116) 宝:浸食洞(P.131)

アクセサリ

049 ブルーローレル　その他
買値 ―
売値 50000
装備 全員
効果 全状態変化にかからなくなる
入手 宝:焔王の楔(P.156)

050 ヒールマーク　その他
買値 8000
売値 4000
装備 全員
効果 与えたダメージの1%のHPを回復する
入手 店:AC.4203ヴァルハラ村(P.107)　宝:ローンヴァレイ(P.125)

051 ヒールシンボル　その他
買値 30000
売値 15000
装備 全員
効果 与えたダメージの3%のHPを回復する
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)　宝:12星座の塔(P.138)

052 ブレイブマーク　その他
買値 7500
売値 3750
装備 全員
効果 攻撃によって増加するEBGに+10%追加
入手 店:AC.4203ヴァルハラ村(P.107)　宝:12星座の塔(P.137)

053 ブレイブシンボル　その他
買値 32000
売値 16000
装備 全員
効果 攻撃によって増加するEBGに+20%追加
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)　宝:ウェーランド平原(P.167)

054 ホーリィマーク　その他
買値 8500
売値 4250
装備 全員
効果 5秒毎、最大HPの1%が自動で回復する
入手 店:AC.4203ヴァルハラ村(P.107)　宝:浸食洞(P.132)

055 ホーリィシンボル　その他
買値 45000
売値 22500
装備 全員
効果 2.5秒毎、最大HPの1%が自動で回復する
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)　敵:クィーンネレウス(P.252)

056 マインドマーク　その他
買値 9200
売値 4600
装備 全員
効果 5秒毎、最大EBGの1%が自動で回復する
入手 店:AC.4203ヴァルハラ村(P.107)　宝:闇の神殿(P.147)

057 マインドシンボル　その他
買値 40000
売値 20000
装備 全員
効果 2.5秒毎、最大EBGの1%が自動で回復する
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)　宝:ダオス城(P.172)

058 ミスティマーク　その他
買値 12000
売値 6000
装備 全員
効果 詠唱速度+15
入手 店:AC.4203ヴァルハラ村(P.107)　宝:ネルヴィの洞窟(P.153)

059 ミスティシンボル　その他
買値 80000
売値 40000
装備 全員
効果 詠唱速度+30
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)

060 ラビットシンボル　その他
買値 777
売値 388
装備 全員
効果 幸運+15
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)　宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

061 フィートシンボル　その他
買値 5000
売値 2500
装備 全員
効果 物攻+30
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)　敵:シャドウ(P.255)

062 アタックシンボル　その他
買値 3000
売値 1500
装備 全員
効果 クリティカル発生率アップ
入手 店:AC.4408ヴァルハラ町・第三部(P.103)　宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

063 タスクフォース　その他
買値 50000
売値 25000
装備 全員
効果 空を飛ぶ敵に対して物理ダメージが1.5倍になる
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:グリトニル山岳(P.169)

064 ヤサカニノマガタマ　その他
買値 65000
売値 32500
装備 全員
効果 悪魔種族に対して物理ダメージが1.5倍になる
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:グリトニル山岳(P.170)

065 デモンズシール　その他
買値 10000
売値 50000
装備 全員
効果 戦闘終了後の獲得経験値が2倍となり、戦闘中に通常技しか使えなくなる
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:ダオス城(P.173)

066 イヤリング　その他
買値 ―
売値 ―
装備 ミ
効果 幸運+30　魔法『トラクタービーム』無効化
入手 サブイベント:34時空戦士たち(クレス、ミント、チェスター)(P.099)

067 フェアリィリング　その他
買値 ―
売値 375000
装備 全員
効果 術技使用時、EBG消費量を20%軽減する
入手 宝:審理の晶谷(P.179)　盗:ディオス(P.258)

068 エメラルドリング　その他
買値 200000
売値 100000
装備 全員
効果 術技使用時、EBG消費量を10%軽減する
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:トレントの森(P.151)

069 テクニカルリング　その他
買値 30000　売値 15000　装備 全員
効果 レアアイテムのドロップ確率2倍
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:ネルヴィの洞窟(P.153)

070 ピヨハン　その他
買値 6000　売値 3000　装備 全員
効果 気絶時、立ち直る時間が半分になる
入手 店:AC.4203ヴァルハラ村(P.107)　宝:きらめきの塔(P.119)

071 プロテクトリング　その他
買値 70000　売値 35000　装備 全員
効果 ダメージを受けた際の仰け反り時間が半減
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:氷狼王の礎(P.160)

072 レジストリング　その他
買値 50000　売値 25000　装備 全員
効果 物防+100　術防+100
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:審理の晶谷(P.179)

073 リフレクトリング　その他
買値 5000　売値 2500　装備 全員
効果 スキル「プッシュガード」「カウンターアタック」の発動確率が2倍になる
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)

074 セフィラ　その他
買値 –　売値 500　装備 全員
効果 取得ガルドが50%増加する
入手 宝:きらめきの塔(P.119)

075 リバースドール　その他
買値 3000　売値 1500　装備 全員
効果 戦闘不能になった際に10%の確率で自動復活する
入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)

076 ブラックオニキス　その他
買値 30000　売値 15000　装備 全員
効果 最大HP+900
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:審理の晶谷(P.177)

077 ピジョンブラッド　その他
買値 10000　売値 5000　装備 全員
効果 オーバーブレイブ中にアップする動作速度を50%和らげる
入手 店:AC.4408ナム孤島(P.117)　宝:グリトニル山岳(P.169)

078 アクアマリン　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 水属性耐性+50%　ウンディーネとの契約具
入手 宝:AC.4203ユークリッド村(P.106)

079 アメジスト　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 闇属性耐性+50%　シャドウとの契約具
入手 宝:ローンヴァレイ(P.125)

080 エメラルド　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 闇属性耐性+70%　地水火風雷属性耐性+20%　プルートとの契約具
入手 サブイベント:46なりきり士のお仕事4(P.099)

081 オパール　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 風属性耐性+50%　シルフとの契約具
入手 宝:浸食洞(P.132)

082 ガーネット　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 火属性耐性+50%　イフリートとの契約具
入手 サブイベント:31精霊と契約1(P.098)

083 サードニックス　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 雷属性耐性+50%　ヴォルトとの契約具
入手 宝:グリトニル山岳(P.170)

084 サファイア　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 物防+50　グレムリンレアーとの契約具
入手 宝:ウェーランド平原(P.167)

085 ターコイズ　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 詠唱速度+20　術技使用時、EBG消費量を10%軽減する　マクスウェルとの契約具
入手 宝:12星座の塔(P.138)

086 ダイヤモンド　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 物攻+5　物防+5　術攻+5　術防+5　詠唱速度+5　敏捷+5　幸運+5　オリジンとの契約具
入手 闘技場:アーチェでエキスパートクラス優勝(P.182)

087 トパーズ　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 光属性耐性+50%　アスカとの契約具
入手 宝:氷狼王の礎(P.161)

088 ムーンストーン　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 最大HP+900　ルナとの契約具
入手 サブイベント:37なりきり士のお仕事2(P.099)

アクセサリ

089 ルビー　その他
買値 –　売値 –　装備 クラ、精
効果 地属性耐性+50%　ノームとの契約具
入手 宝:スルト森林(P.140)

090 黒檀　その他
買値 –　売値 –　装備 精
効果 術攻+20　闇属性耐性+50%　火属性耐性+50%
フラムベルクとの契約具
入手 宝:熱砂の洞窟(P.123)

091 水銀　その他
買値 –　売値 –　装備 精
効果 敏捷+5　闇属性耐性+50%　水属性耐性+50%
フェンビーストとの契約具
入手 宝:闇の神殿(P.148)

092 珊瑚　その他
買値 –　売値 –　装備 精
効果 術防+20　闇属性耐性+50%　地属性耐性+50%
イシュラントとの契約具
入手 サブイベント:73タルロウX(P.101)

093 大理石　その他
買値 –　売値 –　装備 精
効果 全状態異常の持続時間を半分にする　ビッグアイとの契約具
入手 宝:審理の晶谷(P.179)

094 アイヴォリー　その他
買値 –　売値 –　装備 精
効果 最大HP+450　物防+10　術防+10
ジェストーナとの契約具
入手 宝:きらめきの塔(P.120)

095 ねこじゃらし　その他
買値 –　売値 10　装備 アマゾネス
効果 物攻+50　敏捷+20　コスチューム　アマゾネス専用
入手 サブイベント:28メルの猫好き?(P.098)

096 ウィングドブーツ　外装
買値 –　売値 777　装備 クルール、仲間モンスター以外
効果 敏捷+10　マップでの移動速度上昇
入手 パスワードを入力

097 ジェットブーツ　外装
買値 –　売値 50000　装備 男性専用
効果 敏捷+20　男性専用　マップでの移動速度上昇
入手 サブイベント:36なりきり士のお仕事1(P.099)

098 スーパー金メダル　外装
買値 –　売値 –　装備 仲間モンスター以外全員
効果 敏捷+30　マップでの移動速度上昇　敵とエンカウントしなくなる
入手 サブイベント:84クロスマスター(P.101)

099 捕獲ロープ・一口　外装
買値 –　売値 5000　装備 獣
効果 捕獲確率+15%
入手 宝:モーリア坑道(P.135)

100 捕獲ロープ・ミニ　外装
買値 –　売値 10000　装備 獣
効果 捕獲確率+30%
入手 宝:ムジョルニア洞窟(P.145)

101 捕獲ロープ・並　外装
買値 –　売値 15000　装備 獣
効果 捕獲確率+45%
入手 宝:ウェーランド平原(P.166)

102 捕獲ロープ・大盛　外装
買値 –　売値 20000　装備 獣
効果 捕獲確率+60%
入手 宝:審理の晶谷(P.179)

103 捕獲ロープ・特盛　外装
買値 –　売値 100000　装備 獣
効果 確実に捕獲出来る
入手 敵:復讐にはやる青年(P.272)

104 炎のリング　その他
買値 –　売値 20000　装備 ディオ、メル
効果 「火」耐性変化
入手 宝:焔王の楔(P.158)

105 水のリング　その他
買値 –　売値 20000　装備 ディオ、メル
効果 「水」耐性変化
入手 宝:氷狼王の礎(P.160)

106 風のリング　その他
買値 –　売値 20000　装備 ディオ、メル
効果 「風」耐性変化
入手 宝:ウェーランド平原(P.166)

107 地のリング　その他
買値 –　売値 20000　装備 ディオ、メル
効果 「地」耐性変化
入手 宝:グリトニル山岳(P.169)

108 雷のリング　その他
買値 –　売値 20000　装備 ディオ、メル
効果 「雷」耐性変化
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.164)

109 光のリング その他

買値 ー　売値 50000　装備 ディオ、メル

効果 「光」耐性変化

入手 宝:審理の晶谷(P.177)

110 闇のリング その他

買値 ー　売値 50000　装備 ディオ、メル

効果 「闇」耐性変化

入手 宝:ダオス城(P.173)

食材

01 あじ

買値 140　売値 70　好み ディオ

効果 HP3%、EBG5%回復

入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

02 いか

買値 50　売値 25　好み ディオ

効果 HP2%、EBG3%回復

入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

03 いたのり

買値 16　売値 8　好み なし

効果 HP3%回復

入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

04 いわし

買値 100　売値 50　好み ディオ

効果 HP、EBG4%回復

入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

05 イチゴ

買値 220　売値 110　好み メル、ロンドリーネ

効果 HP3%、EBG5%回復

入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

06 えび

買値 160　売値 80　好み ディオ

効果 HP、EBG4%回復

入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

07 きゅうり

買値 90　売値 45　好み クルール

効果 HP1%、EBG4%回復

入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

08 キャベツ

買値 40　売値 20　好み クルール

効果 HP3%回復

入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)

09 こんにゃく

買値 300　売値 150　好み なし

効果 HP12%回復

入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

10 こんぶ

買値 180　売値 150　好み なし

効果 HP8%回復

入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

11 じゃがいも

買値 250　売値 125　好み クルール

効果 HP10%回復

入手 店:AC.4306トーティス村(P.110)

12 スパイス

買値 240　売値 120　好み ロンドリーネ

効果 HP、EBG5%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

13 たこ

買値 60　売値 30　好み ディオ

効果 HP2%、EBG3%回復

入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

14 たまご

買値 20　売値 10　好み なし

効果 HP3%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

15 たまねぎ

買値 210　売値 105　好み クルール

効果 HP7%、EBG3%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

16 だいこん

買値 1600　売値 800　好み クルール

効果 HP30%回復

入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

17 チーズ

買値 40　売値 20　好み なし

効果 EBG3%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

18 チキン

買値 40　売値 20　好み ディオ、チェスター

効果 HP3%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

19 トマト

買値 190　売値 95　好み クルール、ロンドリーネ

効果 HP8%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

20 にんじん

買値 150　売値 75　好み クルール、ロンドリーネ

効果 HP8%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

21 バナナ

買値 190　売値 95　好み メル

効果 EBG8%回復

入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

22 パイナップル

買値 430　売値 215　好み メル

効果 HP、EBG6%回復

入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

23 パスタ

買値 60　売値 30　好み クルール

効果 HP5%回復

入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

24 ビーフ

買値 64　売値 32　好み なし

効果 HP5%回復

入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

食材

25 ぶどう
買値 250 売値 125 好み メル
効果 EBG10%回復
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

26 ブレッド
買値 20 売値 10 好み なし
効果 HP3%回復
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

27 プルーン
買値 500 売値 250 好み メル
効果 HP5%、EBG10%回復
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

28 ポーク
買値 56 売値 28 好み ディオ、クレス
効果 HP5%回復
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

29 まぐろ
買値 240 売値 120 好み ディオ
効果 HP、EBG5%回復
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

30 マンゴスチン
買値 640 売値 320 好み メル
効果 HP7%、EBG8%回復
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

31 みそ
買値 80000 売値 40000 好み なし
効果 HP50%回復
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

32 ミルク
買値 30 売値 15 好み ロンドリーネ
効果 EBG3%回復
入手 店:AC.4203ユークリッド村(P.106)

33 メロン
買値 3000 売値 1500 好み メル、アーチェ
効果 EBG20%回復
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

34 ライス
買値 32 売値 16 好み なし
効果 HP3%回復
入手 店:AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

35 りんご
買値 40 売値 20 好み メル、ミント、ロンドリーネ
効果 EBG3%回復
入手 店:AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

36 レタス
買値 110 売値 55 好み クルール
効果 HP5%、EBG3%回復
入手 店:AC.4354忍者の里(P.112)

37 レモン
買値 160 売値 80 好み クルール
効果 EBG8%回復
入手 店:AC.4354オリーブヴィレッジ(P.114)

38 とうふ
買値 50 売値 25 好み すず
効果 EBG5%回復
入手 店:AC.4306ユークリッドの都(P.109)

貴重品

01 ドラグノフ
効果 イベントで使用
入手 第三部5(P.094)

02 ワールドマップ
効果 ワールドマップを直接開ける
入手 第一部2(P.086)

03 コレクター図鑑
効果 コレクター図鑑を直接開ける
入手 第一部3(P.086)

04 モンスター図鑑
効果 モンスター図鑑を直接開ける
入手 第一部3(P.086)

05 バトルメモ
効果 バトルメモを直接開ける
入手 第一部3(P.086)

06 ソーサラーリング
効果 ◉ボタンを押すと炎を発射できる
入手 宝:熱砂の洞窟(P.123)

07 ロディのネックレス
効果 イベントで使用
入手 第一部21(P.087)

08 デリス・エリュシオン
効果 イベントで使用
入手 第三部5(P.094)

09 真デリス・エリシュオン
効果 ワールドマップへ飛ぶことができる
入手 サブイベント:80ロディとダオス(P.101)

10 チャネリング
効果 チェインパートナーが使えるようになる
入手 第一部24(P.087)

11 孤高のリング
効果 戦闘メンバーを2〜3人にできる。
入手 第二部6(P.089)

12 太陽の絵
効果 クラースの時代に行くことができる
入手 第一部8(P.086)

13 星の絵
効果 クレスの時代に行くことができる
入手 第一部44(P.088)

14 月の絵
効果 すずの時代に行くことができる
入手 第三部1(P.093)

15 雲の絵
効果 暗黒時代に行くことができる
入手 第三部1(P.093)

16 似顔絵
効果 ディオとメルの時代に行くことができる
入手 第一部8(P.086)

17 エレメンツポット
効果 イベントで使用
入手 第一部21(P.087)

18 真・エレメンツポット
効果 イベントで使用
入手 第二部27(P.090)

19 火の精霊晶核
効果 イベントで使用
入手 第一部21(P.087)

20 水の精霊晶核
効果 イベントで使用
入手 第一部38(P.088)

21 地の精霊晶核
効果 イベントで使用
入手 第一部26(P.087)

22 風の精霊晶核
効果 イベントで使用
入手 第一部23(P.087)

23 浸食洞の立入許可証
効果 イベントで使用
入手 第一部29(P.088)

24 雷の精霊晶核
効果 イベントで使用
入手 第二部47(P.092)

25 ルナのアンク
効果 イベントで使用
入手 第二部21(P.090)

26 トランプ
効果 イベントで使用
入手 宝:超古代都市トール(P.142)

27 オリジンの精霊晶核
効果 イベントで使用
入手 第二部53(P.092)

28 万能包丁α
効果 料理の追加食材の効果が5%される
入手 パスワードを入力

29 万能包丁κ
効果 料理の追加食材の効果が10%される
入手 サブイベント:78万能包丁ゲット!(P.101)

30 ブルーキャンドル
効果 闇の神殿を照らすことができる
入手 宝:ネルヴィの洞窟(P.154)

31 (c)Bの影像
効果 —
入手 宝:モーリア坑道(P.135)

32 (c)Dの影像
効果 —
入手 宝:精霊の洞窟(P.129)

33 (c)Fの影像
効果 —
入手 宝:ムジョルニア洞窟(P.143)

34 (c)Jの影像
効果 —
入手 パスワードを入力

35 (c)Lの影像
効果 —
入手 サブイベント:76うしうしにんにん(P.101)

36 スペシャルフラッグ
効果 戦闘メンバーを1人にできる
入手 クリア後にグレードショップで購入

37 (c)レッドカード
効果 —
入手 宝:きらめきの塔(P.120)

38 (c)グリーンカード
効果 —
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.166)

39 (c)ブルーカード
効果 —
入手 宝:ダオス城(P.173)

40 (c)イエローカード
効果 —
入手 パスワードを入力

41 (c)ホワイトカード
効果 —
入手 宝:焔王の楔(P.158)

42 (c)ブラウンカード
効果 —
入手 パスワードを入力

43 (c)ブラックカード
効果 —
入手 宝:モーリア坑道(P.135)

44 溶岩のカギ
効果 熱砂の洞窟の???の扉を開けられる
入手 宝:熱砂の洞窟(P.122)

45 コモンキー
効果 超古代都市トールのマザーコンピュータルームの扉を開けられる
入手 宝:超古代都市トール(P.142)

46 ティアの花
効果 イベントで使用
入手 宝:ローンヴァレイ(P.124)

47 ボエボエのバック
効果 イベントで使用
入手 サブイベント:44マネークレイジー2(P.099)

48 父の手紙
効果 イベントで使用
入手 サブイベント:56父の手紙(P.100)

49 おうごんのカギ
効果 イベントで使用(契約具が入った宝箱を開けられる)
入手 宝:熱砂の洞窟(P.121)

50 良質の土
効果 イベントで使用
入手 宝:精霊の洞窟(P.127)

51 貝殻
効果 15個集めると追憶の歪みの最深部に入れる
入手 宝:追憶の歪み(P.185)

52 Gカード
効果 Gカードが表示される
入手 サブイベント:09vs謎の三つ子シスターズ(P.097)

コスチューム

No.	名前	系統	属性	弱点	耐性	入手
01	なりきり士(ディオ)	なりきり士	無	ー	ー	第一部1(P.086)
02	ディオス	特殊	無	ー	ー	追憶の歪み(P.185)で復讐にはやる青年を倒す
03	剣豪	斬刀系中級	風	地	雷	宝:超古代都市トール(P.142)
04	オロチ	特殊	闇	光	物	パスワードを入力
05	侍	斬刀系初級	火	水	地	宝:ローンヴァレイ(P.125)
06	剣帝	斬刀系上級	物	闇	光	第三部9(P.094)
07	剣士	剣撃系初級	水	雷	火	第一部1(P.086)
08	黄金剣士	剣撃系上級	光	物	闇	第二部53(P.092)
09	白銀剣士	剣撃系中級	雷	風	水	第一部26(P.087)
10	忍	忍術系初級	物	闇	光	宝:忍者の里(P.112)
11	隠密	忍術系中級	風	地	雷	宝:氷狼王の礎(P.161)
12	忍頭	忍術系上級	闇	光	物	宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)
13	シーフ	盗術系初級	地	火	風	宝:熱砂の洞窟(P.122)
14	トリックスター	盗術系初級	風	地	雷	第二部25(P.090)
15	アサシン	特殊	闇	光	物	サブイベント:47ロディの父2(P.099)
16	マスカレイド	盗術系初級	火	水	地	第三部4(P.094)
17	ストライカー	弓術系中級	光	物	闇	第二部20(P.090)
18	ハンター	弓術系初級	水	雷	火	第一部8(P.086)
19	ホークアイ	弓術系上級	地	火	風	宝:ネルヴィの洞窟(P.154)
20	闘弓士	特殊	物	闇	光	サブイベント:10おしゃれギルド(P.097)
21	スナイパー	銃砲系上級	水	雷	火	第二部55(P.092)
22	ガンナー	銃砲系上級	火	水	地	第一部23(P.087)
23	シューター	銃砲系上級	闇	光	物	宝:スルト深林(P.140)
24	調教士	獣操系中級	雷	風	水	第二部47(P.092)
25	魔物使い	獣操系初級	闇	光	物	第二部6(P.089)
26	魔操士	獣操系上級	地	火	風	宝:ウェーランド平原(P.167)

27 精霊使い 精霊系初級
属性 雷 弱点 風 耐性 水
入手 サブイベント:31精霊と契約1(P.098)

28 精霊術士 精霊系中級
属性 物 弱点 闇 耐性 光
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

29 召喚士 精霊系上級
属性 光 弱点 物 耐性 闇
入手 サブイベント:32精霊と契約2(P.098)

30 降魔術士 特殊
属性 風 弱点 地 耐性 雷
入手 サブイベント:33禁魔術の謎(P.099)

31 斧戦士 轟斧系初級
属性 地 弱点 火 耐性 風
入手 第一部18(P.087)

32 ショットランサー 特殊
属性 光 弱点 物 耐性 闇
入手 サブイベント:10おしゃれギルド(P.097)

33 重戦士 轟斧系中級
属性 火 弱点 水 耐性 地
入手 第二部14(P.089)

34 破壊戦士 轟斧系上級
属性 雷 弱点 風 耐性 水
入手 第二部50(P.092)

35 ランサー 槍術系初級
属性 物 弱点 闇 耐性 光
入手 第一部38(P.088)

36 ドラグーン 槍術系上級
属性 風 弱点 地 耐性 雷
入手 宝:ウェーランド平原(P.167)

37 ファランクス 槍術系中級
属性 水 弱点 雷 耐性 火
入手 宝:トレントの森(P.151)

38 王子 特殊
属性 無 弱点 ー 耐性 ー
入手 サブイベント:72うさギルド(P.100)

39 カイト 特殊
属性 無 弱点 ー 耐性 ー
入手 サブイベント:72うさギルド(P.100)

40 アスベル 特殊
属性 無 弱点 ー 耐性 ー
入手 パスワードを入力

41 かに 特殊
属性 無 弱点 ー 耐性 ー
入手 宝:浸食洞(P.130)

42 バキュラ 特殊
属性 無 弱点 ー 耐性 ー
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)

43 なりきり士(メル) なりきり士
属性 無 弱点 ー 耐性 ー
入手 第一部1(P.086)

44 メルティア 特殊
属性 無 弱点 ー 耐性 ー
入手 追憶の歪み(P.185)で愛情に飢えた少女を倒す

45 騎士 騎士系初級
属性 闇 弱点 光 耐性 物
入手 第一部38(P.088)

46 チェインブレイダー 特殊
属性 風 弱点 地 耐性 雷
入手 サブイベント:09おしゃれギルド(P.097)

47 聖騎士 騎士系上級
属性 光 弱点 物 耐性 闇
入手 宝:ロキ魔科学研究窟(P.164)

48 甲騎士 騎士系中級
属性 地 弱点 火 耐性 風
入手 第二部53(P.092)

49 フェンサー 妖剣系初級
属性 雷 弱点 風 耐性 水
入手 宝:精霊の洞窟(P.127)

50 マジックフェンサー 妖剣系中級
属性 闇 弱点 光 耐性 物
入手 第二部25(P.090)

51 ロイヤルフェンサー 妖剣系上級
属性 火 弱点 水 耐性 地
入手 宝:焔王の楔(P.158)

52 魔女っ娘 魔術系初級
属性 水 弱点 雷 耐性 火
入手 第一部1(P.086)

53 ハイウイッチ 魔術系上級
属性 火 弱点 水 耐性 地
入手 第二部50(P.092)

54 ウィッチ 魔術系中級
属性 雷 弱点 風 耐性 水
入手 第一部26(P.087)

55 アークセイジ 賢術系上級
属性 水 弱点 雷 耐性 火
入手 宝:氷狼王の礎(P.160)

56 大魔術士 特殊
属性 闇 弱点 光 耐性 物
入手 パスワードを入力

57 スカラー 賢術系初級
属性 火 弱点 水 耐性 地
入手 第一部23(P.087)

58 セイジ 賢術系中級
属性 風 弱点 地 耐性 雷
入手 第二部34(P.091)

コスチューム

No.	名前	系統	属性	弱点	耐性	入手
59	アルケミスト	特殊	光	物	闇	サブイベント:10おしゃれギルド(P.097)
60	格闘家	拳闘系初級	地	火	風	宝:ローンヴァレイ(P.125)
61	モンク	蹴撃系中級	水	雷	火	宝:闇の神殿(P.148)
62	グラップラー	蹴撃系初級	物	闇	光	第二部14(P.089)
63	拳闘士	拳闘系中級	風	地	雷	第二部20(P.090)
64	拳聖	拳闘系上級	物	闇	光	第二部55(P.092)
65	バトルマスター	蹴撃系上級	地	火	風	第三部9(P.094)
66	ナース	法術系中級	光	物	闇	第二部16(P.090)
67	歌姫	特殊	水	雷	火	サブイベント:10おしゃれギルド(P.097)
68	ビショップ	法術系上級	風	地	雷	第三部10(P.094)
69	バード	詩人系初級	風	地	雷	宝:12星座の塔(P.137)
70	トルヴェール	詩人系上級	雷	風	水	第三部4(P.094)
71	シスター	法術系初級	水	雷	火	第一部8(P.086)
72	セントバード	詩人系中級	光	物	闇	第二部47(P.092)
73	アマゾネス	特殊	風	地	雷	サブイベント:10おしゃれギルド(P.097)
74	ビーストウォーリア	獣斧系上級	火	水	地	宝:ウェーランド平原(P.167)
75	ウォーリア	獣斧系初級	闇	光	物	宝:スルト深林(P.140)
76	キティウォーリア	獣斧系中級	雷	風	水	宝:トレントの森(P.150)
77	ランシア	旋槍系初級	地	火	風	第一部18(P.087)
78	戦姫	旋槍系上級	物	闇	光	宝:ネルヴィの洞窟(P.154)
79	ペネトレイター	旋槍系中級	闇	光	物	宝:モーリア坑道(P.134)
80	ワンダーモモ	特殊	無	—	—	パスワードを入力
81	飛鳥	特殊	無	—	—	サブイベント:72うさギルド(P.100)
82	春香	特殊	無	—	—	サブイベント:82社長(P.101)
83	かに	特殊	無	—	—	宝:浸食洞(P.130)
84	バキュラ	特殊	無	—	—	宝:ロキ魔科学研究窟(P.163)

料理

ディオたちが作ることができる料理は全部で45種類。ワンダーシェフを見つけてレシピを教えてもらい、その料理を作り続けて熟練度を5にすると、新たなレシピをひらめくのだ。

料理データの見方

料理

フルーツパスタサラダ ❶

効果	❷ 状態異常解除					
食材 ❸	1	パスタ×3	2	レモン	3	バナナ×2
	4	レタス×2	5	トマト	6	イチゴ
入手	❹ AC.4306ユークリッドの都（P.109）					

❶ 名前
料理の名前。

❷ 効果
料理を作ったときに得られる効果。

❸ 必要食材
料理を作るために必要な食材。

❹ 入手方法
その料理のレシピを入手する方法。

ハンバーガー

効果	HPが3〜6%回復					
食材	1	ブレッド	2	ビーフ	3	−
	4	−	5	−	6	−
入手	AC.4203ヴァルハラ村（P.107）					

フレンチトースト

効果	HPが6〜12%回復					
食材	1	ブレッド	2	たまご	3	ミルク
	4	−	5	−	6	−
入手	AC.4306ユークリッドの都（P.109）					

サンドウィッチ

効果	HPが9〜18%回復					
食材	1	ブレッド×2	2	たまご	3	チーズ
	4	−	5	−	6	−
入手	フレンチトーストの熟練度を5にする					

ライスバーガー

効果	HPが9〜18%+300回復					
食材	1	ライス×2	2	いたのり	3	スパイス
	4	ビーフ	5	−	6	−
入手	ハンバーガーの熟練度を5にする					

フルーツサンド

効果	HPとEBGが6〜12%回復					
食材	1	ブレッド×3	2	イチゴ	3	バナナ
	4	りんご	5	パイナップル	6	ミルク
入手	サンドウィッチの熟練度を5にする					

おにぎり

効果	HPが200〜300程度回復					
食材	1	ライス	2	いたのり	3	−
	4	−	5	−	6	−
入手	第一部11（P.087）					

カレーライス

効果	HPが400〜600程度回復					
食材	1	ライス×2	2	にんじん	3	じゃがいも
	4	スパイス	5	ポーク×2	6	−
入手	AC.4306トーティス村（P.110）					

リゾット

効果	HPが600〜900程度回復					
食材	1	ライス	2	ミルク×3	3	にんじん
	4	たまねぎ	5	チキン	6	−
入手	おにぎりの熟練度を5にする					

料理

ハヤシライス
効果 HPが800〜1200程度回復

食材					
1	ライス×3	2	ビーフ×2	3	たまねぎ
4	トマト×2	5	ー	6	ー

入手 カレーライスの熟練度を5にする

マーボーカレー
効果 HPが80%回復

食材					
1	ライス×4	2	スパイス×2	3	とうふ×2
4	ポーク×2	5	にんじん	6	ー

入手 AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

ラーメン
効果 HPが1〜10%回復

食材					
1	パスタ	2	スパイス	3	たまご
4	ポーク	5	ー	6	ー

入手 エトスハウス(P.102)

パエリア
効果 HPが2〜20%回復

食材					
1	ライス	2	えび	3	チキン
4	いか	5	スパイス	6	ー

入手 エトスハウス(P.102)

そば
効果 HPが3〜30%回復

食材					
1	パスタ×2	2	いたのり	3	たまご
4	えび	5	いか	6	ー

入手 ラーメンの熟練度を5にする

ナポリタン
効果 HPとEBGが1〜10%回復

食材					
1	パスタ×2	2	トマト×2	3	ポーク
4	チーズ	5	ー	6	ー

入手 そばの熟練度を5にする

ペスカトーレ
効果 HPとEBGが3〜30%回復

食材					
1	パスタ×3	2	いか	3	えび×3
4	トマト×2	5	チーズ	6	ー

入手 パエリアの熟練度を5にする

にくなべ
効果 HPが200〜300回復、睡眠解除

食材					
1	ビーフ×2	2	たまねぎ	3	とうふ
4	にんじん	5	ー	6	ー

入手 AC.4306オリーブヴィレッジ(P.108)

トンカツ
効果 HPが400〜600回復、麻痺解除

食材					
1	ポーク	2	たまご	3	ブレッド
4	キャベツ	5	ー	6	ー

入手 AC.4354忍者の里(P.112)

ステーキ
効果 HPが600〜800回復、熱毒解除

食材					
1	ビーフ×3	2	スパイス	3	じゃがいも
4	にんじん	5	ー	6	ー

入手 トンカツの熟練度を5にする

ビーフシチュー
効果 HPが800〜1000回復、石化解除

食材					
1	ビーフ×2	2	ミルク×2	3	にんじん
4	たまねぎ	5	じゃがいも	6	ー

入手 エトスハウス(P.102)

にくじゃが
効果 HPとEBGが1〜10%回復、暗闇解除

食材					
1	にんじん	2	たまねぎ	3	じゃがいも×3
4	ポーク×3	5	ー	6	ー

入手 ビーフシチューの熟練度を5にする

すき焼き
効果 HPとEBGが3〜6%回復、封印解除

食材					
1	ビーフ×4	2	たまご×2	3	とうふ
4	こんにゃく	5	ー	6	ー

入手 ステーキの熟練度を5にする

さかななべ
効果 HPが3〜6%、EBGが5%回復

食材					
1	キャベツ	2	こんぶ	3	あじ
4	いわし	5	まぐろ	6	ー

入手 にくなべの熟練度を5にする

おさしみ
効果 HPが6〜9%、EBGが5%回復

食材					
1	あじ×2	2	まぐろ×2	3	たこ×2
4	だいこん	5	ー	6	ー

入手 AC.4408ヴァルハラ町(P.103)

ちゃわんむし
効果 HPが9〜12%、EBGが5%回復

食材					
1	たまご×3	2	にんじん	3	こんぶ×2
4	チキン	5	ー	6	ー

入手 AC.4354忍者の里(P.112)

たまごどん
効果 HPが12〜15%、EBGが5%回復

食材					
1	たまご×3	2	たまねぎ×2	3	ライス×2
4	ー	5	ー	6	ー

入手 ちゃわんむしの熟練度を5にする

すし
効果 HPとEBGが15%回復、全状態異常解除

食材					
1	ライス×4	2	まぐろ×2	3	いか×2
4	えび×2	5	いたのり	6	たまご×2

入手 おさしみの熟練度を5にする

やさいサラダ
効果 HPが3〜6%、EBGが10%回復

食材					
1	にんじん	2	キャベツ	3	トマト
4	レタス	5	きゅうり	6	ー

入手 AC.4408オリーブヴィレッジ(P.104)

からあげ
効果 HPが3〜6%、EBGが15%回復

食材					
1	チキン×3	2	レタス	3	レモン
4	スパイス	5	ー	6	ー

入手 AC.4408ナム孤島(P.117)

ポテトサラダ
効果 HPとEBGが3〜6%、EBGが20%回復

食材					
1	じゃがいも×2	2	レタス	3	たまねぎ
4	スパイス	5	ー	6	ー

入手 やさいサラダの熟練度を5にする

ロールキャベツ
効果 HPが500、EBGが15%回復

食材					
1	ポーク×2	2	ビーフ×2	3	キャベツ×4
4	ー	5	ー	6	ー

入手 からあげの熟練度を5にする

グラタン
効果 EBGが15%回復

食材					
1	ミルク×3	2	パスタ	3	えび×3
4	チキン×2	5	−	6	−

入手 ロールキャベツの熟練度を5にする

フルーツジュース
効果 EBGが10%回復

食材					
1	りんご	2	バナナ	3	イチゴ
4	−	5	−	6	−

入手 AC.4306ユークリッドの都(P.109)

フルーツピザ
効果 EBGが20%回復

食材					
1	りんご	2	ブレッド×3	3	レモン
4	バナナ	5	−	6	−

入手 AC.4203ヴァルハラ村(P.107)

フルーツケーキ
効果 EBGが30%回復

食材					
1	ミルク×2	2	ブレッド×2	3	イチゴ×3
4	たまご	5	ぶどう×3	6	パイナップル

入手 フルーツピザの熟練度を5にする

フルーツパフェ
効果 EBGが40%回復

食材					
1	ミルク×5	2	メロン	3	マンゴスチン
4	プルーン×2	5	ぶどう×2	6	イチゴ×3

入手 AC.4306トーティス村(P.110)

フルーツポンチ
効果 EBGが50%回復

食材					
1	りんご×4	2	メロン×4	3	マンゴスチン×4
4	プルーン×4	5	ぶどう×4	6	パイナップル×4

入手 フルーツジュースの熟練度を5にする

マシュマロカレー
効果 HPが400〜600回復

食材					
1	ライス×2	2	にんじん	3	じゃがいも
4	スパイス	5	ポーク	6	たまご×3

入手 AC.4203ユークリッド村(P.106)

特製フルーツ焼き
効果 EBGが−50〜50%回復

食材					
1	りんご	2	レモン	3	ぶどう
4	バナナ	5	スパイス	6	チーズ

入手 フルーツパフェの熟練度を5にする

フルーツパスタサラダ
効果 全状態異常解除

食材					
1	パスタ×3	2	レモン	3	バナナ×2
4	レタス×2	5	トマト	6	イチゴ

入手 AC.4306ユークリッドの都(P.109)

マーボーカレースープ
効果 HPが全回復

食材					
1	スパイス×3	2	ポーク×2	3	じゃがいも
4	たまねぎ	5	とうふ	6	−

入手 AC.4408ヴァルハラ町(P.103)

みそおでん
効果 HPとEBGが全回復、全状態異常解除

食材					
1	みそ	2	たまご×3	3	だいこん×3
4	じゃがいも×2	5	こんにゃく×2	6	こんぶ×2

入手 おでんの熟練度を5にする

やみなべ
効果 HPとEBGが−99〜99%回復

食材					
1	みそ	2	だいこん	3	メロン
4	こんにゃく	5	マンゴスチン	6	とうふ

入手 特製フルーツ焼きの熟練度を5にする

たまごどうふ
効果 熱毒、睡眠解除

食材					
1	とうふ×2	2	たまご	3	こんぶ
4	−	5	−	6	−

入手 AC.4354忍者の里(P.112)

おでん
効果 全状態異常解除

食材					
1	たまご	2	だいこん	3	たこ
4	じゃがいも	5	−	6	−

入手 たまごどうふの熟練度を5にする

チーズINハンバーグ
効果 HP・EBGが全回復

食材					
1	ビーフ×7	2	チーズ×7	3	たまねぎ×7
4	たまご×7	5	−	6	−

入手 サブイベント:09vs謎の三つ子シスターズ(P.097)

チーズINハンバーグがオトク

HPとEBGが全回復する料理はみそおでんとチーズINハンバーグの2つがある。この2つの料理の材料費を比べてみると、みそおでんの166320ガルドに対して、チーズINハンバーグは2338ガルドで済んでしまうのだ。レシピもサブイベントですぐに手に入る。非常にオトクなレシピなので、どんどん作っていくのがオススメだ。

レシピは一部の序盤で手に入る。ユークリッドの都に向かおう。

称号・勲章

キャラクターにつけられる称号と、ゲームの実績を表す勲章は入手条件を満たすと入手できる。特に勲章には難易度が高いものもあるため、ここで条件をチェックしておこう。

称号

キャラクター	名称	入手
ディオ	やんちゃぼうず	最初から所持
ディオ	パワーアップディオ	第二部14(P.089)
ディオ	一つ大きくなった少年	第二部26(P.090)
ディオ	世界を救った少年	第二部55(P.092)
ディオ	真実を知る少年	第三部18(P.095)
ディオ	青二才のつわもの	ディオのレベルが10になる
ディオ	そこそこなつわもの	ディオのレベルが30になる
ディオ	剛健なつわもの	ディオのレベルが60になる
ディオ	凄絶なつわもの	ディオのレベルが200になる
ディオ	コンボベイビー	ディオが戦闘で10コンボを達成する
ディオ	コンボエキスパート	ディオが戦闘で50コンボを達成する
ディオ	コンボキング	ディオが戦闘で100コンボを達成する
ディオ	ベルセルク	戦闘ランクをHARD以上にして256回以上戦闘する
ディオ	グミ嫌い	第二部14(P.089)まで、メンバー全員が戦闘でグミ系アイテムを一度も使わない
ディオ	猛獣使い	モンスターを30体捕まえる
ディオ	パーフェクトレイヤー	ディオ用のコスチュームをすべて集める(パスワードで取得するもの以外)
ディオ	ちゃんぴょん	ディオで闘技場(P.182)エキスパートクラスをクリアする
ディオ	照れ屋さん	サブイベント:51「温泉はいいね2」終了後
ディオ	うに	サブイベント:76「うしうしにんにん」終了後
ディオ	クロスマスター	サブイベント:84「クロスマスター」終了後
ディオ	魔界を操る男	サブイベント:31、32、79「精霊と契約1～3」全契約後
ディオ	寡黙な男	チャット:132「男は黙って～2」を見る
ディオ	ツルツルニンジャッ!	チャット:139「つるにんじゃ」を見る
ディオ	かにかにどこかに	チャット:154「かにの気持ち」を見る
メル	おすましさん	最初から所持
メル	パワーアップメル	第二部14(P.089)
メル	勇気がめばえた少女	第二部26(P.090)
メル	世界を救った少女	第二部55(P.092)
メル	運命を選び取る少女	第三部18(P.095)
メル	これから強くなる乙女	メルのレベルが10になる
メル	強くなった乙女	メルのレベルが30になる
メル	まだまだ強くなる乙女	メルのレベルが60になる
メル	このうえなき乙女	メルのレベルが200になる
メル	ビューティーレイヤー	メルのコスチュームをすべて集める(パスワードで取得するもの以外)
メル	アイテムコレクター	チャット:183「アイテムいっぱい」を見る
メル	モンスターコレクター	チャット:182「モンスターいっぱい」を見る
メル	未来の巨匠	チャット:179「美味し!」を見る
メル	回復嫌い	第二部14(P.089)になるまで、メンバー全員が戦闘で回復術を一度も使わない
メル	乗り越える少女	第三部18(P.095)でダオスとの二連戦に勝利する
メル	うさギルダー	サブイベント:72「うさギルド」で、うさギルドの評価を最高にする
メル	かわいいメイド!?	サブイベント:09「vs謎の三つ子シスターズ」をクリア
メル	魔女弟子	サブイベント:53「アーチェからのご教授」終了後
メル	まだまだこれから	サブイベント:50「温泉はいいね1」終了後
メル	優しい法術師	チャット:134「ディオで実験」を見る
メル	ホウキライダー	チャット:136「ホウキライダー」を見る
メル	ボロロンナース	チャット:156「危ない治療」を見る
クルール	ぷにぷにぽよぽよ	最初から所持
クルール	ゆうかんなるもの	第一部44(P.088)
クルール	ひみつってなぁに?	第二部54(P.092)
クルール	かんしやく	ゲームクリア後、グレードショップで「称号引継ぎ」を購入
クルール	小さな生き物	クルールのレベルが15になる
クルール	小さな闘志	クルールのレベルが50になる
クルール	小さな勇者	クルールのレベルが100になる
クルール	小さな豪傑	クルールのレベルが200になる
クルール	兄弟(?)との出会い	サブイベント:83「追憶の歪み」開始後
クルール	兄弟(?)との決別	サブイベント:83「追憶の歪み」クリア後
クルール	らいばるぅ!?	チャット:147「クルールはライバル1」を見る

キャラクター	名称	入手
ロンドリーネ	せくしぃおねいさん	最初から所持
	時空を越える女剣士	最初から所持
	再び時空越え女剣士	第二部28(P.091)
	ありがとうさようなら	第三部18(P.095)
	旅の女剣士	ロンドリーネのレベルが10になる
	魔法剣士	ロンドリーネのレベルが30になる
	スワローフェンサー	ロンドリーネのレベルが60になる
	イビルスレイヤー	ロンドリーネのレベルが100になる
	国士無双級の剣士	ロンドリーネのレベルが200になる
	真実の愛	サブイベント:80「ロディとダオス」終了後
	エクリプスの子	サブイベント:66「ロディの父3」終了後
	ダイナマイッ!	サブイベント:50「温泉はいいね1」終了後
	容赦なき手練	チャット:122「本当に怖いのは・・・」を見る
	セクシーチャンピオン	チャット:143「チャンピオンロディ」を見る
クレス	見習い剣士	最初から所持
	時空剣士	最初から所持
	バトルマスター	クレスのレベルが30になる
	ソードマスター	クレスのレベルが50になる
	フェンサー	クレスのレベルが80になる
	剣士	第二部16(P.090)
	ブレイブフェンサー	第二部27(P.090)
	ラストフェンサー	第二部51(P.092)
	奥義伝承	サブイベント:62「クレスの荒行」終了後
	コンボマスター	2周目以降にクレスを操作キャラクターにして、ソロモードで100コンボを達成する
	ベルセルク	ディオと一緒の戦闘パーティのとき、戦闘ランクHARD以上で256回敵と遭遇する
	チャンピオン	クレスで闘技場(P.182)エキスパートクラスをクリアする
	割れた腹筋	サブイベント:51「温泉はいいね2」終了後
	ギルガメス	エクスカリバー、ゴールドアーマー、ゴールデンヘルム、Hガントレット、ジェットブーツを装備する
	マッハせいねん	パスワードを入力する
ミント	悩める聖女	最初から所持
	ヒーラー	最初から所持
	クレリック	ミントのレベルが7になる
	プリースト	ミントのレベルが12になる
	ビショップ	ミントのレベルが20になる
	カーディナル	ミントのレベルが40になる
	ポープ	ミントのレベルが80になる
	捧げる愛	サブイベント:49「ラブラブ・クレミン」終了後
	ボインちゃん	サブイベント:50「温泉はいいね1」終了後
	きよきおとめ	パスワードを入力する
	宿命の輪	サブイベント:58「法術師の宿命」終了後

キャラクター	名称	入手
クラース	酔いどれオヤジ	最初から所持
	魔法学者	最初から所持
	テイマー	サブイベント:32「精霊と契約2」で、クラースがイフリート以外の精霊と契約後
	サモナー	サブイベント:32「精霊と契約2」で、マクスウェルと契約後
	エレメンタラー	サブイベント:32「精霊と契約2」で、オリジンと契約後
	ウォーロック	サブイベント:32「精霊と契約2」で、クラースが精霊7体と契約後
	サモンマスター	サブイベント:32「精霊と契約2」で、クラースが精霊10体と契約後
	モンスターマスター	クラースがいる状態で、グレムリンレアー、プルート、フラムベルク、フェンビースト、イシュラント、ジェストーナ、ビッグアイと戦闘し、勝利した
	ショップマスター	クラースが戦闘パーティにいる状態で、すべてのショップで買い物をする
	メタボ博士	サブイベント:51「温泉はいいね2」終了後
	しりにしかれマン	パスワードを入力する
アーチェ	いたずら魔女?	最初から所持
	マジックユーザー	最初から所持
	ウイッチ	アーチェのレベルが12になる
	メイジ	アーチェのレベルが30になる
	ソーサラー	アーチェのレベルが50になる
	ウィザード	アーチェのレベルが80になる
	スペルマスター	サブイベント:53「アーチェからのご教授」終了後
	ゆめみるおとめ	パスワードを入力する
	ぺったんこ	サブイベント:50「温泉はいいね1」終了後
	わたしブライトローズ	サブイベント:54「いたずらっ娘」終了後
	GROOVY	チャット:136「ホウキライダー」を見る
チェスター	やさしいあにき	最初から所持
	ハンター	最初から所持
	レンジャー	チェスターのレベルが5になる
	アーチャー	チェスターのレベルが10になる
	スナイパー	チェスターのレベルが30になる
	シューター	チェスターのレベルが50になる
	ストライカー	チェスターのレベルが80になる
	努力家	サブイベント:64「チェスターの特訓」終了後
	二の腕ガチガチ	サブイベント:51「温泉はいいね2」終了後
	げきマッハやろう	パスワードを入力する
	たくましい兄貴	サブイベント:59「奮闘! 漆黒の翼」終了後
すず	うっかり頭領	最初から所持
	すずめ　忍者	最初から所持
	からす　忍者	最初から所持
	つばめ　忍者	最初から所持
	はやぶさ　忍者	すずのレベルが40になる
	たか　忍者	すずのレベルが60になる
	つる　忍者	すずのレベルが80になる
	非情	最初から所持
	じきとうりょう	パスワードを入力する
	気にしない	サブイベント:51「温泉はいいね2」終了後
	ビリビリちゃん	第二部38(P.092)のあと、ムジョルニア洞窟を右へ進む

勲章

名称	入手
初めての着替え	ディオかメルのどちらかが、なりきり士以外のコスチュームに着替える ※1
初めてのオーバーブレイブ	戦闘で初めてオーバーブレイブを発動する
初めてのスキルゲット	コスチュームスキルを初めて習得する
初めての秘奥義	秘奥義を発動する
初めての合体秘奥義	合体秘奥義を発動させる
初めてのチェインパートナー	チェインパートナーを発動させる
初めてのオーバーキル	戦闘でオーバーキルを発生させる
8スロットシステム連携	8スロットシステムを使って一連のコンボを、すべて違う術技(通常技含む)8個を使って決める
チェインパートナー連携	チェンパートナーを発動させた状態で10コンボを達成する
半分コスチューム	コスチュームを半分集めた
コスチュームコンプリート	すべてのコスチュームを集めた(パスワードを使用して取得するものは除く)
初めての捕獲	モンスターを捕獲した
たくさん捕獲	捕獲可能なモンスターの半分を捕まえた
捕獲マニア	捕獲可能なモンスターの90%以上を捕まえた
スキルコンプリート	すべてのスキルを習得した(パスワードを使用して取得するコスチュームのものは除く)
術・技コンプリート	すべての術技を習得した(パスワードを使用して取得するコスチュームのものは除く)
ベルセルク・ソロ	ソロモードで256回戦闘した
快刀乱麻	戦闘ランクUNKNOWNのソロモードで、100コンボを達成する
魔物で戦闘	捕獲したモンスターを操作する
50コンボ達成	戦闘で50コンボを達成する
100コンボ達成	戦闘で100コンボを達成する
200コンボ達成	戦闘で200コンボを達成する
レベル200達成	ディオかメルのどちらかのレベルが200になる
低レベル突破	ディオとメルのレベルが15以下の状態でマクスウェルを倒す
スピードクリア	エンディングを見るまでの所要時間が5時間を切る
魔物ハンター	戦闘で敵を1111体倒す
七転八倒	1戦闘中にパーティ全体で7回以上戦闘不能になる
ミラクルD・X撃破!	ミラクルD・Xを倒す
イフリート撃破!	イフリートを倒す
シルフ撃破!	シルフを倒す
ノーム撃破!	ノーム(2)を倒す
ウンディーネ撃破!	ウンディーネを倒す
マクスウェル撃破!	マクスウェルを倒す
(ニセ)ルナ撃破!	ルナ(1)を倒す
グレムリンレアー撃破!	グレムリンレアーを倒す
アスカ撃破!	アスカを倒す

※1 第一部 4 (P.086)後にメニューのコスチュームを開いても入手できる。

名称	入手
ヴォルト撃破!	ヴォルトを倒す
シャドウ撃破!	シャドウを倒す
オリジン撃破!	オリジンを倒す
プルート撃破!	プルートを倒す
フラムベルク撃破!	フラムベルクを倒す
フェンビースト撃破!	フェンビーストを倒す
イシュラント撃破!	イシュラントを倒す
ジェストーナ撃破!	ジェストーナを倒す
ビッグアイ撃破!	ビッグアイを倒す
ダオス撃破!	ダオスを倒す
ディオス、メルティア撃破!	ディオス、メルティアを倒す
ノルン撃破!	ノルンを倒す
クルールニグルム撃破!	クルールニグルムを倒す
ボスボスボス	ダンジョンにいるボスを全種類倒し、かつ100体撃破する
100時間プレイ	通算のプレイ時間が100時間を超える
1000万ガルド獲得	通算の獲得ガルドが1000万ガルドを超える
チャットコンプリート	すべてのチャットを見る
アルルンマニア	アルベルトが登場するチャットをすべて見る
聖地巡礼	すべての記憶陣に触れる
称号コンプリート	すべての称号を獲得する(パスワードで取得するもの以外)
モンスター図鑑マニア	モンスター図鑑の遭遇率が90%以上になる
コレクター図鑑マニア	コレクター図鑑の全体取得率が90%以上になる
トレジャーハンター	すべての宝箱のうち95%以上を獲得する
なりきり士は素晴らしい	サブイベント「なりきり士のお仕事」をすべてクリアした ※2
トイレは清潔に!!	サブイベント:13「トイレは清潔に!!」終了後
ロディたんサイコー!!	ロディにまつわるサブシナリオとチャットをすべて見た
精霊コンプリート	すべての精霊および魔界の者と契約する
時空戦士勢揃い	第三部で時空戦士たちをすべて仲間にする
常勝軍団	闘技場をクラースとミントを除く全キャラクター(8人)でクリアする
根性軍団	男性のみのパーティで、かつ戦闘ランクUNKNOWNでノルンを倒す(2周目以降で可能)
お色気軍団	女性のみのパーティでノルンを倒す(2周目以降で可能)
魔物軍団	モンスターだけのパーティでダオスを倒す(2周目以降で可能)
パスワード入力	パスワードを入力したことがある
クロスマスター	すべての勲章を獲得した

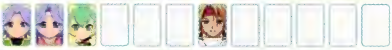
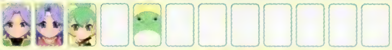
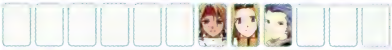
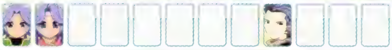
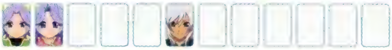
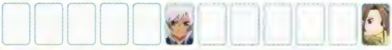
※2 36「なりきり士のお仕事1」、37「なりきり士のお仕事2」、42「なりきり士のお仕事3」、46「なりきり士のお仕事4」のすべて。

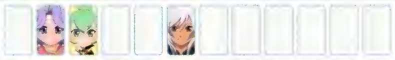
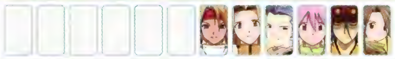
フェイスチャット

ここではフェイスチャットをナム孤島のチャットプレイヤークロスの順で掲載している。なお、チャットを発生させるには必要パーティメンバーが全員そろっている必要がある。

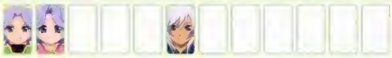
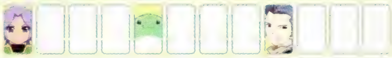
No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
1	どっちが上か		第一部 1
2	ずっと探してた		第一部 2 のあとヴァルハラ町にいるときに発生
3	エトスはみんなのお母さん		第一部 3
4	メルメルは悪くない、悪いのは…		第一部 4 のあときらめきの塔に入る
5	あの仮面のヤツ		第一部 4 のあときらめきの塔に入る
6	クルールってなんて生物		第一部 4 のあときらめきの塔に入る
7	回復する力		第一部 8 のあとワールドマップに出る
8	太陽の絵		第一部 8 のあとアーチェに話しかける
9	こいつはくせぇ		第一部 12
10	しっかりしなさい		第一部 12
11	ソーサラーリング怖い		第一部 13
12	クラースについて		第一部 12
13	傷だらけの少年		第一部 12
14	メルの暗黒面		第一部 21
15	エトスの天敵		第一部 21
16	ロディたんにご挨拶		第一部 21 のあとローンヴァレイでロンドリーネが仲間になる
17	なんでもなれる『なりきり士』		第一部 22
18	ミラルドさんって誰なの?		第一部 21 のあとローンヴァレイでロンドリーネが仲間になる
19	200年後の魔法少女		第一部 21 のあとローンヴァレイでロンドリーネが仲間になる

No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
20	おしえてディオ		第一部21のあとローンヴァレイでロンドリーネが仲間になる
21	魔王ダオス		第一部21のあとローンヴァレイでロンドリーネが仲間になる
22	精霊晶核って何?		第一部24
23	アルベルトの秘密1		第一部26のあとワールドマップに出る
24	エトがいなくて……		第一部24のあと精霊の洞窟に入る
25	エトス奪還作戦		第一部24でチャット:24「エトがいなくて……」を見たあと
26	ノームの混乱		第一部25
27	なんで逃げなかったの?		第一部30
28	貧しいヴァルハラ村		第一部30
29	ケンカするふたり		第一部30のあと浸食洞に入る
30	なんにでもなれる		第一部29
31	丁寧に扱え		第一部33で浸食洞にいるときに発生
32	ポジティブディオとネガティブメル		第一部42
33	金髪野郎		第一部44
34	チェスターの評判		第二部5
35	ノルンについて		第一部44
36	全然大丈夫		第一部44
37	妹!?		第二部6
38	妖精ってどんなもの		第二部12
39	もっとフランクに		第二部6
40	魔物使いの服		第二部6
41	変な声は何の声?		第二部9でモーリア坑道にいるときに発生
42	読めない文字		第二部14
43	平和の代償		第二部6

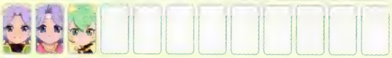
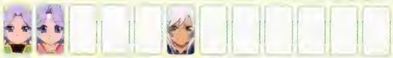
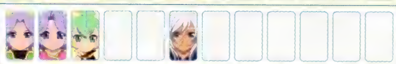
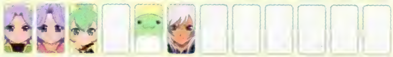
No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
44	ミーたまにご挨拶		第二部19のあと12星座の塔に入る
45	今も残る妹の影		第二部19のあと12星座の塔に入る。かつディオが魔物使いのコスチュームを着ている
46	クレスとともに戦いたい		第二部19のあと12星座の塔に入る
47	「なりきり士」の力がほしい？		第二部19のあと12星座の塔に入る
48	ディオのナビゲーション		第二部19のあと12星座の塔に入る
49	アルベルトの秘密2		第二部27
50	捨てがたい		第二部22
51	人生は波乱万丈		第二部22のあとスルト深林に入る
52	アーチェを思い出す		第二部22のあとスルト深林に入る
53	ディオの葛藤とメルの優しさ		第二部22のあとスルト深林に入る
54	三人の子どもたち		第二部22のあとスルト深林に入る。かつスルト深林にいる
55	ディオを追いかけて		第二部26
56	ロディは何でこんなところに？		第二部28で超古代都市トールにいるときに発生
57	フニャフニャとゴツゴツ		第二部28
58	おらだけが知ってる		第二部28でチャット：58「フニャフニャとゴツゴツ」を見たあと
59	英雄って……		第二部30
60	朝のいっぱい		第二部37でタウンにいるときに発生
61	すずちんにご挨拶		第二部37
62	汚名をそそげ		第二部37
63	クルールは温泉に		第二部37
64	エトスがいないけど		第二部37
65	絵を描く魔法少女		第二部51で忍者の里にいるときに発生
66	ロディの時間		第二部47

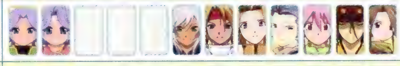
No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
67	魔界の王		第二部47のあと闇の神殿に入る
68	すずの見た幻		第二部48のあと闇の神殿を途中まで進む
69	憧れのあの人		第二部52のあとトレントの森を途中まで進む
70	ぼくのかわいい双子		第二部51
71	アーチェにご挨拶(?)		第二部52
72	バジルの顛末とクラースの覚悟		第二部51
73	これってすげーことじゃん?		第二部51
74	時空戦士ってつおいの?		第二部51でチャット:73「これってすげーことじゃん?」を見たあと
75	再会の余韻		第二部51
76	シャドウの物まね		第二部51
77	ロディの時間転移について		第二部53
78	『音』の精霊		第二部53
79	乙女のヒミツ		第二部54
80	衝撃の真実		第二部55
81	暴走の原因		第三部1
82	破られた平穏		第三部2でエトスハウス以外の場所で発生
83	真っ暗な場所		第三部2で暗黒時空にいるときにエトスハウス以外の場所で発生
84	仮面の人物の思惑		第三部1
85	てめぇ!		第三部2のあと焔王の楔に入り、炎の床でダメージを受けると発生
86	指輪の意味		第三部6
87	捨てられた子ども		第三部5
88	ダオスについて		第三部2

No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
89	フラムベルクの真意		第三部9
90	メルの憂鬱		第三部10のあとロキ魔科学研究窟をウェーランド平原よりも先にクリアしてから、ウェーランド平原に入る
91	戦争について		第三部11のあとグリトニル山岳にいるときに発生
92	人の世のあやまち		第三部11のあとグリトニル山岳にいるときに発生
93	記憶のカケラ		第三部11のあとグリトニル山岳に入る
94	運命の所産		第三部12
95	アルベルトの秘密3		第三部10
96	よみがえるもうひとりの自分		第三部12
97	ロディの思い出1		第三部7
98	ロディの思い出2		第三部11のあとグリトニル山岳の上層に進むと発生
99	希望のひとしずく		第三部17
100	ダオス城について		第三部13のあとダオス城にいるときに発生
101	魔法の理由		第三部13でチャット:102「呼び捨てにしてね」を見たあと
102	呼び捨てにしてね		第三部13
103	おらもおらも		第三部13でチャット:102「呼び捨てにしてね」を見たあと
104	戦争の原因は		第三部18
105	ふたりの決意		第三部20のあと審理の晶谷にいるときに発生
106	ふしぎな空間		第三部25のあと審理の晶谷の虚空空間にいるときに発生
107	さいごの場所へ1		第三部25のあと審理の晶谷の虚空空間にいるときに発生
108	さいごの場所へ2		第三部25のあと審理の晶谷の虚空空間にいるときに発生
109	つまらんよー		第三部20のあと審理の晶谷にいるときに発生
110	強くなったよ		ディオとメルのレベルが100を超える

No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
111	もっと強くなったよ		ディオとメルのレベルが200を超える
112	けっこう戦ったね		敵と250回エンカウントする
113	戦いに戦って		敵と700回エンカウントする
114	ディオ、はじめての秘奥義		ディオが初めて秘奥義を使用する
115	メル、はじめての秘奥義		メルが初めて秘奥義を使用する
116	クルール、はじめての秘奥義		クルールが初めて秘奥義を使用する
117	ロディ、はじめての秘奥義		ロンドリーネが初めて秘奥義を使用する
118	ナイスパートナー		第三部以降に、ディオとメルがチェインパートナーを行い、50コンボ以上を達成する
119	ベストパートナー		第三部以降に、ディオとメルがチェインパートナーを行い、100コンボ以上で敵を倒す
120	一匹狼		ソロモードでディオを初めて使用する（グレードショップで「スペシャルフラッグ」を購入していると可能）
121	一人になりたい時もあるのよ		ソロモードでメルを初めて使用する（グレードショップで「スペシャルフラッグ」を購入していると可能）
122	本当に怖いのは・・・		ソロモードでロンドリーネが、HPが0になった敵に20コンボ以上ヒットさせる（グレードショップで「スペシャルフラッグ」を購入していると可能）
123	テイルズオブクルール		ソロモードでクルールが100コンボ以上達成する（グレードショップで「スペシャルフラッグ」を購入していると可能）
124	ディオの底力		ソロモードでディオが100コンボ以上達成する（グレードショップで「スペシャルフラッグ」を購入していると可能）
125	やればできる子		ソロモードでメルが100コンボ以上達成する（グレードショップで「スペシャルフラッグ」を購入していると可能）
126	しゃべりたいクルール1		クルールを操作キャラクターにして、ショートカットで仲間に命令して失敗する。かつフルーツパスタサラダのレシピを持っている
127	しゃべりたいクルール2		チャット：127「しゃべりたいクルール1」を見たあと、通算で30回仲間に命令を送って失敗する
128	最高の一撃		ディオがオーバーブレイブ中に秘奥義で敵にトドメを刺す
129	容赦ない一撃		メルがオーバーブレイブ中に秘奥義で敵にトドメを刺す
130	体に叩き込む?!		クレスがいるときにディオが剣士系コスチュームを着ている（第二部18以降）
131	男は黙って〜1		第二部22以降でチェスターが10回戦闘をする
132	男は黙って〜2		チャット：131「男は黙って〜1」を見たあと、ディオが弓術系のコスチュームを着ている

No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
133	クルールで実験		第二部19以降で、ミントが10回戦闘をしている。かつメルが魔術系のコスチュームを着ている
134	ディオで実験		チャット:133「クルールで実験」を見たあと、メルが法術系のコスチュームを着ている
135	ホウキ論争??		第二部52以降でアーチェが10回戦闘をする
136	ホウキライダー		チャット:135「ホウキ論争??」を見る。かつメルが魔術系コスチュームを着ている
137	これって召喚?		サブイベント:32「精霊と契約2」でノームと契約しており、クラースが10回戦闘する。かつ第二部51以降に暗黒時空以外のワールドマップにいる
138	すずめにんじゃ		ディオが忍術系コスチュームで戦闘をする
139	つるにんじゃ		ディオが忍術系コスチュームでセーブ、ロード、ゲーム終了などせず連続50回戦闘する。かつレベルが80以上になる
140	見ていられない二人		クレスとミントのチェインパートナーで敵にトドメを刺して戦闘終了する(グレードショップで「パートナーフリー」を購入していると可能)
141	チャンピオンディオ		ディオが闘技場のエキスパートで優勝する
142	チャンピオンメル		メルが闘技場のエキスパートで優勝する
143	チャンピオンロディ		ロンドリーネが闘技場のエキスパートで優勝する
144	ちゃんぴょんクルール		クルールが闘技場のエキスパートで優勝する
145	グミなんて嫌い		第一部44までにグミ系アイテムを一度も使用していない
146	ダメージなし		連続で5回戦い、すべてノーダメージで勝利する
147	クルールはライバル1		クルールが10回戦闘する
148	クルールはライバル2		第三部以降であり、かつクルールの戦闘参加率が50%を超えている
149	ハーレム		第二部52のあと女性のみのパーティで連続10回戦闘する(2周目以降限定)
150	ざまぁない		ディオを戦闘パーティから外す(2周目以降限定)
151	立ち上がるメル		メルが騎士系、妖剣系、拳闘系、蹴撃系、獣斧系、旋槍系のいずれかのコスチュームで初めて戦闘に勝利する
152	ポーズ研究1		ディオが忍頭のコスチュームに着替える
153	ポーズ研究2		ディオが銃砲系のコスチュームに着替える
154	かにの気持ち		ディオがかにのコスチュームで戦闘する

No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
155	職業病		ディオが盗術系のコスチュームで、ピックガルドを50回使用する、かつ盗術系のコスチュームを着用している
156	危ない治療		メルがナースのコスチュームで戦闘して勝利する。かつナースコスチュームを着用している
157	興味なし		ディオが全コスチュームのランクをマスターにすると第三部2以降に発生
158	メルメル最高!		メルが全コスチュームのランクをマスターにすると第三部2以降に発生
159	着替え女王		メルが100回以上コスチュームを着替える。第二部開始後に発生
160	生着替え		メルが200回以上コスチュームを着替えると第三部2以降に発生
161	野菜なんて大嫌い		やさいサラダ、ポテトサラダのいずれかを連続で10回作る
162	味の濃い料理		フレンチトーストを覚えている状態で料理を10回作る
163	片付けは苦手		10種類の料理の熟練度が最大になると第一部44以降に発生
164	食べるの大好き		料理を50回作る
165	甘いものは別腹		フルーツサンド、フルーツジュース、フルーツピザ、フルーツケーキ、フルーツパフェ、フルーツポンチのいずれかを10回作る。かつチャット:164「食べるの大好き」を見ている
166	料理上手は食べ上手		すべての料理の熟練度が最大になる。かつチャット:179「美味し!」を見ている
167	肉食系ディオ		にくなべ、トンカツ、ステーキ、ビーフシチュー、すき焼き、さかななべ、おさしみ、からあげ、チーズINハンバーグのいずれかを連続で10回作る。かつチャット:161「野菜なんて嫌い」を見ている
168	なんでも食べられるよ		すべての料理を5回ずつ作っている。かつチャット:165「甘いものは別腹」を見ていると第三部開始後に発生
169	ポークとチキン		第二部51以降、クレス、ミント、チェスターがいる状態で料理を10回作る
170	フルーツのおいしいいただき方		アーチェ、チェスター、ミントがいる状態で料理を10回作ると第二部52以降に発生
171	すず、とうふの思い出		にくなべ、すき焼き、やみなべ、たまごどうふのいずれかを連続で5回作る
172	○○な味わい		ロンドリーネがいる状態で料理を10回作る
173	こっちを見てる		ロンドリーネがいる状態でパエリア、そば、ペスカトーレ、さかななべ、おさしみ、すし、おでんのいずれかを5回作ると第一部22以降に発生
174	すばらしき職人芸		おさしみの熟練度が最大になってから、さらにおさしみを作る
175	クラースの活力源		クラースが戦闘パーティに入っている状態で料理を10回作る
176	カレーはかれぇ		カレーライス、マーボーカレー、マシュマロカレー、マーボーカレースープのいずれかを計20回作る

No.	タイトル	必要パーティメンバー	発生時期
177	ミルクは大切		食材にミルクを使った料理を30回作る
178	××料理人		料理を100回作ると、第二部52以降に発生
179	美味し!		すべての料理の熟練度が最大になると、第三部開始時に発生
180	変装の名人		すべての料理のうち、半分の熟練度が最大になると、第一部21以降に発生
181	不思議な料理長		第一部11でワンダーシェフに初めて会う
182	モンスターいっぱい		モンスター図鑑を85%完成させると、第三部19以降に発生
183	アイテムいっぱい		コレクター図鑑を85%完成させる
184	温泉大好き		忍者の里の頭領の屋敷内にある温泉に10回入る(1回ごとにワールドマップで出る必要がある)
185	仲良く喧嘩しな1		第一部12
186	仲良く喧嘩しな2		第二部2
187	仲良く喧嘩しな3		第三部1
188	苦悩の日々		ダオス城をクリアしたあと、すべてのキャラクターが仲間にいる状態でパーティメンバーを入れ替えずに2.5時間以上経過する
189	テンションup↑		ナム孤島にいるときに発生
190	クール&ドライ		真デリス・エリュシオンを手に入れる
191	お・ん・せ・ん		サブイベント:50「温泉はいいね1」を見る
192	どうにでもなぁ〜れ		サブイベント:51「温泉はいいね2」を見る
193	将来の夢		プレイ時間が100時間を超える
194	シャイなあんちくしょう		2周目以降の第三部になる
195	たくさん貯まったね		60万ガルド以上所持していると第一部3以降に発生
196	たくさん使ったね		50万ガルド以上使用する
197	計画的にね		所持金が100万ガルド以上の状態から、1000ガルド以下になる
198	グミうめぇ!		グミ系アイテムを200個以上使用する

モンスター

主人公たちが戦うモンスターのデータを、モンスター図鑑の「名前」の順番で掲載していく。なお、各データは戦闘ランクNORMAL時のものとなっている。

モンスターデータの見方

①Gブリガンディン **②無機物**

LV	68	HP	6000	EXP	522
CP	9	ガルド	248	弱点	物
耐性	光闇	鋼体 ⑤	4	GB値	6
物攻	671	物防	530	術攻	400
術防	300	詠唱	100	敏捷	100

③ ④ ⑥

落	オレンジグミ(40%)	レア	パイングミ(20%) ⑦
⑧盗物	マジックボトル(50%)	盗ガ	1000
出現 ⑨	審理の晶谷(P.175)		

① 名前
敵の名前。

② 種族
敵の種族。

③ 捕獲情報
その敵を捕獲できるかどうか。がついている敵は捕獲することができる。

④ 属性
敵の防御属性。アイコンの意味は以下のとおり。

火	地	風	雷	水
光	闇	物理	無	

⑤ 敵の詳細データ
その敵のステータスや倒したときに得られるEXP(経験値)、CP、ガルドなど。「弱点」は弱点属性、「耐性」は耐性属性、「物」は物理、「GB値」はガードブレイク値を表す。なお、鋼体についてはP.016を参照。

⑥ 状態異常への耐性
アイコンが 石 と表示してあれば、その状態異常が通用しない。アイコンの意味は以下のとおり。

睡…睡眠	熱…熱毒	痺…麻痺
封…封印	暗…暗闇	石…石化

⑦ 落/レア
倒したときに落とすことがあるアイテム。「落」はノーマル、「レア」はレアを表す(P.020)。また、カッコ内の数値は落とす確率を示す。

⑧ 盗物/盗ガ
「盗物」はその敵から盗めるアイテム、「盗ガ」は盗めるガルドの最大量。カッコ内の数値は盗める確率を示す。

⑨ 出現
その敵が出現する場所。ページ数はそのマップが掲載してあるページ数を表している。

Gブリガンディン 無機物

LV	68	HP	6000	EXP	522
CP	9	ガルド	248	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	4	GB値	6
物攻	671	物防	530	術攻	400
術防	300	詠唱	100	敏捷	100

落	オレンジグミ(40%)	レア	パイングミ(20%)
盗物	マジックボトル(50%)	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

HRX-3 無機物

LV	29	HP	1800	EXP	232
CP	5	ガルド	108	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	10
物攻	335	物防	270	術攻	185
術防	222	詠唱	100	敏捷	100

睡

落	赤精石(10%)	レア	―
盗物	黒精石(10%)	盗ガ	300
出現	超古代都市トール(P.141)		

K・ヴェパール（水棲生物）

LV	40	HP	30000	EXP	5000
CP	4	ガルド	10000	弱点	雷
耐性	火	鋼体	3	GB値	12
物攻	421	物防	315	術攻	280
術防	278	詠唱	100	敏捷	75
落	ライフボトル(10%)	レア	フェザーミトン(3%)		
盗物	フェザーミトン(50%)	盗ガ	1000		
出現	浸食洞(P.130)				

アポストル（悪魔）

LV	33	HP	2167	EXP	256
CP	6	ガルド	120	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	6
物攻	388	物防	287	術攻	278
術防	255	詠唱	100	敏捷	105
熱					
落	ライス(50%)	レア	サンダーマント(10%)		
盗物	—	盗ガ	400		
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)				

アーウィッグ（昆虫類）

LV	50	HP	2936	EXP	376
CP	7	ガルド	180	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	6
物攻	487	物防	400	術攻	368
術防	334	詠唱	100	敏捷	100
落	レモングミ(30%)	レア	キュアボトル(20%)		
盗物	アタックシンボル(5%)	盗ガ	1000		
出現	氷狼王の礎(P.159)				

アマゾネス（亜人）

LV	64	HP	3810	EXP	458
CP	8	ガルド	228	弱点	光
耐性	物	鋼体	1	GB値	6
物攻	600	物防	402	術攻	486
術防	452	詠唱	100	敏捷	100
痺					
落	トマト(45%)	レア	スペルボトル(10%)		
盗物	—	盗ガ	100		
出現	ダオス城(P.171)				

アイスフロトベア（獣）

LV	48	HP	3800	EXP	384
CP	7	ガルド	184	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	6
物攻	544	物防	356	術攻	300
術防	300	詠唱	100	敏捷	100
落	スペクタクルズ(30%)	レア	アップルグミ(20%)		
盗物	ウォーターマント(20%)	盗ガ	1000		
出現	氷狼王の礎(P.159)				

アラストル（無機物）

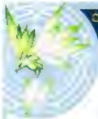
LV	61	HP	8000	EXP	490
CP	9	ガルド	232	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	3	GB値	6
物攻	637	物防	503	術攻	482
術防	429	詠唱	100	敏捷	100
落	ミラクルグミ(10%)	レア	フィッティングマント(10%)		
盗物	白精石(15%)	盗ガ	1000		
出現	ダオス城(P.171)				

アサルトボア（獣）

LV	59	HP	3520	EXP	426
CP	8	ガルド	200	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	559	物防	438	術攻	414
術防	354	詠唱	100	敏捷	100
痺					
落	ビーフ(50%)	レア	パイングミ(30%)		
盗物	ファイアマント(25%)	盗ガ	1000		
出現	ウェーランド平原(P.165)				

アルカウサー（竜族）

LV	56	HP	30000	EXP	450
CP	8	ガルド	212	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	4	GB値	6
物攻	586	物防	465	術攻	441
術防	397	詠唱	100	敏捷	100
落	フレアボトル(30%)	レア	ドラゴンファング(5%)		
盗物	ドラゴンファング(2%)	盗ガ	1000		
出現	ウェーランド平原(P.165)				



アスカ（精霊）

LV	33	HP	36000	EXP	6800
CP	30	ガルド	11600	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	3	GB値	12
物攻	344	物防	260	術攻	330
術防	330	詠唱	100	敏捷	130
睡	熱	痺	封	暗	石
落	マインドマーク(30%)	レア	ローレル(20%)		
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000		
出現	超古代都市トール(P.141)				

アルジャーノン（獣）

LV	9	HP	400	EXP	88
CP	3	ガルド	36	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	3
物攻	159	物防	125	術攻	105
術防	94	詠唱	100	敏捷	115
落	いか(20%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	レモングミ(3%)	盗ガ	100		
出現	ローンヴァレイ(P.124)				

アルメディップ（不定形）

LV	17	HP	1120	EXP	130
CP	4	ガルド	55	弱点	雷
耐性	火	鋼体	1	GB値	6
物攻	225	物防	195	術攻	115
術防	107	詠唱	100	敏捷	85

状態異常：痺

落	オレンジグミ(10%)	レア	キュアボトル(10%)
盗物	—	盗ガ	400
出現	浸食洞(P.130)		

イシュラント（悪魔）

LV	59	HP	52000	EXP	14100
CP	60	ガルド	21200	弱点	—
耐性	闇	鋼体	4	GB値	12
物攻	555	物防	467	術攻	468
術防	450	詠唱	100	敏捷	100

状態異常：睡 熱 痺 封 暗 石

落	トリート(50%)	レア	カモミール(15%)
盗物	フィートシンボル(1%)	盗ガ	1000
出現	ウェーランド平原(P.165)		

アルラウネ（植物）

LV	42	HP	4000	EXP	320
CP	12	ガルド	152	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	384	物防	300	術攻	331
術防	268	詠唱	100	敏捷	100

落	ミックスグミ(30%)	レア	ウィッチミトン(5%)
盗物	ウィッチミトン(10%)	盗ガ	100
出現	トレントの森(P.149)		

イフリート（精霊）

LV	13	HP	10000	EXP	1850
CP	20	ガルド	3200	弱点	水
耐性	火地	鋼体	2	GB値	6
物攻	189	物防	162	術攻	110
術防	111	詠唱	150	敏捷	100

状態異常：睡 熱 痺 封 暗 石

落	赤精石(50%)	レア	パイングミ(5%)
盗物	スルトマント(3%)	盗ガ	1000
出現	熱砂の洞窟(P.121)		

イースター（獣）

LV	59	HP	3040	EXP	426
CP	8	ガルド	200	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	511	物防	411	術攻	411
術防	311	詠唱	100	敏捷	80

落	たまねぎ(45%)	レア	ライフボトル(20%)
盗物	—	盗ガ	1000
出現	ウェーランド平原(P.165)		

イミテートプリン（無機物）

LV	3	HP	220	EXP	40
CP	3	ガルド	12	弱点	—
耐性	—	鋼体	1	GB値	20
物攻	71	物防	92	術攻	54
術防	65	詠唱	80	敏捷	100

落	オレンジグミ(5%)	レア	ライフボトル(10%)
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	100
出現	きらめきの塔(P.118)		

イービルアイ（悪魔）

LV	40	HP	2517	EXP	320
CP	6	ガルド	152	弱点	雷
耐性	火	鋼体	1	GB値	6
物攻	450	物防	357	術攻	300
術防	299	詠唱	100	敏捷	100

落	いわし(65%)	レア	レモングミ(10%)
盗物	パイングミ(10%)	盗ガ	400
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)		

ウィッチ（亜人）

LV	61	HP	3540	EXP	442
CP	8	ガルド	212	弱点	水
耐性	地	鋼体	1	GB値	6
物攻	455	物防	337	術攻	582
術防	519	詠唱	117	敏捷	100

状態異常：痺

落	ミルク(45%)	レア	フレアボトル(15%)
盗物	スペクタクルズ(20%)	盗ガ	100
出現	グリトニル山岳(P.168)		

イエロースリップ（植物）

LV	54	HP	3120	EXP	418
CP	5	ガルド	196	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	6
物攻	500	物防	400	術攻	435
術防	304	詠唱	100	敏捷	100

落	まぐろ(55%)	レア	カクテルボトル(10%)
盗物	—	盗ガ	300
出現	ロキ魔科学研究窟(P.162)		

ウリボア（獣人）

LV	15	HP	1256	EXP	48
CP	3	ガルド	1000	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	185	物防	168	術攻	100
術防	168	詠唱	100	敏捷	100

落	アップルグミ(100%)	レア	アップルグミ(100%)
盗物	アップルグミ(100%)	盗ガ	100
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

ウンディーネ　精霊

LV	20	HP	15000	EXP	4200
CP	22	ガルド	6800	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	3	GB値	9
物攻	163	物防	203	術攻	148
術防	151	詠唱	100	敏捷	100

眠 熱 痺 封 暗 石

落	水精石(50%)	レア	レモングミ(30%)
盗物	エーギルマント(3%)	盗ガ	1000
出現	浸食洞(P.130)		

オークロット　植物

LV	10	HP	900	EXP	88
CP	3	ガルド	36	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	8
物攻	164	物防	134	術攻	87
術防	95	詠唱	100	敏捷	80

落	ミックスグミ(5%)	レア	―
盗物	ウィンドマント(5%)	盗ガ	100
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

エアロフローラ　亜人

LV	12	HP	750	EXP	96
CP	3	ガルド	40	弱点	地
耐性	雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	178	物防	144	術攻	117
術防	135	詠唱	103	敏捷	100

落	アップルグミ(15%)	レア	ムメイブレード(3%)
盗物	アップルグミ(100%)	盗ガ	100
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

オーグバニー　獣

LV	49	HP	2710	EXP	368
CP	7	ガルド	176	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	6
物攻	512	物防	354	術攻	380
術防	312	詠唱	100	敏捷	100

落	にんじん(40%)	レア	―
盗物	にんじん(50%)	盗ガ	1000
出現	氷狼王の礎(P.159)		

エグゼクショナ　合成生物

LV	64	HP	25000	EXP	514
CP	9	ガルド	244	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	4	GB値	6
物攻	665	物防	524	術攻	502
術防	451	詠唱	100	敏捷	100

落	ブレッド(50%)	レア	チンクエディア(10%)
盗物	チンクエディア(5%)	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

オウルベア　獣

LV	16	HP	1700	EXP	96
CP	4	ガルド	40	弱点	闇
耐性	風光	鋼体	3	GB値	8
物攻	224	物防	182	術攻	109
術防	117	詠唱	100	敏捷	90

落	ライフボトル(10%)	レア	イエローリボン(3%)
盗物	プルーン(50%)	盗ガ	200
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

エメラドウォーム　爬虫類

LV	24	HP	1320	EXP	176
CP	5	ガルド	80	弱点	物
耐性	闇	鋼体	1	GB値	3
物攻	259	物防	197	術攻	163
術防	205	詠唱	100	敏捷	130

石

落	オレンジグミ(30%)	レア	レモングミ(5%)
盗物	ハードボトル(10%)	盗ガ	300
出現	12星座の塔(P.136)		

オトギノエホン　無機物

LV	3	HP	214	EXP	40
CP	2	ガルド	12	弱点	―
耐性	―	鋼体	1	GB値	4
物攻	70	物防	88	術攻	65
術防	67	詠唱	100	敏捷	100

落	キュアボトル(30%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	マント(15%)	盗ガ	100
出現	きらめきの塔(P.118)		

エルダードラゴン　竜族

LV	13	HP	3200	EXP	80
CP	3	ガルド	32	弱点	水
耐性	火地	鋼体	3	GB値	10
物攻	167	物防	151	術攻	114
術防	122	詠唱	100	敏捷	100

落	ディネイボトル(20%)	レア	レモングミ(5%)
盗物	ファイアマント(40%)	盗ガ	1000
出現	熱砂の洞窟(P.121)		

オリジン　精霊

LV	42	HP	40000	EXP	10000
CP	50	ガルド	20000	弱点	―
耐性	光	鋼体	3	GB値	12
物攻	475	物防	388	術攻	450
術防	401	詠唱	100	敏捷	100

眠 熱 痺 封 暗 石

落	ミラクルグミ(50%)	レア	オリジナルスピア(5%)
盗物	オリジナルブレード(3%)	盗ガ	1000
出現	トレントの森(P.149)		

オンドゥ大カブト

昆虫類

LV	43	HP	4200	EXP	296
CP	6	ガルド	140	弱点	火
耐性	風	鋼体	3	GB値	8
物攻	460	物防	372	術攻	300
術防	320	詠唱	100	敏捷	115

落	パイングミ(10%)	レア	魔物図鑑・鳥類(5%)
盗物	魔物図鑑・鳥類(10%)	盗ガ	400
出現	トレントの森(P.149)		

ガープスドール

悪魔

LV	65	HP	4780	EXP	490
CP	8	ガルド	236	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	1	GB値	6
物攻	601	物防	444	術攻	401
術防	402	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	レモングミ(30%)	レア	―
盗物	ブラインドチェック(15%)	盗ガ	1000
出現	ダオス城(P.171)		

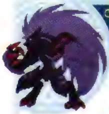
オンルッカー

合成生物

LV	56	HP	3020	EXP	392
CP	7	ガルド	188	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	1	GB値	6
物攻	535	物防	422	術攻	397
術防	357	詠唱	100	敏捷	100

暗

落	ダークボトル(40%)	レア	フィッティングマント(10%)
盗物	ディネイボトル(50%)	盗ガ	1000
出現	ロキ魔科学研究窟(P.162)		



ガルフビースト

不明

LV	100	HP	20000	EXP	10000
CP	50	ガルド	10000	弱点	雷
耐性	闇火	鋼体	3	GB値	18
物攻	555	物防	666	術攻	555
術防	666	詠唱	100	敏捷	150

落	―	レア	―
盗物	―	盗ガ	1000
出現	闘技場(P.185)		

カメレオン

獣

LV	26	HP	1485	EXP	184
CP	5	ガルド	84	弱点	物
耐性	闇	鋼体	2	GB値	9
物攻	246	物防	208	術攻	200
術防	200	詠唱	100	敏捷	80

落	チーズ(30%)	レア	パイングミ(3%)
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	300
出現	12星座の塔(P.136)		

キャリオンクロラ

昆虫類

LV	8	HP	470	EXP	80
CP	3	ガルド	32	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	159	物防	129	術攻	77
術防	86	詠唱	100	敏捷	100

落	チキン(30%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	ライス(50%)	盗ガ	100
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

カメレオンビー

昆虫類

LV	40	HP	2722	EXP	304
CP	6	ガルド	144	弱点	物
耐性	闇	鋼体	1	GB値	5
物攻	432	物防	346	術攻	317
術防	290	詠唱	100	敏捷	110

封

落	ホーリィボトル(30%)	レア	パナシーアボトル(10%)
盗物	シーブスマント(20%)	盗ガ	400
出現	トレントの森(P.149)		

クィーンネレウス

亜人

LV	58	HP	5010	EXP	450
CP	12	ガルド	212	弱点	雷
耐性	火	鋼体	1	GB値	6
物攻	466	物防	348	術攻	603
術防	540	詠唱	100	敏捷	75

落	あじ(55%)	レア	ホーリィシンボル(5%)
盗物	―	盗ガ	100
出現	グリトニル山岳(P.168)		

ガープ

悪魔

LV	62	HP	35000	EXP	498
CP	8	ガルド	236	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	4	GB値	6
物攻	642	物防	508	術攻	487
術防	434	詠唱	100	敏捷	100

落	ライフボトル(40%)	レア	ムラマサ(5%)
盗物	ムラマサ(20%)	盗ガ	1000
出現	ダオス城(P.171)		

クラッカーナッツ

植物

LV	27	HP	1454	EXP	200
CP	5	ガルド	92	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	305	物防	260	術攻	180
術防	192	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	オレンジグミ(20%)	レア	レモングミ(3%)
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	300
出現	スルト深林(P.139)		

クラッグスコピオ

昆虫類

LV	13	HP	700	EXP	104
CP	4	ガルド	44	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	192	物防	137	術攻	103
術防	115	詠唱	100	敏捷	80

落	ライフボトル(10%)	レア	―
盗物	マント(15%)	盗ガ	200
出現	精霊の洞窟(P.127)		

クレイデーモン

悪魔

LV	28	HP	2500	EXP	248
CP	5	ガルド	1000	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	2	GB値	6
物攻	324	物防	252	術攻	231
術防	190	詠唱	100	敏捷	100

落	フレアボトル(10%)	レア	セージ(3%)
盗物	スチールブレス(20%)	盗ガ	100
出現	スルト深林(P.139)、ムジョルニア洞窟(P.143)		

クラムボン

水棲生物

LV	16	HP	680	EXP	128
CP	4	ガルド	56	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	7
物攻	205	物防	178	術攻	133
術防	149	詠唱	100	敏捷	100

落	ライス(30%)	レア	アップルグミ(10%)
盗物	ブルーン(50%)	盗ガ	200
出現	浸食洞(P.130)		

クレオン

獣

LV	47	HP	2845	EXP	352
CP	7	ガルド	168	弱点	水
耐性	火地	鋼体	2	GB値	6
物攻	490	物防	378	術攻	355
術防	318	詠唱	100	敏捷	130

落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(20%)
盗物	レザーマント(15%)	盗ガ	1000
出現	焔王の楔(P.155)		

クリスタルホーク

飛翼

LV	10	HP	1412	EXP	88
CP	3	ガルド	36	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	2	GB値	6
物攻	151	物防	135	術攻	98
術防	106	詠唱	100	敏捷	130

落	アップルグミ(15%)	レア	赤精石(5%)
盗物	赤精石(5%)	盗ガ	100
出現	熱砂の洞窟(P.121)		

クレス

人型

LV	30	HP	16000	EXP	5000
CP	5	ガルド	1000	弱点	―
耐性	―	鋼体	1	GB値	12
物攻	291	物防	256	術攻	143
術防	182	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	ポーク(30%)	レア	レモングミ(3%)
盗物	ハードボトル(1%)	盗ガ	1000
出現	イベント(P.090)		

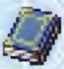
クルールニグルム

不明

LV	180	HP	483000	EXP	50000
CP	100	ガルド	39600	弱点	光
耐性	物	鋼体	6	GB値	30
物攻	2050	物防	2000	術攻	350
術防	2000	詠唱	150	敏捷	150

睡 熱 痺 封 暗 石

落	追憶の王のバッジ(100%)	レア	オールディバイド(100%)
盗物	オールディバイド(20%)	盗ガ	1000
出現	追憶の歪み(P.185)		



クロノメモリー

無機物

LV	36	HP	2254	EXP	272
CP	6	ガルド	128	弱点	雷
耐性	火	鋼体	1	GB値	4
物攻	289	物防	220	術攻	379
術防	341	詠唱	109	敏捷	100

暗

落	ダークボトル(20%)	レア	―
盗物	ローレル(10%)	盗ガ	400
出現	闇の神殿(P.146)		

クレイアイドル

不明

LV	30	HP	2870	EXP	224
CP	12	ガルド	104	弱点	―
耐性	―	鋼体	1	GB値	1
物攻	360	物防	254	術攻	274
術防	230	詠唱	100	敏捷	150

落	とうふ(30%)	レア	グリーンリボン(5%)
盗物	アワーグラス(3%)	盗ガ	100
出現	精霊の洞窟(P.127)		

クロボア

獣人

LV	81	HP	4200	EXP	578
CP	12	ガルド	272	弱点	―
耐性	―	鋼体	1	GB値	6
物攻	761	物防	603	術攻	602
術防	547	詠唱	100	敏捷	100

熱 暗

落	ポーク(55%)	レア	レジストボトル(15%)
盗物	ミラクルグミ(10%)	盗ガ	100
出現	追憶の歪み(P.185)		

グラシャラボラス
合成生物

LV	53	HP	32000	EXP	450
CP	8	ガルド	212	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	4	GB値	6
物攻	556	物防	443	術攻	418
術防	377	詠唱	100	敏捷	100

落	アップルグミ(40%)	レア	ミスリルサークレット(5%)
盗物	ミスリルサークレット(10%)	盗ガ	1000
出現	ロキ魔科学研究窟(P.162)		

グレンデル
不定形

LV	63	HP	6000	EXP	466
CP	8	ガルド	220	弱点	火
耐性	風	鋼体	2	GB値	6
物攻	603	物防	476	術攻	452
術防	404	詠唱	100	敏捷	100

落	ブレッド(50%)	レア	レジストボトル(15%)
盗物	—	盗ガ	1000
出現	グリトニル山岳(P.168)		

グラスランナー
竜族

LV	38	HP	2300	EXP	296
CP	6	ガルド	140	弱点	物
耐性	闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	416	物防	324	術攻	304
術防	274	詠唱	100	敏捷	110

封

落	りんご(60%)	レア	アップルグミ(15%)
盗物	—	盗ガ	400
出現	トレントの森(P.149)		

ケイブモス
昆虫類

LV	7	HP	380	EXP	80
CP	3	ガルド	32	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	4
物攻	166	物防	136	術攻	80
術防	91	詠唱	100	敏捷	100

落	ホーリィボトル(10%)	レア	スピードボトル(5%)
盗物	たまご(50%)	盗ガ	100
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

グラフウィング
飛翼

LV	39	HP	2205	EXP	296
CP	6	ガルド	140	弱点	物
耐性	闇	鋼体	1	GB値	4
物攻	408	物防	305	術攻	307
術防	267	詠唱	100	敏捷	115

封

落	リキュールボトル(20%)	レア	クジグミ(5%)
盗物	カクテルボトル(10%)	盗ガ	400
出現	トレントの森(P.149)		

ケイヴキティ
獣人

LV	16	HP	1450	EXP	96
CP	4	ガルド	40	弱点	地
耐性	雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	142	物防	126	術攻	212
術防	201	詠唱	104	敏捷	100

落	アップルグミ(20%)	レア	レイピア(5%)
盗物	レモングミ(20%)	盗ガ	100
出現	精霊の洞窟(P.127)		

グレムリン
悪魔

LV	37	HP	2450	EXP	296
CP	6	ガルド	140	弱点	光
耐性	物	鋼体	1	GB値	6
物攻	355	物防	229	術攻	307
術防	224	詠唱	100	敏捷	100

暗

落	りんご(30%)	レア	パイングミ(10%)
盗物	りんご(50%)	盗ガ	1000
出現	闇の神殿(P.146)		

ケイヴンニードル
獣

LV	12	HP	800	EXP	96
CP	4	ガルド	40	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	152	物防	161	術攻	91
術防	154	詠唱	100	敏捷	110

落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	ミルク(50%)	盗ガ	200
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

グレムリンレアー
悪魔

LV	31	HP	28000	EXP	5800
CP	30	ガルド	10400	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	3	GB値	12
物攻	313	物防	274	術攻	333
術防	250	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	ブレイブマーク(30%)	レア	ヴェノム(20%)
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000
出現	スルト深林(P.139)		

ゲイトスタチュー
無機物

LV	28	HP	5800	EXP	200
CP	5	ガルド	92	弱点	物
耐性	闇	鋼体	3	GB値	10
物攻	311	物防	230	術攻	185
術防	197	詠唱	100	敏捷	90

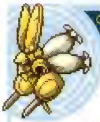
落	レジストボトル(10%)	レア	シルバーサークレット(10%)
盗物	シルバーサークレット(20%)	盗ガ	1000
出現	12星座の塔(P.136)		

コーコー
飛翼

LV	41	HP	2450	EXP	336
CP	7	ガルド	160	弱点	光
耐性	物	鋼体	1	GB値	6
物攻	432	物防	362	術攻	335
術防	306	詠唱	100	敏捷	110
落	チキン(60%)	レア	ハードボトル(15%)		
盗物	ハードボトル(15%)	盗ガ	500		
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)				

シャドウトリズン
不定形

LV	36	HP	2305	EXP	280
CP	6	ガルド	132	弱点	光
耐性	物	鋼体	1	GB値	8
物攻	296	物防	204	術攻	375
術防	355	詠唱	110	敏捷	100
	暗				
落	ライフボトル(20%)	レア	ブラインドチャーム(5%)		
盗物	–	盗ガ	400		
出現	闇の神殿(P.146)				



ゴールドパラビィ
合成生物

LV	32	HP	2820	EXP	248
CP	5	ガルド	116	弱点	闇
耐性	光	鋼体	2	GB値	7
物攻	378	物防	287	術攻	256
術防	239	詠唱	100	敏捷	100
落	ストーンチャーム(5%)	レア	白精石(3%)		
盗物	オレンジグミ(10%)	盗ガ	300		
出現	超古代都市トール(P.141)				

ショヴスリ
飛翼

LV	8	HP	410	EXP	88
CP	3	ガルド	36	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	3
物攻	169	物防	136	術攻	85
術防	93	詠唱	100	敏捷	105
落	ダークボトル(10%)	レア	レモングミ(3%)		
盗物	ハードボトル(5%)	盗ガ	100		
出現	ローンヴァレイ(P.124)				

ザコ兵士
人型

LV	22	HP	2154	EXP	300
CP	4	ガルド	10	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	6
物攻	300	物防	200	術攻	155
術防	123	詠唱	100	敏捷	100
落	スペクタクルズ(50%)	レア	チェインブーツ(10%)		
盗物	–	盗ガ	100		
出現	イベント(P.090)				

シルバーバーグ
悪魔

LV	61	HP	10000	EXP	490
CP	9	ガルド	232	弱点	光
耐性	物	鋼体	5	GB値	6
物攻	650	物防	531	術攻	486
術防	452	詠唱	100	敏捷	100
	封				
落	ガストラフェーテス(100%)	レア	ミラクルグミ(100%)		
盗物	ブルーセージ(1%)	盗ガ	1000		
出現	ダオス城(P.171)				

シャケ
水棲生物

LV	52	HP	3240	EXP	352
CP	5	ガルド	168	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	6
物攻	382	物防	285	術攻	491
術防	438	詠唱	100	敏捷	100
	痺				
落	いわし(55%)	レア	えび(10%)		
盗物	まぐろ(15%)	盗ガ	500		
出現	氷狼王の礎(P.159)				

シルフ
精霊

LV	13	HP	8000	EXP	1300
CP	10	ガルド	2200	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	9
物攻	167	物防	167	術攻	132
術防	138	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	緑精石(50%)	レア	ミックスグミ(10%)		
盗物	フォルセティマント(3%)	盗ガ	1000		
出現	ローンヴァレイ(P.124)				

シャドウ
精霊

LV	39	HP	38000	EXP	8400
CP	40	ガルド	14000	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	3	GB値	12
物攻	420	物防	366	術攻	320
術防	352	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	フィートシンボル(30%)	レア	黒精石(10%)		
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000		
出現	闇の神殿(P.146)				

シルフ(赤)
精霊

LV	11	HP	5000	EXP	1300
CP	10	ガルド	2200	弱点	地
耐性	雷	鋼体	1	GB値	9
物攻	108	物防	150	術攻	162
術防	102	詠唱	150	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	スペクタクルズ(50%)	レア	ミックスグミ(10%)		
盗物	パイングミ(20%)	盗ガ	1000		
出現	ローンヴァレイ(P.124)				

シンセサイザー
合成生物

LV	55	HP	4120	EXP	426
CP	8	ガルド	200	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	1	GB値	6
物攻	408	物防	304	術攻	526
術防	430	詠唱	100	敏捷	100

暗

落	水精石(30%)	レア	レモングミ(20%)
盗物	フェイムフェイス(25%)	盗ガ	1000
出現	ロキ魔科学研究窟(P.162)		

ジェントルカレー
合成生物

LV	105	HP	11600	EXP	1172
CP	10	ガルド	560	弱点	水
耐性	地	鋼体	6	GB値	6
物攻	888	物防	720	術攻	677
術防	654	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封

落	パスタ(50%)	レア	パーカッション(10%)
盗物	パーカッション(2%)	盗ガ	1000
出現	追憶の歪み(P.185)		

シンプルパラビィ
合成生物

LV	31	HP	1720	EXP	224
CP	6	ガルド	104	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	6
物攻	330	物防	265	術攻	234
術防	217	詠唱	100	敏捷	100

睡

落	緑精石(10%)	レア	—
盗物	緑精石(20%)	盗ガ	300
出現	超古代都市トール(P.141)		

ジェントルメン
合成生物

LV	100	HP	11600	EXP	1172
CP	10	ガルド	560	弱点	—
耐性	—	鋼体	5	GB値	6
物攻	800	物防	700	術攻	650
術防	654	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱

落	パスタ(50%)	レア	魔物図鑑・大全(10%)
盗物	魔物図鑑・大全(2%)	盗ガ	1000
出現	追憶の歪み(P.185)		

ジェストーナ
悪魔

LV	59	HP	54000	EXP	14100
CP	60	ガルド	21200	弱点	—
耐性	闇	鋼体	4	GB値	12
物攻	548	物防	700	術攻	228
術防	183	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	スペシフィック(50%)	レア	バジル(15%)
盗物	アタックシンボル(1%)	盗ガ	1000
出現	ロキ魔科学研究窟(P.162)		

ジェントルレディ
合成生物

LV	110	HP	11600	EXP	1172
CP	10	ガルド	560	弱点	風
耐性	水	鋼体	5	GB値	6
物攻	840	物防	710	術攻	666
術防	654	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺

落	パスタ(50%)	レア	ワンダーブルーム(10%)
盗物	ワンダーブルーム(2%)	盗ガ	1000
出現	追憶の歪み(P.185)		

ジェントルオクス
獣

LV	51	HP	2768	EXP	368
CP	8	ガルド	176	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	6
物攻	518	物防	405	術攻	380
術防	339	詠唱	100	敏捷	100

落	水精石(35%)	レア	クジグミ(5%)
盗物	—	盗ガ	1000
出現	氷狼王の礎(P.159)		

ジルウォーム
爬虫類

LV	11	HP	600	EXP	110
CP	3	ガルド	50	弱点	雷
耐性	火	鋼体	1	GB値	3
物攻	182	物防	146	術攻	110
術防	105	詠唱	100	敏捷	80

熱

落	オレンジグミ(10%)	レア	—
盗物	—	盗ガ	100
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

ジェントルカゲ
合成生物

LV	140	HP	11600	EXP	1172
CP	10	ガルド	560	弱点	光
耐性	物	鋼体	6	GB値	6
物攻	900	物防	730	術攻	700
術防	654	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 石

落	パスタ(50%)	レア	エニュトニオン(10%)
盗物	エニュトニオン(2%)	盗ガ	1000
出現	追憶の歪み(P.185)		

スカウトアイボル
悪魔

LV	45	HP	2500	EXP	160
CP	4	ガルド	72	弱点	水
耐性	雷地	鋼体	1	GB値	6
物攻	458	物防	354	術攻	327
術防	312	詠唱	113	敏捷	100

落	レタス(50%)	レア	ダークボトル(15%)
盗物	—	盗ガ	200
出現	焔王の楔(P.155)		

スタートレイサー
無機物

LV	27	HP	4678	EXP	200
CP	5	ガルド	92	弱点	物
耐性	闇	鋼体	3	GB値	5
物攻	252	物防	176	術攻	300
術防	266	詠唱	108	敏捷	110
落	レモングミ(10%)	レア	ハーフガード(5%)		
盗物	ハーフガード(20%)	盗ガ	300		
出現	12星座の塔(P.136)				

ストーンゴーレム
無機物

LV	16	HP	1200	EXP	128
CP	4	ガルド	56	弱点	火
耐性	風	鋼体	2	GB値	10
物攻	240	物防	154	術攻	120
術防	132	詠唱	100	敏捷	80
落	とうふ(50%)	レア	ライフボトル(5%)		
盗物	黄精石(5%)	盗ガ	200		
出現	精霊の洞窟(P.127)				

スターフィッシュ
水棲生物

LV	18	HP	822	EXP	144
CP	4	ガルド	64	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	3
物攻	229	物防	195	術攻	160
術防	159	詠唱	100	敏捷	130

痺

落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	オレンジグミ(15%)	盗ガ	200
出現	浸食洞(P.130)		

スノーバニー
獣

LV	63	HP	3740	EXP	458
CP	8	ガルド	216	弱点	雷
耐性	火	鋼体	1	GB値	6
物攻	557	物防	438	術攻	487
術防	387	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	キャベツ(50%)	レア	スペクタクルズ(30%)
盗物	—	盗ガ	600
出現	グリトニル山岳(P.168)		

スタウトマッシュ
植物

LV	16	HP	980	EXP	112
CP	4	ガルド	48	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	209	物防	154	術攻	120
術防	132	詠唱	100	敏捷	75
落	アップルグミ(10%)	レア	ビーフ(5%)		
盗物	アースマント(5%)	盗ガ	200		
出現	精霊の洞窟(P.127)				

スライアンティス
昆虫類

LV	37	HP	6200	EXP	272
CP	6	ガルド	128	弱点	風
耐性	水	鋼体	3	GB値	10
物攻	394	物防	313	術攻	274
術防	261	詠唱	100	敏捷	105
落	レジストボトル(20%)	レア	デュエルヘルム(5%)		
盗物	デュエルヘルム(20%)	盗ガ	400		
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)				

スタミネイト
無機物

LV	38	HP	8200	EXP	264
CP	6	ガルド	124	弱点	風
耐性	水	鋼体	3	GB値	10
物攻	402	物防	338	術攻	218
術防	230	詠唱	100	敏捷	90
落	ホーリィボトル(30%)	レア	ナイツガード(5%)		
盗物	ナイツガード(20%)	盗ガ	400		
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)				

セキュラー
獣

LV	66	HP	3800	EXP	474
CP	9	ガルド	224	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	1	GB値	6
物攻	622	物防	487	術攻	466
術防	413	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	アップルグミ(50%)	レア	—
盗物	レモングミ(30%)	盗ガ	1000
出現	ダオス城(P.171)		

ステルコーブ
無機物

LV	68	HP	9500	EXP	514
CP	9	ガルド	244	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	660	物防	500	術攻	428
術防	450	詠唱	100	敏捷	100
落	レモングミ(30%)	レア	緑精石(10%)		
盗物	—	盗ガ	1000		
出現	審理の晶谷(P.175)				

ターミナルアイ
合成生物

LV	67	HP	5200	EXP	506
CP	9	ガルド	240	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	654	物防	519	術攻	491
術防	439	詠唱	100	敏捷	100

石

落	スペクタクルズ(30%)	レア	フィッティングマント(10%)
盗物	—	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

ダークチェイサー
無機物

LV	38	HP	6666	EXP	296
CP	6	ガルド	140	弱点	光
耐性	物	鋼体	4	GB値	12
物攻	414	物防	336	術攻	306
術防	283	詠唱	100	敏捷	95

落	スペクタクルズ(55%)	レア	アクゥアル(5%)
盗物	アクゥアル(10%)	盗ガ	400
出現	闇の神殿(P.146)		

ダンデリオン
植物

LV	58	HP	3087	EXP	410
CP	7	ガルド	192	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	569	物防	448	術攻	424
術防	380	詠唱	100	敏捷	75

	熱				

落	スペルボトル(30%)	レア	パナシーアボトル(20%)
盗物	–	盗ガ	1000
出現	ウェーランド平原(P.165)		

ダオス(2)
不明

LV	66	HP	50000	EXP	15800
CP	60	ガルド	23600	弱点	–
耐性	–	鋼体	3	GB値	15
物攻	700	物防	552	術攻	600
術防	452	詠唱	100	敏捷	100

眠	熱	痺	封	暗	石

落	ブレイブシンボル(100%)	レア	ブルーラベンダー(30%)
盗物	エリクシール(1%)	盗ガ	1000
出現	ダオス城(P.171)		

チューブワーム
竜族

LV	43	HP	5000	EXP	344
CP	7	ガルド	164	弱点	光
耐性	物	鋼体	3	GB値	10
物攻	460	物防	370	術攻	348
術防	310	詠唱	100	敏捷	70

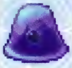
落	黒精石(5%)	レア	白精石(5%)
盗物	–	盗ガ	500
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)		

ダオス(3)
不明

LV	67	HP	72000	EXP	16000
CP	70	ガルド	24000	弱点	–
耐性	–	鋼体	3	GB値	15
物攻	720	物防	562	術攻	620
術防	501	詠唱	100	敏捷	100

眠	熱	痺	封	暗	石

落	ピジョンブラッド(100%)	レア	ブルーベルベーヌ(30%)
盗物	クロノグラス(1%)	盗ガ	1000
出現	ダオス城(P.171)		



チルドフルール
不定形

LV	17	HP	920	EXP	136
CP	4	ガルド	60	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	20
物攻	210	物防	197	術攻	125
術防	137	詠唱	100	敏捷	100

落	アップルグミ(10%)	レア	キュアボトル(10%)
盗物	チーズ(50%)	盗ガ	200
出現	浸食洞(P.130)		

ダオス(1)
不明

LV	46	HP	50000	EXP	11500
CP	50	ガルド	20000	弱点	–
耐性	–	鋼体	3	GB値	6
物攻	520	物防	420	術攻	550
術防	550	詠唱	100	敏捷	100

眠	熱	痺	封	暗	石

落	オールディバイド(15%)	レア	ミスティシンボル(5%)
盗物	レッドバジル(10%)	盗ガ	1000
出現	イベント(P.103)		

ディオス
人型

LV	72	HP	30000	EXP	10000
CP	72	ガルド	12400	弱点	–
耐性	–	鋼体	3	GB値	15
物攻	680	物防	535	術攻	513
術防	462	詠唱	100	敏捷	100

眠	熱	痺	封	暗	石

落	マナ・ミュート(100%)	レア	カモミール(15%)
盗物	フェアリィリング(5%)	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

ダビアスクック
飛翼

LV	49	HP	10000	EXP	368
CP	7	ガルド	176	弱点	水
耐性	火地	鋼体	3	GB値	6
物攻	540	物防	400	術攻	374
術防	336	詠唱	100	敏捷	100

落	マジックボトル(15%)	レア	–
盗物	ヘヴィブーツ(22%)	盗ガ	1000
出現	焔王の楔(P.155)		

デザートベリー
昆虫類

LV	62	HP	3610	EXP	458
CP	8	ガルド	216	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	592	物防	465	術攻	441
術防	393	詠唱	100	敏捷	100

				暗	

落	たまねぎ(40%)	レア	アップルグミ(10%)
盗物	–	盗ガ	600
出現	グリトニル山岳(P.168)		

デジーフィッシュ 水棲生物

LV	34	HP	2156	EXP	256
CP	6	ガルド	120	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	6
物攻	364	物防	294	術攻	262
術防	222	詠唱	100	敏捷	90
落	あじ(30%)	レア	パナシーアボトル(10%)		
盗物	いか(30%)	盗ガ	400		
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)				

トイボックス 無機物

LV	5	HP	1390	EXP	32
CP	3	ガルド	8	弱点	—
耐性	—	鋼体	3	GB値	4
物攻	120	物防	105	術攻	65
術防	76	詠唱	100	敏捷	100
落	炎の冒険者のバッジ(100%)	レア	ラベンダー(100%)		
盗物	ハードボトル(50%)	盗ガ	100		
出現	きらめきの塔(P.118)				

デスサーヴァント 獣

LV	18	HP	800	EXP	152
CP	4	ガルド	68	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	3
物攻	241	物防	194	術攻	131
術防	143	詠唱	100	敏捷	105
状態	睡				
落	チキン(30%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	たまご(50%)	盗ガ	200		
出現	モーリア坑道(P.133)				

ドライアールータ 植物

LV	69	HP	4920	EXP	506
CP	9	ガルド	240	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	600	物防	520	術攻	468
術防	432	詠唱	100	敏捷	100
落	ホーリィボトル(30%)	レア	白精石(10%)		
盗物	ライフボトル(40%)	盗ガ	1000		
出現	審理の晶谷(P.175)				

デストロイヤー 人型

LV	84	HP	9000	EXP	586
CP	10	ガルド	280	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	6
物攻	807	物防	639	術攻	618
術防	483	詠唱	100	敏捷	100
状態	睡				
落	クジグミ(30%)	レア	ハヌマンシャフト(10%)		
盗物	ハヌマンシャフト(2%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

ドラゴントゥース 不死者

LV	58	HP	4598	EXP	418
CP	7	ガルド	196	弱点	光
耐性	風物	鋼体	1	GB値	6
物攻	564	物防	443	術攻	419
術防	375	詠唱	100	敏捷	100
状態	石				
落	スペクタクルズ(30%)	レア	ドラゴントゥース(5%)		
盗物	—	盗ガ	1000		
出現	ウェーランド平原(P.165)				

デッドスラッジ 不定形

LV	33	HP	2130	EXP	256
CP	6	ガルド	120	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	20
物攻	327	物防	334	術攻	224
術防	288	詠唱	100	敏捷	100
状態	痺				
落	キュアボトル(30%)	レア	パラライチャーム(5%)		
盗物	—	盗ガ	400		
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)				

ナイトジャッカー 竜族

LV	19	HP	1020	EXP	168
CP	4	ガルド	76	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	6
物攻	236	物防	214	術攻	136
術防	148	詠唱	100	敏捷	100
落	レモングミ(10%)	レア	パナシーアボトル(5%)		
盗物	アップルグミ(50%)	盗ガ	200		
出現	モーリア坑道(P.133)				

デュロック 無機物

LV	24	HP	5520	EXP	176
CP	5	ガルド	80	弱点	闇
耐性	地光	鋼体	3	GB値	10
物攻	299	物防	221	術攻	187
術防	154	詠唱	100	敏捷	100
落	パイングミ(10%)	レア	ミスリルソード(5%)		
盗物	ミスリルソード(50%)	盗ガ	300		
出現	モーリア坑道(P.133)				

ナイトベア 悪魔

LV	64	HP	6500	EXP	482
CP	9	ガルド	228	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	1	GB値	6
物攻	615	物防	481	術攻	520
術防	407	詠唱	100	敏捷	100
状態	封				
落	スペクタクルズ(50%)	レア	まぐろ(30%)		
盗物	ベアナックル(10%)	盗ガ	1000		
出現	ダオス城(P.171)				

ナイトメアー 悪魔

LV	59	HP	5600	EXP	442
CP	8	ガルド	208	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	547	物防	451	術攻	411
術防	354	詠唱	100	敏捷	100

落	アップルグミ(30%)	レア	レジストボトル(10%)
盗物	スリープチェック(35%)	盗ガ	1000
出現	ウェーランド平原(P.165)		

ネレウス 亜人

LV	53	HP	2738	EXP	418
CP	9	ガルド	192	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	6
物攻	356	物防	300	術攻	451
術防	408	詠唱	100	敏捷	75

痺

落	こんにゃく(55%)	レア	レジストボトル(15%)
盗物	–	盗ガ	100
出現	氷狼王の礎(P.159)		

ナイトメアミラー 悪魔

LV	8	HP	330	EXP	80
CP	3	ガルド	32	弱点	水
耐性	闇地	鋼体	1	GB値	9
物攻	88	物防	81	術攻	142
術防	135	詠唱	102	敏捷	100

落	オレンジグミ(10%)	レア	–
盗物	ライフボトル(40%)	盗ガ	100
出現	熱砂の洞窟(P.121)		

ノーム(2) 精霊

LV	17	HP	14000	EXP	3400
CP	22	ガルド	5600	弱点	火
耐性	地風	鋼体	2	GB値	9
物攻	211	物防	198	術攻	151
術防	135	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	黄精石(50%)	レア	ミックスグミ(30%)
盗物	フレイヤマント(3%)	盗ガ	1000
出現	精霊の洞窟(P.127)		

ネガティヴエッグ 獣

LV	32	HP	1920	EXP	248
CP	5	ガルド	116	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	5
物攻	358	物防	286	術攻	256
術防	236	詠唱	100	敏捷	107

痺

落	チキン(30%)	レア	スペクタクルズ(15%)
盗物	パスタ(35%)	盗ガ	300
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)		

ノーム(1) 精霊

LV	14	HP	12000	EXP	3400
CP	22	ガルド	5600	弱点	火
耐性	地風	鋼体	2	GB値	9
物攻	173	物防	170	術攻	132
術防	121	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	–	レア	–
盗物	–	盗ガ	1000
出現	精霊の洞窟(P.127)		

ネクロマンサー 不死者

LV	62	HP	24520	EXP	498
CP	9	ガルド	236	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	4	GB値	6
物攻	492	物防	367	術攻	640
術防	572	詠唱	100	敏捷	100

落	ミラクルグミ(10%)	レア	ネクロノミコン(5%)
盗物	黒精石(20%)	盗ガ	1000
出現	ダオス城(P.171)		

ノクトファルク 飛翼

LV	45	HP	6100	EXP	320
CP	6	ガルド	152	弱点	光
耐性	物	鋼体	2	GB値	5
物攻	482	物防	373	術攻	346
術防	315	詠唱	100	敏捷	105

痺

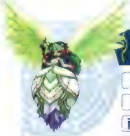
落	ホーリィボトル(60%)	レア	シールチャーム(6%)
盗物	ダークボトル(20%)	盗ガ	400
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)		

ネクロワンド 悪魔

LV	42	HP	2500	EXP	336
CP	7	ガルド	160	弱点	光
耐性	物	鋼体	1	GB値	4
物攻	347	物防	263	術攻	407
術防	411	詠唱	100	敏捷	100

石

落	アップルグミ(50%)	レア	フィッティングマント(5%)
盗物	–	盗ガ	500
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)		

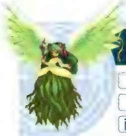


ノルン(1) 精霊

LV	79	HP	66000	EXP	18500
CP	70	ガルド	26000	弱点	–
耐性	–	鋼体	4	GB値	15
物攻	730	物防	600	術攻	650
術防	550	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	エメラルドリング(100%)	レア	セージ(15%)
盗物	スペシャルグミ(15%)	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		



ノルン(2)
精霊

LV	80	HP	126600	EXP	20000
CP	100	ガルド	28000	弱点	–
耐性	–	鋼体	5	GB値	15
物攻	777	物防	621	術攻	666
術防	561	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	エリクシール(100%)	レア	フェアリィリング(30%)
盗物	スペシャルグミ(15%)	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

バルー
獣

LV	55	HP	15000	EXP	450
CP	8	ガルド	212	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	3	GB値	6
物攻	580	物防	459	術攻	435
術防	391	詠唱	100	敏捷	100

落	キュアボトル(50%)	レア	コンバットブーツ(15%)
盗物	緑精石(5%)	盗ガ	1000
出現	ウェーランド平原(P.165)		

ハウボーン
不死者

LV	61	HP	8200	EXP	474
CP	8	ガルド	224	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	3	GB値	6
物攻	611	物防	481	術攻	418
術防	444	詠唱	100	敏捷	100

落	レモングミ(35%)	レア	レアプレス(5%)
盗物	レアプレス(10%)	盗ガ	1000
出現	グリトニル山岳(P.168)		

バンデット
亜人

LV	65	HP	3610	EXP	490
CP	10	ガルド	236	弱点	光
耐性	物	鋼体	1	GB値	6
物攻	598	物防	471	術攻	447
術防	399	詠唱	100	敏捷	100

封

落	スペクタクルズ(55%)	レア	ソードブレイカー(5%)
盗物	スピードボトル(55%)	盗ガ	100
出現	ダオス城(P.171)		

ハエトリソウ
植物

LV	58	HP	3520	EXP	434
CP	8	ガルド	204	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	509	物防	425	術攻	384
術防	322	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	スパイス(50%)	レア	きゅうり(20%)
盗物	ぶどう(20%)	盗ガ	100
出現	ウェーランド平原(P.165)		

ビッグアイ
悪魔

LV	61	HP	58000	EXP	15000
CP	60	ガルド	22400	弱点	–
耐性	闇	鋼体	4	GB値	12
物攻	502	物防	482	術攻	350
術防	330	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	トリート(50%)	レア	セージ(15%)
盗物	ヤサカニノマガタマ(1%)	盗ガ	1000
出現	グリトニル山岳(P.168)		

バイトプラント
植物

LV	42	HP	7500	EXP	320
CP	6	ガルド	152	弱点	火
耐性	風	鋼体	3	GB値	6
物攻	478	物防	357	術攻	328
術防	301	詠唱	100	敏捷	115

落	マンゴスチン(50%)	レア	ピヨハン(10%)
盗物	エンシェントリボン(10%)	盗ガ	400
出現	トレントの森(P.149)		

ビヤーキー
不定形

LV	58	HP	3820	EXP	434
CP	8	ガルド	204	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	436	物防	324	術攻	468
術防	502	詠唱	100	敏捷	100

痺

落	ホーリィボトル(40%)	レア	ディネイボトル(15%)
盗物	フォルセティマント(10%)	盗ガ	1000
出現	ウェーランド平原(P.165)		

バグベア
獣人

LV	27	HP	4680	EXP	200
CP	12	ガルド	92	弱点	火
耐性	風	鋼体	2	GB値	6
物攻	339	物防	245	術攻	239
術防	215	詠唱	100	敏捷	100

落	ライス(40%)	レア	レザーブーツ(15%)
盗物	–	盗ガ	100
出現	スルト深林(P.139)		

ピアステンタクル
水棲生物

LV	49	HP	20000	EXP	392
CP	7	ガルド	188	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	3	GB値	6
物攻	523	物防	417	術攻	391
術防	353	詠唱	100	敏捷	100

落	たこ(50%)	レア	メッシュブーツ(10%)
盗物	メッシュブーツ(10%)	盗ガ	1000
出現	氷狼王の礎(P.159)		

ピュアゴールド　飛翼

LV	83	HP	5156	EXP	586
CP	10	ガルド	280	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	751	物防	633	術攻	612
術防	557	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	オレンジグミ(100%)	レア	紫精石(15%)
盗物	プルーン(25%)	盗ガ	1000
出現	追憶の歪み(P.185)		

ピヨサイド　悪魔

LV	31	HP	7000	EXP	224
CP	5	ガルド	104	弱点	光
耐性	物	鋼体	3	GB値	7
物攻	361	物防	243	術攻	233
術防	200	詠唱	100	敏捷	140

落	ビーフ(50%)	レア	フルプレート(10%)
盗物	バナナ(10%)	盗ガ	300
出現	スルト深林(P.139)		

ピヨピヨ　飛翼

LV	29	HP	1600	EXP	200
CP	5	ガルド	92	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	3
物攻	314	物防	225	術攻	191
術防	156	詠唱	100	敏捷	110

落	りんご(30%)	レア	ピヨハン(5%)
盗物	りんご(50%)	盗ガ	300
出現	スルト深林(P.139)		

ピヨピヨドール　無機物

LV	1	HP	180	EXP	25
CP	2	ガルド	4	弱点	–
耐性	–	鋼体	1	GB値	3
物攻	60	物防	81	術攻	43
術防	54	詠唱	100	敏捷	100

睡

落	アップルグミ(20%)	レア	クジグミ(1%)
盗物	–	盗ガ	100
出現	きらめきの塔(P.118)		

ピヨファット　飛翼

LV	30	HP	3790	EXP	224
CP	4	ガルド	104	弱点	地
耐性	雷	鋼体	3	GB値	12
物攻	342	物防	260	術攻	228
術防	215	詠唱	100	敏捷	90

落	パイングミ(30%)	レア	カモミール(3%)
盗物	ポイズンチャーム(25%)	盗ガ	300
出現	スルト深林(P.139)		

ファイアフライ　昆虫類

LV	6	HP	280	EXP	70
CP	4	ガルド	30	弱点	水
耐性	風地	鋼体	1	GB値	4
物攻	100	物防	128	術攻	76
術防	84	詠唱	100	敏捷	110

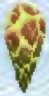
落	いたのり(50%)	レア	ライフボトル(5%)
盗物	赤精石(5%)	盗ガ	200
出現	熱砂の洞窟(P.121)		

ファイガ　竜族

LV	12	HP	1600	EXP	56
CP	3	ガルド	20	弱点	水
耐性	火地	鋼体	2	GB値	4
物攻	162	物防	156	術攻	109
術防	117	詠唱	100	敏捷	110

落	レモングミ(5%)	レア	チェインメイル(3%)
盗物	ハードボトル(5%)	盗ガ	100
出現	熱砂の洞窟(P.121)		

ファイロクセン　無機物



LV	69	HP	5000	EXP	498
CP	8	ガルド	236	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	621	物防	555	術攻	458
術防	435	詠唱	100	敏捷	100

封

落	クジグミ(30%)	レア	リキュールボトル(20%)
盗物	黄精石(30%)	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

フィズケイノ　不死者

LV	57	HP	4341	EXP	410
CP	7	ガルド	192	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	1	GB値	6
物攻	540	物防	427	術攻	402
術防	361	詠唱	100	敏捷	100

落	ダークボトル(50%)	レア	クジグミ(10%)
盗物	キュアボトル(40%)	盗ガ	1000
出現	ロキ魔科学研究窟(P.162)		

フェイク(1)　無機物

LV	39	HP	8000	EXP	296
CP	5	ガルド	140	弱点	–
耐性	–	鋼体	4	GB値	6
物攻	431	物防	387	術攻	314
術防	271	詠唱	100	敏捷	100

落	小さき策士のバッジ(100%)	レア	ぷにぷに奥義書(100%)
盗物	ストーンチャーム(10%)	盗ガ	1000
出現	トレントの森(P.149)		

フェイク(2)　無機物

LV	45	HP	8000	EXP	352
CP	12	ガルド	168	弱点	–
耐性	–	鋼体	4	GB値	6
物攻	551	物防	356	術攻	354
術防	372	詠唱	100	敏捷	100
落	ギャンブラーのバッジ(100%)	レア	たぷたぷ特技書(100%)		
盗物	トリート(20%)	盗ガ	1000		
出現	焔王の楔(P.155)				

フライマンティス　昆虫類

LV	27	HP	1534	EXP	216
CP	5	ガルド	100	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	241	物防	201	術攻	321
術防	266	詠唱	108	敏捷	100
熱					
落	ライフボトル(10%)	レア	クジグミ(3%)		
盗物	赤精石(5%)	盗ガ	300		
出現	スルト深林(P.139)				

フェイク(3)　無機物

LV	57	HP	15000	EXP	410
CP	8	ガルド	192	弱点	–
耐性	–	鋼体	4	GB値	6
物攻	666	物防	466	術攻	450
術防	350	詠唱	100	敏捷	100
落	突き進む者のバッジ(100%)	レア	ぽよよん特技書(100%)		
盗物	オールディバイド(1%)	盗ガ	1000		
出現	グリトニル山岳(P.168)				

フラムベルク　悪魔

LV	51	HP	42000	EXP	12000
CP	55	ガルド	17600	弱点	水
耐性	闇地	鋼体	4	GB値	12
物攻	520	物防	350	術攻	403
術防	350	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	トリート(50%)	レア	ラベンダー(15%)		
盗物	ミラクルグミ(25%)	盗ガ	1000		
出現	焔王の楔(P.155)				

フェニックス　飛翼

LV	9	HP	460	EXP	64
CP	3	ガルド	24	弱点	水
耐性	火地	鋼体	1	GB値	3
物攻	136	物防	130	術攻	93
術防	101	詠唱	100	敏捷	100
熱					
落	チキン(40%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	たまご(50%)	盗ガ	100		
出現	熱砂の洞窟(P.121)				

フリッドヘイト　不定形

LV	46	HP	2890	EXP	360
CP	7	ガルド	172	弱点	水
耐性	火地	鋼体	2	GB値	6
物攻	480	物防	395	術攻	369
術防	331	詠唱	100	敏捷	100
暗					
落	レモングミ(30%)	レア	–		
盗物	リキュールボトル(25%)	盗ガ	1000		
出現	焔王の楔(P.155)				

フェンビースト　悪魔

LV	55	HP	50000	EXP	13000
CP	55	ガルド	18800	弱点	雷
耐性	闇火	鋼体	3	GB値	12
物攻	544	物防	400	術攻	362
術防	302	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	スペシフィック(50%)	レア	ベルベーヌ(15%)		
盗物	紫電(1%)	盗ガ	1000		
出現	氷狼王の礎(P.159)				

フルオライト　無機物

LV	2	HP	192	EXP	32
CP	2	ガルド	8	弱点	–
耐性	–	鋼体	1	GB値	4
物攻	65	物防	86	術攻	48
術防	59	詠唱	80	敏捷	100
落	オレンジグミ(10%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	ダークボトル(50%)	盗ガ	100		
出現	きらめきの塔(P.118)				

フサフサドール　無機物

LV	6	HP	1400	EXP	56
CP	3	ガルド	10	弱点	–
耐性	–	鋼体	1	GB値	8
物攻	125	物防	99	術攻	70
術防	81	詠唱	100	敏捷	100
落	ホーリィボトル(30%)	レア	ラビットシンボル(5%)		
盗物	ブルーン(50%)	盗ガ	500		
出現	きらめきの塔(P.118)				

フローズウェポン　無機物

LV	50	HP	6700	EXP	392
CP	7	ガルド	188	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	3	GB値	6
物攻	528	物防	422	術攻	396
術防	358	詠唱	100	敏捷	100
落	フェイムフェイス(20%)	レア	フェイムフェイス(3%)		
盗物	–	盗ガ	1000		
出現	氷狼王の礎(P.159)				

フローリック 不定形

LV	48	HP	4058	EXP	384
CP	8	ガルド	184	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	1	GB値	6
物攻	517	物防	411	術攻	385
術防	347	詠唱	100	敏捷	100

痺

落	パイナップル(60%)	レア	―
盗物	―	盗ガ	1000
出現	氷狼王の礎(P.159)		

ブラックオマリダ 水棲生物

LV	44	HP	7489	EXP	328
CP	6	ガルド	156	弱点	光
耐性	物	鋼体	3	GB値	7
物攻	480	物防	344	術攻	331
術防	300	詠唱	100	敏捷	100

落	えび(40%)	レア	レジストリング(5%)
盗物	バトルアックス(10%)	盗ガ	400
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)		

ブラックボックス 悪魔

LV	63	HP	25000	EXP	490
CP	8	ガルド	232	弱点	―
耐性	―	鋼体	5	GB値	6
物攻	720	物防	555	術攻	488
術防	555	詠唱	100	敏捷	100

落	消えぬ情熱のバッジ(100%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	―	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

ブルーワイバーン 飛翼

LV	23	HP	4210	EXP	176
CP	5	ガルド	80	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	2	GB値	6
物攻	271	物防	227	術攻	193
術防	187	詠唱	100	敏捷	105

落	レモングミ(10%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	ミルク(50%)	盗ガ	300
出現	モーリア坑道(P.133)		

ブレイクゴイル 合成生物

LV	30	HP	7200	EXP	200
CP	12	ガルド	92	弱点	闇
耐性	雷光	鋼体	4	GB値	6
物攻	346	物防	281	術攻	250
術防	233	詠唱	100	敏捷	100

石

落	黄精石(10%)	レア	―
盗物	黄精石(20%)	盗ガ	100
出現	超古代都市トール(P.141)		

プチヒュドラ 爬虫類

LV	28	HP	1698	EXP	224
CP	6	ガルド	104	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	312	物防	227	術攻	185
術防	164	詠唱	100	敏捷	115

熱

落	パナシーアボトル(10%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	レモングミ(3%)	盗ガ	300
出現	スルト深林(P.139)		

プチフェイク(1) 無機物

LV	12	HP	2000	EXP	96
CP	3	ガルド	40	弱点	―
耐性	―	鋼体	3	GB値	6
物攻	200	物防	155	術攻	111
術防	155	詠唱	100	敏捷	100

落	駆け抜ける風のバッジ(100%)	レア	マジックボトル(100%)
盗物	ウィンドマント(5%)	盗ガ	1000
出現	ローンヴァレイ(P.124)		

プチフェイク(2) 無機物

LV	15	HP	3000	EXP	100
CP	4	ガルド	50	弱点	―
耐性	―	鋼体	3	GB値	6
物攻	280	物防	200	術攻	154
術防	200	詠唱	100	敏捷	100

落	堅牢なる盾のバッジ(100%)	レア	オレンジグミ(100%)
盗物	スペシフィック(50%)	盗ガ	1000
出現	精霊の洞窟(P.127)		

プチフェイク(3) 無機物

LV	18	HP	4500	EXP	152
CP	5	ガルド	68	弱点	―
耐性	―	鋼体	3	GB値	6
物攻	230	物防	222	術攻	180
術防	85	詠唱	100	敏捷	100

睡 封 暗 石

落	鋭き感覚者のバッジ(100%)	レア	アップルグミ(100%)
盗物	トリート(100%)	盗ガ	1000
出現	浸食洞(P.130)		

プチプリ 植物

LV	82	HP	4020	EXP	586
CP	12	ガルド	280	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	746	物防	628	術攻	607
術防	552	詠唱	100	敏捷	100

石

落	アップルグミ(100%)	レア	アップルグミ(100%)
盗物	アップルグミ(100%)	盗ガ	100
出現	追憶の歪み(P.185)		

プルート　悪魔

LV	45	HP	42000	EXP	11000
CP	50	ガルド	20000	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	4	GB値	12
物攻	496	物防	400	術攻	402
術防	450	詠唱	100	敏捷	100

眠　熱　痺　封　暗　石

落	スペシフィック(50%)	レア	ドゥームブレイド(10%)
盗物	デモンズシール(3%)	盗ガ	1000
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)		

ボーンアーム　無機物

LV	30	HP	2700	EXP	240
CP	6	ガルド	112	弱点	闇
耐性	光	鋼体	3	GB値	10
物攻	341	物防	276	術攻	245
術防	228	詠唱	100	敏捷	90

眠

落	水精石(10%)	レア	―
盗物	水精石(20%)	盗ガ	300
出現	超古代都市トール(P.141)		

プロトタイプ　無機物

LV	33	HP	6200	EXP	248
CP	6	ガルド	116	弱点	闇
耐性	光	鋼体	3	GB値	12
物攻	397	物防	292	術攻	261
術防	244	詠唱	100	敏捷	90

落	パラライチャーム(5%)	レア	紫精石(3%)
盗物	パラライチャーム(10%)	盗ガ	300
出現	超古代都市トール(P.141)		

ボコボア　獣人

LV	1	HP	381	EXP	100
CP	3	ガルド	500	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	6
物攻	80	物防	72	術攻	38
術防	50	詠唱	100	敏捷	50

落	アップルグミ(100%)	レア	―
盗物	―	盗ガ	1000
出現	イベント(P.086)		

ヘンデル　不定形

LV	37	HP	3800	EXP	280
CP	6	ガルド	132	弱点	光
耐性	物	鋼体	3	GB値	6
物攻	392	物防	312	術攻	284
術防	261	詠唱	100	敏捷	100

暗

落	パイングミ(20%)	レア	レモングミ(10%)
盗物	ダークマント(5%)	盗ガ	400
出現	闇の神殿(P.146)		

ポッチャイル　合成生物

LV	48	HP	4210	EXP	368
CP	12	ガルド	176	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	6
物攻	529	物防	416	術攻	391
術防	350	詠唱	100	敏捷	100

落	パイングミ(20%)	レア	リリックセプター(5%)
盗物	リリックセプター(10%)	盗ガ	100
出現	ロキ魔科学研究窟(P.162)		

ヘヴィクロウラー　昆虫類

LV	38	HP	1940	EXP	312
CP	6	ガルド	148	弱点	物
耐性	闇	鋼体	2	GB値	6
物攻	421	物防	335	術攻	306
術防	279	詠唱	100	敏捷	95

封

落	フレアボトル(20%)	レア	ホーリィボトル(10%)
盗物	ホーリィボトル(20%)	盗ガ	400
出現	トレントの森(P.149)		

マーブルメア　獣

LV	27	HP	2350	EXP	184
CP	4	ガルド	84	弱点	物
耐性	闇	鋼体	1	GB値	7
物攻	267	物防	228	術攻	180
術防	200	詠唱	100	敏捷	105

封

落	ライフボトル(10%)	レア	アップルグミ(3%)
盗物	ミルク(50%)	盗ガ	300
出現	12星座の塔(P.136)		

ホールドツリー　植物

LV	28	HP	4789	EXP	216
CP	5	ガルド	100	弱点	火
耐性	風	鋼体	3	GB値	8
物攻	343	物防	265	術攻	156
術防	224	詠唱	100	敏捷	100

落	いたのり(20%)	レア	ベルベーヌ(3%)
盗物	ミルク(50%)	盗ガ	300
出現	スルト深林(P.139)		

マーロンエイプ　獣

LV	46	HP	8620	EXP	344
CP	7	ガルド	164	弱点	光
耐性	物	鋼体	3	GB値	8
物攻	520	物防	378	術攻	351
術防	320	詠唱	100	敏捷	90

落	バナナ(50%)	レア	リフレクトリング(5%)
盗物	ブラインドチェック(15%)	盗ガ	500
出現	ネルヴィの洞窟(P.152)		

マクスウェル
精霊

LV	25	HP	12000	EXP	4700
CP	25	ガルド	8000	弱点	–
耐性	–	鋼体	3	GB値	9
物攻	240	物防	200	術攻	250
術防	200	詠唱	150	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	ホーリィマーク(30%)	レア	ゼロクス(5%)
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000
出現	モーリア坑道(P.133)		

マンドラゴラ
植物

LV	12	HP	650	EXP	110
CP	6	ガルド	50	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	140	物防	132	術攻	98
術防	110	詠唱	100	敏捷	60

睡 熱

落	オレンジグミ(10%)	レア	アップルグミ(10%)
盗物	–	盗ガ	100
出現	精霊の洞窟(P.127)		

マッドイール
水棲生物

LV	22	HP	1450	EXP	168
CP	4	ガルド	76	弱点	闇
耐性	風光	鋼体	1	GB値	6
物攻	214	物防	220	術攻	152
術防	164	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	パイングミ(10%)	レア	パナシーアボトル(5%)
盗物	フィッティングマント(5%)	盗ガ	200
出現	モーリア坑道(P.133)		

ミサレクイエム
無機物

LV	66	HP	4645	EXP	490
CP	9	ガルド	236	弱点	地
耐性	闇雷	鋼体	1	GB値	6
物攻	478	物防	353	術攻	611
術防	543	詠唱	100	敏捷	100

暗

落	ダークボトル(30%)	レア	ミサレクイエム(5%)
盗物	ミサレクイエム(10%)	盗ガ	1000
出現	ダオス城(P.171)		

マッドハンター
人型

LV	27	HP	2100	EXP	184
CP	5	ガルド	84	弱点	火
耐性	風	鋼体	3	GB値	6
物攻	318	物防	262	術攻	228
術防	215	詠唱	100	敏捷	100

落	アップルグミ(30%)	レア	ロングソード(20%)
盗物	シミター(20%)	盗ガ	100
出現	スルト深林(P.139)		

ミチビキノヤイバ
無機物

LV	25	HP	1460	EXP	192
CP	5	ガルド	88	弱点	物
耐性	闇	鋼体	1	GB値	8
物攻	268	物防	213	術攻	169
術防	181	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	アップルグミ(30%)	レア	レモングミ(5%)
盗物	ブレッド(50%)	盗ガ	300
出現	12星座の塔(P.136)		

マニプドール
無機物

LV	4	HP	280	EXP	48
CP	3	ガルド	16	弱点	–
耐性	–	鋼体	1	GB値	6
物攻	75	物防	98	術攻	59
術防	70	詠唱	100	敏捷	100

落	スペクタクルズ(50%)	レア	アップルグミ(6%)
盗物	–	盗ガ	100
出現	きらめきの塔(P.118)		

ミラクルD・X
合成生物

LV	8	HP	3800	EXP	1350
CP	15	ガルド	2000	弱点	水
耐性	地	鋼体	2	GB値	4
物攻	145	物防	120	術攻	46
術防	87	詠唱	100	敏捷	80

睡 熱 痺 封 暗 石

落	ミックスグミ(100%)	レア	セージ(30%)
盗物	–	盗ガ	1000
出現	きらめきの塔(P.118)		

マラカイトツリー
植物

LV	67	HP	7000	EXP	498
CP	8	ガルド	236	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	633	物防	492	術攻	470
術防	419	詠唱	100	敏捷	100

石

落	アップルグミ(40%)	レア	ライフボトル(10%)
盗物	–	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

メルティア
人型

LV	72	HP	28000	EXP	10000
CP	72	ガルド	12400	弱点	–
耐性	–	鋼体	3	GB値	15
物攻	640	物防	575	術攻	700
術防	423	詠唱	100	敏捷	100

睡 熱 痺 封 暗 石

落	カドゥケウス(100%)	レア	バジル(15%)
盗物	ペルシアブーツ(10%)	盗ガ	1000
出現	審理の晶谷(P.175)		

メルドウォーム 昆虫類

LV	17	HP	4500	EXP	120
CP	4	ガルド	52	弱点	火
耐性	風	鋼体	3	GB値	10
物攻	245	物防	167	術攻	132
術防	130	詠唱	100	敏捷	90

落	ブレッド（50%）	レア	アースマント（5%）
盗物	アースマント（50%）	盗ガ	200
出現	精霊の洞窟（P.127）		

ラクシャサ 獣

LV	15	HP	890	EXP	104
CP	4	ガルド	44	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	203	物防	148	術攻	114
術防	126	詠唱	100	敏捷	120

落	ディネイボトル（10%）	レア	アップルグミ（3%）
盗物	プルーン（25%）	盗ガ	200
出現	精霊の洞窟（P.127）		

モサモサ 獣

LV	14	HP	1000	EXP	120
CP	4	ガルド	52	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	198	物防	143	術攻	109
術防	121	詠唱	100	敏捷	100

落	りんご（30%）	レア	オレンジグミ（6%）
盗物	りんご（50%）	盗ガ	200
出現	精霊の洞窟（P.127）		

ラジアータボア 獣

LV	48	HP	4152	EXP	360
CP	7	ガルド	172	弱点	水
耐性	火地	鋼体	3	GB値	6
物攻	546	物防	358	術攻	354
術防	344	詠唱	100	敏捷	100

落	ビーフ（50%）	レア	レアブレス（5%）
盗物	レアブレス（12%）	盗ガ	1000
出現	焔王の楔（P.155）		

ラーヴァテイル 昆虫類

LV	46	HP	2800	EXP	344
CP	7	ガルド	164	弱点	水
耐性	火地	鋼体	1	GB値	6
物攻	472	物防	372	術攻	349
術防	312	詠唱	100	敏捷	100

熱

落	フレアボトル（30%）	レア	赤精石（15%）
盗物	フレアボトル（25%）	盗ガ	1000
出現	焔王の楔（P.155）		

ラッキーホワイト 獣

LV	15	HP	2100	EXP	104
CP	4	ガルド	44	弱点	地
耐性	雷	鋼体	2	GB値	5
物攻	215	物防	140	術攻	150
術防	120	詠唱	100	敏捷	130

落	スペクタクルズ（40%）	レア	レモングミ（3%）
盗物	チーズ（50%）	盗ガ	200
出現	ローンヴァレイ（P.124）		

ライジングドラヴ 合成生物

LV	54	HP	18000	EXP	450
CP	8	ガルド	212	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	3	GB値	6
物攻	562	物防	449	術攻	424
術防	383	詠唱	100	敏捷	100

落	ミックスグミ（30%）	レア	シャークトゥース（5%）
盗物	シャークトゥース（10%）	盗ガ	1000
出現	ロキ魔科学研究窟（P.162）		

ランドタートル 水棲生物

LV	41	HP	3800	EXP	328
CP	6	ガルド	156	弱点	光
耐性	物	鋼体	3	GB値	10
物攻	475	物防	500	術攻	300
術防	154	詠唱	100	敏捷	90

石

落	こんぶ（50%）	レア	パイングミ（10%）
盗物	ミックスグミ（25%）	盗ガ	400
出現	ネルヴィの洞窟（P.152）		

ライゾム 植物

LV	56	HP	4152	EXP	434
CP	8	ガルド	204	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	1	GB値	6
物攻	546	物防	433	術攻	408
術防	367	詠唱	100	敏捷	100

痺

落	スペクタクルズ（40%）	レア	レモングミ（10%）
盗物	―	盗ガ	1000
出現	ロキ魔科学研究窟（P.162）		

リビングシールド 無機物

LV	20	HP	1220	EXP	160
CP	5	ガルド	72	弱点	闇
耐性	火光	鋼体	1	GB値	6
物攻	202	物防	200	術攻	220
術防	218	詠唱	104	敏捷	100

封

落	いか（30%）	レア	アップルグミ（3%）
盗物	ドルイドクローク（50%）	盗ガ	200
出現	モーリア坑道（P.133）		

リビングスキッド
水棲生物

LV	7	HP	440	EXP	72
CP	3	ガルド	28	弱点	水
耐性	火地	鋼体	1	GB値	6
物攻	115	物防	119	術攻	82
術防	90	詠唱	100	敏捷	100
状態	熱				
落	ライフボトル(10%)	レア	カクテルボトル(10%)		
盗物	レモングミ(3%)	盗ガ	100		
出現	熱砂の洞窟(P.121)				

ルーインフローラ
亜人

LV	60	HP	3610	EXP	442
CP	6	ガルド	212	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	575	物防	454	術攻	430
術防	386	詠唱	116	敏捷	100
状態	封				
落	スペクタクルズ(45%)	レア	ディネイボトル(20%)		
盗物	アースマント(15%)	盗ガ	100		
出現	グリトニル山岳(P.168)				

ルナ(1)
精霊

LV	28	HP	30000	EXP	5000
CP	20	ガルド	9200	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	3	GB値	12
物攻	280	物防	250	術攻	343
術防	500	詠唱	150	敏捷	100
状態	睡 熱 痺 封 暗 石				
落	ヒールマーク(30%)	レア	ソードブレイカー(20%)		
盗物	ミラクルグミ(3%)	盗ガ	1000		
出現	12星座の塔(P.136)				

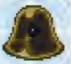
ルナ(2)
精霊

LV	60	HP	63745	EXP	5000
CP	30	ガルド	9200	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	3	GB値	12
物攻	513	物防	459	術攻	488
術防	616	詠唱	156	敏捷	100
状態	睡 熱 痺 封 暗 石				
落	レモングミ(100%)	レア	–		
盗物	–	盗ガ	1000		
出現	12星座の塔(P.136)				

ルピナスマテル
無機物

LV	32	HP	1840	EXP	232
CP	5	ガルド	108	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	6
物攻	247	物防	191	術攻	330
術防	273	詠唱	100	敏捷	90
状態	睡				
落	カクテルボトル(10%)	レア	黒精石(3%)		
盗物	ミックスグミ(10%)	盗ガ	300		
出現	超古代都市トール(P.141)				

レアブロップ
不定形



LV	84	HP	5082	EXP	586
CP	10	ガルド	280	弱点	物
耐性	闇	鋼体	1	GB値	6
物攻	757	物防	639	術攻	618
術防	563	詠唱	100	敏捷	100
状態	痺				
落	ミラクルグミ(30%)	レア	パナシーアボトル(20%)		
盗物	ファイアマント(5%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

レグタイト
無機物

LV	47	HP	5300	EXP	368
CP	7	ガルド	176	弱点	水
耐性	火地	鋼体	1	GB値	6
物攻	532	物防	400	術攻	377
術防	210	詠唱	100	敏捷	100
落	スペクタクルズ(50%)	レア	フィッティングマント(5%)		
盗物	–	盗ガ	1000		
出現	焔王の楔(P.155)				

レッサータウルス
獣

LV	21	HP	1850	EXP	160
CP	4	ガルド	72	弱点	闇
耐性	光	鋼体	1	GB値	8
物攻	254	物防	235	術攻	147
術防	159	詠唱	100	敏捷	100
落	オレンジグミ(20%)	レア	キュアボトル(10%)		
盗物	プルーン(50%)	盗ガ	200		
出現	モーリア坑道(P.133)				

レッドアイトード
爬虫類

LV	62	HP	3764	EXP	450
CP	4	ガルド	212	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	6
物攻	522	物防	444	術攻	424
術防	337	詠唱	100	敏捷	100
状態	暗				
落	ハードボトル(45%)	レア	パナシーアボトル(15%)		
盗物	–	盗ガ	600		
出現	グリトニル山岳(P.168)				

レンメデュズ
水棲生物

LV	20	HP	4200	EXP	144
CP	4	ガルド	64	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	3	GB値	8
物攻	333	物防	217	術攻	184
術防	134	詠唱	100	敏捷	100
落	たまご(30%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	プルーン(25%)	盗ガ	200		
出現	浸食洞(P.130)				

ロードモンク　水棲生物

LV	35	HP	3600	EXP	248
CP	5	ガルド	116	弱点	風
耐性	水	鋼体	2	GB値	6
物攻	369	物防	297	術攻	267
術防	247	詠唱	100	敏捷	100
落	ミックスグミ(20%)	レア	ライフボトル(10%)		
盗物	―	盗ガ	300		
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)				

ワイルドウッド　植物

LV	41	HP	4800	EXP	304
CP	6	ガルド	144	弱点	火
耐性	風	鋼体	2	GB値	8
物攻	462	物防	341	術攻	312
術防	285	詠唱	100	敏捷	90
落	レモングミ(20%)	レア	メロン(10%)		
盗物	レモン(30%)	盗ガ	400		
出現	トレントの森(P.149)				

封

ロック　飛翼

LV	28	HP	1720	EXP	208
CP	5	ガルド	96	弱点	火
耐性	風	鋼体	1	GB値	5
物攻	321	物防	271	術攻	185
術防	187	詠唱	100	敏捷	105
落	いたのり(20%)	レア	アップルグミ(3%)		
盗物	マント(15%)	盗ガ	300		
出現	スルト深林(P.139)				

石

ワンダーフライ　昆虫類

LV	38	HP	2218	EXP	272
CP	6	ガルド	128	弱点	光
耐性	物	鋼体	1	GB値	5
物攻	397	物防	319	術攻	289
術防	266	詠唱	100	敏捷	95
落	スペルボトル(20%)	レア	ミックスグミ(10%)		
盗物	プレートブーツ(10%)	盗ガ	400		
出現	闇の神殿(P.146)				

暗

ロックトータス　水棲生物

LV	17	HP	1250	EXP	136
CP	4	ガルド	60	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	2	GB値	8
物攻	255	物防	204	術攻	120
術防	100	詠唱	100	敏捷	100
落	ハードボトル(10%)	レア	クジグミ(1%)		
盗物	たまご(50%)	盗ガ	200		
出現	浸食洞(P.130)				

ヴァサーゴ　水棲生物

LV	20	HP	3210	EXP	152
CP	4	ガルド	68	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	2	GB値	8
物攻	250	物防	206	術攻	247
術防	154	詠唱	105	敏捷	100
落	ダークボトル(10%)	レア	パルチザン(3%)		
盗物	パルチザン(50%)	盗ガ	200		
出現	浸食洞(P.130)				

ロボ　獣

LV	25	HP	2500	EXP	144
CP	12	ガルド	64	弱点	水
耐性	地	鋼体	1	GB値	8
物攻	330	物防	225	術攻	125
術防	165	詠唱	100	敏捷	150
落	ライフボトル(10%)	レア	シミター(5%)		
盗物	ローレル(40%)	盗ガ	100		
出現	きらめきの塔(P.118)				

ヴェパール　水棲生物

LV	21	HP	5000	EXP	152
CP	4	ガルド	68	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	4	GB値	10
物攻	330	物防	211	術攻	176
術防	174	詠唱	100	敏捷	80
落	ミックスグミ(5%)	レア	アイアンガード(3%)		
盗物	アイアンガード(50%)	盗ガ	200		
出現	浸食洞(P.130)				

ワイズエメラルド　無機物

LV	25	HP	1350	EXP	176
CP	5	ガルド	80	弱点	物
耐性	闇	鋼体	2	GB値	8
物攻	194	物防	156	術攻	254
術防	254	詠唱	110	敏捷	100
落	パイングミ(10%)	レア	アイアンウェポン(10%)		
盗物	レザーマント(15%)	盗ガ	300		
出現	12星座の塔(P.136)				

封

ヴォルケーナ　不定形

LV	45	HP	2310	EXP	352
CP	7	ガルド	168	弱点	水
耐性	火地	鋼体	1	GB値	6
物攻	362	物防	271	術攻	473
術防	421	詠唱	113	敏捷	100
落	スペクタクルズ(30%)	レア	スリープチャーム(15%)		
盗物	―	盗ガ	1000		
出現	焔王の楔(P.155)				

石

ヴォルト 精霊

LV	37	HP	40000	EXP	7600
CP	40	ガルド	12800	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	4	GB値	12
物攻	361	物防	392	術攻	366
術防	360	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	ミスティマーク(30%)	レア	フィッティングマント(30%)		
盗物	トールマント(3%)	盗ガ	1000		
出現	ムジョルニア洞窟(P.143)				

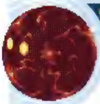
畏怖いざなう瞳 不明

LV	172	HP	125000	EXP	8600
CP	10	ガルド	980	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	3	GB値	18
物攻	1140	物防	1127	術攻	1577
術防	1166	詠唱	100	敏捷	110
落	ブルーカモミール(7%)	レア	貝殻(5%)		
盗物	カモミール(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

愛しのピンクロボ 不明

LV	110	HP	100000	EXP	5500
CP	10	ガルド	980	弱点	闇
耐性	光	鋼体	4	GB値	18
物攻	1225	物防	1127	術攻	906
術防	1051	詠唱	80	敏捷	80
落	ブルーベルベーヌ(7%)	レア	貝殻(5%)		
盗物	ベルベーヌ(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

鋭く咆哮する雷鳴 不明



LV	166	HP	105000	EXP	8300
CP	10	ガルド	560	弱点	風
耐性	雷水	鋼体	3	GB値	18
物攻	1020	物防	841	術攻	820
術防	1320	詠唱	120	敏捷	120
落	ブルーラベンダー(7%)	レア	レッドラベンダー(5%)		
盗物	ラベンダー(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

愛情に飢えた少女 不明

LV	172	HP	99999	EXP	8000
CP	72	ガルド	12400	弱点	–
耐性	–	鋼体	3	GB値	15
物攻	780	物防	1070	術攻	826
術防	914	詠唱	110	敏捷	110
睡	熱	痺	封	暗	石
落	クロノグラス(70%)	レア	エリクシール(20%)		
盗物	ミスティシンボル(20%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

焔王の従士 不明

LV	174	HP	135000	EXP	8700
CP	10	ガルド	560	弱点	水
耐性	闇地	鋼体	4	GB値	18
物攻	1345	物防	1287	術攻	848
術防	1178	詠唱	90	敏捷	120
落	ブルーベルベーヌ(7%)	レア	レッドベルベーヌ(5%)		
盗物	ベルベーヌ(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

暗躍せし者 人型

LV	45	HP	10000	EXP	320
CP	12	ガルド	152	弱点	風
耐性	水	鋼体	1	GB値	6
物攻	489	物防	312	術攻	278
術防	290	詠唱	100	敏捷	100
				暗	
落	スピードボトル(20%)	レア	マジックボトル(10%)		
盗物	忍刀菖蒲(20%)	盗ガ	100		
出現	ダオス城(P.171)				

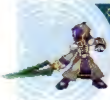
仮面の女 人型

LV	25	HP	20000	EXP	3020
CP	17	ガルド	5000	弱点	–
耐性	–	鋼体	2	GB値	12
物攻	300	物防	214	術攻	310
術防	300	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	クジグミ(15%)	レア	セフィラ(5%)		
盗物	レモングミ(12%)	盗ガ	1000		
出現	イベント(P.090)				

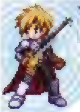
闇黒を渡り歩く影 不明

LV	152	HP	89000	EXP	7600
CP	10	ガルド	560	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	4	GB値	18
物攻	1275	物防	750	術攻	1254
術防	587	詠唱	110	敏捷	110
落	ブルーセージ(7%)	レア	レッドセージ(5%)		
盗物	セージ(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

仮面の男 人型



LV	25	HP	24000	EXP	3020
CP	17	ガルド	5000	弱点	–
耐性	–	鋼体	2	GB値	12
物攻	350	物防	255	術攻	200
術防	150	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	ミラクルグミ(20%)	レア	フィートシンボル(5%)		
盗物	パイングミ(12%)	盗ガ	1000		
出現	イベント(P.090)				



葛藤の時空戦士 人型

LV	180	HP	200000	EXP	30000
CP	100	ガルド	39600	弱点	—
耐性	—	鋼体	6	GB値	6
物攻	2081	物防	1810	術攻	688
術防	1863	詠唱	100	敏捷	120
睡	熱	痺	封	暗	石
落	ぷりぷり特技書(100%)	レア	ゴールドアーマー(40%)		
盗物	ゴールデンヘルム(5%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

罪を見通す者(1) 不明

LV	155	HP	134000	EXP	15500
CP	60	ガルド	23600	弱点	—
耐性	—	鋼体	3	GB値	15
物攻	1400	物防	1152	術攻	1140
術防	1052	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	貝殻(100%)	レア	タスクフォース(15%)		
盗物	エクスカリバー(10%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

凶兆の邪龍 不明

LV	160	HP	116000	EXP	8000
CP	10	ガルド	560	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	5	GB値	18
物攻	1605	物防	1441	術攻	711
術防	615	詠唱	95	敏捷	95
落	ブルーセージ(7%)	レア	レッドセージ(5%)		
盗物	セージ(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

罪を見通す者(2) 不明

LV	165	HP	186000	EXP	16500
CP	70	ガルド	24000	弱点	—
耐性	—	鋼体	5	GB値	15
物攻	1450	物防	1152	術攻	1240
術防	1052	詠唱	100	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	貝殻(50%)	レア	コンゴウラカン(10%)		
盗物	コンゴウラカン(5%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

強欲の化身 不明

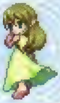
LV	145	HP	96000	EXP	7500
CP	10	ガルド	980	弱点	闇
耐性	光	鋼体	4	GB値	18
物攻	1049	物防	1458	術攻	645
術防	500	詠唱	100	敏捷	100
落	ブルーバジル(7%)	レア	貝殻(5%)		
盗物	バジル(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

慈悲深き夜の女王 不明

LV	130	HP	80000	EXP	6500
CP	10	ガルド	560	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	3	GB値	18
物攻	1046	物防	912	術攻	1084
術防	1225	詠唱	130	敏捷	100
落	ブルーベルベーヌ(7%)	レア	レッドベルベーヌ(5%)		
盗物	ベルベーヌ(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

恵み豊かな光の精 不明

LV	130	HP	80000	EXP	6500
CP	10	ガルド	560	弱点	物
耐性	光闇	鋼体	3	GB値	18
物攻	1379	物防	898	術攻	912
術防	904	詠唱	100	敏捷	130
落	ブルーカモミール(7%)	レア	レッドカモミール(5%)		
盗物	カモミール(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				



翠の風まとう姉妹 不明

LV	172	HP	98000	EXP	8600
CP	10	ガルド	560	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	3	GB値	18
物攻	1315	物防	928	術攻	1656
術防	1351	詠唱	130	敏捷	100
落	ブルーバジル(7%)	レア	レッドバジル(5%)		
盗物	バジル(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

元素を統べる老翁 不明

LV	152	HP	83000	EXP	7500
CP	10	ガルド	560	弱点	—
耐性	—	鋼体	3	GB値	18
物攻	1100	物防	642	術攻	1400
術防	1400	詠唱	135	敏捷	80
落	ブルーセージ(7%)	レア	ウロボロス(5%)		
盗物	ウロボロス(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

精霊の統括者 不明

LV	174	HP	140000	EXP	8700
CP	10	ガルド	560	弱点	—
耐性	光	鋼体	5	GB値	18
物攻	1450	物防	1330	術攻	765
術防	1080	詠唱	110	敏捷	110
落	ブルーバジル(7%)	レア	レッドバジル(5%)		
盗物	バジル(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

粗暴な紅蓮の猛者 不明

LV	145	HP	96000	EXP	7500
CP	10	ガルド	560	弱点	水
耐性	火地	鋼体	4	GB値	18
物攻	1300	物防	640	術攻	1206
術防	1292	詠唱	100	敏捷	100
落	ブルーベルベーヌ(7%)	レア	レッドベルベーヌ(5%)		
盗物	ベルベーヌ(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

奔放なる大地の精 不明

LV	160	HP	90000	EXP	8000
CP	10	ガルド	560	弱点	火
耐性	地風	鋼体	3	GB値	18
物攻	1275	物防	1427	術攻	1206
術防	600	詠唱	100	敏捷	105
落	ブルーラベンダー(7%)	レア	レッドラベンダー(5%)		
盗物	ラベンダー(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

蒼き水流の女傑 不明

LV	140	HP	78000	EXP	7000
CP	10	ガルド	560	弱点	雷
耐性	水火	鋼体	4	GB値	18
物攻	920	物防	1050	術攻	842
術防	1002	詠唱	110	敏捷	110
落	ブルーカモミール(7%)	レア	アクアトリーピア(10%)		
盗物	アクアトリーピア(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

魔界の帝王 不明

LV	166	HP	130000	EXP	8300
CP	10	ガルド	560	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	4	GB値	18
物攻	1212	物防	1130	術攻	951
術防	981	詠唱	110	敏捷	95
落	ブルーカモミール(7%)	レア	レッドカモミール(5%)		
盗物	カモミール(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

緋の風まとう姉妹 不明

LV	152	HP	77000	EXP	13000
CP	10	ガルド	980	弱点	地
耐性	風雷	鋼体	3	GB値	18
物攻	1200	物防	700	術攻	1481
術防	681	詠唱	135	敏捷	100
落	ブルーラベンダー(7%)	レア	貝殻(5%)		
盗物	ラベンダー(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

緑樹の審判者(1) 不明

LV	170	HP	213200	EXP	17000
CP	70	ガルド	26000	弱点	–
耐性	–	鋼体	4	GB値	15
物攻	2060	物防	1200	術攻	1850
術防	1100	詠唱	150	敏捷	100
睡	熱	痺	封	暗	石
落	貝殻(100%)	レア	ブラックオニキス(15%)		
盗物	プリンセスガード(10%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

氷狼王の眷属 不明

LV	152	HP	110000	EXP	7500
CP	10	ガルド	560	弱点	雷
耐性	闇火	鋼体	5	GB値	18
物攻	1540	物防	1332	術攻	600
術防	555	詠唱	80	敏捷	115
落	ブルーラベンダー(7%)	レア	レッドラベンダー(5%)		
盗物	ラベンダー(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

緑樹の審判者(2) 不明

LV	175	HP	273200	EXP	17500
CP	100	ガルド	28000	弱点	–
耐性	–	鋼体	5	GB値	15
物攻	2160	物防	1200	術攻	1950
術防	1100	詠唱	125	敏捷	90
睡	熱	痺	封	暗	石
落	貝殻(50%)	レア	ラストフェンサー(10%)		
盗物	ラストフェンサー(5%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

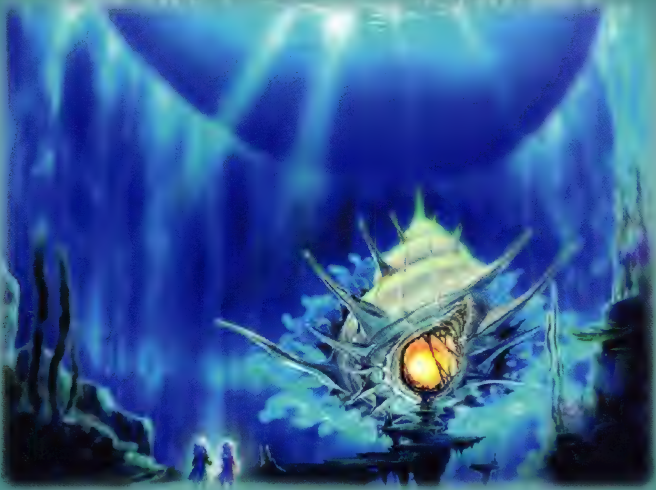
復讐にはやる青年 不明

LV	172	HP	99999	EXP	8000
CP	72	ガルド	12400	弱点	–
耐性	–	鋼体	4	GB値	15
物攻	1080	物防	1150	術攻	700
術防	846	詠唱	95	敏捷	120
睡	熱	痺	封	暗	石
落	捕獲ロープ・特盛(100%)	レア	アワーグラス(20%)		
盗物	エルヴンブーツ(20%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

狡猾な魔界の住民 不明

LV	140	HP	78000	EXP	7000
CP	10	ガルド	560	弱点	光
耐性	闇物	鋼体	3	GB値	18
物攻	1152	物防	900	術攻	1154
術防	824	詠唱	90	敏捷	120
落	ブルーバジル(7%)	レア	レッドバジル(5%)		
盗物	バジル(3%)	盗ガ	1000		
出現	追憶の歪み(P.185)				

Special Contents
スペシャルコンテンツ



『なりきりダンジョン』と『テイルズ オブ ファンタジア』
過去と未来、正義と悪
相反する2つの要素が絡み合うこの物語を
作り手たちはどんな思いを込めて
世に送り出したのだろうか?
双子の悲しくも温かい冒険を
声、歌、物語と様々な角度から作り上げた
彼らの思いの跡をたどってみよう

この章には物語の核心に触れる情報も含まれますので、ゲームクリア後に読む事をオススメします。

Contents1

声優インタビュー

主要キャラクターを演じた声優の方々に、本作への想いを思う存分に語ってもらった。ディオ役の斎賀さんとメル役の阿澄さんへのインタビューは対談形式の特別版をお届けする。

ディオ・ディオス

斎賀みつき（さいが）

代表作

- 地球へ…（ジョミー・マーキス・シン）
- もやしもん（結城蛍）
- 天元突破グレンラガン（ロシウ・アダイ）
- 07-GHOST（テイト=クライン）
- 隠の王（宵風）

ディオ＆メル 双子そろってインタビュー

メル・メルティア

阿澄佳奈（あすみかな）

代表作

- しゅごキャラ！シリーズ（ラン）
- ぼくらの（宇白可奈）
- ひだまりスケッチ シリーズ（ゆの）
- 今日の5の2（平川ナツミ）
- PERSONA－trinity soul－（茅野めぐみ）

―― まず自己紹介と演じられたキャラクターへの感想を教えてください。

斎賀　ディオを演じさせていただいた斎賀です。ディオは「エトスハウス」という家で暮らす少年なんですが、外の世界に対する好奇心が旺盛なんです。最初は、自分の家族であるエトスやメルのことがとても大好きな、"ヒーロー"になりたい男の子なのかなと思っていたんですけど、本当に素直で、「少年らしい少年」「やんちゃな男の子」というイメージを持ちました。ふだんは、あまり出さない高めのトーンだったんですけど……（阿澄さんに）がんばってたよね？

阿澄　私は初めて見る斎賀さんでした……。なんというか、かわいい（笑）。

斎賀　今回のような小さめの男の子を演じる機会が最近少なくなってきたので、久しぶりに"暴れたな"という感じです。

―― 阿澄さんはいかかですか？

阿澄　メルを担当させていただいた阿澄です。メルは、やんちゃなディオをいさめるというか、ディオの行動にやきもきするというか……。メルはディオのことを、「ちゃんと見てないと危ない」っていうお姉さんみたいな目線で見てるんだと思います。でも、ディオと違って、外の世界のことを、何があるかわからないから怖いとか不安な気持ちの方を強くもってとらえている。だから、ディオとは本当に対照的な、"優等生"という言葉がぴったりな女の子ですね。

―― どういったところを意識して演じられましたか？

阿澄　結局ディオにくっついて一緒に旅に出るんですけど、怖いという気持ちと、でもついていきたいという気持ちのバランスを意識しながら演じました。

斎賀　私も、ここまで優等生というか、おとなしい女の子の役を阿澄が演じるのを初めて見ましたね。わりと、明るくて元気な女の子の役を演じることが多いので新鮮でした。

―― お互いのキャラクターを、どう思いますか？

阿澄　メルとしてディオを見るときは、どうしても"姉目線"になるんですが、本当に子供らしいというか、やんちゃな男の子ですよね。とりあえず一歩踏み出してみようっていう行動力は、いいなって思います。

斎賀　メルは、きっとお姉さんであり、妹でもあるというバランスを保とうとしているんで、ディオよりも大人にならざるを得ないんだと思いますよ。女の子って、どちらかというと男の子よりも先に大人になるというところがあるので、メルはそのへんがすごくよく出ている子なんじゃないでしょうか。あと、とても怖がりで警戒心があるわりに、一緒に行動してみれば、ちゃんとディオをいさめつつも、自分も興味があるそぶりも見せたりするんで、いろんな面をもっている女の子なイメージがありますね。

阿澄　そのとおりだと思います。いろんなシーンで、「このときのメルは、どんなことを思っているんだろう」ってとまどうことがあったんですけど、それはメルが優等生な一面だけじゃなくて、いろんな面を持っている子だったからなんですよね。

斎賀　13歳という年齢は、ちょうど思春期に入るころなので、その影響で揺れている部分もあるんでしょうね。ディオは年齢に見合っていないというか、まだまだ子供の部分がありますけど。でも、ゲームをプレイされるみなさんは、その対比を楽しんでくれると思うし、みなさんの"子供心"をくすぐってくれると思いますよ。ダンジョンとかで先に進むときの冒険心というか好奇心はディオと共感できるだろうし、そのときの慎重さはメルに同調できるし。

阿澄　二人で一人というか。

斎賀　さすが双子だよね。

―― 今回はお二人一緒に収録されたそうですが、収録中の雰囲気はどうでしたか？

阿澄　楽しかったです！　ゲームのときって、掛け合いで録ることってあまりないので。

斎賀　1人で収録していると抑えてしまうというか、"普通"に演じてしまう部分もあるんですけど、掛け合いだと「相手がこうきたから、こう言おう」って、生きた会話にできるんですよ。だから、今回一緒に収録できたのはよかったですね。

―― 『ファンタジア』のキャラクターと絡むシーンでは、どんなところを意識されましたか？

斎賀　ディオは「時空戦士」と呼ばれる彼らに対して強い憧れを抱いているので、彼らと会って話すこと自体がうれしい。もっと言うと、楽しくてしょうがないと思っていると感じました。ディオ本人がすごく"ヒーロー気質"というか、ヒーローになりたいと思っているからこそ、ヒーローのお手本のような『ファン

タジア』キャラクターたちを目の前にして、かなりテンションが上がってますね。だから、彼らが困っていたら助けてあげて、一緒に戦いたい、何かしてあげたいという思いが強くて、それが色濃く出ていると思います。そういう部分は、臆することなく、ちゃんと感情的になるように演じてみました。

—— 阿澄さんはいかがですか？

阿澄　メルは、ディオとは対照的に、『ファンタジア』の時空戦士たちがどんなことをしたのかも、ぜんぜんわからない。でも、彼らとかかわっていくにつれて、ちょっとずつメルも変わっていくんです。

斎賀　このあたりって、実際に『ファンタジア』をプレイした人と、そうではない人の思いと一緒ですよね。ディオが「この人たち（『ファンタジア』のキャラクター）は、すごい人なんだよ！」と言うと、実際に『ファンタジア』をプレイした方々は「そうそう、すごいよね」って思うだろうし。逆にプレイしていない方でも、ディオとメルの会話シーンで、『ファンタジア』キャラクターを深く知ることができたりだとか、ちょっと想像と違うと思ったりだとか、ようはディオとメルと同じ感情で遊ぶことができると思うんです。

阿澄　私もメルと同じ立場かもしれない。言われてみると「あー」ってなる感覚は一緒でしたね。

—— 双子のオリジナル的存在のディオスとメルティアですが、演じる際に意識した点はありますか？

斎賀　ディオとメルの昔の姿というかオリジナルということなんですが、まったく違う人格をもっているので、ディオだからこうということではなく、ディオス個人の性格をちゃんと作って演じてます。ディオスには彼なりの人生があって、そのなかで戦いに巻き込まれるので、ディオという意識はまったくなかったですね。全然境遇も違いますし。

阿澄　オリジナルといえど、生まれた場所も育ってきた環境もなにもかも違う人たちなので、もう別人格ですね。ディオス同様にメルティアもそうです。

斎賀　親がいなくて、どこか似ている同士っていう

だけの話で、そこしか一緒のところはないもんね？

阿澄　ですね。性格も年齢もまったく違って、メルとディオはまだまだ子どもですけど、メルティアとディオスは大人なので。

斎賀　私としてはディオスの方が声のトーンとしてはやりやすいんですが、阿澄はやりにくそうでした。

阿澄　私はかなり大人にっていう意識です。

斎賀　そう。こんな大人な阿澄を聞いたことがないっていう感じのキャラクターにしてますからね。

阿澄　メルとメルティアや、ディオとディオスの掛け合いもあるので、なるべくかけ離れたところで演じました。

—— エンディングでは一度消えたディオとメルが帰ってくる感動的なシーンがありますが、あのシーンにどういった印象を受けましたか？

斎賀　彼らの最後の決断は子どもがするにはすごくつらいものだし、それを貫き通す潔さっていうのは普通じゃ考えられないほどです。だから「消えてしまった」で終わると、演じているこちらの方もすごくやるせない気持ちで終わったと思います。ですが、最後にああいう形になって、ディオスとメルティアみたいにつらいまま終わるんじゃなくて、これからずっとこの二人は笑顔で生きていけることを知ってすごくホッとしました。これからの彼らも見たいなという終わりになりましたよね。

阿澄　すごい決断のあとに、犯した罪を償って消えてしまって、それでも戻ってこれたっていうのにはホッとしたし、コレコレって思えるような嬉しさもあって、本当にあったかいエンディングだなと思いました。

斎賀　みんなに対して優しいエンディングだね。

阿澄　あの終わりだからこそ、あの決断でよかったなって思えるし。

斎賀　たぶんやってる人たちもホッとして、元気な二人とエトスの笑顔を見てほろっと涙することが、できるんじゃないかと思います。

阿澄　戻ってくるときのディオとメルは照れて笑ったりして明るい感じなんですが、それでもそこがま

たさらにほろっとくる感じですね。

―― エンディング以外のお気に入りのシーンや見所のシーンがあれば教えてください。

斎賀　二人やアルベルト、エトを含めての会話劇がすごく楽しいので、普段の会話シーンがやっぱりオススメです。いろんなつらい決断をしたり、大変な戦いをしているにも関わらず、そのなかで交わされる会話っていうのが、なんかついニコニコしてしまうところがたくさんあります。

阿澄　ディオのちょっとおバカちゃん加減がすごいかわいくて……。ディオは一生懸命なんですけど、まわりからは「はいはい」みたいな感じで対応されて、その温度差がおもしろかったです。

斎賀　メルに関して言えば、メルはすごく大人ぶってるけど、実はわからないことがあると知ったかぶっちゃったり、すごく女の子らしいところがでちゃったりとか、恋愛に関してすごい興味があったりね。年相応の会話がすごくかわいいんですよ。

阿澄　本編の全体の会話を見たあとだと、よけいにそういう年相応な会話シーンが響きますよね。

斎賀　子どもだから指摘がすごくズバっとしてる。オブラートに包んでないんだよね。大人だと隠してしまったり、遠慮がちに言えないことも全部言ってくれるっていうのが、またいいのかなって。「何で言わないの？　こういうことなのに」ってぽんと言ってくれると「ああ、そうだよね」って心の中で思います。

阿澄　「素直になればわかることだったのにな」っていうことを、ズバっと言うんですよね。

斎賀　今回のこの作品の主人公たちを13歳っていう年齢の少年少女にしたのはそういう意味があるのかなって思います。大人だとたぶんここまでズバズバものを言うことはないんじゃないかな。

阿澄　考えすぎちゃったりね。

―― では、『なりダンX』をプレイするファンのみなさんにメッセージをお願いします。

斎賀　『テイルズ オブ』シリーズという、大きな“流れ”の中に飛び込ませていただいて、とても光栄に思いながら、ディオという役をやらせていただきました。収録の最中から、ゲームを実際にプレイしてみたい、自分の声とゲームの映像が合わさった状態で見てみたいと思うくらいワクワク感のあるストーリーだし、切なかったり、笑えたり、萌えたりといろんな感情が入り混じってできているゲームだと思っています。ぜひプレイしてみてください！

阿澄　まず『テイルズ オブ』シリーズという歴史ある作品に参加できたことがうれしかったです。私、ゲーム音痴で、本当にゲームとは縁のない生活を送ってきたんですけど、『テイルズ オブ』シリーズはやっぱり有名な作品ですし、周りにもファンだという人が大勢います。そんな作品に参加できるというのは本当にうれしくて、楽しく演じさせていただきました。登場するキャラクターは、仲間も悪役も含めてそれぞれが魅力的ですので、期待していてください。私も遊んでみようと思っています！

斎賀　タンスも含めてね（笑）。

―― タンスというとアルベルトですか？

斎賀　そうです。ディオがずっとタンス野郎って言って名前を呼ばないんで、アルベルトって誰だっけって思ったんですけど（笑）。彼がいないと何もできないのに。

阿澄　メルは意外とアルベルトさんって言うんですけどね……。メルというヒロインを演じさせて頂いて不思議な感覚がありますが、『テイルズ オブ』という世界に新しく入った仲間として、『テイルズ オブ』のファンの方にも、はじめて『テイルズ オブ』をプレイされる方にも受け入れていただけたら嬉しいなと思います。ぜひぜひ末永く楽しんでください。よろしくお願いします。

―― ありがとうございました。

エトス 田村ゆかり（たむら）

代表作
●明日のよいち!（斑鳩ちはや） ●黒神 The Animation（エクセル）
●宇宙をかける少女（獅子堂風音） ●ハヤテのごとく!!（マヤ）
●ひぐらしのなく頃に シリーズ（古手梨花）

最初に、エトスの印象を教えてください。
最初に、キャラクターのイラストを見せていただいたのは、オーディションのときだったんですけど、何か宇宙人みたいって思って。そのときは男の子か女の子もわからなくて。「僕って言ってるけど、性別とかあるのかなぁ」とか。そういうふうに思ってました。
どういったところを意識して演じられましたか?
わりと語尾が……なぜか、語尾のひと文字だけがカタカナなんですよ。それがちょっと特徴なのかな、と思って。全部ではないんですけど、あんまりシリアスじゃないところとかはちょっと舌っ足らずな感じとか、"ちっこい"感じを意識しました。
ディオとメルとは3人で一緒に収録されたそうですが、一人での収録のときの掛け合いのシーンではどのような点を意識しながら収録するのでしょうか?
キャスト表を最初にいただいていたので、例えばアーチェだったら「あ、みかさん、こんなふうにやるのかなー」とか、脳内で勝手に妄想しながらやらせていただきました。
やはり、一人での収録というのは難しいものなのでしょうか?
いえ、収録自体は音響ディレクターさんが会話がかみ合うようにきちんと録ってくださるので、その点の心配はないですね。
エトスについて、ここに注目してほしいという点はありますか?
そうですね、わりとお母さんというか、ふたりの子供を見守るポジションのキャラクターなんですけど、実は一番非力で弱いというのをディレクターさんに教えていただきました。なので、すぐテンパっちゃう感じのキャラクターなんですね。そういうところのギャップとか聞いていただけたらなぁ、と思います。
ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか?
うーん、難しいですね。やっぱりファンタジーな感じの職業なら、賢者みたいな職業をやってみたいですね。回復する方の魔法使いが結構好きなんですよ。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか?
日本じゃないんですけど、ピラミッドの時代に行ってみたいです。ピラミッドの時代って何時代ですか?
古代エジプト時代ですかね?
そうです、そうです。ツタンカーメンとか、そんな時代に行ってみたいです。
それは、なぜですか? 単純な興味ですか?
そうですね、興味ですね。でも、どうせだったら、王妃になりたいですけど、多分私、石とかこうやって押す人だろうなって（笑）。それだったらあんまり行きたくないかも（笑）。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
10年前のオリジナル版を遊んだことがある方も、まだ『なりきりダンジョン』をやったことないよっていう方も、ぜひぜひ遊んで楽しんでください!!

アルベルト 龍田直樹（たつた なおき）

代表作
●ドラゴンボール シリーズ（ウーロン） ●キテレツ大百科（ブタゴリラ）
●少年アシベ（とうちゃん） ●ハイスクール!奇面組（大間仁）
●ゲゲゲの鬼太郎（一反木綿、ぬりかべ） ●21エモン（ゴンスケ）

今回のアルベルトのイラストを見たときの第一印象はどうでしたか?
いや「やっぱりタンスだ」っていう（笑）。最初に台本のページをめくったときに『アルベルト』って書いてあるから、多分おじさんかなぁとかいろいろ想像はしていたんですけど、まさかタンスとは思わなかった。もうモノになっちゃったと。大昔にはゴミ箱の役をやったことがあるんですが……それに匹敵しますね（笑）。僕、妖怪のぬりかべ役もやってますから、ああ結局、大きくて四角いモノなんだなぁと。最初は、誰がこれをキャスティングしたんだろう? と思いましたけど（笑）。でも、台本を読み進めていくうちに、「ああ、なまっている んだな」「田舎者なんだな」と、そういうところで納得をしました。
人間や動物の役と今回のような無機物を演じ分けるときに意識することはあるんですか?
演じ分けるというか、結局タンスの声って、誰も聞いたことないと思うんですよ。だから、動物のときもそうなんですが、存在しないモノをやるわけなんですね。ただ、動物はストーリーのなかで感情を出しますよね。だからそういう部分では人間に近いんだけど、こういう『物』になってくると「どうなんだろうなぁ」と思いつつ、ストーリーのなかできちっと展開させるのは同じなので、とりたて意識することはないんです。ないんですけど、こうやって絵を見ると、「ああ、コレおれだ」って思う（笑）。
アルベルトは、ゲーム的にチュートリアル担当ですが、その辺は意識されましたか?
あまり台詞を立て過ぎちゃうと違う意味になってしまうから、なまりはそのままにして、立てなければならないところは立てる。「三角ボタンがあっ（訛り）」って言わなければならない…というのは意識しましたけどね。
ほかのキャラクター達との会話シーンとかで気をつけたことってありますか?
それぞれ個別での収録だったので、実際にかけ合いはしていないんですね。だから前の台詞を読んで、相手の方が「こういうふうに言うだろうな」「こういうふうに強く出てくるだろうな」「じゃあこういこうかな」って、前を読んで（想像して）演じるという形をとりました。だから時間かかっちゃうんですけどね。会話にならないと困りますから、そこはちょっと気をつけました。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか?
そうだなぁ。ひとつは、僕がこういう世界に入りたくなって、こう、悶々とした……将来どうか分からないなかでも、嬉々としてやれてた時代。20代半ば、そのちょっと前ぐらいからっていう時代に戻りたいなぁっていう、年寄りの回顧がありますよね（笑）。もうひとつ、生き物が絶滅したような未来にいけたら、僕はどんな風になるのかなって思います。
歴史上の人物や生き物に会ってみたい相手はいますか?
確かに、どんな人にでも会えるなら、それはおもしろいだろうなって思いますよ。だけど、……結局、今が一番なんだろうなってことも思いますね。いろんな所に行ったって、今があってそこへ行くわけだから。どうしても今の意識というのは持っているわけだから。やっぱり今が一番いいなぁっていうところに落ち着くんじゃないかな。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
いろんなところに行ったり、いろんなことができる。アイテムもいっぱいあって、お着替えもあってと、すごく楽しいゲームだと思います。ディオやメル、ほかにもいろいろキャラクターたちが織りなす……愛なのかなんなのかわかりませんが（笑）。そのなかで、居て当たり前な仲間である、アルベルトを、かわいがってあげてください。

クルール&ノルン 伊藤美紀（いとうみき）

代表作
●ドラゴンボールZ改（人造人間18号） ●夏目友人帳（藤原塔子）
●マリア様がみてる（小笠原祥子） ●ひぐらしのなく頃に（鷹野三四）
●うみねこのなく頃に（右代宮絵羽/エヴァ・ベアトリーチェ）

今回の収録で、演じ方について意識した点を教えていただけますでしょうか。
私は、ノルンという女神の役と、クルールという小動物の役をやらせていただきました。ノルンに関しては、やはり、輝かしい、オーラを持った感じが出ればいいなと思って、気持ちを広く持って演じてみました。
クルールについては基本的に「クルール!」という台詞だけですよね。
ええ。ちょっとアレンジは加えましたが。
短い単語に感情を込めるのは非常に難しいと思うのですが、どのような意識を持って演じられたのでしょうか?
私のデビュー作は犬で、「ワンワンワン!」って常に吠えている感じだったのを思い出しつつ演じました。最近は、ああいうカワイイ感じのキャラクターの役をやっていないので、かなり緊張しましたね。あんまり、いかにも作りましたって感じにはしたくないし、でも、やっぱり小動物っぽいかわいらしさは絶対出さなければいけないし。ですので、昔やっていた犬の感じを少し思い出して、動物の感じでやってみました。
ノルンとクルールのどこが気に入りましたか?
それぞれ、女神様みたいな厳かな感じと、小動物ぽい感じに仕上げたんですけど、そのそれぞれの特徴が際立っていたので、もうそのままを好きになった感じです。やってみて、意外とやりやすかったというか。本番を迎えるまでは、特にクルールの方が、ものすごく細かくダメ出しされちゃったらどうしようかなって思ってたんです。けど、おかげさまでスムーズに、演じることができました。
ご自身が演じられたキャラクターの見どころはいかがですか?
ノルンはちょっと台詞数が少なかったので、やり足りなかった感があるんですよね。だから、どの台詞っていうところまではいかなかったですね……もっともっとしゃべりたかったというところはあります。えーと、ほかにはですね、ノルンに関しては、心優しい包み込むような愛情を示すときもあれば、かなりの厳しさをあらわにすることもあるので、その辺の感情の落差を楽しんでいただければな、と思います。クルールに関しては、「クルール!」という、わずかカタカナ4文字くらいの文字数でも、気持ちを表現できるんだなって思わせてもらいました。うまくそれが表現できたかどうかをみなさんに判断していただきたいと思っております。厳しいご意見、ご感想おまちしております。
ほかのキャラクターとの掛け合いシーンは、どのようなイメージで演じられましたか?
基本は声優さんのイメージを思い浮かべて演じました。何役の人は、あの方だから、きっとこんな感じで来るかなとかってイメージで。
今作の主人公であるディオとメルは、「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか?
そうですねー……。何になりたいかな、フランス人になりたいですね。職業じゃないですけど、いいですよね。
それはどうしてですか?
フランス語がしゃべれる自分になりたい。ちょっとエレガントな、知的な感じに。大学でフランス語、第二外国語で選択したんですけども。無残に敗れた感じです。もう、使い物には全然ならないうちに終わってしまったので（笑）。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
日常では体験できないことを、楽しんじゃって下さいね。

ディオやメルの前にノルンが現れるときは、必ずクルールがいなくなっている点に気づいただろうか?

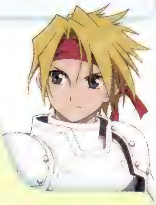
登場時の女神的な雰囲気と、クライマックスにかけての厳しい雰囲気。このギャップがノルンの魅力といえる。

ロンドリーネ　喜多村英梨（きたむらえり）

代表作
- BLOOD+（音無小夜）　●みなみけ シリーズ（内田ユカ）
- アイドルマスター XENOGLOSSIA（菊地真）
- フレッシュプリキュア！（蒼乃美希 / キュアベリー）

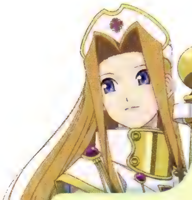
ロンドリーネの印象と、演じた際に意識した点を教えてください。
オーディションで提示された台詞が明るい台詞が多かったので、パーティのムードメーカー的な存在なのかな、という印象を最初は持ちました。けど、ほかの台詞には過去のトラウマや葛藤が感じられるシリアスなシーンも多かったので、設定が非常に深いキャラクターなんですよね。心意気としては、魅力的な役にするためにはきっと彼女のことをいっぱい知らなければいけないな、という意味で、本の読み込みや、あと、彼女の葛藤みたいなところを意識して、台詞に重みをつけていくような作業ができればいいなと思っていました。
ひょうきんな部分と、シリアスな部分の使いわけは難しかったんですか？
そうですね。彼女は1シーンのなかでもいろんな表情をみせるんですけど、自分の意志みたいなものが強いので、台詞のはしばしにそういうものが見えちゃうんです。そういう彼女のなかの秘密を、みんなを心配させないって言う意味で、明るく振る舞いながら言葉をすごく選んで話すんです。その辺はちゃんと本を読み込むというか、台詞を噛みしめていないと彼女を表現できなかったです。難しかったですけど、すごく勉強にもなりました。
どういうところが一番気に入りましたか？
ただ単に明るいだけじゃなくて、ほかの仲間たちが何かカベにぶち当たっているときに言う、ロンドリーネのからっとした台詞から、緊迫した空気を少しゆるめてあげようっていう彼女の優しい部分が感じられるんです。明るい台詞が明るいだけじゃないっていうところが私のなかではすごく好きです。あとはダオスについて語る際の、胸がつまって言葉を選びながら話すみたいな長台詞があるんですけど。そういうところも、私は演じていてすごく……ロンドリーネが降りてきたっていうとアレなんですけど……すごく乙女として、女の子として味のあるキャラクターだと感じて……。ロンドリーネはホントに魅力的な女性なんだなって思う台詞がたくさんありました。
ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか？
私、本当は、人間界じゃなくて、異世界の住人になりたかったんですよ（笑）。魔法で空を飛びながら手から炎とか出したいですね。なんか自分を一種類の魔属性……炎でも水でも、なんでもいいんですけども。その属性の力を持って、その力を駆使しながら日々生活したりとか、戦ったりとかしてみたいですね。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか？
そうだなぁ。日本だったら、戦国。でも死なないように、クノイチ的なところで。あとは、ファンタジーが好きなので、海外の、フランスとかの、ジャンヌダルクがいた時代。そのへんとかに行ってみたいですね。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
ロンドリーネという役は、本当に私のなかでヒロインオブヒロインっていうくらい深い存在に感じています。ロンドリーネを見ていただければいただくほど、彼女の魅力であったりとかシリアスな部分とファンタジックな部分の絶妙なバランスを感じていただけると思います。私もお芝居の面で、ロンドリーネに必死に追いつき、追い越すことを目標にやったので、できればロンドリーネをいっぱい聞いて、見てほしいなと思います。私もゲームが発売されたら、確実にロンドリーネのレベルを超上げて、超ひいきしながらプレイするので（笑）。ぜひぜひ、ひとりでも多くの方にロンドリーネをひいきしてプレイしていただけるよう願っております。

クレス　草尾毅（くさおたけし）



代表作
- SLAM DUNK（桜木花道）　●ドラゴンボール シリーズ（トランクス）
- サムライトルーパー（烈火のリョウ）　●ケロロ軍曹（ドロロ兵長）
- デジモンクロスウォーズ（蒼沼キリハ）　●ONE PIECE（ハグワール・D・サウロ）

本作のクレスを演じた際に意識した点はありますか？
『ファンタジア』自体が、足かけ20年ちかくやっているもので、ビデオアニメになったりとか、ほかのハードのゲームにもたくさんなって、このお話も何度も演じているものです。だから、わりとクレスのリアクションが分かっていたり、こういうストーリーだって知っているところはあります。ただ、新鮮味といいますか、初心忘るべからずという気持ちで演じました。クレスはどちらかというと、戦い以外はおどおどしたり、天然ボケだったりするところがあるキャラですよね。なので、そういった意味で新鮮味を忘れないようにっていうのと、あとは今までやってきたなかでの色々な反省点とか、もう少しこうすればよかったなってことみたいなこともふまえつつ、あえて今回は新作のようなイメージも持たせて演じてみました。
今回の主人公のディオとメルは子供ですが、彼らとの会話では何か意識しましたか？
双子から見た、お兄さん的な存在になることですね。ちょっとお兄さん的なところもたまに出てくるイメージでやってみたつもりです。
ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか？
これっていう職種はあまり具体的に限定できないんですが、なにかものを作る仕事。わりと、データとか書類上だけでいろんなものが動いていくっていうことよりも、何かひとつのものを、工場の工員でも彫刻家でも、なんでもいいんですけど、とにかく何かものをひとつ作ることに携わること仕事をしていると思いますね。というかしたいですね。
昔からそういう仕事がお好きなんですか？
そうですね。就職するのであれば、何か作る仕事をしたいなという気持ちがずっとあったので。それこそ子供の頃は、大工さんとかね。なんか家を建ててみたいなとか。そういうことに興味を持っていましたね。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか？
過去に行けるとしたら、地球ができたころに行ってみたいですね。どうやってできたんだろうというのが知りたい。それを言ってしまうと、宇宙がどうやってできたんだろうっていうのも興味あるんですけどね。あとは、人類が文明を作っていた、例えばエジプトのピラミッドとかを造っていた時代に、本当に人が手で運んで、何万人もの労働者が何十年もかけて作ったのかどうかとか。そのころに、実は今よりも優れた何らかの技術があったり、はたまた宇宙人的なものがやってきて作ったのかもしれないし……。現在でも、完全には解き明かされてないもの。あの時代にこれを作るのは難しいだろっていうものが、実際に作られていた時代を見てみたいですね。
では最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
本当に「テイルズ オブ」シリーズはいろんな作品がたくさんありまして。『ファンタジア』もこういった形でまだ続いていて、そこでクレス=アルベインというキャラクターをまだ演じさせてもらっている。このことにはすごく感謝していますし、僕も自分の演じてきた代表的なキャラクターのひとりとして大切にさせてもらってます。これからも大切にしていきたい作品とキャラクターなので、ほんとにひとりでも多くの方に……このゲームで初めて「テイルズ オブ」シリーズの作品に触れるっていう方もきっといると思います。そういった今まで知らなかった方にも、今までずっと応援してきてくださった方にも、皆さんが楽しめるようなゲームだったり作品を作り出していきたいと思います。ぜひみなさんもゲームをプレイしていただいて、『テイルズ オブ』シリーズを応援していただけたらうれしいです。



ミント 岩男潤子（いわお じゅんこ）

代表作
●カードキャプターさくら（大道寺知世） ●デビルマンレディー（不動ジュン）
●ちびまる子ちゃん（長谷川健太） ●モジャ公（未来）
●新世紀エヴァンゲリオン（洞木ヒカリ）

本作では『ファンタジア』から50年後の世界が舞台となりますが、今回はそれを意識して演じられましたか？
50年後という設定はわかってはいましたけど、特にミントの雰囲気を変えることはなく演じていきたいなと思ってましたね。普段どおりのミントという意識ですね。
普段どおりのミントとはどのようなイメージとなるのでしょうか？
そうですね、ミントは本当に優しいオーラに包まれている女性です。そのミントのキャラクターのイメージを私が壊してしまわないか心配なくらい、いつまでも見ていたい、きれいな優しい女性なんですよ。演じる際はそういったところを意識して……というか、ミントから優しさのオーラを直接いただいて、自然に出てくる声を使って演じています。特に作ったりはしていないですね。
今回もそのイメージで演じられたんですね。
はい、そうですね。いつもどおり。ミントは特に、のどにまったく力を入れずに演じました。役によっては、ものすごく全身に力を入れて演じるものもあるんですが、ミントは「そういったところを解き放って演じていいのよ」って言ってくれてるみたいです（笑）。すごくリラックスして声が出せるんですよね。戦闘モードのとき以外は、クレスさんに恋をしている、とても愛しい気持ちを素直に……照れながらも表情に出てしまうようなピュア感じ。このようなイメージを作ることなく演じられるんですよね。
今回の主人公のディオとメルは子供ですが、彼らとの会話では何か意識しましたか？
特にメルちゃんは、台詞もそうなんですが、「法術は使えるようになりましたか？」っていう、幼稚園の先生が子供に話しかけるような印象を受けましたので、メルちゃんのお母さんになったような気持ちで演じていましたね。お姉さんというより、お母さんになった気持ちですね。慈愛に満ちた気持ちで演じられました。
ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか？
子供の頃から、幼稚園の先生や保母さんにすごく憧れていました。ほかには、お花屋さんのお姉さんとか、手芸のお店でいろんな生地や刺繍の糸を説明してくださる優しい女性に憧れていました。もうひとつの夢でしたね。先生や保母さんに、お花屋さんや手芸屋さん……いっぱいあってごめんなさい（笑）。子供の頃は歌手になりたいという夢はとてもじゃないけど、口に出して言えなかったんです。声優さんになりたいとか、そういう芸能界の華やかな世界に憧れていると思われるのがとっても恥ずかしい子供時代だったので。聞かれたら必ず幼稚園の先生とかって答えていましたね。でも、それもあながち嘘じゃなくて、ほんとに憧れていた世界ですし。今でもすごく癒されるので。そういった職業に憧れますね。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか？
自分の幼少のころに戻ってみたいなあという気持ちはありますね。私は、結構泣き虫で弱虫で、自分に自信が持てない子供時代を送ってました。まぁ今もまだあんまり変わってないんですけど（笑）。そんな自分に「落ち込むことないよ」って、「がんばっていたらいいことがいっぱいあるよ」っていうのを言い聞かせたいです。同じように悩んでいた友だちにも、生きるってすばらしいよっていうことを教えてあげられたらいいなって思います。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
長く続いてきた『テイルズ オブ』シリーズの、おなじみのメンバーの掛け合いを楽しんでください。また、それぞれの個性を堪能していただければうれしいです。

アーチェ かないみか

代表作
●それいけ!アンパンマン（メロンパンナ） ●ポチャッコ（ポチャッコ）
●コードギアス 反逆のルルーシュ（皇神楽耶）
●うちの三姉妹（スー） ●きんぎょ注意報（わぴこ）

本作のアーチェを演じた際に意識した点はありますか？
アーチェはですね、まぁ年が年なんで。何百歳っていう設定なんですよね。なので、あんまり大人になることもなく、アーチェのまま演じるという感じでした。で、『ファンタジア』組は色々なゲームに出演させてもらっているから、イメージを忘れることがないので、なんかありがたいですね。ずっと出させていただいて「私たち得ね、一番はいいね」って言ってます（笑）。だから、あまり変えようとか、そういうのは意識していないです。
では今回のチェスターとの掛け合いも……。
そうですね。チェスターとだと、掛け合いしやすい台詞になっているので、もうほんとに健太郎（伊藤健太郎氏）がこう来るだろうなっていうのがわかるんです。想像どおりに進められるので、やりやすいですね。
伊藤さんも、同じことをおっしゃってました。
ホントですか？　長いんで付き合いが（笑）。本当に仲がいいんで、同じ話をいつまでもしてますよ。10年経っても変わらないわね私たち、とかって（笑）。
今回の主人公のディオとメルは子供ですが、彼らとの会話では何か意識しましたか？
アーチェは、人見知りしないというか、ものおじしないタイプを意識してますね。初めてとは思えないような、ずけずけいくようなタイプなので、私としては平気だけど、相手は面食らうんじゃないですかね。「なんだこいつ」みたいな（笑）。
最初の登場シーンは結構怖い感じの声で演じられていますよね。
そうなんですよ。おばあさんみたいな感じで演じたんですけど。すごい楽しかったですね。アーチェが楽しんでやってるみたいな、「ウシシシシ!」みたいな感じでやりました。
ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか？
現実になくてもいい職業なら、魔法使いがいいですね。みんなに「何かして欲しいことがあれば言ってごらん」とか言って、なんでもしてあげられるし（笑）。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか？
ちょうどこの前も、そのようなことを誰かと話してましたね。「試験が大変だから、高校卒業したばっかりかなー？」とかって言ってました。今の記憶があるままなら、高校卒業したてに戻りたいですね。もうちょっとやれることがあったはずだと思います。なんか、もう少し勉強をしっかりしておけばよかったよとか考えますね。かといって、実際に戻ったとしても結果は変わらないんだよね、というオチで収まったんですけどね（笑）。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
ほんとに『テイルズ オブ』シリーズは長いので、どんどん新しいキャラクターが生まれて……。また、このシリーズはどの作品もすごく考えてありますよね。なのでどの作品もとても楽しめると思いますし、また一緒にコラボったりすることもあるので、ずっと応援してください。

チェスター　伊藤健太郎（いとうけんたろう）

代表作
●GIANT KILLING（黒田一樹）　●NEEDLESS（照山最次）
●純情ロマンチカ（上條弘樹）　●鋼鉄三国志（太史慈子義）
●流星のロックマン シリーズ（ウォーロック）　●BLEACH（阿散井恋次）

本作のチェスターを演じた際に意識した点はありますか？
ここ数年は、どちらかというとパラレル的な世界のチェスターをやらせてもらってるなかで、今回は直接『ファンタジア』のストーリーの延長なので、気をつけるというよりも楽しかったという印象です。
どのようなところが楽しかったですか？
やっぱり『ファンタジア』のエンディング後を、実際に声に出して演じるのは初めてだったので。実際、あの時間軸の続きがどうなっているのかっていうのは、やっぱり気になりますからね。エンディングのその先を演じられるってことは、楽しくてしょうがないですよ。長くこの作品やらせてもらってる醍醐味ですね。
今回の主人公のディオとメルは子供ですが、彼らとの会話では何か意識しましたか？
やっぱりチェスターって基本的にはアウトローで斜に構えたところがありますよね。でも、アミィのことも含めて子供に対しての関わり方にこそ、彼らしい部分が一番表されると思うんですよ。そこを、いわゆる兄貴分というよりは、実際に妹がいた兄貴としてのチェスターの経験が発揮された会話にしようと意識していました。また、自分自身の弱さを自覚してるからこそ、弱いものを守りつづけるというのがチェスターの本質ですよね。その点も意識してます。
アーチェとの掛け合いはどうでしたか？
これはもう申し訳ないんですけど、一番楽しいですね（笑）。台本読みながらやってても、「あ、みかさん（かないみか氏）なら、きっとこういう感じでくるだろうな」というのが、浮かんできますし。まぁ、親友であるクレスにはホント申し訳なんですが、アーチェとの会話が一番楽しいです（笑）。
ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか？
舞台や声優として色々な役を演じさせていただいているので、ある意味今の職業が現代の「なりきり士」的なところがあると思いますね。子供の頃からの夢で考えると、探偵とか忍者になりたいですね。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか？
そうですね、幕末や江戸時代に行って、今再現されている時代劇やドラマが、風俗や文化も含めて正しいのかどうかを確認してみたいですね。実際は行ってみなきゃわかんないですからね。本当に、どんな生活してたのかっていうのは興味があるんですよ。それともうひとつ行ってもいいなら、自分が子供だった頃に帰りたいって思いもありますね。今の経験と記憶を持ったまま、幼稚園くらいの自分に戻りたいですね（笑）。違う人生歩むんだろうなって思いますね。あ、これはちょっと意味が違いました（笑）。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
今回も、またみんなで楽しく声を入れさせていただきました。『なりきりダンジョン』のリメイクとしても、『ファンタジア』の続きという意味合いでも楽しんでいただける作品になっていると思います。懐かしのシーンの収録が非常に楽しく、またあのゲームの続きを演じられたという、そんな想いが演者一同にあるタイトルだと思います。そんなわくわく感、楽しさがみなさまに伝われば幸いですので、ぜひぜひ楽しんでプレイしてください。

クラース　井上和彦（いのうえかずひこ）

代表作
●NARUTO －ナルト－ シリーズ（はたけカカシ）　●銀河鉄道物語（有紀渉）
●美味しんぼ（山岡士郎）　●機動戦士Ζガンダム（ジェリド・メサ）
●蒼き流星SPTレイズナー（アルバトロ・ナル・エイジ・アスカ）

本作のクラースを演じた際に意識した点、役作りに苦労した点はありますか？
役作りは特にしてないですね。クラース役をやらせていただいて、もう15年目になるので。少し間は空きましたけど、ひと言ふた言しゃべったら、もう昔やってた感じを思い出しました。だから新たに意識した点とかもないです。すぐに、「あぁクラースね」っていう感じになりました。昔から一緒にやってきた、楽しい仲間たちの顔とかがばーっと思い出されて、今回もすごく楽しくやらせていただきました。
ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか？
そうですねぇ、何になりたいんだろう……。なりたいものはいっぱいありますねぇ。これからなれるとしたら、手打ちそば屋の主人かな。で、山の中に小さいおそば屋さんを建てて。「1日限定50食」みたいな（笑）。そういうおそばを提供できる店をやってみたいなぁ。あとは美味しいお酒を飲ませるお店ですかね。
居酒屋さんとかですか？
いやいや、もっと大人な感じの店で……。なんか、料理屋ばかりになってますね（笑）。
おそばはご自身で打たれたりするんですか？
いや、自分で打ったことは1回しかないんですけど。老後の趣味としてはそういうのもいいかなぁと思ってまして。そんなことを考えて本だけはちょっと読んだことあります。あとは……なれるとしたらウィンドサーフィンのショップの店長をやりたいですね。……全然現実的な意見ですよね。普通だなぁ（笑）。
本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか？
そうですね、坂本龍馬に会いたいですね。あとは、中学のときの初恋の人に……（笑）。あ、中学じゃなくて小学校かも。初恋の人にはもう一度会ってみたいですよね。あとは恐竜にも会ってみたいと思いますね。あ、富士山の噴火も見てみたいなぁ。だって、すごいじゃないですか。どうやって富士山みたいな大きな山ができたのかって、小学校のとき悩みましたからね。なんで関東ローム層がこんなに積もったのかっていうのを延々と（笑）。横浜に住んでたんですけど、近くが全部赤土なんですよ。で、それが全部火山灰だっていう話で。「どれだけ降ってきたんだ？」と思いましたね。降ってるところから見てみたいと思います。
最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。
そうですね、『テイルズ オブ』シリーズが15周年だそうで。15年分の積み重ねというと……チェスター役の伊藤健太郎が20歳だったのが35、6になるっていう……まぁ、それはいいんですけど（笑）。とにかく、長いこと応援していただいて、ここまできてさらに新しい『テイルズ オブ』になるっていうのが感動です。時間が積み重なっていくごとに、さらに進化していくゲームというか物語です。なので、進化も合わせて楽しんでいただきたいな、と思います。

すず 川田妙子（かわた たえこ）

代表作
- ●ドクタースランプ（則巻アラレ）
- ●あずきちゃん（西野かおる）
- ●ハートキャッチプリキュア!（シプレ）
- ●ソニックX（エミー・ローズ）
- ●フルハウス（ミシェル・エリザベス・タナー）

本作のすずを演じた際に意識した点はありますか?

今回は少し表情を表に出すようにしてみました。これまでのすずは自分が忍びの次期頭領っていうことで、とにかく表情をあまり作らないし、喜怒哀楽も出さないって感じに演じてたんです。それがクレスさんに出会ってから、笑ったりとか、そういう表情が出てきて。少し弱い面を見せてるのかなっていう感じもありましたね。そういう意味では人間らしいって言うか、感情が出てきてるって感じがみなさんにも伝わってるとうれしいです。でも、すずの芯の強さとか、自分は忍びとして戦うっていう意志みたいなものは変わっていません。そういう意味では、強い芯のある女の子っていう感じで演じましたね。で、少しかわいらしい一面もあり……っていうところですかね。

今回は「違う生き方をしていたら……」という幻を敵に見せられたシーンがありましたが、あの部分の印象はどうでしたか?

もし違った生き方をしていたら、違う自分がいるということをわかっているけど、曲げることは絶対にできない……とい気持ちを表現しましたね。そういう一面が見えたってところにも、少女らしいかわいさが表現されているように思いますね。

ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか?

実はいっぱいあります。もともとは、この業界に入る前は保育士をめざしていたんですね。で、勉強もしていて、国家試験も受けたりもしていたんです。だけど少し、方向転換をして声優に（笑）。私、ほかにも色々なものに興味があるんですよ。園芸とかもすごく好きなので、農業大学とかああいうところで勉強したいですね。あと、家の間取りとかを考えるのも大好きなんです。だから設計とか、そういうのもやってみたいし……。あと、料理を作るのも大好きなので、自分の作った料理を食べてもらう小料理屋さんとか、お弁当屋さんとか、定食屋さんみたいなものをやりたいです。あと、園芸につながってますけど、お花が大好きなんです。だから、かたわらにお花を売っている喫茶店とか、食べ物屋さんもいいですね。食事のあとには、お花を買ってもらうみたいなお店がいいなと思います。

本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか?

うーん、もうほんとに、人類が誕生して間もないぐらいの石器時代? そのくらいの超大自然の中に暮らしている人に会ってみたいですね。今の時代は、便利過ぎちゃうところがあるから……。そんな大昔にいけば、ものののありがたみとかもわかるし、ああこんなに地球ってきれいだったんだって思えるのかなって気がするんですよ。なんか現代と古代のギャップを味わってみたいなって思います。

最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。

私自身も実は最近ゲームをやり始めました。PSPも持っているのでゲームの完成をすごい楽しみにしてます。収録では映像がまだ完成していなかったんですけど、完成品の映像はすばらしいと教えてもらったので、ゲームだけを楽しむのではなく、映像も楽しんでほしいですね。で、今回はすずちゃんがいっぱい出てきているので、ぜひすずちゃんの活躍も楽しんでいただければと思います。

ダオス 森川智之（もりかわ としゆき）

代表作
- ●犬夜叉シリーズ（奈落）
- ●BLEACH（東仙 / 黒崎一心）
- ●スーパーロボット大戦 シリーズ（キョウスケ・ナンブ）
- ●ミッション:インポッシブル シリーズ（トム・クルーズ）

本作のダオスを演じた際に意識した点はありますか?

今回、ロンドリーネとの回想シーンが結構ありまして。ダオスを演じるのも久しぶりなんですけど、50年前のロンドリーネに対する優しさとか、丸みのあるダオスというのを演じました。ダオスの新しい……新しいと言っても、50年前のダオスなんですけど、新しい一面を演じられたかなと思ってはいます。

優しい一面を表現するのは難しかったですか?

ダオスの優しさって、どのように表現すればいいかが難しかったですね。台詞の裏にある優しさを、聞いている人に感じ取ってもらったほうがいいのか、それとも音色（おんしょく）として優しい声を出した方がいいのかということを、少し悩んでいました。今回は後者の方の、音としてやさしい音を出してみました。結果的に、自分でもびっくりしました（笑）。まぁびっくりというか、あ、こういう一面もあるんだなと思いました。違うキャラになっちゃうかもしれないっていう怖さもあったんですけど、今回はうまく演じることができたと思います。

たくさんのキャラクターが登場しますが、掛け合いの際に意識したことはありますか?

そうですね……。大体、ダオス以外はみんないい人ばかりなんで（笑）。ダオスは基本的に、相手によってどうこう変わるみたいなキャラクターではないんです。「相手の方が俺に合わせろ!」みたいな感じなので。ただ、残存思念になってからの台詞は、ほかのキャラクターとの接し方に変化をつけました。

掛け合いのシーンをお一人で収録するのは、すごい難しいと思うんですが。

僕よりもほかのメンバーを演じている方々の方が、お互いの距離感みたいなものが大切なんで難しいと思いますよ。逆に言えば、僕は楽だなって（笑）。大きく演じればより強く聞こえるところもありますし。

ディオとメルは「なりきり士」ということで、色々な職業に就けます。もしご自身が声優以外の職業に就けるなら、どんなことをしてみたいですか?

もう、いっぱいありますね（笑）。……野球好きなんで、やっぱりプロ野球選手にはなってみたいですね。……努力なしに（笑）。目が覚めたら、超一流プレイヤーというのが理想かな。あとは個人タクシーの運転手ですね。個人タクシーの運転手さんは、普通タクシーの運転手を安定して勤めていないと、試験を受けられないということがあるんで。がんばって毎日運転してきた人たちじゃないですか。そういう意味でもいいなって。で、車もすごいハイクラスの車乗ってるじゃないですか、乗り心地もいいし。いいなーとか思います（笑）。好きな時間に働けますしね。

本作では過去と現代を自由に行き来できますが、ご自身が行ってみたい時代はありますか?

戦国時代がいいですね。ほんとに関ヶ原の合戦とか、教科書に載っている名だたる合戦を見てみたい。まぁ、矢とか刀が飛んでこない距離で見てみたいなって感じですけどね。

最後に、本書の読者に向けてのメッセージをお願いします。

今回もダオスで出させていただいて、とても光栄です。ダオス的に今回の見どころはですね、ロンドリーネとの回想シーンですかね。とてもやわらかい、優しいダオスを見ることができるので。余計にいままでの作品をプレイしてくれているみなさんも、「あ、ダオスってそうなんだ、こういうところもあったんだな」っていう見かたもできて、よりゲームを楽しめると思います。そういうところもぜひ楽しんでいただいて、ぜひたっぷりと遊んでいただけるとうれしいと思います。

Contents2

奥 華子 スペシャルインタビュー

Hanako Oku

『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX』では、テーマソング、挿入歌、エンディングテーマのすべてを手がけた奥華子さんに、歌に込めた想いを語っていただいた。

PROFILE

心に染みる歌詞と歌声で人気のシンガーソングライター。代表作は『初恋』や『ガーネット』など。ほか「ガスト」や「お部屋探しMAST」など、多数のCMソングも手がける。

Interview with Hanako Oku

「かけがえのないもの」と『ガラスの花』の繋がり

── テーマソングである「ガラスの花」ですが、この曲のコンセプトを教えてください。

奥 そうですね、『ガラスの花』は、初めにメロディを3種類くらい作らせてもらったんですよ。で、サビの部分はBタイプがよくて、とかAメロの部分はCタイプがいいなみたいな。メロディはそんな感じの組み合わせで作りました。で、歌詞なんですけど、オーダーで、現代の物……電話とか、自転車とか、紙コップとかは使わないでほしいとのことでした。私の曲は、結構そういう名詞を使うことが好きなので、そこは少しとまどった部分ですね。けど、このオーダーがあったから、より感情の部分を歌詞で表現できたのかなと思いますね。

── 「ガラスの花」というフレーズは、どこからイメージした言葉なんですか？

奥 最後の最後まで、全然なかったフレーズだったんですけど、何かフックとなる言葉がほしいと言っていただいて、象徴する名詞を探しました。「ガラスの花」というフレーズの意味は人それぞれに感じてもらいたいんですが、誰でも心の中に、いろんな壊れやすいものだったり、すごいはかないものだったりを持っていて。でも、それを咲かせるのも、守るのも、自分しだいという……。「ガラスの花」は実在しないものだから、でも、すごく大切なもの、かけがえのないものっていう意味で、壊れやすいガラスっていう。そういう想いを込めて、最後につけたフレーズです。

── では、挿入歌「羽」についてお聞かせください。

奥 この曲はアップテンポで、「楽しさ」や「さわやかさ」、「明るさ」がほしいというオーダーをいただきました。でも、最初はアップテンポというイメージがなかなかつかなくて……。どんな感じだろう？みたいに思って。でも、「さわやかさ」というキーワードを主にして作っていった感じですね。「風が吹いていて、ふたりの未来は開ける！」みたいなイメージで作りました。

── 歌詞も、ディオとメルがこれから幸せになるんだろうなと想像させる内容になっていますね。

奥 そうですね。「生きる意味を知る」などの言葉は『ガラスの花』との共通点となってるんですよ。だから、生まれ来る意味を持って……誰もが生まれてきた意味があるんだ、っていうことを表現しています。

―― では、エンディングテーマである『rebirth』についてお聞かせください。あの曲は、ディオとメルを失ったときのエトスの心情を表しているように感じましたが、いかがでしょうか？

奥 そうですね、確かディオとメルは過去に罪を犯していたんですよね、で、それを償うためエトスの前からいなくなったんですよね。でもまた生まれ変わって子供になるんですよね？

―― そうですね。

奥 それって、すごく非現実的なように見えて、何にでも言えることなのかなって思ったんですよ。みんな何か傷があったりとか、いろんなことがあるけど、そういうこともすべてひっくるめて愛しく思えたり……。だから、悲しみもすべて何かに変わって、自分に残るとか。無駄なものは何もなくて、その過去があったから今があって、だから今ここに生まれてっていう……全部がめぐっているんだなっていう想いを感じたんです。だから『rebirth』というタイトルも、生まれ変わるという意味を込めてのものなんですよ。だから、ここがまさにエトスの愛である「かけがえのないもの」というところと『ガラスの花』が繋がっていくという想いで書きました。

―― オーダー的にはどのようなものでしたか？

奥 これはですね、制作スタッフの方が、かなり奥華子を知ってくださっていて。私が発表している曲に、『恋』という曲があるんですけど、弾き語りの切ない曲なんですよ。この曲を持ってきてもらって、「こんな感じで」っていわれました（笑）。この曲はアルバムに収録されているものなんですけど、この曲そのままを意識してほしいというよりも、切ない弾き語りがほしいとのことでした。だから、あえてアレンジは行わずに、シンプルな歌とピアノだけで作ったという感じですね。

Interview with Hanako Oku

そのままの"奥華子"を表現した充実の3つの楽曲

―― 今回の楽曲も含めて、奥さんが楽曲を作られる際の決まり事やルールはありますか？

奥 私が作詞するときは、いつもA4ノートと書きやすいボールペンを用意しますね。小さいノートだと、余白がなくて、なんか想像力が広がらないんですよ。大きめのノートだと、なんかできる気がするんですよね。曲に関しては、例えば失恋ソングだったら、失恋ソングから浮かぶ単語をガーっと書き出していくんです。「涙」とか、「改札」とか、「電車」とか。で、そこからまた想像を広げて、単語をいっぱい書いていくんですね。「涙」からは「水色」とか、「水色」から「雨」とか。

―― 連想させていくんですね。

奥 はい、連想ゲームじゃないけど、その言葉を見て、言葉をパズルみたく当てはめていくという作り方が多いですね。

―― では、最後に読者へのメッセージをお願いします。

奥 もう、ほんと3曲も歌わせてもらって、すみませんっていう感じですよ、ほんとに（笑）。そのまま奥華子で歌わせてもらっているので、正直いって、最初は「私でいいのかな？」というとまどいの方が多かったですね。だから、とにかくプレイヤーのみなさんの期待を絶対に裏切らないように、作品にしっかりとマッチしたものを作りたいと思って、3曲それぞれを一生懸命作らせてもらいました。ぜひ音楽もいっぱい聴いてもらいたいなと思いますね。

―― ありがとうございました。

奥 華子×『なりきりダンジョンX』完全タイアップ！

11th single ガラスの花

Tales of Edition 1,500円（tax in）PCCA-03213
通常版 1,200円（tax in）PCCA-03214

Tales of Edition
収録曲
1. ガラスの花
2. 初恋（Live ver.）
3. 変わらないもの（Live ver.）
4. ガラスの花（弾き語り ver.）

通常版
収録曲
1. ガラスの花
2. トランプ
3. 初恋（Live ver.）
4. 一番星（Live ver.）
5. ガラスの花（Instrumental）

【特典】DVD+なりきりダンジョンX連動パスワード

5th Album うたかた

3,000円（tax in）
PCCA-03215

テーマソング
『ガラスの花』
エンディングテーマ
『rebirth』
挿入歌
『羽』
を収録！

●2010年9月より、全国41公演の奥華子弾き語りコンサートツアー開始！

Contents3

開発陣インタビュー

『なりきりダンジョンX』と『クロスエディション』を制作した開発陣それぞれから、たくさんのエピソードを語っていただいた。ここを読めば、本作をより深く理解できるようになるはずだ。

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンXチーム

オリジナルをリスペクトした もうひとつの可能性

── 今回の『なりきりダンジョン』は10年前の作品のリメイクとなっていますが、制作するに至った経緯を教えていただけますか?

大舘　最初は『レディアント マイソロジー2』が終わったくらいのタイミングですね。『なりきりダンジョン』のリメイク的なものをやれないかという話が出ました。PSPで最新の2D戦闘をやるとお客さんによろこばれると考え、それを山内さんと増渕の間で企画内容を練り上げたという形になります。

── オリジナル版はダンジョンが自動生成でしたが、システムの変更はいつ決まったんですか?

山内　まず、ハードの検証をいろいろやってみました。ディオをポリゴンで作成したり、幾つかのハードを想定して作ってみたり。『ファンタジア』自体が4人パーティなので、最低限4人は実現したいっていう話から、可能性をいろいろ探りました。また、見栄えに関しても検討を重ねた結果、キャラクターはポリゴンではなく2Dでいこうと。自動生成ダンジョンというのも、最初は考えたんですが、別方向の角度から表現したいところがありました。

大舘　自動生成よりも、『ファンタジア』の方で身についた土地勘みたいなもので、新しい3Dの視点で回れるとおもしろいんじゃない? ってことで。自動生成よりもそっちをとったっていうところですね。

山内　2Dだった『ファンタジア』が3Dになったらどうなるんだろう? どういう風に見えるんだろう? というところを考えました。キャラは2Dに決めたぶん、マップの方を3Dで表現したらどうなるかっていうことで、自動生成ではなく、現状のスタイルで制作を進めました。決めたのは開発初期です。

── リメイク時に一番苦労された点はどこですか?

山内　一番苦労したのはシナリオです。10年前の作品なんですが、今でもオリジナル版のファンの方が多くいらっしゃいますので、今回一番気を使うようにしました。ただ、どういう形にリメイクしたとしても、オリジナルが好きな方は、オリジナルが一番だと思っていらっしゃいますので。なので、オリジナルをリスペクトしたうえで、新しい形、もうひとつの可能性を提示したいなと考えました。

── オリジナルのシナリオと比べて、重きを置いた点はありますか?

山内　オリジナルは重めのシナリオと言われてまして、そこに惹かれているユーザーさんの期待に沿ったものは、倫理的な観点から難しいと判断せざるを得ませんでした。ただ、今回は新訳として、新しいシナリオの提示をしたいというのが強くありました。

　ずらしちゃいけないところとしては、ディオとメルが子供っぽいんだけど、真実に向き合う、怖いんだけど真実に向き合わなくちゃ

〜インタビュー参加メンバー 1〜

株式会社バンダイナムコゲームス
プロデューサー
大舘 隆司（おおだて りゅうじ）
好きなコスチューム
黄金剣士

株式会社バンダイナムコゲームス
チーフディレクター
増渕 友海（ますぶち ともみ）
好きなコスチューム
飛鳥

株式会社バンダイナムコゲームス
ディレクター
池田 行世（いけだ こうせい）
好きなコスチューム
ホークアイ

いけないという葛藤とかをしっかり描きたいと思っていました。

増渕　それとダオスですよね。

山内　そうですね、ダオスはオリジナル版では独白が多いんです。今回もシナリオを作るにあたって、ダオスの真実、考えていることを伝えたいというのもありました。でも、ダオスは話さない方がいいので、意味合いは少し違いますが狂言回し的に立ち回るロンドリーネというキャラクターを作りました。

── ロディを作った目的は、やっぱりダオスの心情を語らせるということにあるんですか？

大舘　もともとは『なりきりダンジョン』のリメイクっていうのと、『ファンタジア』を一緒のUMDに入れようっていうのが最初決まってて。ふたつのソフトが1本のUMDにあるんだったら、そこをもっとおもしろくできるんじゃない？　というのがありまして。ふたつのゲームを行き来するキャラクターがいたらおもしろいんじゃない？　と。そこからロディがスタートしました。最初は時間を自由に行き来できる女神様的なキャラクターで、『ファンタジア』側にも『なりきりダンジョン』側にもよりそうキャラクターという位置づけでした。で、その活躍をもっとふくらませるというプロセスのなかで、ロディの存在っていうのとダオスの存在がより明確になりました。そこでダオスの側面を語るキャラクターが必要だという話になってロディが作られていきました。

山内　ディオ、メルの話をする以上は、ダオスの話をしないと無理なので、そこの側面をちゃんと表現してあげるということを、ロディというキャラに担ってもらうことにしました。

大舘　あとは、ロディのおかげでダオスが人間っぽく見えるようになっているっていうのはありますよね。

── ダオスが座ってロディと空を見ている絵などは印象的ですね。

山内　そこに関しても、ダオスというキャラクターが今でも根強い人気を誇っているので、より慎重に対応をしました。極端なことを言えば、「こんなのダオスじゃない」という方もいらっしゃると思います。ただ、そこを崩さないでやることも踏まえつつ、今回は新しい可能性を提示してあげたいというところで作りました。あくまでも可能性のひとつとして。

── ダオス以外の『ファンタジア』のキャラクターについて意識した点はありますか？

山内　『ファンタジア』の正統な後日談なので、ダオスを倒したあとのクレスたちがどんな生活をしているのかを、しっかりと表現しました。英雄視されているんだけど、実は自分たちは困っているという苦悩とか葛藤とかをですね。とにかく、人生はまだまだ続いていくんだよというところを出したいと。結構『ファンタジア』ってハッピーエンドって感じで言われてますけど、ハッピーはあってもハッピーエンドではないんです。アミィやクレスの両親は殺されていますし、結局時空戦士たちはバラバラになる……。だからそこをうまく出しながら、彼らの苦悩とかを見せたいなっていうところで、シナリオライターと話をして詰めていきました。ダオスも正しいことをしようとしている、クレスも正しいことをしようとしている、じゃあどっちから見たらどっちが正義でどっちが悪なんだ？　ということを、クレス達は常に苦悩しています。これはディオ（ディオス）とメル（メルティア）も自分たちの正義で行動したつもりなんだけど、結果デリス・カーラーンを壊滅させることになったということに繋げていきました。

ダオスの内面を映すための ロンドリーネというキャラクター

── では、キャラクターについての質問ですが、ディオとメルに話させるようにした理由はどこにあったんでしょうか？

山内　心理描写というところをしっかり表現したい部分がありました。また、子供のもつ可能性は無限だというところを出すために、キャラクターの性格づけが必要なんじゃないかということで、今回は声をあてることにしました。

池田　ディオとメルの性格にについては、すごく議論しました。リメイク前はお客さんの選択によって性格が変わるので、どんな性格にするかが難しかったですね。

増渕　ドラマCDとか小説とかも読ませていただいて。その上でいろいろとご相談させていただいたんですけど。元気なキャラがやっぱりディオだとか、でもやっぱりかっこいいキャラクターとかも人気なので、そっち系の性格もほしいとか。かわいらしさもほしいとか。などなど……（笑）。

山内　シナリオは、結構時間かかりましたよね。プロットから、議論が白熱していましたし。それぐらい、強くこだわりました。

── 双子の親代わりであるエトスについては、どのようなコンセプトがあったんでしょう？

山内　システム自体の見直しを図った時、エトスというお母さん代わりのキャラクターを作って、没入してもらおうと考えました。ディオとメルに性格をつけてあげて、お話にしっかりと絡めてあげたいというところも入っています。最初の話に繋がりますが、新しく、違う可能性のなりきりダンジョンを提示したいということでエトスのキャラクターを作りました。

増渕　最初は人間にしようか、とか、ちっちゃなキャラクターにしようかとか存在からして結構考えましたよね。普通のお母さんにするかとか、普通のお父さんにするか、とか（笑）。

山内　設定として語尾がカタカナなのは、ドレミファソラシドから取っています。エトスは音の精霊なので、黒と白の色合いとか、髪の毛のところが音符の形になっているとか。ちょっと音に絡めていこうっていうことで、意図的に入れました。

増渕　特徴的で、かわいらしい口調で書いていただきました。だったら、音の精霊とつなげて、それを活かそうっていう話になり、「ファー」とか意図的に組み込んでみたところはありますね。

── ではロンドリーネのコンセプトについてお聞かせください。

山内　ダオスというキャラを描くに当たって、男同士よりは女性のキャラクターの方が、今までにはない色々な面を出しやすいと思ってシナリオライターと話をしていきました。無理に恋愛の要素を入れたわけではなく、女性から見たダオスに対する素直な感情を表現させるため、今回の形になりました。

増渕　どうすればダオスが心を開くのかも考えて。
滝澤　モチーフは燕なんですよね。
松井　はい、そうですね（笑）。ロンドリーネという名前に由来しているんですが、燕というキーワードを意識して技にも燕を含めた名前を付けてたりしますね。
山内　時空を渡り歩くんで、渡り鳥をモチーフにしようという話をシナリオライターと話しまして。で、ロンドリーネという名前が、ロンディネ（イタリア語）とゴロンドリーナ（フランス語）の燕っていう単語を合体させた造語なんです。燕だったら服装も燕っぽく、裾を長くしようって。動きも燕っぽくしようと「燕閃牙」もエンも燕から名前を付けたりとかしました。
福家　とにかく技名に「燕」って入れてください、って振られまして（笑）。技名にいくつもいくつも「燕」が混入しています。
―― 今回アルベルトを入れた経緯というのはいかがですか？
山内　家具を連れて歩くというコンセプトから作り始めました。案内役という役割は最初から持たせていたんですが、あまりにも空気のような存在になって、これいらないという話になりまして（笑）。だったら仲間にして性格をつけて、喋らせてみようとなりました。メインシナリオにも絡むので、インパクトを強めた感じです。憎まれ役として、必要悪な部分も担ってもらいました。
―― 声優さんはすぐに決まったんですか？
松井　アルベルトだけは、もう龍田さん以外考えられないという感じでした（笑）。
大舘　なんかもうね、アルベルトだけはアンタッチャブルな感じで……触れられないというか。アルベルトに意見を1つ入れると10返ってくる感じで（笑）。
増渕　今までのチュートリアルは、あまり印象に残らないことが多いのですが、アルベルトのキャラクターがすごく強いので、新しいチュートリアルになったかなと思います。
―― アルベルトのデザインについてはどうでしょう？
斉藤　山内がメモ帳に書いたすごい雑なのを見せられて（笑）。タンスの模様を口っぽくして、手も最初は5本指だったんですけど、最終的に丸になりました。
―― 新キャラクターのバジルについてはいかがでしょうか？
斉藤　デザイン的には特に目立ったものはないです、ローブを着せて目立たないようにしたりとか、そういう服装の指定もなくて。ただ影の姿みたいなものを用意しろって言われました。なので基本的にはあまり目立たない格好、地味なセーターとズボンみたいな感じでデザインしました。
大舘　性格的には、バジルは多面性をもつキャラっていう意図がありました。かなりくだけている状態と、負の状態のバジルとのギャップを見せたかったんです。なので、最初バジルって、ダジャレキャラだったんですよ。いつ会ってもダジャレとヘンな語尾を使っていたんですよね。
滝澤　「じゃあねこやなぎ～」とか（笑）。
大舘　それは、ダジャレの域を超えていて。で、ちょっと僕の理解も超えてたんだよね（笑）。普通は音声を収録したら、そこから変えることはないんですけど、「やっぱり……だめだ」って（笑）。で、撮り直しました。「じゃあねこやなぎ」とかもなくなりました。
松井　今年（2010年）の1月か2月くらいでしたかね。大舘さんから突然電話がかかってきて「ごめん、録り直しさせてくれ」って。「今からですか!?」って（笑）。
増渕　でも録り直したことで、キャラクター性がわかりやすくなったと思います。
大舘　意図はわかるんですよ。どうしても、ギャップを出したかったというところが。逆にそこでふざけたキャラクターがあるからこそ、最後のもうひとつのバジルの側面が出てくるんだけど。だから、全体を見渡せてると許せるんだけど、全体を見渡せてない段階では、どうしても許せないギャグを言うヤツになっちゃって。……最後、「品格」っていう単語まで出てきたもんね（笑）。

戦闘システムに求める 爽快感と自由な操作感

―― では今作の戦闘システムを構築する際にもっとも意識した点とか苦労した点はありますか？
福家　まず、はじめにPS2版の『テイルズ オブ デスティニー』みたいな爽快感をめざしました。そこから改良していったという感じです。あと、『テイルズ オブ ハーツ』の、より自由に動けるような戦闘システムをイメージして作りました。
滝澤　あとは、「エアリアル」に重点を置きました。ただ、敵を上に打ち上げる術技の調整が難しかったですね。あまり力が強すぎると、1発で天井まで突き抜けてしまったり……。重力はつねに下にかかるので。あまり弱すぎると持ち上がらずに、すぐダウンしちゃいます。そこには調整に時間がかかりましたね。
池田　どの高さまで上がるのが、いちばん気持ちいいのかという点は、試行錯誤しましたよね。
―― 今回の新システムであるチェインパートナーについてお聞かせください。
福家　2人で戦うことが形的にかっこ良く、それでいて操作が簡

～インタビュー参加メンバー 2～

株式会社ナムコ・テイルズスタジオ
ディレクター・メインプランニング
山内 秀範（やまうち ひでのり）
好きなコスチューム
破壊戦士

株式会社ナムコ・テイルズスタジオ
バトルプランニング
福家 真広（ふけ まさひろ）
好きなコスチューム
騎士

株式会社ナムコ・テイルズスタジオ
キャラクターグラフィック
斎藤 雄太（さいとう ゆうた）
好きなコスチューム
カイト

株式会社ナムコ・テイルズスタジオ
プログラマー
滝澤 直人（たきざわ なおと）
好きなコスチューム
シーフ

株式会社ナムコ・テイルズスタジオ
プロジェクトマネジメント
松井 圭太（まつい けいた）
好きなコスチューム
格闘家

単になるものをめざしました。2キャラを同時に操作することはとても難しいので、1ボタンで2キャラ同時に反応する作りにしたんです。けれど、それだけだとキャラ毎に攻撃速度が違うのでただ漠然と敵をタコ殴りにしているだけ……になってしまいました。いろいろと試行錯誤した結果、同じキャラが同じ攻撃を出すと見栄えが良くなったので、クルールがパートナーとして操作キャラクターに変身するっていう発想が出たんですね。

── クルールは回復もできるし、万能なキャラクターですよね？

滝澤　そうですね。最初はあまりにもできない子だったんですけど（笑）。

池田　途中から回復技を入れたんですよね。このままだと、いらない子になりそうだということで（笑）。ミントがいない序盤では、回復役が少ないじゃないですか。けど、メルを回復役にすると、メルを操作する楽しみが薄れるので、クルールに回復技を入れたんですよね。

滝澤　クルールの技、どんどん増えていきましたよね。

山内　当初の想定よりも、1.5倍くらいには（笑）。とにかく使える子にしてあげなきゃっていうので。

── モンスターを捕獲して仲間にすることができますが、このシステムについてお聞かせください。

福家　敵として登場するときと操作キャラになったときの能力値を別に設定しないと、バランス的にゲームを崩壊させてしまうんですよ。なので、滝澤に手伝ってもらって、調整をかけました。まずは、プレイヤーが操作するキャラクターとしてなりたつようなバランスにすることが大変でしたね。

滝澤　操作キャラとしての設定が、そのモンスターが敵として登場する際にも影響を与えるので、ほかのモンスターより捕獲できるモンスターは少し強いんですよ。

── モンスターは全部で何体くらい仲間になるんですか？

福家　60体くらいは捕獲できるんですが、実は開発の初期段階はすべてのモンスターが捕まえられたんですよ。

増渕　精霊もラスボスも全部仲間になってましたもんね（笑）。

松井　250体以上はいましたね。

滝澤　個人的にはカンガルーのバルーというモンスターが好きなので、ぜひ使ってみてほしいですね。すごく強いので。

── キャラクターのグラフィック面での調整は難しかったですか？

増渕　今回、頭身を今までのシリーズのなかでも新しいものにしていただいていますよね。

斉藤　そうですね。『テイルズ オブ リバース』で頭身がすごく伸びたんですけど、これは少し画像のサイズが大きすぎると感じました。なので、縮めてSDキャラのかわいい感じぐらいのデフォルメにさせていただきました。

山内　頭身は、決定するまでたくさん用意しましたね。2Dのドットのサイズを決めることになったときは、どれくらいの大きさが一番ベストかというのを模索しながらパターンを作りました。それで、じゃあこの大きさでいこうとなったのが今の大きさですね。

大舘　どのシリーズに一番近いかな？

斉藤　『ハーツ』より少し大きくなったくらいですね。

大舘　ちょっとスリムになってかわいくなったと思います。

斉藤　ディオとメルを基準にしたので、クレスたちは等身が伸びて、タイツが目立つかもしれません（笑）。ま、あれはデザイン上仕方ないんですが。

池田　今回のグラフィックなら、酔ったクラースが一番よくできてるんじゃないですか？　ベッドの上で酒を飲んでいるのが（笑）。

斉藤　ですね。瓶から水滴が出るんですが、それすら飲もうとしているところですね（笑）。

最後の2D『テイルズ オブ』!?

── では最後に読者へのメッセージをお願いします。

松井　自分は、開発のサポートとかもしていて、宝箱とかドロップアイテムとか、アイテムの調整をしてたんですが、攻略本に載っちゃってるからアレなんですけど、できれば自力で「スタープレイカー」を探してください。ほかにもおもしろい配置の宝箱がたくさんあるので、自分なりに探してもらえれば嬉しいです。

斉藤　戦闘キャラもマップキャラも、動かして気持ちいいように書いてみました。そこら辺を楽しんでいただけるとうれしいです。剣士だけとかじゃなく、たまには斧戦士も使ってみるか、みたいにプレイしてもらえるといいなぁ。

滝澤　僕は最終的にかなりの数の戦闘キャラを調整しました。だから、できれば多くのコスチュームを着替えながらプレイして、楽しんでいただければと思います。

福家　コスチュームには下級、中級、上級とありますが、育てていけば、どのコスチュームでもクリアできるようになっています。なので、使い捨てとか思わないで、下級や中級のコスチュームでも最後まで楽しんであげてください。

山内　シナリオに関してはいろいろと思うところがあるかもしれませんが、もうひとつの可能性の提示というところで、みなさんに楽しんでいただきたいなと思っています。批判的な意見も出るとは思いますが、僕らが考える『ファンタジア』の続編というのはこういう可能性もあるんだよというところを楽しんでください。今回はやりこみ要素をすごく詰め込んであります。ぜひ何周もプレイしてもらって、勲章の「スピードクリア」に挑戦してほしいですね。理論値的には、最速2時間以内でとれるはずなので、がんばっていただければと。あとは、どんな意見でも構いませんので、メッセージをください。そういう意見のひとつひとつが僕らの力になっていますので、よろしくお願いします。

池田　今回は2D『テイルズ オブ』の醍醐味であるエアリアルにかなりこだわった部分があります。そこはぜひ楽しんでいただきたいなぁと思います。あと、『クロスエディション』の方もおもしろいんで、ぜひ遊んでください。

増渕　2D『テイルズ オブ』の最新作ということと、10年前の作品の『なりきりダンジョン』をリメイクさせていただいたわけですけど、システムに関しても、コスチューム1個の入手方法から成長のさせ方、話の内容とか、すべてを考えた上で満足のできだと思って出しました。ぜひいろいろやっていただきたいなぁと思います。

大舘　『テイルズ オブ』には、2Dと3Dに大きく区分けされるわけですよね。で、今回僕は2D『テイルズ オブ』に初めて関わったわけですけど、予想以上に大変でした。3Dの1フレームの重さと、2Dの1フレームの重さはまったく違うんです。で、3Dはプログラムを書かなくても、計算上自動的に作られるものもあるけど、2Dは書かないと存在しないんです。この違いというのはすごく大きいものでした。意図的にあるんだ、必要なんだっていうものだけが凝縮されたものが2Dのゲームっていうものなんですね。これってすごく大変なんだっていうのを痛感しました。もうほんとにお客さんに言えることは、2D『テイルズ オブ』はこれで最後かもしれない！　と思って遊んでくださいということですね（笑）。

── ありがとうございました。

テイルズ オブ ファンタジア クロスエディションチーム

「ハイスピード」と「戦いやすさ」

── まず、『ファンタジア』をカバーすることになった経緯を教えてください。

大舘　最初に『なりきりダンジョン』はリメイクだけではなく、もっとボリューム感を出す方向性はないかということを考えていって、『ファンタジア』を入れるという話が出ました。ですが、弊社からは『フルボイスエディション』が発売されて、それがまだ売れているんですよ。なので、それをなくすことになってもいいのか？　という話もありました。最終的には、『なりきりダンジョン』をしっかりと遊んでもらうためには、『ファンタジア』をしっかり理解しないと、楽しめないということで、大英断ということで決まりました。実装するときには、ザッピング、相互に行き来できるような、もしくはそういう雰囲気で遊べるような、お話的にはリンクしているようなサブストーリーなんかを入れていくということになりました。それをやりつつ、戦闘も変えようという話が出て。そこで、クライマックスさんの方にご相談しました。

── 『クロスエディション』を作ると決まったときのオーダーはどんな内容でしたか？

木村　ハイスピード、でしたね。コンセプトが「ハイスピード」と「戦いやすい」の2つが大枠でしたね。

池田　信じられないほどの短い納期で、こんだけのことをやりたいんだけど、できる？　みたいな感じでした。

── オーダーを聞いてから、最初にどこから手をつけたんですか？

木村　いや、どこから手をつけていいのかっていう感じですよ。まずプログラマーの解析内容で手を入れられるところが決まるので。そういうところでまず小林が最初にがんばってくれて……。

小林　そうですね、オーダーとしてはだいぶ明確でしたね。スピードアップしたいと。具体的には魔法をリアルタイムで発動して、複数の魔法が同時に画面に出るようにしたいとのことでしたね。もうひとつはロディを実装するということです。僕的にはそのふたつが大きかったので、そこを調べるところからでした。

藤岡　僕は小林が作ったところにのって……新キャラのロンドリーネのところをメインに作りました。

── 2Dデザインも描き直したんですよね。そちらも急ピッチで？

木村　それが、実は描き直す予定はなかったんです。

藤平　もともと変えられる場所というのが限られていて、変えられる範囲というのがインターフェイスの部分でした。期間的にもインターフェイスを変えるのがMAXという状況だったので。そこで木村の方から、キャラクターの絵を変えたいんだっていう話が来たときに、ちょっと事件が起きたんです（笑）。

小林　まず、ステータスのところの画面を描き直したんですよね。そうしたら、実際に戦っているキャラクターとギャップを感じて。そこから直せたらいいねっていう話にはなってたんです。

木村　そのあとコンバーターを作ってもらったんですね。で、手始めにリリスを夜な夜な作り替えまして。ついに頭身が二頭身から三等身に変えることができました。で、ここまで作っちゃえば、キャラクターの作りがわかります。なので……あとは絵さえあれば（笑）。

増渕　見せていただいたときは、すでにサンプルができていて「できました一」って。びっくりしました（笑）。

藤平　間に合わせられるかすごくあぶなかったので（笑）。ギリギリまで黙っていました。

大舘　理由も聞かされず呼ばれて、「実は操作キャラのドット画全部書き直したんです」という話があって（笑）。で、もうみんなに囲まれた状態でなので「ダメじゃん！」とか言える空気じゃなくて（笑）。というか、実際、ものはよくなっていたんですよ。今回打ち直してもらったことで、今時のちゃんとした発色になってるんですよね。

── ほかにも『フルボイスエディション』からの変更点はありますか？

木村　基本的には戦闘スピードが変わったというのが前提で、その

スピード感をさらに加速させるために、特技ショートカットシステムを入れました。もともとコマンド式でコンボをしている人っていうのは多かったので、そこを切り替えずにできないかっていうところで工夫をしたりとか。あとはレーダー！　レーダーを追加しました！今時っぽい（笑）。それとエフェクトもすべて一新していますね。

大舘　あとは『ファンタジア』ってバックアタックが多く発生するんですよ。で、『フルボイスエディション』では対応しきれていなかったんですが、今回は、右攻めと左攻めをすぐに変えられるように改良してます。実はここが一番、戦闘のメリハリをつける上で大きいんじゃないかと思いますね。配置を確認して囲まれてたら、どっちの方向を自分のホームにするか決めて、そこから戦闘に勝つ。そうしたときの達成感は大きいのですが、これまでの『テイルズ オブ』シリーズでも、そこまでこのシステムを取り入れてないんですよ。だから、ひょっとしてこのアイディアを以降のシリーズに入れ込むかもしれないほどの発見でした。

『テイルズ オブ』シリーズの原点としての『ファンタジア』

―― シナリオでロンドリーネが追加されましたが、スムーズにシナリオに溶け込ませる点で苦労したところはありますか？

増渕　テイルズスタジオのシナリオライターさんに、『クロスエディション』も時代が『なりきりダンジョン』とクロスするので、内容を合わせるように依頼しました。両方に登場するロンドリーネというキャラクターが、それぞれのタイトルでしっかりと目立たせたかったので。内容は『クロスエディション』がロンドリーネとお父さんの話に集約させて、『なりきりダンジョン』ではダオスやクレス達の関係ということで、ロンドリーネの役割をちょっと変えて入れてくれということで頼みました。

大舘　あとは、『フルボイスエディション』をベースにして、そこに新しいイベントを入れるっていう形じゃないですか。もとの音声には6～7年前の声優さんの声があって、そこにロンドリーネの声がかぶって、さらにそこに今年の声優さんの演技がかぶるんです。つまり、何年も前の自分との掛け合いという形になるんですよ。完成品はスムーズに溶け込んでいるように見えると思いますが、それはやっぱり声優さんのお芝居のうまさというか、ポテンシャルというか、力をずっと維持してくれていたおかげなんです。そこでもし喉がつぶれていたらアウトなんですよ。そういうところで、役者陣にもすごく助けられました。

増渕　そうですね、音声収録の際にも、声の差があってはいけないので、『フルボイスエディション』の声をサンプルとして持たせていただいて「この声を出してください」とお願いしました。で、みなさんそのように声を合わせていただきましたね。もちろんシナリオも、前後の内容をすごい考えてあって……。さらに、時代がちょっと行き来するので、このときのロディの設定であったり、目的意識がぶれないようにっていうのを注意して作らせていただきました。

―― 今回、『クロスエディション』の方でもロンドリーネが戦闘に参加しますが、そちらの方で注文とかはありましたか？

池田　できるだけ違いがないようにというオーダーをしました。

木村　うちは完全コピーをしました。

大舘　どっちができあがってたんでしたっけ？

小林　あの時点ではロンドリーネはまだできあがってなかったです。

藤岡　絵と一部のアニメーションがあるだけでした。

小林　モーションがなかったんだよね。

池田　絵だけ、こういう動きなんで、想像して作ってくださいっていう感じでテイルズスタジオから来たんで、結構大変でしたよね。

木村　うちの藤岡が完全コピーをしました。

藤岡　『なりきりダンジョン』と『クロスエディション』を並べて……どこが違うのかって、ずっと2台並べて作っていました。

大舘　難しかったのは、ロディって、『なりきりダンジョン』用にデザインされてるんですよ。ドット画も『なりきりダンジョン』のドット画なんですよ。で、そこから『クロスエディション』用に頭身を変えたデザインで、かつモーションの整合をとらなきゃいけないっていう意味では、たぶん、ドット絵の作成は大変だったと思います。

藤平　もう完全目コピで（笑）。

池田　目コピといっても、そっくりにできないんですよね、頭身が違うから。膝とか肘の解釈も変えていかなくちゃいけないはずだから、そこはセンスが求められるんですけど、できとしては非常によかったですね。

増渕　動きもそうですよね。『なりきりダンジョン』では、もとからロディにこういう動きをさせるためのソースというものを作っているんですが、『ファンタジア』の方は、もとのソースからのアレンジになるので、動かせない部分とかもあったかと思いますが、そこを新たに作って頂いて……。

木村　その結果、胸の揺れが再現できませんでした！　すみません！

藤平　あ、そうですね、あれだけは一番心残りだったかもしれません。

―― それは、悔いが残りますね（笑）。

大舘　『なりきりダンジョン』とは実際使っている容量の配分が違うんですよ。『ファンタジア』は容量が先に決まっているんです。なので、容量が少しでもオーバーすると予期せぬ挙動を起こすので、慎重に作っていかなきゃいけないんですよね。だからアイディアをすべて入れ込むことができなかったりなどの制約がある中で、モーションを全部いれるわけにはいかなかったけど、それでもエフェクトも込みでよく作ってくれましたよね。でもロディをしっかりやっとかないと、ふたつのゲームの接点が弱くなってしまいますよね。だからあそこを深くつなぎ止めておくためには、ロディはストーリーもあわせて、絵もしっかり作ってもらいました。

―― では、最後に読者へのメッセージをお願いします。

小林　今回はできるだけスピードアップしたいという軸が、自分の中では最初から最後までぶれなかったので、納得いくレベルまで作りこめました。『フルボイスエディション』が好みの人もいるかと思いますが、今回はこういうコンセプトで変更したということをご理解いただければ、新しい楽しみを見つけてもらえると思います。ぜひ遊んでください。

藤岡　今回、ロンドリーネの挙動を作らせて頂きました。『なりきりダンジョン』と合わせて、ぜひロンドリーネの動きを見ていただけたらありがたいですね。

藤平　キャラクターの「らしさ」を崩さないようにきれいにドットを打ち直しました。ぜひたくさんのキャラクターを操作して遊んでいただけたらなと思います。

木村　ハイスピードとアグレッシブということで、とにかく触ってもらうと絶対に違いを感じてもらえるような作りにしたので、まず触ってください。このおもしろさっていうのを体感してほしいです。

池田　触ると全然違うというのは本当です。オリジナルを壊さないようにしつつも、正統に進化させられたので、戦闘面と新加入のロンドリーネというキャラクター含めて遊んでいただけると嬉しいです。

増渕　戦闘面も思いっきり変わって、『フルボイスエディション』と比べてもらうと最高に違いが分かると思います。あとロンドリーネの、『なりきりダンジョン』と『クロスエディション』でのキャラクターの違いもありますので、ゲームソフト1本、まるごと遊んでほしいですね。

大舘　まず『ファンタジア』の存在が何かっていうと、自分にとっては『テイルズ オブ』シリーズで一番おもしろいゲームなんです。もともと地力があるんですよね。物語の質自体がすごく高くてゲームとして非常におもしろい。そこに新たに戦闘システムが変わって、さらにバトルのおもしろさがパワーアップしたと。なので、かなり満足度が高いものになっていると思います。実は『テイルズ オブ』シリーズのファンの方でも、『ファンタジア』未体験者って人は多いんじゃないかと思うんです。この機会にぜひプレイしてもらって、そもそも、なぜ『ファンタジア』が生まれたのかを考えながらやってもらえるとおもしろいですね。

―― ありがとうございました。

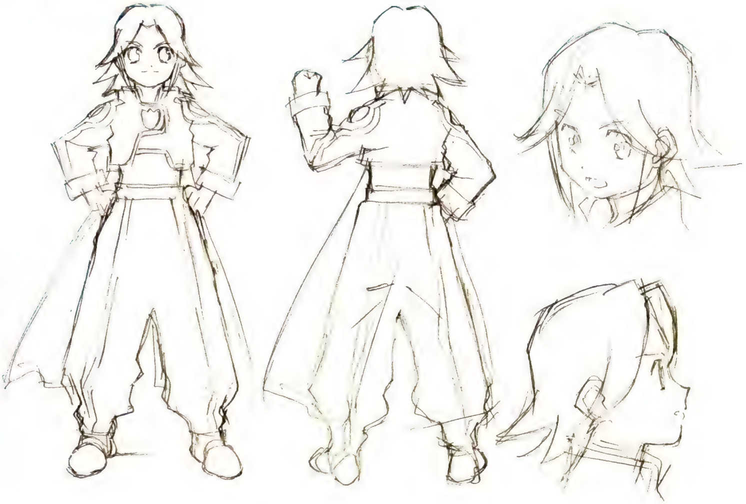
Contents4

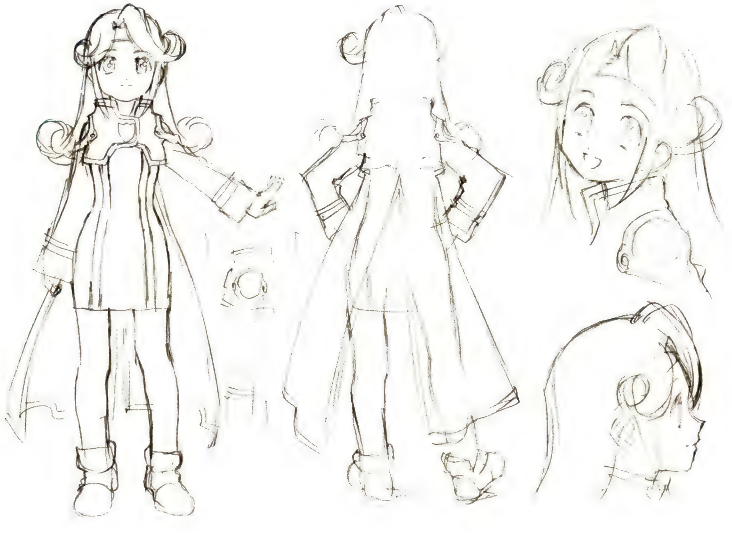
イラストギャラリー

物語を彩るキャラクターやタウン、ダンジョンのイラストや秘奥義のカットインをここで一挙公開する。実際のゲーム中の場面と見比べてみて、さらに深く本作を味わってみよう。

キャラクター(ディオ&メル)

設定ラフ





コスチューム設定画（ディオ）

コスチューム設定画（メル）

キャラクター（エトス）

設定画

カラーバリエーション

初期の設定画

Special Contents
スペシャルコンテンツ

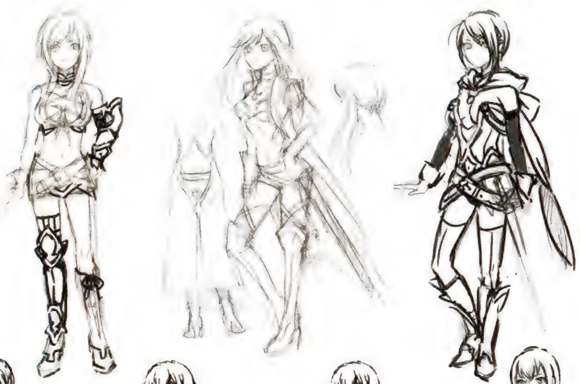
CONTENTS 4
イラストギャラリー

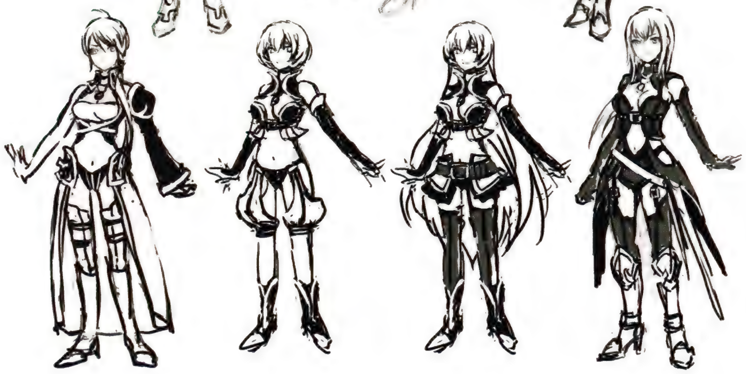
キャラクター（ロンドリーネ）

設定画

表情パターン

初期の設定画





キャラクター（その他）

●ディオス

●メルティア

●仮面の男&仮面の女
（ディオス&メルティア）

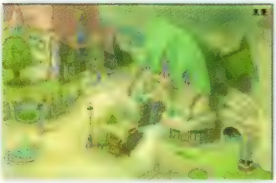
●バジル

●ノルン

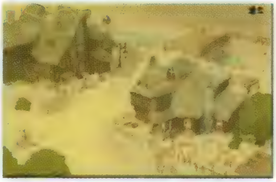
●バンディ将軍

タウン&ダンジョン

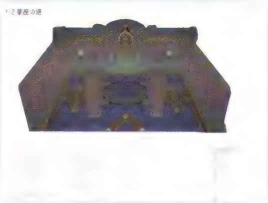
●ヴァルハラ町



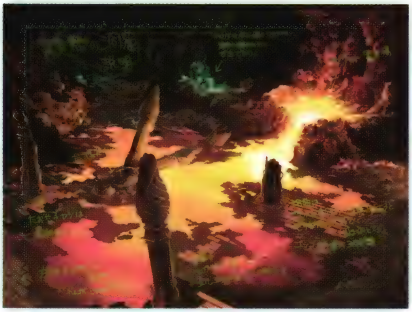
●ヴァルハラ村



●12星座の塔

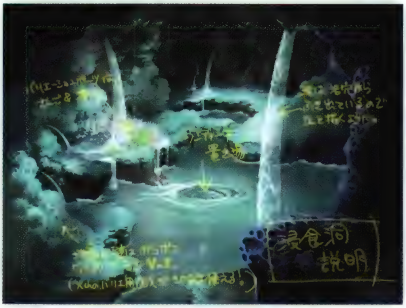


●熱砂の洞窟

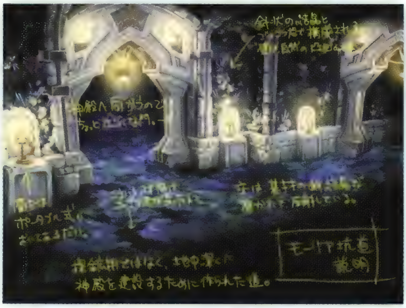


●精霊の洞窟

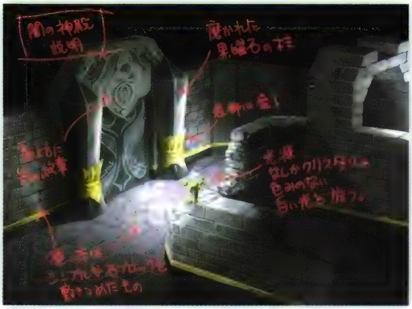
●浸食洞



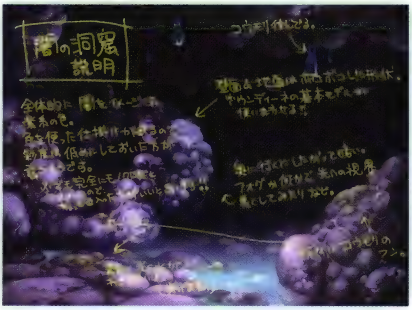
●モーリア坑道



●闇の神殿



●ネルヴィの洞窟



秘奥義カットイン

●ディオ

●メル

●クルール

●ロンドリーネ

●クレス

●ミント

●アーチェ

●チェスター

●クラース

●すず

●ダオス

●ディオス

●メルティア

●ノルン

Contents5

コンプリートガイド限定アイテム大公開!

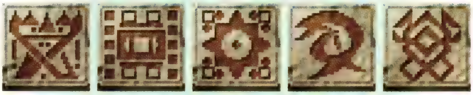
本書限定のスペシャルな特典をプレゼント!!　下のパスワードを使って、少しユーモラスですごく便利な武器をゲットしよう。スプーンをもったメルの姿に心を奪われること間違いなしだ!

メル用の武器「スプーン」を手に入れよう

右のパスワードを入力すると、本書限定アイテムの「スプーン」を入手できる。これはメルの魔術系と大魔術士が装備できる武器で、特筆すべきは幸運が50もアップするところ。幸運が高いと敵がアイテムを落としやすいので、アイテム集めをする際に役立つ。また、術攻は+30とストーリー序盤で手に入る「ブルーム」と比べて6高い。ストーリー中盤以降になるとやや厳しくなるが、序盤のうちなら実戦用の武器としてもしっかりと活躍するのだ。

序盤では主力武器として大活躍!

パスワードを入力すると……



「スプーン」をゲット!!

スプーン

効果	物攻+10	術攻+30	幸運+50

ケータイサイト
「テイルズ オブ モバイル」でもっと遊んじゃおう!

モバイル限定パスワードやちびキャラ待受も配信中!!

みんな来てね!!

アクセスには、別途パケット通信料がかかります。また、リンク先の内容は予告なく変更、および終了することがありますので、あらかじめご了承ください。

BANDAI NAMCO Games Books 29+

TALES OF PHANTASIA
クロスエディション
公式コンプリートガイド

namco®

PSP対応

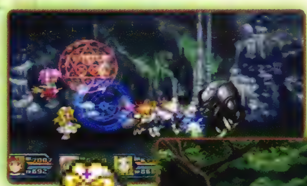
QBIST キュービスト／編著

鮮やかに生まれ変わった「伝説のRPG」!!

テイルズ オブ シリーズの原点『テイルズ オブ ファンタジア』。
その正統続編である『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX』を
120%楽しむために、新要素満載で同時収録されている
『テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション』を遊んでみよう!

ステップ、隊列チェンジ……アグレッシブな戦闘システム

『テイルズ オブ ファンタジア フルボイスエディション』から戦闘システムがさらに進化! あらたに加わったステップや改良された特技ショートカットシステムを駆使することで、よりスピーディでテクニカルな戦闘が楽しめるようになった。



新キャラクターが登場!

同時収録されている『なりきりダンジョンX』にも登場するあのキャラクターが時を越えてクレス達の前に登場する。今作の物語にどう絡んでいくのだろうか?

ゲーム内のキャラクターや術・技のエフェクトが華やかに!

本作では、キャラクターや術・技のグラフィックが新しくなった。藤島康介先生デザインのキャラクターたちが、色鮮やかになって蘇る!

秘奥義が追加!

『テイルズ オブ エターニア』にも登場した、クレスの秘奥義「エターナルブレイド」と「緋凰絶炎衝」が今作でついに実装！ほかにもクラースと新しく登場したキャラクターにも秘奥義が設定された。

PROLOGUE

アセリア歴4304年……
山あいの小さな村、トーティスに住む青年クレスは
いつものように幼なじみのチェスターと
南の森に狩りに出かけていった

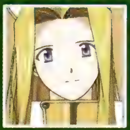
大きな獲物を仕留めて、喜ぶ二人の耳に
飛び込んできたのは、異変を知らせる村の半鐘の音だった
慌てて村へ戻るふたりの目に映ったものは――

すべては、クレスの持つペンダント――
魔王ダオスの封印を解くカギを狙うものの仕業だった
敵を討つため、大切な人たちを守るため
仲間たちと時間を越える冒険へ足を踏み出す……

CHARACTER

クレス・アルベイン 年齢：17歳
CV:草尾 毅
トーティス村に住む若き剣士。穏やかで優しい性格だが、敵を恐れず果敢に立ち向かう、頼もしい青年である。

アーチェ・クライン 年齢：17歳
CV:かない みか
魔術を操り、ホウキに乗って空を飛ぶことができるハーフエルフ。感情がとても豊かで、明るく活発な女の子。



ミント・アドネード 年齢：18歳
CV:岩男 潤子
黒騎士に捕らえられていた、癒しの力持つ法術師。控えめでおとなしい性格だが、芯が強く気丈な一面もある。

クラース・F・レスター 年齢：29歳
CV:井上 和彦
精霊召喚術を研究する天才学者。常に冷静沈着で、最年長者としてパーティーの代表者の役割を担うことも。

チェスター・バークライト 年齢：17歳
CV:伊藤 健太郎
クレスの幼なじみで、妹とふたりで暮らしている。皮肉っぽいところもあるが、本来はまっすぐな性格のもち主。

藤林　すず 年齢：11歳
CV:川田 妙子
忍者の隠れ里に住むくのいち。忍者の掟に生き、感情を押し殺して生きてきたが、その素顔は素直な11歳の少女。

ストーリーフローチャート

エンディングを迎えるまでのおすすめの流れをフローチャートで紹介する。ここで次に訪れる場所を確認して物語を進めよう。なおダンジョンはP.314からのマップも参考にしてほしい。

ストーリーフローチャートの見方

❶ フローチャート

ストーリーの進め方をフローチャート形式で解説している。BOSSというアイコンがついている場合は、そのマップでボスとの戦闘があることを表す。なお、ダンジョン内の仕掛けを解く方法はP.312からの「ワールドガイド」を参照。

❷ 寄り道情報

ストーリーを進めるために必須ではないが、ぜひともこなしておきたい重要なイベントの解説。

❸ ロンドリーネのイベント

新キャラクターのロンドリーネが登場するイベントの紹介。

❹ ボスデータ

ボスのステータスなどの情報。詳細は以下のとおり。

- a 図鑑番号…… そのボスがモンスター図鑑で表示される番号。
- b 名前………… ボスの名前。
- c 攻撃属性…… ボスが使用してくる攻撃の属性。
- d HP………… 体力。この値を0にすればボスを倒せる。
- e 弱点………… 弱点属性。この属性で攻撃すれば、ボスに与えるダメージが高くなる。
- f 攻撃………… ボスの攻撃力
- g 防御………… ボスの防御力
- h ガルド……… 倒したときに得られるガルド
- i EXP………… 倒したときに得られる経験値
- j 落……………… 倒したときに落とすことがあるアイテム。カッコ内の数値は落とす確率を表す。
- k 特徴………… そのボスの特徴。

アセリア歴4304年 ～現代～

小さな山村から物語は始まる。いつものように南の森で狩りをしていたクレスとチェスターは、突如鳴り響く、異変を告げる村の半鐘の音を耳にする……。

タウン　トーティスの村

朝起きて、チェスターと南の森に狩りに行く。

ダンジョン BOSS　南の森　P.314

森の最奥でボア、ボアチャイルド×3を倒す。

タウン　トーティスの村

クレスの両親、ミゲールとマリアと話をしたあとチェスターと別れ、ユークリッドの都へ向かう。

ダンジョン　山道　P.315

北ルートと西ルートのいずれかを通過する。

タウン　ユークリッドの都

街の北西にある伯父のオルソンの家に行き、伯父と話したあと、もう一度伯父と話し、一泊する。

ダンジョン BOSS　地下牢・地下水路　P.316

地下牢でミントを仲間にする。地下水路出口にいるクレイデーモンを倒し、地下水路を脱出する。

タウン　モリスンの家

チェスターと再会。モリスンを追い、地下墓地へ。

ダンジョン　地下墓地　P.317

奥へと進む途中で、銀色の髪の女性が倒れているのを発見する。その女性が去ったあと、ダンジョン内にある宝箱から「レイスルビー」を入手し、ワープポイントを使い、溶岩地帯へ移動。最奥にいるマルス、モリスンの元へ向かう。

アセリア歴4202年へワープ

BOSS

175 ボア　攻撃属性：ー

HP	175	弱点	火
攻撃	35	防御	9
ガルド	80	EXP	45

落　ポーク(100%)

特徴　高い攻撃力を活かして突進してくる。「魔神剣」などで遠距離から攻撃して突進を妨害しよう。

176 ボアチャイルド　攻撃属性：ー

HP	40	弱点	火
攻撃	15	防御	8
ガルド	8	EXP	5

落　ポーク(40%)、けがわ(3%)

特徴　ボアと一緒に3体出現。戦闘中に高確率で逃げ出すので、倒すのは後回しにしてもかまわない。

BOSS

057 クレイデーモン　攻撃属性：闇

HP	250	弱点	光
攻撃	75	防御	13
ガルド	420	EXP	77

落　パナシーアボトル(20%)、スペクタクルズ(10%)

特徴　特殊攻撃はない。G・バット2体、G・スラッグ2体と現れるので「飛燕連脚」でまとめて攻撃しよう。

EVENT

不思議な女性との出会い

モリスンを追いかけて地下墓地へやってきた3人は、最深部へ向かう途中で、銀色の髪の女性と出会う。クレス達に気づくと、まるでこちらを知っているかのような発言をしてくるが、彼女はいったい何者なのだろうか？

誰かを追ってここに来たようだが、「黒い鎧の男」のことだろうか？

会話のあと、意味深な言葉を残し、名前も告げずに去っていく。

Tales of Phantasia X-edition

アセリア暦4202年
～過去～

間一髪のところを助けられたクレスとミント。残されたチェスターとモリスンのことを気にしつつも、クレス達はダオスを倒す方法を探し出すことを決意する。

タウン　ベルアダムの村

村の中央付近へ行き、レニオスから話を聞く。その後、村の北の出口から山道へ向かう。

ダンジョン　山道　P.315

通過のみ。ユークリッド村へ向かう。

タウン　ユークリッド村

クラース魔術研究所でクラースが仲間になる。

タウン　ハーメルの町

道具屋で「つるはし」と「ロープ」を買う。

ダンジョン　ローンヴァレイ　P.320

小屋でバートと話す。3つの瘴気噴出口を岩でふさいだあと谷の先にいるシルフと契約を結ぶ。

ダンジョン　精霊の森　P.314

世界樹の根元で精霊マーテルの話を聞く。

タウン　ハーメルの町

町の中で倒れている少女リアに話しかける。

タウン　ベネツィア市

市長の家でデミテルの話を聞いたあと、港にいる船長に、西の孤島に向けて船を出してもらう。

ダンジョン　BOSS　西の孤島・デミテルの館　P.321

館の地下にいるデミテルを倒す。

ダンジョン　ローンヴァレイ　P.320

小屋に自動的に移動。アーチェが仲間になる。

タウン　ベネツィア市

船長にアルヴァニスタへの船を出してもらう。

タウン　BOSS　アルヴァニスタ航路

襲いかかってきたメイアーをクレスひとりで倒す。

タウン　BOSS　アルヴァニスタの都

宿屋に泊まって仲間と相談したあと、城に忍び込む。兵士に見つからないよう、レアード王子の部屋に行き、ジャミルを倒す。王に謁見したあと、精霊に会いに行く前に、城内の魔術研究室の研究員から精霊の話を聞き、街の冒険者ギルドのマスターからモーリア坑道の入坑許可証を受け取り、サクラバから秘密の言葉を1000ガルドで買う。

EVENT　お母さん？　お祖母さん？

ベネツィア市の街の入口のところでは、以前、地下墓地で出会った銀色の髪の女性が商売をしている。しかし、前に会ったのはアセリア歴4303年のことで、ここはあのときから100年前の世界だ。しかし、あまりにもそっくりなので、彼女の母か祖母だろうかと不思議がるクレス達に、女性はロンドリーネという名を告げる。

金儲けはついでのようだ。何か知りたい情報でもあるのだろうか？

BOSS　112　デミテル　攻撃属性：－

HP	2600	弱点	物
攻撃	75	防御	50
ガルド	5600	EXP	380

落　？BOOK（イエロウキングス／100%）

特徴　威力の高い「サモンデーモン」を使ってくる。攻撃を連続で当てて、詠唱を妨害するといい。

BOSS　193　メイアー　攻撃属性：－

HP	3000	弱点	なし
攻撃	150	防御	55
ガルド	4040	EXP	450

落　？SWORD（フェイムフェイス／100%）

特徴　クレスと一騎打ちになる。剣を大振りするので、ガードやステップでかわし、カウンターを狙おう。

BOSS　080　ジャミル　攻撃属性：闇

HP	3500	弱点	光
攻撃	80	防御	65
ガルド	8753	EXP	666

落　ブラックオニキス（100%）

特徴　アークナイト2体と出現。自分の周囲を攻撃する術を頻発するので、遠くから術や特技で攻めよう。

タウン　各地の港

船を使い、精霊の洞窟、北海の孤島･浸食洞、熱砂の洞窟へ向かう。順番は任意でいい。

ダンジョン BOSS 精霊の洞窟 P.322

アルヴァニスタ港からベルアダム行きの船に乗り、歩いて南下したところにある。洞窟では、薬草を探しに来たロンドリーネと探索することになる。洞窟の奥でノームを倒し、契約を結ぶ。

ダンジョン BOSS 北海の孤島･浸食洞 P.324

ベネツィア市の港から北海の孤島行きの船に乗る。ウンディーネを倒して契約を結ぶ。

タウン　オリーブヴィレッジ

アルヴァニスタの都南東の港からフレイランド行きの船に乗り、砂漠を東に歩いたところにある。必須ではないが、熱砂の洞窟に行く前に立ち寄り、装備品などを購入するといい。

ダンジョン BOSS 熱砂の洞窟 P.323

オリーブヴィレッジの少し東にある洞窟。「ソーサラーリング」を入手して洞窟の奥へ進み、最深部でイフリートと戦い、倒して契約を結ぶ。

ダンジョン BOSS モーリア坑道 P.326

アルヴァニスタの都の南東の港の近くにある。マクスウェルと戦い、勝利して契約を結ぶ。奥にある宝物庫から壊れた指輪を入手する。

タウン　アルヴァニスタの都

城内の魔術研究室でルーングロムと話し、エドワードへの紹介状を書いてもらう。

タウン　エドワード邸

アルヴァニスタの都の南西にある邸宅を訪れ、エドワードの妻、シフの話を聞く。

タウン　オリーブヴィレッジ

村の人にエドワードのことを尋ねる。

タウン　オアシス1～3

オアシス1、2、3を順にまわり、話を聞く。

タウン　オリーブヴィレッジ

フレイランド東部に出現するバジリスクが落とすことがある「バジリスクうろこ」を5枚入手してから宿屋に一泊し、翌朝エドワードに会う。

次のページへ進む

BOSS 129 ノーム　攻撃属性：地

HP	3400	弱点	風
攻撃	95	防御	70
ガルド	12345	EXP	2222

落　?BOOK（ピンナップマグ／100%）

特徴　地面に潜ったり出たりを繰り返す。出てきたところを狙い、「秋沙雨」で足止めする戦法が有効。

EVENT ロンドリーネがパーティに加入！

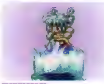
精霊の洞窟では、扉が開かずに困っているロンドリーネと会うことになる。アルヴァニスタの都の冒険者ギルドで買った秘密の言葉を入力すれば先に進めるので、彼女を仲間にし、ノームと契約するため奥へ進もう。

薬草と引き替えに知りたい情報とは、いったい何なのだろうか？

ロンドリーネ　加入時の装備品

ぶき	スパス	からだ	アンバークローク
たて	－	あたま	アンクベレット
うで	キッチンミトン		

BOSS 031 ウンディーネ　攻撃属性：水

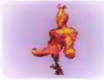


HP	6450	弱点	火雷
攻撃	250	防御	100
ガルド	8888	EXP	999

落　?BOOK（レイバーイオニス／100%）

特徴　「アイスニードル」や衝撃波を飛ばして攻めてくる。「アクアマント」を装備してダメージを減らしたい。

BOSS 015 イフリート　攻撃属性：火



HP	5500	弱点	水
攻撃	250	防御	85
ガルド	6543	EXP	2525

落　フレアマント（100%）

特徴　「イラプション」などの炎の呪文を主に使う。「シルバーケープ」などを装備しておくと楽に戦える。

BOSS 186 マクスウェル　攻撃属性：－

HP	7500	弱点	なし
攻撃	250	防御	100
ガルド	22222	EXP	3333

落　ピクルスストーン（100%）

特徴　直接攻撃や呪文で連続攻撃してくる。特技や術を連発し、攻撃する隙を与えないことが重要。

アセリア歴4202年～過去～の続き

タウン　アルヴァニスタの都

城内の魔術研究室でルーングロムと話す。宿屋で一泊したあと、再び話して「エンブレム」をもらう。アーチェと別れて水鏡ユミルの森へ行く。

ダンジョン　水鏡ユミルの森　P.331

森の奥にあるエルフの集落へ向かう。

タウン　エルフの集落

族長のブラムバルドに事情を話し、トレントの森へ。

ダンジョン　トレントの森　P.332

石盤の力で、壊れた契約の指輪を修復する。

タウン　エルフの集落

こっそりついてきたアーチェが捕まっている。死刑になるところをエルフの女性が助けてくれるが、全員村を追い出されてしまう。

ダンジョン　12星座の塔　P.335

アルヴァニスタの都の南東の港から船でフレイランドに行き、砂漠の東から北へ歩いた先にある塔。最上階にいるルナに会い、契約を結ぶ。

タウン　ミッドガルス

城内でエドワード、国王と話したあと城を出る。

ダンジョン　ローンヴァレイ　P.320

アーチェの家でバートと話をする。移動は「パッと行く」と「パッと帰る」を選ぶのがおすすめ。

タウン　ミッドガルス

城の入口で騒ぎが起きている。その事件後、クラースがパーティから外れたら、一度別のマップに移動してから、再び会議室の入口に戻る。

ダンジョン　BOSS　ヴァルハラ平原　P.340

平原の奥にいるイシュラントを倒す。倒すまでにかかった歩数が少ないほど褒美を多くもらえる。

タウン　BOSS　ミッドガルス

国王と謁見したあと、城を出るとクレスが別の場所へワープする。ヴァルキリーからペガサスを借り、アーチェとふたりでイシュラントを倒す。戦いが終わったあと、ロンドリーネと再会する。

ダンジョン　ヴァルハラ平原　P.340

ダオス城方面に通過。その途中で、魔物に襲われている兵士達を助ける。

BOSS

014　イシュラント　攻撃属性：風

HP	5550	弱点	地
攻撃	456	防御	120
ガルド	9990	EXP	2222

落　ポイズンチェック(80%)

特徴　吐き出す炎はしばらく停滞するので注意。弱点を突ける「スレイヤーソード」を装備するといい。

EVENT　英雄ヴィクトルと「ドラグノフ」

ダオスの城に乗り込む決意を固めたクレス達は、ミッドガルズ城を出たところでロンドリーネと再会する。ロンドリーネもヴァルハラ戦役でめざましい活躍をし、国王直々に褒美を賜るところだという。一緒に行くことになったロンドリーネは、褒美のお金を断り、かわりに父である英雄ヴィクトルの剣「ドラグノフ」を所望するが……。

彼女もダオスのもとへ行くところだという。心強い仲間が増える。

ロンドリーネ　加入時の装備品

ぶき	フェジーライツ	からだ	シルバークローク
たて	―	あたま	ラウンドベレット
うで	キッチンミトン		

EVENT　老いぼれヴィクトル？

ヴァルハラ平原を通過するクレス達は、魔物に襲われている兵士達を発見する。兵士達を助け出すと、ヴィクトルという男の意外な話を聞くことができる。

ロンドリーネの父と同じ名前だが、同一人物なのだろうか？

ダンジョン BOSS **ダオス城** P.342

奥まで進むと、ロンドリーネが強制時間転移させられる。クレス達4人でダオス(1)を倒す。

タウン **アルヴァニスタの都**

魔術研究室でルーングロムと話をする。

タウン **エドワード邸**

書斎でエドワードが残した本を読む。

タウン **各地の町の宿屋**

どこかの町の宿屋に泊まると、ミントが幼い頃の夢を見る。その後、ユークリッドの村の旅芸人、アルヴァニスタの都の薬屋の町の人、ミッドガルズの市長、ミッドガルズ北部の木の下にいる女性、ミッドガルズ南部の孤児院の女性の誰かからユニコーンの話を聞き、白樺の森へ向かう。

ダンジョン **ヴァルハラ平原** P.340

白樺の森方面へ通過する。

ダンジョン BOSS **白樺の森** P.348

森の奥にいるユニコーンに会いに行く。イーヴルロードを倒し、「ユニコーンホーン」を入手する。

ダンジョン **精霊の森** P.314

世界樹ユグドラシルを回復させる。

タウン **ベネツィア市**

船長と話し、船で超古代都市トールの海上へ行く。

ダンジョン **超古代都市トール** P.349

北西の建物で「トランプ」を入手し、中央の建物のドアの横を調べ、ロックを解除する。最奥のマザーコンピュータールームで都市機能を復活させ、現代にタイムワープする。

アセリア歴4304年へワープ

BOSS

- ダオス(1) 攻撃属性:ー

威力が高い技を使うので、「ミスリルメッシュ」や「リフレクトリング」を装備して相手の術をできるだけ無効化できるようにしておくといい。詠唱を妨害するのも重要だ。

HP	30000	弱点	物
攻撃	270	防御	130
ガルド	9999	EXP	2222

落　エメラルドリング(100%)

特徴　光属性の「ダオスレーザー」など大打撃を受ける術を使う。連続で攻撃して詠唱を中断させよう。

BOSS

019 イーヴルロード 攻撃属性:ー

HP	6400	弱点	なし
攻撃	195	防御	105
ガルド	3630	EXP	298

落　ルーンボトル(30%)

特徴　3体で出現。連続して「サモンデーモン」を使われると全滅の危険も。詠唱を妨害しつつ戦おう。

アセリア歴4304年 ～現代～

古の技術で時間転移に成功したクレス達。転移先はアセリア歴4304年の地下墓地、ダオスの魔の手が大切な人達に向けられようとしているそのときだった。

ダンジョン BOSS **地下墓地** P.317

地下墓地でチェスター、モリスンと対峙しているダオスの前に現れる。ダオス(2)を倒す。

タウン **モリスンの家**

未来からタイムワープしてきたハリソンと話す。

アセリア歴4354年へワープ

BOSS

- ダオス(2) 攻撃属性:ー

基本的な対策は前回と同様。「虎牙破斬」から奥義への連携などを連発し、相手に攻撃させないようにしよう。

HP	45000	弱点	物
攻撃	330	防御	130
ガルド	25552	EXP	5555

落　ー

特徴　ステータスがやや高くなっているが、使ってくる技は前回とほぼ同じ。戦法も同じものが通用する。

アセリア歴4354年 ～未来～

ダオスは滅びていなかった。世界を守るため、逃げたダオスを追って50年後の未来に旅立っていくクレス達。最終決戦に向けての最後の旅が始まった。

タウン　ミゲールの町

ベネツィア市へ向かう。必須ではないが、宿屋に泊まるとチェスターの経験値が加算される。

ダンジョン　山道　P.315

北ルートか西ルートかのいずれかを通過。

タウン　ベネツィア市

港にいるハリソンと話す。その後、ユークリッドの都へ自動的に移動する。

タウン　ユークリッドの都

国営科学アカデミーでスタンリーと話をする。

ダンジョン　BOSS　ヴォルトの洞窟　P.350

洞窟の最奥にいるヴォルトを倒し、契約を結ぶ。

タウン　ユークリッドの都

国営科学アカデミーのスタンリーと話し、レアバードと「ウィングパック」を入手する。

寄り道　すずを仲間にしよう

レアバードを入手すると、行動範囲が一気に広くなる。先に進む前に、すずを仲間にしておこう。

すずを仲間にするための手順

- タウン　アルヴァニスタの都
  町の道具屋の隣にある建物の、屋根の上にいる男から忍者の里の噂を聞く。
- ダンジョン　トレントの森　P.332
  森の奥ですずと話をする。
- タウン　忍者の里
  頭領の乱蔵と話をする。
- タウン　ユークリッドの都
  武術大会で8連勝する。
- タウン　忍者の里
  乱蔵と話す。すずが仲間になる。

タウン　アルヴァニスタの都

国王に謁見したあと、魔術研究室で三種の武具の話やフリーズキールの町の位置を聞く。

タウン　フリーズキールの町

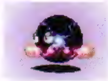
フェンリル教会の扉を開けて中に入る。

ダンジョン　BOSS　氷の洞窟　P.352

教会の祭壇から氷の洞窟に入り、奥にいるフェンビーストを倒して「ヴォーパルソード」を入手する。

BOSS

028 ヴォルト　攻撃属性：雷



HP	28000	弱点	水物
攻撃	385	防御	185
ガルド	43210	EXP	5656

落：エメラルドリング（100%）

特徴：呪文を使ったり、電撃を飛ばしてくる。かわすのは難しいので、撃たれないよう攻撃し続けよう。

EVENT

亡き父の思い出

ヴォルトと契約した後にユークリッドの都に戻ると、ロンドリーネと再会できる。ここでは、ロンドリーネが生まれ育った境遇や父の思い出について話を聞くことができ、話を聞いた後にロンドリーネが再びパーティに加入する。

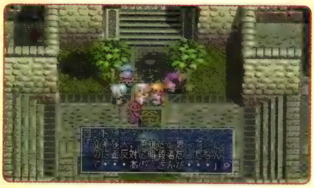
ロンドリーネ　加入時の装備品

ぶき	ナインティナイン	からだ	ミスリルメッシュ
たて	ー	あたま	ファインベレット
うで	キッチンミトン		

EVENT

エクリプスとは？

ルーングロムを訪ねてアルヴァニスタの都を訪れたクレス達は、城の警備をしている兵士達から、エクリプスが暗殺を生業とする一族だという話を聞くことになる。



父親が暗殺者かもしれないと知り、ショックを隠せないようだ。

BOSS

150 フェンビースト　攻撃属性：ー

HP	30000	弱点	火光
攻撃	600	防御	256
ガルド	12345	EXP	2468

落：ー

特徴：攻撃力が高く、地面から打ち上げる氷の刃が特に脅威。前衛の仲間はHPを常に高めに保とう。

ダンジョン BOSS 炎の塔 P.355

フラムベルクを倒し「フランヴェルジュ」を入手。

ダンジョン トレントの森 P.332

過去で訪れたトレントの森の奥の石盤を訪れ、オリジンと戦う。戦闘後「ヴォーパルソード」と「フランヴェルジュ」と引き替えに「エターナルソード」を入手し、オリジンと契約を結ぶ。

タウン アルヴァニスタの都

ルーングロムに常闇の町アーリィの話を聞く。

タウン 常闇の町アーリィ

喫茶「寝坊」の調査員から「デリスエンブレム」を入手する。宿屋で一泊し、西の鉱山跡に向かう。

寄り道 ヴィクトルが残したメッセージ

精霊の森では、ロンドリーネの父が残したメッセージを見ることができる。必須ではないが、決戦前に訪れてみるのもいいだろう。

精霊の森を流れる川の隣にある岩を調べると、ヴィクトルのメッセージが読める。ヴィクトルのロンドリーネへの想いがここで明らかになるのだ。

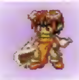
タウン 鉱山跡

「エターナルソード」でダオス城を出現させる。

ダンジョン BOSS ダオス城 P.358

最深部でダオス（ダオス（第一形態）、ダオス（第二形態）、フェザーダオス）を倒す。

BOSS 158 フラムベルク　攻撃属性：火



HP	45700	弱点	水
攻撃	535	防御	202
ガルド	19891	EXP	6556

落：－

特徴：物理攻撃も呪文もすべて炎属性。「プリンセスケープ」や「フレアマント」があると楽に戦える。

BOSS 034 オリジン　攻撃属性：－

HP	45000	弱点	物
攻撃	435	防御	200
ガルド	8888	EXP	8765

落：？BOW（マーシレスボウ／100％）

特徴：「カラップス」が脅威的。属性のない武器を装備して「次元斬」や「秋沙雨」でたたみかけよう。

EVENT エクリプスの技

宿屋に向かう途中、武器商人が魔物に追われているところに遭遇する。ロンドリーネがエクリプスの技で魔物を仕留めると、武器商人はお礼に「ドラグノフ」を譲ってくれる。しかし、父から教わった剣技が、人を殺すための技だと知ったロンドリーネは、ひとつの決断をする。

迷いを断ち切るため、父の形見である「ドラグノフ」を置いていく。

EVENT もうひとつの決意

アーリィの宿屋で一泊すると、仲間たちの最終戦前夜の想いを見ることができる。ロンドリーネも、「ドラグノフ」を手に、ダオスと向き合う決意をする。

BOSS 最終ダンジョン ダオス城 P.358

ダオスとは3連戦になる。第一形態でダオスが使う技は前回と同じ。クレスがダオスを足止めし、仲間は威力の高い術を使おう。第二形態では敵との距離がかなりあるので、射程が長い「次元斬」が有効だ。フェザーダオス戦では「虎牙破斬」で足止めし、その間に仲間が遠距離から攻撃していこう。

－ ダオス（第一形態）　攻撃属性：－

HP	70000	弱点	なし
攻撃	530	防御	200
ガルド	32000	EXP	10000

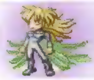
	無	火	水	風	地	雷	光	闇	物
耐性※	－	－	－	－	－	－	－	－	－

－ ダオス（第二形態）　攻撃属性：－

HP	130000	弱点	なし
攻撃	700	防御	600
ガルド	35000	EXP	10000

	無	火	水	風	地	雷	光	闇	物
耐性※	20	20	20	20	20	20	20	20	－

－ フェザーダオス　攻撃属性：－



HP	160000	弱点	なし
攻撃	500	防御	800
ガルド	0	EXP	0

	無	火	水	風	地	雷	光	闇	物
耐性※	30	30	30	30	30	30	30	30	－

※ 数値が高いほどその属性が効きにくい。

ワールドガイド

ここからは、タウンとダンジョンの位置を示したワールドマップと、仕掛けの解き方を解説したダンジョンのマップを掲載する。目的地を探すときや、ダンジョンを攻略するときに役立てよう。

ワールドガイドの見方

❶ マップ名

マップの名前と、そのマップを訪れることができる年代。

❷ マップ情報

マップの地形や宝箱などの位置。マップにあるアイコンの詳細は下記の「アイコンの意味」を参照。

❸ アドバイス

ダンジョンの仕掛けを解く手順など、ストーリーを進めるためのアドバイス。❶などの数字は場所を示しており、マップ上にある同じアイコンと対応している。

❹ 宝箱データ

宝箱から入手できるアイテムの情報。そのマップに複数の年代で行ける場合は、年代ごとに宝箱のデータを分けて掲載している。なお、アなどのアイコンは宝箱の位置を示しており、マップにある同じアイコンと対応。また、**緑色**のアイコンはその宝箱がリンクアイテムであることを表す。リンクアイテムについては下記を参照。

リンクアイテムについて

宝箱にはリンクしているものがあり、リンクしている宝箱は片方を開けてからマップを移動すると、もう片方がなくなってしまう。これを「リンクアイテム」といい、たとえばアとイがリンクしていたら、アの宝箱を開けてから別のマップへ行くとイがなくなってしまうのだ。

アイコンの意味

- フィールドへ …………… フィールドとのつながり。
- A ― Aへ P.000 …… マップのつながり。アルファベットの場合は同じもの同士がつながっている。
- ●――――● マップのつながり。アルファベットの場合は同じもの同士がつながっている。
- ●‐‐‐‐→ ………………… マップのつながり（一方通行）。
- ●――● ………………… マップのつながり（隠し通路）。
- ❶ ……………………… 仕掛けなどがある場所。「❸アドバイス」と対応している。
- ア ア ………………… 宝箱の位置。**緑色**のものはリンクアイテム。
- 記憶陣 ……………… 記憶陣の位置。
- BOSS 未来 …… ボスが出現する位置と年代。

タウンリスト

位置	タウン名	訪れることができる年代
1	トーティスの村	現代
2	ユークリッドの都	現代／未来
3	モリスンの家	現代／未来
1	ベルアダムの村	過去
2	ユークリッド村	過去
4	ハーメルの町	過去
5	ベネツィア市	過去／未来
6	アルヴァニスタの都	過去／未来
7	各地の港	過去／未来
8	オリーブヴィレッジ	過去／未来
9	オアシス 1	過去／未来
10	オアシス 2	過去／未来
11	オアシス 3	過去／未来
12	エルフの集落	過去／未来
13	ミッドガルズ	過去
1	ミゲールの町	未来
12	忍者の里	未来
14	フリーズキールの町	未来
15	常闇の町アーリィ	未来

ワールドマップの地形は物語の進行に従って変化する。ここでは最終形態を掲載している。
マップの番号は、下のタウンリスト、ダンジョンリストの位置と対応している。

ダンジョンリスト

位置	ダンジョン名	訪れることができる年代	ページ
16	南の森	現代	P.314
16	精霊の森	過去／未来	P.314
17	山道	すべての時代	P.315
18	地下牢・地下水路	現代	P.316
19	地下墓地	現代	P.317
20	ローンヴァレイ	過去／未来	P.320
21	西の孤島・デミテルの館	過去／未来	P.321
22	精霊の洞窟	過去／未来	P.322
23	北海の孤島・浸食洞	過去／未来	P.324
24	熱砂の洞窟	過去／未来	P.323
25	モーリア坑道	過去／未来	P.326
26	水鏡ユミルの森	過去／未来	P.331
26	トレントの森	過去／未来	P.332
27	12 星座の塔	過去／未来	P.335
28	ヴァルハラ平原	過去／未来	P.340
29	ダオス城	過去	P.342
30	白樺の森	過去／未来	P.348
31	超古代都市トール	過去／未来	P.349
32	ヴォルトの洞窟	未来	P.350
33	氷の洞窟	未来	P.352
34	炎の塔	未来	P.355
35	ダオス城	未来	P.358

南の森

訪れる年代 ➤ 4304年／現代

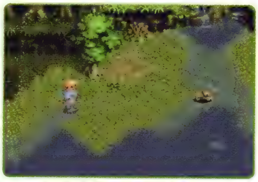
アイテム

現代	
ア	ライフボトル
イ	アップルグミ

フィールドへ

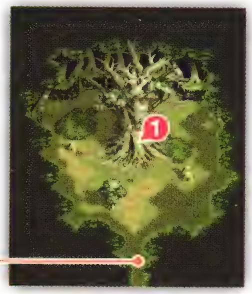
➤ 4304年／現代 ❶〜❷

❶と❷で逃げていくボアチャイルドを見たあと、最奥でボスと戦う。



精霊の森

訪れる年代 ➤ 4202年／過去 ➤ 4354年／未来



アイテム（※1）

過去	
ア	アワーグラス
イ	セージ
ウ	リバースドール

フィールドへ

➤ 4202年／過去 ❶

ローンヴァレイでシルフと契約したあとと、白樺の森で「ユニコーンホーン」を入手したあとに❶を訪れると、それぞれ物語が進行する。

➤ 4354年／未来 ❷

常闇の町アーリィで武器商人を助けたあと、ロンドリーネがパーティにいる状態で❷の岩を調べると、岩に刻まれたメッセージを発見できる。

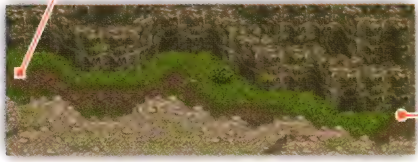
※1 過去でアイテムを取っていない場合は未来でも入手できる。

山道

訪れる年代
4304年／現代
4203年／過去
4354年／未来

フィールドへ

フィールドへ



フィールドへ

4304年／現代 ❶

❶に行商人がいて、回復アイテムを売ってくれる。何度でも利用できる。

4354年／未来 ❷

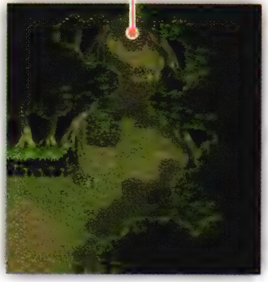
イベントが発生し、チェスターの「あついおとこ」の称号を得られる。必須ではないが、訪れておくといい。

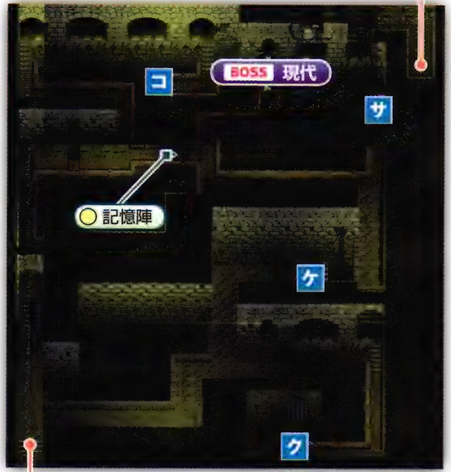
アイテム

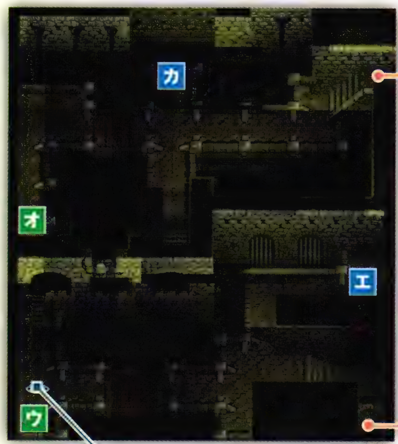
現代	
ア	ライフボトル
イ	オレンジグミ
過去	
ウ	ビーフ
ア	チーズ
イ	ブレッド
未来	
イ	リバースドール

地下牢・地下水路

訪れる年代 → 4304年／現代







4304年／現代 ❶〜❹

❶の穴を調べてしばらくすると女性の声が聞こえてくるので、もう一度❶の穴を調べる。その後、女性の死体を調べて入手した「ロングソード」を装備して❷の扉を壊し、❸でミントを仲間にする。❹の扉はアの宝箱から入手した「バトルアックス」を装備して壊す。

アイテム（※1）

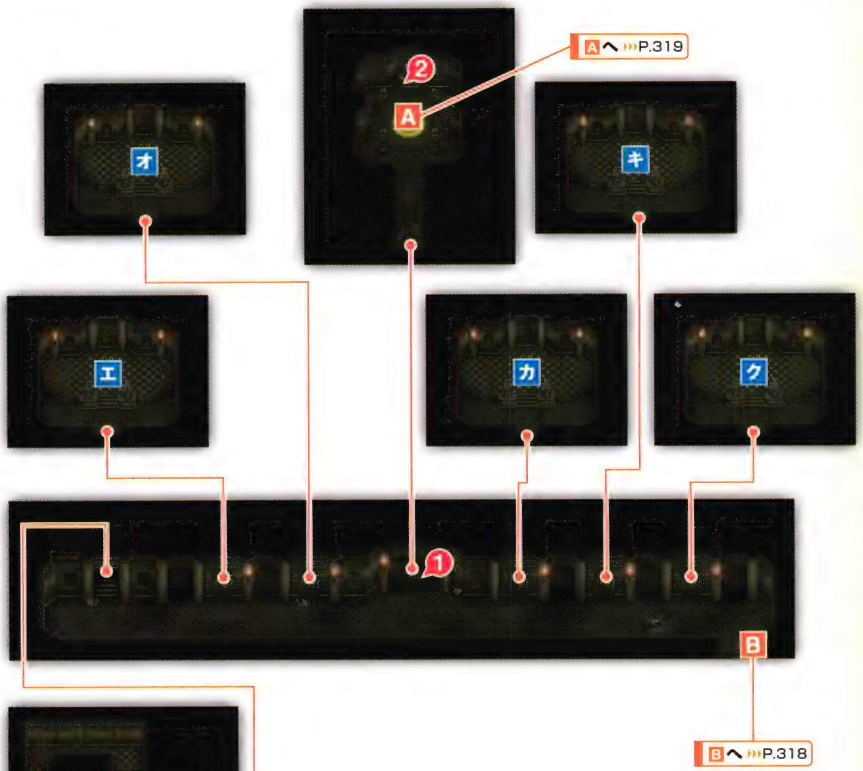
現代	
ア	バトルアクス
イ	チーズ
ウ	アップルグミ
エ	ウッドシールド
オ	オレンジグミ
カ	アップルグミ

現代	
キ	アップルグミ
ク	セボリー
ケ	オレンジグミ
コ	1000ガルド
サ	レイピア

※1 ウとオのアイテムはリンクしている。

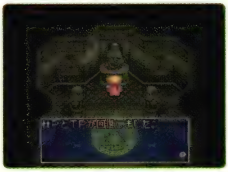
地下墓地

訪れる年代 ➔ 4304年／現代



➔ 4304年／現代 ❶〜❷

❶の扉を開けるためにはP.319のトの宝箱から入手できる「レイスルビー」が必要。❷の光は、調べると何度でもHPとTPが回復する。ここを拠点にしてレベル上げをするのもいい。



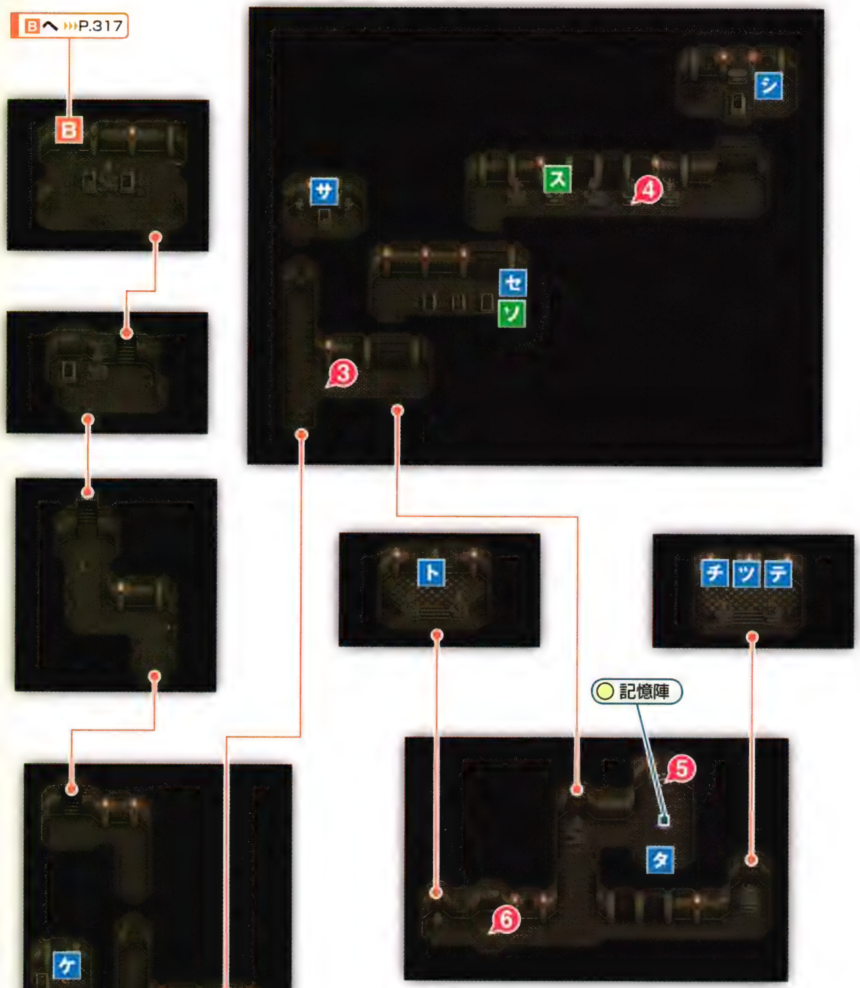
アイテム（※2）

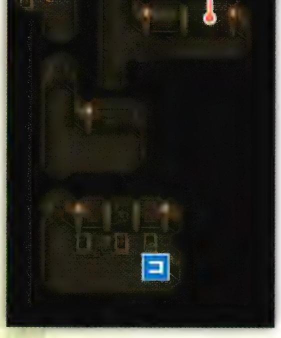
	現代
ア	アップルグミ
イ	ミックスグミ（※3）
ウ	オレンジグミ
エ	レザーマント（※4）

	現代
オ	チャームボトル（※4）
カ	アワーグラス（※4）
キ	レザーヘルム（※4）
ク	ルーンボトル（※4）

※2 アとウのアイテムはリンクしている。　※3 入手するためには宝箱を守っているスケルトン2体を倒す必要がある。
※4 入手するためには棺を調べると現れるマミー1体を倒す必要がある。

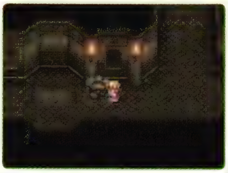
地下墓地　続き

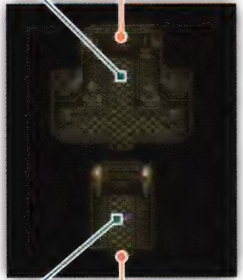


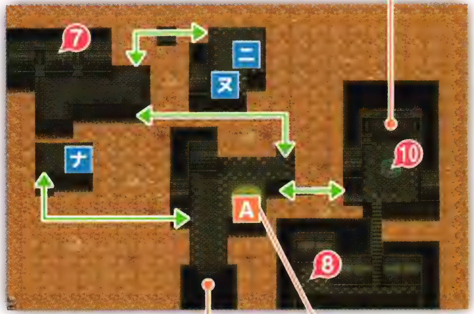


4304年／現代 3～6

3では、倒れていた銀色の髪の女性と会話になる。4のスイッチは、押すとス～ソの宝箱が出現するので押しておくといい。5の石像を調べるとゴーレム1体と戦闘になる。戦闘後、動かなくなった石像を6のスイッチ乗せれば左にある扉が開く。







Aへ P.317

←→ 移動する床のルート

4304年／現代 7〜10

浮遊する床に乗り、7のスイッチを押してマップ右に進む。その途中で「レイスルビー」を8に落としてしまい、拾いに行くとさらに9に落とす。先に進むのに必要なので9へ取りに行こう。なお、その際は10の浮遊装置に乗れば9付近でダメージを受けない。

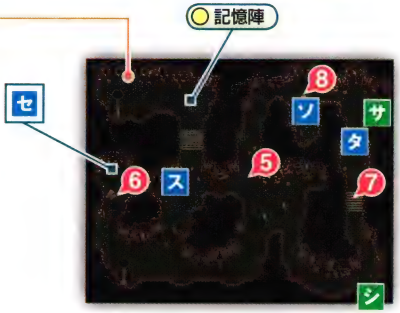
アイテム（※1）

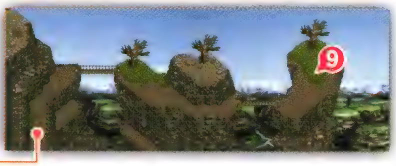
現代		現代	
ケ	チーズ	チ	チーズ
コ	アップルグミ	ツ	オレンジグミ
サ	サーベル	テ	パナシーアボトル
シ	チェインメイル	ト	レイスルビー（※2）
ス	リングメイル	ナ	エリクシール
セ	ミックスグミ	ニ	ミルク
ソ	セージ	ヌ	ラビットシンボル
タ	ミルク	ネ	ラベンダー（※2）

※1 スとソのアイテムはリンクしている。　※2 入手するためには宝箱を守っているクレイデーモン2体を倒す必要がある。

ローンヴァレイ

訪れる年代
- 4202年／過去
- 4354年／未来





フィールドへ

4202年／過去 1〜8

奥に進む前に、入口の小屋でバートと話し「オパール」を入手する。なお、先に進むためには「つるはし」と「ロープ」が必要になるので、事前にハーメルの町かヴェネチア市で購入しておこう。1ではブルーシルフ2体、レッドシルフ2体と戦闘になる。戦闘後は洞窟内に入り、Aの穴から「ロープ」で下のフロアへ降りて、岩壁を「つるはし」で壊しながらマップ左側をめざし、再び上のフロアへ行く。2でブルーシルフ2体とレッドシルフ1体を倒したあと、3の岩を動かして4の瘴気噴出口をふさぐ。同じように地下の5の岩で6の噴出口を、7の岩で8の噴出口をふさいだあと、9に行きシルフと契約を結ぶ。

4354年　未来 9

すずが仲間にいると、9に忍者が出現する。話しかけると53000ガルドで忍術「鎌鼬」を売ってくれる。

アイテム（※1）

過去		過去		未来	
ア	シーブズマント	キ	チャームボトル	ス	リバースドール
イ	アンクベレット	ク	ルーンボトル	セ	アメジスト
ウ	ブレッド	ケ	ミックスグミ	ソ	ホワイトミスト
エ	アップルグミ	コ	スペクタクルズ	タ	エルブンブーツ
オ	カイトシールド	サ	タリスマン		
カ	アンバークローク	シ	クレセントアクス		

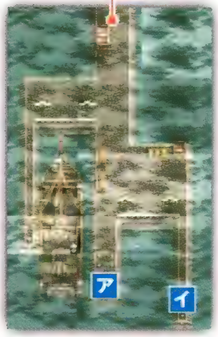
※1 アとイ、サとシのアイテムはそれぞれリンクしている。

西の孤島・デミテルの館

訪れる年代
4202年/過去
4354年/未来

4202年/過去 ❶〜❷

書斎のキのツボから「デミテルのカギ」を入手し、中庭へ。中庭の❶の樹を4回調べるとオークロットと戦闘になる。戦闘勝利後に❷のカーテンを開けると日差しが入るので、部屋にある左のプリズムを下向きに、中央と右のプリズムを上向きに回転させるとAが通れるようになる。



アイテム(※2)

過去	
ア	ミックスグミ
イ	?BOOK(ピンナップマグ)
ウ	スペクタクルズ
エ	セボリー
オ	セボリー
カ	リキュールボトル
キ	デミテルのカギ
ク	フィートシールド
ケ	ブレストプレート
コ	アップルグミ

過去	
サ	ベルベーヌ
シ	セボリー
ス	アップルグミ
セ	エリクシール
ソ	765ガルド
タ	リバースドール
チ	シルバークローク
ツ	コルセスカ
テ	アーメットヘルム
ト	ガントレット

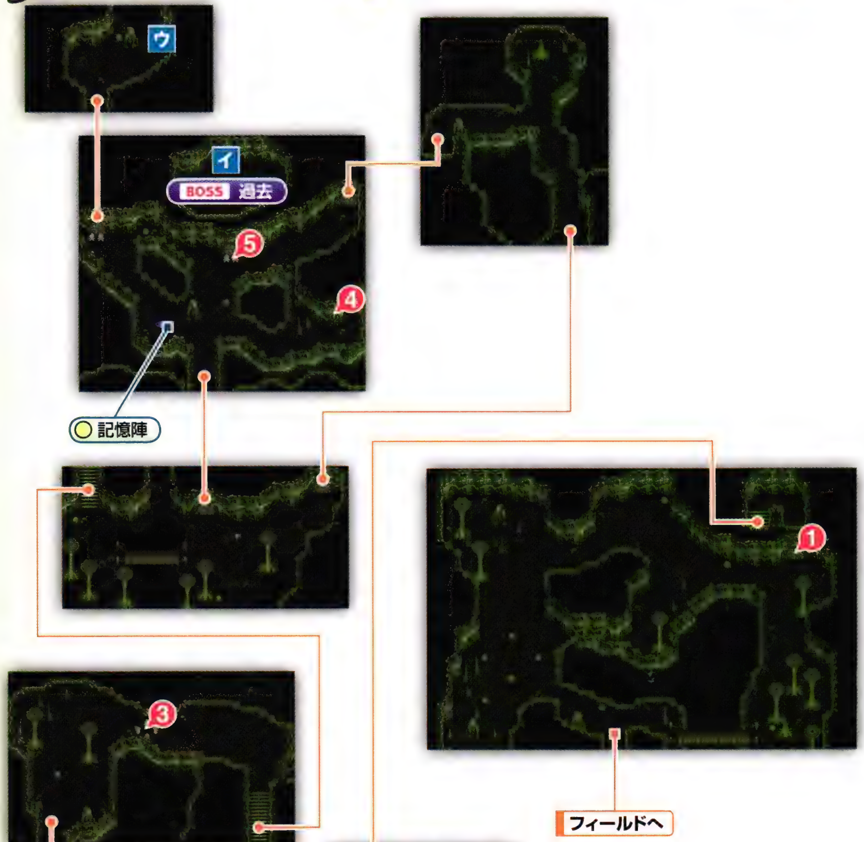
過去	
ナ	ラウンドベレット
ニ	ハルバード
ヌ	?BOOK(レイバーイオニス)
ネ	キャベツ
ノ	エルブンブーツ

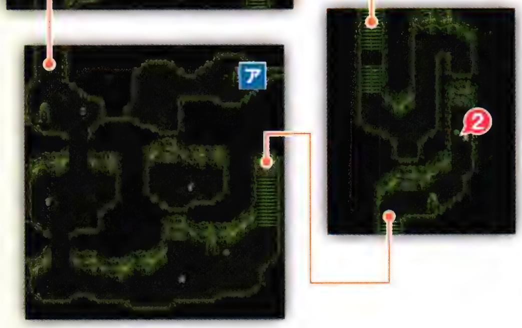
未来	
ハ	テンペスト

※2 オとク、エとケ、タとチ、テとト、ツとナのアイテムはそれぞれリンクしている。エとケはどちらかひとつしか入手できない。

精霊の洞窟

訪れる年代
- 4202年／過去
- 4354年／未来





4202年／過去 ❶〜❺

❶の扉の前でロンドリーネが仲間になる。その後❶の扉を調べると、キーワードを求められる。アルヴァニスタの都の冒険者ギルドにいるサクラバから買った秘密の言葉「ヨチイダ」を入力すると扉が開くが、その前に「オタカラ」と入力したときのみアに「スレイヤーソード」の入った宝箱が配置される。先に「オタカラ」と入力しておこう。❷にいるクレイアイドルと話し、❸にいる仲間のもとへ連れて行く。❹のスイッチを押すと警報が鳴り、❺にいるクレイアイドルが駆けつけてくるので、この隙に奥にいるノームと戦おう。

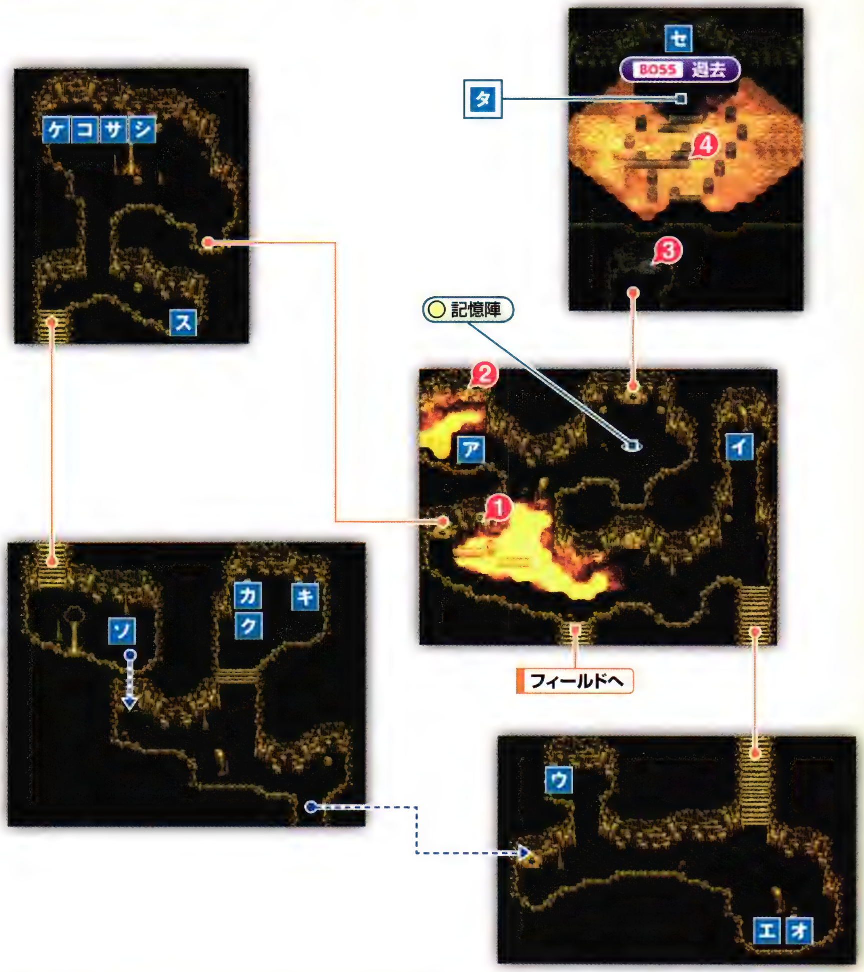
アイテム

過去		未来	
ア	?SWORD(スレイヤーソード)(※1)	ウ	サファイア
イ	グレイブ		

※1 キーワード「オタカラ」と入力した場合のみ。

熱砂の洞窟

訪れる年代
- 4202年／過去
- 4354年／未来



4202年／過去 ❶〜❹

洞窟内で入手した「ソーサラーリング」を装備して◙ボタンを押し、飛び出した火花で❶のスイッチを押すと左の扉が開くので、先に進み「ようがんのカギ」を入手する。同様に、火花で❷のスイッチを押して右の扉を開き、「ようがんのカギ」で❸の扉を開ける。❹では北に立っている柱を「ソーサラーリング」で撃ち、倒して橋を作りながら奥へと進む。

アイテム

過去	
ア	チャームボトル
イ	スペクタクルズ
ウ	ソーサラーリング
エ	タリスマン
オ	レジストリング
カ	1000ガルド
キ	ようがんのカギ
ク	ミックスグミ
ケ	フィートシンボル
コ	?AXE（ストライクアクス）

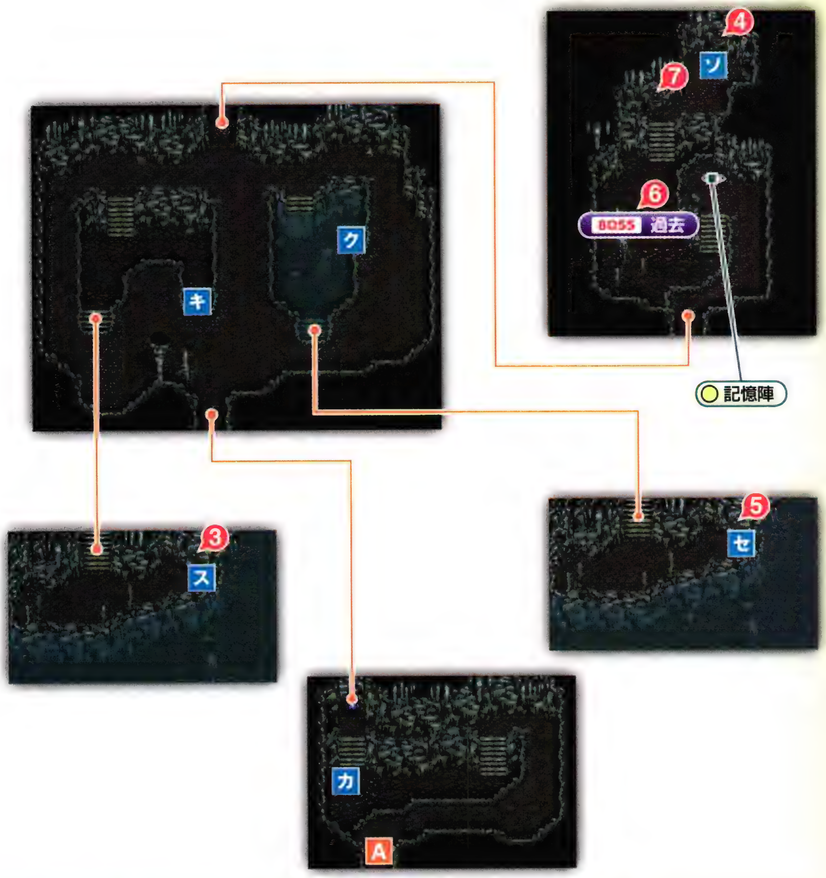
過去	
サ	セボリー
シ	7650ガルド
ス	オレンジグミ
セ	イラプション

未来	
ソ	ファイアストーム（※2）
タ	?SWORD（フレアバゼラード）（※3）
タ	曼珠沙華（※3）

※2 アーチェが覚えていない場合のみ。　※3 すずが「曼珠沙華」を覚えている場合は「フレアバゼラード」。すずが仲間にいないと宝箱自体が存在しない。

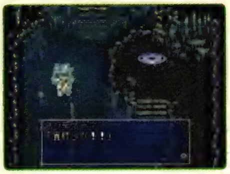
北海の孤島・浸食洞

訪れる年代
4202年／過去
4354年／未来



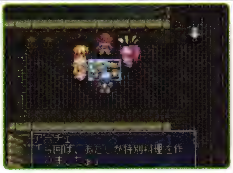
4202年／過去 ❶～❼

❶のスイッチを押し、イ～エの宝箱があるところの水を移動させて❷のスイッチを押す。これでAの奥にある扉が開くので、再び❶のスイッチを押して水を移動させてから進む。❸のスイッチを押した後、❹のレバーを切り替え、水を移動させる。次に❺のスイッチを押すと、❻に穴が空く。この状態で❼のレバーを切り替えると階下からウンディーネが現れ、戦闘になる。



4354年／未来 ❽

❽に行くとアーチェが食事をしようと提案してくる。そこで「はい」を選ぶとイベントが発生し、アーチェの「××料理人」の称号が得られる。その後、一度フィールドに出てから再び❽を訪れると、クラースが食事をしようと提案してくる。そこで「はい」を選ぶとイベントが発生し、ミントの「才色兼備」の称号が得られる。



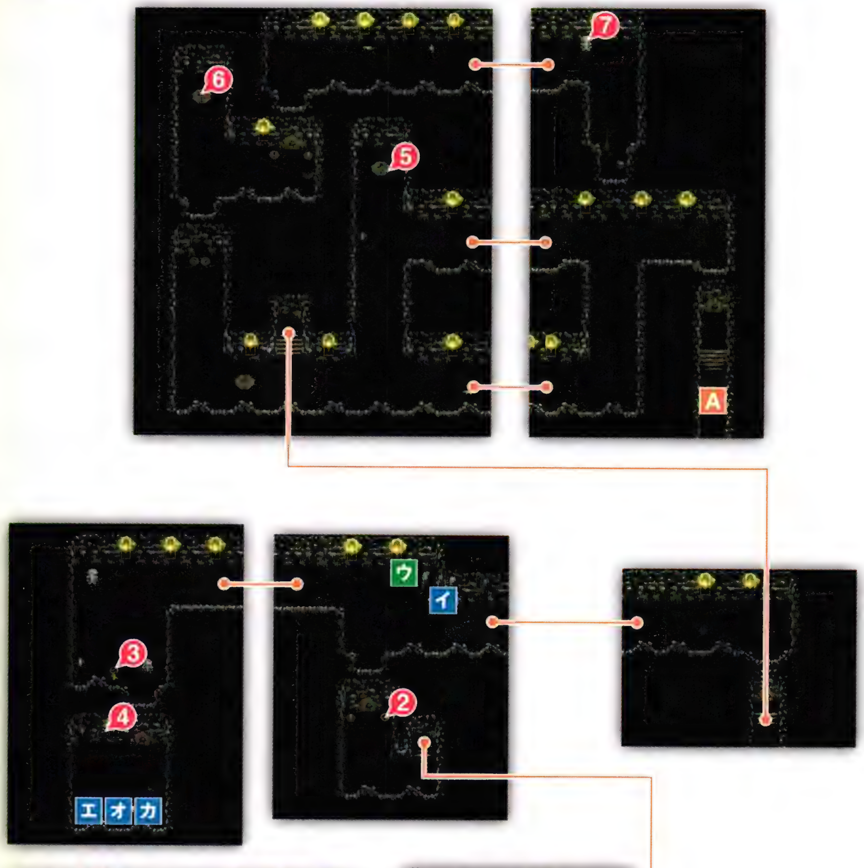
アイテム

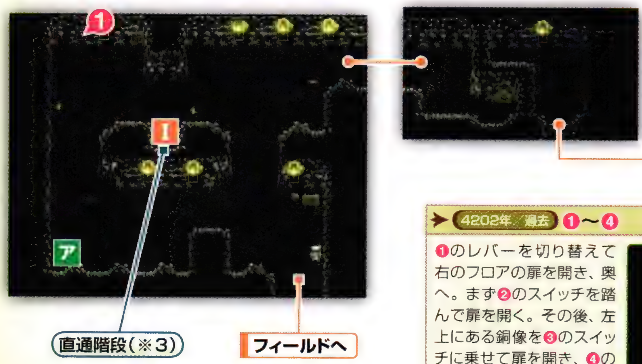
過去		過去		未来		未来	
ア	Lブルーリボン	オ	ルーンボトル	ケ	たまねぎ	エ	ロックマウンテン（※1）
イ	オレンジグミ	カ	アクアマント	コ	にんじん	ス	ライフボトル
ウ	チャームボトル	キ	まぐろ	サ	キャベツ	セ	?BOW（アクアスプレッド）
エ	スペクタクルズ	ク	まぐろ	シ	ポーク	ソ	メイルストローム

※1 アーチェが覚えていない場合のみ。

モーリア坑道

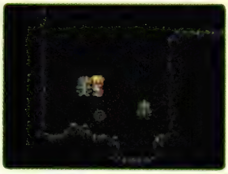
訪れる年代
4202年／過去
4354年／未来





4202年／過去 ❶〜❹

❶のレバーを切り替えて右のフロアの扉を開き、奥へ。まず❷のスイッチを踏んで扉を開く。その後、左上にある銅像を❸のスイッチに乗せて扉を開き、❹のレバーを切り替えると下のフロアへ通じる扉が開く。

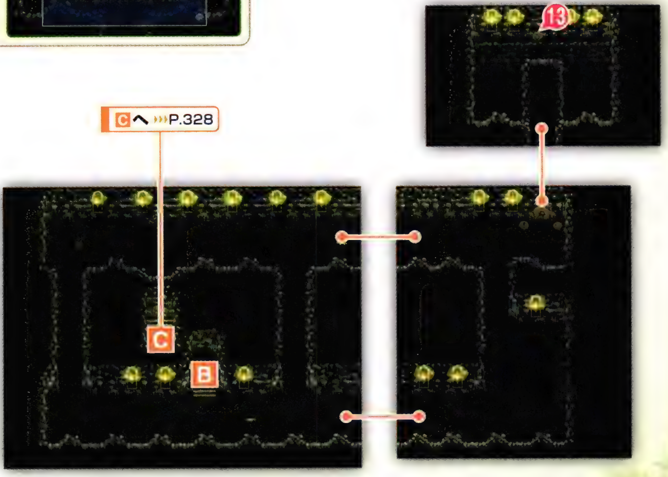


アイテム(※1)

過去	
ア	オレンジグミ
イ	アップルグミ
ウ	ラベンダー
エ	2000ガルド
オ	ビーフ
カ	プロテクトリング
キ	ルーンボトル(※2)

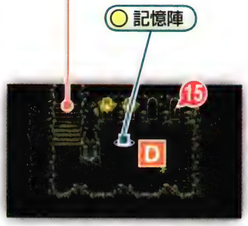
4202年/過去 ⑤〜⑬

⑤の浮遊装置に乗り、⑥へ向かう。⑥で浮遊状態を解除して右下にあるスイッチを踏み、開いた扉を抜けよう。その先にある⑦の石像を動かすとスイッチが現れるので、そのスイッチを押せばAに通じる扉が開き、先に進めるようになる。⑧の火が点いていないたいまつを2回調べ、レバーを作動させる。⑨の石像の周りの4つのスイッチを「上上下下左右左右」の順に踏んで⑩の上の扉を開き、⑩のスイッチを踏んで⑪真下の扉を開ける。その後⑨の石像を⑪のスイッチに乗せるとBへ進めるようになる。なお⑫を切り替えると、地下1階との直通階段が開通する。「ソーサラーリング」で⑬のスイッチを撃ち、Cへの扉を開いて先へ進もう。



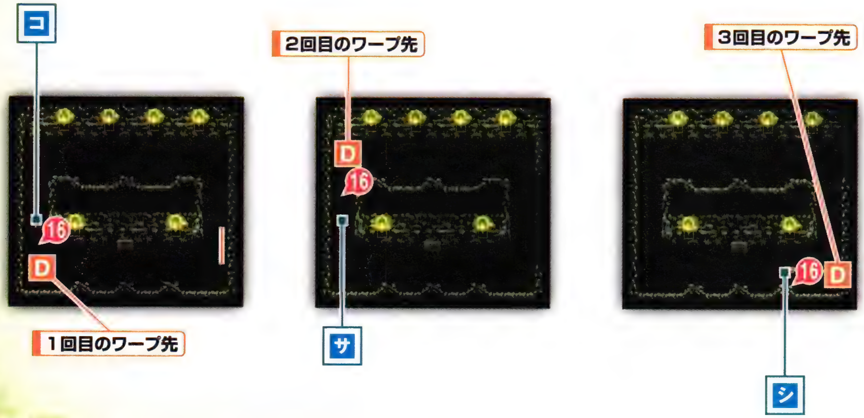
※1 アとウはリンクしている。どちらかひとつしか入手できない。
※2 左右どちらかのスイッチに乗り、部屋にいる女性が偶然もう片方のスイッチに乗ると宝箱が出現する。
※3 直通階段の入口と出口の間は、一本道のマップがいくつか続く。

◆ モーリア坑道　続き

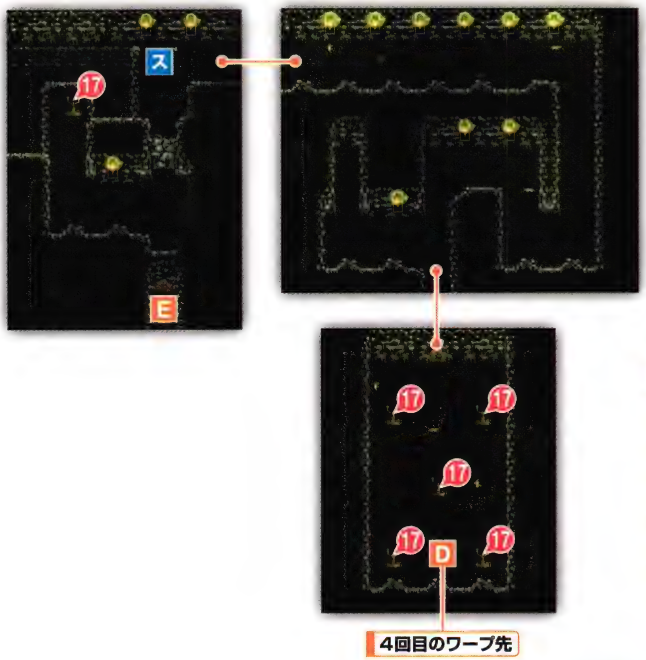


4202年／過去 14〜16

ケの宝箱に正面から近づくと、針山の奥にワープさせられてしまう。14の石像を動かし、背後のレバーを押せば宝箱を取ることができる。宝箱を取ったあとは、石像を元の位置に動かして開いた扉から出よう。15の消えたたいまつに「ソーサラーリング」で火をつけるとワープ装置が出現する。ワープした先では16に進むと元の部屋に戻されるので、遠回りして宝箱を取る。これを繰り返して、4回目のワープでDに進む。なお、4回目のワープは一方通行になっていて、一度進むと元の部屋に戻れなくなるので、あらかじめ記憶陣でセーブしておくといい。



Tales of Phantasia X-edition

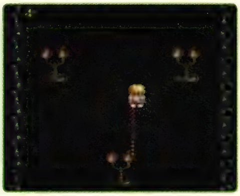


アイテム

過去	
ク	ステップリング
ケ	レモングミ
コ	レモングミ
サ	きゃらこう
シ	ミスティブルーム
ス	つるはし（※1）
セ	きゃらこう
ソ	ルーンボトル
タ	アップルグミ

4202年／過去 ⑰〜⑲

⑰の燭台は、それぞれ左右2カ所を「ソーサラーリング」を撃って火をつけると先に進めるようになる。⑱の燭台は、火をつけても矢が飛んでくるだけで何も起こらない。調べてスイッチを押そう。なお、⑲を踏むと⑱の燭台のそばに浮遊装置が出現するので、浮遊状態になって進むとこの先でダメージを受けずに移動できる。

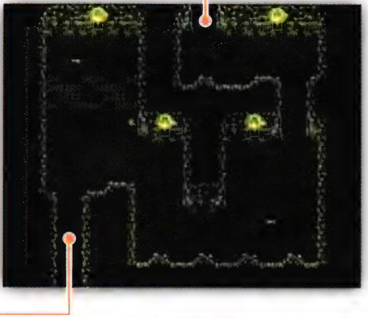


※1「つるはし」を持っていない場合のみ。

モーリア坑道　続き

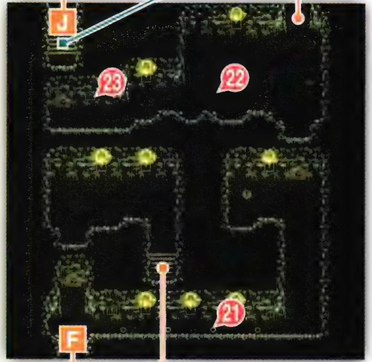
4202年／過去　⑳〜㉓

⑳の宝箱を取ると出現するスイッチを押してFの上の扉を開いて先に進む。同時に㉑付近に炎が出現するが、㉒で水滴を頭に浴びてから進むとダメージを受けずに通過できる。なお、㉓のレバーを切り替えると上のフロアに繋がる直通階段が開通する。



Jへ P.327

直通階段（※1）

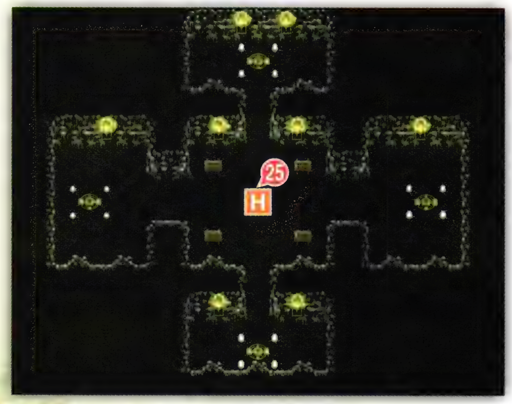


Fへ P.329

記憶陣

4202年／過去　㉔〜㉖

㉔は壁のふたつのレバーを作動させるとワープ装置がふたつ出現する。まず㉖の石盤を読んでから、㉕の部屋で石盤のヒントどおりに北にイフリート、東にシルフ、南にノーム、西にウンディーネを呼び出す。その後、㉖の石盤の元に行くと待ち構えている精霊マクスウェルと会うことができる。



アイテム

過去	
チ	コンボカウンター
ツ	ターコイズ
テ	?ROD（ルーンスタッフ）
ト	ルーンボトル
ナ	6000ガルド
ニ	アワーグラス
ヌ	エリクシール
ネ	ブラックオニキス
ノ	ベルベーヌ
ハ	?CLOTH（ミスリルメッシュ）
ヒ	?CLOTH（ミスリルメッシュ）

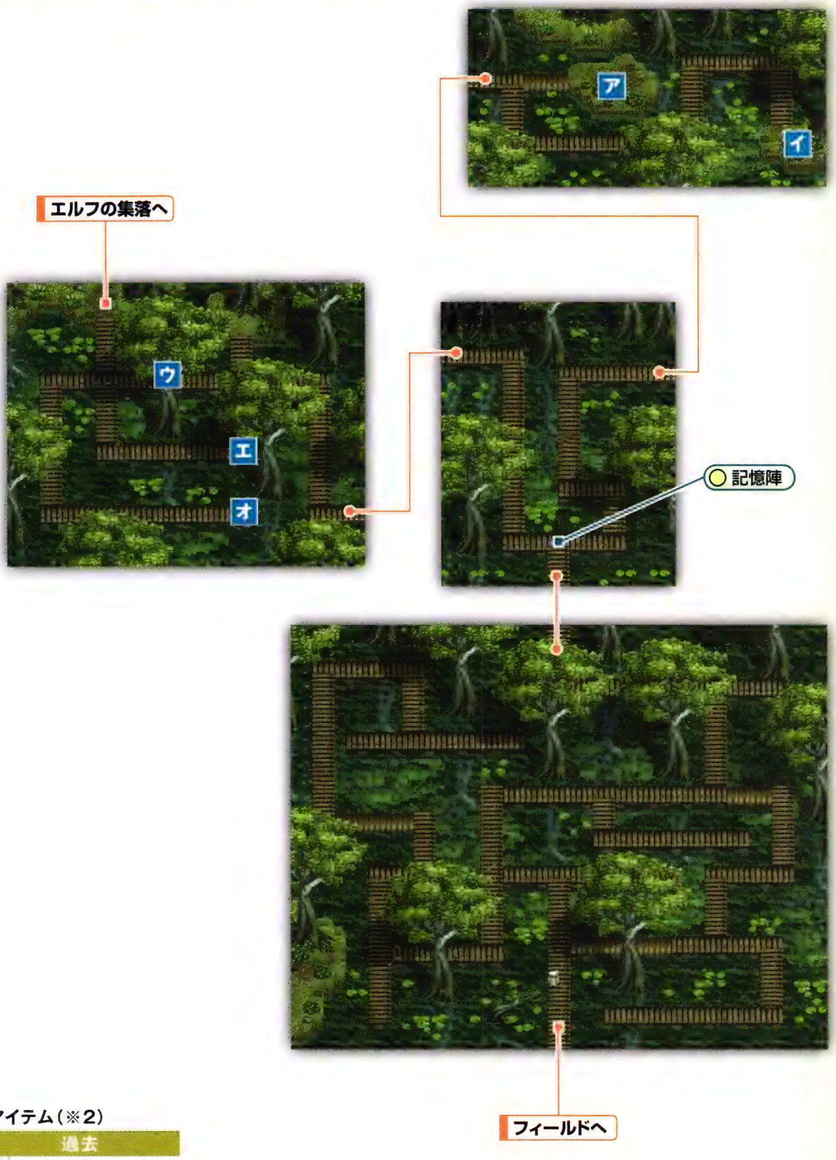
※1 直通階段の入口と出口の間は、一本道のマップがいくつか続く。

水鏡ユミルの森

訪れる年代

4202年／過去

4354年／未来



アイテム（※2）

	過去
ア	ミックスグミ
イ	セージ
ウ	ラベンダー
エ	ラベンダー
オ	ラベンダー

※2 過去でアイテムを取っていない場合は未来でも入手できる。

トレントの森

訪れる年代
4202年／過去
4354年／未来

4354年／未来 2

アルヴァニスタの都の建物の屋上にいる男か、常闇の町アーリィの喫茶「寝坊」にいる町の人から忍者の里の話を聞いている場合、すずが出現する。

アイテム（※1）

過去		過去		過去		過去	
ア	スペクタクルズ	ケ	フィートシンボル	チ	ピクルスストーン	ノ	シーブズマント
イ	にんじん	コ	ホーリィボトル	ツ	ベルベーヌ	ハ	ルーンボトル
ウ	ライフボトル	サ	セボリー	テ	ピヨハン	ヒ	リキュールボトル
エ	アップルグミ	シ	アップルグミ	ト	セボリー	フ	レジストリング
オ	ホーリィシンボル	ス	ピヨハン	ナ	ダークボトル	ヘ	ライフボトル
カ	ブラックオニキス	セ	チャームボトル	ニ	スペクタクルズ		
キ	オレンジグミ	ソ	アワーグラス	ヌ	ミックスグミ		
ク	アップルグミ	タ	ムーンクリスタル	ネ	チキン		

※1 過去でアイテムを取っていない場合は未来でも入手できる。

4202年／過去 1

ブラムバルドの「動物に導いてもらえ」という言葉は、トンボ、ブッシュベイビー、魚がいるマップをたどれば石盤の場所に着くことを示している。

トレントの森　続き

4354年／未来 ❸

「ヴォーパルソード」と「フランヴェルジュ」入手後に❸の石盤を訪れると、精霊オリジンと戦闘になる。

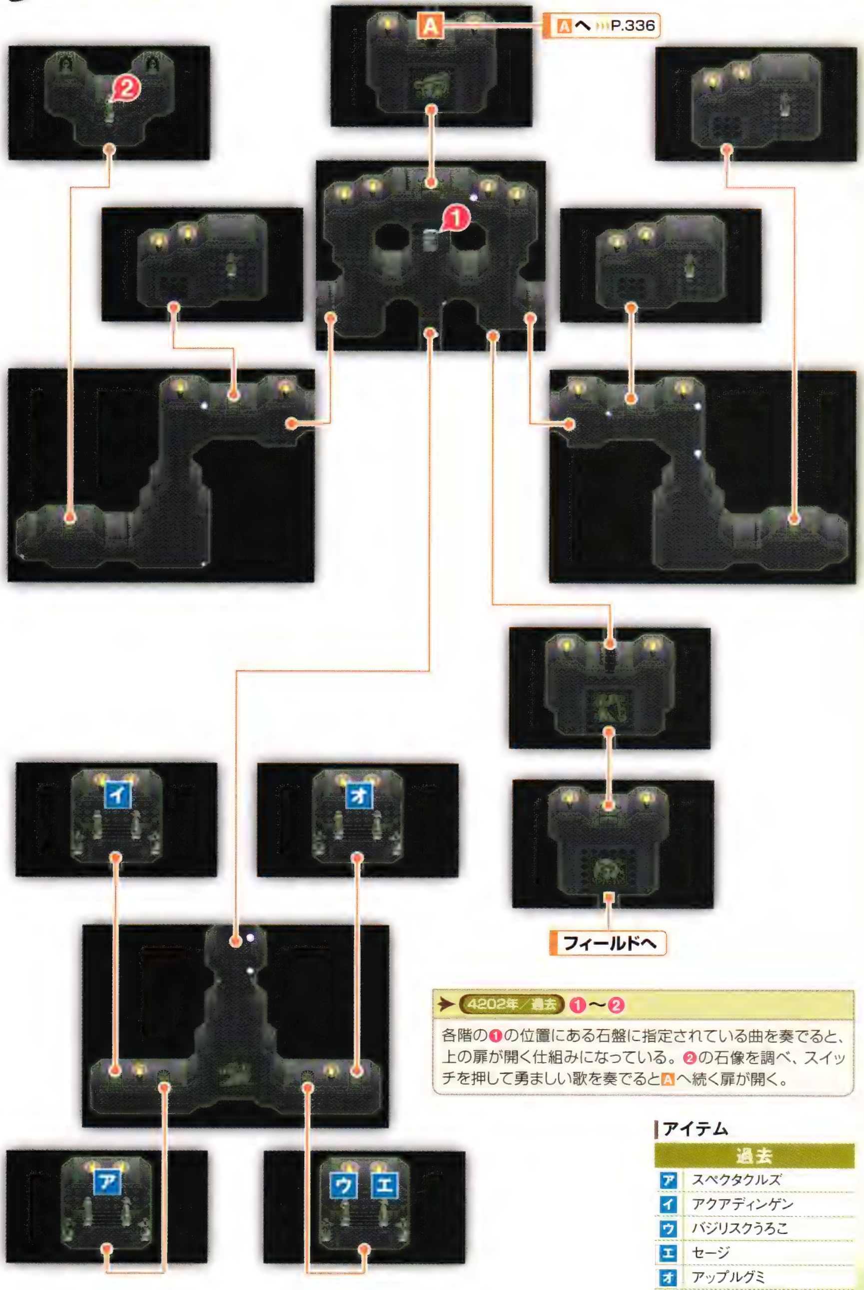
アイテム（※1）

	過去		過去
ホ	プロテクトリング	モ	ストーンチェック
マ	レジストリング	ヤ	プロテクトリング
ミ	シーブズマント	ユ	エルブンブーツ
ム	エリクシール	ヨ	レジストリング
メ	リバースドール		

※1 過去でアイテムを取っていない場合は未来でも入手できる。

12星座の塔

訪れる年代
- 4202年／過去
- 4354年／未来



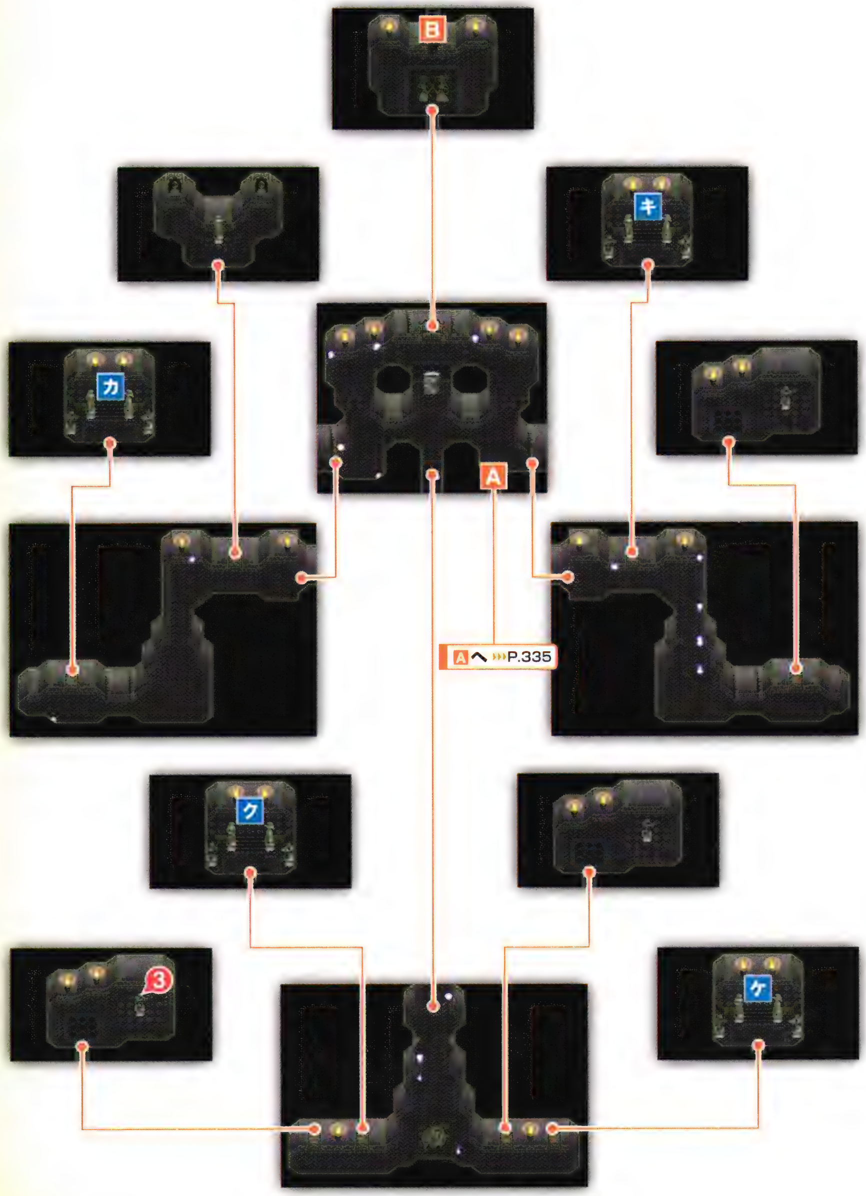
4202年／過去　1〜2

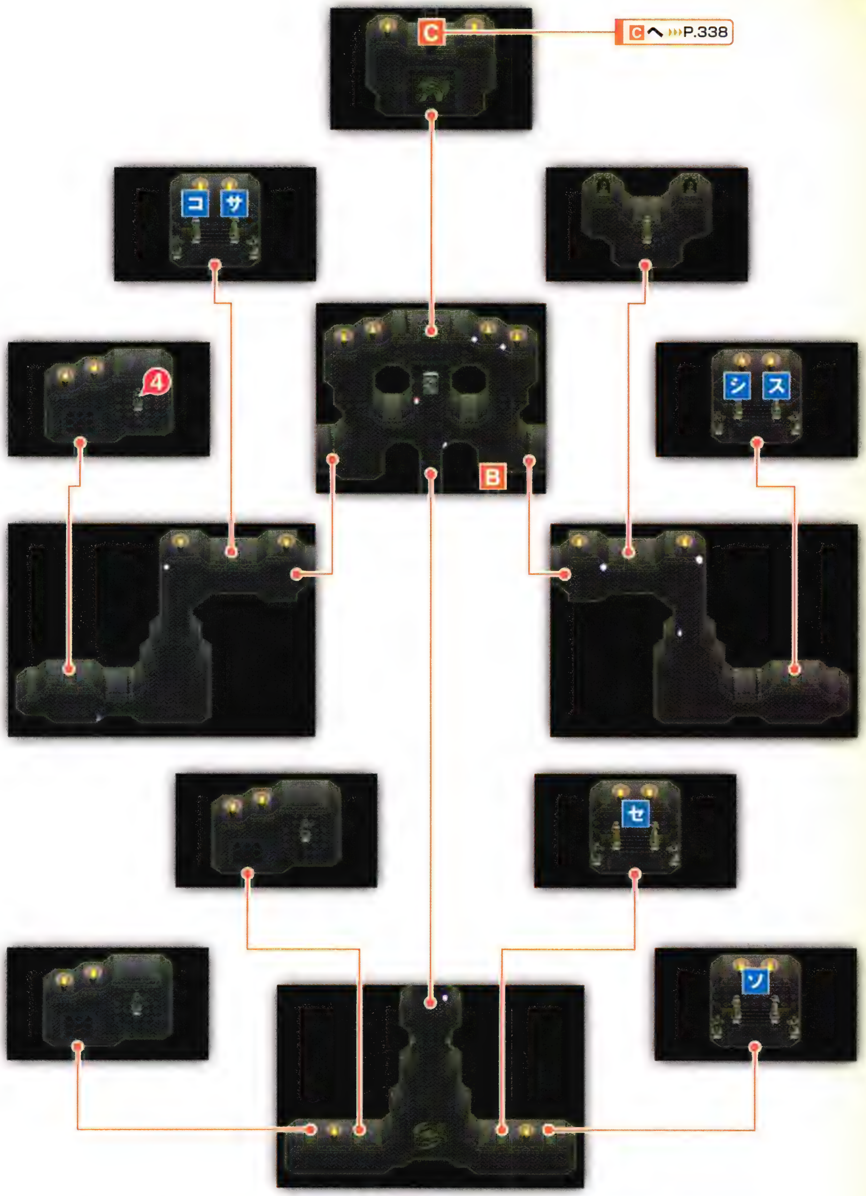
各階の1の位置にある石盤に指定されている曲を奏でると、上の扉が開く仕組みになっている。2の石像を調べ、スイッチを押して勇ましい歌を奏でるとAへ続く扉が開く。

アイテム

過去	
ア	スペクタクルズ
イ	アクアディンゲン
ウ	バジリスクうろこ
エ	セージ
オ	アップルグミ

12星座の塔　続き





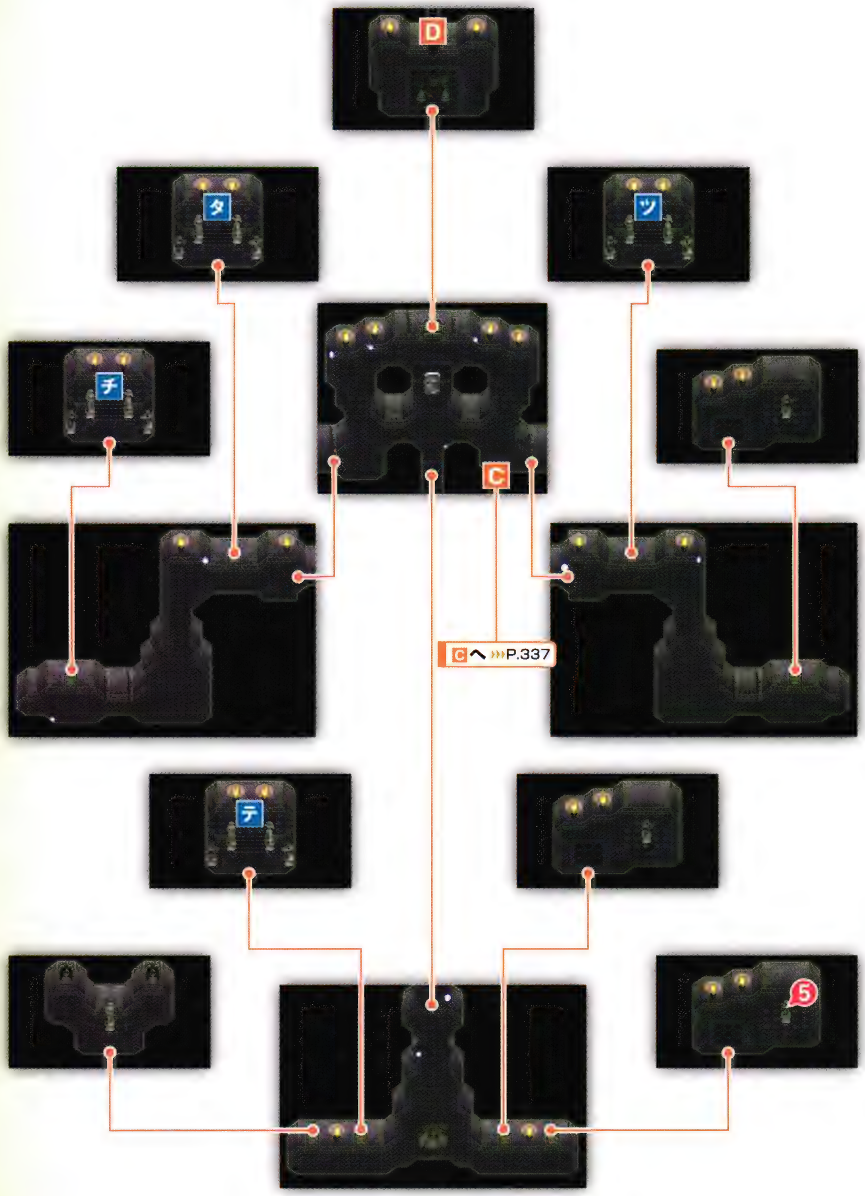
アイテム

	過去		過去
カ	オレンジグミ	サ	パナシーアボトル
キ	セージ	シ	オレンジグミ
ク	ブレッド	ス	チャームボトル
ケ	ホーリィシンボル	セ	プロテクトリング
コ	バジリスクうろこ	ソ	ビーフ

4202年／過去 ❸～❹

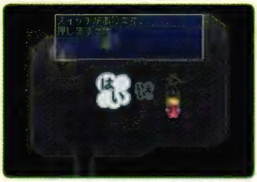
❸の石像のスイッチを押して楽しげな歌を奏でて先に進む。Cに続く扉は❹の石像で静かな歌を奏でると開く。

12星座の塔　続き



4202年／過去 5〜6

Dへ続く扉は5の石像のスイッチで暗き歌を、最上階へ続く扉は6の石像のスイッチで勇ましい歌を奏でて開く。

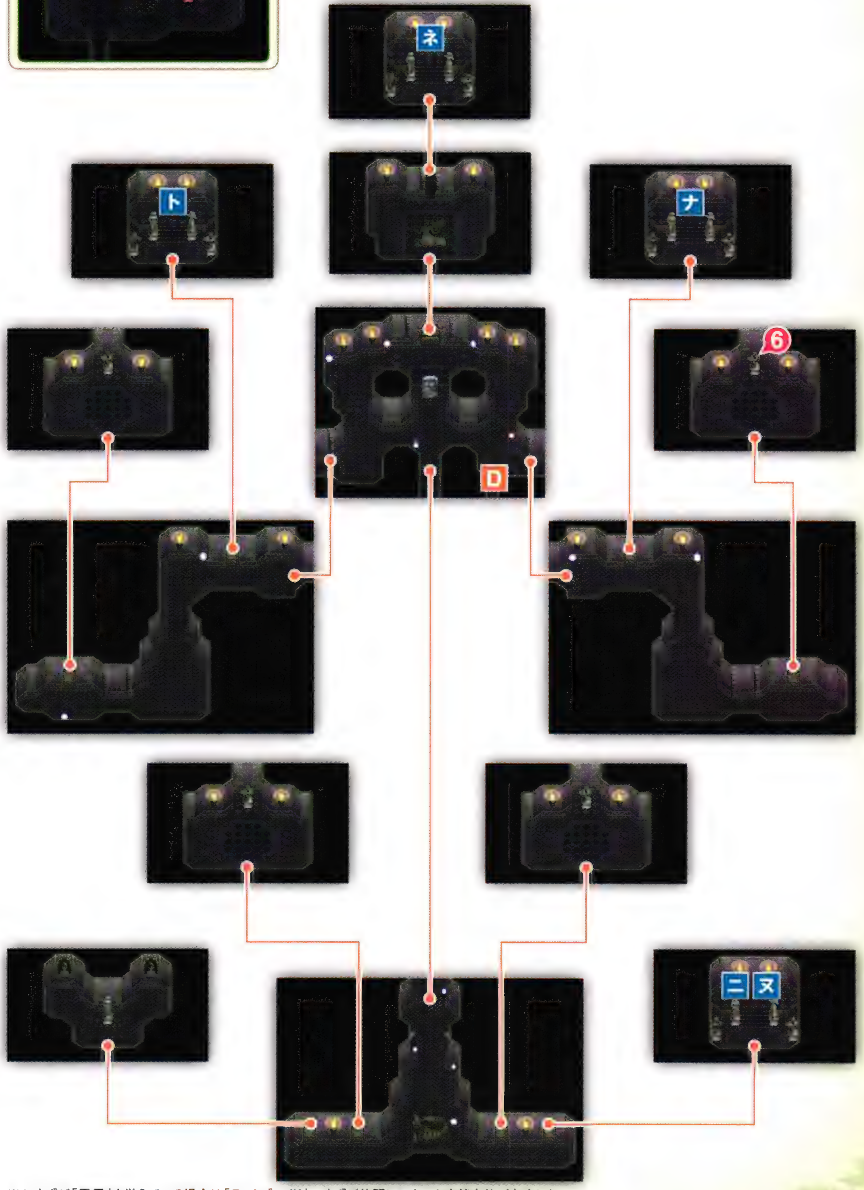


アイテム

過去	
タ	シルバーケープ
チ	フィートシンボル
ツ	マント
テ	ラビットシンボル
ト	レジストリング
ナ	ルーンボトル

過去	
ニ	ラビットシンボル
ヌ	ブラックオニキス

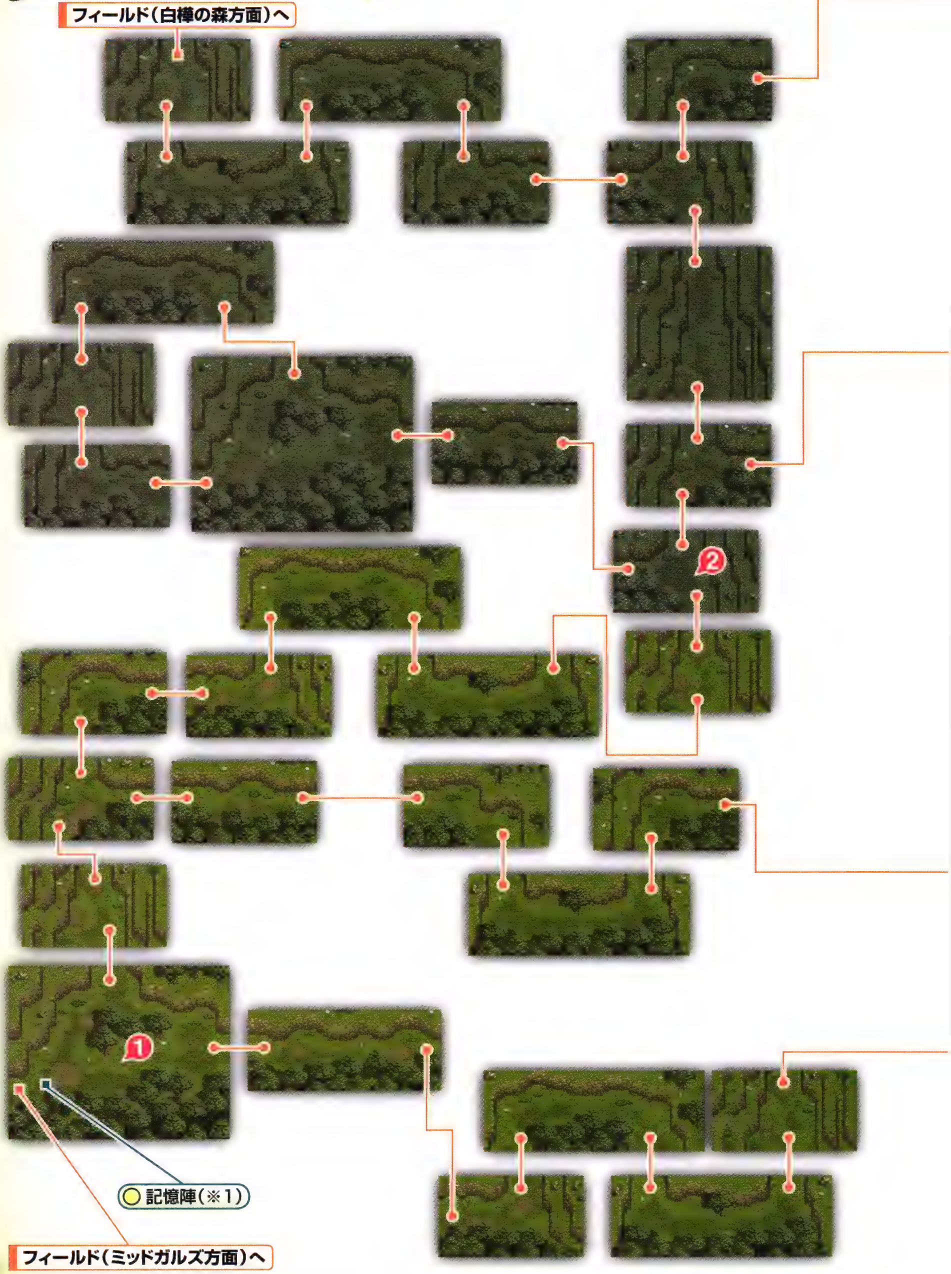
未来	
ネ	雷電（※1）
ネ	ラックブレイド（※1）



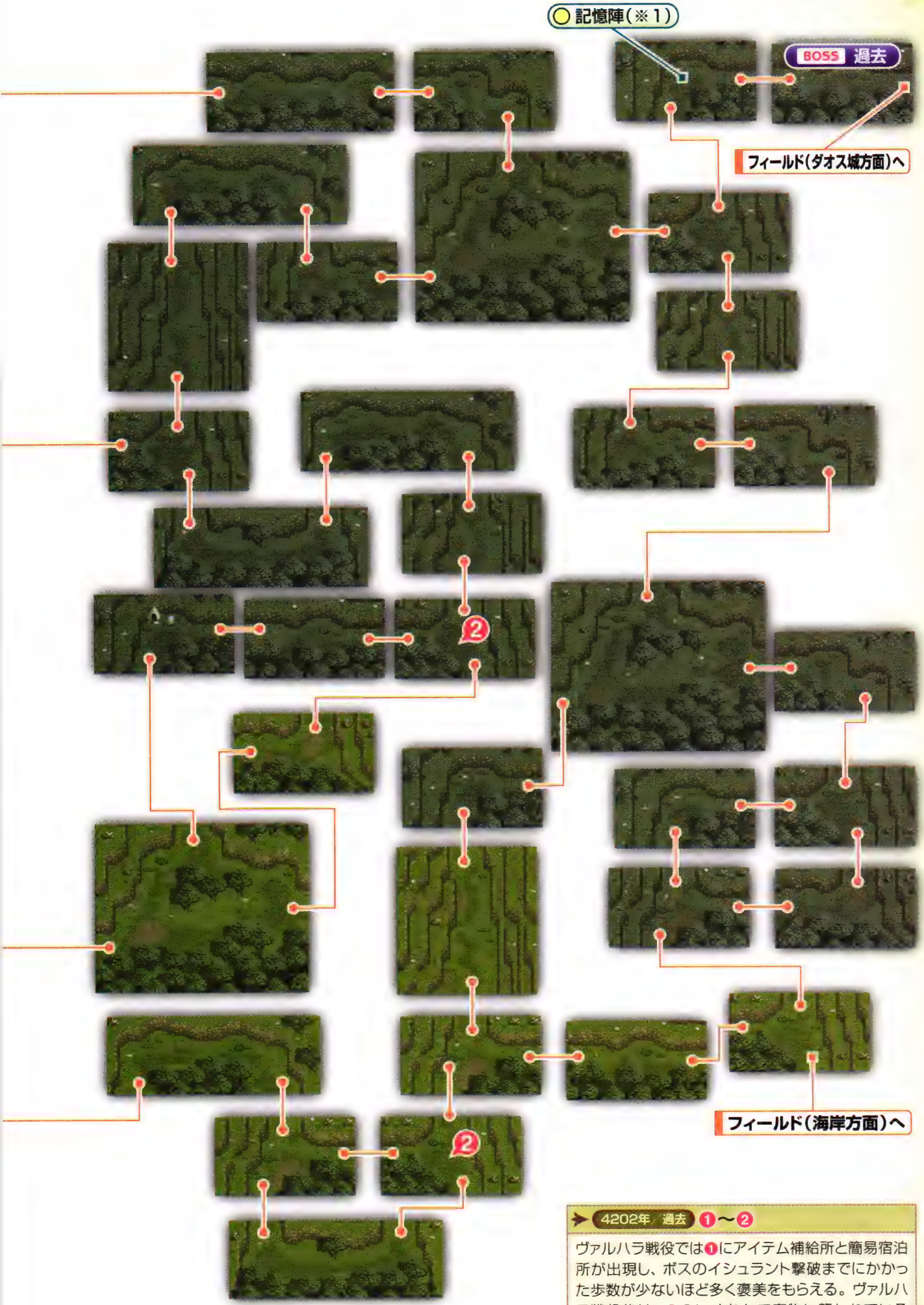
※1 すずが「雷電」を覚えている場合は「ラックブレイド」。すずが仲間にいないと宝箱自体が存在しない。

ヴァルハラ平原

訪れる年代
- 4202年／過去
- 4354年／未来



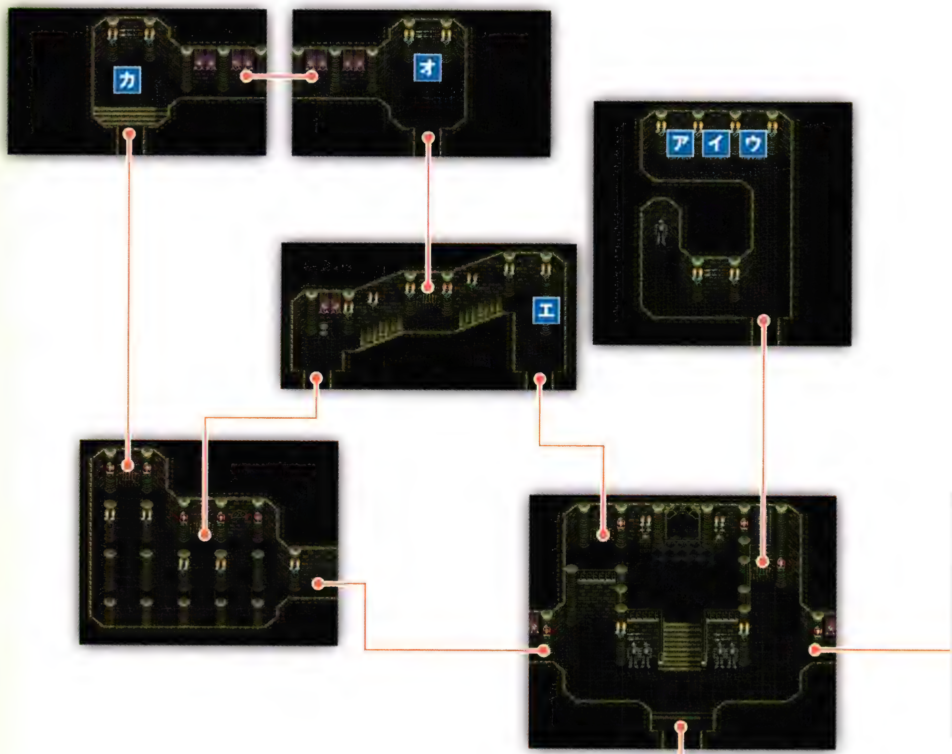
※1 ヴァルハラ戦役時のみ出現。

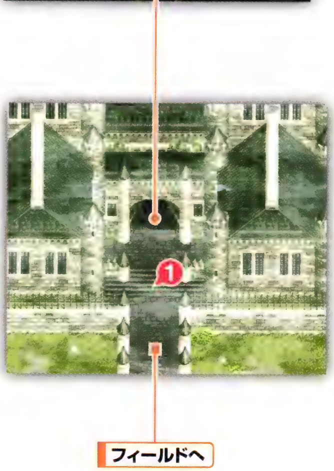


4202年／過去 ❶〜❷

ヴァルハラ戦役では❶にアイテム補給所と簡易宿泊所が出現し、ボスのイシュラント撃破までにかかった歩数が少ないほど多く褒美をもらえる。ヴァルハラ戦役後は、❷のいずれかで魔物に襲われている兵士を助けるとロンドリーネのイベントが発生する。

ダオス城



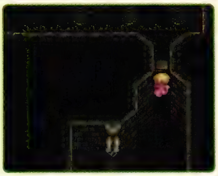


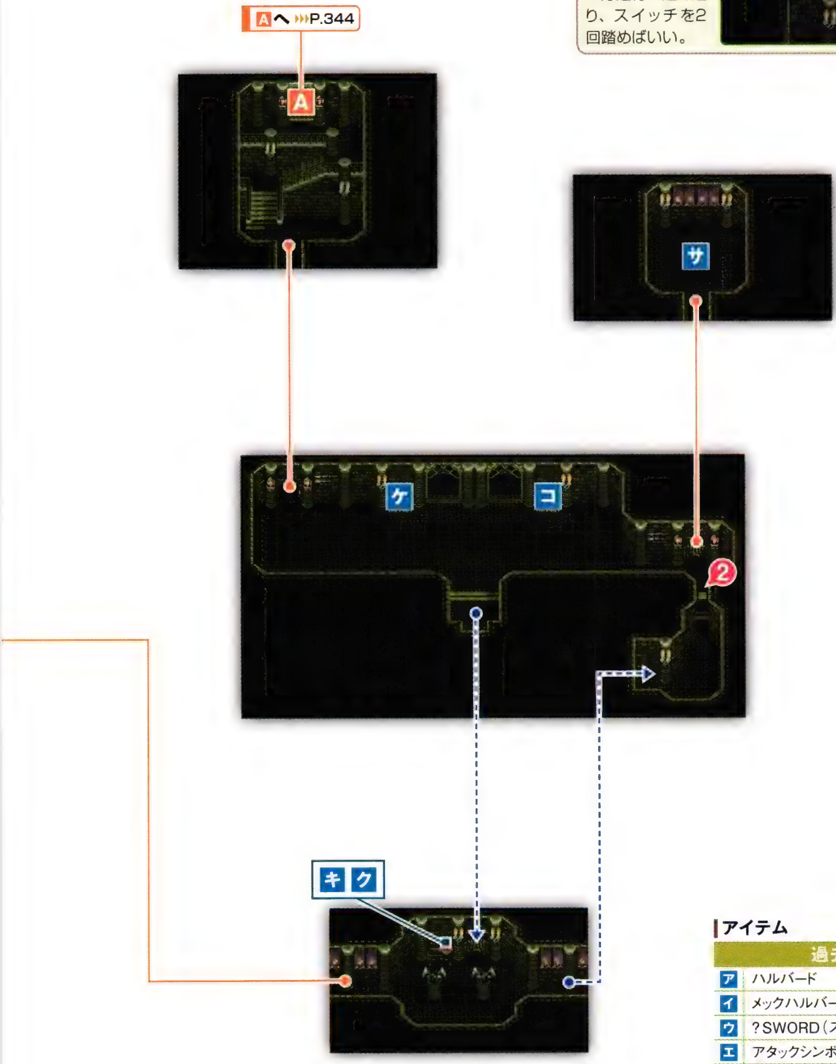
4202年／過去 ❶

ダオス城に初めて入ると、ロンドリーネの気持ちが垣間見えるイベントが発生する。ダオスが待ち受ける最深部へ行くため、まずはP.347のリの「ふしぎなてかがみ」を取りに行こう。

4202年／過去 ❷

❷のスイッチを踏むたびにサのある部屋とAに続く部屋の扉が交互に開く。Aに進むには一方通行の道を通り、スイッチを2回踏めばいい。





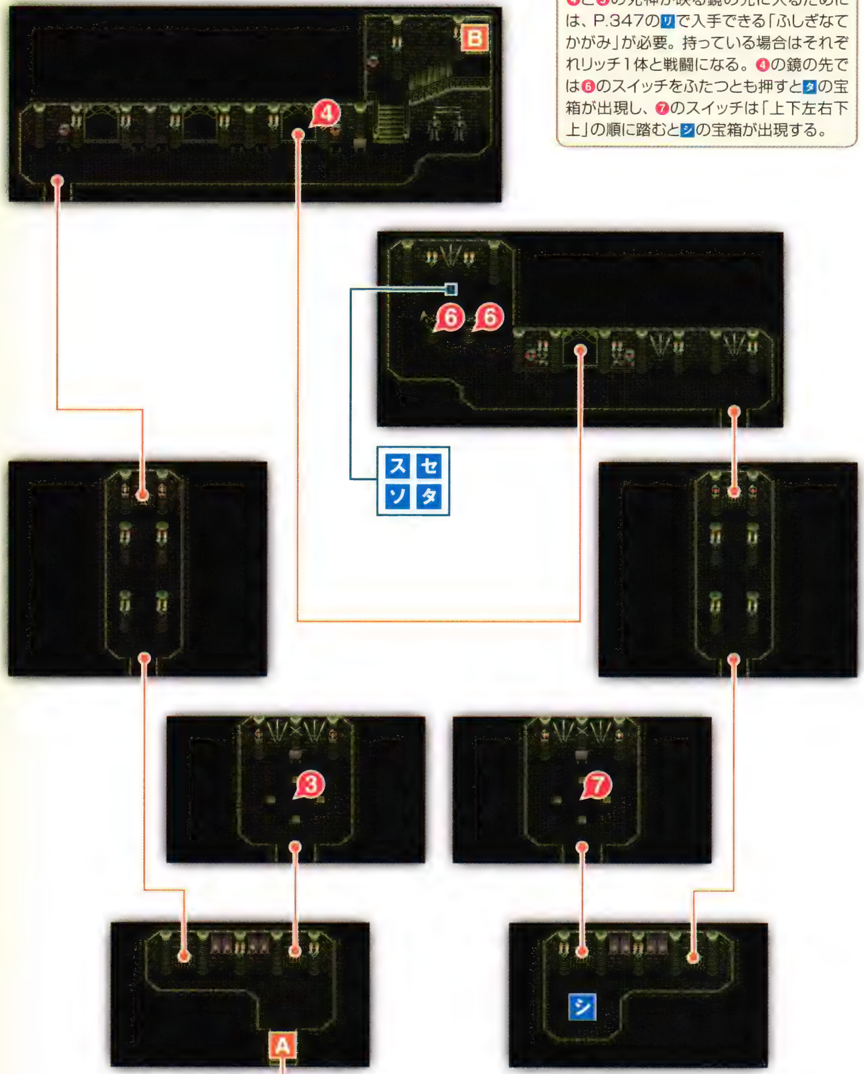
アイテム

過去	
ア	ハルバード
イ	メックハルバード
ウ	？SWORD（スレイヤーソード）
エ	アタックシンボル
オ	アクアマント
カ	フレアマント
キ	セボリー
ク	セージ
ケ	メックハルバード
コ	ハルバード
サ	ファイアストーム

ダオス城　続き

4202年／過去 ❸〜❼

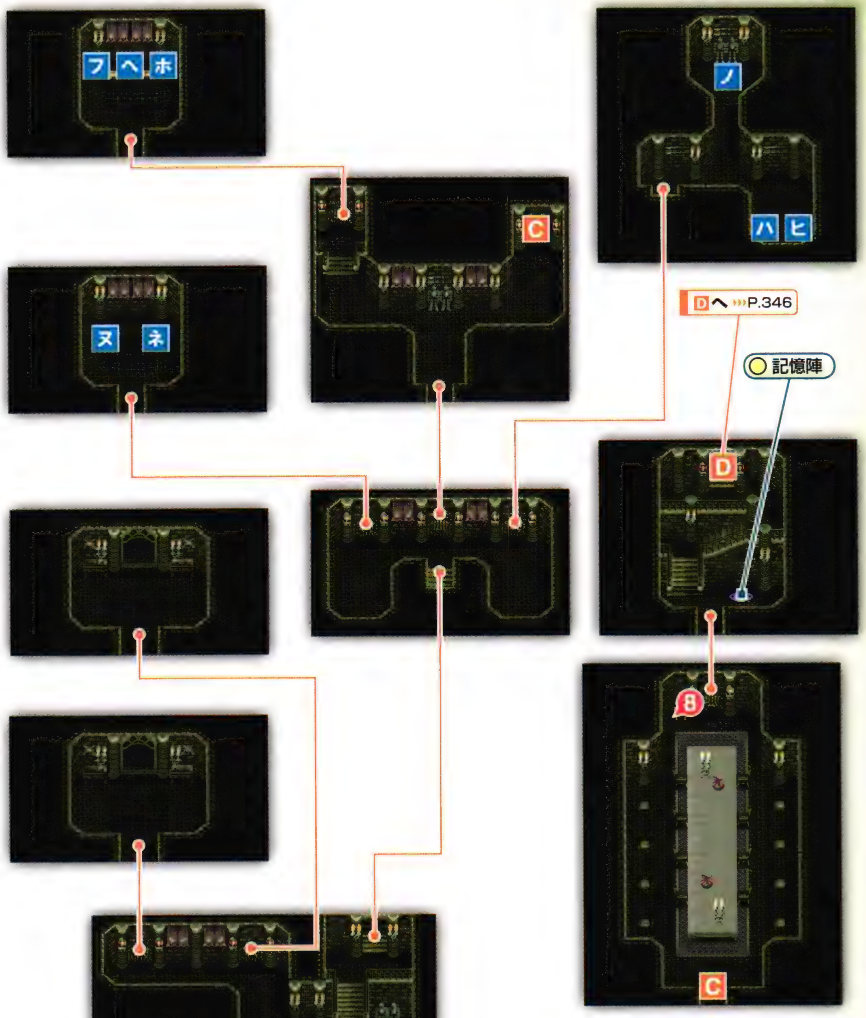
❸のスイッチを「上下右左下上」の順に押すと左の部屋の扉が開き、先に進める。❹と❺の死神が映る鏡の先に入るためには、P.347のリで入手できる「ふしぎなてかがみ」が必要。持っている場合はそれぞれリッチ1体と戦闘になる。❹の鏡の先では❻のスイッチをふたつとも押すとタの宝箱が出現し、❼のスイッチは「上下左右下上」の順に踏むとシの宝箱が出現する。



Aへ P.343

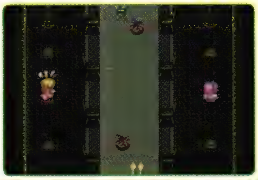
アイテム

過去		過去		過去		過去	
シ	おうごんのカギ	チ	ラベンダー	ニ	ロックマウンテン	ヒ	ルーンスタッフ
ス	シルバークローク	ツ	10000ガルド	ヌ	オレンジグミ	フ	オレンジグミ
セ	ルーンボトル	テ	アワーグラス	ネ	ライフボトル	ヘ	ライフボトル
ソ	ピヨハン	ト	エリクシール	ノ	アップルグミ	ホ	アップルグミ
タ	メンタルリング	ナ	ホワイトミスト	ハ	アップルグミ		

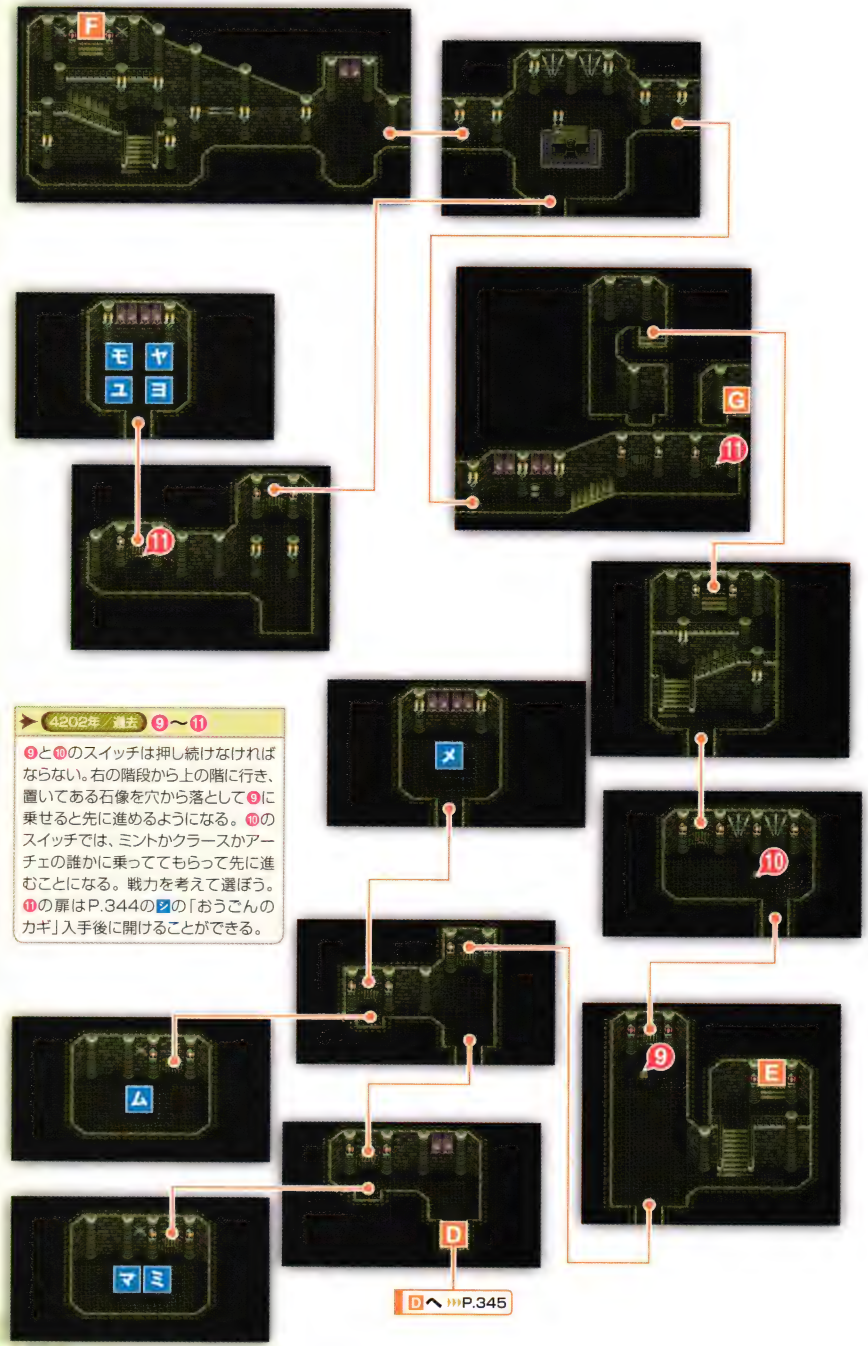


4202年/過去 8

8の立て札を読むと、クレスとアーチェが左右のスイッチを同時に押していくことになる。アーチェの動きをよく見て、彼女がスイッチを踏んでからワンテンポ遅れて踏むと成功となる。なお、20回失敗するとクラースとミントが代わりにやってくれる。



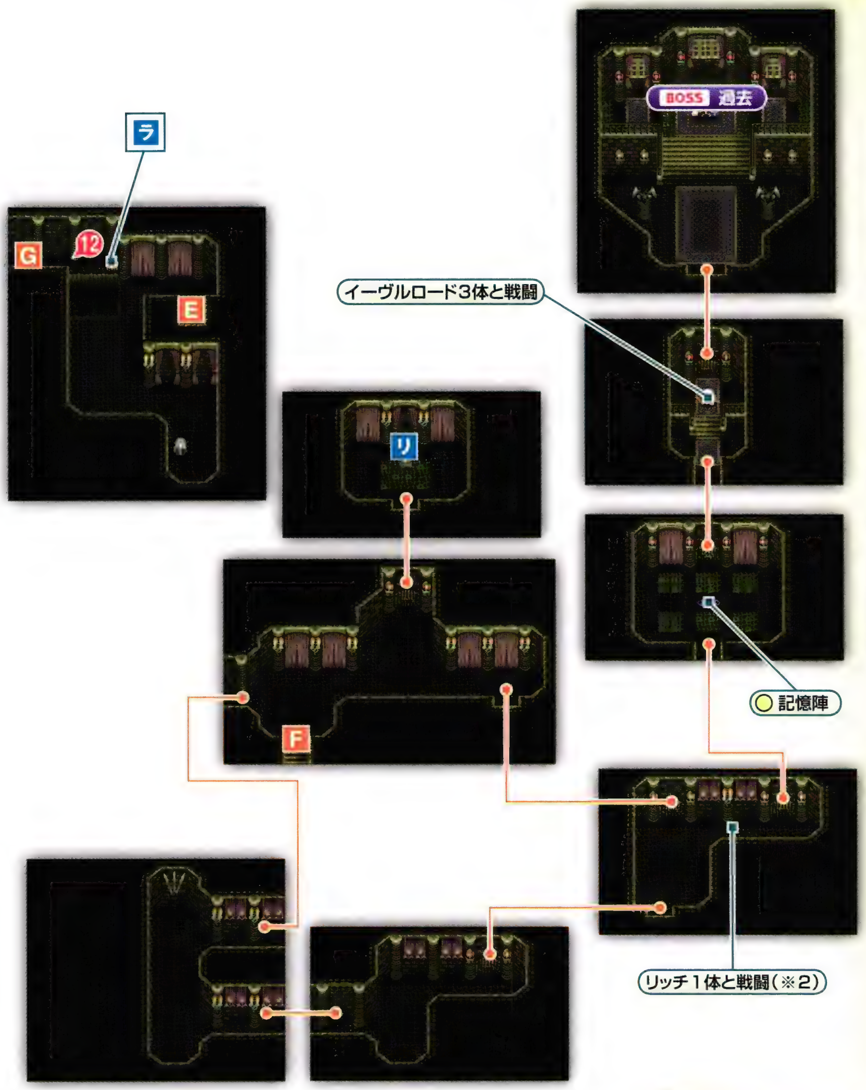
ダオス城　続き



Dへ P.345

4202年／過去 ⑨〜⑪

⑨と⑩のスイッチは押し続けなければならない。右の階段から上の階に行き、置いてある石像を穴から落として⑨に乗せると先に進めるようになる。⑩のスイッチでは、ミントかクラースかアーチェの誰かに乗っててもらって先に進むことになる。戦力を考えて選ぼう。⑪の扉はP.344のシの「おうごんのカギ」入手後に開けることができる。

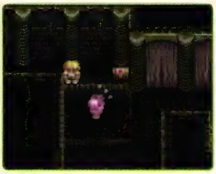


アイテム

過去	
マ	ルーンボトル
ミ	プロテクトリング
ム	ビーフ
メ	フィートシンボル
モ	メロン
ヤ	マンゴスチン
ユ	プルーン
ヨ	シルバーケープ
ラ	チャームボトル
リ	ふしぎなてかがみ(※1)

4202年 過去 ⑩〜⑫

リの宝箱に近づくとジン1体と戦闘になる。倒して「ふしぎなてかがみ」を入手したら、⑩にいる仲間を連れて④に戻り、鏡の中へ入ろう。シから「おうごんのカギ」を入手したら、再び⑩へ戻り、スイッチにアーチェを残して⑫へ行く。ここでアーチェにホウキで登ってきてもらえば、全員が揃い、先に進むことができる。



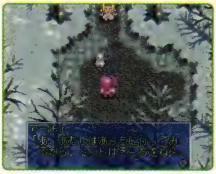
※1 入手するためには近づくと出現するジン1体を倒す必要がある。 ※2 戦闘後、ロンドリーネがパーティから離脱する。

白樺の森

訪れる年代
- 4202年／過去
- 4354年／未来

4202年／過去 ❶〜❸

初めはアーチェとミントのふたりで進むことになる。❶に進むとアーチェもいなくなるが、そのまま先に進もう。イベント後、クレスたちを操作することになったら❸に向かうが、先に❷に寄ってアーチェと合流しておくといい。

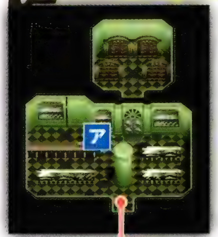


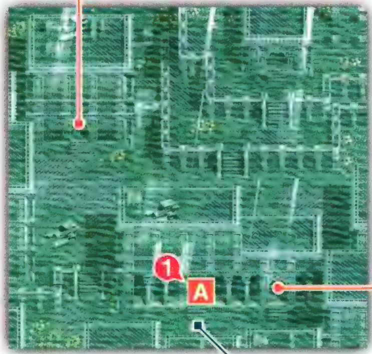
アイテム

過去	
ア	とうちゅうかそう
イ	とうちゅうかそう
ウ	とうちゅうかそう
エ	とうちゅうかそう
オ	とうちゅうかそう
カ	とうちゅうかそう

超古代都市トール

訪れる年代
- 4202年／過去
- 4354年／未来

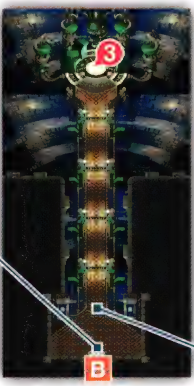




記憶陣

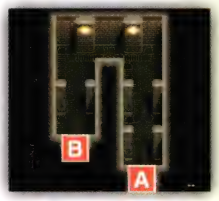
4202年／過去 ❶〜❸

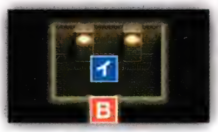
アから「トランプ」を入手し、Aの扉の横の❶を調べて中に入ろう。なお、❷には補給ロボがあるので利用するといい。最深部へ進むためには「コモン・キー」が必要だが、入っている宝箱と「コモン・キー」で開けられるBの扉がつながっている先は毎回ランダムで変化する。しかも「コモン・キー」は一度使うとなくなってしまうため、❸のある部屋へつながるまで、そのつど宝箱から再入手する必要がある。❸で都市機能を回復させたあとタイムワープすると、すぐに現代の地下墓地でダオス(2)と戦闘になる。

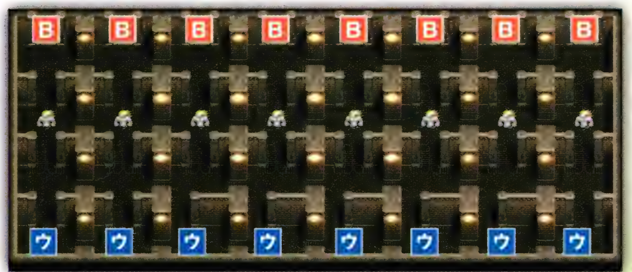


記憶陣

4400 R3体、2SH2体と戦闘







アイテム

過去	
ア	トランプ
イ	ゴッドブレス
ウ	コモン・キー(※1)

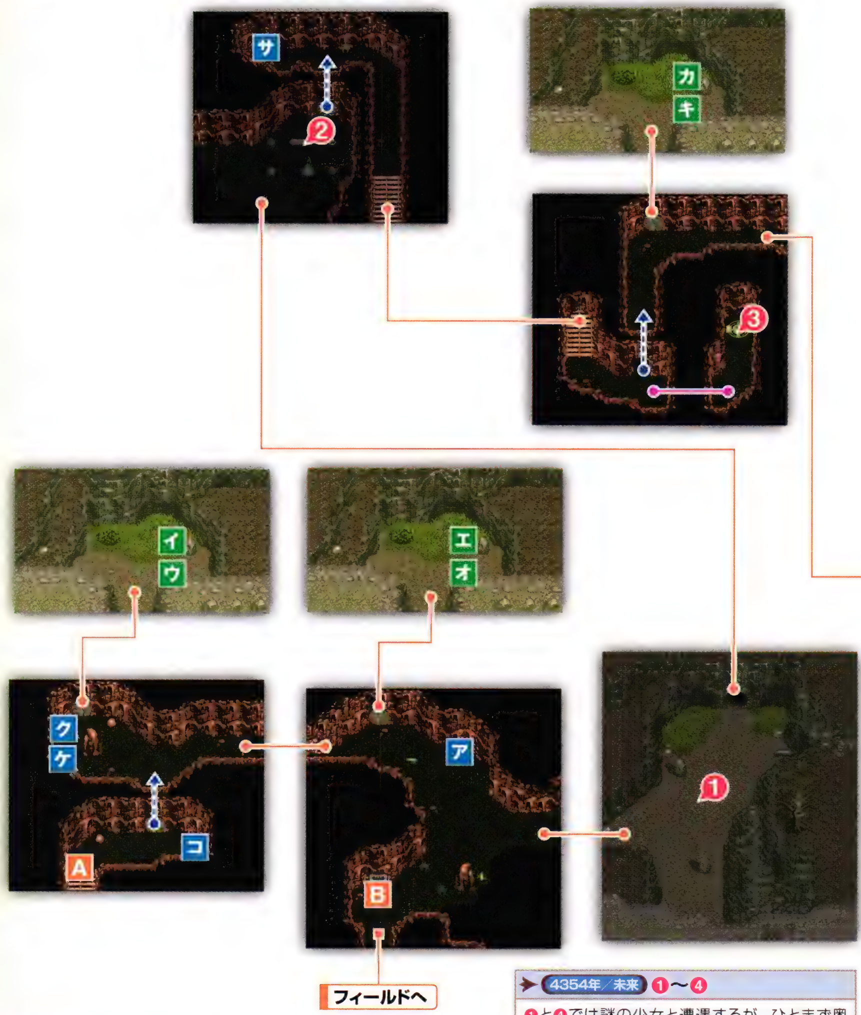
未来	
イ	ゴッドブレス(※2)
ウ	コモン・キー(※1)

※1 8つの宝箱のうち「コモン・キー」が入っているのはひとつだけ。入っている宝箱は毎回ランダムで変化する。　※2 アーチェが覚えていない場合のみ。

ヴォルトの洞窟

訪れる年代

4354年／未来



アイテム（※1）

未来		未来	
ア	ホーリィボトル	ケ	リングシールド
イ	ラベンダー	コ	オレンジグミ
ウ	ラベンダー	サ	ガールフラグメン
エ	ラベンダー	シ	りんご
オ	ラベンダー	ス	ブレッド
カ	ラベンダー	セ	シルフィブルーム
キ	ラベンダー	ソ	エメラルドリング（※2）
ク	ライフボトル	タ	スタークローク（※2）

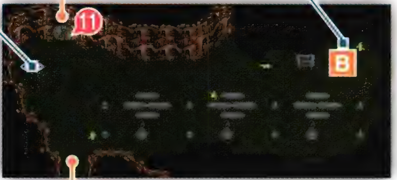
※1 イとエとカ、ウとオとキはそれぞれリンクしている。　※2 ヴォルトを倒したあとにイベントで入手できる。

4354年／未来 ❶～❹

❶と❹では謎の少女と遭遇するが、ひとまず奥に進んでいこう。❷のコイルを「ソーサラーリング」で撃てば上の扉がしばらく開く。閉じる前に通過しよう。次は隠し通路の先の❸を押して❺の横の扉を開ける。押し忘れると大回りして戻ることになるので注意。

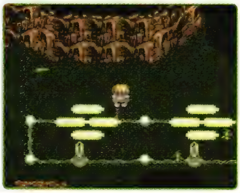
➤ 4354年／未来 ⑫

すずを仲間にしてから⑫を訪れると忍者が520000ガルドで忍術「雷電」を売ってくれる。



➤ 4354年／未来 ⑤〜⑪

⑤のレバーを切り替えてから上のコイルを撃てば、先に進むことができる。そのあとは、まず⑥のコイルを撃ち、右の隠し通路を通って⑦の扉を通る。次は⑧のレバーを切り替えてから⑨のレバーを切り替え、⑨の真下にあるコイルを撃ち、⑩の扉を急いでくぐろう。⑪の扉は、3つ並んでいるコイルを右から順にすばやく撃つと開けることができる。

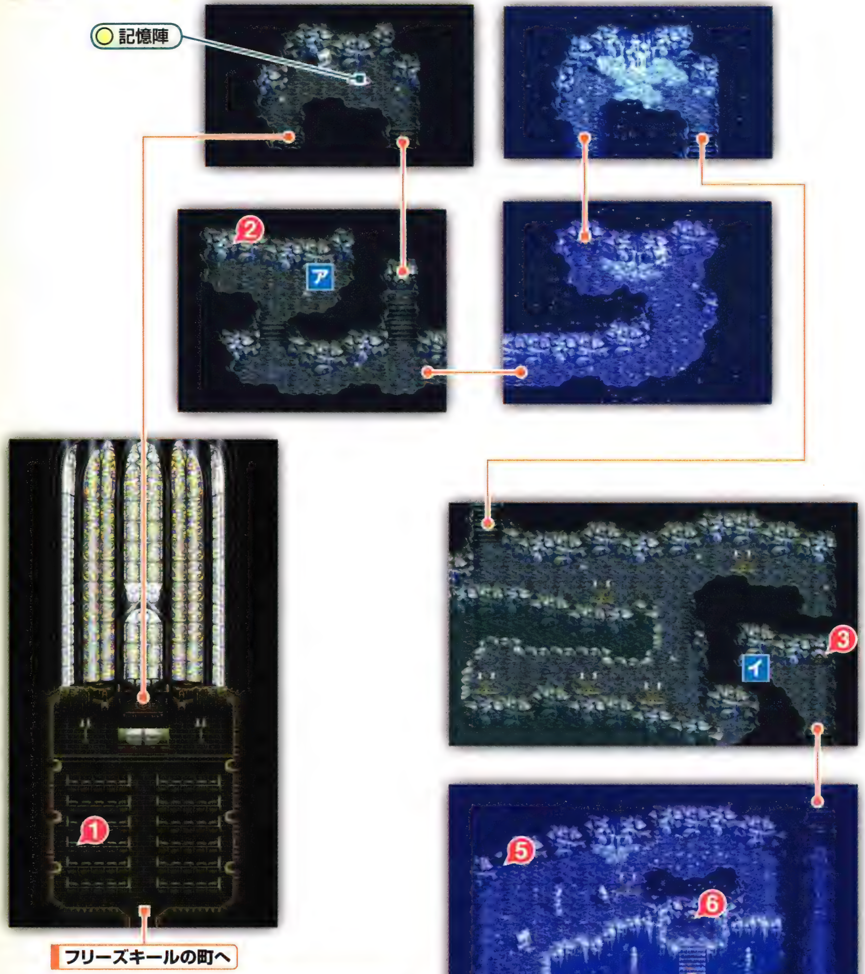


※3 クレスひとりで戦闘になる。勝っても負けても物語の進行に影響はない。

※4 入口付近まで一方通行でワープする。

氷の洞窟

訪れる年代
4354年／未来



4354年／未来 ❶

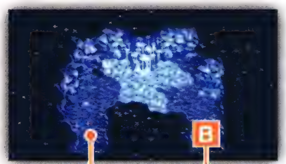
この洞窟には、吹雪が吹き荒れ仲間全員のHPが減少していくフロアが存在する。これを防ぐには「ほのおのおまもり」を装備すればいい。入手方法は、❶にいる亡霊から100000ガルドで購入する(※1)か、洞窟内に出現するフロストキングが落とす「こおりのおまもり」に「ルーンボトル」を使い、変化させるという方法がある。

※1「こおりのおまもり」と「ほのおのおまもり」のどちらかを売ってくれる。2種類とも持っている場合は何も売ってくれないので、複数購入する場合は「ルーンボトル」を使って「こおりのおまもり」を「ほのおのおまもり」に変化させる必要がある。

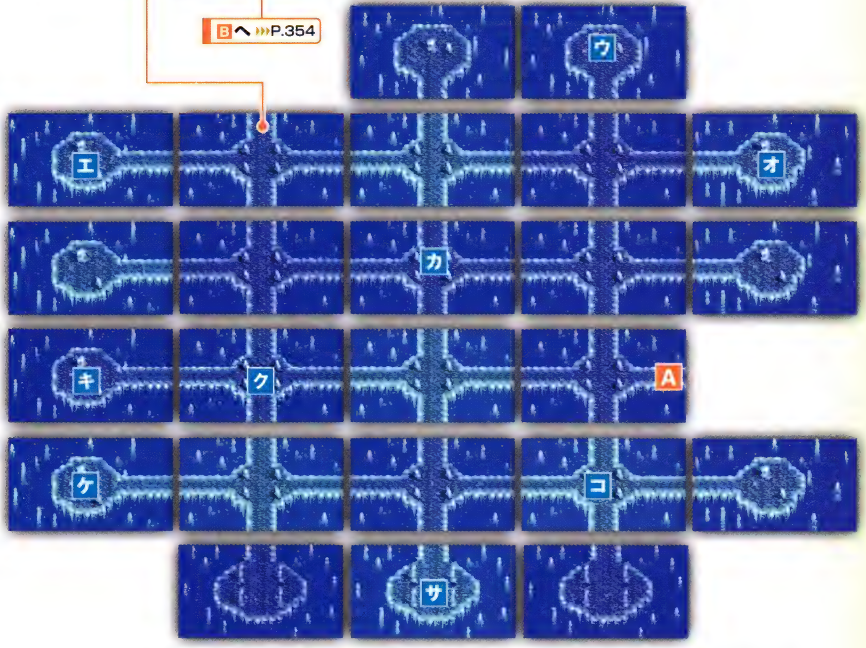
アイテム

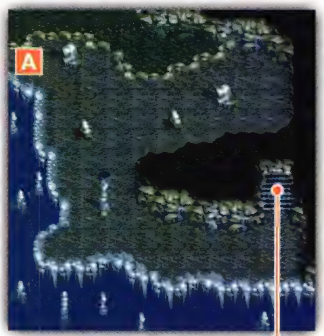
未来	
ア	?HELMET(デュエルヘルム)
イ	?CLOTH(スタークローク)
ウ	シルバープレート
エ	リングシールド
オ	?BOOK(ミサレクイエム)
カ	アクアマント

未来	
キ	シルバーケープ
ク	ブラックオニキス
ケ	タイダルウェーブ
コ	ピヨハン
サ	チャームボトル



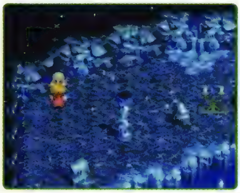
Bへ ▸▸▸P.354





➤ 4354年/未来 ❷〜❻

右の部屋の扉を開ける❷のレバーは凍りついている。「ソーサラーリング」を撃ち、溶かしてから押そう。❸の扉はフロア内の5つの燭台に「ソーサラーリング」で炎を点せば開く。❻の扉も手前の燭台に火をつければ開くが、❺から吹く風が邪魔をするので❹の銅像で❺の穴を塞いでから火をつけよう。凍った銅像を動かすには「ソーサラーリング」を撃てばいい。



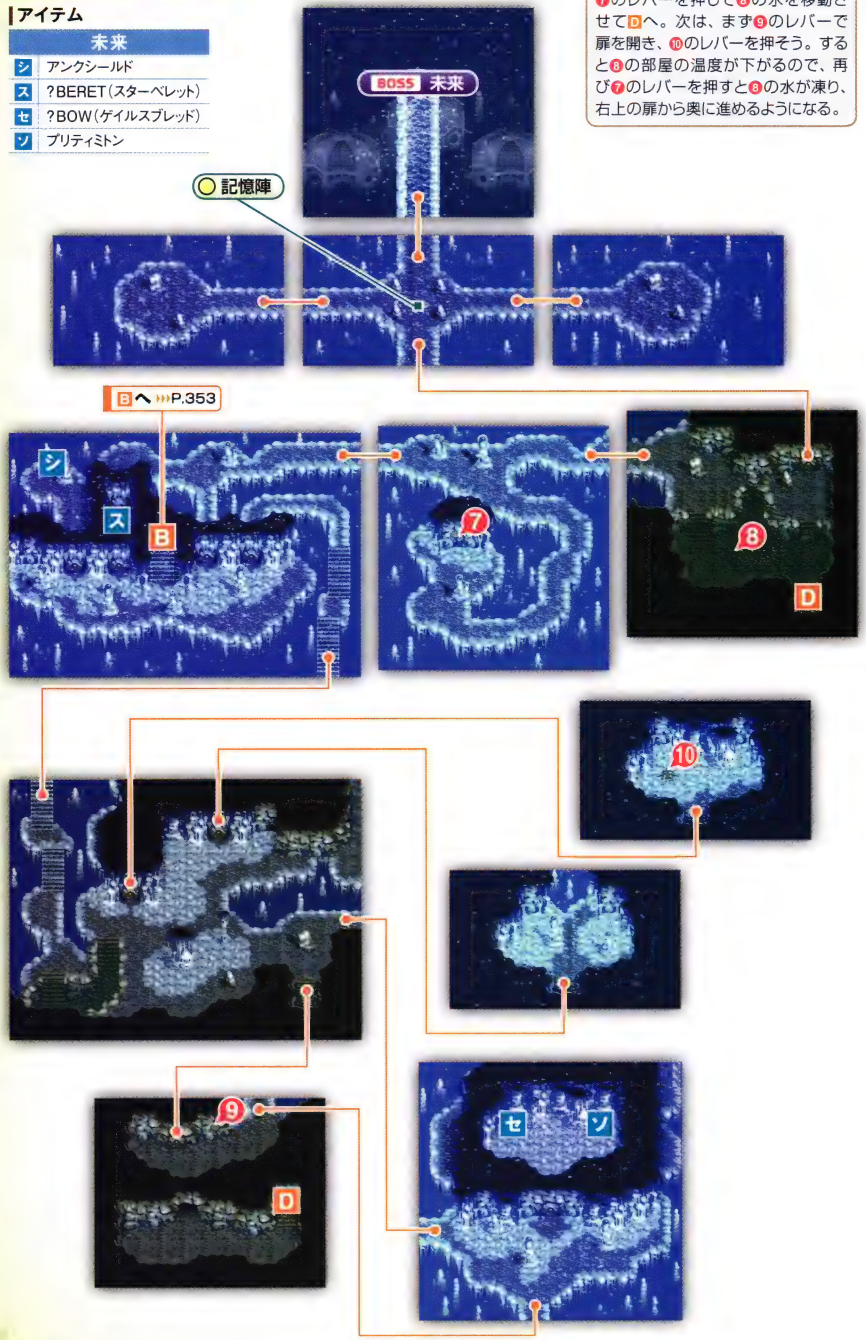
氷の洞窟　続き

アイテム

未来	
シ	アンクシールド
ス	?BERET(スターベレット)
セ	?BOW(ゲイルスブレッド)
ソ	プリティミトン

➤ 4354年／未来 ⑦〜⑩

⑦のレバーを押して⑧の水を移動させてDへ。次は、まず⑨のレバーで扉を開き、⑩のレバーを押そう。すると⑧の部屋の温度が下がるので、再び⑦のレバーを押すと⑧の水が凍り、右上の扉から奥に進めるようになる。



炎の塔

訪れる年代　4354年／未来

4354年／未来 ❶

❶ではオーディーンからクレスに一騎打ちを申し込まれる。かなり強敵だが、いつでも挑戦できるので、クレスが強くなったらまた来てみよう。

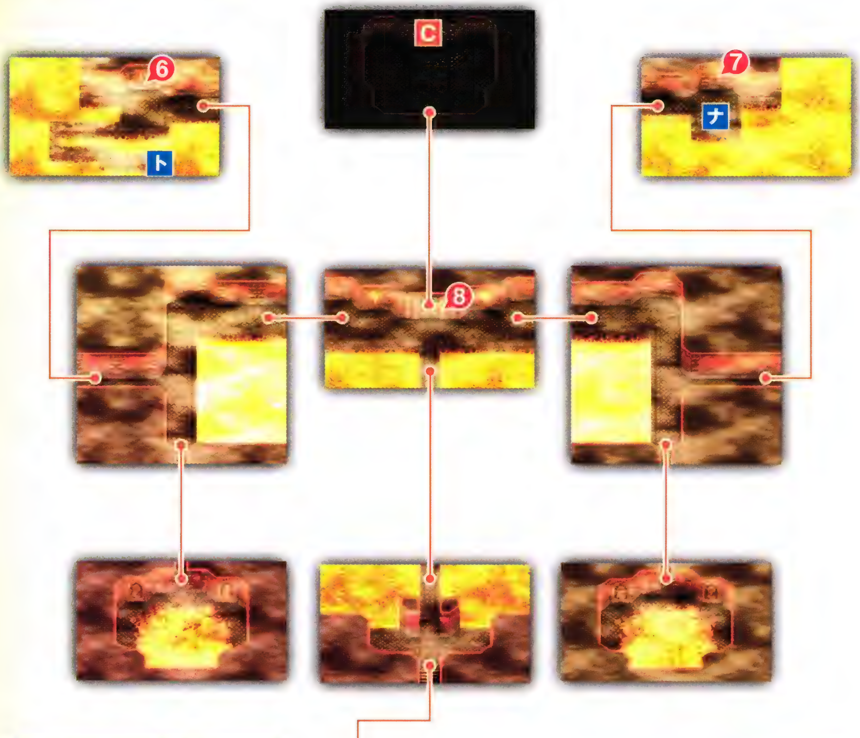
4354年／未来 ❷〜❺

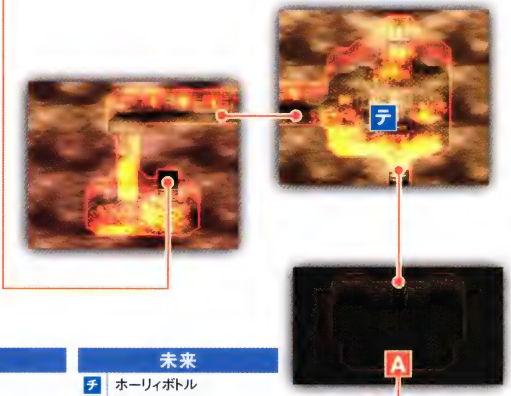
❷の扉は、❸と❹のレバーをふたつとも切り替えれば先に進めるようになる。なお、この塔には、❺のように溶岩の熱気で仲間全員のHPが減少していくフロアが存在する。これを防ぐには「こおりのおまもり」を装備しよう。数が足りなければ、塔に出現するインフェルノが落とす「ほのおのおまもり」にルーンボトルを使い、「こおりのおまもり」に変化させるといい。

Aへ ›››P.356

※ 炎の塔で入手できるアイテムデータはP.356にまとめて掲載している。

炎の塔 続き

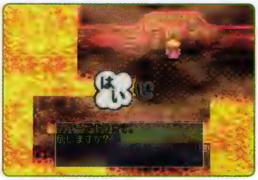




Aへ ▸▸▸P.355

4354年／未来 6〜8

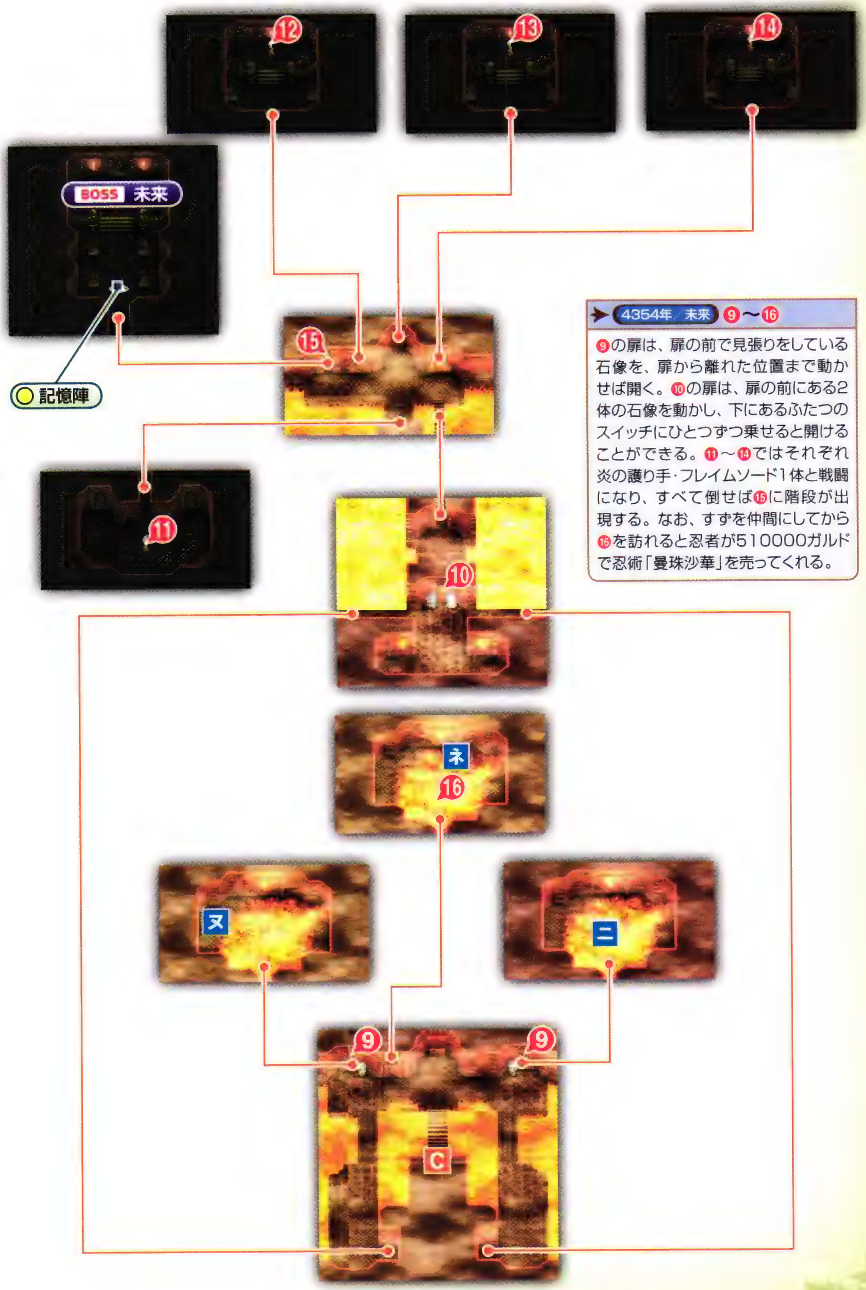
6と7のレバーをふたつとも切り替えて8の扉を開き、先に進む。



アイテム

	未来		未来		未来
ア	バジリスクうろこ	ケ	フレアマント	チ	ホーリィボトル
イ	?ARMOR(リフレックス)	コ	アンクシールド	ツ	エクスプロード
ウ	?CLOTH(スタークローク)	サ	ベルベーヌ	テ	リバースドール
エ	ムーンクリスタル	シ	リングシールド	ト	メンタルリング
オ	グーングニル(※1)	ス	ライフボトル	ナ	?CLOTH(スタークローク)
カ	(c)Jのちょうぞう(※1)	セ	?HELMET(デュエルヘルム)	ニ	プリティミトン
キ	ミックスグミ	ソ	えび	ヌ	リングシールド
ク	ミックスグミ	タ	えび	ネ	?BERET(スターベレット)

※1 どちらも入手するためにはオーディーンを倒す必要があり、カの宝箱を先に開けないとオは入手できなくなる。



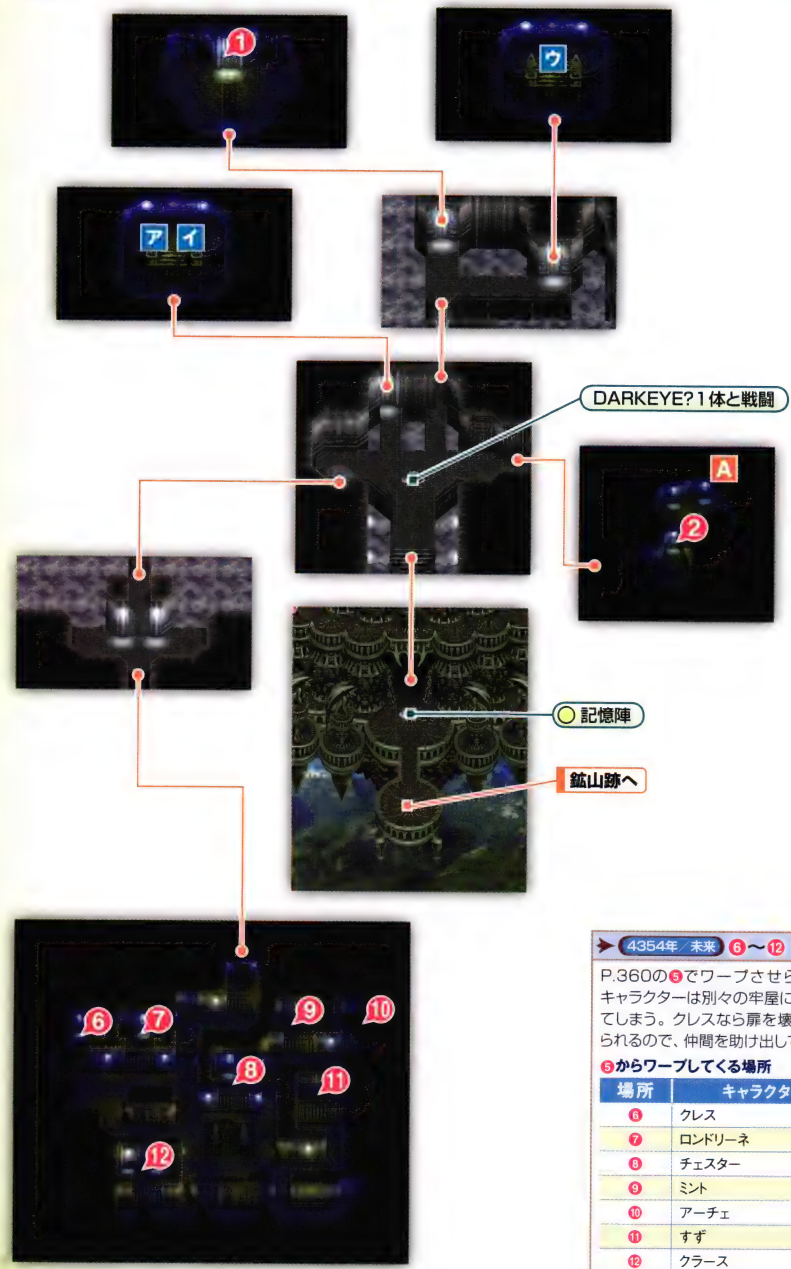
4354年 未来 ⑨〜⑯

⑨の扉は、扉の前で見張りをしている石像を、扉から離れた位置まで動かせば開く。⑩の扉は、扉の前にある2体の石像を動かし、下にあるふたつのスイッチにひとつずつ乗せると開けることができる。⑪〜⑭ではそれぞれ炎の護り手・フレイムソード1体と戦闘になり、すべて倒せば⑮に階段が出現する。なお、すずを仲間にしてから⑯を訪れると忍者が510000ガルドで忍術「曼珠沙華」を売ってくれる。

ダオス城

訪れる年代

➤ 4354年／未来

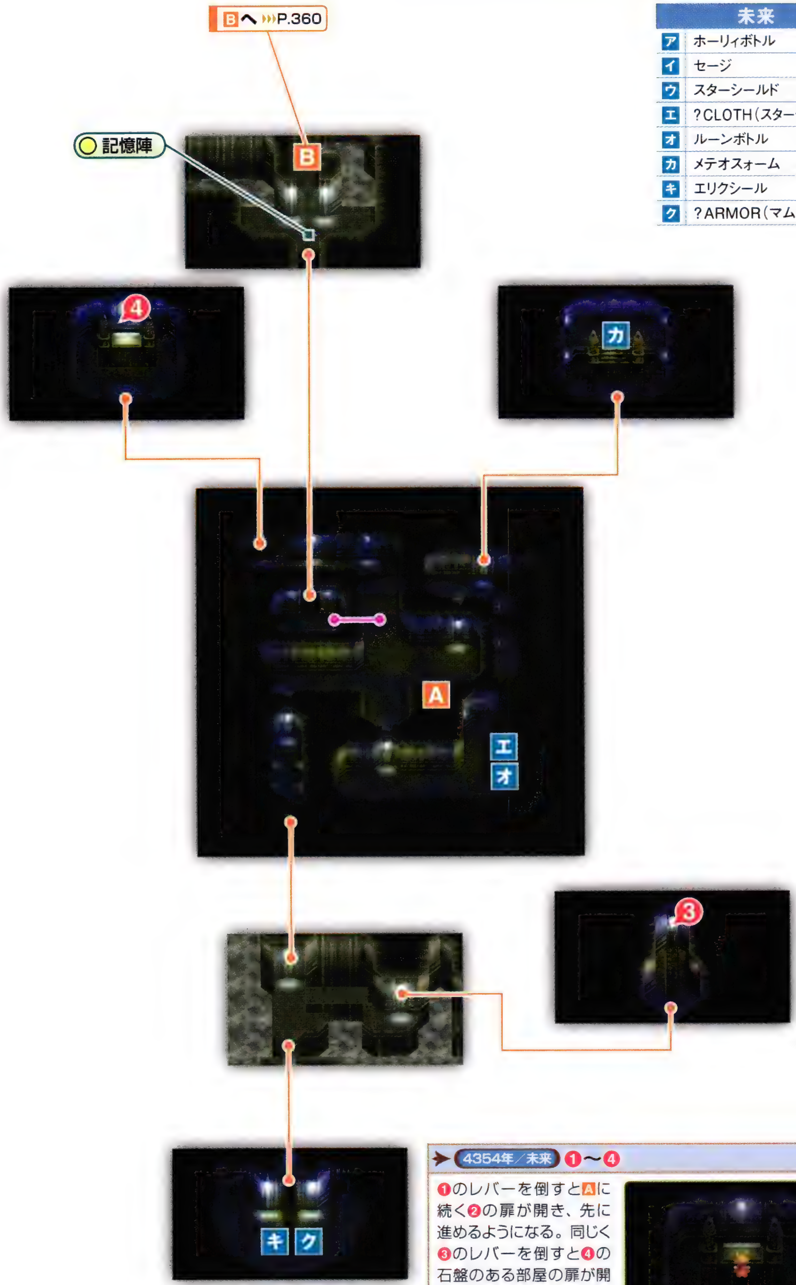


➤ 4354年／未来 6～12

P.360の5でワープさせられると、キャラクターは別々の牢屋に入れられてしまう。クレスなら扉を壊して開けられるので、仲間を助け出していこう。

5からワープしてくる場所

場所	キャラクター
6	クレス
7	ロンドリーネ
8	チェスター
9	ミント
10	アーチェ
11	すず
12	クラース



アイテム

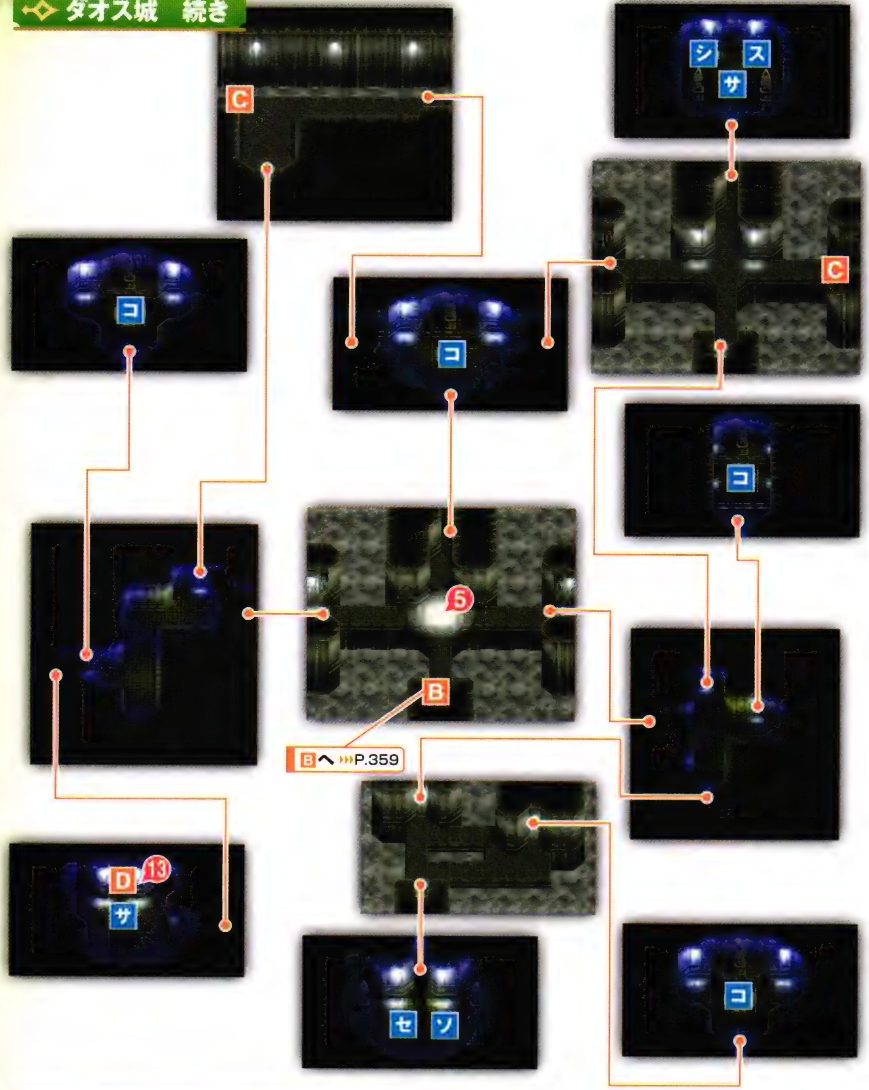
未来	
ア	ホーリィボトル
イ	セージ
ウ	スターシールド
エ	?CLOTH（スタークローク）
オ	ルーンボトル
カ	メテオスォーム
キ	エリクシール
ク	?ARMOR（マム・ベイン）

4354年／未来 ❶〜❹

❶のレバーを倒すとAに続く❷の扉が開き、先に進めるようになる。同じく❸のレバーを倒すと❹の石盤のある部屋の扉が開くが、石盤にはこのフロアの隠し通路について書かれているだけなので、行かなくてもかまわない。

Tales of Phantasia X-edition

ダオス城 続き



4354年／未来 5～13

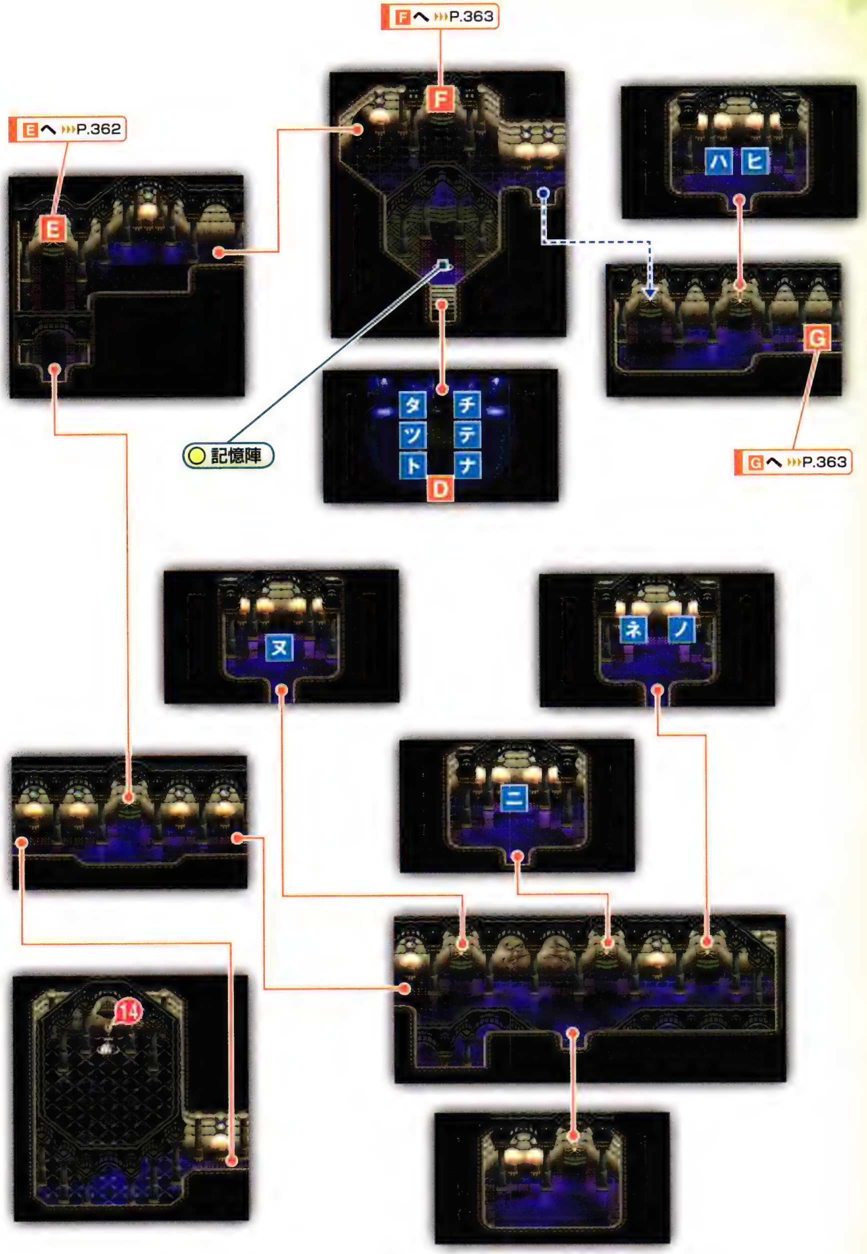
5へ行くと「デリスエンブレム」を装備していない仲間はP.358の牢屋の6～12にワープさせられてしまう。常闇の町アーリィで調査団の男からもらった「デリスエンブレム」を装備して、人数分の「デリスエンブレム」を集めよう。安全に進めるなら、ひとつ入手するごとに牢屋にワープして仲間を増やすといい。全員いる状態で13に行くと先に進むことができる。

アイテム

	未来
コ	デリスエンブレム（※1）
サ	デリスエンブレム
シ	？ROD（スターメイス）
ス	スターグローブ
セ	？BERET（スターベレット）
ソ	？BOOK（トゥルーマジック）
タ	？HELMET（スターヘルム）
チ	？SWORD（ワジールレイピア）
ツ	ホーリィボトル

	未来
テ	セージ
ト	スペクタクルズ
ナ	チャームボトル
ニ	セージ
ヌ	ホーリィボトル
ネ	ライフボトル
ノ	エメラルドリング
ハ	セージ
ヒ	アップルグミ

※1 コの「デリスエンブレム」を入手するためにはそれぞれハンゾウ1体を倒す必要がある。



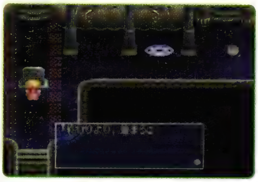
4354年／未来 14〜15

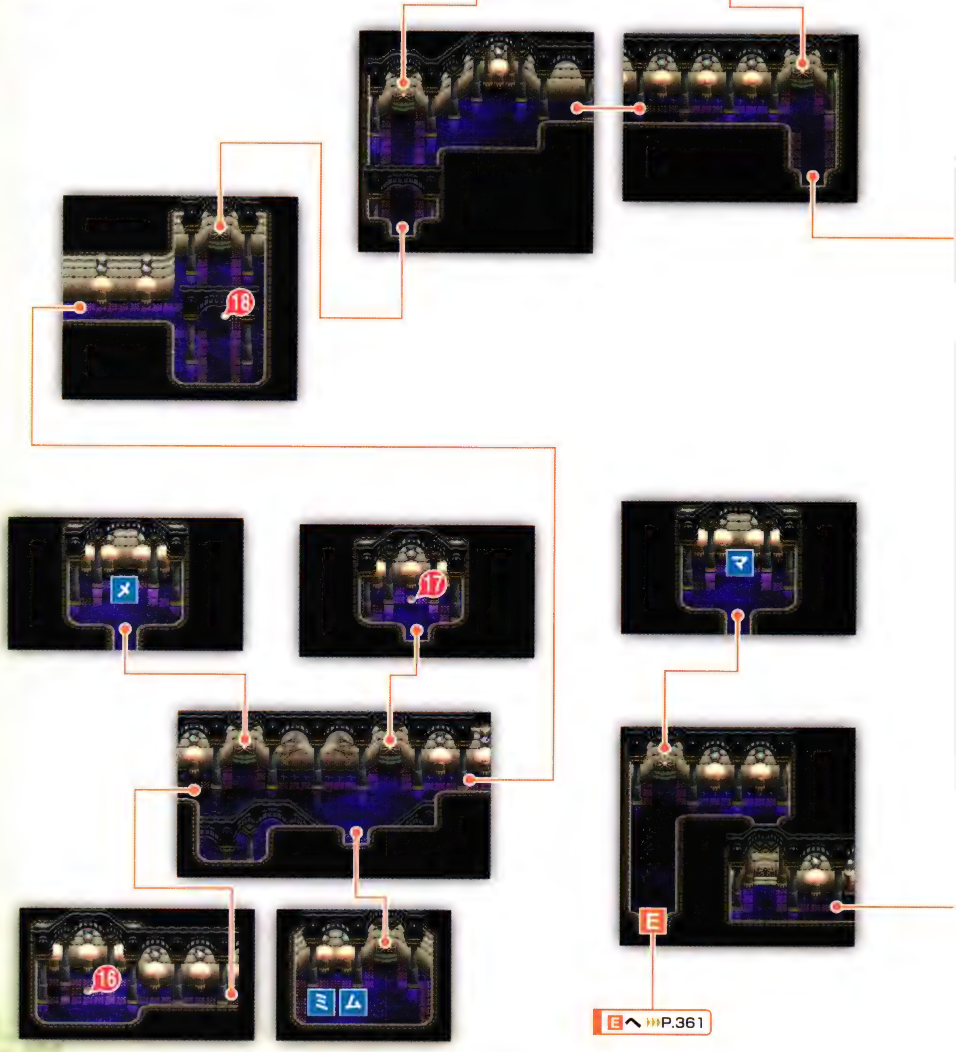
14でSEALEYE?2体を倒し、レバーを作動させるとP.363の15の扉が開く。

ダオス城　続き

4354年／未来 ⑯～㉑

⑯～㉑のスイッチは、番号順に踏めば扉が開き、先に進むことができる。

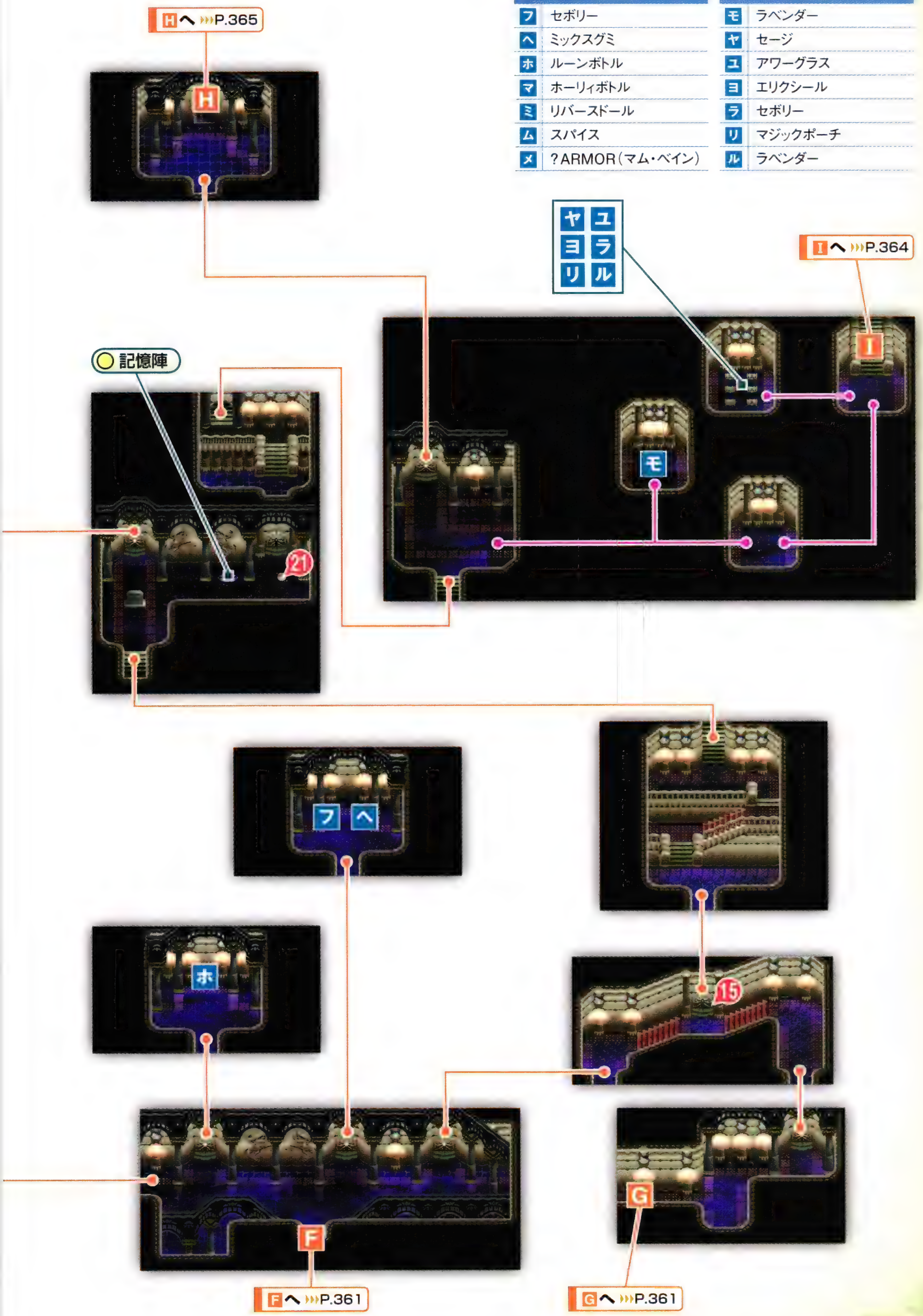




Eへ ▸▸▸P.361

アイテム

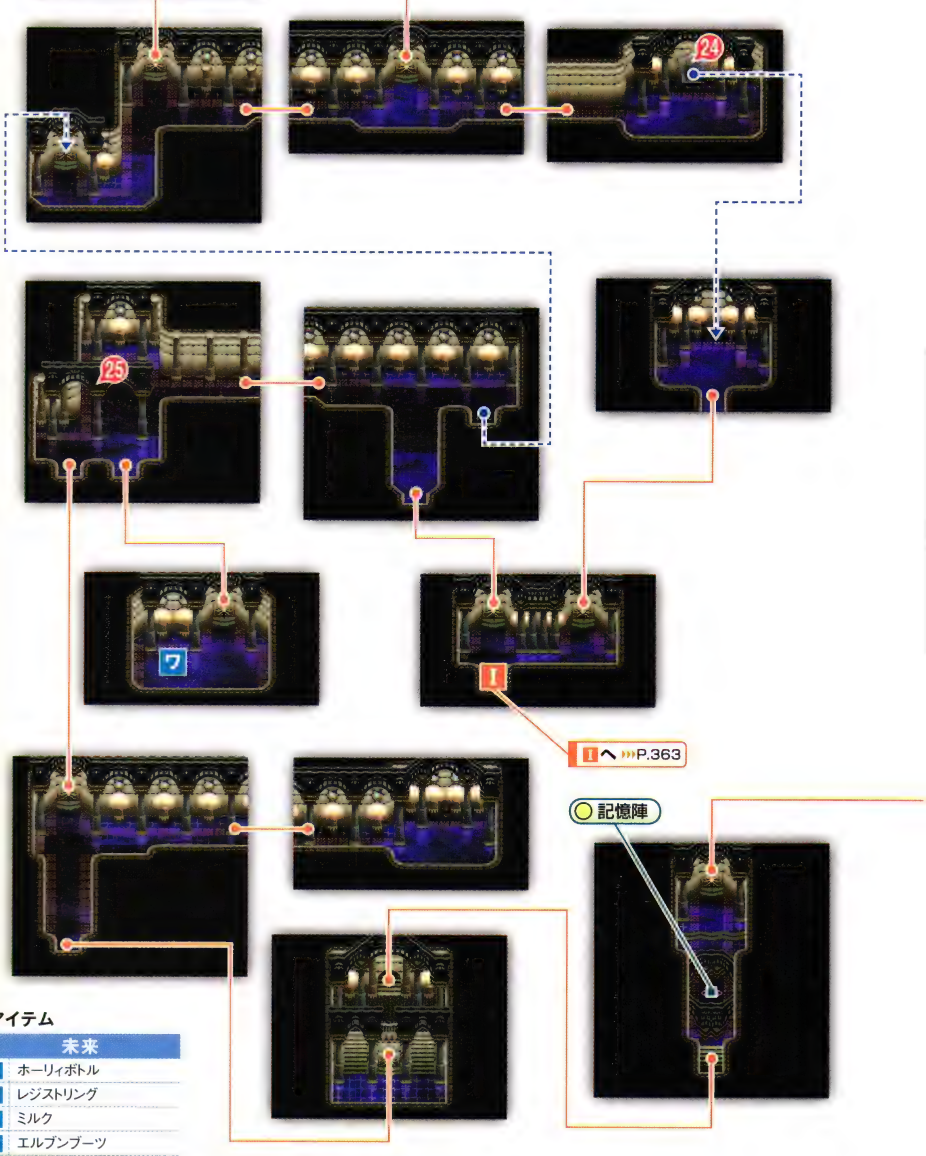
未来		未来	
フ	セボリー	モ	ラベンダー
ヘ	ミックスグミ	ヤ	セージ
ホ	ルーンボトル	ユ	アワーグラス
マ	ホーリィボトル	ヨ	エリクシール
ミ	リバースドール	ラ	セボリー
ム	スパイス	リ	マジックポーチ
メ	？ARMOR（マム・ベイン）	ル	ラベンダー



ダオス城　続き

4354年／未来 ㉓〜㉕

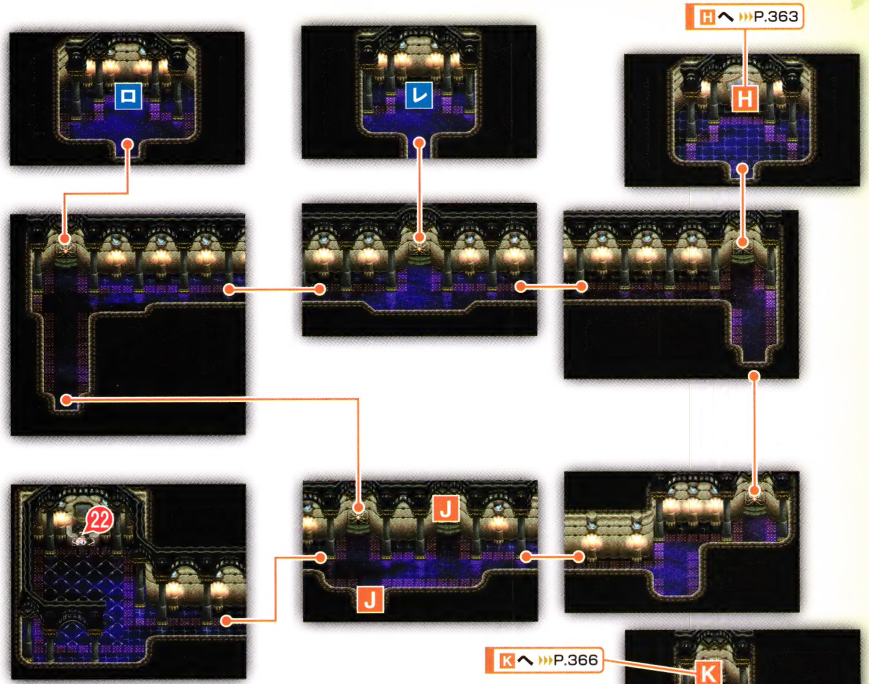
㉓のレバーを切り替えてしまうと㉔の鏡が消えて、戻れなくなってしまう。切り替えずに進もう。㉕にはランダムで死神がいることがある。払った金額に応じて経験値をもらえるので、利用してみるのもいい。会えない場合は、ダオス城に入り直してみよう。

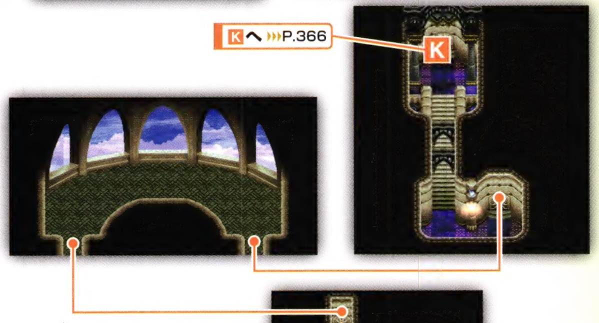


Iへ P.363

アイテム

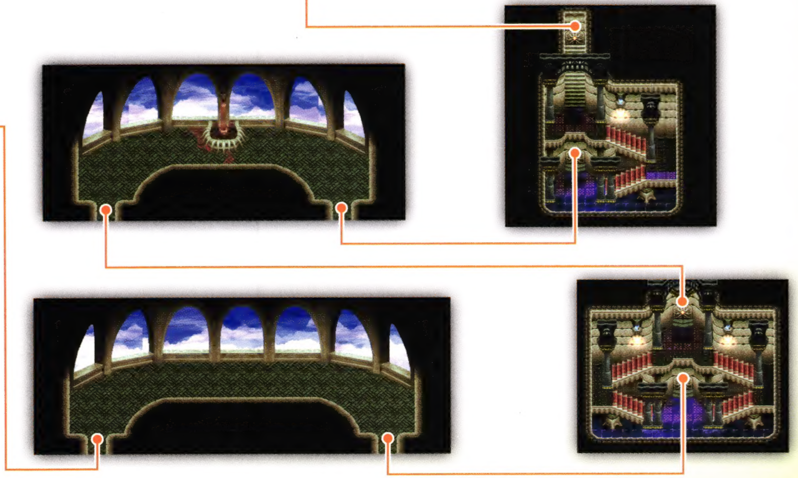
	未来
レ	ホーリィボトル
ロ	レジストリング
ワ	ミルク
ヲ	エルブンブーツ



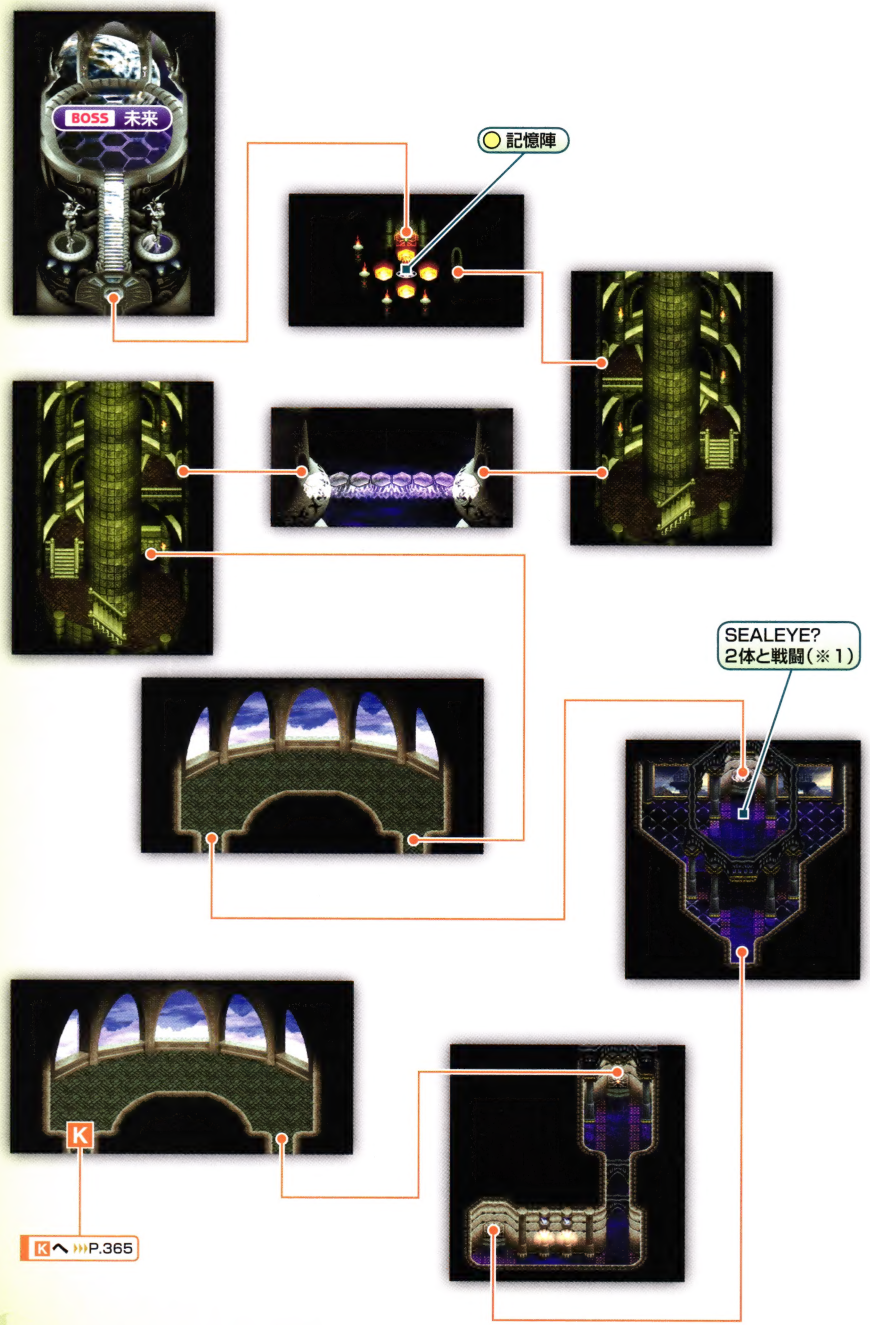


4354年／未来 22

22の石板に近づくと、2体のSEALEYE?との戦闘になるが、石板にはHに行くための隠し通路のことが書かれているだけなので、無視して先を急いでもいい。



ダオス城　続き



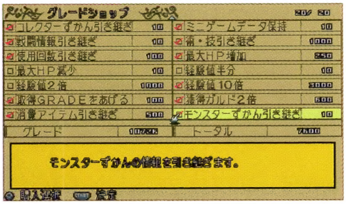
※1 戦闘後、ロンドリーネがパーティから離脱する。

クリア後のお楽しみ要素!

本編をクリアしても、お楽しみはまだたくさん残っている。ここではそのうちのひとつ「グレードショップ」の仕組みを紹介する。2周目をカスタマイズして、もう一度時を越える旅に出よう。

グレードショップを利用して再び旅に出よう

クリア時のデータをロードすると、グレードショップという画面が表示される。グレードショップとは、2周目を始めるときに、前周で獲得したグレードで以下にある追加要素を購入できるシステムだ。普通にプレイしていれば、グレードが足りないことはないはずなので、色々な要素を引き継ぎ、もう一度、個性豊かなキャラクターたちに会いにいってみよう。



すべての要素を購入しても、最大で合計7600と、それほど多くない。

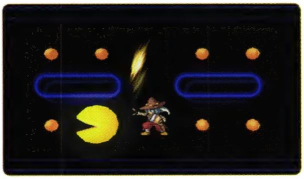
グレードショップで購入できる要素

項目	必要グレード	詳細
プレイ時間引き継ぎ	10	プレイ時間を引き継ぐ
アイテム所持数最大20個	400	装備、消費アイテム1種類につき最大20個まで持てる
ガルド引き継ぎ	1000	ガルドを引き継ぐ
料理引き継ぎ	50	料理を引き継ぐ
料理熟練度引き継ぎ	50	料理の熟練度を引き継ぐ
称号引き継ぎ	500	称号を引き継ぐ
コレクターずかん引き継ぎ	10	コレクター図鑑の情報を引き継ぐ
ミニゲームデータ保持	10	ミニゲームのデータを引き継ぐ
戦闘情報引き継ぎ	10	エンカウント・最大ヒットなど戦闘の情報を引き継ぐ
術・技引き継ぎ	1000	修得している術・技を引き継ぐ
使用回数引き継ぎ	100	術・技の使用回数(技の熟練度)を引き継ぐ
最大HP増加	250	全キャラクターの最大HPを500加算する
最大HP減少	10	全キャラクターの最大HPを100減算する
経験値半分	10	戦闘での取得経験値が半分になる
経験値2倍	1000	戦闘での取得経験値が2倍になる
経験値10倍	3000	戦闘での取得経験値が10倍になる
取得GRADEをあげる	100	戦闘での取得GRADEが増加する
獲得ガルド2倍	600	戦闘で獲得するガルドが2倍になる
消費アイテム引き継ぎ	500	消費系のアイテムを引き継ぐ
モンスターずかん引き継ぎ	10	モンスター図鑑の情報を引き継ぐ

TOPICS

究極の技「秘奥義」の修得に挑戦!

実は、クレスとロンドリーネ、クラースには秘奥義という特別な技が用意されている。これを使うためには、まずはいろいろな技をマスターするのが条件となる。かつ、戦闘中にHPが満タンの状態から1/4以下になり、ステータス欄に「POWER」と表示されたときに◎⊗◎ボタン(※2)を同時に押せば秘奥義を発動できるのだ。



クラースの秘奥義には見覚えのあるあのキャラクターが登場。

※2 クレスは特定の方向キーも同時に押す必要がある。

BANDAI NAMCO Games Books

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX 公式コンプリートガイド

初版発行　2010年9月9日

編　著　株式会社キュービスト（QBIST）
URL：http://www.qbist.co.jp/
菅原 圭輔／鎌井 栄／関口 大和／多田 慶彦／
坂本 純／菅野 玲
田中 伸也／浜野 曜平

校正・検証　株式会社キュービスト（QBIST）
田中 喜生／鷲尾 知美／鴻池 俊介

本文デザイン　株式会社キュービスト（QBIST）
山田 由紀子／南澤 靖隆
株式会社サンプラント

カバーデザイン　株式会社キュービスト（QBIST）
山田 由紀子

マップ制作　ヴァック・クリエイティヴ有限会社
株式会社ビーンズグラフィック

撮影（インタビュー）　コデラ ケイ
有限会社アーネスト　丸山 尚

販売・営業　斉藤 順（QCOM）／末永 梓（QBIST）

企画・制作　株式会社バンダイナムコゲームス
根岸 麻衣子／伊達 伸

協力　株式会社青二プロダクション
株式会社ポニーキャニオン

監修　株式会社バンダイナムコゲームス
URL：http://www.bandainamcogames.co.jp/
株式会社ナムコ・テイルズスタジオ
株式会社クライマックス

発行人　東海林 隆

発行元　株式会社バンダイナムコゲームス
〒140-8590　東京都品川区東品川4-5-15

発売元　株式会社山下書店
〒101-0052　東京都千代田区神田小川町3-20
第2龍名館ビル8階
TEL. 03-5283-9986

印刷／製本　図書印刷株式会社

●定価はカバーに表示してあります。
●乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
●本書記事の無断複写・転載を禁じます。
●本書に関するお問い合わせは、Eメール、FAXにてお答えしております。ただし、お名前、ご連絡先を明記していないお問い合わせにはお答えできない場合がありますので、予めご了承ください。なお、その際に取得した個人情報につきましては、お問い合わせに対するご返信・ご連絡の目的に限り使用し、その目的の範囲で当社の委託する事業協力会社に対する開示が必要な場合を除いて、第三者に伝えることはありません。また、ご質問の内容によっては回答までにお時間をいただく事があります。
Eメールアドレス：ndx@qbist.co.jp
FAX：03-5283-9981
●ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんので ご了承ください。

©藤島康介
©1994-2010 NBGI

ISBN978-4-902372-29-8
Printed in Japan

"PS"、"PlayStation"および"PSP"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。